

## • اختيار من متعدد (لغة البرمجة QBASIC)

(١) أي من الآتية لا يعد من مجموعات رموز لغة QBASIC :

- ج. الأرقام (١,٢,٣,٤,٥,٦,٧,٨,٩,٠).
- د. الرموز الخاصة.
- ب. حروف اللغة الإنجليزية.
- أ. حروف اللغة العربية.

(٢) تعد الرموز الخاصة من مجموعات رموز لغة QBASIC وهي عبارة عن :

- ب. الأرقام (١,٢,٣,٤,٥,٦,٧,٨,٩,٠).
- أ. الحروف الإنجليزية.

ج. كل رمز ليس من حروف لغة QBASIC . د. كل رمز ليس من حرفاً أو رقمًا ويمكن استخدامه في لغة QBASIC .

(٣) واحد من التالية يعد مثالاً صحيحاً على الثوابت الرمزية في لغة QBASIC :

- د. A\$ . ج. "3.14" . ب. OK . أ. 3.14 .

(٤) واحد من التالية يعد مثالاً على متغير مرمزي في لغة QBASIC هو :

- د. QBASIC . ج. QBASIC\$ . ب. "QBASIC" . أ. "QBASIC\$".

(٥) واحدة من الآتية لا تعدل من قواعد تسمية المتغيرات العددية :

- ج. أن لا يحتوي اسم المتغير على الرمز الخاص أو الفراغ.
- د. أن ينتهي اسم المتغير بإشارة الدولار \$.
- ج. أن لا يتجاوز اسم المتغير العددي ٤٠ خانة.
- أ. أن يبدأ اسم المتغير بحرف.

(٦) من الأمثلة على أسماء المتغيرات الرمزية المقبولة :

- د. Amman\$\$ . ج. let\$ . ب. 4sum\$ . أ. st\_name\$ .

(٧) يعرف التعبير الحسابي بأنه :

أ. جملة خبرية قيمتها إما صواب أو خطأ.

ب. أسماء ملواحق في الذاكرة ذات قيم قابلة للتغيير أثناء تنفيذ البرنامج.

ج. ثابت أو متغير أو مزيج من الثوابت والمتغيرات يجمع بينها معاملات حسابية أو منطقية.

د. ثابت أو متغير أو مزيج من الثوابت والمتغيرات يجمع بينها معاملات حسابية.

(٨) العمليات الحسابية المستخدمة في التعبير الحسابي في لغة QBASIC هي :

- |                    |                |
|--------------------|----------------|
| ب. + - * / ^ =     | * / - + < =    |
| د. ^ * / \ mod + - | . > < = > = <> |

(٩) في التعبير الحسابي الآتي :

$M = (A * B / A), R = B * (A * B / A), Z = (3 * A + F * (A + B)), D = (3 * A + F * (A + B))^2$

و على فرض أن : و حسب قواعد الأولوية فإن أول تعبير يتم حساب قيمته هو :

- د. D . ج. Z . ب. R . م. M . أ. M

(١٠) التمثيل الصحيح للتعبير الحسابي الآتي هو:

- . $((n^2 + 4) / (2 * y - 2))^{1/2}$  . $((n^2 + 4) / 2 * y - 2)^{0.5}$  أ.  
 ج. . $((n^2 + 4) / (2 * y - 2))^{0.5}$  . $((n^2 + 4) / (2 * y - 2))^{(0.5)}$  ج.

(١١) عند تنفيذ التعبير الحسابي الآتي:  $(1 - 8 \bmod 4 + 7 * (2^2 + 1))^{(-5)}$ ؛ فإن الناتج هو:

- .-35 .34 ج. .30 ب. .28 د.

(١٢) أي من الآتية يمثل تعبيراً منطقياً في لغة QBASIC :

- . $2A < B$  . $N+3 >= M^2$  ج. . $X\$ <> Y$  ب. . $A < "5"$  أ.

(١٣) من الأمثلة على عمليات المقارنة المستخدمة في لغة QBASIC :

- . $5 <= 6$  د. . $<>$  ج. . $OR$  ب. . $^$  أ.

(١٤) ناتج التعبير  $2 * 3 - 6 + 3 > 5 + 3 \bmod 5 / 15$  هو:

- .True د. .False ج. .0 ب. .6 ج.

(١٥) المعامل المنطقي الذي يعطي ناتجاً صواباً إذا كان أي من التعبيرين المنطقين البسيطين أو كلاهما صواباً هو:

- .NAND د. .AND ج. .OR ب. .NOT أ.

(١٦) بالاعتماد على معطيات الجدول الآتي فإن  $A OR B$  و  $A AND B$  من اليسار لليمين على التوالي:

A	B	A AND B	A OR B
T	T	T	T
T	F	—	—
F	T	F	T
F	F	F	F

- .F,F د. .F,T ج. .T,F ب. .T,T أ.

(١٧) أولوية التنفيذ في التعبير المنطقية المركبة التي تحتوي على تعبير حسابية:

- ب. OR ثم AND ثم التعبير الحسابية. أ. التعبير الحسابية ثم OR ثم AND.

- د. التعبير الحسابية ثم AND ثم OR. ج. OR ثم التعبير الحسابية.

(١٨) إذا علمت أن:  $A = 10$  و  $B = 7$  و  $C = 2$  و  $D = 5$  فإن ناتج التعبير المنطقي الآتي والمكتوب بلغة QBASIC:

$$A < D OR D <> B AND D - C > 1$$

- .False د. .True ج. .2 ب. .10 أ.

(١٩) اسم الملف التشغيلي لبرمجة QBASIC هو:

- QBASIC.COM د. QBASIC.EXE ج. QBASIC.TXT ب. QBASIC.BAS أ.

(٢٠) إحدى الآتية ليست من اللوائح الرئيسية لبرمجة QBASIC :

A. Help .D. Format .C. Debug .B. Edit .A.

(٢١) يتم تفعيل شريط اللوائح في برمجة QBASIC من لوحة المفاتيح باستخدام المفتاح :

.TAB .D. .SHIFT .C. .ALT .B. .CTRL .A.

(٢٢) يعتمد تنفيذ البرنامج في برمجة QBASIC على :

ج. ترتيب الأسطر من البداية حتى نهاية البرنامج .A. أرقام الجمل في البرنامج.

د. ترتيب الأسطر من النهاية حتى بداية البرنامج .B. الترتيب الهجائي لكلمات QBASIC المحوزة .

(٢٣) لكي يتم تنفيذ أي برنامج بلغة QBASIC يجب أن يكون البرنامج :

ب. في نهايته جملة النهاية .END .A. في بدايته جملة .CLS.

ج. يحتوي بعض جمل التعليق واللاحظة (REMARK) .D.

(٢٤) واحدة من التالية لا تعد من طرق تنفيذ البرامج في لغة QBASIC :

ب. اختيار أمر PRINT من قائمة .FILE .A.

د. الضغط على مفتاح .F5 .C.

(٢٥) يعطي ملف لغة QBASIC اسمًا ويحمل الامتداد :

.TMP .D. .BAS .C. .EXE .B. .QBA .A.

(٢٦) يعرف الاقتران المكتبي بأنه :

أ. مجموعة من العمليات والوظائف المدرجة والمتوافرة في لغة QBASIC بحيث يستطيع المبرمج استدعاؤها دون بذل الجهد في كتابتها .

ب. مجموعة من العمليات والوظائف التي يجب على المبرمج كتابتها في لغة QBASIC .

ج. مجموعة من العمليات والوظائف التي لا يسمح للمبرمج باستخدامها في لغة QBASIC .

د. مجموعة من العمليات والوظائف التي يجب على المبرمج كتابتها في كل برنامج من برامج لغة QBASIC .

(٢٧) الاقتران المكتبي الذي يعطي نفس ناتج التعبير الحسابي  $0.5^N \wedge 2$  هو :

.INT(X) .D. .FIX(X) .C. .ABS(X) .B. .SQR(X) .A.

(٢٨) الاقتران الذي يقبل العدد الموجب X فقط ولا يقبل العدد السالب هو :

.INT(X) .D. .FIX(X) .C. .ABS(X) .B. .SQR(X) .A.

(٢٩) الاقتران الذي يعمل نفس عمل الاقتران الأسوي  $0.5^X$  هو :

.INT(X) .D. .SQR(X) .C. .ABS(X) .B. .CINT(X) .A.

(٣٠) قيمة الاقتران  $\text{ABS}(-6.2)$  هي :

.6.2 .D. .-6 .C. .6 .B. .-6.2 .A.

(٣١) الاقتران (X) INT يعطي :

- ب. الجزء الصحيح فقط من العدد X .
- أ. القيمة المطلقة للعدد X .
- د. اكبر عدد صحيح اقل او يساوي X .
- ج. أقرب عدد صحيح للعدد X .

(٣٢) واحد من التعابير الآتية غير صحيح هو :

$$\text{Int}(-1) = \text{Fix}(-1) = \text{Int}(-9.1) = \text{Fix}(-9.1) \quad \text{د. } \text{Int}(3.1) = \text{Fix}(3.1) \quad \text{ج. } \text{Int}(2.7) = \text{Fix}(2.7) \quad \text{ب. } \text{Int}(2.7)$$

(٣٣) الاقتران الذي يعطي نفس نتيجة الاقتران int(7.665) هو :

- .FIX(X)      د.      .SQR(X)      ج.      .ABS(X)      ب.      .CINT(X)      أ.

(٣٤) إحدى الآتية غير صحيحة في لغة QBASIC :

- .INT(-5 / 2) = -5 \ 2      ج.      .Fix(5 / 2) = 5 \ 2      أ.
- .Fix(-5 / 2) = -5 \ 2      د.      .INT(5 / 2) = 5 \ 2      ب.

(٣٥)  $\text{FIX}(X) = \text{INT}(X)$  في :

- ب. الأعداد الموجبة.
- أ. الأعداد السالبة.
- د. لا يمكن أن يتساوى الاقترانان.
- ج. جميع الأعداد.

(٣٦) الاقتران TAN(X) يستخدم لإيجاد :

- أ. ظل الزاوية X ; حيث X بالدرجات.
- ج. ظل الزاوية X ; حيث X بالتقدير الدائري.
- ب. جيب الزاوية X ; حيث X بالتقدير الدائري.
- د. جيب تمام الزاوية X ; حيث X بالتقدير الدائري.

(٣٧) إحدى الخيارات الآتية يعطي الوصف الصحيح لجملة CLS :

- ب. تستخدم لمسح شاشة المخرجات.
- أ. تستخدم لمسح نتائج جمل الطياعة اللاحقة لها.
- د. تستخدم لمسح التأثير الذاكرة.
- ج. تستخدم لمسح البرنامج السابقة.

(٣٨) تستخدم جملة الملاحظة والتعليق REM في البرامج بكثرة ووظيفتها الأساسية هي :

- أ. توثيق بعض المعلومات الهامة لتذكير المبرمج بها.
- ج. إدخال قيمة متغير أو أكثر.
- ب. تسجيل الملاحظات داخل البرنامج.
- د. أ + ب.

(٣٩) لإظهار النتائج على شاشة المخرجات نستخدم جملة :

- د. جملة النهاية.
- أ. جملة التعين.
- ج. جملة الإدخال.
- ب. جملة الإخراج.

(٤٠) من الأمثلة على جمل التعين الرمزية في لغة QBASIC :

A\$= "End"      د.      Let A\$=Jordan      ج.      Ahmad=Omar      ب.      "Ahmad" = A\$      أ.

(٤١) عدد الفراغات بين قيمة المتغير A وقيمة B في شاشة المخرجات لجملة الطياعة PRINT A; B هو :

- أ. فراغ واحد.
- ب. فراغين.
- ج. لا يترك أي فراغ.
- د. ١٤ فراغ.

(٤١) لطباعة متغير رمزي ومن ثم متغير عددي (كل متغير في حقل منفصل):

PRINT A; B\$      د. PRINT A\$; B      ج. PRINT A\$, B      ب. PRINT A , B\$      أ.

(٤٢) ناتج تنفيذ المقطع البرمجي الآتي كما يظهر على شاشة المخرجات:

A\$ = "43"

B\$ = "21"

Print A\$ + B\$

.4321      د. .A\$B\$      ج. .1234      ب. .64      أ.

(٤٣) برنامج لحساب مساحة مربع طول ضلعه ١٠ متروطباعة الناتج؛ الاختيار الصحيح لحل السؤال هو:

د.      ج.      ب.      أ.

A = 10

A = 10

A = 10

A = 10

Area =A^2

Area =A^2

Print Area

Area =A^2

End

Print Area

Area =A^2

Print A

(٤٤) يمكن استبدال الفاصلة العادية بفاصلة منقوطة في جملة الطباعة حيث تترك الفاصلة المنقوطة:

- أ. فراغا قبل القيم الموجبة وفراغا بعدها.  
ب. فراغا بعد القيم السالبة و فراغا قبلها.  
ج. فراغا قبل القيم الموجبة ولا تترك فراغا بعدها.  
د. فراغا قبل القيم السالبة ولا تترك فراغا بعدها.

(٤٥) عدد الفراغات بين نتائج جملة الطباعة الآتية area -4;;area هو :

أ. فراغ واحد.      ب. فراغين.      ج. أربعة فراغات.      د. ثلات فراغات.

(٤٦) من الأمثلة على عنونة النتائج باستخدام جملة الطباعة:

أ. print "Result=";A      ب. Input "Result is:";A      ج. print "Result=";A

(٤٧) من الأمثلة على جمل الإدخال الخاطئة:

أ. INPUT A, B,C      ب.      ج.

INPUT n1; n2; n3      د.      INPUT A\$, B

(٤٨) عند تنفيذ الجملة التالية: INPUT "Numbers is:"; N1, N2, N3 يجب إدخال:

- أ. أربعة قيم مفصول بينها بثلاث بفواصل عادية.  
ب. ثلاث قيم مفصول بينها بفواصلتين منقوطتين.  
ج. ثلات قيم مفصول بينها بفواصلتين عاديتين.

(٤٩) عند تصحيح قيم المدخلات بعد ظهور رسالة الخطأ (Redo from start) يجب:

- أ. إدخال قيم للمتغيرات بعدد مساوي لعدد المتغيرات ومن نفس نوعها ومفصول بينها بفواصل عادية.  
ب. إدخال قيم للمتغيرات بعدد مساوي لعدد المتغيرات ومن نفس نوعها ومفصول بينها بفواصل منقوطة.  
ج. إدخال قيم للمتغيرات بعدد أكبر من عدد المتغيرات ومن نفس نوعها ومفصول بينها بفواصل عادية.  
د. إدخال قيم للمتغيرات بعدد أقل من عدد المتغيرات ومن نفس نوعها ومفصول بينها بفواصل عادية.

(٥٠) من الأمثلة على رسالة الإعلام باستخدام جملة الطباعة:

.ب.

PRINT " Enter Number1:";

INPUT A

INPUT " Enter Nmuber1:"; A

.أ.

.د.

REM " ENTER NUMBER1 "; A

PRINT " ENTER NUMBER1 "; A

.ج.

(٥١) من الأمثلة على رسالة الإعلام باستخدام جملة الإدخال:

.ب.

PRINT " Enter Number1:";

INPUT A

INPUT " Enter Nmuber1:"; A

.أ.

.د.

REM " ENTER NUMBER1 "; A

PRINT " ENTER NUMBER1 "; A

.ج.

(٥٢) الفائدة من رسالة الإعلام المترنة بجملة الإدخال في شاشة المخرجات:

ب. إعلام المستخدم بالبيانات الواجب حذفها.

أ. إدخال قيمة متغير أو أكثر.

د. إعلام المستخدم بالبيانات الواجب إدخالها.

ج. عنونة النتائج على شاشة المخرجات.

(٥٣) الصيغة العامة الأولى لجملة الاختيار الشرطية:

.أ.

IF condition statement1 ELSE statement2

IF condition THEN statement1 ELSE statement2

.د.

IF condition THAN statement1 ELSE statement2

IF condition THEN statement1 ELES statement2

.ج.

(٥٤) الجزء الاختياري في الصيغة الأولى من جملة الاختيار الشرطية:

ب. الكلمة IF وما بعدها حتى نهاية جملة الاختيار.

أ. الكلمة Then وما بعدها حتى نهاية جملة الاختيار.

د. لا يوجد جزء اختياري.

ج. الكلمة ELSE وما بعدها حتى نهاية جملة الاختيار.

(٥٥) الجملة المناسبة لطباعة كلمة Positive إذا كانت قيمة N1 موجبة وإذا كانت غير ذلك فأطبع الكلمة Negative :

.ب.

IF N1 > 0 Then Print "Positive" else Print "Negative"      IF N1< 0 Then Print "Positive" else Print "Negative"

.د.

IF N1 > 0 Then Print Positive else Print Negative

IF N1< 0 Then Print Positive else Print Negative

.ج.

(٥٦) عدم كتابة الجزء مع جملة التكرار FOR-NEXT يعني أن قيمة Step هي:

.2

.د.

.-1

.ج.

.1 .ب.

.0 .أ.