

مفردات كويك بيك

Dear student;

There is more good than bad
in this world, more light than
darkness and You can
make more light
Teacher Ahmad Alkhatib

٠٧٨٦٦٦٩٦٤٣

٠٧٩٦٤٥٧٤٨٧

 Like us on
Facebook

Teacher Ahmad Alkhatib

س: ما سبب بناء لغة بيسك (علل) ؟ لتكون وسيلة تعليمية

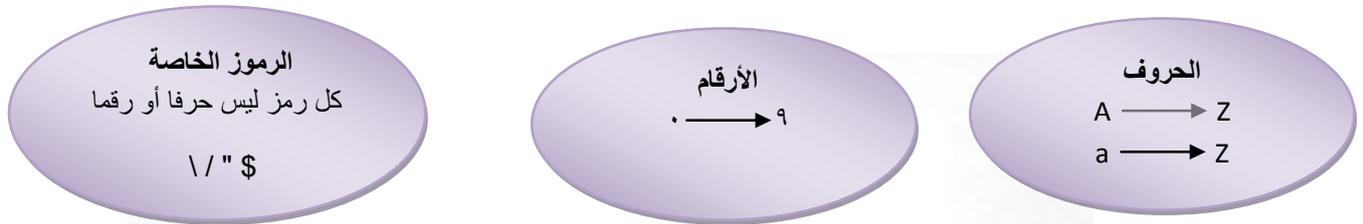
س: علل: تعتبر لغة بيسك من اللغات عالية المستوى ؟ وذلك لبساطتها وسهولة تعلمها لجميع

المستويات

س: وضح المقصود باللغة التفاعلية ؟ (علل: بيسك لغة تفاعلية؟) لأنها تسمح بالاتصال المباشر بين

المستخدم وجهاز الحاسب الالى أثناء كتابة البرنامج

رموز لغة كويك بيسك :



الثوابت :

الثوابت العددية : جميع الأعداد الحقيقية الصحيحة
وغير الصحيحة

١,٥ -15 17 3.14

الثوابت الرمزية : الحروف والأرقام والرموز الخاصة التي

نضعها بين اشارتي اقتباس مزدوجة " " باستثناء نفس

الاشارة "AHMAD" أو "AŞ" أو " " صحيح

أما "Ali" أو 'A' 'X' خطأ

المتغيرات:

المتغيرات :
أسماء تمثل مواقع في الذاكرة
قيمتها قابلة للتغير أثناء كتابة البرنامج

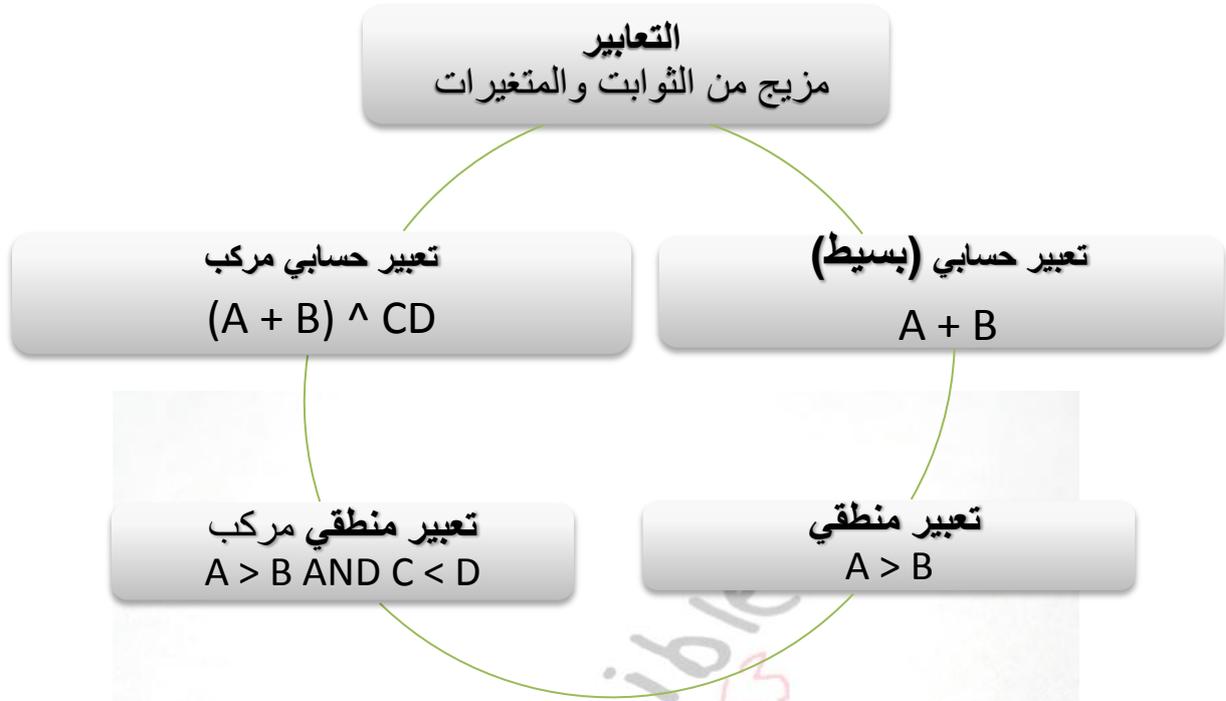
المتغيرات الرمزية
ينتهي بإشارة \$
AHMAD1\$
kRiStEnA17\$

المتغيرات العددية
AHMAD1
kRiStEnA17

شروط قواعد كتابة أسماء المتغيرات

١. أن يبدأ بحرف .
٢. أن لا يحتوي على رمز خاص أو فراغ .
٣. أن لا يتجاوز عدد خانات المتغير العددي ٤٠ والرمزي ٤١ خانة .
٤. أن لا يكون المتغير من كلمات بيسك المحجوزة .
٥. أن ينتهي بإشارة \$ بالنسبة للمتغير الرمزي (الخانة رقم ٤١)

التعابير الحسابية والمنطقية :



جدول الصواب :

A	B	A AND B	A OR B
True	True	True	True
True	False	False	True
False	True	False	True
False	False	False	False

أذكر خطوات تشغيل برمجية QBASIC ؟

١. الانتقال الى مكان وجود ملف التشغيل Qbasic.exe / ثم النقر عليه مزدوجا .
٢. عندما تظهر الرسالة الترحيبية نضغط على Esc للخروج منها .

أذكر ثلاثا من أجزاء الشاشة الرئيسية ؟

- ١- شريط العنوان .
- ٢- شريط الأدوات
- ٣- حيز العمل

أذكر أربعة من لوائح برمجية Qbasic ؟

- File Edit View Search Run Debug Option

وضح كيف يمكننا تفعيل سطر اللوائح ؟

الضغط على مفتاح ALT أو بالضغط على اللانحة باستخدام الفأرة

وضح كيف يمكننا تنفيذ خيار (أمر) معين من لائحة في Qbasic ؟

- ١- باستخدام لوحة المفاتيح :

نقوم بتفعيل سطر اللوائح باستخدام **ALT**

نتنقل بين اللوائح باستخدام الأسهم

عند اختيار اللانحة تظهر خياراتها الفرعية

نضغط على مفتاح **Enter** بعد اختيار الخيار المطلوب من اللوائح

- ٢- باستخدام الفأرة :

النقر على اللانحة باستخدام الفأرة ثم النقر على الخيار المطلوب من القائمة الفرعية باستخدام الفأرة

أذكر طرق تنفيذ البرنامج في Qbasic ؟

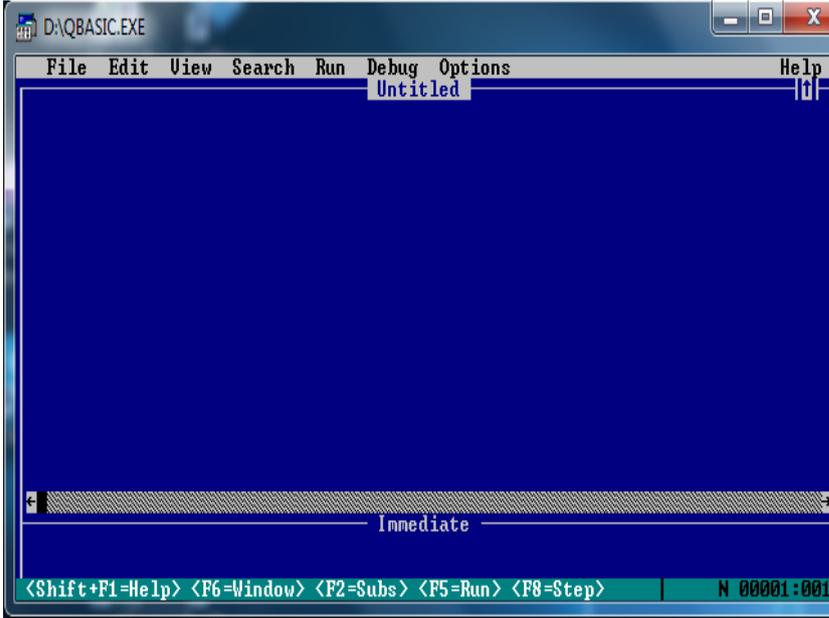
- ١- نختار الامر START من لائحة RUN

- ٢- الضغط على مفتاح F5

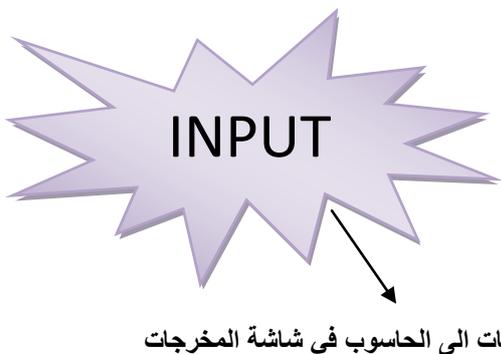
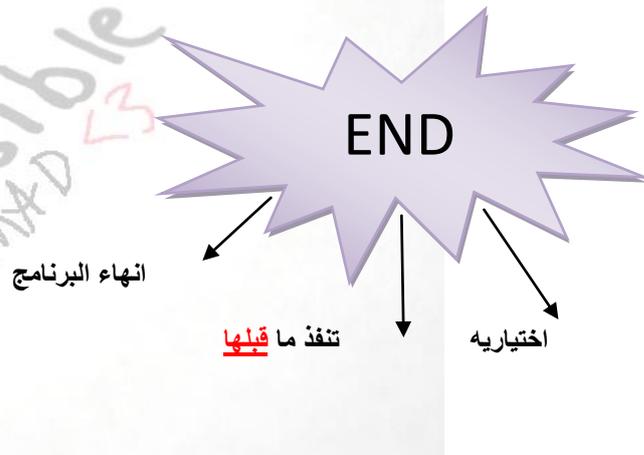
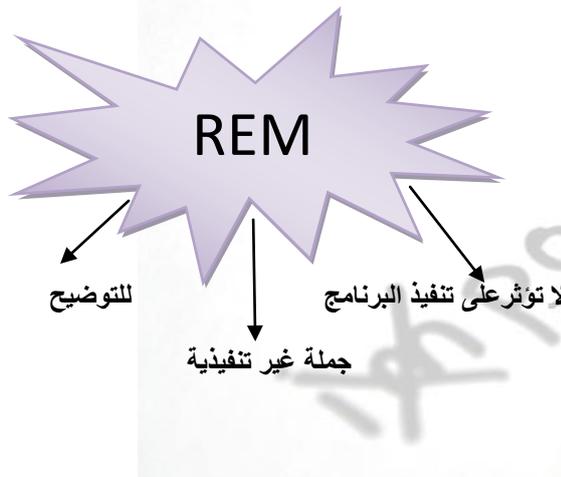
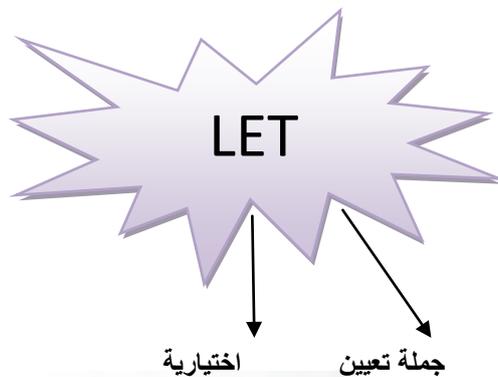
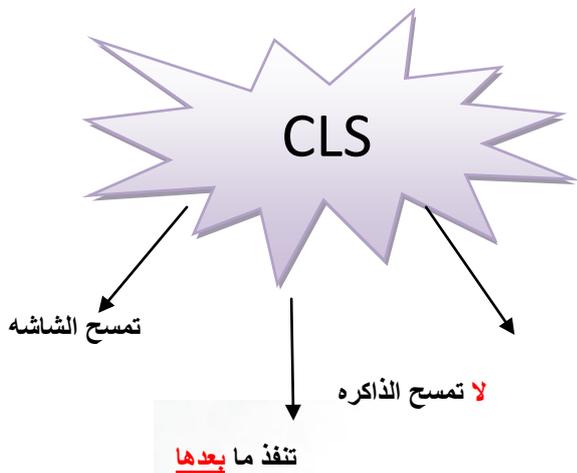
- ٣- الضغط على مفتاحي SHIFT + F5

- ٤- الضغط على <F5 = RUN> من شريط الحالة .

ملف لغة بيسك : هو برنامج أو مجموعه من الأوامر والتعليمات لتنفيذ أمر معين امتداده BAS



QBASIC VOCABULARY



INPUT

- ١- الصيغة العامة : INPUT IN – LIST
- ٢- INPUT كلمة محجوزة تعني أدخل .
- ٣- IN- LIST متغير عددي أو رمزي أو أكثر يفصل بينها بفواصل .
- ٤- وظيفة INPUT ادخال البيانات الى الحاسوب في شاشة المخرجات لحظة تنفيذ البرنامج عن طريق لوحة المفاتيح .
- ٥- القيم المدخلة في شاشة المخرجات عبارة عن ثوابت عددية أو رمزية .
- ٦- عند تنفيذ جملة الادخال يتوقف البرنامج وتظهر علامة استفهام (?) لإدخال قيمة أو أكثر يفصل بينها بفواصل وبحسب عدد المتغيرات مع الحفاظ على ترتيبها ونوعها .

الحالات التي تظهر فيها رسالة REDO FROM START

١. عند ادخال قيم أقل أو أكثر من عدد المتغيرات .

Input A,B

```

H:\QBASIC.EXE
? 10
Redo from start
? 9,5,6
Redo from start
?
  
```

٢. عند ادخال قيم من غير نوع المتغيرات .

Input A\$, B

Print A\$

Print B

```

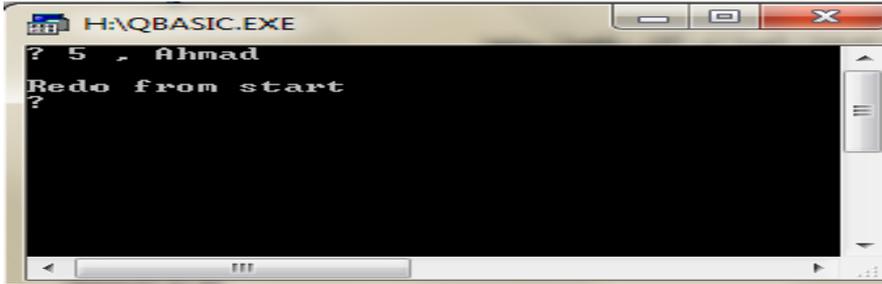
H:\QBASIC.EXE
? Ahmad , A
Redo from start
?
  
```

٣. عدم ترتيب المدخلات حسب النوع.

Input A\$, B

Print A\$

Print B

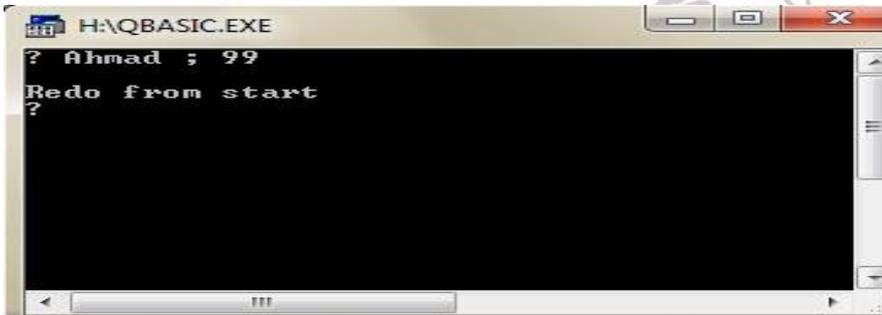


٤. وضع الفاصلة المنقوطة بين المدخلات بدلا من الفاصلة.

Input A\$, B

Print A\$

Print B



رسالة الاعلام

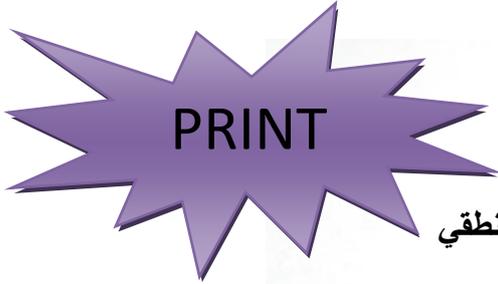
ثابت رمزي يستخدم مع جملة الادخال INPUT

تستخدم رسالة الاعلام في جملة الادخال (علل) وذلك لإعلام المستخدم بنوعية البيانات الواجب ادخالها

Input "The number is:" ; A , B

س:صحح الخطأ ان وجد في كل من الجمل التالية :

	الجملة	تصحيح الخطأ ان وجد
1	Input A\$; B	خطأ (فاصلة منقوطة) Input A\$, B
2	Input	خطأ (عدم ادخال قيم) Input A
3	Input 10	خطأ (ادخال ثابت عددي)
4	Input A,B	لا يوجد خطأ (صحيحه)



١. الصيغة العامة لها: PRINT OUT – LIST

٢. وظيفتها اظهار النتائج على شاشة المخرجات .

٣. PRINT كلمة محجوزة تعني اطبع .

٤. OUT – LIST متغير أو ثابت عددي أو رمزي أو تعبير حسابي أو تعبير منطقي

أو مزيج بينهم كلهم يفصل بينهم بفاصلة عادية أو منقوطة .

حالات OUT – LIST

١- اذا كان OUT – LIST متغير عددي أو رمزي فانه يقوم بطباعة قيمة المتغير في الذاكره .

٢- اذا كان OUT – LIST ثابت عددي أو رمزي فانه يقوم بطباعة الثابت كما هو .

٣- اذا كان OUT – LIST تعبير حسابي فانه يقوم بطباعة ناتج التعبير حسب الأولويات المتبعه .

٤- اذا كان OUT – LIST منطقي فانه يطبع (-1) اذا كان الناتج True ويطبع (0) اذا كان الناتج False

حالات وجود فاصلة منقوطة في جملة الطباعة PRINT :

تستخدم الفاصلة المنقوطة في جملة الطباعة PRINT (علل) وذلك لأنها تطبع النتائج في شاشة المخرجات كالتالي :

١	إذا كان العدد موجب	ترك فراغ قبل العدد وفراغ بعد العدد
٢	إذا كان العدد سالب	تترك فراغ بعد العدد فقط
٣	إذا كانت قيم رمزية	لا تترك أي فراغ

جملة الاختيار والشرط IF

أولاً: الصيغة العامة الأولى لجملة الاختيار الشرطية

- ١- تستخدم الصيغة الأولى إذا أردنا تنفيذ أمر واحد فقط .
- ٢- تكتب على نفس السطر .
- ٣- ELSE اختيارية يمكن عدم كتابتها .

IF (الشرط) THEN (الجملة الأولى) ELSE (الجملة الثانية)

ثانياً: الصيغة العامة الثانية لجملة الاختيار الشرطية

- ١ . تستخدم الصيغة الثانية إذا أردنا تنفيذ أكثر من جملة .
- ٢ . ELSE اختياريه نستطيع الاستغناء عنها في حال وجود خيار واحد .

IF (الشرط) THEN لا تكتب بعدها شيء

Statement 1

Statement 2

.....

Statement N

ELSE لا تكتب بعدها شيء ، تكتب على سطر لوحدها

Statement 1

Statement 2

.....

Statement N

END IF

١- إذا كانت قيمة A أكبر من ٥ أو أقل من ١٠ اطبع Tawjihi98

```
IF A > 5 OR A < 10 THEN PRINT "Tawjihi98"
```

٢- ادخال عدد اذا كان موجبا اطبع POSITIVE وغير ذلك اطبع NEGATIVE

```
INPUT A
```

```
IF A >= 0 THEN PRINT "POSITIVE" ELSE PRINT "NEGATIVE"
```

٣- إذا كانت قيمة المتغير A أكبر من ٩٩ قم بانتهاء البرنامج وغير ذلك امسح الشاشة

```
IF A < 99 THEN END ELSE CLS
```

٤- قراءة اسم شخص اذا كان اسمه ليس AHMAD اطبع GO وغير ذلك يطبع STOP

```
INPUT A$
```

```
IF A$ <> "AHMAD" THEN PRINT "GO" ELSE PRINT "STOP"
```

٥- قراءة عدد اذا كان من مضاعفات العدد ٨ يطبع مربع العدد وغير ذلك يطبع مكعب العدد

```
INPUT A
```

```
IF A MOD 8=0 THEN PRINT A^2 ELSE PRINT A^3
```

٦- تعيين التعبير الحسابي (باقي قسمة ٧ على ٣) للمتغير X

```
LET X = 7 MOD 3
```

٧- دمج المتغير AH مع المتغير MAD وتخزينه في X\$

```
X$ = "AH" + "MAD"
```

٨- تسجيل الملاحظة TAWJIHI 98 GROUB

```
REM TAWJIHI 98 GROUB
```

٩- تخزين الرقم 98 في المتغير T

```
T = 98
```

١٠- ادخال ٣ علامات وطباعتها بعكس ادخالها

```
INPUT A , B ,C
```

```
PRINT C , B A
```

س: قم بتصحيح الخطأ ان وجد في كل من البرامج التالية :

الجملة	الخطأ ان وجد	تصحيح الخطأ
IF X < Y THEN "50"	عدم وجود جملة من جمل بيبسك	IF A > B THEN PRINT "50"
IF A = C THEN PRINT A + B ELSE PRINT C - A	الخطأ هو عدم كتابة الجملة حسب الصيغة الصحيحة في جملة الاختيار الشرطية	IF A= C THEN PRINT A+B ELSE PRINT C-A أو على الصيغة الثانية
A\$ = AHMAD	الخطأ أن طرفي المساواة ليس من نفس النوع	A\$ = "AHMAD"
CLS = 10	الخطأ أنها كلمة محجوزة	CLS3 = 10
REM = 10	لا يوجد خطأ	لا يوجد خطأ

جمله التكرار (الدور) FOR

For counter = First **TO** Last **STEP** p

Statement 1

Statement 2

...

Statement N

Next counter

١. تستخدم لتكرار عمل معين أكثر من مرة .
٢. For كلمة محجوزة تمثل بدء جملة التكرار .
٣. Counter متغير عددي يمثل عداد التكرار .
٤. First متغير أو ثابت عددي يمثل القيمة الأولية للعداد counter .
٥. TO كلمة محجوزة .
٦. Last متغير أو ثابت عددي يمثل القيمة النهائية للعداد counter .
٧. STEP كلمة محجوزة (اختياريه) في حال عدم كتابتها مقدار الزيادة = ١ وغير ذلك يجب أن تكتب .
٨. P: الزيادة الدوريه لقيمة العداد .
٩. Statement أي جملة من جمل بيستك .
١٠. Next كلمة محجوزة .

س: ما هو ناتج تنفيذ كل من البرامج التالية :

<pre>FOR A= 1 TO 6 STEP 2 A\$ = "JORDAN" NEXT A PRINT A</pre> <p>الإجابة : 7</p>	<pre>For I = 3 TO 6 A\$ = A\$ + "*" NEXT I PRINT A\$</pre> <p>الإجابة : ****</p>
<pre>SUM = 1 FOR A = 5 TO 1 STEP -1 SUM = SUM * A NEXT A PRINT SUM</pre> <p>الإجابة : 120</p>	<pre>FOR F = 1 TO 5 S = S + 1 NEXT F PRINT S + F</pre> <p>الإجابة : 11</p>

أكتب برنامجاً بلغة QBASIC لكل مما يأتي :

١- طباعة المتتالية الآتية على سطر واحد باستخدام جملة التكرار :

30 20 12 6 2 0 0 2 6 12 20 30 42 56 72 90

```
FOR A = 6 TO -9 STEP -1
  PRINT ABS (A * (A - 1))
NEXT A
```

٢- طباعة المتتالية الآتية على سطر واحد باستخدام جملة التكرار :

9 4 1 0 1 4 9 16 25 36 49

```
FOR N = -3 TO 7
  PRINT N ^ 2 ;
NEXT N
```

٣- طباعة مجموع القيم الآتية :

$(2^3 + 4^3 + 6^3 + \dots + 220^3) - 36$

```
FOR J = 2 TO 220 STEP 2
  SUM = SUM + J ^ 3
NEXT J
```

PRINT SUM - 36

٤- طباعة مجموع القيم الآتية :

$125 + (2^2 + 6^2 + 10^2 + \dots + 550^2)$

SUM = 125

```
FOR I = 2 TO 550 STEP 4
```

```
  SUM = SUM + I ^ 2
```

```
NEXT I
```

PRINT SUM

الاقتران المكتبية

الاقتران المكتبية : مجموعه من العمليات والوظائف المبرمجه المتوفرة في بيسك

الفائدة من استخدامها : ١- توفير الوقت والجهد على المستخدم ٢- سهولة الاستخدام

الصيغة العامه للاقتران المكتبية :

Function - name (x)

الاقتران المكتبي	الوظيفة	مثال
1 ABS (X)	يعطي القيمة المطلقة للقيمة العددية X ويحوله من سالب الى موجب	ABS (-1.95) = 1.95
2 FIX (X)	يعطي الجزء الصحيح من X	FIX (-4.8) = -4 FIX (4.8) = 4
3 INT (X)	يعطي أكبر عدد صحيح أقل من أو يساوي	INT (4.8) = 4 INT (-4.8) = -5
4 CINT (X)	يعطي العدد الصحيح الأقرب لـ X	CINT (4.8) = 5 CINT (-4.8) = -5
5 SQR (X)	يعطي الجذر التربيعي للعدد X	SQR (4) = 2 SQR (-4) = Error
6 SIN (X)	يحسب جيب الزاوية X	SIN(30*(3.14/180))
7 COS (X)	يحسب جيب تمام الزاوية X	COS (60*(3.14/180))
8 TAN (X)	يحسب ظل الزاوية X	TAN(90*(3.14/180))

المجموعَة الشاملة

الأول في الحاسوب

مفردات كـويك بييسك

المراجعة الشاملة في أساسيات الإدارة

المخططات اليدوية في التجارة الالكترونية

الورقة الزمانية في نظم المعلومات الإدارية

الأستاذ أحمد الخطيب

0786669643

0796457487



Like us on
Facebook

Teacher Ahmad Alkhatib