

الحاسوب (وحدة البيسك)

(لكافة طلبة التوجيهي)

اعداد الأستاذ المتميز :

رائد أبو شهاب

ملك البيسك



أغدى أي معلم في المملكة يجعل طالب التوجيهي بأن يكتب برنامج بيسك وبأقل من 15 ثانية فقط ومن اول حصة

عاجل جدا الى طلبة التوجيهي مادة الحاسوب وحدة البيسك
EXCLUSIVE الأستاذ رائد أبو شهاب

ملك البيسك والفيجوال بيسك (الوحيد في الزرقاء)



بدك علامه مميزه وكاملة بالحاسوب اختار
أستاذ مميز مع ملك البيسك الأستاذ الشهير
رائد أبو شهاب ستحصل بإذن الله على
علامه مميزه جدا بالحاسوب
هل أنت جاهز لكتابة برنامج بيسك بأقل من
15 ثانية اضبط الساعة الان .

نظرا للضغط المتزايد على التدريس المنزلي للبيسك
ودورات المراكز ، احجز الان مع الاستاذ على الرقم
التالي 0786222737 أو ارسل رسالة على الواتس
اب وسنعتذر للطلبة المتأخرين .

الأستاذ الوحيد في المملكة الذي استضافته 3 قنوات
تلفزيونية 9 مرات متتالية لمناقشة الأسئلة المتوقعة
للحاسوب وكذلك لحل أسئلة الحاسوب الوزاري مباشرة
بعد الامتحان على القنوات التلفزيونية التالية وهي : قناة
الحقيقة الدولية -- وقناة جوست الفضائية --
وقناة اليرموك الفضائية .

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737



حاسوب وحدة البيسك لطلبة التوجيهي (كافة الفروع) (50 علامة)

خبر عاجل وليست الكاميرا الخفية

لأول مرة في الأردن ومن أول حصة تعلم كتابة برامج بيسك وبأقل من 15 ثانية وبدون أستاذ جرب الان (اضبط الساعة) واليك الطريقة :

Cls
Input الحروف التي بعد = وبينهم فاصلة
المعادلة
Print ما قبل =
End



Cls
Input
المعادلة
Print
End

(أ)برامج بيسك ما فيها تحويلات (داخل المعادلة) :

يا حبيبي بلشنا
بالبيسك!!!

(1) أكتب برنامج بلغة بيسك ليجاد قيمة ما يلي : $A = B * C$
(الى هنا انتهى السؤال)

الحل سيكون بـ 5 أسطر



حل البرنامج	الشرح
CLS	
Input B , C	(1) أدخل الحروف التي بعد = وبينها فاصلة
$A = B * C$	(2) هنا نضع المعادلة كما هي
Print A	(3) اطبع الحرف الموجود قبل =
END	

(2) أكتب برنامج بلغة بيسك ليجاد قيمة ما يلي : $K = M - R + B$
(الى هنا انتهى السؤال)

الحل سيكون بـ 5 أسطر

حل البرنامج	الشرح
CLS	
Input M , R , B	(1) أدخل الحروف التي بعد = وبينها فاصلة
$K = M - R + B$	(2) هنا نضع المعادلة كما هي
Print K	(3) اطبع الحرف الموجود قبل =
END	

لايوجد على الشرح علامات هذا فقط للتوضيح ...العلامات توضع فقط على البرنامج

رائد أبو شهاب ملك البيسك
0786222737

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

حل البرنامج ب 5 أسطر

```
CLS
Input D , N
A = D - N
Print A
END
```

الشرح

- (1) أدخل الحروف التي بعد = وبينها فاصلة
- (2) هنا نضع المعادلة كما هي
- (3) اطبع الحرف الموجود قبل =

أكتب برنامج بلغة بيسك
لايجاد قيمة ما يلي :

$$A = D - N$$

(الى هنا انتهى السؤال)



بلغة البيسك	في الرياضيات (الجبر)
*	X
A / B	$\frac{A}{B}$
A^2 ما يلي خطأ A^2	A ²

(ب) برامج فيها تحويلات داخل المعادلة :

حل البرنامج

```
CLS
Input R , B, D
K=R^2+5*B - 4 /D
Print K
END
```

الشرح

- (1) أدخل فقط الحروف التي بعد = وبينها فاصلة
- (2) هنا نضع المعادلة كما هي مع التحويل
- (3) اطبع الحرف الموجود قبل =

أكتب برنامج بلغة بيسك
لايجاد قيمة ما يلي :

$$K = R^2 + 5B - \frac{4}{D}$$

(الى هنا انتهى السؤال)

متى نضع قوس اضافي في برامج البيسك ؟

الجواب : مع القسمة اذا كان في البسط أو المقام أكثر من قيمة نضيف قوس لها .

بلغة البيسك	في الرياضيات (الجبر)	
A / [B + C]	$\frac{A}{B+C}$	قيمة واحدة لانضع لها قوس
		أكثر من قيمة نضع لها قوس
[M^2+K] / [X-Y]	$\frac{M^2+K}{X-Y}$	أكثر من قيمة نضع لها قوس



الأستاذ رائد أبو شهاب في
برنامج علامة كاملة مع
الأستاذ حسام عواد على
قناة جوسات الفضائية

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

ج) برامج فيها تحويلات داخل المعادلة وأقواس :
الحالة الأولى : المعادلة تكون معطاه مع السؤال

الحالة الثانية : أنا الذي أقوم بإنشاء المعادلة

3 أسئلة على الحالة الأولى من كتابة برامج البيسك : (المعادلة تكون معطاه مع السؤال)

1) وزارة (1) 2014-1-5 (3 علامات) أكتب برنامج بلغة كويك بييسك لطباعة قيمة X الآتية:

$$X = \frac{2A^2(A-1)}{A+8}$$

(الى هنا انتهى السؤال)

3 علامات لا تجزأ

حل البرنامج	الشرح
<pre>CLS INPUT A X= (2*A^2*(A-1)) / (A+8) Print X END</pre>	<p>1) أدخل فقط الحروف التي بعد = وبينها فاصلة والحرف المتكرر نأخذه مرة واحدة فقط</p> <p>2) هنا نضع المعادلة كما هي مع التحويل الى لغة بييسك ولوجود قسمة والبسط والمقام فيها أكثر من قيمة لهما نضع لكل منها قوس</p> <p>3) اطبع الحرف الموجود قبل =</p>

2) أحصل على 6 علامات وزارة بأقل من 15 ثانية . وزارة (2) 2008-12-28 سؤال 4 فرع ب (6 علامات)
أكتب برنامج بلغة كويك بييسك لطباعة قيمة X الآتية:

الحل سيكون بـ 5 أسطر

```
CLS
INPUT A , B , C
X= 3*A^2+ (B*(3+A) ) / (A^B - 4 *C)
Print X
END
```

قسمة وفيها أكثر من قيمة نضع لها قوس

$$X = \frac{3A^2 + B(3+A)}{A^B - 4C}$$

(الى هنا انتهى السؤال)

3) وزارة (3) 2014-6-16 سؤال 2 فرع ب (3 علامات لا تجزأ) أكتب برنامج بلغة كويك بييسك لطباعة قيمة ما يلي :

الحل سيكون بـ 5 أسطر

$$W = \frac{5X^3(X+6)}{3+X}$$

(الى هنا انتهى السؤال)

```
CLS
INPUT X
W = (5*X^3 * (X+6) ) / ( 3 + X )
Print W
END
```

أوائل المملكة من مدرسي التميز
من طلبة استاذ الحاسوب رائد أبو شهاب



حمزه نخله
98.1



عمار صفيرة
98.3

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

القوانين التالية حفظ وقد لا تعطى في الوزارة :

(1) مساحة المستطيل = الطول * العرض (2) مساحة المربع = (الضلع)² (3) الراتب السنوي = الراتب الشهري * 12

3 أسئلة على الحالة الثانية من كتابة البرامج : (أنا أقوم بإنشاء المعادلة)

(1) اكتب برنامج بلغة بيسك لإيجاد (طباعة) مساحة المستطيل .

هنا لا يوجد في السؤال معادلة أنا أقوم بإنشاء المعادلة من المطلوب من السؤال .

الحل سيكون بـ 5 أسطر

حل البرنامج	
<pre>CLS INPUT B , C A=B*C Print A END</pre>	<p>العرض * الطول = مساحة المستطيل</p> $A = B * C$ <p>(هذا الشرح لا يوجد عليه علامات) (العلامات توضع فقط على كتابة البرنامج)</p>



الحل سيكون بـ 5 أسطر

(2) اكتب برنامج بلغة بيسك لإيجاد (طباعة) مساحة المربع .

حل البرنامج	
<pre>CLS INPUT B A = B ^ 2 Print A END</pre>	<p>$(\text{الضلع})^2 = \text{مساحة المربع}$</p> $A = B^2$ <p>(هذا الشرح لا يوجد عليه علامات) (العلامات توضع فقط على كتابة البرنامج)</p>

(3) أكتب برنامج بلغة بيسك لإدخال الراتب الشهري (B) لموظف وحساب الدخل السنوي (A).

الحل سيكون بـ 5 أسطر

(الى هنا انتهى السؤال)
إذا طلب في السؤال احد ما يلي : ايجاد أو حساب معناها طباعة

حل البرنامج	
<pre>CLS INPUT B A = B * 12 Print A END</pre>	<p>12 * الراتب الشهري = الراتب السنوي</p> $A = B * 12$ <p>(هذا الشرح لا يوجد عليه علامات) (العلامات توضع فقط على كتابة البرنامج)</p>

أسئلة اضافية أخرى سنأخذها لاحقاً على كتابة برامج بيسك

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

ملاحظة : لن يأتي في الوزارة أسئلة فيها قوانين صعبة وغير مطلوبة كما يفعل المعلمون والمعلمات في الامتحانات والشهرية والنهائية في المدارس ويحصل الطالب على علامه متدنية بفضل هذه الاسئلة الغير مطلوبةلاتهتم لها فهي مضيعة للوقت ...ركز على هذه الدوسية وستحصل باذن الله في الحاسوب على علامة 100 .

المعدل = مجموع القيم عدد القيم	معدل علامتين $Avg = \frac{(A+B)}{2}$	معدل 3 علامات $Avg = \frac{(A+B+C)}{3}$	معدل 4 علامات $Avg = \frac{(A+B+C+D)}{4}$
-----------------------------------	---	--	--

الحل سيكون بـ 5 أسطر

1) أكتب برنامج بلغة بييسك لاجاد (طباعة) معدل طالب (Avg) في 3 علامات هي (A , B , C)

(الى هنا انتهى السؤال)

```

Cls
Input A , B , C
Avg=(A+B+C) / 3
Print Avg
End

```

الحل: معدل 3 علامات هي : $Avg = \frac{A+B+C}{3}$

إذا كان عندي معادلة فيها قسمة وكان البسط او المقام فيه اكثر من قيمة (حرف او رقم) نضع لها قوس اضافي

2) أكمل البرنامج التالي لاجاد (طباعة) معدل طالب (K) في 4 علامات (C1,C2,C3,C4) (الى هنا انتهى السؤال)

الحل سيكون بـ 5 أسطر

```

Cls
Input C1 , C2 , C3 , C4
K=( C1+C2+C3+C4 ) / 4
Print K
End

```

الحل: معدل 4 علامات هي : $K = \frac{C1+C2+C3+C4}{4}$ وبهذا بدلا من B وهكذا بدلا من A

شكر خاص الى قناة اليرموك الفضائية



من أشهر أستاذ حاسوب في الزرقاء والأكثر خبرة

رائد ابوشهاب

078 6 222 737

ملك البيسك والفيجوال بييسك الوحيد في الزرقاء

لثقتها باستضافة الأستاذ رائد ابوشهاب مرتين متتاليتين السبت والأحد الماضيين لتحليل ومناقشة امتحان الحاسوب الوزاري والاسئلة التي اختلف عليها الطلبة + حل اسئلة امتحان البرمجة واستضافته قناة اليرموك الاحد الماضي لحل أسئلة الحاسوب المستوى الثاني (الصناعي)

دوره حاسوب بييسك ستبدأ بعد أيام .. اذا بدك علامة مميزة اختر أستاذ مميز تعلم كتابة برامج بييسك وبأقل من 15 ساعة ومن اول حصة احضر معك ساعة متبة واضبط الساعة للتأكد ومبروك علامتك مقدما في الحاسوب من 95 الى 100

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

أخذنا سابقا كتابة برامج بيسك ولكن على معادلة واحدة فقط الان راح نتعلم كيف نكتب برامج بيسك على معادلتين وجاء مثله وزارة .

سؤال على برنامج بيسك يحتوي على معادلتين تعطى مع السؤال
(1) أكتب برنامج بلغة البيسك لحساب (طباعة) قيمة كلا من المعادلات الآتية :
(الى هنا انتهى السؤال)

$$A=A+B$$

$$K=5M+\frac{C}{Z}$$

Cls

Input A , B , M , C , Z

A=A+B

K=5*M+C/Z

PRINT A , K

END

Cls

Input كل المتغيرات (الحروف) التي بعد = للمعادلتين وبينهم فواصل

نضع المعادلتين كما هما مع التحويل

PRINT المتغيرات التي قبل = للمعادلتين وبينهم فاصلة

END

الان راح نأخذ سؤال على برنامج بيسك يحتوي على مطلوبين أنا احولهم الى معادلات

2 1

أكتب برنامج بلغة بيسك لحساب (طباعة) مساحة المستطيل ومحيط المستطيل .
(الى هنا انتهى السؤال)

الحل : نبدأ الحل من القوانين المطلوبةطلب مني قانونين اذا سيكون لدي معادلتين

حل البرنامج	
CLS Input B , C A=B*C D=2*(B+C) PRINT A , D End	<p>العرض * الطول = مساحة المستطيل 1)</p> $A = B * C$ <p>العرض * (الطول + العرض) = محيط المستطيل 2)</p> $D = 2 * (B + C)$

ملاحظة 1 : لازم في المعادلة الثانية نسمي الطول B والعرض C لانهم نفس الاسماء الي في المعادلة الاولى .
ملاحظة 2: لا يوجد على الشرح علامات فقط العلامات توزع على البرنامج لانه طلب مني ... (أكتب برنامج)

2 1

وزارة(4)19-6-2005 (3علامات) أكتب برنامج بلغة بيسك لايجاد مساحة أي مربع ومحيطه .
(الى هنا انتهى السؤال)

حل البرنامج	
CLS Input B A=B^2 C=4*B PRINT A , C END 7	<p>1) $(الضلع)^2$ = مساحة المربع</p> $A = B^2$ <p>2) $الضلع * 4$ = محيط المربع</p> $C = 4 * B$ <p style="text-align: center;">إعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب أقوى أستاذ للبيسك والبرمجة على الإطلاق</p>

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

قناة الحقيقة الدولية

الاقتارات المكتبية

(1) القيمة المطلقة () ABS عسي

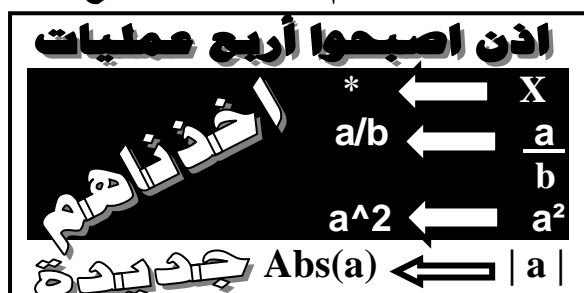


(2) الجذر التربيعي () SQRT صقر



درس الاقتارات المكتبية درس واسع وسيتم شرحه بالتفصيل لاحقا نحن الان نقوم بعملية كتابة برامج متنوعة

(1) القيمة المطلقة : () ABS



في البيسك	في الرياضيات
Abs(A)	A
Abs(K+M)	K+M
Abs(R - 3)	R - 3

الان راح نتعلم كيف نكتب برامج بيسك مع وجود القيمة المطلقة (ABS) (عسي)

الحل سيكون بـ 5 أسطر

أكتب برنامج بلغة بيسك لحساب قيمة R في المعادلة التالية :

```

حل البرنامج
CLS
INPUT H , W
R=Abs ( H^8 +W )
Print R
END

```

$$R = | H^8 + W |$$

(الى هنا انتهى السؤال)

الجديد في السؤال Abs

وزارة (5) 2005-6-19 س4 فرع ب (3 علامات) أكتب برنامج بلغة بيسك لحساب قيمة X الاتية :

$$X = \frac{|5Y - 2Y^3 + 1|}{3Y + 2}$$

(الى هنا انتهى السؤال)

CLS

Input Y

X= (Abs(5*Y- 2*y^3+1)) / (3 * Y + 2)

PRINT X

End 8

إذا تكرر الحرف أكثر من مره نأخذه مره واحده فقط

إعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب
أقوى أستاذ للبيسك والبرمجة على الإطلاق

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

$$Z = 5X + \frac{Y}{3} - \frac{|8X - 10Y^2|}{(3Y + 4X^3)^0}$$

وزارة (6) 2016-1-5 س5 فرع د (3 علامات لاتجزأ)
أكتب برنامج بلغة بيسك لحساب وطباعة قيمة Z الاتية :

حل البرنامج بـ 5 سطر

CLS

INPUT X , Y

Z = 5 * X + Y/3 - (Abs (8*X - 10 * Y^2)) / ((3*Y + 4*X^3)^0)

Print Z

END

ABS : يعطى القيمة المطلقة للعدد (يحول السالب الى موجب) (والموجب يبقى موجب)

مثال : 2 → ABS(-2) 6 → Abs(-6) 3.5 → Abs(-3.5) 3 → Abs (3)

ماناتج كلا من مما يلي :

تاريخ امتحان الوزارة	السؤال	الجواب
وزارة (7) 2012-6-16	Abs(-6.5)	6.5
وزارة (8) 2006-6-19	Abs(-7.6)	7.6
وزارة (9) 2014-12-29	Abs (-3^2)	9

إذا كان داخل Abs معادلة حسابية نحسبها أولاً ثم نأخذ القيمة المطلقة لنواتج التعبير الحسابي Abs(-9)

ملاحظة : إذا طلب ما ناتج وكان في البرنامج أي كلمة مكتوبة خطأ يكون الناتج (رسالة خطأ)
ماناتج كلا مما يلي :

السؤال	الناتج	الشرح
Print ABC(-6)	رسالة خطأ	لان ABC مكتوبة خطأ لازم تكون ABS
Prent ABS(-6)	رسالة خطأ	لان Prent مكتوبة خطأ لازم تكون Print
Print ABS(-6)	6	

ماناتج كلا من مما يلي :

سؤال الوزارة	الحل
وزارة (10) 2014-6-16 س2 فرع أ (علامتان) : أكتب جملة (سطر واحد فقط) بييسك لما يلي : طباعة القيمة المطلقة لحاصل ضرب A , B	Print Abs (A*B)
وزارة (11) 2012-12-27 (علامتان) أكتب ما يلي بجملة (سطر واحد) واحدة فقط : تعيين (تخزين) التعبير الجبري N+2M ² للمتغير S	S = Abs (N+ 2 * M^2)

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

فرق بين كلا مما يلي :

الجواب : 10 Abs(-10)
الجواب : 10 Abs(-10)

تابع الاقترانات المكتبية (1) القيمة المطلقة () Abs() (أخذناه)
نأتي الى (2) الجذر التربيعي () SQR()
(2) الجذر التربيعي :



بالجبر (الرياضيات)	بلغة البيسك
\sqrt{A}	$A^{(1/2)}$ $A^{0.5}$ أو لكن لو طلب باستخدام الاقترانات المكتبية $SQR(A)$
$\sqrt{A+B}$	$(A+B)^{(1/2)}$ $(A+B)^{0.5}$ أو لكن لو طلب باستخدام الاقترانات المكتبية $SQR(A+B)$

هكذا أصبح لدينا 5 عمليات هي :

1) $X \rightarrow *$ 2) $\frac{A}{B} \rightarrow A / B$

3) $A^2 \rightarrow A^2$

4) $| A + B | \rightarrow Abs (A + B)$

5) \sqrt{A}

$A^{(1/2)}$
 $A^{0.5}$ أو
 لكن لو طلب باستخدام الاقترانات المكتبية
 $SQR(A)$



السؤال	الحل	الشرح
وزارة (12) 2009-6-16 س 4 فرع أ (علامتان) حول ما يلي إلى لغة بيسك مستخدما الاقترانات المكتبية	$SQR (N - (Y-K) / (2+M))$	لأنه طلب باستخدام الاقترانات المكتبية نضع Sqr ولأنه القسمة في البسط والمقام أكثر من قيمة نضع لكل منها قوس اضافي
$\sqrt{N - \frac{Y-K}{2+M}}$	$3 * D^2 - M^{(1/2)}$	لم نضع Sqr لأنه لم يطلب باستخدام الاقترانات المكتبية
وزارة (13) 2016-1-5 (علامتان) أكتب جملة بيسك لطباعة الجذر التربيعي لمجموع العددين الموجبين X , Y	$Print (X+Y)^{(1/2)}$	سنستخدم $^{(1/2)}$ أو $^{0.5}$ لأنه لم يطلب باستخدام الاقترانات المكتبية .

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

رائد أبو شهاب ملك البيسك
0786222737

الان راح نحل سؤاليين وزارة تحتوي على القيمة المطلقة والجذر التربيعي بنفس السؤال :

(1) وزارة (14) 2014-12-29 س2 فرع د فرع 3 نموذج جـ (3 علامات لا تجزأ)
أكتب برنامج بلغة بييسك ناتج البرنامج التالي :

CLS

Input X

Y=Abs(X^2 - 100) + (X*3) ^ (1/2) + 13 \ 5

PRINT Y

End

الحل راح يكون بـ 5 أسطر

$$Y = | X^2 - 100 | + \sqrt{X * 3} + 13 \setminus 5$$

الى هنا انتهى السؤال

لم نضع SQR لأن السؤال لم يطلب باستخدام الاقترانات المكتبية
ولو وضعنا SQR الحل سيكون غير مضمون لأن الوزاره قد تعتبره خطأ

CLS

Input X , W

Y= Abs (X - W) / W ^ (1/2)

PRINT Y

End

الحل راح يكون بـ 5 أسطر

(2) احصل على 4 علامات وزارة بأقل من 15 ثانية
وزارة (15) 2012-1-19 س4 فرع أ (4 علامات) :
أكتب برنامج بلغة بييسك لحساب وطباعة قيمة Y :

$$Y = \frac{|X - W|}{\sqrt{W}}$$

لم نضع SQR لأن السؤال لم يطلب باستخدام الاقترانات المكتبية
ولو وضعنا SQR الحل سيكون غير مضمون لأن الوزاره قد تعتبره خطأ

السؤال	الحل	الشرح
وزارة (16) 2012-12-27 (علامتان) حول ما يلي الى لغة بييسك مستخدماً الاقترانات المكتبية : $C = A^{0.5} + B$	$C = \text{SQR}(A) + B$	$A^{0.5}$ معناها جذر A ولأنه طلب باستخدام الاقترانات المكتبية (الجذر معناها صقرنستخدم SQR)
وزارة (17) 2013-6-13 (3 علامات) أعد كتابة المقطع الاتي وبحيث يعطي نفس الناتج وباستخدام الاقترانات المكتبية : $\text{Print } X^{0.5}$	$\text{Print SQR}(X)$	$X^{0.5}$ معناها جذر X ولأنه طلب باستخدام الاقترانات المكتبية (الجذر معناها صقرنستخدم SQR)

انضم الى قائمة الرسائل الجماعية على الواتس المخصص للأستاذ رائد أبو شهاب ليصلك كل
جديد بما يتعلق بالتوجيهي ومناقشة بعض الاسئلة والاستفسارات للتوجيهي والجامعات على الرقم
التالي : 0786222737

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

السؤال	الناتج	الشرح
(1) وزارة (18) 2005-6-19 س3 فرع أ (علامتان)	2	SQR(4) ناتجها هو 2
ما ناتج ما يلي : SQR (4) (2) وزارة (19) 2014-12-29 س5 فرع د نموذج جـ (علامه) ما ناتج ما يلي :	12	إذا كان ما بداخل SQR عملية حسابية بنحسب المعادلة بالاول ثم بنطلع ناتج الجذر التربيعي النهائي للمعادلة (SQR(144
(3) ما ناتج ما يلي : SQR (SQR (16))	2	تكافىء SQR (4)
(4) وزارة (20) 2015-6-24 (علامتان) ماناتج ما يلي : Print SQR (16^0.5)	2	تكافىء SQR (4)
(5) ما ناتج ما يلي : الناتج :..... Sqr [ABS(-9)]	3	Sqr [9]
(6) وزارة (21) 2015-6-26 (علامة واحدة) ما ناتج ما يلي : Print SQR (17^2)	17	ملاحظة الجذر يلغي التربيع Print SQR(17^2) => Print 17 تكافىء

ملاحظة :

إذا جاء داخل الجذر عدد سالب وطلب ما ناتج ما يلي يكون الناتج رسالة خطأ لأنه ممنوع أن يأتي عدد سالب داخل الجذر

ماناتج كلا مما يلي :

السؤال	الناتج	الشرح
(1) Print (-9) ^ (1/2)	رسالة خطأ	تكافىء SQR (-9) إذا جاء عدد سالب داخل الجذر ينتج رسالة خطأ
(2) Print (-9) ^0.5	رسالة خطأ	تكافىء SQR (-9)
(3) Print SQR (-9)	رسالة خطأ	
(4) Print -9 ^ (1/2)	3 -	لعدم وجود قوس معناها السالب خارج القوس كما يلي SQR(9) - وينتج 3-



حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

وزارة (22) 2005 (علامتان) حول ما يلي الى لغة بيسك :
 $A2 + 4C \implies A2 + 4 * C$

حول ما يلي الى لغة بيسك :
 $3K3 \implies 3 * K3$

في البيسك	في الرياضيات
A2	اسم متغير (يبقى كما هو)
2*A	تعبير حسابي
M6	اسم متغير
6* M	تعبير حسابي

9 مرات لقاءات تلفزيونية



حول كل مما يلي من تعابير جبرية (رياضيات) الى لغة بيسك مستخدماً الإقتارات المكتوبة :

$|M3-4| \implies \text{Abs}(M3-4)$

$\sqrt{B^3} - 7 \implies \text{SQR}(B^3) - 7$

$\sqrt{|A+B|} \implies \text{SQR}(\text{ABS}(A+B))$



كلاهما بين "

رسالة اعلام

رسالة الاعلام والعنونة

إذا جاء " (الثابت الرمزي) بعد Input مباشرة يسمى رسالة اعلام : ;
إذا جاء " (الثابت الرمزي) بعد Print مباشرة يسمى عنونة : ;

عنونة

رسالة اعلام

استخرج من البرنامج المجاور ما يلي :

Input "Enter Number "; B
A=B*2
Print "Result=" ; A

(1) عنونة : الجواب : " Result="
(2) رسالة اعلام : الجواب : " Enter Number"
يفضل ان نضع " " لأنه طلب استخرج وليس ما ناتج

عنونة

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

وزارة (23) 2008-7-5 س3 فرع ب (4 علامات) ادرس البرنامج الاتي وأجب عما يلي :

رسالة إعلام
Input "Enter Your Avg "; Avg
Fail =35
منونة
IF Avg >= 50 Then Print "THE RESULT IS " Else Print "Fail"

- (1) استخرج جملة **منونة** احتواها البرنامج :الحل : "THE RESULT IS"
(2) استخرج **رسالة إعلام** احتواها البرنامج : الحل : " Enter Your Avg"

بعض الاقترانات المكتبية (Sin و Cos و Tan و Fix)
الاقتران المكتبي Fix : يعطي هذا الاقتران الجزء الصحيح من X مهما كانت قيمته .

(نلغي الكسر الي على اليمين)

$$\text{Fix}(8)=8 \quad \text{Fix}(-12.44)=-12 \quad \text{Fix}(-3.2)=-3 \quad \text{Fix}(9.9)=9 \quad \text{Fix}(2.7)=2$$

السؤال	الناتج	الشرح
وزارة (24) 2014-12-29 نموذج جـ (علامة واحدة) ما ناتج ما يلي : $\text{Fix}(-3.7)$	-3	الـ Fix يأخذ فقط الجزء الصحيح ويلغي الكسر مهما كان
وزارة (25) 2008-1-9 ما ناتج ما يلي : (علامتان) $\text{Fix}(-9.1)$	-9	

ملاحظة (1) : اذا طلب ما ناتج نضع في الناتج فقط ناتج جملة Print

ملاحظة (2) اذا طلب طباعة متغير عددي (مثل A) ليس له قيمة قبل يعتبر صفر (القيمة الافتراضية للمتغير العددي) .

ماناتج ما يلي :

الناتج	السؤال	الشرح
2 0	A=2 Print A Print B	طباعة قيمة المتغير A وهي 2 المتغير B ليس له قيمة قبل اذن صفر
0	A = B Print A	المتغير B ليس له قيمة قبل اذن صفر معناها A= 0 هنا سيطبع قيمة A المخزنه اعلاه وهي 0
0 6	X =2 Y= 3 Print XY Print X*Y	متغير XY ليس له قيمة قبل اذن صفر هنا عملية حسابية (بنحسب وبنطلع الناتج النهائي)
0	وزارة (26) 2014-1-5 Print Ali , AB	متغيرات عددية ليس لها قيمة قبل اذن الناتج 0 الفاصلة معناها ابعد مسافة تقديرية بين النواتج

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

ملاحظة : اذا جاء قبل العدد صفر اشارة سالب تحذف اشارة السالب..... $\text{Print } -0 == \rightarrow 0$

رائد أبو شهاب ملك البيسك
0786222737

السؤال	الناتج
Print A	0
Print - A	0
Print Fix(- 0.6)	0

الاقتران المثلثية :

Tan(X) (3

Cos (X) (2

Sin(X) (1

1 Sin : يعطي هذا الاقتران جيب الزاوية 2 Cos : يعطي هذا الاقتران جيب تمام الزاوية
3 Tan : يعطي هذا الاقتران ظل الزاوية .

ملاحظة : أي زاوية بيعطيني اياها بتكون بالدرجات (بالرياضيات) وحتى نحولها الى التقدير الدائري (بيسك) نضربها بـ $(3.14/180)$

$\frac{\pi}{180}$ - بي - في الرياضيات
 $\frac{3.14}{180}$ - في البيسك

حول من جبر (الدرجات) الى بيسك (التقدير الدائري) :

الزاوية بالتقدير الدائري (بيسك)	الزاوية بالدرجات (رياضيات) (جبر)
$\text{Sin}(30 * 3.14 / 180)$	$\text{Sin}(30)$
$\text{Cos}(60 * 3.14 / 180)$	$\text{Cos}(60)$
$\text{Tan}(90 * 3.14 / 180)$	$\text{Tan}(90)$

الجواب	اكتب جملة (سطر واحد) بيسك واحدة فقط لما يلي
Print Cos [70* 3.14 / 180]	وزارة (27) 2016-1-5 (علامتان) طباعة جيب تمام الزاوية 70 بالتقدير الدائري
Print Sin [60* 3.14 / 180] هنا راح يأخذ جيب الجواب النهائي الي داخل القوس الحل التالي خطأ: Print Sin [60] * [3.14 / 180] هنا راح يأخذ جيب 60 فقط وراح يضربه بناتج 3.14/180 وراح ينتج جواب مختلف عن جواب الرياضيات وهذا خطأ	وزارة (28) 2009-12-28 س3 فرع أ فرع 1 (علامتان) اكتب جملة بيسك واحدة لطباعة جا 60

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

وزارة (30) 2011-1-29 س4 فرع جـ (4 علامات) أكتب اسم الاقتران المكتبي المناسب لكل مما يلي :

السؤال	الجواب
(1) يعطي الجزء الصحيح من X مهما كانت قيمته	Fix (X)
(2) يعطي جيب الزاوية X	Sin(X)
يعطي القيمة المطلقة للقيمة العددية لـX	Abs(X)

لدينا حالتين اذا طلب ما ناتج وكان في السؤال (Sin , Cos ,Tan)
أ) يكون في السؤال نفس الزاويتين مقسومتين على بعضهما فنحذفهما معا . مثال :

السؤال	الحل	الشرح
(1) وزارة (31) 2009-12-29 (علامة) ما ناتج ما يلي : Print Tan(45) / Tan(45)*4+2	6	Tan(45) *4+2 Tan(45) 4 + 2 ==> 6
(2) حل سؤال 7 من اسئلة الدرس الكتاب ما ناتج الجملة الاتية : Print Sin (45) / Sin(45) * 5	5	Sin (45) * 5 Sin (45) 1*5 ==> 5
(3) وزارة (32) 2014-12-29 س5 فرع د فرع 3 (علامة واحدة) ما ناتج ما يلي : Print Sin(50) / Sin (50)	1	Sin (50) Sin (50)

ب) الحالة الثانية بتكون الزاوية مضروبة بمتغير ليس له قيمة يعني صفر

السؤال	الناتج	الشرح
(1) وزارة (33) 2013-6-13 : (علامتان) ما ناتج ما يلي : Print Cos (90) * B + 7	7	المتغير B ليس له قيمة اذن صفر Print Cos (90) * 0 + 7 Print 0 + 7 ==> 7
(2) ما ناتج ما يلي : Print 8 + Tan (45) * k	8	المتغير k ليس له قيمة قبل اذن صفر Print 8 + Tan (45) * 0 Print 8 + 0

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

ملاحظة من الكتاب صفحة 90 : المعدل 90.2 أكثر دقة من 90 لوجود كسور
إذا طلب ان تنتج الزاوية بشكل أكثر دقة نضرب بـ (22/7) لأن ناتجها 3.142857 وهي أكثر دقة من 3.14

3.14 ← لتحويل الزاوية الى لغة بيسك
← $\frac{22}{7}$ لتحويل الزاوية الى لغة بيسك
وبناتج أكثر دقة

السؤال	الحل
أكتب جملة بيسك واحدة فقط لكلا مما يلي : (1) طباعة ظل الزاوية X .	Print Tan(X*3.14 /180)
(2) طباعة ظل الزاوية X وبناتج أكثر دقة .	Print Tan(X*(22/7)/180)

قواعد الطباعة

(1) طباعة الثابت العددي (أي عدد مع Print) نطبعه كما هو

الشرح	الناتج	السؤال ما ناتج ما يلي :
لاحظ تركنا قبل العدد فراغ صغير لاشارة الموجب	10	1) Print 10
دائما اشاره السالب تكون على جهة اليسار	- 6	2) Print - 6
لان اشارة السالب جاءت على اليمين هنا أصبحت عملية طرح وينتج (رسالة خطأ)	رسالة خطأ	2) Print 6 -

(2) طباعة الثابت الرمزي " " (أي شيء بين إشاراتي اقتباس مزدوجة)
يتم طباعته كما هو وبدون إشاراتي الاقتباس المزدوجة :

1) Print "BmW "	BmW	يتم طباعة BmW بنفس الحروف وبدون " " وبدون فراغ قبل الكلمة
2) Print "3+2 "	3+2	يتم طباعة 3+2 كما هي وبدون " " وبدون فراغ قبلها
2) Print 3+2	5	هنا يتم حساب ناتج التعبير الحسابي وطباعة الناتج النهائي ونضع فراغ قبل الناتج

الأستاذ رائد أبو شهاب ضيف
قناة نورمينا الفضائية



جملة الملاحظات : Rem Any text

لها 3 أسماء أ) ملاحظة ب) تعليق ج) توثيق

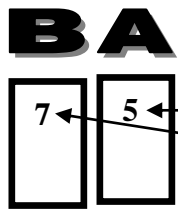
الكلمة أو الجملة المطلوبة REM

قاعدة جملة الملاحظات : Rem

الحل	السؤال
Rem " Jordan First "	(1) وزارة (34) 2010 (علامتان) أكتب جملة ملاحظات للنص " Jordan First "
Rem final copy	(2) وزارة (35) 2014-6-16 س2 فرع أ (علامتان) وضع الملاحظة final copy في البرنامج
Rem JorDan	(3) أكتب جملة ملاحظات للنص JorDan
Rem "7+3"	(4) أكتب جملة تعليق للنص " 7+3 "
Rem 3^2+7	(5) أكتب جملة توثيق للتعبير 3^2+7

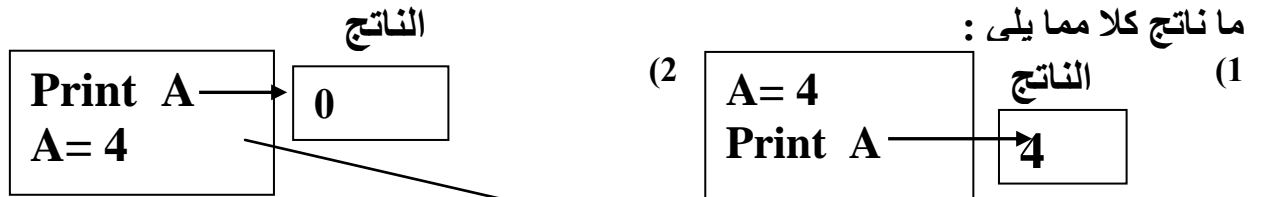
REM : هي جملة ملاحظات وتقوم بحذف (شطب) كل شيء يأتي بعدها (بجانبها) على نفس السطر

ما ناتج كلا من البرامج الاتية :



الحل	البرنامج	البرنامج بعد الحذف
	وزارة (36) 2005-6-19 س3 فرع ج فرع 1 (3 علامات) ما ناتج ما يلي : Rem AB=5 نهملها A=5 B=A+2 Print AB Print A*B	A=5 B=A+2 Print AB Print A*B هذا متغير اسمه AB وليس A*B لعدم وجود إشارة ضرب (*) بينهما إذن صفر
0 35		
4	(تهمل) Rem A= 3 Print A +4	Print A +4 المتغير A ليس له قيمة قبل اذن صفر Print 0 + 4

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737



هنا لا يوجد قيمة لـ A قبل اذن صفر ولا نعوض قيمة A=4 لأنها جاءت بعد جملة الطباعة .

الفاصلة المنقوطة : نبعد فراغ صغير الفاصلة : نبعد مسافة كبيرة (بشكل عام)

ما ناتج ما يلي : وزارة (37) 2005

البرنامج	الناتج	الشرح
1) Print " No.: "	No.:	لاحظ طبعا الناتج كما هو وبدون " " وقبلها لا يوجد فراغ
وزارة (38) 2015-6-24 (علامتان) ما ناتج ما يلي : A=3 B=4 Print A^2 , B-B	9 0	الفاصلة بين القيم معناها ابعد مسافة كبيرة
2) Print 3 ; 4 , 5	3 4 5	

ملاحظة مهمة: هذا الناتج تم تطبيقه عملي وتصويره للاثبات بانه لا يجوز وضع مثلثات قبل العدد للدلالة على الفراغات كما يفعل غيرنا

انتبه لاتضع مثلثات قبل الاعداد للدلالة على الفراغ قد يعتبر حلك خطأ الحل التالي خطأ



لاتضع مثلث قبل العدد ونرسم حقول فقط اذا طلب (كم عدد الفراغات) ودرس الفراغات موجود في الدرس الثالث ان لم تصدق اذهب للحل النموذجي للامتحانات الوزارية للحاسوب للتأكد من عدم وجود فراغات قبل العدد وعدم رسم حقول وكذلك اذهب للكتاب أسئلة ماناتج لا يوجد في جميع نواتج أسئلة الكتاب لا مثلثات ولا فراغات(هذه الملاحظة قمت بشرحها على قناة اليرموك الفضائية عند استضافتي ليلة امتحان الحاسوب الوزاري لمناقشة الأسئلة المتوقعة .

ما ناتج ما يلي :



حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

- القيمة الافتراضية لأي متغير عددي مثل A ليس له قيمة تكون صفر والقيمة الافتراضية للمتغير الرمزي مثل A\$ فراغ أو لا شيء
- (1) إذا طلب طباعة متغير عددي (مثل A) ليس له قيمة قبل المعادلة يكون الناتج صفر
- (2) إذا طلب طباعة متغير رمزي (مثل A\$) ليس له قيمة قبل المعادلة نهمل المتغير الرمزي أو لا شيء
- (3) إذا طلب ما ناتج نضع في الناتج فقط ناتج جملة Print
- ما ناتج كلا من البرامج الاتية :

الحل	البرنامج	تكافىء
0	Print B Print B\$ B ليس له قيمة قبل اذن صفر B\$ تهمل لأنه ليس لها قيمة قبل	Print B ← Print ←
سطر فارغ 0	Print B\$ Print B	Print ← Print B ←
A نبعد مسافة قبل A لوجود فاصلة	وزارة (39) 2011-7-9 (علامتان) ما ناتج ما يلي : Print A\$, "A"	Print , "A" ←
A 1	وزارة (40) 2014-1-5 (علامتان) ما ناتج ما يلي : B= 1 A=3 Print A\$, "A", B A\$ تهمل لأنه ليس لها قيمة قبل	B= 1 A=3 Print ; "A", B ←

الدمج بين الفاصلة والفاصلة المنقوطة :
 إذا جاء في نهاية Print فاصلة أو فاصلة منقوطة ولم يأتي بعدها شيء ندمج Print مع أول Print تأتي (تحتها)
 ما ناتج كلا من البرامج الاتية :

الحل	البرنامج	تكافىء
2 3	Print 2 Print 3	Print 2 , 3 ←
8 -2	ما ناتج ما يلي : A=8 B= -2 Print A; Print B	Print A ; B ←
6 25	وزارة (41) 2012-12-27 (علامتان) ما ناتج ما يلي : Print 3 * 2 Print 5 ^ 2	Print 3 * 2 , 5 ^ 2 ←
16 70	وزارة (42) 014-6-16 (علامتان) ما ناتج ما يلي : Print 4 ^ 2 Print 7 * 10	Print 4 ^ 2 , 7 * 10 ←

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

الدمج بين 3 جمل print : ما ناتج البرنامج المجاور :

الحل	البرنامج	تكافىء
5 6 7	Print 5 ; Print 6 ; Print 7	Print 5 ; 6 ; 7

ملاحظة : الذاكرة تتغير فقط اذا جاءت جملتي تخزين لنفس المتغير في نفس البرنامج مثلاً:
 مثال : ما ناتج ما يلي : (اذا طلب ما ناتج العلامات توضع فقط على الناتج النهائي)
 A = ... القيمة القديمة
 A = القيمة الجديدة

الحل	البرنامج	تكافىء	ذاكرة
5	A = 2 A = A + 3 Print A	القيمة القديمة A = 2 القيمة الجديدة A = 5 Print A هنا راح نطبع اخر قيمة لـ A في الذاكرة وهي 5	A ← القيمة القديمة 2 ← القيمة الجديدة 5

ملاحظة : الذاكرة لا يوجد عليها علامات فقط الك حتى ما تخربط بين الذاكرة القديمة والذاكرة الجديدة
 العلامات توضع على الناتج النهائي فقط

الحل	البرنامج	تكافىء	ذاكرة
10	وزارة (43) 2006-6-19 (علامتان) ما ناتج ما يلي : X = 2 Y = X + 3 X = Y + 5 PRINT X	القيمة القديمة X = 2 القيمة الجديدة X = 10 Print X هنا راح نطبع اخر قيمة لـ X في الذاكرة وهي 10	X ← القيمة القديمة 2 ← القيمة الجديدة 10 ذاكرة Y 5

ملاحظة : لغة بييسك لا تميز بين حرف صغير أو كبير
 ما ناتج ما يلي :

الحل	البرنامج	تكافىء	ذاكرة
6	A = 3 a = 6 Print A	القيمة القديمة A = 3 القيمة الجديدة a = 6 Print A هنا راح نطبع اخر قيمة لـ A في الذاكرة وهي 6	A ← القيمة القديمة 3 ← القيمة الجديدة 6 الناتج 6

الحل	البرنامج	تكافىء	ذاكرة
7 7	وزارة (44) س3 فرع د 2014-12-29 (علامتان) ما ناتج ما يلي : T = 5 B = T - t t = 7 PRINT t , T	القيمة القديمة T = 5 القيمة الجديدة t = 7 Print t , T هنا راح نطبع اخر قيمة لـ T في الذاكرة وهي 7	T ← القيمة القديمة 5 ← القيمة الجديدة 7 الناتج 7 7

ملاحظة : الذاكرة الموجودة على يسار البرنامج لا يوجد عليها علامات فقط الك حتى ما تخربط بين الذاكرة القديمة والذاكرة الجديدة


حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

Division By Zero : (قسمت على صفر)

ملاحظة : في الرياضيات أي شيء نقسمه على صفر ينتج (قيمة غير معرفة)
في البيسك أي شيء نقسمه على صفر ينتج (Division By Zero) وتظهر على نفس البرنامج

تظهر هذه الرسالة مع حالتين (1) اذا قسمنا على صفر أو (2) اذا جاء بعد Mod صفر
ما ناتج كلا مما يلي :

البرنامج	الجواب	الشرح
1) Print 4 / 0	Division By Zero	اذا قسمنا على صفر ينتج Division By Zero
2) Print 4 Mod 0	Division By Zero	اذا جاء بعد Mod صفر ينتج Division By Zero
3) Print 8 / (A - A)	Division By Zero	A ليس لها قيمة قبل اذن صفر ومعناها Print 8 / 0

ما ناتج ما يلي : Print A / B : الناتج :
(أ) رسالة خطأ (ب) A / B (ج) Division By Zero (د) غير ذلك
الحل : لان كلا من A , B ليس لهم قيمة قبل Print 0 / 0 اذن الناتج سيكون 
اذا طلب تصحيح جملة **Division By Zero** فقط (نقلها) حيث ينتج صفر
ما ناتج كلا مما يلي :

البرنامج	الجواب	الشرح
1) حل سؤال 6 من اسئلة الدرس السادس صفحة 63 بين سبب الخطأ فيما يلي مع التصحيح : Print 15 / (A - A)	Print (A - A) / 15	لان المقام صفر سينتج خطا Division By Zero التصحيح : نقلها حتى ينتج صفر
2) وزارة (45) 16-6-2014 بين سبب الخطأ فيما يلي مع التصحيح : Print 35 / (Y - Y)	Print (Y-Y) / 35	لان المقام صفر سينتج خطا Division By Zero التصحيح : نقلها حتى ينتج صفر



Facebook profile page of Raed Abu Shehab. The profile picture shows a man in a suit. The cover photo features the name 'رائد أبو شهاب' in large red Arabic calligraphy. Below the name, it says 'للمستفسار مع الأستاذ رائد أبو شهاب بالاتصال 0786222737'. The profile has 3,772 friends and 14 pending items. The page includes sections for Timeline, About, Friends, Photos, and More.

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

عند تنفيذ البرنامج....نعمل ما يلي : (1) نفحص البرنامج من الأخطاء (2) ننفذ البرنامج
إذا فحصنا البرنامج وظهر خطأ في كتابة البرنامج وغيره لن ينفذ خطوة 2 وتظهر لنا رسالة خطأ (على نفس البرنامج)

ما ناتج ما يلي :

البرنامج	الجواب	الشرح
Print 10 Prent 2	رسالة خطأ	خطأ في في كتابة Prent اذن لن ينفذ البرنامج وينتج رسالة خطأ لأن البرنامج (1) يفحص (2) ينفذ

ملاحظة أخطر (2) : حتى لو كان الخطأ بعد End أيضا ينتج رسالة خطأ.

ما ناتج ما يلي :

البرنامج	الجواب	الشرح
Print 6 End Priinnt 3	رسالة خطأ	خطأ في في كتابة Priinnt اذن لن ينفذ البرنامج وينتج رسالة خطأ لأن البرنامج (1) يفحص حتى ما تحت End (2) ينفذ

ملاحظة (3) :

إذا طلب ما ناتج وكان البرنامج كله صحيح ما عدا جملة جوابها Division By Zero يكون البرنامج جوابه Division By Zero

بدك تجيب بالحاسوب 100
ركز فقط على هذه الدوسية



البرنامج	الجواب
Print 3 Print 6 / 0	Division By Zero

إذا جاء في نفس السؤال رسالة خطأ مع Division By Zero يكون الناتج رسالة خطأ مهما كان ترتيبهم لأن البرنامج أول ا يفحص ثم ينفذ .

. ما ناتج كلا من البرامج الاتية :

Priinnt 3
Print 6 / 0

رسالة خطأ

Print 6 / 0
Priinnt 3

رسالة خطأ



حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737



هذا الدرس برعاية نسكافية

الدرس الأول : أساسيات لغة كويك بيسك :

تستخدم لغة بيسك QBASIC في مجموعة واسعة من التطبيقات وفي مجالات متنوعة .

(1) لماذا تم بناء لغة بيسك ؟ تم بناء هذه اللغة لتكون وسيلة تعليمية .

(2) ما هما طرفي اللغة التفاعلية في لغة الكويك بيسك ؟ الجواب : (أ) المستخدم (ب) الحاسوب

(3) وزارة (46) 2014-12-29 س5 فرع ب نموذج (ج) (علامتان) :

لماذا يطلق على لغة كويك بيسك QBASIC باللغة التفاعلية ؟

لأنها تسمح بالاتصال المباشر بين المستخدم وجهاز الحاسوب أثناء إعداد البرنامج واستخدامه .

(4) لماذا تعتبر لغة كويك بيسك QBASIC من أكثر اللغات عالية المستوى شعبية واستخداما ؟

بسبب بساطتها وسهولة تعلمها لكافة الأعمار ومختلف المستويات .

(5) على ماذا تحتوي كل لغة من اللغات ؟

تحتوي على أساسيات وقواعد تستخدم في تركيب الجمل المختلفة , وهذا المفهوم لا يقتصر على لغات الانسان فحسب , بل يطبق أيضا على لغات الحاسوب .

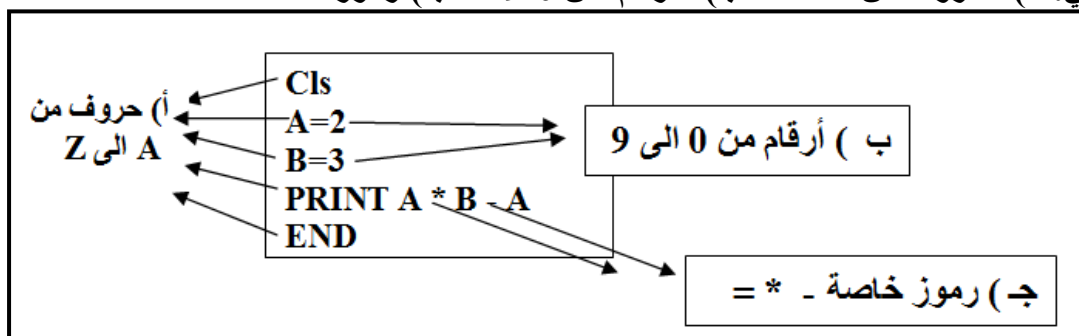
سنأخذ في هذا الدرس ما يلي :

- أولا : مجموعة رموز اللغة ثانيا : الثوابت ثالثا : المتغيرات رابعا : التعبيرات الحسابية والمنطقية

أولا : مجموعة رموز اللغة :

ما هي المتطلبات اللازمة لكتابة برنامج بلغة بيسك ؟ أو مكونات أي برنامج بلغة بيسك ؟

تتطلب كتابة برنامج بلغة الكويك بيسك استخدام مجموعة من الرموز الخاصة بها , والتي يمكن تجزئتها الى ثلاث مجموعات هي : (أ) الحروف من A-Z (ب) الأرقام من 0-9 (ج) رموز الخاصة



(أ) الحروف : وهي حروف اللغة الانجليزية من A الى Z ولا أهمية لكون الحروف كبيرة أو صغيرة

صح أم خطأ (1.5 علامة) لغة بيسك تميز الحروف الصغيرة والكبيرة الاجابة : خطأ لا تميز

ذاكرة
A

A = 2 القيمة القديمة
a = 3 القيمة الجديدة
Print A

ناتج البرنامج المجاور هو : (أ) 3 (ب) 0 (ج) 2 (د) a

(ب) الأرقام : وهي الأرقام 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

الرقم 350 صحيح لانه مكون من 0 ، 5 ، 3

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)

اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

*+ رموز خاصة > رمز خاص

4 > 3

3*2+1

(ج) الرموز الخاصة :

وهي مجموعة من الرموز لاستخدامات خاصة خلال كتابة البرنامج (منها) رموز العمليات الحسابية ، وأخرى للمقارنات المنطقية وفيما يأتي مجموعة منها :

< > = % \ ^ / * - + () \$? # " , ; : بالاضافة للفراغ

عدد استخدامين للرموز الخاصة داخل برنامج بيسك ؟ (1) العمليات الحسابية (2) المقارنات المنطقية

وبمعنى اخر فان الرموز الخاصة هي كل رمز ليس من حروف اللغة الانجليزية أو أرقامها .

وزارة (47) 2015-6-24 تأمل الجملة التالية وأجب عما يلي :

IF A>=10+7 THEN Print "OK" Else Print SQR (A)

(1) استخرج من الجملة المجاورة (أ) تعبير حسابي (معادلة وبدون =) 10+7

(ب) وتعبير منطقي : A>=10+7

(يحتوي على < > = > < <= >=) وغالبا ما يكون التعبير المنطقي محصور بين (IF THEN

(2) اذكر رموز اللغة المستخدمة في المقطع المجاور مع مثال على كل منها :

(أ) حروف مثال : A (ب) أرقام مثال : 10 ، 7 (ج) رموز خاصة مثال : + ، >=

وزارة (48) 2014-6-16 عدد 3 قواعد من قواعد المتغيرات (6 علامات) مثلا Ali أو X

(1) أن يبدأ بحرف (2) أن لا يحتوي على رموز خاصة مثل : + - * / \ ^ وغيرها

(3) أن لا يكون كلمة محجوزة مثل : Cls / Input / Print / End / Rem وغيرها

لفهم الدرس الأول ويزمن قياسي اليك هذا الملخص :

(1) المتغير العددي : (حرف أو كلمة) مثلا X أو Ali

(2) المتغير الرمزي : (نفس المتغير العددي فقط ينتهي بإشارة \$) مثلا X\$ أو Ali\$

(3) ثابت عددي : (أي عدد) مثلا 2 أو 3.5 -

(4) ثابت رمزي : (أي شيء بين " ") مثلا "Amman" أو "3"

البرنامج	المطلوب استخرج من البرنامج المجاور ما يلي :
K=4 A=K+4 Print 2.3 M\$="300" Print "k=" ; A	(1) متغير عددي (حرف) : A ، K (2) متغير رمزي (...\$) : M\$ (3) ثابت عددي صحيح (بدون كسور) : 4 (3) ثابت عددي غير صحيح (فيه كسور) : 2.3 (4) ثابت رمزي (" ") : "300" ، "k="
25	(5) تعبير حسابي : (معادلة وبدون =) : K+4 (6) جملة تعيين (فيها إشارة =) : (تعيين تعني تخزين) M\$="300" A="K + 4" , k=4

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

البرنامج	المطلوب
<p>Input X $X = X^2 - X / 2$ $B\\$ = "ok"$ IF X < > 2 Then Print X</p>	<p>وزارة (49) 2012-1-19 (5 علامات) استخرج من برنامج بييسك الاتية ما يلي : (1 ثابت عددي (عدد) : 2 2 ثابت رمزي (" ") : "ok" (3 متغير عددي (حرف) : X 4 متغير رمزي (...\$) : B\$ (5 تعبير حسابي (معادلة بدون =) : $X^2 - X / 2$ (6 تعبير منطقي : X < > 2 يحتوي على < > = > < = < وغالبا ما يكون التعبير المنطقي محصور بين IF THEN</p>

وزارة (50) 2005-6-19 س4 فرع أ (7 علامات) استخرج من جملة كويك بييسك الاتية ما يلي :

IF A > 5 Then Print "Amman " : A\$ Else A=A+5

- (1 ثابت عددي (عدد) : 5
(2 ثابت رمزي (" ") : "Amman"
(3 متغير عددي (حرف) : A
(4 متغير رمزي (...\$) : A\$
(5 تعبير حسابي (معادلة بدون =) : A+5
(6 جملة تعيين (فيها =) : A=A+5
(7 تعبير منطقي : A > 5
(تحتوي على < > = > < = < وتكون على الأغلب محصورة بين **IF**.....**Then**)

وزارة (51) 2014-6-16 س3 فرع ب (5 علامات) أكتب مثالا واحدا صحيحا على كلا مما يلي :

- (1 تعبير منطقي : A > B مثلا.....
(2 تعبير حسابي : A+B مثلا.....
(3 ثابت رمزي : "A" مثلا.....
(4 متغير عددي : A مثلا.....
(5 جملة ادخال : Input A مثلا.....

استخرج من البرنامج المجاور ما يلي :

(1) ثابت عددي : (عدد) 3 الجواب

لو وضعت " 3 " خطأ لأنها هكذا تعتبر ثابت رمزي

(2) ثابت رمزي : أي شيء بين " " الجواب : " 3 " و " A "
ولو لم تضع اشاراتي الاقتباس يعتبر " " يعتبر حلك خطأ

(3) متغير عددي : حرف او كلمة (شرط ان لا تكون كلمة محجوزة) الجواب A و Ali

(لو وضعت " A " خطأ لأنك قصدت انها ثابت رمزي

(4) متغير رمزي : ينتهي باشارة \$ الجواب : A\$

A=3
A\$ = "3"
Print A , "A"
Print Ali

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

عرف الثوابت : هي قيم ثابتة لا تتغير أثناء تنفيذ البرنامج

أي عدد هو ثابت عددي

تقسم الثوابت العددية الى قسمين :

(1) الثوابت العددية :

وهي الأعداد الحقيقية سواء كانت صحيحة أو غير صحيحة

(أ) أمثلة على الأعداد الصحيحة (بدون كسر وفيها + -) :

(ب) أمثلة على الأعداد الغير صحيحة (الكسرية وهي النقطة العشرية) (وفيها + -) : مثال: 3.5 - 1.7 - 10.6

أي شيء بين اشاراتي اقتباس " " هو ثابت رمزي

(2) الثوابت الرمزية :

وهي مجموعة من الحروف والأرقام وبقية الرموز الخاصة . يتم وضعها بين اشاراتي اقتباس مزدوجة (باستثناء الاقتباس المزدوجة) .

" \$ / # * + "

" 0795222636 "

" Raed Abu Shehab "



" "

نهاية

" "

بداية

" "

نهاية

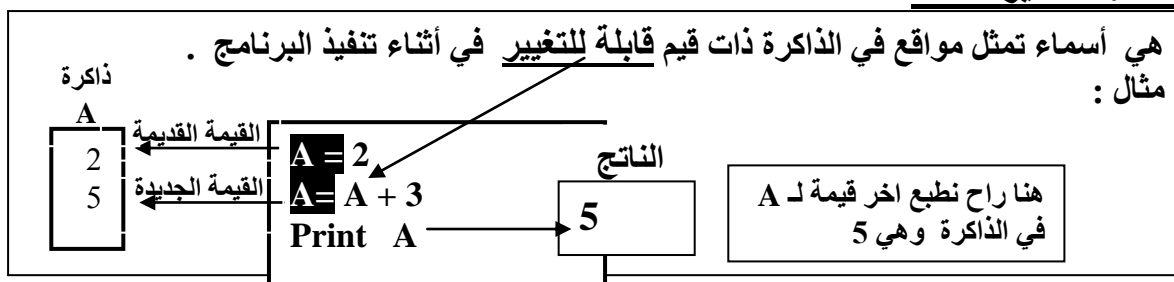
" "

بداية

(يجب ذكر كلمة مزدوجة مرتين في تعريف الثوابت الرمزية او الثابت الرمزي)
صح أم خطأ : الثوابت الرمزية هي مجموعة من الحروف والأرقام وبقية الرموز الخاصة , يتم وضعها بين اشاراتي اقتباس باستثناء اشاراتي الاقتباس المزدوجة . (خطأ) لانه ذكر كلمة مزدوجة مرة واحدة

ثالثا : المتغيرات

هي أسماء تمثل مواقع في الذاكرة ذات قيم قابلة للتغيير في أثناء تنفيذ البرنامج .
مثال :



لماذا تستخدم رموز الرياضيات ؟ الجواب : لتمثيل المعادلات والتعبير الحسابية المختلفة مثل Z , Y , X
أو كلمات معبرة مثل Area فمثلا تستخدم المعادلة : $Area = X * Y$

لحساب مساحة المستطيل , وقد تم استخدام المتغيرات X , Y , Area للتعبير عن طول المستطيل (X) عرضه (Y) ومساحته (Area) وهذه الرموز تسمى المتغيرات لان قيمتها يمكن تغييرها خلال تنفيذ البرنامج

$$Area = X * Y$$

استخرج من الجملة المجاورة متغير عددي :

الجواب : Area , X , Y

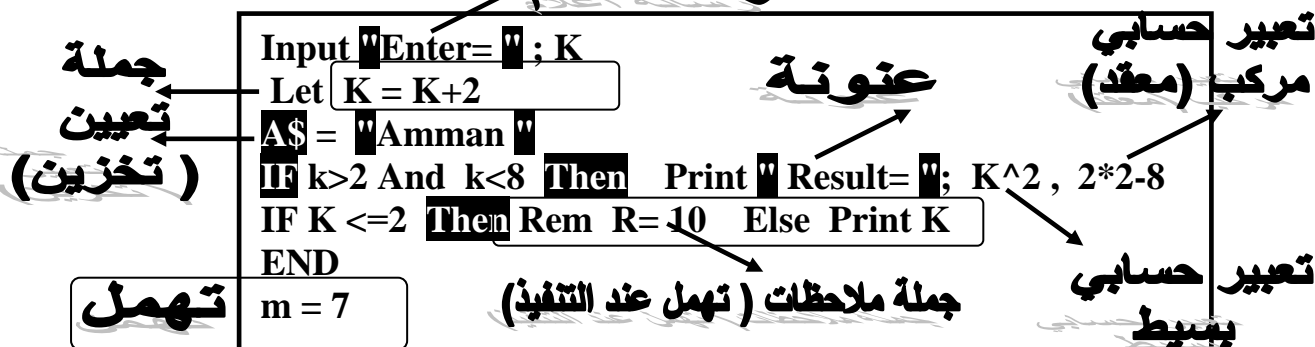
متوقع من
8-4 علامات

استخرج من برنامج بيسك المجاور ما يلي :

ملاحظة مهمة : إذا طلب استخرج نتبع ما يلي :

- 1) كل المتغيرات والثوابت التي بعد Rem على نفس السطر تهمل
- 2) وما تحت End تهمل ولا نهتم لها لأنها لم تخزن في الذاكرة (اي متغير لم يخزن في الذاكرة يهمل)

رسالة اعلام



- 1) ثابت عددي (أي عدد) : 2 و 8 ولا نأخذ 10 لأنها جاءت بعد Rem ولا نأخذ 7 لأنها جاءت تحت End
- 2) متغير عددي (حرف) : K لانأخذ R لأنها جاءت بعد Rem على نفس السطر ولا نأخذ m لأنها جاءت تحت End
حرف أو كلمة شرط ان لا تكون كلمة محجوزة مثل Input , Cls , Print وغيرها
وان لا يكون الحرف أو الكلمة بين " "

- 3) متغير رمزي (ينتهي ب \$) : A\$: الجواب : "Enter=" "Amman" "Result="
- 4) ثابت رمزي (أي شيء بين " ") : الجواب : "Enter=" "Amman" "Result="

- 5) تعبير حسابي بسيط (عملية حسابية واحدة فقط) : K^2 و K+2

- 6) تعبير حسابي مركب (أكثر من عملية حسابية) : 2*2-8

- 7) تعبير منطقي بسيط (عملية منطقية واحدة) : K > 2 و k < 8 و K <= 2
- 8) تعبير منطقي مركب : (يحتوي على And أو Or) : الجواب : k > 2 And k < 8
- 9) معامل حسابي : الجواب : + , ^ , * , - : 10) عملية مقارنة : الجواب : < , > , <= , >=

رسالة اعلام

إذا جاء " " (الثابت الرمزي) بعد Input مباشرة يسمى رسالة اعلام :....
إذا جاء " " (الثابت الرمزي) بعد Print مباشرة يسمى عنوان :.....

عنوان

- 11) رسالة اعلام : "Enter=" عنوان : "Result=" 13) معامل منطقي : And

تابع استخرج من البرنامج أعلاه :

- 14) جملة ملاحظات : Rem R=10 Else Print K (تكتب كاملة حتى ما بعد Else)
- 15) جملة تعيين (تخزين اشارة = او Let) : K = K+3 و A\$ = "Amman" وما تحت End يهمل
- 16) كلمة محجوزة اختيارية إذا حذفناها من البرنامج لا يؤثر على البرنامج عند التنفيذ : الجواب : Let

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

وزارة (52) 2007 (4 علامات) : عدد انواع المتغيرات مع ذكر مثال على كل منها :
 (1) المتغير العددي : مثال A (2) المتغير الرمزي : مثال A\$

أمثلة	أنواع المتغيرات
XY B3 A COUNT WIDTH	(1) <u>المتغيرات العددية</u> (مثل A) : هي متغيرات تستخدم لـ خزن القيم العددية A 2 مثلا A=2
A\$ X2\$ RRR\$ AN\$ NAME\$	(2) <u>المتغيرات الرمزية</u> (مثلا A\$): وهي متغيرات لـ خزن القيم الرمزية , ويشترط فيها زيادة على المتغيرات العددية ان تنتهي بإشارة الدولار \$

شروط المتغير : مثلا Ali أو X
 (1) أن يبدأ بحرف (2) ان لا يحتوي على رموز خاصة مثل : + - * / \ ^ وغيرها
 (3) ان لا يكون كلمة محجوزة مثل : Cls / Input / Print / End / Rem وغيرها

وزارة (53) 2012-6-16 س1 فرع 6 (علامتان) احدى المتغيرات الاتية **غير مقبول** في لغة بيسك :
 (أ) **BRINT** (ب) **Sum** (ج) **AVERAGE** (د) **REM**
 متغير عددي مقبول متغير عددي مقبول متغير عددي مقبول غير مقبولة كمتغير لأنها كلمة محجوزة
brint متغير عددي مقبول لأنها تختلف عن الكلمة المحجوزة **Print** (لاحظ الاختلاف بين b و P)

ملاحظة : طبعا لازم طرفي إشارة = يكونوا من نفس النوع (يعني عددي مع عددي) (ورمزي مع رمزي)

حالات المتغير العددي والرمزي

الاء السعدي = ايما السعدي	← لاحظ أنهم من نفس العائلة
محمد العمري = يزن العمري	

(1) المتغير العددي

(ثابت عددي) A=20 (متغير عددي)	الجملة مقبولة لانهما من نفس النوع
(متغير عددي) A=B (متغير عددي)	الجملة مقبولة لانهما من نفس النوع
(متغير عددي) Barcelona = RealMadrid (متغير عددي)	مقبولة

برشلونة

ريال مدريد



\$ = "	"
\$ =	\$

(2) المتغير الرمزي :
 لازم طرفي إشارة = يكونوا من نفس النوع
 (يعني عددي مع عددي) (ورمزي مع رمزي)

(ثابت رمزي) A\$ = "abc "	(متغير رمزي)
(متغير رمزي) M\$ = B\$	(متغير رمزي)

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

ممنوع يكون قبل اشارة = إلا متغير عددي أو متغير رمزي لاننا نخزن الناتج فيه مثال :
 6=A (خطأ) A=6 (صحيح) "ali"=M\$ (خطأ) M\$="ali" (صحيح)

وزارة (54) 2009-12-29 (علامة واحدة) صحح ما يلي : M = 18 الصحيح هو : M = 18

(1) صحح ما يلي بـ 3 حالات: A = "GOOD" (الجملة غير صحيحة لانهما ليسا من نفس النوع)

A\$ = GOOD\$	A=GOOD	A\$= "GOOD"
--------------	--------	-------------

(2) وزارة (55) 2012-1-19 (علامة) بين سبب الخطأ فيما يلي مع التصحيح: A\$ = Jordan

A\$ = Jordan\$	A= Jordan	A\$= "Jordan"
----------------	-----------	---------------

سبب الخطأ : لانهما ليسا من نفس النوع

تنفيذ برامج بيسك على المتغير الرمزي والثابت الرمزي:

- إذا طلب ما ناتج الناتج يكون فقط لـ Print
- قبل تنفيذ البرنامج أولاً نفحص البرنامج من الاخطاء ثم ننفذ وفي حال وجود أي خطأ في البرنامج لا ننفذ ويعطي رسالة خطأ حتى لو كان الخطأ بعد End أيضاً يعطي رساله خطأ لان البرنامج اولا يفحص كل الجمل التي تحت End ايضا

ما ناتج كلا من البرامج الاتية :

البرنامج	الناتج	الشرح
وزارة (56) 2012-6-16 (علامتان) ما ناتج ما يلي : Print 5 A\$1 = "Welcome"	رسالة خطأ	اولا نفحص البرنامج من الاخطاء ثم ننفذ ولوجود خطأ في السطر الاول A\$1 والصحيح هو A1\$
وزارة (57) 2011-7-9 (علامتان) ما ناتج ما يلي : V\$= Ahmad Print Ahmad , Print "V\$"	رسالة خطأ	خطأ في السطر الاول Ahmad والصحيح هو Ahmad V\$= "Ahmad" او V= Ahmad
Print 10 End A\$ = 2	رسالة خطأ	يوجد خطأ بعد End في الجملة A\$ = 2 والصحيح هو : A\$ = "2" او A=2
A\$ = "3" Print A\$ + 4	رسالة خطأ	ملاحظة جديدة : لازم ما قبل + وما بعدها يكونوا من نفس النوع واذا ما كانوا من نفس النوع يعطي رساله خطأ هنا عملية جمع بين متغير رمزي وثابت عددي وهذا خطأ
Print "5" + 4		لا يجوز ان نجمع ثابت رمزي مع ثابت عددي ويعطي الناتج رساله خطأ

إعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك
 أقوى أستاذ للبيسك والبرمجة على الإطلاق

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

وزارة (58) 2014-6-16 (علامتان) أكتب جملة بيسك واحدة لما يلي :
تعيين النص good للمتغير A\$: A\$ = " good" : الجواب

معناها تخزين = النص معناها " "

دمج القيم الرمزية باستخدام + أو ;
ملاحظة : يمنع إجراء عمليات حسابية على الثابت الرمزي أو المتغير الرمزي الا فقط عملية الجمع أو الفاصلة المنقوطة لأنها تعتبرها (دمج) وبدون فراغ .

البرامج التالية جميعها دمج (ضم)
ما ناتج ما يلي :

البرنامج	الحل
1)Print "Ali " + "Ahmad "	AliAhmad
2)Print "Ali " ; "Ahmad "	AliAhmad
3)Print "A " + "B"	AB
4)Print "A " ; "B"	AB

ما ناتج ما يلي :

البرنامج	الحل	الشرح
5) Print "30" + "50"	3050	هذه الجملة تعتبر ضم أو دمج لان كل قيمة لها " " ولا نضع فراغ قبل الناتج
6) Print "30 + 50"	30+50	هنا لاوجود فقط " " واحدة فقط بداية ونهاية تسمى ثابت رمزي ونطبعها كما هي ولا فراغ قبلها
7) Print 30+50	80	عنا ل عدم وجود " " تعتبر عملية حسابية وبنحسبها وبنطلع الناتج النهائي ونضع فراغ قبل الناتج

وزارة (59) 2014-12-29 (علامتان) اعد كتابة الجملة التالية حسب المطلوب

المطلوب	مقطع البرنامج	الحل
أعد كتابة الجملة المجاورة وبدون استخدام الفاصلة المنقوطة	Print A\$; B\$	Print A\$ + B\$

ما ناتج ما يلي :

تكايف	البرنامج	الناتج
Print "RA" + "Mi"	إذا علمت أن K\$="Mi" , M\$="RA" الجملة التالية : Print M\$ + K\$ هو:	RAMi
Print "8" + "7"	وزارة (60) 2009- 12-29 إذا كانت A\$ = " 8 " و B\$ = " 7 " فما ناتج تنفيذ الجملة التالية: Print A\$ +B\$	87 لانضع فراغ قبل الناتج لأنها بين " "

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

وزارة (61) 2010-7-3 س1 : (صح ام خطأ) الجملة التالية صحيحة $A\$=B\$ * C\$$. (خطأ)
السبب : بين المتغيرات الرمزية لا يأتي الا فقط اشارة الجمع + (دمج)

حل نشاط (1-2) المتغيرات المقبولة وغير المقبولة :

بين المتغيرات (يقصد اما متغير عددي او متغير رمزي) المقبولة وغير المقبولة في الجدول الآتي مع بيان السبب :

المتغير	مقبول – (غير مقبول)	سبب عدم القبول
AB\$3	غير مقبول	لوجود رمز خاص وهو \$
ALI	مقبول	متغير عددي
\$X	غير مقبول	لأنه بدأ برمز وليس بحرف
R*5\$	غير مقبول	لوجود رمز خاص وهو *
3STAR	غير مقبول	لأنه بدأ بعدد
K B 5	غير مقبول	لوجود رمز خاص وهو الفراغ
AK	مقبول	
REM	غير مقبول	لأنها كلمة محجوزة
LET	غير مقبول	لأنها كلمة محجوزة
Schools\$	مقبول	

أما الأمثلة التالية فهي غير مقبولة في لغة بيسك لمخالفتها قواعد تسمية المتغيرات (العددية والرمزية):

\$A (غير مقبولة) والصحيح هو A\$ (متغير رمزي)
A*B (غير مقبولة) لوجود رمز خاص * والصحيح هو AB (متغير عددي) .
F\$ (غير مقبولة) لوجود \$ والصحيح هو F\$ (متغير رمزي)
YES / NO (غير مقبولة) لوجود رمز خاص / والصحيح YESNO (متغير عددي)
PASS WORD (غير مقبولة) لوجود الفراغ والصحيح PASSWORD (متغير عددي) .
SM (غير مقبولة) لوجود رمز خاص (والصحيح SM (متغير عددي)

عدد " "

أي مما يلي لا يعتبر ثابت : (يقصد بالثابت اما ثابت عددي أو ثابت رمزي)

(1) 2 (ب) " 2 " (ج) " K\$ " (د) M
ثابت عددي ثابت رمزي ثابت رمزي متغير عددي

وزارة (62) 2009-6-16 (علامتان) ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة :

أحد الخيارات الآتية غير مقبول كثابت بلغة الكويك بيسك :

(أ) -15 (ب) " 12345 " (ج) KK\$ (د) 20
ثابت عددي ثابت رمزي متغير رمزي ثابت عددي

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

قواعد كتابة المتغيرات (يقصد المتغيرات العددية والمتغيرات الرمزية)

يتكون اسم المتغير من سلسلة من الحروف و الأرقام , وتخضع أسماء المتغيرات في لغة QBASIC لمجموعة من القواعد العامة منها :

ALI.AHMAD.ALI= 100

طول المتغير الذي قبل اشارة = يجب ان لايزيد عن 40 خانة

Ali
Ali\$

- (1) ان يبدأ اسم المتغير بحرف .
- (2) ان لا يحتوي اسم المتغير على الرموز الخاصة والتعابير الحسابية والفراغ .
- (3) أن ينتهي اسم كل متغير رمزي بإشارة الدولار \$.
- (4) أن لا يكون اسم المتغير العددي من كلمات كويك بيسك المحجوزة .
- (5) ان لا يتجاوز عدد خانات اسم أي متغير 40 خانة (بين رقم وحرف) للمتغير العددي و 41 خانة للمتغير الرمزي (علل) حيث تخصص الخانة الأخيرة رقم (41) لإشارة الدولار \$.

يفضل أن يكون اسم المتغير اسماً ذا معنى مما يساعد على فهم البرنامج ومتابعة خطواته . (وضح ذلك بمثال) :

في الجملة التالية أيهما أفضل $B+C = \dots\dots\dots A$ (أ) **Sum** (ب) 3 (ج) كل ما ذكر المتغير SUM ذو معنى ويعني المجموع , بينما المتغير A لا يحمل أي معنى .

Let5A متغير عددي مقبول
وزارة (63) 2008-1-9 سؤال 1 فرع 1 (علامة) يعتبر المتغير **Let5=A** متغير مقبول في لغة بيسك .
الجواب : خطأ لان المتغير شروط أن يبدأ بحرف ولا يحتوي على رموز خاصة هنا = رمز خاص

(جملة صحيحة) أي شيء Rem =

- (1) (صحيحة) $Rem = 2$ (صحيحة) $Rem = A$ (صحيحة) $Rem = "Ali"$ (صحيحة) $Rem = A + B$ (صحيحة) $Rem = A\$$

صح / خطأ :

وزارة (64) 2008-7-5 سؤال 3 فرع 3 (علامتان) هل الجملة التالية مقبولة أم لا $Rem = 5$ الجواب : صح
وزارة (65) 2008-12-28 سؤال 1 فرع 4 (علامتان) جملة بييسك الآتية صحيحة $Rem = "MOE"$ الجواب : صح

(تعتبر جملة صحيحة) أي شيء فراغ Rem

- (2) (صحيحة) Rem (صحيحة) $Rem = 2 + 3 = 10$ (صحيحة) $Rem = A\$$ (صحيحة) $Rem = "A" + B$ (صحيحة) $Rem = A\$$

وزارة (66) 2011-1-29 سؤال 1 فرع 6 صح أم خطأ :
الجملة التالية صحيحة في لغة بييسك $Rem = "Hello"$. (صح)

(3) إذا طلب استخراج يجب الانتباه الى ما يلي :

(أ) ما بجانب Rem يهمل على نفس السطر (ب) ما تحت End أيضا يهمل

استخرج من البرنامج المجاور ما يلي : (نهمل ما بجانب Rem وما تحت End)

(1) متغير عددي : لا يوجد

(2) أي مما يلي يعتبر متغير رمزي تنفيذي من خلال البرنامج المجاور :

(أ) M\$ (ب) K\$ (ج) A+B (د) لا يوجد

تهمل $Rem = 2$

M\$ = " K "

End

K\$ = " R " تهمل

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

تعمل Rem B=7
Input A

وزارة (67) 2014-1-5 (علامة واحدة)
كم عدد المتغيرات الموجودة في البرنامج المجاور ؟ الجواب : واحد هو A

ملاحظة : النقطة العشرية اذا جاءت داخل المتغير العددي أو الرمزي أو في نهايته لا تؤثر عليه وتعتبر مقبولة
(صح ام خطأ) المتغير العددي التالي A.B مقبول . (صحيح)

لدينا 26 كلمة محجوزة احفظها في 5 مجموعات :

الكلتات المحجوزة	اسم المجموعة
Cls , Input , Print , End , LET , Rem	(1) مجموعة البرنامج العادي
If , Then , Else , End if	(2) مجموعة IF الشرطية
For , To , Next , Step	(3) مجموعة For -Next
abs , sqr , fix , sin , cos , tan , int , cint	(4) مجموعة الاقتارات المكتبية
Mod , and , or , not	(5) بقية الكلمات المحجوزة

(1) اي ممنوع يكون بعد الكلتات المحجوزة اشارة = مباشرة ما عدا كلمة Rem

Print =3 (خطأ)	Input=10 (خطأ)	Cls=2 (خطأ)	Rem =2 (صح)
أما لو غيرنا مثلا حرف تعتبر متغير عددي مقبول لانها بطلت تكون كلمة محجوزة			
Print=A (صح)	Input=10 (صح)	Cls=2 (صح)	

(3) أما لو جاء في نهاية الكلمة المحجوزة اشارة الدولار تعتبر صحيحة وتتحول الى متغير رمزي ما عدا input :

مش فاهم اشي ...بدي أبطل من عند
أستاذ الحاسوب الي وراي وأسجل عند
ملك البيسك الأستاذ رائد أبو شهاب



مثال : CLS\$=" 12 " (صحيحة)
وزارة (68) 2007-6-19 صح ام خطأ (1.5 علامة)

المتغير الرمزي LET\$ متغيرا مقبولا
بلغة البرمجة QBASIC . (صحيحة)

أي مما يلي لا يعتبر متغير رمزي مقبول :

Print\$ (ب) Cls\$ (أ)
End\$ (د) Input\$ (ج)

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

التعابير الحسابية والمنطقية

تستخدم لغة بييسك مجموعة من التعابير منها: (1) التعبير الحسابي (2) التعبير المنطقي

عرف التعبير : (بشكل عام اما تعبير حسابي او تعبير منطقي)
هو ثابت أو متغير أو مزيج من الثوابت والمتغيرات يجمع بينهما **معاملات حسابية** مثل +, -, أو **منطقية** مثل >, < أو $A + 2$



التعبير الحسابي :

$$A + 2$$

هو ثابت أو متغير عددي أو مزيج من الثوابت والمتغيرات العددية يجمع بينهما معاملات حسابية مثل +, -, وغيرها .

وزارة (69) 2014-1-5 + وزارة 2014-6-16 (علامة واحدة) أكتب مثالا واحدا على التعبير الحسابي . (A+B)

التعبير الحسابي المركب: ثابت أو متغير عددي أو مزيج من الثوابت والمتغيرات العددية يجمع بينهما أكثر من معامل حسابي وتحتوي على أقواس .
مثل + , * , / , ^ وغيرها

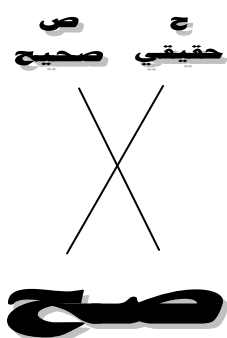
اعطي مثالين على التعبير الحسابي المركب . $(((4 + 2) / 3) * 2)$ أو $A + B - C$

اي مما يلي يمثل تعبير حسابي بسيط (عملية واحدة فقط) :
اي مما يلي يمثل تعبير حسابي مركب (أكثر من عملية حسابية) :

(أ) $A+B$ (ب) $A+B-C$
(أ) $A+B$ (ب) $A+B-C$

اذكر العمليات الحسابية التي توفرها بييسك وبين كيفية التعبير عنها في لغة بييسك , مع بيان ما يقابلها في الجبر؟

العملية	المعنى	الصيغة الحسابية	لغة بييسك	مثال
+	الجمع	$A+B$	$A+B$ لا تغيير	$10+2=12$
-	الطرح	$A-B$	$A-B$ لا تغيير	$10-2=8$
*	الضرب	AB	$A*B$	$10*2=20$
/	القسمة بنتائج حقيقي (الناتج مع الكسر)	$\frac{A}{B}$ علما أن B لا تساوي صفر	A/B علما أن B لا تساوي صفر	$7 / 2 = 3.5$ $9 / 2 = 4.5$
\	القسمة بنتائج صحيح (الناتج بدون الكسر)	$\frac{A}{B}$ علما أن B لا تساوي صفر	$A \setminus B$ علما أن B لا تساوي صفر	$7 \setminus 2 = 3$ $9 \setminus 2 = 4$
Mod	باقي القسمة		$A \text{ Mod } B$ علما أن B لا تساوي صفر	$5 \text{ Mod } 2 = 1$
^	الأس (الرفع للقوة)	A^B	A^B	$2^3=8$



حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

Mod : ناتج باقي القسمة (ركز على كلمة باقي)
معناها 10 كم 3 فيها الجواب فيها 3 ثلاثيات وبيضل الباقي 1 إذن الناتج 1
10 MOD 3

أهم حالتين لـ Mod : 1) صغير Mod كبير 2) كبير Mod صغير

يعطى ناتج \Rightarrow صغير Mod كبير 1)		
الناتج	الجملة	الشرح
2	5 Mod 3	معناها 5 كم 3 فيها الجواب فيها 3 واحدة والباقي 2 (إذا الجواب 2)
3	8 Mod 5	معناها 8 كم 5 فيها الجواب فيها 5 واحدة والباقي 3 (إذا الجواب 3)
2	8 Mod 6	معناها 8 كم 6 فيها الجواب فيها 6 واحدة والباقي 2 (إذا الجواب 2)
0	4 Mod 2	معناها 4 كم 2 فيها الجواب فيها 2 مرتين والباقي

صغير \Rightarrow كبير Mod صغير 2)		
الناتج	الجملة	الشرح
3	3 Mod 5	معناها 3 كم 5 فيها الجواب لايجوز وتبقى 3
5	5 Mod 8	معناها 5 كم 8 فيها الجواب لايجوز وتبقى 5

وزارة (70) 2010-7-3 (علامتان) : ما ناتج ما يلي : $\text{Print } 0 \text{ Mod } 2 \Rightarrow 0$

وزارة (71) 2012-12-27 (علامتان) : أكتب جملة بيسك لما يلي :
طباعة باقي قسمة العدد N على 2 . الحل : $\text{Print } N \text{ Mod } 2$
Mod

وزارة (72) 2014-12-29 : أكتب جملة بيسك لما يلي :
تعيين (تخزين (=) التعبير الحسابي (باقي قسمة العدد 15 على 4) للمتغير M .
الحل : $M = 15 \text{ Mod } 4$

كيف يمكن تغيير تسلسل تنفيذ العمليات الحسابية ؟ الجواب : باستخدام الأقواس () .
كيف يمكن تنفيذ عملية الجمع قبل عملية الضرب في المثال التالي : $4 * 2 + 3$
الجواب : نضع عملية الجمع بين قوسين كما يلي : $4 * (2 + 3)$

اذكر فائدة استخدام الأقواس في لغة بيسك ؟ أو لماذا ينصح عادة باستخدام (الأقواس) في لغة بيسك ؟
1- لجعل التعبير الحسابي أسهل للقراءة . 2) تغيير تسلسل تنفيذ العمليات الحسابية ولمتابعة تسلسل التنفيذ.

انضموا الى جروب وصفحة
توجيهي الأردن Tawjihi Jordan
على الفيس بوك



حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

قواعد اولويات تنفيذ العمليات الحسابية :

BARCELONA

$$\frac{6/2 * 3}{3 * 3} = 9$$

$$\frac{6-2+3}{4+3} = 7$$

(ز) في حالة التساوي * / أو -+
نفذ من اليسار الى اليمين

$$\frac{6*2}{12/3} = 4$$

تستخدم لغة كويك بيسك QBASIC قواعد الاولولة (Priority)
في تنفيذ العمليات الحسابية وحسب التسلسل التالي :

- (أ) في حالة وجود الأقواس () , يتم تنفيذ العمليات التي بداخلها أولا .
(ب) الأس ^
(ج) الضرب * والقسمة /
(د) القسمة نتائج صحيح \
(هـ) باقي القسمة MOD
(و) الجمع + والطرح -
(ز) في حالة التساوي في الأولوية , يتم التنفيذ من اليسار الى اليمين .

ملاحظة : لما يطلب مني احول من تعبير حسابي الى لغة بيسك نعامل كل حرف على انه متغير مستقل .

حول ما يلي الى لغة بيسك :
 $AB+7M \implies A*B+7*M$
 $XYZ \implies X * Y * Z$

أكتب التعبيرات الحسابية الآتية بلغة كويك بيسك QBASIC (مثال من الكتاب)

التعبير بلغة كويك بيسك		الصيغة الحسابية
AX^2+BX+C	←	$A * X^2 + B * X + C$
$2(X-Y) + XY$	←	$2 * (X - Y) + X * Y$
$\frac{X + Y}{7}$	←	$(X + Y) / 7$
$\sqrt{2XY(-3Z+1)}$	←	$(2 * X * Y * (-3 * Z + 1)) ^ (1/2)$ $(2 * X * Y * (-3 * Z + 1)) ^ 0.5$ لم نضع SQR لأنه لم يطلب باستخدام الاقتوانات المكتوبة

متى نضع أقواس عند التحويل من التعبيرات الحسابية الى لغة بيسك : (الجواب 1) القسمة (2) الاس
(1) اذا كان فوق القسمة أو تحت القسمة أكثر من قيمة هنا نضع لها قوس :
مثال حول من التعبيرات الحسابية الى لغة بيسك QBASIC :

لغة البيسك	الجبر (الرياضيات)
$[(A + B)] / [(C - D)]$	$\frac{A + B}{C - D}$
$[(A / (B + C))] / (K^2 + 1)$	$\frac{A}{B + C} / K^2 + 1$
$(A + B) / [(C - D) / (3 * K - 1)]$	$\frac{A + B}{\frac{C - D}{3K - 1}}$

نضع القوس الصغيرة
نضع القوس اضافي

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

(2) اذا جاء فوق العدد (الأس) أكثر من معامل (قيمة) نضع لها قوس :

الجبر (الرياضيات)	لغة البيسك
A^B	A^B الأس يحتوي على قيمة وحدة اذن لانضع للأس قوس
A^{2B}	$A^{(2*B)}$ الأس يحتوي على أكثر من قيمة اذن نضع للأس قوس
$A^{A+B} + M^7$	$A^{(A+B)} + M^7$

(3) اذا أضفنا قوس ولم يؤثر على الحل يعتبر اضافة القوس

وزارة (73) 2005-12-31 س4 فرع هـ (4 علامات) أكتب التعبيرات الجبرية الآتية بلغة بييسك :

التعبير الحسابي	التعبير بلغة البيسك
$\sqrt{\frac{2-3A}{B}}$	$((2-3*A)/B)^{(1/2)}$ قوس الجذر قوس القسمة
$ A-B - C(A+B)$	$Abs(A-B) - C*(A+B)$

(أ) ()
(ب) ^
(ج) /*
(د) \
(هـ) Mod
(و) - +

ايجاد قيمة التعبير الحسابي :

عند ايجاد قيمة التعبير الحسابي في لغة الكويك بييسك يجب مراعاة قواعد الاولوية

يقصد أن كل سطر ننفذ عملية حسابية واحدة فقط

كما في الجدول المجاور :

وزارة 16-6-2009 (4 علامات)
ما ناتج ما يلي مع بيان تسلسل التنفيذ :
 $2 + 3 * abs(9 - 13)$
 $2 + 3 * abs(-4)$ (علامة)
 $2 + 3 * 4$ (علامة)
 $2 + 12$ (علامة)
14 (علامة)

أوجد ناتج التعبير التالي مع توضيح تسلسل التنفيذ:
 $2-1^2 + 3 * (4 * 1 + 2)$
 $2-1^2 + 3 * (4 + 2)$
 $2-1^2 + 3 * 6$
 $2-1 + 3 * 6$
 $2-1 + 18$
 $1+18$
19

ما ناتج ما يلي :
 $3+12-7-3*6$
 $3+12-7-18$
 $15-7-18$
 $8-18$
-10

(د) 2

ناتج ما يلي $(16-8)^{(1/3)}$ هو : (أ) 8 (ب) -2 (ج) 0
 $8^{(1/3)}$ الجذر الثالث للعدد 8 هو

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

2- التعبير المنطقي :

هو جملة خبرية تكون قيمتها اما صوابا (True) واما خطأ (False) .
عدد عمليات المقارنة الستة (6) في لغة بييسك ؟ حيث كل من A أو B قد تكون ثابتا عدديا او رمزيا أو تعبيراً حسابياً

العملية	الوصف	الحساب	QBASIC
=	يساوي	A=B لا تغيير	A = B لا تغيير
<	أقل من	A<B لا تغيير	A < B لا تغيير
>	أكبر من	A>B لا تغيير	A > B لا تغيير
<=	أقل أو يساوي	A≤B	A<=B
>=	أكبر أو يساوي	A≥B	A>=B
<>	لا يساوي	B ≠ A	A<>B

دائماً نضع إشارة = على اليمين مثال : $A \leq B$ ← $A < B$ $A \geq B$ ← $A > B$
(صح ام خطأ) يمكن تحويل التعبير المنطقي التالي $A \leq B$ الى لغة بييسك كما يلي : $A = < B$. (خطأ)
أكبر

(في العربي س < ص) في الانجليزي (بييسك) $X > Y$ أكبر < أصغر

حل نشاط (2-4) صفحة 42 : كتابة التعبير المنطقي

أكتب العبارات الآتية بلغة كويك بييسك QBASIC :

(1) أحمد (A) أكبر من خالد (K) . الحل : $A > K$

(2) الراتب (S) أقل من أو يساوي النفقات (M) . الحل : $S \leq M$

(3) مجموع رقمين (A+B) لا يساوي أحدهما مستخدماً OR

(A+B) <> A OR (A+B) <> B
الاحتمال الأول الاحتمال الثاني

وزارة (74) 2008-12-28 (4 علامات)

أكتب التعابير الحسابية الآتية بلغة بييسك :

(1) الرقم N أكبر من 350

الحل : $N > 350$ أو $350 < N$

(2) المجموع Sum أقل من أو يساوي 1450

الحل : $Sum \leq 1450$ أو $Sum >= 1450$

حل نشاط (2-5) صفحة 43 التعبير المنطقي المركب :

أكتب العبارات المنطقية الآتية بلغة كويك بييسك QBASIC :

(1) المعدل (AVERAGE) أكبر من 75 و علامة اللغة العربية (Arabic) أكبر من أو يساوي 80
الحل : $AVERAGE > 75$ AND $Arabic \geq 80$

الحل : $AVERAGE > 75$ AND $Arabic \geq 80$

(2) كمية الاستهلاك (Quantity) أقل من أو يساوي 160 كيلو واط ، و سعر الكيلو واط (Price) يساوي 31 فلساً .

الحل : $Quantity \leq 160$ And $Price = 31$

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

أكتب الجمل التالية بلغة بيسك :

1) علامة الطالب علي (A) اكبر من علامة الطالب باسل (B) وأقل من علامة الطالب ماهر (M) .

الحل : $A > B$. And $A < M$

ضعف C معناها $2 * C$

2) حاصل طرح A من B لايساوي ضعف المتغير (C) .

الحل : $(B - A) <> 2 * C$

نصف k معناها $K/2$
أو $k*(1/2)$

3) مكعب (M) أكبر من او يساوي نصف (K) مضافا له 6 .

الحل : $M ^3 > = (K/2) + 6$

وزارة (75) 2015-6-24

أكتب جملة بيسك لما يلي :

$A < 2*B$ And $A > D$

العلامة A أصغر من ضعف العلامة B وأكبر من العلامة D

تكافىء الجملة التالية :
 $A > B$ OR $A = B$

تكافىء الجملة التالية :
 $A < B$ OR $A > B$

التعبير المنطقي بلغة الجبر (رياضيات)	التعبير المنطقي بلغة البيسك	مستخدما OR
وزارة (76) 2005-1-18 (4 علامات) أكتب التعابير الحسابية الاتية بلغة بيسك : $A \neq B$	$A < > B$	$A < B$ OR $A > B$
$A \leq B$	$A < = B$	$A < B$ OR $A = B$

أسئلة عكسية : أعد كتابة الجملة التالية وبحيث يعطي نفس الناتج وحسب المطلوب المجاور لكل منها :

المقطع	المطلوب	الحل
وزارة (77) 2014-12-29 (علامتان) $IF A > B$ OR $A = B$ Then	أعد كتابتها بدون استخدام المعاملات المنطقية	$IF A > = B$ Then
وزارة (78) 2015-6-24 (علامتان) $IF A > B$ OR $A < B$ Then	أعد كتابتها بدون استخدام المعاملات المنطقية	$IF A < > B$ Then

الجذر :

الشرح	الناتج	التعبير الحسابي
لأن $(1/2)$ بين قوسين معناها جذر وهي تكافىء $SQR(9)$	3	$9 ^ (1 / 2)$
هنا $1/2$ ليست بين قوسين معناها ليست جذر ننفذ الأس أولا ثم القسمة $9/2$	4.5	$9 ^ 1 / 2$
هنا $1/2$ ليست بين قوسين معناها ليست جذر ننفذ الأس أولا ثم القسمة $16/2$	5	وزارة (79) ما ناتج ما يلي $16 ^ 1 / 2 - 3$

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

$$\begin{array}{l} (القسمة بناتج صحيح) \quad 7 \setminus 2 = 3 \quad 7 / 2 = 3.5 \\ (القسمة بناتج صحيح) \quad 1 \setminus 2 = 0 \quad 1 / 2 = 0.5 \end{array}$$

الأس :

ناتج ما يلي : $(1 \setminus 2)$ 9^8 هو : (أ) 4 (ب) 1 (ج) صفر (د) 9
 9^8 (أي عدد اس صفر = 1)

التعبير الحسابي	الناتج	الشرح
$(-2)^2$	4	لأن التربيع داخل قوس فهي عبارة عن $-2 * -2$
-2^2	- 4	لعدم وجود قوس فهي عبارة عن $-1 * 4$
$-(3)^2$	-9	لان السالب خارج القوس يبقى السالب
$(-3)^2$	9	لان السالب داخل القوس فهي عبارة عن $-3 * -3$ السالب مع السالب ينتج موجب

وزارة (80) 2010-7-3 ما ناتج ما يلي : -2^2 . الجواب : -4

الناتج	وزارة (81) 2010 ما ناتج ما يلي :	تكافئ
4	$X = -1^3$ $X = X + 5$ Print X	$X = -1$ $X = -1 + 5$

ما ناتج التعبير المنطقي التالي علما بان $A = 2$ هو :	ما ناتج التعبير الحسابي التالي : (جوابه عدد)	ما ناتج التعبير المنطقي التالي : (جوابه True او False)
الحل : $A = (-2)^2 + 3 + 3$ $2 = (-2)^2 + 3 + 3$ $2 = 4 + 3 + 3$ $2 = 7 + 3$ $2 = 10$ False	الحل : $A = -2^2 + 4$ $A = -4 + 4$ $A = 0$	الحل : $A = -2^2 + 4$ $0 = -4 + 4$ $0 = 0$ True



انضم الى قائمة الرسائل الجماعية
للأستاذ رائد أبو شهاب ليصلك كل جديد عن
التوجيهي وأهم اخبار الجامعات وغيرها ابعث
بكلمة "انضمام" على رقم الواتس اب التالي :
0786222737

المعاملات المنطقية : OR , And

من خلال دراستك لدرس المعاملات المنطقية أجب عما يلي :

السؤال	الجواب
(1) عدد انواع المعاملات المنطقية	OR , And
(2) لماذا تستخدم المعاملات المنطقية	تستخدم المعاملات المنطقية للربط بين تعبيرين منطقيين بسيطين لتكوين جملة خبرية مركبة .
(3) أعطي مثال على التعبير المنطقي المركب أو (جملة خبرية مركبة)	$A > B$ OR $B < C$ أو $A > B$ and $B < C$ تعبير منطقي بسيط تعبير منطقي بسيط

السؤال	الجواب
وزارة (81) 2014-12-29 ادرس التعبير الاتي واجب عما يلي : ($X+Y < 3 * X$ OR $Y*5 > X$) AND $13 = X+2$ استخرج من البرنامج المجاور ما يلي :	
(1) ثابت عددي (عدد) : 2 ، 13 ، 5 ، 3	(4) معامل منطقي : AND , OR (5) تعبير حسابي : $X+2$, $Y*5$, $3 * X$, $X+Y$ (6) تعبير منطقي بسيط : $13 = X+2$, $Y*5 > X$, ($X+Y < 3 * X$)
(2) متغير عددي (حرف) : X , Y	
(3) عملية مقارنة : = ، > ، <	

الاولوية في التنفيذ (1: and (2 OR

كون جدول الصواب والخطأ لكل من : A OR B و A And B

ملاحظة (من خارج الكتاب للفهم فقط) لايجاد عدد الاسطر لاي جدول نستخدم القاعدة التالية:

T F

عدد المتغيرات 2^8

أسطر $2^2 = 4$

A	B	A And B	A OR B
True	True	True	True
True	False	False	True
False	True	False	True
False	False	False	False

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

معدل التوجيهي 97
جدول and

جدول And و OR حفظ

عدد أنواع المعاملات المستخدمة في لغة كويك بيسك ؟

AND (1) : اشرح عمل And

A	B	A and B
T	T	T
T	F	F
F	T	F
F	F	F

- ويعطي ناتجا صوابا اذا كان كل من التعبيرين المنطقيين البسيطين صوابا
- ويعطي ناتجا خطأ اذا كان كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين أو أحدهما خاطئا .

انظر للجدول وانت تحفظ
(لتسهيل الحفظ)

OR (2) : (عكس And)

جدول OR

A	B	A OR B
T	T	T
T	F	T
F	T	T
F	F	F

- يعطي ناتجا صوابا اذا كان أي من التعبيرين المنطقيين البسيطين أو كليهما صوابا.
- ويعطي ناتجا خطأ اذا كان كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين خطأ .

وزارة (82) 2016-1-5 (علامتان)

حدد نوع المعامل المنطقي (And , OR) في كلا مما يلي :

- 1) يعطي ناتجا خاطئا لان أحد التعبيرين المنطقيين البسيطين خاطيء. (And)
- 2) يعطي ناتجا صائبا مع ان أحد التعبيرين البسيطين خاطيء. (OR)

تابع

- 3) يعطي الناتج False اذا كان احدهما False او كلاهما False. (And)
- 4) يعطي الناتج False اذا كان كلاهما False. (OR , And)

وزارة (84) 2011-7-9 (4 علامات)
أكمل جدول الصواب والخطأ الاتي :

A	B	A and B	B OR (A and B)
T	T	...T...	...T...
T	F	...F...	...F...

عمود B

عمود (A OR B) and

وزارة (83) 2009-6-16 (8 علامات)
أكمل جدول الصواب والخطأ الاتي :

A	B	A OR B	B and (A OR B)
True	True	...True...	...True...
True	False	...True...	... False...
False	True	...True...	...True...
False	False	... False...	... False...

عمود B

وزارة (85) أكمل الجدول الاتي : (علامتان)

A	B	C	(C OR B) And A
... False...	True	False	False
... True...	True	False	True

ناتج (C OR B)

عمود A

(C OR B) And A

(F OR T) And => True

T And => True

(C OR B) And A

(F OR T) And => False

T And => False

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

الأولويات في التنفيذ :

الأولويات في التنفيذ:

(1) العمليات الحسابية :

الأقواس ()
الأس ^
الضرب والقسمة * /
Mod
الجمع والطرح + -

(2) عمليات المقارنة :

= , < , > , <= , >= , <>

(3) المعاملات المنطقية

AND
OR

(1) العمليات الحسابية (2) عمليات المقارنة (3) المعاملات المنطقية .

رتب العمليات التالية من حيث أولويات التنفيذ :

عمليات المقارنة المعاملات المنطقية العمليات الحسابية

الاجابة :

(1) العمليات الحسابية (2) عمليات المقارنة (3) المعاملات المنطقية

(1) العمليات الحسابية

(2) عمليات المقارنة الستة المستخدمة في التعبيرات المنطقية وبدرجة الأولوية نفسها

ويتم التنفيذ من اليسار الى اليمين عند تساوي الأولوية .

مثال : $3 > 2$ And $4 < 5$

T And $4 < 5$

T And T

T

(3) المعاملات المنطقية AND أولا و OR ثانيا .



مثال (4) من الكتاب صفحة 43 : الأمثلة التالية توضح استخدام التعبيرات المنطقية المركبة ونواتجها

إذا علمت أن : $D=5$, $C=2$, $B=7$, $A=10$

1
 $A \geq B$ OR $C+1 < B+1$
 $10 \geq 7$ OR $2+1 < 7+1$
 $10 \geq 7$ OR $2+1 < 7+1$
 $10 \geq 7$ OR $3 < 7+1$
 $10 \geq 7$ OR $3 < 8$
True OR $3 < 8$
True OR True
True

الناتج	التعبير المنطقي المركب	
صواب (True)	$A \geq B$ OR $C+1 < B+1$	1
خطأ (False)	$A-C <> A$ AND $B \leq D$	2
صواب (True)	$A < D$ OR $D <> B$ AND $D-C > 1$	3
خطأ (False)	$B < C$ AND $(D <> A-C$ OR $A > -D * C)$	4

2
 $B < C$ AND $(D <> A-C$ OR $A > -D * C)$
 $7 < 2$ AND $(5 <> 10-2$ OR $10 > -5 * 2)$
 $7 < 2$ AND $(5 <> 10-2$ OR $10 > -10)$
 $7 < 2$ AND $(5 <> 8$ OR $10 > -10)$
 $7 < 2$ AND $(True$ OR $10 > -10)$
 $7 < 2$ AND $(True$ OR $True)$
 $7 < 2$ AND True
False AND True
False

3
 $A < D$ OR $D <> B$ AND $D-C > 1$
 $10 < 5$ OR $5 <> 7$ AND $5-2 > 1$
 $10 < 5$ OR $5 <> 7$ AND $3 > 1$
False OR $5 <> 7$ AND $3 > 1$
False OR True AND $3 > 1$
False OR True AND True
False OR True
True

4
 $A-C <> A$ AND $B \leq D$
 $10-2 <> 10$ AND $7 \leq 5$
 $8 <> 10$ AND $7 \leq 5$
True AND $7 \leq 5$
True AND False
False

انضم الى جروبات وصفحات الفيس بوك



للأستاذ رائد ابو شهاب

الصفحة الشخصية للفيس بوك

Raed abu shehab

الجروبات :

(1) جروب الأستاذ رائد ابو شهاب

(2) توجيهي الاردن TAWJIHI JORDAN

(3) توجيهي جديد + جامعات

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

حل مثال من الكتاب صفحة 41 :

ما ناتج التعبيرات المنطقية البسيطة اذا كانت $A=5$, $B=7$

التعبير المنطقي	ناتج التعبير المنطقي
$A < B + A$	5 < 12 صواب أو True
$B > A * 5$	7 > 25 خطأ أو False
$A < = 8$	5 < = 8 صواب أو True
$A < B - 4$	5 < 3 خطأ أو False
$A < > B$	5 < > 7 صواب أو True
$2 * A = B + 3$	10 = 10 صواب أو True

أسئلة الدرس الاول :

الأسئلة من س1 الى س5 محلولة في الدوسية .

س6 :

اكتب التعبيرات الجبرية الاتية بلغة كويك بيك QBASIC :

$$X^2 + (Y^2) / (Z - 5)$$

$$أ- \frac{X^2 + Y^2}{Z-5}$$

$$A / (A-B) + D$$

$$ب- \frac{A}{A-B} + D$$

$$(A^2) / B - (A+B) / (D-A)$$

$$ج- \frac{A^2}{B} - \frac{A+B}{D-A}$$

س7- ما قيمة كل من التعبيرات الحسابية الاتية علما أن $A=2$, $B=5$:

قناة جوسات الفضائية



$$أ) 3*A+5*(B+7)$$

$$نعوض القيم أولا وننفذ الاقواس أولا$$

$$3*2+5*(5+7)$$

$$ننفذ عملية * من اليسار$$

$$3*2+5*12$$

$$6+5*12$$

$$6+60$$

$$66$$

$$ب) B^A/B*2-1$$

$$نعوض القيم أولا$$

$$5^2/5*2-1$$

$$25/5*2-1$$

$$تساوى * و / في الأولوية ننفذ من اليسار /$$

$$ننفذ عملية الضرب *$$

$$5*2-1$$

$$10-1$$

$$9$$



رائد أبو شهاب - مدرس مادة الحاسوب الأوائل

(ج) $(B+A) \text{ MOD } A$ نعوض القيم أولا
 $(5+2) \text{ MOD } 2$ ننفذ الأقواس أولا
 $7 \text{ MOD } 2$ ننفذ Mod
 1

8 - اشرح عمل المعاملين المنطقيين AND و OR ؟
 الحل صفحة 22 في الدوسية .
 9- اذا كانت قيمة $A=7$, $B=4$ فما هونائج التعبيرات المنطقية الآتية :

(True) $7 < 4$: $A < B$ (A)

(True) $7 \geq 4$: $A \geq B$ (B)

(False) $7 < 4$: $A < B$ (C)

(False) $28 < 4$: $B * A < B$ (D)

(False) $4 \leq -7$: $B \leq A * -1$ (E)

(True) $12 > 11$: $12 > A + B$ (F)

$10 > 4$ AND $1 > 7$: $A + 3 > B$ AND $B - 3 > A$ (G)

$4 + 7$: $B + A < 2 * A$ OR $B * 2 > A$ And $15 \geq A + B$ (h)

$4 + 7 < 2 * 7$ OR $4 * 2 > 7$ And $15 \geq 7 + 4$

$11 < 14$ OR $8 > 7$ And $15 \geq 11$

True OR True And True

True OR True

True

A AND B OR C

(10) أكتب جدول الصواب والخطأ للتعبير المنطقي الآتي:

لايجاد عدد الاسطر لأي جدول
 نستخدم العلاقة التالية :

عدد المتغيرات 2^n

$2^3 = 8$ اسطر

A	B	C	A and B	A and B OR C
T	T	T	T	...T...
T	T	F	T	...T...
T	F	T	F	...T...
T	F	F	F	...F...
F	T	T	F	...T...
F	T	F	F	...F...
F	F	T	F	...T...
F	F	F	F	...F...

(11) أكتب مثالا على كل من : (أ) التعبيرات الحسابية : $A + B$ (ب) التعبيرات المنطقية البسيطة : $A > B$
 (ج) التعبيرات المنطقية المركبة : $A > B$ And $A < C$

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

الدرس الثاني : تطبيقات عملية للبيسك

هذا الدرس هو عبارة عن تطبيق عملي للبيسك حيث سنتعلم :

(1) كيف ندخل الى شاشة الكويك بيسك (عمليا)

(2) وكيف نكتب برنامج بيسك بداخله

(3) وكيف ننفذ البرنامج عمليا على جهاز الحاسوب واطهار الناتج .

امتداد معناها 3 حروف :

السؤال	الجواب
(1) امتداد ملف تخزين برنامج كويك بيسك	.Bas
(2) امتداد ملف تشغيل برنامج كويك بيسك	.Exe
(3) ما اسم ملف تشغيل برنامج كويك بيسك	QBasic.Exe

وزارة (86) 2011-7-9 (علامتان) :

(صح أم خطأ) عند تخزين ملف داخل برنامج كويك بيسك يعطي الامتداد BAS . (صحيح)

وزارة (87) 2011-7-9 (علامتان) : اكتب اسم ملف التشغيلي للكويك بيسك : الجواب : OBasic. Exe

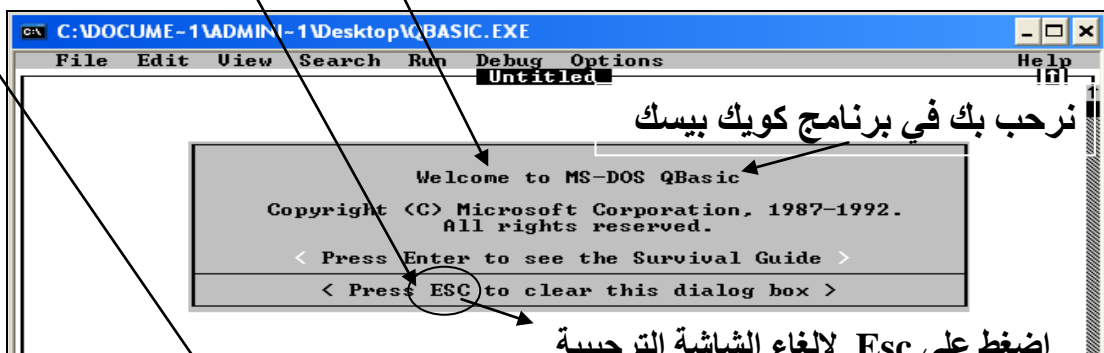


QBasic.EXE

إن تشغيل برمجية QBASIC والتعامل مع برامجها تحريراً وتنفيذاً وحفظاً امر ممتع وسهل , وسنتعرف في هذا الدرس جميع هذه الموضوعات وغيرها.

(1) خطوات تشغيل برنامج كويك بيسك (تشغيل برنامج بيسك باختصار):

(أ) نقر مزدوج على البرنامج (ب) ينتج شاشة ترحيبية (ج) Esc (د) ينتج شاشة رئيسية



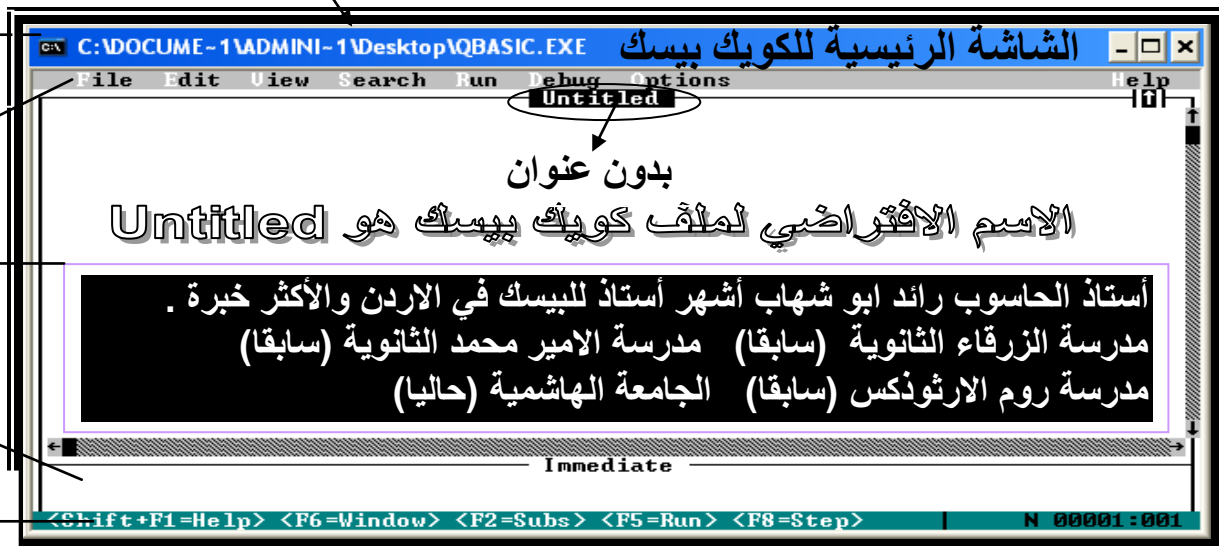
اضغط على Esc لغاء الشاشة الترحيبية

نرحب بك في برنامج كويك بيسك

Welcome to MS-DOS QBasic
Copyright (C) Microsoft Corporation, 1987-1992.
All rights reserved.

< Press Enter to see the Survival Guide >

< Press ESC to clear this dialog box >



حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

انظر الى الشكل السابق وأجب عن الأسئلة التالية :

(1) ما اسم الشاشة المفتوحة في الشكل السابق؟ الجواب شاشة كويك بييسك الرئيسية .

(2) اذكر خطوات الدخول الى الشاشة الرئيسية للبييسك كما موضح في الشكل السابق . الجواب :
(أ) نقر مزدوج على البرنامج (ب) ينتج شاشة ترحيبية (ج) Esc (د) ينتج شاشة رئيسية

(3) امتداد ملف كويك بييسك Quick BASIC هو : (أ) .XLS (ب) .PPT (ج) .BAS (د) .TXT
(إذا لم يحدد نوع الامتداد تخزين Bas او تشغيل Exe. تلقائياً نعتبره تخزين Bas).

(4) عند تشغيل برنامج كويك بييسك يقوم بإنشاء ملف افتراضي اسمه : (أ) Book1 (ب) Untitled (ج) Q1 (د) غير ذلك

(5) عدد مكونات شاشة بييسك الرئيسية ؟
الجواب : (1) شريط العنوان (2) شريط اللوائح (3) حيز العمل (4) حيز النتائج (5) شريط الحالة

(5) هل تختلف شاشة كويك بييسك Qbasic كثيراً عن برمجية Wordpad او برمجية Word ؟
من حيث الأجزاء الرئيسية، والتعامل مع اللوائح ، واختيار الأوامر وتنفيذها ؟ الجواب لا تختلف كثيراً .

(6) أي من الأجزاء التالية هي من اجزاء (مكونات) شاشة بييسك الرئيسية وليست من اجزاء برنامج Word
(أ) شريط العنوان (ب) شريط اللوائح (3) حيز النتائج (4) شريط الحالة

****تنفيذ خيار معين بدون فارة :** (1) الضغط على مفتاح Alt (2) الاسم (3) Enter
وزارة (88) 2011 (علامتان) لتفعيل سطر اللوائح في برمجية كويك بييسك نضغط على مفتاح Alt. (صحيح)



وزارة (89) 2014-1-5 (4 علامات) ما عمل كل من المفاتيح الآتية في بيئة العمل في برمجية كويك بييسك
(1) الاسم : (التنقل بين اللوائح أو الخيارات) (2) Enter : تنفيذ خيار معين أو الانتقال الى سطر جديد
(3) Alt : لتفعيل سطر اللوائح (4) Esc : الخروج من الشاشة الترحيبية والدخول الى الشاشة الرئيسية

وضح كيف يتم تنفيذ خيار معين بالفأرة أو لوحة المفاتيح ؟ (مثلاً Save)
(نفس حل سؤال ** أعلاه فقط نضيف جملة (أو باستخدام الفأرة)
(أ) تفعيل سطر اللوائح وذلك بالضغط على مفتاح Alt أو بالنقر على اللائحة باستخدام الفأرة .
(ب) وبعد ذلك يتم التنقل بين اللوائح من خلال استخدام مفاتيح الأسهم أو الفأرة .
(ج) وعند الانتقال الى أي لائحة تظهر الخيارات الفرعية لها .
(د) ويتم تنفيذ الاختيار المطلوب بالضغط على مفتاح الادخال Enter أو بالنقر عليها باستخدام الفأرة.

وزارة (90) 2016-1-5 (3 علامات) اذكر اللوائح الرئيسية في شريط اللوائح.

(حفظ المصطلحات عربي + انجليزي)

(1) لائحة ملف (File) (2) لائحة تحرير (Edit) (3) لائحة عرض (View) (4) لائحة بحث (Search).
(5) لائحة تنفيذ (Run) (6) لائحة تصحيح (Debug). (7) لائحة خيارات (Options)



1	2	3	4	5	6	7
file	edit	view	search	run	debug	option

(أ) يسمى ملف لغة كويك بييسك (أ) برنامج (ب) خلية (ج) Untitled (د) Book1

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث) اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

(ب) ((امتداد ملف كويك بييسك Quick BASIC هو : (أ) .XLS (ب) .DOC (ج) .BAS (د) .TXT .
(إذا لم يحدد نوع الامتداد تخزين Bas او تشغيل Exe. تلقائياً نعتبره تخزين Bas).

```
CLS
INPUT .....
PRINT
END
```

عرف البرنامج : هو مجموعة من الاوامر أو التعليمات لتنفيذ عمل معين ويحمل الامتداد BAS ,
ويسمى ملف لغة QBASIC برنامجا .

الاورام (التعليمات)

(2) كتابة البرنامج داخل شاشة كويك بييسك :

تعلمنا كيف ندخل الى شاشة كويك بييسك (عملياً) وعلى جهاز الحاسوب الان نريد ان نكتب برنامج بداخله ثم ننفذه عملي .

(زي برنامج الورد Word)

وضح كيف يتم كتابة السطر الأول في كويك بييسك ؟ يتم كتابة برنامج كويك بييسك بواسطة:

```
CLS
PRINT 2 * 3
END
```

(أ) لوحة المفاتيح (ب) الفارة (ج) Alt (د) غير ذلك

يتم الانتقال للسطر الثاني عند كتابة برنامج بييسك وهكذا حتى نهاية البرنامج بالضغط على مفاتيح

(أ) Esc (ب) Shift (ج) Enter (د) غير ذلك

وللانتقال إلى السطر الثاني نضغط على مفتاح الإدخال Enter .
وهكذا حتى نهاية البرنامج , مع ضرورة الضغط على مفتاح Enter بعد كل سطر .

(صح أم خطأ) : ترقيم جمل برنامج كويك بييسك اجباري . (خطأ) لان ترقيم جمل برنامج بييسك اختياري .

(صح ام خطأ) : الاصدارات القديمة من لغة كويك بييسك كان الترقيم فيها اجباري صح

وضح على ماذا يعتمد تنفيذ برنامج كويك بييسك QBASIC ؟

(أ) يعتمد تنفيذ برنامج QBASIC على تسلسل الجمل في البرنامج
(ب) حيث يتم تنفيذ البرنامج سطرًا سطرًا , وحسب ترتيب السطور حتى نهاية البرنامج أو حتى جملة END .
ولذا يجب التنبيه الى ضرورة التسلسل الصحيح والمنطقي لجمل QBASIC .

الى ماذا يجب التنبيه قبل تنفيذ برنامج بييسك ؟ يجب التنبيه الى ضرورة التسلسل الصحيح والمنطقي لجمل بييسك .
(ج) ويمكن في لغة كويك بييسك QBASIC (1) إضافة سطر أو حذفه (2) تحديد الكلمات والجمل والاسطر (3) وقصها ونسخها ولصقها وتعديلها .

عدد 3 من ميزات التنسيق التي يتشارك فيها برنامج كويك بييسك مع برنامج الورد Word ؟ الجواب موجود أعلاه .

لقاء مع الاستاذ رائد ابو شهاب
على قناة اليرموك الفضائية
" برنامج الاوائل " للمرة الثامنة
لحل امتحان الحاسوب الوزاري
بعد الامتحان مباشرة



حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

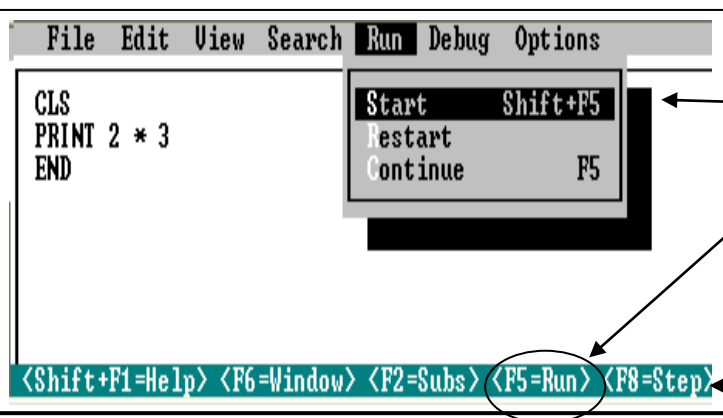
(أ) قمنا بتشغيل برنامج بيسك ثم (ب) تعلمنا كيف نكتب برنامج داخل شاشة كويك بيسك
 (ج) الان نريد تنفيذ البرنامج الذي كتبناه عملي على جهاز الحاسوب ليعطي نتائج .

تنفيذ البرنامج عملي

بعد التأكد من سلامة البرنامج من الأخطاء يتم تنفيذ برنامج كويك بيسك عملي من خلال
 (أ) لوحة المفاتيح (ب) الفأرة

(أ) من خلال لوحة المفاتيح (1) الضغط على مفتاح F5 (2) أو الضغط على مفتاحي Shift + F5 معا

وزارة (91) 2016-1-5 (علامتان) ما وظيفة مفتاحي SHIFT + F5 الجواب : تنفيذ البرنامج



(ب) تنفيذ البرنامج من خلال الفأرة كما يلي :

(1) اختيار أمر START من لائحة RUN .

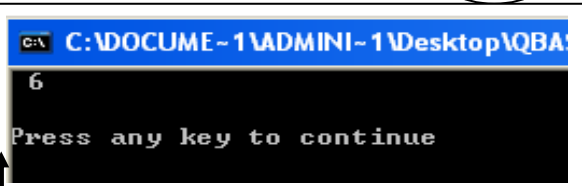
(2) أو النقر على (F5=Run) من شريط الحالة .

تنفيذ الامر START من لائحة RUN (بالفأرة)
 ما الذي يكافئه بواسطة لوحة المفاتيح ؟

الجواب : Shift + F5

شريط الحالة

وضح ماذا يحدث بعد تنفيذ البرنامج باحدى الطرق اعلاه ؟
 حيث تظهر النتيجة في شاشة المخرجات (النتائج)



* كيف يتم تنفيذ برنامج بيسك من خلال البرنامج المجاور ومن خلال السطر الاخير من شاشة كويك بيسك ؟
 (يقصد من خلال شريط الحالة) الجواب : النقر على (F5=Run) من شريط الحالة .

** عند تنفيذ البرنامج والدخول الى شاشة النتائج , كيف يمكن العودة الى شاشة البرنامج الرئيسية ؟
 وذلك بالضغط على أي مفتاح من لوحة المفاتيح (Press any key to continue) .

*** ما هو المفتاح الذي اذا ضغطنا عليه يتم الرجوع من شاشة نتائج بيسك الى الشاشة الرئيسية للكويك بيسك ؟
 (أ) Alt (ب) Enter (ج) الضغط على الرقم 3 من لوحة المفاتيح (د) كل ما ذكر صحيح

وزارة (92) 2011-7-9 (4 علامات)

(1) أكتب اسم ملف التشغيل لبرنامج كويك بيسك (اسم الملف + الامتداد) . الجواب : QBasic.Exe

(2) ما هو المفتاح المستخدم لتنفيذ أي برنامج بيسك . (انتبه طلب مفتاح واحد فقط وليس مفتاحين معا جواب ب خطأ)
 (أ) F5 (ب) Shift + F5 (ج) أ+ب (د) Enter
 خطأ لأنها مفتاحين

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

رابعاً : جملة المسح CLS

جملة CLS تستخدم لمسح شاشة المخرجات عند تنفيذها , وحسب ورودها .
وزارة (93) 2016-1-5 ما وظيفة جملة CLS في لغة الكويك بييسك ؟ الجواب أعلاه .
انتبه (مهم)(صح ام خطأ)

عدد 3 حالات لتواجد CLS داخل برنامج بييسك مع شرح مفصل لعمل كل حالة ؟

(أ) إذا جاءت CLS في بداية البرنامج (1) **تمسح** شاشة المخرجات (2) ومن ثم **تنفذ** جملة البرنامج .
(انتبه أ + ب عكس بعض)

(ب) إذا جاءت CLS في نهاية البرنامج (1) **تنفذ** جملة البرنامج (2) وبعد ذلك **تمسح** شاشة المخرجات لتصبح الشاشة فارغة .
(ج) إذا جاءت CLS داخل البرنامج فتقوم بمسح أي مخرجات نفذت قبلها .

لأنها تمسح ثم تنفذ

صح/خطأ : إذا كانت CLS في بداية البرنامج **تنفذ** جملة البرنامج ومن ثم **تمسح** شاشة المخرجات . (خطأ)
صح/خطأ : إذا كانت CLS داخل البرنامج **تمسح** الجمل التي قبلها . (خطأ)

تمسح أي مخرجات نفذت قبلها

في أي مكان يفضل أن تكتب CLS : يفضل ان تكتب في بداية أي برنامج .

برشلونة ريال مدريد



أكتب الصيغة العامة لجملة المسح:

CLS

حيث أن: CLS : كلمة محجوزة من كلمات QBASIC , وتعني امسح المخرجات

ملاحظة CLS تشطب كل جمل Print التي قبلها .

مثال (1) من الكتاب ما ناتج ما يلي :
الناتج

PRINT " AMMAN " —————> تهمل

CLS

PRINT "Welcome to QBASIC Language "

Welcome to QBASIC Language

انتبه للحروف الكبيرة

التحليل: في هذا البرنامج تنفذ جملة الطباعة الأولى ثم تمسح المخرجات , بعد ذلك تنفذ جملة الطباعة الثانية , فيكون ناتج البرنامج النهائي كما يظهر على شاشة المخرجات هو :
Welcome to QBASIC Language

نشاط (2-9) جملة المسح CLS ما ناتج ما يلي :



تهمل

تهمل

تهمل

PRINT " *****"

PRINT " JORDAN "

PRINT " *****"

CLS

الجواب :

شاشة فارغة أو

لا شيء أو

لا يوجد نتائج

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

ملاحظة: CLS تقوم بحذف كل جمل Print التي قبلها ولا تحذف جملة التخزين (التعيين) مثلا A=2
ما ناتج كلا من البرامج الآتية :

البرنامج	البرنامج بعد الحذف	الحل
1 R=5 (لا تحذف) A=2 (لا تحذف) PRINT 10 تحذف CLS PRINT R-A PRINT "CLS"	R=5 (لا تحذف) A=2 (لا تحذف) CLS PRINT R-A PRINT "CLS"	الناتج 3 CLS

البرنامج	البرنامج بعد الحذف	الحل
2 R=5 (لا تحذف) A=2.2 (لا تحذف) PRINT R+A تحذف CLS PRINT K-A END CLS تحذف لأنها جاءت تحت End	R=5 (لا تحذف) A=2.2 (لا تحذف) CLS PRINT K-A END K ليس لها قيمة قبل اذن صفر	الناتج -2.2

البرنامج	البرنامج بعد الحذف	الحل
3 وزارة (94) 2005-6-19 سؤال 3 فرع جـ فرع 3 (3 علامات) ما ناتج ما يلي: A\$="Amman" (لا تحذف) B\$="Jordan" (لا تحذف) PRINT A\$; B\$ تحذف CLS PRINT " A\$ " PRINT A\$	A\$="Amman" (لا تحذف) B\$="Jordan" (لا تحذف) CLS PRINT " A\$ " PRINT A\$	الناتج A\$ Amman

البرنامج	البرنامج بعد الحذف	الحل
4 وزارة (95) 2003-6-23 سؤال 5 فرع د (علامتان) إذا كانت N=2 , X=3 , Y=1 ما ناتج ما يلي PRINT "N*X+Y " تحذف F=Y+X*N (لا تحذف) PRINT F تحذف CLS END 52	F=Y+X*N (لا تحذف) CLS END هنا لا يوجد أي Print في البرنامج	الناتج لا شيء أو شاشة فارغة أو لا يوجد نتائج

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

ملاحظة : اذا جاءت Cls تحت Input لا تحذف ما ادخلناه عن طريق Input ويخزن في الذاكرة ولكن بعد عملية الادخال Cls يحذف ؟ والقيم المدخلة التي في الناتج ولا تحذف الذاكرة

Input A لا تحذف
 Cls
 Print A*3
 2

? 2

ملاحظة الناتج 2 معطى مع السؤال

ناتج ما يلي هو : (أ) 6 (ب) 2 ؟
 6 (ج) 0 (د) شاشة فارغة

ناتج ما يلي هو : (أ) 5 (ب) 5 ؟ (ج) 0 (د) شاشة فارغة
 القيمة القديمة B = 5
Input B
 القيمة الجديدة B = A
 Cls
 Print B*2
 لأن A ليس لها قيمة قبل B=0



وزارة (96) 2013-6-13 (3 علامات)
 استخرج من البرنامج المجاور 3 جمل اذا حذفت من البرنامج لا تتغير مخرجات النظام
 الجواب :

REM X=7 (أ)
PRINT X+1 (ب)
LET N=N^2 (ج)

لأننا لم نستخدم قيمة N في البرنامج وحذفها من البرنامج لا يؤثر

REM X=7
INPUT X
CLS
LET N=N^2
PRINT X , N\$, " M\$ "
END
PRINT X+1

وزارة (97) 2016-1-5 س5 فرع ج (5 علامات)

ادرس البرنامج الاتي وأجب عما يلي :

(1) كم عدد جمل الادخال التي ينفذها البرنامج ؟

الجواب : 2 هي : INPUT X , X\$ و INPUT Y , Y\$

(2) كم عدد جمل الطباعة التي ينفذها البرنامج ؟

الجواب : 3 هي : Print "OK" و Print و Print S , Z\$

(3) كم عدد جمل التعيين التي ينفذها البرنامج ؟

الجواب : 1 هي : S=X+Y

(4) كم عدد الجمل التي يمكن حذفها من البرنامج دون ان تتأثر نتيجة البرنامج ؟

الجواب : 4 الي باللون الأسود

(5) كم عدد الثوابت الرمزية في البرنامج ؟

الجواب : 1 هو "OK"

INPUT X , X\$
CLS
INPUT Y , Y\$
Print "OK"
REM L=7
S=X+Y
Print
Print S , Z\$
END
F = X - Y + L

خامسا : جملة التعليق (REM (REMARK

جملة التعليق REM: 1 2 3
جملة REM هي اختصار لكلمة REMARK وتعني ملاحظة أو تعليق أو توثيق .

عدد استخدامين من استخدامات Rem داخل برنامج بيسك ؟

أ) وتستخدم لتسجيل الملاحظات داخل البرنامج ب) ولتوثيق بعض المعلومات الهامة لتذكير المبرمج او المستخدم بها .

ملاحظة

1 REM Compute average of 3 numbers

ملاحظة هذا البرنامج لحساب معدل 3 علامات

2 REM Cls means Clean Screen

ملاحظة Cls تعني تنظيف الشاشة

REM Input means enter 3 number

ملاحظة Input تعني أدخل 3 قيم

CLS

INPUT A,B,C

AVG=(A+B+C)/3

Print AVG

End

$$Avg = \frac{A+B+C}{3}$$

هذا المثال غير مهم كثيرا فقط لتسهيل الحفظ

أين تكتب جملة التعليق REM :

1) عادة في بداية البرنامج . (علل) يفضل كتابة Rem في بداية البرنامج

أ) لتسجيل اسم البرنامج أو ب) الهدف من البرنامج .

(لاحظ ملاحظة 1 أعلاه في بداية البرنامج دلت على الهدف من كتابة البرنامج وهو حساب معدل 3 علامات)

2) ويمكن أن تكتب Rem في أي مكان في البرنامج (وضح لماذا) ؟

أ) من أجل توضيح أي معلومات أو شروحات مفيدة .

ب) ويمكن ان يكتب فيها المبرمج ما يشاء دون أي شروط .

(لاحظ ملاحظة 2 أعلاه داخل البرنامج تم شرح معنى Cls و Rem)



(صح ام خطأ) : ويمكن ان يكتب المبرمج داخل Rem ما يشاء ولكن بشروط . (خطأ)

سؤال : (صح ام خطأ)

يمكن أن تعدد جملة REM في البرنامج الواحد (يعني ممكن ان أضع أكثر من

جملة REM في برنامج واحد . (صحيح)

أكتب الصيغة العامة لجملة التعليق REM مع ذكر مثال :

الجواب :

REM any text

REM : كلمة محجوزة من كلمات QBASIC , تدل على وجود ملاحظة

any text : ملاحظة أو تعليق أو توثيق أو أي كلمة أو جملة يريد المبرمج

أكتب جملة ملاحظات أو تعليق أو توثيق للنص Amman . الجواب : Rem Amman

أكتب جملة ملاحظات أو تعليق أو توثيق للنص Rem . الجواب : Rem Rem

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

وزارة (98) 2010-7-3 (علامتان)
أكتب جملة بييسك واحدة لما يلي : **تسجيل الملاحظة** WELCOME TO JORDAN
REM WELCOME TO JORDAN : الجواب

هل جملة **REM** تنفيذية , وما هو تأثيرها عند تنفيذ البرنامج ؟
جملة **REM** غير تنفيذية , أي انه لا يتم تنفيذها عند تنفيذ البرنامج ولا يوجد لها أي تأثير في شاشة المخرجات أو على نتيجة عمل البرنامج.
ما ناتج كلا من البرامج الاتية :

الحل	البرنامج بعد الحذف	البرنامج
رسالة خطأ	Print Rem	Rem =3 (جملة صحيحة وتهمل) Print Rem
	ممنوع طباعة كلمة محجوزة	

1

الحل	البرنامج بعد الحذف	البرنامج
5	RemA= 5 Print A + RemA	ما ناتج ما يلي : Rem A= 4 (نهملها لوجود فراغ هذه جملة ملاحظات) RemA= 5 (لا نهملها لعدم وجود فراغ هذا متغير اسمه ريم) Print A + RemA
0 +5		

2



سادسا: جملة نهاية البرنامج **END**

لما ذا تستخدم جملة **END** وأين تكتب عادة؟

تستخدم جملة **END** لانتهاء البرنامج, وتكتب عادة في نهاية البرنامج , وهي جملة **اختيارية** فلا يشترط كتابتها .

صح / خطأ : لا ينفذ أي برنامج بلغة بييسك اذا لم ينتهي بـ **End** . (خطأ)

END

أكتب الصيغة العامة لجملة نهاية البرنامج **END** ؟

حيث أن : **END** : كلمة محجوزة من كلمات كويك بييسك (QBASIC) , تدل على نهاية البرنامج .

ملاحظة : اذا كتبت جملة **END** في أي موقع داخل البرنامج فان تنفيذ البرنامج **يتوقف** عندها **ولا ينفذ ما بعدها** .

الحل	البرنامج بعد الحذف	البرنامج
شاشة فارغة او لاشيء	LET D = 5 F = B*3 + 3 END	وزارة (99) 2014-6-16 ما ناتج ما يلي (علامتان) LET D = 5 F = B*3 + 3 END C = F/2 +1 Print F
دير بالك في END		



حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

اعادة : اذا طلب مانتاج (1) **يتفحص البرنامج من الاخطاء** (2) ثم **ننفذ** اذا جاء بعد End خطأ لن ينفذ البرنامج وسينتج رسالة خطأ

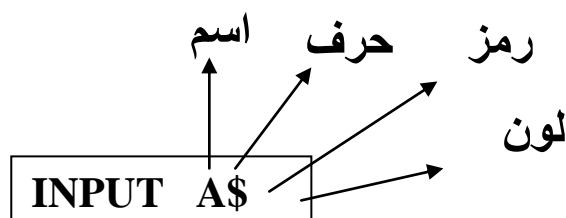
الشرح	الجواب	ما ناتج ما يلي :
لوجود خطأ بعد End لازم تكون اما B = 2 او B\$ = " 2 "	رسالة خطأ	A = 10 Print a + 3 End B\$ = 2

متى نضيف \$ للمتغير الذي يأتي مع Input ؟

اذا طلب ادخال (1) اسم او (2) حرف او (3) رمز او (4) لون او (5) الجنسية او (6) الجنس (ذكر , أنثى) (7) ونوع فصيلة الدم وغيرها (8) نوع السيارة وهكذا (يعني اذا ادخلت في الناتج حرف او حروف وغيرها (اي شيء غير الاعداد)



على قناة اليرموك الفضائية



- أكتب جملة بيسك لادخال قيمة متغير A . الجواب : Input A
- أكتب جملة بيسك لادخال **رمز** للمتغير A . الجواب : Input A\$
- وزارة (100) 2014-12-29 (علامتان)
أكتب جملة بيسك لادخال 3 متغيرات رمزية ؟ الجواب : Input A\$, B\$, C\$

$$12 * \text{الراتب الشهري} = \text{الراتب السنوي}$$

$$A = B * 12$$


اكتب برنامج بلغة بيسك لادخال **اسم موظف** و**راتبه الشهري** واطبع **اسم الموظف** و**راتبه السنوي**

ترتيب أي برنامج بيسك	الجواب
CLS Input المعادلة Print End	CLS Input A\$, B A = B * 12 Print A\$, A End



حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

حل نشاط (2-10) ما ناتج كلا من البرامج الاتية :

البرنامج	الناتج	البرنامج بعد الحذف
1 Print "AMMAN" END Print " JORDAN "	AMMAN	Print "AMMAN" END
2 END Print "AMMAN" Print " JORDAN "	لاشيء او شاشة فارغة	END 
3 Print "AMMAN" Print " JORDAN " END	AMMAN JORDAN	لا يوجد تغيير

حل أسئلة الدرس:

Exe

- (1) أجب بنعم او لا :
 (أ) امتداد ملف تشغيل برمجية كويك بييسك QBASIC هو .COM (خطأ)
 (ب) عند ظهور شاشة كويك بييسك الترحيبية يمكن الضغط على مفتاح Esc للدخول الى الشاشة الرئيسية. (صحيح)
 (ج) ترقيم جمل كويك بييسك اختياري . (صحيح)
 (د) بعد حفظ برنامج QBASIC لا يمكن تعديله . (خطأ)
 (هـ) لا يجوز أن يزيد عدد جمل برنامج QBASIC عن 40 سطرا. (خطأ) عدد أسطر بييسك غير محدد

- (2) عدد ثلاث لوائح من لوائح برمجية QBASIC ؟ الجواب في الدوسية صفحة (48)
 (3) كيف يتم تنفيذ خيار معين من خيارات لغة بييسك ؟ الجواب موجود الدوسية صفحة (48)
 (4) اذكر طريقتين من طرق تنفيذ البرنامج في لغة كويك بييسك ؟ الجواب موجود الدوسية صفحة (50)

ما الناتج النهائي لتنفيذ كل من البرامج الاتية :

البرنامج	الناتج	البرنامج بعد الحذف
أ REM *** PRINT "*****" REM= 5 PRINT "REM"	***** REM	PRINT "*****" PRINT "REM"
ب PRINT 5^2+16*2 CLS PRINT "5^2+16*2 "	5^2+16*2	CLS PRINT "5^2+16*2 "
ج PRINT 7*5 END PRINT 10^2	35	PRINT 7*5 END

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث) اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

- أم نورة : لما وليان - [079853121] ضاحية الحج حسن - مكتبة أبو طوق - بالقرب من مجمع الجنوب - [0796465131]
- جبل عمان - مكتبة الحكيم - [0795551535-06-4617081] جبل الحسين - مكتبة الطلاب - مقابل كلية الحسين -0788711785
- جبل الحسين - مكتبة جبل الحسين - [0795005338] جبل الحسين - مكتبة الكتوعة - [06-4652139]
- بيادر وادي السير - مكتبة النرجس - اشارة الصناعة بالقرب من ضراغمة [0795633743-0789999906]
- بيادر وادي السير - مكتبة إقرأ - [077775926] المدينة الرياضية - مكتبة المدينة - مقابل مدرسة العباس بن المنذر - هاتف [0795177765]
- طبربور - مكتبة اللوتس - مقابل الهنيئي هاتف [0799350333] الجاردنز - مكتبة الجاردنز - مقابل البنك الاسلامي [0795605094]
- خلدا - مكتبة خلدا - [795024662] خلدا - مكتبة آية - دوار المعارف - [5519438]
- البقعة - مكتبة الامين - [0796692739] البقعة - مكتبة الجاحظ - [0788278134]
- صويلح - مكتبة حمدي هاشم - مقابل الدفاع المدني - [0795858341] صويلح - مكتبة صويلح -
- أبو نصير - مكتبة العلم نور - السوق التجاري - [0795571721]
- أبو نصير - مكتبة السلام - شفا بدران - مكتبة الزمردة - [6523534]
- الجبيهة - مكتبة المستقبل
- شارع الجامعة - مكتبة الأستاذ - مقابل البوابة اشمالية - [0795212124] تلاع العلي - مكتبة زيد الخير - اسواق السلطان [065563055]
- الفحيص - مكتبة هدايا زيد - [0777220028] الاشرفية : مكتبة البراعة - [0795733869]
- الاشرفية - مكتبة الاسراء - شارع التاج - [0796160930] أم نورة - مكتبة المسكاوي - [0795014743]
- الهاشمي الشمالي - مكتبة الزنبق - بجانب العنان مول [0795811819] الهاشمي الشمالي - مكتبة المنفلوطي - مقابل مطعم الهنيئي [0785300682]
- جبل النصر - مكتبة الجعبري - مقابل البنك العربي [0796572927]
- المقابلين - مكتبة أم العري - بجانب أم قصير الثانوية للبنات - بجانب مياه الأصيل - [0785248672]
- الوحدات - مكتبة الأوابين - مقابل باصات جاوا [0796411812] الوحدات - مكتبة البراق - [06-4750360]
- الوحدات - مكتبة حمزة الوحدات - محمد النابلسي [07955065484]
- مرج الحمام - مكتبة أم القرى - بجانب دوار الدلة [0799852188] حي نزال - مكتبة طارق بن زياد - مثلث المدارس [064392622]
- حي نزال - مكتبة حي نزال [0799950701] حي نزال : مكتبة عمر و فؤاد [0795552049-06-4398560]
- الذراع الغربي : مكتبة ابو لبة - النزهة : مكتبة زين - 07979272860
- النزهة : مكتبة عدي فليفل - 0797205620 النزهة : مكتبة حسان - 0795993572 النزهة : مركز التميز - 0788115286
- الطيبة - مكتبة كنعان - مقابل البنك الإسلامي ومركز الحافظ أبو علندا : مكتبة المعجم
- سحاب : مكتبة جهاد - 0777419672 ماركا الشمالية - مكتبة العوايشة الشارع الرئيسي مقابل مدرسة مصطفى الرفاعي - [0795430752]
- الرصيفة : مكتبة الرصيفة الجنوبي - [078167198] ياجوز : مكتبة صناع الحياة ياجوز - [0788017998] [05-3757033]
- المشيرة : مكتبة جمال - [0785680565] شنلر : مكتبة الأخوة - [0785438273]
- الزرقاء - مكتبة الوسام - مجمع السعادة - مقابل حلويات السهل الاخضر - [0799467654]

حاسوب (وحدة البيسك) لطلبة التوجيهي (المستوى الثالث)
اعداد الأستاذ : رائد أبو شهاب ملك البيسك ت : 0786222737

الرصيفة الجنوبي: مكتبة القمة [0785167198]

السخنة : مكتبة أنس [78685882]

المفرق - مكتبة الطالب المبدع - شارع 20 مقابل مياه راسيل [0797192936]

المفرق - الاندلس - شارع البلدية - [0777417145]

مادبا - مكتبة شومان :شارع الملك عبد الله - قرب بنك الإسكان [0777335514] [0798595259]

اربد : مكتبة اليقين ، مركز نوبل الثقافي - [0795680164]

اربد : مكتبة النسيم - [0785135479]

اربد : مكتبة البترا - [0776854986]

الكرك : مكتبة رم : بالقرب من المسجد العمري

الرمثا: المكتبة الأولى - [0795223553]

عجلون : مكتبة الوسام الذهبي - [0777353585]

عجلون : مكتبة الدلتا - [0796363632]

عجلون : مكتبة الطريق إلى الحياة - [0777499310]

جرش : مكتبة الإيمان [0777796356]

جرش : عالم الرياضة [0777615009]

السلط : مكتبة أمين العناسوة - [0777782070]

السلط : مكتبة حسين وعمر - [05 - 3531444]

تقوم المكتبات بتنزيل دوسية الحاسوب
(بيسك) للأستاذ رائد ابو شهاب من خلال
موقع الاوائل www.awa2el.net
دوسيات – حاسوب – رائد أبو شهاب
(الجزء الاول والثاني والثالث)