

Q

BASIC

نظريه

جرايمه
نسخة ٢٠١٧-٢٠١٨

عالم

عالم الجوه

الطريقة الأفضل للتميز
والنجاح في
المسابقات



المادة النظرية للمادة
QBASIC

الدرس ١+٢+٣
١٠-٢٠ %

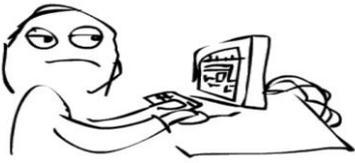
جملة الشرط
١-٠ %

جملة النكرار
١٢-١٧ %

نظريه بيسك
٠-١١ %

المادة النظرية QBASIC

1



اللغة التفاعلية؟ علل بيسك لغة تفاعلية؟
لأنها تسمح بالاتصال المباشر بين المستخدم وجهاز الحاسوب أثناء إعداد البرنامج واستخدامه



س: ما هي مميزات أو فوائد لغة QBASIC؟

١. تستخدم في مجموعة واسعة من التطبيقات في مجالات متنوعة.

٢. تستخدم كوسيلة تعليمية **علل** (ما سبب بناء لغة QBASIC)

س: علل لغة QBASIC من أكثر اللغات العالية المستوى شعبية واستخداما؟
بسبب بساطتها وسهولة تعلمها لكافة الأعمار ومختلف المستويات.

س: ما مجموعة رموز لغة QBASIC؟

١. الحروف: حروف اللغة الانجليزية من حرف A إلى حرف Z ، ولا اهمية لكون الحرف كبير أم صغير.
 ٢. الأرقام: وهي الأرقام من 0 إلى ٩
 ٣. الرموز الخاصة: وهي مجموعة من الرموز لها استخدامات خاصة خلال كتابة البرنامج ، ومنها رموز للعمليات الحسابية ، وأخرى للمقارنات المنطقية ، مثل = + -
- الرموز الخاصة: وهي كل رمز ليس من حروف اللغة الانجليزية أو أرقامها.



الثوابت قيم ثابتة لا تتغير أثناء تنفيذ البرنامج، وتقسم إلى نوعين : أ. ثوابت عددية ب. ثوابت رمزية

الثوابت العددية

الاعداد الحقيقية سواء اكانت صحيحة أو غير صحيحة، كما في الأمثلة التالية : 2.3

الثوابت الرمزية

مجموعة من الحروف والأرقام والرموز الخاصة

(باستثناء إشارة الاقتباس المزدوجة) يتم وضعها بين إشارتي اقتباس مزدوجتين " " ، مثال : " Jordan "

المتغيرات : أسماء تمثل مواقع في الذاكرة ، ذات قيم قابلة للتغيير أثناء كتابة البرنامج و تنفيذه.
س: سميت بذلك؟ لان قيمها يمكن تغييرها خلال تنفيذ البرنامج

س: علل عادة تستخدم رموز الرياضيات للتعبير عن المتغيرات؟

لتمثيل المعادلات والتعابير الحسابية المختلفة مثل Z, X, Y أو كلمات معبرة مثلاً لحساب مساحة المستطيل نرسم للطول L والعرض W والمساحة $AREA$

س: تقسم المتغيرات بلغة QBASIC إلى نوعين بناء على أو حسب المعيار التالي؟

حسب القيمة المخزونة فيها إلى : أ. متغيرات عددية ب. متغيرات رمزية

س: قواعد كتابة أسماء المتغيرات (سواء العددية أم الرمزية)؟

١. أن يبدأ اسم المتغير بحرف

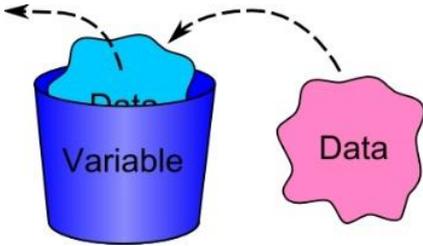
٢. أن لا يحتوي اسم المتغير على الرموز الخاصة و الفراغ (باستثناء النقطة يمكن وضعها)

٣. أن ينتهي اسم كل متغير رمزي بإشارة الدولار \$

٤. أن لا يكون اسم المتغير من كلمات QBASIC المحجوزة (المستخدمة في أوامر لغة QBASIC)

٥. أن لا يتجاوز عدد خانات اسم أي متغير ٤٠ خانة (بين رقم وحرف) للمتغير العددي ،

و ٤١ خانة للمتغير الرمزي (علل) الجواب : حيث تخصص الخانة الأخيرة رقم ٤١ لإشارة الدولار \$



س: المتغيرات العددية ؟ متغيرات تستخدم لخرن القيمة العددية، كما في الامثلة التالية : AB

س: المتغيرات الرمزية ؟ متغيرات تستخدم لخرن القيمة الرمزية ، وتتميز بأنها تنتهي بإشارة الدولار \$ ، كما يلي : ABS

س: ما هو التعبير ؟ ثابت أو متغير أو مزيج من الثوابت والمتغيرات يجمع بينها معاملات حسابية مثل: + ، - ، أو منطقية مثل: < أو >

س: كيف يمكن تغيير تسلسل تنفيذ العمليات الحسابية ؟ باستخدام الأقواس

س: فوائد الأقواس في التعبيرات الحسابية ؟ تجعل التعبير الحسابي أسهل للقراءة ، ولتأبعة تسلسل التنفيذ



س: ما هو التعبير المنطقي ؟ جملة خبرية تكون قيمتها إما صوابا TRUE وإما خطأ FALSE ، ويستخدم عمليات المقارنة الستة.

س: ما فائدة المعاملات المنطقية ؟ تستخدم للربط بين تعبيرين منطقيين بسيطين لتكوين جملة خبرية مركبة وهما المعامل AND والمعامل OR .

س: اشرح عمل المعاملين المنطقيين and و OR ؟

AND : يعطي ناتجا صوابا إذا كان كل من التعبيرين المنطقيين البسيطين صوابا ، ويعطي ناتجا خطأ إذا كان كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين أو أحدهما خطأ

OR : يعطي ناتجا صوابا إذا كان أي من التعبيرين المنطقيين البسيطين أو كلاهما صوابا ، ويعطي ناتجا خطأ إذا كان كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين خطأ

س: ما هي خطوات تشغيل برمجية QBasic ؟ انتقل إلى مكان وجود ملف التشغيل (**QBasic.exe**) وانقر عليه نقرأ مزدوجا. عندما تظهر الشاشة الترحيبية اضغط **مفتاح الخروج (ESC)** للخروج منها ، وعندما يتم الدخول للشاشة الرئيسية

س: أجزاء الشاشة الرئيسية QBasic ؟ ١. شريط العنوان ٢. شريط اللوائح ٣. حيز العمل ٤. الشاشة الفورية ٥. شريط الحالة



س: كيف يتم تنفيذ خيار معين من خيارات لغة QBasic ؟

١. **تنفيذ سطر اللوائح** إما بالضغط على مفتاح **الأسفل** أو باستخدام الفأرة.

٢. ثم يتم التنقل بين اللوائح من خلال استخدام مفاتيح الأسهم أو الفأرة .

٣. عند الانتقال إلى اللائحة تظهر الخيارات الفرعية لها ، ويتم **تنفيذ الخيار المطلوب** بالضغط على مفتاح الإدخال (**Enter**) أو بالفأرة

س: علل استخدام جملة العنوان في جملة الطباعة print؟

لإظهار عناوين الحقول وأسمائها وتوضيحها بشكل مناسب

س: ما هي جملة العنوان؟ ثابت رمزي يستخدم

مع جملة الطباعة print لإظهار عناوين الحقول وأسمائها بشكل مناسب

س: علل تستخدم جملة الإدخال INPUT؟

لإدخال البيانات إلى الحاسوب في شاشة المخرجات عند تنفيذ البرنامج

س: على ماذا تدل علامة الإستفهام؟

تدل على انتظار إدخال البيانات

س: ما هي جملة الإعلام أو رسالة الإعلام؟

ثابت رمزي يستخدم مع جملة الإدخال INPUT لإعلام المستخدم بالقيم والبيانات الواجب إدخالها



س: علل بعد إدخال القيم عند تنفيذ جملة الادخال يتم الضغط على مفتاح الإدخال (ENTER)؟

حتى تخزين القيم المدخلة في المتغيرات الموجودة في جملة الإدخال على التوالي ، وبعدها يتابع الحاسوب تنفيذ بقية البرنامج



س: ما هي طرق تنفيذ البرنامج في لغة QBasic؟

١. اختيار أمر التنفيذ Start من لائحة Run

٢. الضغط على مفتاح F5

٣. الضغط على مفتاحي Shift+F5 معا

٤. النقر على < F5 = Run > من شريط الحالة

س: لماذا تستخدم جملة LET؟

لإعطاء المتغيرات قيما من النوع نفسه (أثناء كتابة البرنامج)

س: ما وظيفة جملة الطباعة PRINT؟

تعمل على إظهار النتائج مطبوعة على شاشة المخرجات



س: علل تترك جملة الطباعة عند استخدام الفاصلة مجموعة من

الفراغات بين النتائج بشكل تلقائي؟

والسبب في ذلك أن مترجم compiler لغة QBasic مصمم لكي يطبع النتائج في خمسة حقول متساوية للسطر الواحد عرض كل منها ١٤ فراغا أو خانة

س: علل استخدام الفاصلة المنقوطة في جملة الطباعة print؟

تطبع النتائج في شاشة المخرجات بترك فراغ واحد قبل القيم العديده الموجه وفراغ واحد بعدها ، بينما تترك فراغا واحدا بعد القيم العديده السالبة ، ولا تترك أي فراغ قبل القيم الرمزية أو بعدها

س: ما سبب ظهور رسالة الخطأ Redo From Start؟

١. في حال إدخال قيم ليست من نفس النوع

٢. في حال إدخال قيم أكثر أو أقل مما هو مطلوب

٣. في حال كتابة الفواصل المنقوطة بين القيم في شاشة التنفيذ

٤. في حال عدم ادخال قيم

٥. في حال عدم إدخال القيم بنفس الترتيب

س: ما هو برنامج لغة QBasic؟ مجموعة من الاوامر أو التعليمات لتنفيذ عمل معين (ملف لغة بيسك امتدادده **.BAS**)

لغة QBasic لا تشترط إعطاء الجمل أرقاما متسلسلة كما في الإصدارات القديمة من لغة basic لأنها اختيارية