

الدرس الاول: اساسيات لغة كويك بيسك

تنبيه : هذا الدرس مهم جدا لأنه يعتبر الاساس لفهم برمجة كويك بيسك (اذا فهمتو رح تفهم الكويك بيسك كلو) ركز

س1: علل : بناء لغة كويك (يعني لماذا تم بناء لغة كويك بيسك)؟

تم بناء لغة كويك بيسك لتكون وسيلة تعليمية

س2 : علل يطلق على لغة كويك بيسك لغة تفاعلية ؟

لأنها تسمح بالاتصال المباشر بين المستخدم وجهاز الحاسوب اثناء اعداد البرنامج واستخدامه

س3: علل تعتبر لغة كويك بيسك من اكثر اللغات عالية المستوى شعبية واستخداما ؟

وذلك بسبب بساطتها وسهولة تعلمها لكافة الاعمار ومختلف المستويات

لغة كويك بيسك زيه ازي اي لغة (لا فرق بينها وبين اي لغة برمجة اخرى)

على ماذا تحتوي كل لغة من اللغات ؟ تحتوي على اساسيات وقواعد تستخدم في تركيب الجمل المختلفة

اولا: مجموعات رموز اللغة CHAPTER SET

س1 : ما هي المتطلبات الرئيسية لكتابة برنامج بلغة كويك بيسك ؟ تتطلب مجموعة من الرموز الخاصة بها والتي يمكن تقسيمها الى 3 اقسام :

1- الحروف : وهي جميع حروف اللغة الانجليزية من A الى Z (ولا اهمية ان كانت كبير او صغيرة A-a)

2- الارقام وهي جميع الارقام 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

3- الرموز الخاصة : وهي مجموعة من الرموز لاستخدامات خاصة خلال كتابة البرنامج منها رموز العمليات

الحسابية - واخرى للمقارنات المنطقية

وزارة صيفي 2015

هي مجموعة اشارات المقارنة وهي :

< , <= , > , >= , = , <>

العمليات الحسابية هي :

الجمع والطرح والضرب والقسمة بناتج صحيح والقسمة بناتج

حقيقي / \ وال MOD وال ^

الرموز الخاصة : هي كافة الرموز ما عدا الارقام والحروف مثل : @ ! : # \$ % ^ & * () _ + - * / < >

سؤال عدد استخدامين للرموز الخاصة في برنامج كويك بيسك ؟ 1- لإجراء العمليات الحسابية

2- للإجراء عملية المقارنة

مهم جدا

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

ثانيا : الثوابت (هي قيم ثابتة لا تتغير اثناء تنفيذ البرنامج)

اذكر انواع الثوابت مع ذكر مثال عليها : وزاري معر

الثوابت العددية : وهي جميع الاعداد سواء كانت صحيحة او غير صحيحة سالبة او موجبة :

مثال : ثابت عددي صحيح : 5 6-

مثال ثابت عددي غير صحيح : 5.8 -9.3

اي عدد هو ثابت عددي

الثوابت الرمزية : هي جميع الحروف والارقام والرموز الخاصة يتم وضعها بين اشارتي اقتباس مزدوجة (باستثناء اشارتي الاقتباس المزدوجة)

"SHADI"

"^_^"

"123"

ثالثا : المتغيرات هي اسماء تمثل مواقع في الذاكرة ذات قيم قابلة للتغيير في اثناء تنفيذ البرنامج

سؤال اذكر انواع المتغيرات مع ذكر مثال على كل منها (سؤال وزاري 2007) 4 علامات

1 - متغير عددي : هي متغيرات تستخدم لخرن القيم العددية (كما في الامثلة التالية)

SHADI B AREA TWJIHI98 SCHOOL

\$

2- متغير رمزي : هي متغيرات لخرن القيم الرمزية ويشترط فيها زيادة على المتغيرات العددية ان تنتهي باشارة

SHADI\$ B\$ TWJIHI98\$ SCHOOL\$ SH0789996467\$

الثابت الرمزي : هو اي اشي بين اشارتي اقتباس

"SHAD"

" "

"\$w%"

"0789996467"

الثابت العددي : اي عدد صحيح او غير صحيح

سالب او موجب

4 9.2 -9 -8.7 350

20.9

المتغير الرمزي : * نفس شروط العددي لكن لازم ينتهي ب

ABEER\$

RAMA\$

ALI\$

MIN\$

A\$

SUMATION\$

QUICKBASIC\$

المتغير العددي : * يبدأ بحرف * ولا يحتوي على رمز خاص

ABEER

RAMA8

ALI

MOHAMMAD

AREA

SUM

MAX2

MIN

A

N1

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

سؤال وزارى مكرر كل سنة يجي عليه من 4-6 علامات من اصل 50 علامة (حرام تضيعو)



اذكر مثال واحدا صحيحا على كل مما يلي :

- 1- ثابت عددي
- 2- ثابت رمزي
- 3- متغير عددي
- 4- متغير رمزي
- 5- ثابت عددي صحيح
- 6- ثابت عددي غير صحيح
- 7- رموز ببسك الرئيسية
- 8- رمز خاص
- 9- عملية حسابية
- 10- عملية مقارنة

قواعد كتابة المتغيرات :

- 1- ان يبدأ اسم المتغير بحرف (لازم يبدأ بحرف غير هيك غلط مثلا SHADI صح) 3SHADI خطأ
- 2- ان لا يحتوي اسم المتغير على الرموز الخاصة والتعابير الحسابية والفراغ (SH^ADI) خطأ
- 3- ان ينتهي كل اسم متغير رمزي بإشارة \$
- 4- ان لا يكون اسم المتغير العددي كلمة محجوز من كلمات Q.BASIC المحجوزة (كيف يعني؟؟؟)
- 5- ان لا يتجاوز عدد خانات المتغير العددي 40 خانة والمتغير الرمزي 41 خانة (علل) حيث تخصص الخانة رقم 41 للإشارة \$

ملاحظة : يفضل ان يكون اسم المتغير العددي ذو دلالة (كيف يعني) مثلا للتعبير عن المساحة نستخدم AREA

للاسم نستخدم NAME للطول نستخدم WIDTHالخ

سؤال وزارى (بين اي المتغيرات المقبولة وايها غير مقبولة في الجدول الاتي مع بيان السبب :

المتغير	مقبول / غير مقبول	سبب عدم القبول
AB\$3	غير مقبول	بسبب احتواء على رمز خاص وهو \$
ALI	مقبول كمتغير عددي	
3SHADI	غير مقبول	لانه لم يبدأ بحرف
SC HOOL	غير مقبول	بسبب احتواءه على رمز خاص وهو الفراغ
CLS	غير مقبول	لان cls كلمة محجوزة من كلمات كويك ببسك
REM		
INPUTT		
AL_NABLSI		
SHADI\$\$		
HEL*LO		
LOVE98		
FIFA2015		
COMANDOUS		
TWJIHI		

MOD باقي القسمة (ركز على كلمة باقي القسمة)

افهم هذا المثال ورح تفهم الMOD

$$5 \text{ MOD } 2 = ??$$

يعني ال5 كم 2 فيها ؟ برافو فيها 2 ثنتين وكم بضل ؟ احسنت واحد اذن الجواب 1

$$8 \text{ MOD } 6 =$$

$$8 \text{ MOD } 5 =$$

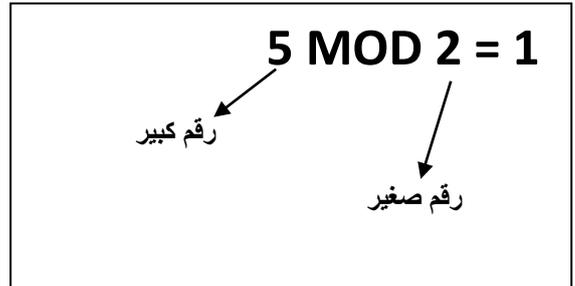
$$3 \text{ MOD } 1 = 0$$

$$4 \text{ MOD } 2 = 0$$

$$10 \text{ MOD } 3 = 1$$

$$6 \text{ MOD } 5 = 1$$

$$6 \text{ MOD } 6 = 0$$



اي عدد mod نفسه الجواب صفر

اي عدد mod الواحد الجواب صفر

$$3 \text{ MOD } 5 = ???$$

اذا كان الرقم اللي على يسار الMOD اصغر من العدد اللي على يمين الMOD يكون الجواب العدد اللي على اليسار

$$6 \text{ MOD } 7 = 6$$

$$2 \text{ MOD } 5 = 2$$

$$6 \text{ MOD } 10 = 6$$

$$3 \text{ MOD } 9 = 3$$

$$8 \text{ MOD } 10 = 8$$

$$1 \text{ MOD } 3 = 1$$

مهمة 6 MOD 0.5 = ???????

$$- \text{ MOD } - = -$$

$$- \text{ MOD } + = -$$

$$+ \text{ MOD } + = +$$

$$+ \text{ MOD } - = +$$

سؤال وزارة 2007

ناتج ما يلي :

$$X = 5 \text{ MOD } 2 * 5$$

امشي على الاولويات

احسب قيمة X

$$X = 6 \text{ MOD } 10 - 2$$

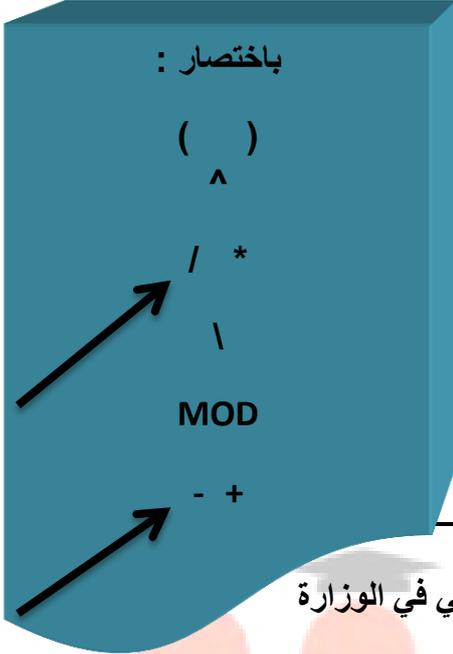
$$X = 0 \text{ MOD } 2$$

اكتب جملة بيسك لطباعة باقي قسمة العدد 5 على العدد 2 (وزارة)

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

قواعد اولويات تنفيذ العمليات الحسابية (مهم جدا) بصم زي اسمك



- 1- في حالة وجود الاقواس يتم تنفيذ ما داخل الاقواس اولاً ()
- 2- الارس ^
- 3- الضرب والقسمة بناتج حقيقي * /
- 4- القسمة بناتج صحيح \
- 5- باقي القسمة MOD
- 6- الجمع والطرح + -
- 7- في حالة تساوي الاولويات يتم التنفيذ من اليسار الى اليمين

في حالة المساواة على اقرب دوار

موضوع التحويل من صيغة جبر الى صيغة بيسك : سؤال روتيني في الوزارة

صيغة الجبر	صيغة البيسك
$AB^2 + XP + C$	
$3(X-Y)+XY$	
$\frac{X + Y}{7}$	
$\sqrt{2XY (-3Z + 1)}$	
$\frac{A + B}{C - D}$	
$\frac{A + B}{C - D}$	
$\frac{C - D}{E + F}$	
$\sqrt{XP - CV} + 2Y$	
$(X^2 + Y^2) + \frac{\sqrt{2+3Y}}{c}$	
M6	
SHADI	
6M	
\sqrt{JORDAN}	
$\sqrt[5]{2XY (-3Z + 1)}$	
$X^{0.5}$	
A^{B-2}	

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

هناك المزيد من الامثلة على موضوع التحويل من جبر الى بيسك موجود بالملحق

اذكر فائدة استخدام الاقواس في برمجية Q.BASIC ؟

1- لجعل التعبير الحسابي اسهل للقراءة

2- تغيير تسلسل تنفيذ العمليات الحسابية

متى نضع الاقواس عند التحويل من صيغة الجبر الى البيسك ؟

(في حالتها القسمة والاس)

ايجاد قيمة التعبير الحسابي

ما ناتج ما يلي :

$$3+12-7-3*5$$

اذا طلب في
السؤال مع
مراعاة التنفيذ

1- الاولوية للضرب $15=3*5$ $3+12-7-15$

2- في حالة تساوي الاولويات نبدأ التنفيذ من اليسار لليمين $3+12=15$

3- $15-7-15$

4- $15-7=8$

5- $8-15=-7$

6- الجواب -7

$$2-1^2+3*(4*1+2)$$

انضم لجروب توجيهي نحو

النجاح

$$(15/3*5)^{0.5}$$

الاستاذ شادي النابلسي

تحذير هام : الاستاذ شادي النابلسي هو المدير الرسمي لموقع توجيهي الوحيد في الزرقاء

والمؤسس لحملة نظم وقتك لطلاب التوجيهي

و عضو في حملة نساندكم الراعي الرسمي لها (موقع توجيهي اكايمي)

0789996467

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

التعبير المنطقي : هو جملة خبرية تكون قيمتها اما صواب TRUE او خطأ FALSE

العملية	الوصف	الجبر	كويك بيسك
=	يساوي	$A = B$	$A=B$
<	اقل من	$A < B$	$A < B$
>	اكبر من	$A > B$	$A > B$
<=	اقل من او يساوي	$A \leq B$	$A \leq B$
>=	اكبر من او يساوي	$A \geq B$	$A \geq B$
<>	لا يساوي	$A <> B$	$A <> B$

نشاط من الكتاب : مهم جدا جدا

اكتب العبارات الاتية بلغة كويك بيسك QBASIC (مجرد تحويل من حكي الى صيغة كويك بيسك)

- 1- احمد A اكبر من خالد K
- 2- الراتب S اقل من او يساوي النفقات M
- 3- مجموع الرقمين A+B لا يساوي احدهما اسئلة وزارة على نفس الموضوع
- 4- الرقم N اكبر من 350
- 5- المجموع SUM اقل من او يساوي 1450
- 6- $A \neq B$
- 7- $A \leq B$

تحذير هالام : اشارة المساواة = دائما على يمين عملية المقارنة غير هيك (رسالة خطأ)

$$A \leq B$$

على اليمين (صح)

$$A = < B$$

على اليسار (رسالة خطأ) خطأ في البرنامج

$$A \geq B$$

تكافئ $A > B$ OR $A = B$

$$A \leq B$$

تكافئ $A < B$ AND $A = B$

رح نشرحها بشكل مفصل
اكثر لما نوصل للدرس
الرابع (لان الوزارة هون
بتلعب بالأسئلة)

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

المعاملات المنطقية هي AND و OR و NOT

NOT

Not true

Not false

2

AND

جدول ال AND وال OR

سؤال مكرر وزاري من 2-6 علامات

بتكر هو

جدول ال AND

واحد صح T والباقي غلط F

A	B	A AND B
TRUE	TRUE	TRUE
TRUE	FALSE	FALSE
FALSE	TRUE	FALSE
FALSE	FALSE	FALSE

OR

جدول ال OR

بتحبو

واحد خطأ F والباقي صح T

A	B	A OR B
TRUE	TRUE	TRUE
TRUE	FALSE	TRUE
FALSE	TRUE	TRUE
FALSE	FALSE	FALSE

متوقع شتوي

اشرح عمل المعاملين المنطقيين AND و OR من الكتاب ص 42

المعامل AND ويعطي ناتجا صائبا اذا كان كل من التعبيرين المنطقيين البسيطين صائبا ويعطي ناتجا خاطئا اذا كان كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين او احدهما خاطئا

المعامل OR يعطي ناتجا صائبا اذا كان اي من التعبيرين المنطقيين البسيطين او كلاهما صائبا ويعطي ناتجا خاطئا اذا كان كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين خاطئا

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

ملاحظة : في حالة التنفيذ يتم تنفيذ المعامل AND اولاً ثم OR ثانياً وفي حالة المساواة يتم التنفيذ من اليسار الى اليمين :

هذه الاولويات مهمة جداً
ارجووك احفظها واحفظ ترتيبها
كيف بدك تحفظها؟؟؟
حل اسئلة كثير وعطو وول ايدك
رح توخذ علحل

- 1- () الاقواس
- 2- ^ الالاس
- 3- الضرب والقسمة بناتج حقيقي * /
- 4- القسمة بناتج صحيح \
- 5- باقي القسمة MOD
- 6- الجمع والطرح + -
- 7- AND
- 8- OR

وزارة 2009

اكمل جدول الصواب والخطا التالي

A	B	A OR B	B AND (A OR B)
T	T		
T	F		
F	T		
F	F		

اكتب العبارات الاتية بلغة كويك بيسك : نشاط من الكتاب

1- المعدل AVG اكبر من 75 وعلامة اللغة العربية ARABIC اكبر من او يساوي 80
الحل : $AVG > 75 \text{ AND } ARABIC \geq 80$

2- كمية الاستهلاك Q اقل من او يساوي 160 كيلو واط وسعر الكيلو PRICE يساوي 31 فلساً
الحل : $Q \leq 160 \text{ AND } PRICE = 31$

الاولويات في التنفيذ : كما امللة

ترتيب
الاولويات

- 1- () الاقواس
- 2- ^ الالاس
- 3- الضرب والقسمة بناتج حقيقي * /
- 4- القسمة بناتج صحيح \
- 5- باقي القسمة MOD
- 6- الجمع والطرح + -
- 7- عمليات المقارنة $< > \leq \geq \leq >$
- 8- not
- 9- AND
- 10- OR

1- العمليات الحسابية 2- عمليات المقارنة 3- المعاملات المنطقية

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

AWESOME IN THE Q.BASIC

جد ناتج التعبيرات المنطقية التالية مبينا تسلسل الحل : (مدام حكاكك جد ناتج التعبيرات المنطقية) اعرف انو الجواب T او F

اذا علمت ان $A=10$ $B=7$ $C=2$ $D=5$

عوض وامشي على الاولويات

$$A \geq B \text{ OR } C+1 < B+1 \quad -1$$

$$A-C <> A \text{ AND } B \leq D \quad -2$$

$$A < D \text{ OR } D <> B \text{ AND } D-C > 1 \quad -3$$

$$B < C \text{ AND } (D <> A-C \text{ OR } A > -D * C) \quad -4$$

اول خطوة بالحل : نبدأ بتعويض القيم

$$10 \geq 7 \text{ OR } 2+1 < 7+1$$

$$10 \geq 7 \text{ OR } 3 < 7+1$$

$$10 \geq 7 \text{ OR } 3 < 8$$

$$T \text{ OR } T = T$$

اذن الجواب هو T او صحيح او TRUE

اكتب الجمل التالية بلغة كويك بيسك (لما يكون حاكيلك بالسؤال جملة بيسك بكون الجواب سطر واحد فقط)

1- علامة الطالب علي A اكبر من علامة الطالب باسل B واقل من علامة الطالب ماهر M

$$A > B \text{ AND } A < M$$

2- حاصل طرح A من B لا يساوي ضعف المتغير C
الحل

3- مكعب M اكبر من او يساوي نصف K مضافا لها 10
الحل :

4- عمر الطالب سعيد S اكبر من عمر الطالب مرزوق M
الحل :

((((ملاحظة هامة)))))

ضعف معناها 2^*

نصف معناها $2/$

مربع معناها 2^{\wedge}

مكعب معناها 3^{\wedge}

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

عزيزي الطالب يجب التنبه الى موضوع غاية في الهمية وهو موضوع 1- الاس 2- اشارة السالب مع التربيع

1- الاس
سيتم شرحها
في الحصة

$$9^{0.5}=3$$

$$9^{(0.5)}=3$$

$$-9^{(0.5)}=-3$$

$$(-9)^{0.5}= \text{رسالة خطأ}$$

2- اشارة السالب مع التربيع

$$-3^2 =$$

$$(-3)^2=$$

$$-(3)^2=$$

3- الجذر

$$9^{(1/2)}$$

$$9^{1/2}$$

$$9^{(1/2)}$$

مركز ريناس الثقافي - طبربور

اعداد المعلم المتميز : شادي النابلسي 0789996467

معلم لمواد الادارة (حاسوب بيسك + اساسيات الادارة + نظم + تجارة) ومحاضر في كلية قرطبة ضمن برنامج التحضير لامتحان
الشامل للمواد التالية (مبادئ ادارة + ادارة الموارد البشرية + مهارات حاسوبية اكسس+ اكسل + وورد + مهارات حاسوبية 2
(برنامج التحليل الاحصائي) <3 #بحبكم_كلكم SHADI ALNABLSI

انضموا لجروب الواتس اب على الرقم 0789996467 (جروب للشباب وجروب للصبايا) ارسل اسمك وتخصصك

سر النجاح : رضى الله ورضى الوالدين

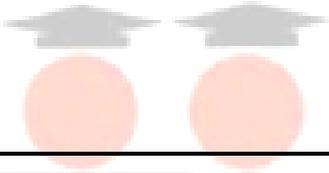
المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

اذكر انواع الثوابت والمتغيرات واذكر مثال على كل منها؟ وازارة لأكثر من مرة

ما الفرق بين المتغيرات العددية والرمزية؟

اذكر القواعد التي تخضع لها اسماء المتغيرات في كويك بيسك؟ 6 قواعد ب 6 علامات



اذا علمت ان $B=7$ $A=5$ جد ناتج ما يلي :

$$A < B + A$$

$$B > A * 5$$

$$A <= 8$$

$$A < B - 4$$

$$A < > B$$

$$2 * A = B + 3$$

$$3 + 4 - 2 * 7$$

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

تمرين اختبار ذكاء (خفيف لطيف)

جد ناتج المعادلات التالية

$$7 \text{ MOD } 2 =$$

$$7 / 2 =$$

$$7 \setminus 2 =$$

$$8 \text{ MOD } 2 =$$

$$8 / 2 =$$

$$8 \setminus 2 =$$

$$8 \text{ MOD } 5 =$$

$$8 / 5 =$$

$$8 \setminus 5 =$$



اكتب التعابير الجبرية بلغة بيك :

$$\frac{5B^2(B-1)}{(F-2)^2} + 2B$$

$$\frac{K+7}{5K+B^4}$$

$$3A^2 + \frac{B(3+A)}{AB-4C}$$

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

تأمل البرنامج التالي ثم اجب عن الاسئلة التي تليه :

CLS

INPUT " JORDAN FIRST"; A,B,C

AVG= (A+B+C)/3

SUM = A+B+C

PRINT (A+B) ^0.5

AS="SHADI"

PRINT " AWESOME ", K^2

IF A>B OR A<B THEN X=3 ELSE X=-3

استخرج من البرنامج اعلاه :

- ثابت عددي
- ثابت رمزي
- متغير عددي
- متغير رمزي
- ثابت عددي غير صحيح
- تعبير حسابي بسيط
- تعبير حسابي مركب
- تعبير منطقي بسيط
- تعبير منطقي مركب
- عملية حسابية
- عملية مقارنة
- جملة تدل على الحذف (من الدرس الثاني)
- جملة تدل على الادخال
- جملة تدل على الطباعة
- جملة تعيين

شادي النابلسي
مدرس الحاسوب
والبرمجة
والشبكات
والانترنت

شادي النابلسي
مدرس الحاسوب
والبرمجة
والشبكات
والانترنت

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

I love you all
Twjahi 1997+1998



with my love, Shadi alnablsi

انتهى الدرس الاول بحمد الله

الدرس الاول في الوزارة 8-11 علامة

اعداد المعلم : شادي النابلسي Q.BASIC

0789996467

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

كلمات كويك بيسك المحجوزة (حفظ) لا تخاف رح تحفظهم وانت بتحل

CLS , REM , END , PRINT , INPUT , AND , OR , NOT , let

ملاحظة النقطة تقبل كرمز خاص مع المتغيرات العددية والرمزية : مثال A.B صح A.B\$ صح
ملاحظة : يمكن تعيين كلمات الكويك بيسك كاسم متغير رمزي وذلك بإضافة اشارة \$ الى اخر الكلمة مثال

CLS ----- CLS\$

CLS = 5

CLS\$="5"

PRINT =8

PRINT\$="8"

كل هالحكي هاد بزبط على جميع كلمات الكويك بيسك المحجوزة ما عدا INPUT (حالة شاشة)

INPUT\$ لا يمكن تعيينها كمتغير رمزي

ضع اشارة صح امام المتغير المقبول و اشارة خطأ امام المتغير الغير مقبول

A1

INBUT

A.2

PRINT

FIFA

END\$

TAMER

CLS\$

REM

END1

LET

LET\$

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

الدرس الثاني: بيئة العمل في برمجة كويك بيسك

الآن بعد ان تعلمنا مما يتكون برنامج لغة كويك بيسك سوف ننتقل الى التطبيق العملي للبرنامج (اطلب البرمجة من موقع الاستاذ على صفحة FACEBOOK او قم بتحميلها من موقع رواد التوجيهي وذلك من اجل ان ترسخ المعلومة في ذهنك فقط لا غير) ليس اجباري سنتعلم كيف نكتب البرنامج + ما هي قواعد كتابة البرنامج + ما هي النتائج التي سوف تظهر على شاشة المخرجات اذا ادخلنا قيم خاطئة وغيرها وغيرها (بقولوا الصبر طيب) ^_^

اولا : تشغيل برمجة كويك بيسك

س1 : اذكر خطوات تشغيل برمجة كويك بيسك ؟ او اذكر خطوات الوصول الى شاشة Q.BASIC

- انتقل الى مكان وجود ملف التشغيل QBASIC.EXE وانقر عليه نقرأ مزدوجا
- عندما تظهر الشاشة الترحيبية اضغط على مفتاح ESC للخروج منها وعندها يتم الدخول الى الشاشة الرئيسية لبرمجة كويك بيسك

الشاشة الرئيسية لبرمجة كويك بيسك



Shadi alnablas 0789996467

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

هناك امتدادين للبيسك هما :

1 امتداد BAS وهو امتداد ملف برنامج كويك بيسك او امتداد ملف تخزين برمجية كويك بيسك وهي اختصار جملة BASIC

2 امتداد EXE : هو امتداد ملف تشغيل برمجية كويك بيسك وهي اختصار كلمة EXECUTION

انظر الى الشاشة في صفحة رقم 19 ثم اجب عن الاسئلة التالية :

- 1- اذكر خطوات الوصول الى تلك الشاشة ؟
 - أ- انتقل الى مكان وجود ملف التشغيل QBASIC.EXE وانقر عليه نقرا مزدوجا
 - ب- عندما تظهر الشاشة الترحيبية اضغط على مفتاح ESC للخروج منها وعندها يتم الدخول الى الشاشة الرئيسية لبرمجية كويك بيسك
- 2- ما اسم الشاشة اعلاه ؟ شاشة برمجية كويك بيسك الرئيسية
- 3- اذا قام الطالب بعمل برنامج للمدرسة على هذه البرمجية اكتب الاسم الكامل للبرنامج كما يظهر على سطح المكتب اذا قام بحفظ البرنامج باسم SCHOOL ؟
SCHOOL.BAS
- 4- عند البدء بتشغيل برمجية كويك بيسك ينشئ ملف افتراضي ما اسمه ؟
UNTITLED
- 5- امتداد ملف التشغيل في برمجية كويك بيسك هو ؟
EXE
- 6- امتداد ملف التخزين في برمجية كويك بيسك هو ؟
BAS
- 7- برايك هل تختلف شاشة كويك بيسك كثيرا عن برمجية word او wordpad
لا تختلف شاشة كويك بيسك عن برمجية word من حيث (الاجزاء الرئيسية + التعامل مع اللوائح + اختيار الاوامر وتنفيذها)



- 8- بماذا تختلف شاشة كويك بيسك عن برمجية word ؟
ان برمجية بيسك تحتوي على ما يسمى بحيز النتائج
- 9- اذكر خطوات تنفيذ امر معين من خلال mouse الفارة ؟ مثلا SAVE
• تفعيل سطر اللوائح من خلال الضغط على مفتاح ALT
• بعد ذلك يتم التنقل بين اللوائح من خلال استخدام الاسهم
• عند الانتقال الى اي لائحة تظهر الخيارات الفرعية لها
• يتم تنفيذ الخيار المطلوب بالضغط على مفتاح الادخال ENTER

10- ما هو المفتاح المستخدم لتفعيل سطر اللوائح ؟ وزارة 2011
المفتاح ALT

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

11- اذكر اللوائح الرئيسية في شريط اللوائح ؟



(1) لائحة ملف (File) (2) لائحة تحرير (Edit) (3) لائحة عرض (View) (4) لائحة بحث (Search).
(5) لائحة تنفيذ (Run) (6) لائحة تصحيح (Debug). (7) لائحة خيارات (Options)

File Edit View Search Run Debug Options
Untitled

1 2 3 4 5 6 7
file edit view search run debug option

12- يسمى ملف لغة كويك بيسك ؟
برنامج

13- وضح المقصود بمفهوم البرنامج ؟

هو مجموعة من الاوامر والتعليمات لتنفيذ عمل معين ويحمل الامتداد BAS ويسمى ملف لغة كويك بيسك برنامجا

كيفية كتابة برنامج بلغة كويك بيسك

وضح كيف يتم كتابة السطر الاول في برمجية كويك بيسك ؟

يتم كتابة برنامج كويك بيسك بواسطة (لوحة المفاتيح) ثم يتم الانتقال للسطر الثاني وذلك بالضغط على مفتاح ENTER وهكذا حتى نهاية البرنامج مع ضرورة الضغط على مفتاح ENTER عند نهاية كل سطر

ملاحظة : الترقيم في كويك بيسك الإصدارات الجديدة الترقيم اختياري وليس اجباري

ملاحظة : الاصدارات القديمة من كويك كان تشترط الترقيم

س5 : على ماذا يعتمد تنفيذ الجمل في برنامج كويك بيسك ؟

يعتمد على تسلسل الجمل في البرنامج حيث يتم تنفيذ البرنامج سطرا بعد سطر وحسب ترتيب وتسلسل السطور حتى نهاية البرنامج او حتى وجود جملة النهاية END

هل يمكن في برمجية كويك بيسك اضافة سطر جديد او حذفه ؟

نعم يمكن ويمكن ايضا تحديد الكلمات والجمل والاسطر وقصها ونسخها ولصقها وتعديلها

اذكر مميزات التنسيق التي يشترك فيها برنامج

Q.BASIC مع برنامج الطباعة WORD

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

تنفيذ البرنامج

بعد التأكد من سلامة البرنامج يتم تنفيذ البرنامج كويك بيسك من خلال طريقتين اثنتين

1- لوحة المفاتيح keyboard

باستخدام مفتاح واحد
نضغط على f5

باستخدام مفاتيح
shift+f5

2- الفارة mouse

a- اختيار الامر start من لائحة run

b- او النقر على <f5=run> من شريط الحالة

انتبه اذا قلك كيف يتم تنفيذ البرنامج من خلال مفتاح f5 او مفاتيح shift+f5 او من خلال السطر الاخير (يكون عن طريق الماوس - نختار f5=run من شريط الحالة)

وزارة 2011 : اكتب اسم الملف التشغيلي لبرنامج الكويك بيسك (اسم الملف + الامتداد)

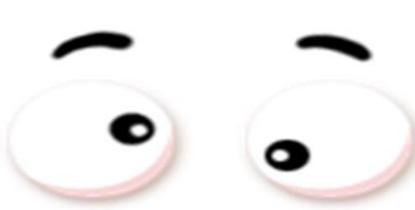
الجواب:

اكتب اسم المفتاح المستخدم لتنفيذ اي برنامج لغة كويك بيسك

اكتب اسم المفاتيح المستخدمين لتنفيذ اي برنامج بلغة كويك بيسك

هسه راح المرح وبدنا نبدا بالجد انتبهوا منيح

بالدرس هاد رح نوحذ 3 جمل مهمين



CLS
END
REM



المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

جملة المسح CLS

سؤال 1 : اكتب الصيغة العامة لجميع المسح

الجواب هو

CLS

حيث ان CLS كلمة محجوزة وتعني امسح شاشة المخرجات

مأخوذة من جملة Clear Screen

هي جملة تستخدم لمسح شاشة المخرجات عند تنفيذها وحسب ورودها

((سؤال متوقع)) اشرح عمل جملة المسح CLS (اول اشئ لازم تعرف وين موقعها في البرنامج وجملة الCLS 3 مواقع 1- في بداية البرنامج 2- في وسط او داخل البرنامج 3- في نهاية البرنامج

***** جملة الCLS في بداية البرنامج *****

تمسح شاشة المخرجات + تنفذ جمل البرنامج

***** في وسط البرنامج *****

تقوم بمسح اي مخرجات نفذت قبلها

***** في نهاية البرنامج *****

تنفذ جمل البرنامج + ثم تمسح شاشة المخرجات لتظهر النتيجة (شاشة فارغة)

يفضل كتابة جملة المسح CLS في بداية البرنامج

انظر الى الامثلة التالية لتفهم عمل جملة المسح

CLS

في البداية

CLS

PRINT " SHADI "

PRINT " Q.BASIC "

اذا جانت جملة الCLS في بداية البرنامج يكون هو موقعها المفضل حيث لا يوجد لديها اي تأثير على البرنامج فتنفذ ما بعدها ونجد هنا جملتين طباعة ننفذها كل وحدة على سطر

SHADI

Q.BASIC

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

cls

في الوسط

```
PRINT " SHADI "
```

```
CLS
```

```
PRINT " Q.BASIC "
```

نلاحظ هنا ان جملة الحذف جاءت في الوسط اذن امسك القلم واشطب على كل جمل الطباعة التي فوق وابدا نفذ التي تحت CLS وهي جملة الطباعة ويكون الجواب سطر واحد

```
Q.BASIC
```

cls

في النهاية

```
Print " shadi "
```

```
Print " Q.Basic"
```

```
Cls
```

هنا جملة المسح جاءت في النهاية ارجوك ضع القلم واطبع شاشة فارغة

ما ناتج البرامج التالية

```
A=5
```

```
B=2
```

```
Print a+b
```

```
Cls
```

```
Print a-b
```

```
A=5
```

```
B=2
```

```
Print "sahdi "
```

```
Cls
```

```
Print a+b
```

```
Print a-b
```

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

وزارة 2013 استخراج من البرنامج 3 جمل اذا حذف لا تؤثر على عمل البرنامج ؟

Rem x =7

Input x

Cls

Let n = n^2

Print x , N\$, "m\$"

End

Print x+1



- هي اختصار لجملة **REMARK** وتعني ملاحظة او تعليق او توثيق
- عدد استخدامين لجملة الملاحظة **REM** في برنامج كويك بيسك ? Q.BASIC
- 1 [] لتسجيل الملاحظات داخل البرنامج
- 2 [] توثيق بعض المعلومات الهامة لتذكير المبرمج او المستخدم بها
- اين تكتب جملة **REM** في العادة ؟ تكتب عادة في بداية البرنامج (علل\ ايش) وذلك من اجل تسجيل اسم البرنامج او الهدف منه
- تكتب جملة **REM** في اي موقع في البرنامج (علل \ ايش) من اجل توضيح اي معلومات او شروحات مفيدة ويمكن للمبرمج ان يكتب فيها ما يشاء دون اي شروط
- الصيغة العامة لجملة الملاحظة والتوثيق هي :

REM ANY TEXT

REM كلمة محجوزة من كلمات كويك بيسك تدل على وجود ملاحظة
ANY TEXT ملاحظة او تعليق او توثيق او اي كلمة او اي جملة يريد المبرمج

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

سؤال وزارى مكرر لأكثر من مرة : (اكتب جملة ملاحظة او تعليق للجمل التالية) كل وحدة بعلمتين

- للنص AMMAN
- الجواب : REM AMMAN
- WELCOME TO JORDAN
- I LOVE YOU TWJIHI 1998
- REM

هل جملة REM تنفيذية وما هو تأثيرها على البرنامج اثناء التنفيذ ؟

ان جملة REM جملة غير تنفيذية (اي انه لا يتم تنفيذها عند تنفيذ البرنامج ولا يوجد لها اي تأثير على البرنامج في شاشة المخرجات او على نتيجة عمل البرنامج) ** يعني هي وقتها واحد **

اي اشي بعد REM (يهمل... يهمل... يهمل..... يهمل..... يهمل)

ولا يؤثر على شاشة المخرجات

مثال

```
CLS
REM A=4
REMA=5
PRINT A+ REMA
```

```
REM = 5
PREINT REM
```

```
CLS
REM R=5
PRINT R+6
```

اي اشي بعد ال REM يهمل ويكون
كجملة مقبولة صحيح 100 %

REM = 2

REM="MOEMN"

REM 7=2+3

مثال مهم يشرح عمل جملة الملاحظة بشكل عام:

```
REM COMPUTE AVERAGE OF 3 NUMBER
REM CLS MEAN CLEAR SCREEN
REM INPUT MEANS ENTER 3 NUNBER
CLS
INPUT A,B,C
AVG = (A+B+C)/3
PRINT AVG
```

REM اي اشي بعدها

صحيح

(يعني لو شفت صورتك

بعد جملة ال REM)

تكون كجملة صحيحة

جملة نهاية البرنامج END

- تستخدم جملة END لإنهاء البرنامج
- تكتب عادة في نهاية البرنامج
- هي جملة اختيارية فلا يشترط كتابتها
- اكتب الصيغة العاملة لجملة نهاية البرنامج END

END

حيث ان END كلمة محجوزة من كلمات كويك بيسك وتعني نهاية البرنامج

- ملاحظة خطيرة جدا جدا : اذا كتبت جملة النهاية END في اي موقع داخل البرنامج فان تنفيذ البرنامج يتوقف عندها ولا ينفذ ما بعدها (رح نشرحها بالتفصيل) (((يعني مجرد ما تشوف جملة end اترك القلم ولا تكمل لا تتطلع شو في تحتها لانو لا ينفذ))

امثلة

```
CLS
A=5
PRINT A , A+2
END
PRINT A , A*2
```

```
PRINT "SHADI"
END
PRINT "ALNABLSI"
```

```
PRINT " HI "
END
PRINT " WELCOME "
```

```
CLS
PRINT 5
END
PRINT CLS
```

هناك امثلة اضافية ستجدها في الملحق حاول حلها واذا واجهتك صعوبة في حلها راجعني على الرقم

0789996467

```
END
PRITN 54
PRINT 0789996467
```

```
END
PRINT "SHADI"
PRINT "ALNASBLSI"
```

```
END = 5
PRINT END
```

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

انتهى الدرس الثاني
المتميز جدا : شادي النابلسي
0789996467
الاعداد المعلم

الان سنقوم بعرض اسئلة الوزارة التي جاءت ضمن موضوع الدرس الاول : اساسيات لغة كويك بيسك والدرس الثاني بيئة العمل في برمجة كويك بيسك

وهناك مجموعة من الاسئلة الاضافية فقط للطلاب المتميزين (هدفنا ان اصل بكم الى القمة والى علامة 100 باذن الله)

لا تجزع ان تهت فكل حكايات السندباد الجميلة حصلت لأنه تاه

انضم الان لأقوى جروب على الواتس اب

جروب الشباب MALE @ Q.BASIC على الرقم 0789996467

جروب البنات FEMALE @ Q.BASIC على الرقم 0789996467

او انضم لصفحة الاستاذ الرسمية على الفيس بوك SHADIAYMAN52@YAHOO.COM

او على جروب توجيهي 1998

مركز الفصول الاربعة (مصنع التميز والنجاح) ماركا الشمالية - التطوير الحضري - مقابل المركز الصحي

Shadi alnablsi 0789996467

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

اسئلة شاملة

المفتاح الذي يستخدم لتنفيذ البرنامج بلغة كويك بيسك هو

اذكر مثال على ثابت رمزي

احدى الجمل الاتية تعتبر غير صحيحة في برمجة كويك بيسك

• LET A\$="5"

• LET REM = 5

• PRINT A\$+B\$

• PRINT 3+5

جد ناتج تنفيذ التعبيرات الحسابية التالية :

$$7+8-3*5+1$$

$$9 > 7 \text{ OR } 2+5 < 7$$

اكتب جملة بيسك صحيحة (يعني سطر واحد) لتعيين التعبير الجبري $N+2M$ للمتغير S

اكتب جملة بيسك صحيحة لتعيين العدد 8 للمتغير A\$

INPUT A,B

FOR X= 1 TO 99

C= A^{0.5} +B

NEXT X

PRINT C

استخرج من البرنامج اعلاه : متغير عددي , ثابت عددي , تعبير حسابي , جملة تعيين

تابعو اقوى المبادرات الخاصة بطلاب التوجيهي

فقط على موقع توجيهي اكايمي

مدير الموقع في الزرقاء الاستاذ شادي النابلسي

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

اكتب مثال على كل مما يلي :

ثابت عددي , ثابت رمزي , متغير عددي , متغير رمزي , تعبير حسابي بسيط , تعبير حسابي مركب , تعبير منطقي بسيط , تعبير منطقي مركب , عملية حسابية , عملية مقارنة , جملة مسح , جملة نهاية البرنامج , جملة تعيين , جملة اختيارية

اكتب العبارات التالية بلغة كويك بيسك :

- علي A اكبر من موسى M
- الراتب SALARY اقل من او يساوي النفقات M
- ضعف المتغير Q اكبر من او يساوي نصف المتغير M
- $A \leq B$
- سعر كيلو البطيخ G اقل من او يساوي سعر كيلو الشامام S
- راتب خليل K اكبر من راتب سعيد S واقل من راتب ياسر Y
- سعر حبة سنكرز S يساوي ضعف سعر حبة جالاكسي G

V\$=AHMAD

PRINT AHMAD

PRINT "V\$"

A\$1="ABC"

PRINT A\$1

الرجوع من شاشة النتائج كويك بيسك الرئيسية الى الشاشة الرئيسية نضغط على.....(مهم)

اكتب الصيغة العامة لكل مما يلي (جملة الملاحظة _ جملة المسح _ جملة النهاية للبرنامج)

اعد كتابة الجمل الاتية بشكل صحيح بعد تصويب الاخطاء :

A\$ = B\$ * "5"

AB = 2A + "B"

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

في بيئة العمل في برمجية كويك بيسك اكتب عمل كل من المفاتيح التالية :

- 1- F5
- 2- الاسم
- 3- ENTER
- 4- ALT
- 5- ESC

البرنامج التالي يحتوي على مجموعة من الاخطاء انقل الى دفتر اجابتك اول ثلاثة اخطاء موجودة في هذه البرنامج :

A=2

C= "3"

A\$=2*5+A

PRINT REM

END = 8

PRINT END

اكمل جدول الصواب والخطأ التالي :

A	B	A AND B	B OR (A AND B)
TRUE	TRUE		
TRUE	FALSE		

ادرس البرنامج التالي ثم اجب عن الاسئلة التالية :

REM THIS PROGRAM TO FIND AVERAGE OF FIVE MARK

PRINT "CLS"

A=20

B=30

C=40

D=50

E=60

ANG = (A+B+C+D+E)/5

PRINT AVG

اكتب ناتج تنفيذ البرنامج كما يظهر على شاشة المخرجات ؟

استخرج من البرنامج ثابت عددي – ثابت رمزي – كلمة محجوزة

ماذا يمثل هذا البرنامج ؟

الدرس الثالث : جمل التعيين والادخال والاخراج



مقدمة : * جملة الادخال input تمكن المستخدم عند تنفيذها من تزويد الحاسوب بالبيانات اللازمة الجراء عملية المعالجة المطلوبة عليها

*جملة الاخراج print تعمل عند تنفيذها على اظهار النتائج للمستخدم هو ما يعرف بناتج تنفيذ البرنامج

سؤال : عرف ناتج تنفيذ البرنامج ؟

اولا : جملة التعيين LET

سؤال : اكتب الصيغة العامة لجملة التعيين ووضح اجزاءها ؟

LET VARIABLE = EXPRESSION

متغير عددي A

ثابت او متغير
او تعبير

متغير رمزي A\$

كلمة محجوزة من
كلمات كويك بيسك
تعنى اجعل

- LET كلمة محجوزة من كلمات كويك بيسك تعنى اجعل او عين للمتغير قيمة ووظيفتها اعطاء المتغيرات قيما من النوع نفسه اثناء كتابة البرنامج وكتابة كلمة LET اختيارية
- VARIABLE متغير عددي A او متغير رمزي A\$
- EXPRESSION ثابت او متغير او تعبير من نوع الـ VARIABLE نفسه ((كيف هسه رح نعرف))

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

امثلة لتوضيح عمل جملة التعيين LET

متغيرات عددية

مثال لتعيين ثابت عددي لمتغير عددي

LET A =5

مثال لتعيين متغير عددي لمتغير عددي اخر

LET A = B

احمد عددي = علي عددي

من نفس العيلة

مثال لتعيين متغير عددي لتعبير حسابي

LET A = (X*B)^2

متغيرات رمزية

مثال لتعيين متغير رمزي لمتغير رمزي

LET A\$ = B\$

مثال لتعيين متغير رمزي لقيم رمزية

LET A\$ = B\$+C\$+G\$

مثال لتعيين متغير رمزي لثابت رمزي

LET A\$ = " ALI "

رحمة رمزي = حنين رمزي

LET A= 5

PRINT A

ماذا يحدث للبرنامج المجاور في حال قمنا بحذف جملة LET ؟

الجواب : لن يؤثر على مخرجات هذا البرنامج وذلك لان جملة LET هي جملة

اختيارية اي في حال حذفها لا تؤثر على مخرجات البرنامج ويكون الناتج هو 5

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

ملاحظة : ان عملية دمج المتغيرات الرمزية او الثوابت الرمزية يكون باستخدام معامل الجمع (+) تعمل على ضمها معا لتصبح سلسلة واحدة من الرموز ولا يجوز استخدام غيره من المعاملات الاخرى مثل (- / \ * ^ MOD)

A\$= " 2016"

B\$= " HAPPY NEW YEAR"

PRINT B\$+A\$

A\$= " MY NAME IS "

B\$= " NooR"

PRINT A\$+B\$

T\$=" IM AWESOME "

G\$= " MAN "

PRINT T\$*G\$

مبدأ عمل جملة التعيين من حيث تخزين القيم ؟

في هذه البرنامج قمنا بتحديد قيمة للمتغير X وكما تعلمنا سابقا فان المتغيرات هي قيم غير ثابتة تتغير اثناء تنفيذ البرنامج وفي هذا البرنامج تغيرت قيمتها بإضافة 3 اليها لتصبح القيمة الجديدة ل X هي 5

$$5=3+2$$

X=2

X=X+3

PRINT X

ذاكرة X

5

2

5

ملاحظة حلوة برعاية جالاكسي

LET A= 5 هي نفسها A=5

الاستاذ شادي النابلسي 0789996467

مركز اللحام – مركز ريناس – مركز الاعتماد – مركز الصادق – مركز فل مارك – مركز شبكات الحاسوب- مركز النابلسي

لا تجزع ان تهت فكل حكايات السندباد الجميلة حصلت لانه تاتاااااااااه

SAHDIAYMAN52@YAHOO.COM

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

AWESOME IN THE Q.BASIC (TOUCH OF MODERN) ^_^

ثانيا: جملة الطباعة PRINT

- يبدأ عملها : تعمل جملة الطباعة على اظهار واخراج النتائج بعد عملية المعالجة على شاشة المخرجات
- الصيغة العامة لجملة الطباعة print

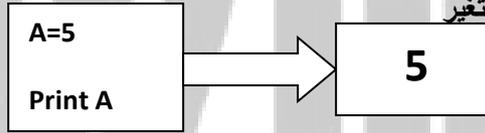
Print out list

حيث ان **print** كلمة محجوزة من كلمات كويك بيسك وتعنى اطبع

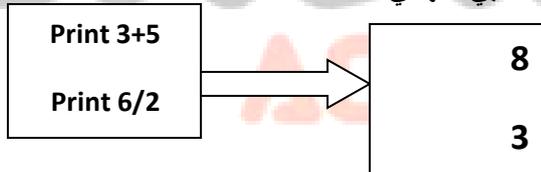
Out list ثابت او متغير او تعبير او مزيج من الثوابت والمتغيرات مفصول بينها بفواصل عادية (,) او فواصل منقوطة (؛)

عند تنفيذ جملة الطباعة فان ذلك سيؤدي الى اظهار النتائج على شاشة المخرجات كالتالي :

1- يتم طباعة الثابت كما هو welcome \rightarrow print "welcome"



3- طباعة قيمة التعبير الحسابي النهائي



```
Print A
Print 0
Print 2
Print -2
Print 2-
Print " shadi"
Print AS
Print cls
Print print
Print 5+2
Print 5*3
Print awesome
```

جملة الادخال input

تستخدم جملة الادخال input لإدخال البيانات الى الحاسوب عن طريق لوحة المفاتيح
الصيغة العامة لجملة الادخال

Input in-list

Input : كلمة محجوزة من كلمات كويك بيسك تعني ادخل

In-list : متغير او اكثر مفصول بينها بفواصل

يعني لما يقلك اكتب برنامج بلغة بيسك لإدخال عدد A input

يعني لما يجي يقلك اكتب برنامج بلغة بيسك لإدخال اسم طالب A\$ input

ملاحظة : لإدخال عدد استخدم دائما متغير عددي (مثلا A)

ملاحظة اذا طلب ادخال اسم حرف رمز لون (اي اشي غريب) استخدم متغير رمزي (مثلا A\$)

سؤال اكتب جملة بيسك واحد لكل مما يلي :

- 1- ادخال عدد
- 2- ادخال اسم موظف
- 3- ادخال عدد ورمز
- 4- ادخال عددين و3 رموز
- 5- ادخال لون و5 اعداد

نتائج جملة الادخال input على شاشة المخرجات

اذا نفذنا جملة الادخال وجاء مع جملة الادخال رسالة اعلام تظهر علامة سؤال (?) في شاشة المخرجات بعد رسالة الاعلام

```
C:\DOCUME-1\... - □ ×
File Edit View
CLS
A = 4
INPUT A
INPUT "Enter = "; A
INPUT "ABC="; A
END
```

?4
Enter = ?4
ABC = ?4

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

اشرح عمل جملة **input** ؟ سيؤدي الى توقف البرنامج وظهور علامة استفهام ؟ على شاشة المخرجات والتي تدل على انتظار ادخال البيانات \ عندها يقون المنفذ بإدخال قيم او اكثر حسب عدد المتغيرات الموجودة في جملة الادخال مفصول بينها بفواصل مع مراعاة ترتيبها ونوعها \ الضغط على مفتاح **ENTER** مما يؤدي الى تخزين القيم المدخلة في المتغيرات الموجودة في جملة الادخال على التوالي بعدها يتابع الحاسوب تنفيذ باقي الجمل

A= 2 , B= 5 , C=7

INPUT A,B,C

PRINT A+1 ; B-2 ; C-4

رسالة REDO FROM START

متى تظهر رسالة REDO FROM START في شاشة المخرجات بعد تنفيذ البرنامج لجملة الادخال INPUT؟

- 1- عند تنفيذ الحاسوب لجملة الادخال دون ان يرافقها قيم للمتغيرات
- 2- اذا ادخلنا قيم اكثر او اقل من المطلوب
- 3- اذا ادخلنا قيم لجملة INPUT تختلف عن نوع المتغير
- 4- اذا ادخلنا في شاشة نتائج INPUT متغير عددي خطأ تعطي رسالة REDO FROM START

امثلة توضيحية :

REDO
FROM
START
عيدو من اول

INPUT A	?	الحالة الاولى
INPUT A,B	?5	الحالة الثانية
INPUT A	5,6	
INPUT A	"5"?	الحالة الثالثة
INPUT A	?B	الحالة الرابعة

ملاحظة هامة عملية الادخال صحيحة

INPUT A\$ → "3"

INPUT A , B\$, C → ? 7 , 8 , 9

انتبه هذه الحالة من الادخال يعتبرها الحاسوب صحيحة

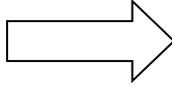
لان الحاسوب يعتبر A\$ تساوي "3"

سيتم شرحها بالتفصيل اثناء الدورة

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

```
A=5  
B=10  
PRINT "SHADI"  
INPUT A,B
```



```
INPUT " I LOVE TWJIHI 1998 " ; A , B
```



رسالتى الاعلام والعنونة

ملاحظة 1: اذا جاء " ثابت رمزي مع جملة الادخال INPUT تكون رسالة اعلام

ملاحظة 2: اذا جاء " ثابت رمزي مع جملة الاخراج PRINT تكون رسالة العنونة

تامل البرنامج التالي ثم اجب عن الاسئلة التالية :

CLS

اعلام

```
INPUT " AMMAN " ; A , B
```

C=A+B

عنونة

```
PRINT " ZARQA " ; 2016
```

استخرج من البرنامج ما يلي :

1- رسالة اعلام : AMMAN

2- رسالة عنونة: ZARQA

3- جملة تعيين C=A+B

4- ثابت عددي 2016

5- متغير عددي A

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

اكتب جملة بيسك صحيحة واحدة لطباعة حاصل جمع المتغيرين A+B مغنونا الناتج بجملة SUM=

PRINT " SUM=" ; A+B

علل استخدام رسالة الاعلام : لان المستخدم احيانا قد ينسى ما هي المتغيرات وكم عددها خاصة اذا نفذ البرنامج من قبل شخص اخر غير الشخص الذي كتب البرنامج فقد لا يعرف المطلوب لذلك يفضل اعلام المستخدم بالبيانات الواجب ادخالها

ما الهدف من عنونة النتائج ؟ (علل)
لتوضيح الناتج و اظهاره بشكل مناسب

عشان تفهم رسالتي الاعلام والعنونة اليك هذا الملخص البسيط :

رسالة العنونة

Print " shadi " ; A+B

جملة الطباعة print

رسالة العنونة مع print

متغير او معادلة او ثابت

رسالة الاعلام

Input " Al_nablsi " ; A,B,C

هاي هي رسالة الاعلام

متغيرات يفصل بينها فواصل

واحدة من الجمل الاتية صحيحة واحدها خاطئ ؟

- 1- في جملة الادخال input اذا زاد عدد القيم المدخلة عن عدد القيم المطلوبة فان البرنامج ياخذ القيم المطلوبة ويهمل الاخرى ()
- 2- يشترط صحة جميع جمل كويك بيسك ل اظهار النتائج في لغة Q.BASIC ()
- 3- تستخدم العنونة في جملة الادخال INPUT ورسالة الاعلام في جملة الاخراج PRINT ()

SHADI AL-NABLSI ** AWESOME IN THE Q.BASIC **

0789996467

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

درس الفاصلة والفاصلة المنقوطة



الفاصلة المنقوطة : ولها 3 حالات



المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

الفصلة العادية :



المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467



المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

كيف نكتب برنامج بلغة كويك بيسك

CLS

(اي رمز بعد اشارة =) INPUT

معادلة مجرد تحويل من جبر الى بيسك (

(الرمز اللي قبل اشارة =) PRINT

END

CLS

INPUT

معادلة

PRINT

END

لحل اي سؤال

اكتب برنامج بلغة بيسك لاجاد قيمة X ؟

$$X = A + 2B$$

الحل:

CLS

INPUT A,B

X= A+2*B

PRINT X

CLS

(اي رمز بعد اشارة =)

INPUT

معادلة مجرد تحويل من جبر الى بيسك

(

(الرمز اللي قبل اشارة =)

PRINT

END

اكتب برنامج بلغة بيسك لحساب وطباعة قيمة A ؟

$$A = \frac{2XY}{C^2}$$

اكتب برنامج بلغة بيسك لاجاد قيمة X,Y ؟ ممكن يجو معادلتين عادي

$$X = B * 30$$

$$Y = X * (35/100)$$

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

اكتب برنامج بلغة بيسك لإدخال قيمة المبيعات اليومية لسوبر ماركت وحساب وطباعة مجموع المبيعات الشهرية وايجاد صافي الربح الذي يقدر بنسبة 10% من المبيعات ؟

اول خطوة لحل السؤال الكتابي (التحليل) واكتب فوق كل جملة شو معناها مثلا ادخال اكتب فوقها INPUT حساب PRINT

ثاني خطوة (عين رموز للاشياء الرئيسية)

الحل :

هاي القوانين حفظ

المبيعات الشهرية = المبيعات اليومية * 30 يوم

$$A = B * 30$$

صافي الربح = المبيعات الشهرية * نسبة الربح (تكون معطاة بالسؤال 10%)

$$C = A * (10/100)$$

الحل :

Cls

Input B

$$A = B * 30$$

$$C = A * (10/100)$$

Print A,C

End

CLS

INPUT

معادلة

PRINT

END

حيث ان :

B المبيعات اليومية

A المبيعات الشهرية

C صافي الربح

اكتب برنامج بلغة بيسك لحساب الكثافة السكانية لدولة D ما اذا علمت ان عدد سكانها p ومساحتها A؟

علما ان الكثافة السكانية = عدد السكان / المساحة

دورات مكثفة للطلبة المتأخرين

0789996467

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

اكتب برنامج بلغة بيسك لحساب وطباعة حجم المكعب ومساحته الكلية اذا علمت طول ضلعه : علما ان

CLS

INPUT B

A=B^3

C=B^2

D=C*6

PRINT A,C,D

END

$$A=B^3$$

$$C=B^2$$

$$D=C*6$$

1- حجم المكعب = طول الضلع * طول الضلع * طول الضلع

2- مساحة الوجه الواحد = طول الضلع * طول الضلع

3- مساحة المكعب الكلية = مساحة الوجه الواحد * 6

الحل

بين سبب الخطا في الجمل التالية :

LET F1 = 15 + "12"

INPUT ENTER 3 NUMBER; A,B,C

اسئلة مهمة اكتب برنامج بلغة كويك بيسك

ACADEMY

المبحث : الحاسوب QBASIC المستوى الثاني للفرع الصناعي والمهني

اعداد الاستاذ الشهير شادي النابلسي 0789996467

بين سبب الخطا وصححه :

7=2+5

A="AMMAN"

B=(A+B)^2

CLS=3

LET=5

تذكر أن :

- | | |
|---------------------------------------|---|
| 1. اسم ملف تشغيل بيسك Qbasic.exe | 5. امتداد ملف (برنامج) بيسك BAS |
| 2. امتداد ملف التشغيل Exe | 6. الأسهم : للتنقل بين اللوائح |
| 3. Esc للخروج من الشاشة الترحيبية | 7. Enter: اختيار الخيار المطلوب من اللوائح. |
| 4. ALT لتفعيل شريط القوائم (اللوائح) | |

الحق في العلم

تابع صفحة الاستاذ للحصول على اقوى الاسئلة والمتوقعة بخصوص اول 3 دروس

انواع الاخطاء : مهم جدا ركز عليهم

ينتج هذا خطأ عن مخالفه القواعد الاملائية في كتابه او امر لغة بيسك وجملها ، حيث يظهر الخطأ اللغوي فور حدوثه ، وتظهر رسالة توضح موضع الخطأ .

خطأ لغوي

ينتج هذا الخطأ عند كتابه أو إدخال البيانات اللازمة للتنفيذ بطريقة خاطئة أو ناقصة ، مثل إدخال قيم ناقصة أو زائدة عند تنفيذ جملة الإدخال ، مما يؤدي الى توقف تنفيذ البرنامج ، وتظهر رسالة تنشير الى نوع الخطأ، مما يسهل عمليه إصلاح الخطأ مثل PRINT 1/0 ، حيث تعطي خطأ تنفيذيا هو :
DIVISION BY ZERO .

خطأ تنفيذي

يؤدي هذا الخطأ الى نتائج غير صحيحة ولا تطابق النتائج المتوقعة . مثل كتابه اشاره الجمع بدلا من الضرب ، مما يؤدي الى نتائج غير صحيحة ، وهذا الخطأ لا يؤدي الى توقف البرنامج .

خطأ منطقي

١. لائحة ملف (File) للتعامل مع الملفات

جديد (New)	لإنشاء ملف جديد لم يتم التعامل معه مسبقاً
فتح (Open)	فتح ملف موجود و مخزن مسبقاً
حفظ (Save)	حفظ الملف الحالي
حفظ باسم (Save As)	حفظ الملف الحالي باسم جديد
طباعة (Print)	طباعة الملف الحالي
خروج (Exit)	الخروج من برمجية بيسك

٢. لائحة تحرير (Edit) لتحرير النص المكتوب

قص (Cut)	قص "نقل" النص الذي يقع عليه التظليل أي نقل النص
نسخ (Copy)	أخذ نسخة من النص الذي يقع عليه التظليل أي نقل النص من مكان لآخر مع إبقاء نسخة من النص في مكانها الأصلي
لصق (Paste)	هو تثبيت عملية النسخ و القص في المكان المراد التثبيت فيه
مسح (Clear)	حذف و مسح النص المظلل

٣. لائحة تنفيذ (Run) لتنفيذ البرامج

أبدأ (Start)	للبدء في تنفيذ البرنامج
إعادة (Restart)	لإعادة تنفيذ البرنامج من البداية
استمرار (Continue)	للاستمرار في تنفيذ البرنامج

الجانب النظري من الدرس الاول :

البرمجة بلغة كويك بيسك *

البرمجة: هي طريقة للتخاطب بين الإنسان و الحاسوب لانجاز عمل معين و الاستفادة من قدراته لحل مسائل متنوعة

لغة الآلة : هي تنفيذ و تمييز مجموعات التعليمات الخاصة بالحاسوب فقط و المعير عنها بالنظام الثنائي (1 , 0)

لغات المستوى العالي : هي لغات قريبة من لغة الإنسان بحيث يستطيع الشخص العادي غير المتمرس في البرمجة معرفة معانيها لأن تعليماتها و أوامرها هي اختصار لكلمات انجليزية او رموز جبرية و حسابية مألوقة

لغات ذات مستوى منخفض : هي لغات الآلة و هي التي تنفذ و تميز مجموعات التعليمات الخاصة بها فقط و المعير عنها بالنظام الثنائي

لغة بيسك : لغة برمجة بسيطة و تعليمية و تفاعلية تسمح بالاتصال المباشر بين المستخدم و جهاز الحاسوب أثناء إعداد البرنامج واستخدامه.

البرنامج : مجموعة من التعليمات المكتوبة بإحدى لغات البرمجة التي تهدف الى تنفيذ أمر معين من اجل تحقيق هدف للمستخدم

المترجم : برنامج يقوم بترجمة البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى (البرنامج المصدري) إلى برنامج مكتوب بلغة الآلة (البرنامج الهدف) لكي يستطيع الحاسوب فهم البرنامج المكتوب بلغات البرمجة المختلفة .

البرنامج المصدري : ذلك البرنامج الذي يكتبه المبرمج بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى

البرنامج الهدف : البرنامج الذي ينتج من عملية الترجمة و هو البرنامج الذي يفهمه الحاسوب و يقوم الحاسوب بتنفيذ خطواته

GAME OVER THANK YOU

TEACHER SHADI - ALNABLSI