

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



إدارة الامتحانات والاختبارات
إدارة الامتحانات العامة

امتحان شهادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠٠٨ / الدورة الشتوية

وثيقة محمية
(محمود)

مدة الامتحان : ٣٠ د
١ س
اليوم والتاريخ : الخميس ٢٠٠٨/١/٣

المبحث : برمجة الحاسوب / المستوى الثالث
الفرع : إدارة المعلوماتية / المسار الأول

ملحوظة : أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعددها (٦) ، علماً بأن عدد الصفحات (٤) .
السؤال الأول : (١٥ علامة) .

يتكون هذا السؤال من عشرة فقرات، انقل إلى دفتر إجابتك رقم الفقرة وضع إشارة (√) بجانب الفقرة الصائبة، وإشارة (×) بجانب الفقرة الخاطئة.

١. يمكن أن تأتي بعد جملة End If جملة من لغة فيجوال بيسك.
٢. قيمة التعبير الآتي $10 \text{ Mod } 52$ هي 1.
٣. الجملة التالية "If 10 Then Print "School" لا تعطي نتائج.
٤. الجملة التالية "If Not (True AND False) Then Print "Amman" تعطي نتائج.
٥. مقدار الزيادة في جملة Step يجب أن يكون عدد صحيح موجب.
٦. في جملة الدوران While / Wend يتم تنفيذ الجمل داخل التكرار ما دام الشرط غير متحقق.
٧. عدد مرات التكرار في الجملة التالية هو (٣٣)
For J = 1 to -65 step -2
٨. في جمل التكرار المتداخل يجب أن تسبق جملة Next الداخلية جملة Next الخارجية.
٩. يتم استخدام (Validation) في برامج فيجوال بيسك لتحديد شاشة المخرجات .
١٠. تظهر النماذج والوحدات البرمجية في نافذة مستكشف المشروع.

السؤال الثاني (٢١ علامة) .

أ (للنماذج في لغة فيجوال بيسك (VBasic) عدد من الخصائص، انقل إلى دفتر إجابتك الخصائص الآتية
موضحاً عمل كل خاصية: (Caption , Appearance, Name) (٩ علامات)

(١٢ علامة)

ب) اكتب الصيغة العامة لكل مما يلي:

١. IIF
٢. Select Case
٣. Switch
٤. While/Wend

يتبع الصفحة الثانية ،،،،،

السؤال الثالث (١٨ علامة) .

(٨ علامات)

أ) صحح الأخطاء الموجودة في برنامج فيجوال بيسك (VBasic) الآتي:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim C As String  
    Dim X As Integer  
    Dim Amman As Integer  
    For C = 1 To 10  
        Amman = "the Capital Of Jordan"  
        X = 3  
        Text.Text1 = X + 2  
        Constant 4 = R  
    Next  
End Sub
```

(١٠ علامات)

ب) ما ناتج البرامج أو الجمل الآتية على شاشة المخرجات:

1)

```
Private Sub Command2_Click()  
    Dim A, B, C As Integer  
    A = 4.67  
    C = A - 0.1  
    B = Int(7.6) + 1  
    Print B  
    Print C  
End Sub
```

2)

```
Private Sub Command3_Click()  
    Dim A As Integer  
    A = 80  
    Select Case A  
        Case is >=50 Print "Fail"  
        Case is < 50 Print "Pass"  
    End Case  
End Sub
```

يتبع الصفحة الثالثة ،،،،

الصفحة الثالثة

3)

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    A = 5
```

```
    B = 10
```

```
    Print IIf(A <= 5, IIf(B < 20, "COLD", "Worm"), "Hot")
```

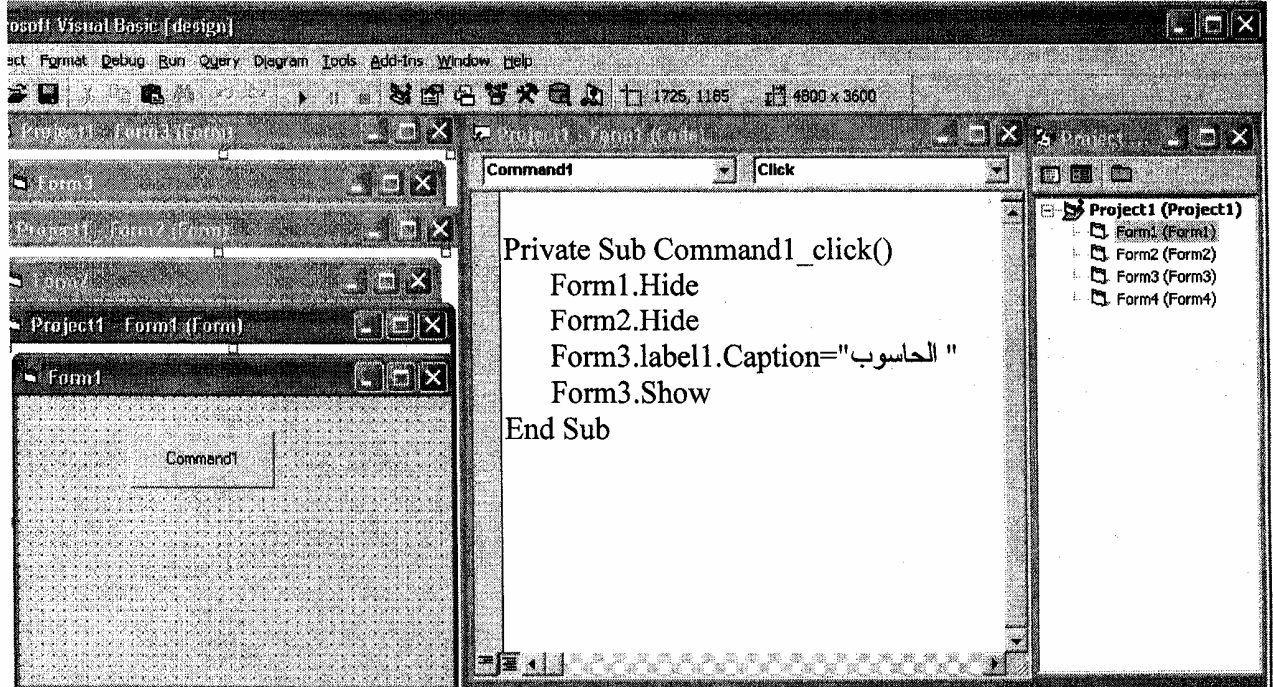
```
End Sub
```

4) Print $2^3 + 100 \geq 5^3$

السؤال الرابع (١٩ علامة) .

(١٢ علامة)

أ) ادرس البرنامج الآتي ثم أجب عن الأسئلة التي تليه:



١. كم عدد النماذج التي يتعامل معها المشروع؟
٢. ما هو النموذج الظاهر بعد تنفيذ الشيفرة الموجودة على الشاشة؟
٣. في أي نموذج توجد أداة العنوان Label1؟
٤. اكتب خطوات إضافة نموذج جديد.

ب) اكتب برنامج لإدخال رقم من أداة **Text** وعند النقر على أداة **Command** تظهر كلمة **Positive** إذا كان الرقم موجب وكلمة **Negative** إذا كان الرقم سالب في أداة **Text** أخرى. (٧ علامات)

يتبع الصفحة الرابعة ،،،،،

الصفحة الرابعة

السؤال الخامس (١٨ علامة) .

أ) اكتب برنامجاً بلغة فيجوال بيسك لإدخال ٣٠ عدد وإيجاد العدد الأكبر بينهم وطباعته. (٨ علامات)

ب) اكتب برنامجاً بلغة فيجوال بيسك باستخدام التكرار المتداخل لطباعة كلمة "Jordan" ٢٠ مرة بحيث تظهر كل ٣ منها في سطر. (بحيث تظهر كلمة "Jordan" مرتين فقط في السطر الأخير). (١٠ علامات)

السؤال السادس (٩ علامات) .

أ) ما عمل الدوال الآتية: Round(x,n), Sqr(x), Cint (٦ علامات)

ب) ما الفرق بين لغات البرمجة التقليدية ولغات البرمجة المرئية؟ (٣ علامات)

انتهت الأسئلة



امتحان شهادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠٠٨ (الدورة الشتوية).

صفحة رقم (١)

س

د

مدة الامتحان :

التاريخ : ٢٠٠٨ / ١١ / ١٢

المبحث : برمجية الحاسوب
الفرع : الإدارة المعلوماتية / المسار الأول

رقم الصفحة
في الكتاب

الإجابة النموذجية :

السؤال الأول : (١٥ علامة علامة واحدة لكل اجابة صحيحة)

رقم السؤال	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠
الإجابة	√	×	×	√	×	×	×	√	×	√

السؤال الثاني (٢١ علامة)

(أ) (٩ علامات) ٣ علامات لكل نقطة

ص ١٤٤

١- Caption : لتحديد عنوان النموذج الذي سيظهر في شريط العنوان الخاص بالنموذج .

٢- Appearance : لتغيير مظهر النموذج .

٣- Name : لتحديد اسم النموذج حيث يعطى الاسم (Form1) كقيمة افتراضية لهذه الخاصية.

(ب) (١٢ علامة) ٣ علامات (لا تجزأ) لكل صيغة صحيحة

١. IIF

IIF(CONDITION,VALUE 1, VALUE 2)

٢. Select Case

Select Case Expression

Case 1 : Vb – satatement(s)-1

Case 2 : Vb – satatement(s)-2

Case 3 : Vb – satatement(s)-3

End Select

٣. Switch

Switch (Condition-1,Value-1, Condition-2, Value-2,..... Condition-n, Value-n)

٤. While/Wend

While Condition

Statment1

Statement n

Wend

السؤال الأول : (١٥ علامة علامة واحدة لكل اجابة صحيحة)

رقم السؤال	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠
الإجابة	√	×	×	√	×	×	×	√	×	√

السؤال الثالث (١٨ علامة)

ص ١٨٥-١٨٧

(٨ علامات) علامتان لكل تصحيح

١. For C = 1 To 10 التصحيح بتغيير نوع المتغير C إلى INT أو اختيار متغير

من نوع INT

٢. Amman = "the Capital Of Jordan" التصحيح بتغيير نوع المتغير

Amman إلى String أو اختيار متغير من نوع String

٣. Text.Text1 = X + 2 تصحيح الجملة على النحو الآتي :

Text1.Text = X + 2

٤. Constant 4 = R تصحيح الجملة على النحو الآتي Constant r = 4

ملاحظة : إذا كتب الطالب Constant r = 4 خطأ.

ب) ما ناتج البرامج أو الجمل الآتية على شاشة المخرجات : (١٠ علامات) توزع حسب الآتي

١. (٤ علامات) علامتان لكل إجابة صحيحة في موقعها الصحيح

ص ٢٠٧

8

5

٢. علامتان للإجابة الصحيحة بنفس الأحرف الكبيرة والصغيرة

Fail

٣. . علامتان للإجابة الصحيحة بنفس الأحرف الكبيرة

COLD

٤. . علامتان للإجابة الصحيحة ولا يقبل غيرها (الصفير خطأ)

False

السؤال الأول : (١٥ علامة واحدة لكل اجابة صحيحة)

رقم السؤال	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠
الإجابة	√	×	×	√	×	×	×	√	×	√

السؤال الرابع (١٩ علامة)

(١٢ علامة) توزع حسب الآتي:

١. عدد النماذج التي يتعامل معها المشروع = ٤ ٣ علامات
٢. النموذج الظاهر بعد تنفيذ الشيفرة السابقة = Form3 (إذا كتب الطالب Form3.show خطأ)
٣ علامات
٣. توجد أداة العنوان Label1 في نموذج = ٣ أو النموذج الثالث أو Form3 ٣ علامات
٤. خطوات إضافة نموذج جديد.

- (أ) النقر بالزر الأيمن على project1 (أو Form1) علامة
 (ب) اختيار Add ثم اختيار Form (أو اختيار Add Form) علامة
 (ج) اختيار open علامة

أو

- النقر على ايقونة الاضافة من شريط الأدوات علامتان

اختيار open علامة

أو

- (١) من لائحة Project اختيار Add Form (علامتان لكل خيار علامة)
 (٢) اختيار open علامة

(ب) (٧ علامات) توزع حسب الآتي:

Private Sub Command1_Click()

If Text1.Text >= 0 Then	علامة
Text2.Text = "Positive"	علامتان
Else	علامة
Text2.Text = "Negative"	علامتان
End If	علامة

End Sub

السؤال الأول : (١٥ علامة علامة واحدة لكل اجابة صحيحة)

١٠	٩	٨	٧	٦	٥	٤	٣	٢	١	رقم السؤال
√	×	√	×	×	×	√	×	×	√	الإجابة

السؤال الخامس (١٨ علامة)

أ (٨ علامات) توزع حسب الأتي

For X = 1 To 30	علامتان
a = InputBox("enter a number")	علامتان
If Max <= a Then Max = a	علامتان
Next X	علامة
Print Max	علامة

ب (١٠ علامات) توزع حسب الأتي

Private Sub Command1_Click()

For j = 1 To 7	علامتان
For i = 1 To 3	علامتان
c = c + 1	علامة
If c <= 20 Then Print "Jordan",	علامتان
Next i	علامة
Print	علامة
Next j	علامة

End Sub

السؤال الأول : (١٥ علامة علامة واحدة لكل اجابة صحيحة)

رقم السؤال	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠
الإجابة	√	×	×	√	×	×	×	√	×	√

السؤال السادس (١٨ علامة)

أ (علامتان لكل نقطة صحيحة.

Round(x,n) : تقرب العدد X إلى اقرب عدد صحيح بعدد خانات تساوي N

Sqr(x) : الجذر التربيعي للقيمة X

Cint (x) : التقريب لاقرب عدد صحيح ل X

ب) (٣ علامات) علامة ونصف لكل اجابة

لغات البرمجة التقليدية تستخدم النصوص لبرمجة الحاسوب

لغات البرمجة المرئية تستخدم واجهات رسومية تسهل التعامل معها