الأسياد في الحاسوب

الأسئلة الموضوعية لمبحث (علوم الحاسوب)

(2108 / 2017)

إعداد : إياد طليب (0799379920)

عزيزي الطالب :

لا تنسى الحصول على ملخص المراجعة النهائي لأنه يحتوي على معظم الأفكار الهامة في المادة

إعداد إياد طليب 0799379920

وحدة (أنظمة العد)

1) نظام العد الذي يستخدم ثمانية رموز هو :

أ- النظام العشري ب- النظام الثماني ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

2) أكثر أنظمة العد استعمالاً :

أ- النظام العشري ب- النظام الثماني ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

3) يتم كتابة أوزان خانات العدد في النظام العشري بواسطة:

أ- قوى الأساس 10 ب- قوى الأساس 2 ج- قوى الأساس 8 د- قوى الأساس 16

4) ترتيب العدد 6 في العدد $_{10}$(624) هو:

أ- 5 ب- 1 ج- 6 د- 2

5) ترتيب العدد 7 في $_{10}$(27342) هو:

أ- 3 ب- 4 ج- 2 د- 1

6) قيمة العدد 2 في $_{10}$(723) هي:

أ- 2 ب- 20 ج- 200 د- 223

7) قيمة العدد 4 في $_{10}$(24261) هي :

أ- 4000 ب- 3 ج- 4 د- 4261

8) أحد الآتية يعتبر مثالاً على رقم :

أ- 4 ب- 14 ج- 195 د- 12

9) النظام الأفضل لتمثيل الدارات الكهربائية داخل الحاسوب:

أ- النظام الثنائي ب- النظام العشري ج- النظام الثماني د- النظام السادس عشر

10) يرمز للدارة المفتوحة بالرمز:

أ- 1 ب- 3 ج- 0 د- 2

11) يسمى الرمزين (0، 1) في النظام الثنائي بـ :

أ- Byte ب- Bit ج- KB د- MB

12) الرمز المقابل ل $_{16}$(A) في النظام العشري:

أ- (1010) ب- (10) ج- (11) د- (1101)

13) النظام الذي صمم للتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب:

أ- النظام الثماني ب- النظام الثنائي ج- النظام السادس عشر د- أ+ج

14) قيمة العدد $_{2}$(110110) في النظام العشري هي:

أ- $_{8}$(66) ب- $_{10}$(1011) ج- $_{10}$(45) د- $_{10}$(48)

إعداد : اياد الطيب 0799379920

15) قيمة العدد $_8(321)$ في النظام العشري:

أ- $(109)_{10}$ ب- $(11010001)_{10}$ ج- $(209)_{10}$ د- $(1101)_{10}$

16) قيمة العدد $(A2)_{16}$ ⟵ $(\quad)_{10}$

أ- $(162)_{10}$ ب- $(102)_{10}$ ج- $(18)_{10}$ د- $(12)_{10}$

17) قيمة العدد $_2(1110101)$ في النظام الثماني:

أ- $(117)_8$ ب- $(165)_8$ ج- $(73)_8$ د- $(721)_8$

18) قيمة العدد $_2(1110101)$ في النظام السادس عشر:

أ- $(165)_{16}$ ب- $(75)_{16}$ ج- $(321)_{16}$ د- $(77)_{16}$

19) قيمة العدد $(37)_8$ ⟵ $(\quad)_{10}$

أ- 115 ب- 37 ج- 31 د- 1F

20) أحد العبارات الآتية صحيح

أ- $(10011)_2 > (231)_8$ ب- $(123)_{10} < (A3)_{16}$

ج- $(171)_{10} = (AB)$ د- $(142)_8 <> (1100010)_2$

21) ناتج جمع $_2(11011)$ مع $_2(1011)$:

أ- $(101110)_2$ ب- $(100111)_2$ ج- $(10110)_2$ د- $(100110)_2$

22) ناتج طرح $_2(11011)$ من $_2(11100)$

أ- $(10)_2$ ب- $(1)_2$ ج- $(11)_2$ د- لا شيء مما ذكر

23) ناتج $_2(101) \times (11)_2$

أ- $(10011)_2$ ب- $(15)_{10}$ ج- $(A)_{16}$ د- $(72)_8$

24) $_2(1011) + (101)_2$

أ- $(110110)_2$ ب- $(16)_{10}$ ج- $(11)_{16}$ د- $(23)_8$

25) أحد الآتية صحيح فيما يتعلق بالتحويل للنظام العشري:

أ- عند التحويل للنظام العشري نقسم على 10

ب- نتوقف عن القسمة عندما يكون باقي القسمة يساوي صفر

ج- العدد الناتج يتكون من بواقي القسمة مرتبة من اليمين لليسار

د- العدد الناتج يتكون من نواتج عملية القسمة مرتبة من اليمين لليسار.

26) أي من الأعداد الآتية خاطىء:

أ- $(A2)_{16}$ ب- $(921)_{10}$ ج- (1001) د- $(82)_8$

إعداد : اياد طليب 0799379920

صح / خطأ

1) النظام الذي اكتشفه البابليون هو النظام العشري ( )
2) أكثر أنظمة العد استعمالاً هو النظام العشري ( )
3) يعتبر العدد (1001) مثالاً على عدد في النظام العشري ( )
4) عدد رموز النظام السادس عشر هي 15 . ( )
5) الرمز المقابل للعدد $(12)_{10}$ في النظام السادس عشر هو $(C)_{16}$ ( )
6) ناتج جمع $(101)_2$ و $(110)_2$ هو $(11)_{10}$ ( )
7) للتحويل من الأنظمة المختلفة للنظام العشري نقسم على أساس النظام المراد التحويل منه ( )
8) قيمة العدد $(24)_8$ في النظام السادس عشر هي $(14)_{16}$ ( )
9) يتكون النظام العددي من مجموعة من الرموز المرتبطة مع بعضها البعض لتشكيل الأرقام ذات المعاني الواضحة والاستخدامات المتعددة ( )
10) ناتج $(110)_2 \times (4)_{10}$ هو $(11000)_2$ ( )
11) يعتبر (14) مثالاً على العدد ( )
12) النظام الأكثر استعمالاً لتمثيل الدارات الكهربائية داخل الحاسوب هو النظام العشري ( )
13) عند طرح العدد $(8)_{10}$ من $(1010)_2$ فإن ناتج هو $(2)_{16}$ ( )
14) يعتبر العدد $(82)_8$ مثالاً على عدد في النظام الثماني ( )

إعداد اياد طليب 0799379920

وحدة (الذكاء الاصطناعي)

1) علم من علوم الحاسوب يختص بتصميم و تمثيل و برمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة تحاكي في عملها طريقة تفكير الانسان وردود افعاله .

أ- الذكاء الاصطناعي ب- الانظمة الخبيرة ج- الروبوت د- الجبر البوولي

2) احد الاتية لا يعتبر من المنهجيات التي يقوم عليها الذكاء الاصطناعي:

أ- التفكير كالإنسان ب- التصرف كالإنسان ج- التصرف منطقياً د- التعلم كالإنسان

3) العالم الذي صمم اختبار تورينغ عام 1950 هو:

أ- يوجين غوستمان ب- الان تورينغ ج- جورج بوول د- روبوتا

4) حتى يجتاز البرنامج الحاسوبي اختبار تورينغ يجب ان تكون نسبة المحكمين الذين لم يستطيعوا التمييز أن من يقوم بالاجابة هو برنامج ام انسان على الأقل هي .....

أ- 10% ب- 70% ج- 30% د- 40%

5) أحد الآتية يعتبر من لغات الذكاء الاصطناعي:

أ- لغة البرمجة لسب (Lisp) ب- لغة البرمجة باي لوغ (Pilog)

ج- لغة البرمجة C++ د- لغة البرمجة ASP

6) تنظيم المعرفة وترميزها وتخزينها في الذاكرة هو:

أ- التمثيل الرمزي ب- تمثل المعرفة ج- التخطيط د- القدرة على التعلم

7) صاحب كتاب معرفة الحيل الهندسية والذي صمم الساعات المائية

أ- جورج بول ب- الجزري ج- ناسا د- يوجين غوستمان

8) احد الآتية تعتبر من صفات الروبوت :

أ- الاستشعار ب- التخطيط والمعالجة ج- الاستجابة وردة الفعل د- جميع ما ذكر

9) الصفة التي تمثل مدخلات الروبوت:

أ- الاستشعار ب- التخطيط والمعالجة ج- ردة الفعل د- الاستجابة

10) الجزء الذي يحتوي على مفاصل صناعية عند الحركة هو:

أ- الذراع الميكانيكية ب- المتحكم ج- المستجيب النهائي د- الحساسات

11) الجزء الذي يسمى بـ (دماغ الروبوت):

أ- الذراع الميكانيكية ب- المستجيب النهائي ج- المتحكم د- الحساسات

12) الجزء النهائي في الروبوت والذي ينفذ المهمة:

أ- الذراع الميكانيكية ب- المستجيب النهائي ج- المتحكم د- المشغل الميكانيكي

13) الجزء الذي يعتمد تصميمه على طبيعة المهمة التي يقوم بها:

أ- المستجيب النهائي ب- المتحكم ج- المشغل الميكانيك د- الحساسات

إعداد : اياد طليب 0799379920

14) الجزء المسمى بعضلات الروبوت والمسؤول عن الحركة والذي يحول الأوامر إلى حركة فيزيائية هو:

أ- الحساسات ب- ذراع الروبوت ج- المستجيب النهائي د- المشغل الميكانيكي

15) الحساس الذي يستشعر شدة الضوء المنعكس من الأجسام:

أ- حساس المسافة ب- حساس الصوت ج- حساس الضوء د- حساس اللمس

16) الجزء الذي وظيفته تشبه وظيفة الحواس الخمسة في الانسان:

أ- الحساسات ب- الذراع الميكانيكية ج- المشغل الميكانيكي د- ذراع الروبوت

17) الروبوت الذي يستخدم في مكافحة الحرائق:

أ- الروبوت الصناعي ب- الروبوت الطبي ج- الروبوت التعليمي د- الروبوت في المجال الأمني

18) أحد الآتية يعتبر مثالاً على استخدامات الروبوت الصناعي:

أ- مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة ب- الطلاء بالبخ الحراري في المصانع

ج- ابطال مفعول الالغام د- المركبات الفضائية

19) الروبوت الذي توضع قاعدته على أرضية ثابتة وتقوم الذراع بأداء المهمة المطلوبة:

أ- الروبو ذو العجلات ب- الروبوت الثابت ج- الروبوت ذو الأرجل د- الروبوت على هيئة إنسان

20) أحد الآتية لا يعتبر من أنواع الروبوت الجوال/ المتنقل:

أ- الروبوت الثابت ب- الروبوت السباح ج- الروبوت ذو العجلات د- الروبوت ذو الأرجل

21) حصيلة المعلومات والخبرات البشرية التي تجمع في عقول الأفراد عن طريق الخبرة :

أ- المعرفة ب- النظام الخبير ج- الروبوت د- الذكاء الاصطناعي

22) النظام الخبير المستخدم لتحديد مواقع الحفر للتنقيب عن المعادن:

أ- ديزاين أدفايزر ب- باف ج- ديندرال د- بروسبكتر

23) يستخدم النظام الخبير ليثيان في:

أ- اعطاء نصائح لعلماء الآثار في فحص الأدوات الحجرية.

ب- تقديم نصائح لتقسيم رقائق المعالج

ج-تشخيص الأمراض

د- تحديد مكونات المركبات الكيميائية

24) من أنواع المشكلات التي تحتاج إلى النظم الخبيرة :

أ- التشخيص ب- التخطيط ج- التنبؤ د- جميع ما ذكر

25) فئات المشكلات التي تهتم بالنشرة الجوية لثلاثة أيام :

أ- التصميم ب- التشخيص ج- التفسير د- التنبؤ

26) من مكونات الأنظمة الخبيرة والذي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل المسألة :

أ- قاعدة المعرفة ب- ذاكرة العمل ج- محرك الاستدلال د- واجهة المستخدم

إعداد إياد طليب 0799379920

27) وسيلة التفاعل بين المستخدم والنظام الخبير:

أ- قاعدة المعرفة ب- واجهة المستخدم ج- محرك الاستدلال د- ذاكرة العمل

28) يتم التعبير عن المشكلة باستخدام:

أ- خوازميات البحث ب- التشفير ج- الذكاء الاصطناعي د- شجرة البحث

29) جميع الحالات الممكنة لحل المشكلة تسمى بـ:

أ- المسار ب- فضاء البحث ج- النقطة د- النقطة الهدف

30) النقطة التي تمثل الحالة الابتدائية للمشكلة والتي نبدأ البحث منها تسمى:

أ- جذر الشجرة ب- النقطة الهدف ج- النقطة الميتة د- المسار

31) النقاط التي لا تتفرع منها نقاط أخرى:

أ- الابناء ب- الأب ج- النقطة الميتة د- المسار

32) النقطة المراد الوصول إليها هي:

أ- المسار ب- الأب ج- النقطة الهدف د- جميع ما ذكر

33) خوارزمية البحث التي تأخذ اقصر مسار هي:

أ- خوارزمية البحث في العمق أولاً ب- خوارزمية البحث في العرض أولاً

ج-الخوارزمية الحدسية د- خوارزمية البحث من اليسار أولاً

34) الخوارزمية التي تفحص النقاط في مستوى ثم تنتقل للمستوى الذي يليه:

أ- خوارزمية البحث في العمق أولاً ب- خوارزمية البحث في العرض أولاً

ج-الخوارزمية الحدسية د- خوارزمية البحث في اليسار أولاً

إعداد : اياد طليب 0799379920

صح/ خطأ

1) يستطيع البرنامج اجتياز اختبار تورينغ إذا لم يستطع 30% تمييز أن من يقوم بالإجابة إنسان أم برنامج ( )
2) اجتاز برنامج يوجين غوستمان اختبار تورينغ لأنه استطاع أن يخدع 33% من محاوريه ( )
3) تعتبر لغة C++ من اللغات الخاصة بالذكاء الاصطناعي ( )
4) التمثيل الرمزي للمعرفة هو تنظيمها وترميزها وتخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة ( )
5) ظهر الجيل الجديد من الروبوتات التي تشبه في تصميمها جسم الانسان في القرن التاسع عشر ( )
6) استشعار حرارة الاجسام تمثل المدخلات في الروبوت ( )
7) يحتوي المستجيب النهائي على مفاصل لتسهيل الحركة ( )
8) يسمى المتحكم بدماغ الروبوت ( )
9) يستخدم حساس الضوء لاستشعار بشدة الصوت ( )
10) يستخدم الروبوت التعليمي في أجراء العمليات الجراحية ( )
11) ينتقل الروبوت الثابت في مساحة محددة ( )
12) يمتلك الروبوت الجوال جزءاً يساعده على الحركة ( )
13) من فوائد الروبوت في الصناعة أنه يقلل البطالة ( )
14) يستطيع الروبوت العمل لفترات أطول من الانسان ( )
15) يساعد الروبوت على تقليل المساحة في المصانع بسبب صغر حجمه ( )
16) تتميز قاعدة البيانات بالمرونة ( )
17) يستخدم النظام الخبير (باف) لتحديد مكونات المركبات الكيميائية ( )
18) من فئات المشكلات التي يقوم النظام الخبير بمعالجتها "التخطيط" ( )
19) يستخدم النظام الخبير لحل المشكلات التي تحتاج إلى تنبؤ مثل(التنبؤ بالاسعار والأسهم)( )
20) يتعامل الشخص الخبير مع النظام الخبير من خلال واجهة المستخدم ( )
21) يقوم محرك الاستدلال بالبحث في قاعدة المعرفة لحل المشكلة ( )
22) وجود خيار لا اعرف يدل على صعوبة تعامل النظام مع الاجابات الغامضة ( )
23) تسمى النقطة المراد الوصول إليها بالنقطة الميتة ( )
24) تعطي خوارزمية البحث في العمق أولاً أقصر مسار ( )
25) يكون لدى خوارزمية البحث معلومات مسبقة عن المشكلة ( )

إعداد : اياد طليب 0799379920

26) الشيء الوحيد الذي تقوم به الخوارزميات هو التمييز بين النقطة الهدف وغير الهدف ( )

27) خوارزمية العرض أولاً تفحص مستوى ثم تنتقل للمستوى الذي يليه ( )

28) الخوارزمية الحدسية تعطي أقصر مسار ( )

29) دائماً تكون النقطة الهدف إحدى النقاط الميتة ( )

30) عند الوصول إلى نقطة ميتة غير الهدف في خوارزمية البحث في العمق أولاً نعود إلى اقرب تفرع()

31) تفحص النقاط جميعها في خورازمية البحث في العمق أولاً ( )

32) يمكن أن تحتوي شجرة البحث على أكثر من نقطة هدف ( )

33) عند البحث عن النقطة الهدف في خوارزمية البحث في العمق اولاً يمكننا الوصول لأكثر من نقطة هدف ( )

34) تعد خوارزميات البحث من طرق حل المشكلات في الذكاء الاصطناعي ( )

35) النقطة الميتة هي النقطة الهدف ( )

36) الحالة الابتدائية للمشكلة تمثل جذر الشجرة ( )

37) النظام الخبير غير معرض للنسيان مثل الانسان ( )

38) من محددات النظام الخبير أنه لا يستطيع التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية ( )

39) يستخدم النظام الخبير لحل المشكلات في جميع الجوانب المختلفة ( )

40) تستخدم خوارزمية البحث لحل المشكلات التي لا تحتاج إلى حدس ( )

41) تستخدم شجرة البحث للتعبير عن المشكلة ( )

42) تسمى نقطة الموجودة أعلى شجرة البحث بالنقطة الميتة ( )

إعداد اياد طليب 0799379920

وحدة (البوابات المنطقية)

1) تتكون الدوائر المنطقية من مجموعة :

أ- دارات منطقية ب- بوابات منطقية ج- عمليات حسابية د- لا شيء مما ذكر

2) جملة خبرية يكون ناتجها أما صواب (1) أو خطأ (0) وتكتب باستخدام عمليات المقارنة :

أ- التعبير العلائقي ب- المعامل المنطقي ج- العبارة المنطقية المركبة د- البوابة المنطقية

3) يستخدم المعامل المنطقي للربط بين:

أ- تعبيرين حسابين أو أكثر

ب- تعبيرين علائقيين أو أكثر

ج-تعبير حسابي وتعبير علائقي

د- جميع ما ذكر

4) احد الآتية يعتبر من البوابات المنطقية المشتقة :

أ- AND ب- OR ج- NOR د-NOT

5) أحد البوابات الآتية لها مدخل واحد ومخرج واحد:

أ- NOT ب-OR ج-NAND د- NOR

6) البوابة التي تعطي ناتجاً صائباً عندما يكون أحد المدخلات صائباً :

أ- NOR ب AND ج- NAND د- OR

7) البوابة التي تعطي ناتجاً خاطئاً فقط عندما تكون كل المدخلات صائبة :

أ- NOR ب- NOT ج- OR د- NAND

8) البوابة التي تسمى بالعاكس (INVERTOR)

أ- NOR ب- NOT ج- AND د- NAND

9) عدد احتمالات جدول الحقيقة العبارة (A AND B OR C AND NOT D) هو:

أ- 4 ب- 2 ج- 8 د- 16

10) الدارة الكهربائية الموصلة مفاتيحها جميعاً على التوالي تمثل البوابة:

أ- AND ب- OR ج- NAND د- NOR

11) البوابة التي تعطي مخرجاً قيمته (1) إذا كان احد المدخلين (1) هي:

أ- NOR ب- NAND ج- OR د- AND

12) أي من البوابات الآتية ستنفذ أولاً في العبارة : (A OR B AND C):

أ- AND ب- OR ج- NOT د- الأقواس

13) الكتاب الأول في الجبر البوولي الذي قدمه العالم جورج بوول هو:

أ- التحليل الرياضي للمنطق ب- دراسة في قوانين التفكير ج- التحليل المركب د-كتاب الجبر البولي

إعداد : اياد طليب 0799379920

14) يسمى المتغير الذي قيمته تكون ما صواب أو خطأ بـ :

أ- المعامل المنطقي ب- المتغير المنطقي ج- الثابت المنطقي د- المتغير العشوائي

15) أحد العلميات الجبرية المنطقية الآتية يطلق عليها اسم المتممة هي:

أ- * ب- + ج- — د - /

إعداد : إياد طليب 0799379920

صح / خطأ

1) تحتوي البوابة المنطقية على مدخل أو أكثر وتعطي مخرجاً أو أكثر ( )

2) يعتبر المعامل => من أحد معاملات المنطق ( )

3) تتكون العبارة المنطقية المركبة من تعبيرين علائقيين أو أكثر تربط بينها معاملات المنطق ( )

4) تعتبر البوابة AND أحد البوابات الأساسية وهي عكس NAND ( )

5) جميع البوابات الأساسية لها مدخلين ومخرج ( )

6) ناتج العبارة المنطقية 1 OR 0 AND 1 هي صواب (1).

7) عند تمثيل العبارات المنطقية باستخدام البوابات المنطقية يجب اتباع الأولويات ( )

8) توصيل المفاتيح في الدارة الكهربائية على التوازي يمثل البوابة OR ( )

9) البوابة NOR هي عكس بوابة OR ( )

10) تكون الأولوية الأولى في العبارة NOT A NOR B للبوابة NOR( )

11) في حال وجود أكثر من NAND في العبارة تصبح الأولوية من اليمين لليسار ( )

12) يعطي NOR ناتجاً خاطئاً عندما يكون أحد المدخلات (1) أو كلاهما (1) ( )

13) يسمى المتغير الذي تعين له قيمة (125) بالمتغير المنطقي ( )

14) تحتوي العبارة الجبرية المنطقية على ثوابت منطية (Y,X) أو متغيرات منطقية (0،1) يجمع بينهما عمليات منقطية ( )

15) ناتج العبارة 0 + 1 + 1. 0 هو (1) ( )

16) تحتوي البوابة AND على دائرة صغيرة في نهايتها بسبب وجود NOT ( )

17) تسمى البوابة المنطقية NOT بالعاكس INVERTOR ( )

18) البوابات المنطقية المشتقة تم اشتقاقها من البوابات المنطقية الأساسية ( )

إعداد : اياد طليب 0799379920

وحدة (أمن المعلومات)

1- العلم الذي يعمل على حماية المعلومات والمعدات المستخدمة في تخزينها ومعالجتها ونقلها من السرقة أو التطفل أومن الكوارث الطبيعية وغيرها من المخاطر هو:

(أ) أمن المعلومات (ب) أمن الانترنت (ج) الهندسة الاجتماعية (د) التشفير

2- أحد الآتية لا يعتبر من خصائص أمن المعلومات:

(أ) السلامة (ب) توافر المعلومات (ج) السرية (د) الموثوقية

3- الخاصية التي تهتم بجعل المعلومات متاحة للأفراد هي:

(أ) السلامة (ب) توافر المعلومات (ج) السرية (د) الموثوقية

4- سلامة المعلومات تعني حماية الرسائل أو المعلومات والتأكد من أنها لم تتعرض لعملية تعديل حيث أن التعديل يكون بـ:

(أ) الإضافة (ب) الاستبدال (ج) الحذف (د) جميع ما ذكر

5- أحد الآتية يعتبر من الأسباب الطبيعية للتهديدات:

(أ) حدوث حريق (ب) انقطاع التيار الكهربائي (ج) كتابة بريد إلكتروني خاطئ (د) أ+ب

6- يعتبر الهجوم الإلكتروني من الهجمات:

(أ) الموجهة لجهاز معين في مكان معين (ب) موجهة لجهاز معين في أي مكان

(ج) غير موجهة لجهاز معين (د) غير المتعمدة

7- أحد الآتية لا يعتبر من عوامل نجاح الهجوم الإلكتروني:

(أ) الدافع (ب) الطريقة (ج) إمكانية التعديل (د) فرصة النجاح

8- أحد الآتية لا يعتبر من دوافع الأفراد لتنفيذ الهجوم الإلكتروني:

(أ) الحصول على المال (ب) الاضرار بالآخرين (ج) اثبات القدرات التقنية (د) المزاح

9- أحد الاعتداءات الآتية يحدث من خلاله الإخلال بسرية وسلامة المعلومات:

(أ) التنصت (ب) التعديل على المحتوى (ج) الايقاف (د) الهجوم المزور أو المفبرك

10- يطلق عل نقاط الضعف في النظام:

(أ) الثغرات (ب) التهديدات (ج) التنصت (د) الإيقاف

11- أحد الآتية لا يعتبر من ضوابط تقليل مخاطر أمن المعلومات:

(أ) الضوابط المادية (ب) الضوابط الإدارية (ج) الضوابط الفنية (د) الضوابط التقنية

12- تعتبر الإجراءات والقوانين المتفق عليها مثل براءة الاختراع من:

(أ) الضوابط المادية (ب) الضوابط المادية (ج) الضوابط الفنية (د)الضوابط التقنية

إعداد اياد طليب 0799379920

13- أحد الآتية تعتبر من الجوانب التي تشتمل عليها البيئة المحيطة في الهندسة الاجتماعية:

(أ) مسايرة الركب (ب) انتحال الشخصية (ج) مكان العمل (د) الاقناع

14- برنامج ينقل المستخدم إلى صفحة (الويب) الذي يريدها بمجرد كتابة العنوان والضغط على زر الذهاب:

(أ) البريد الإلكتروني (ب) متصفح الانترنت (ج) متصفح الحاسوب (د) المتصفح الإلكتروني

15- أحد الاتية يعتبر من الاعتداءات الإلكترونية على المواقع الإلكترونية:

(أ) الاعتداء على متصفح الانترنت (ب) الاعتداء على البريد الإلكتروني

(ج) الاعتداء على جهاز الحاسوب (د) أ+ب

16 - يعتبر توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريدها من :

(أ) الاعتداءات الإلكترونية على متصفح الانترنت (ب) الاعتداء على البريد الإلكتروني

(ج) الاعتداء على جهاز الحاسوب (د) جميع ما ذكر

17- يسمى العنوان الرقمي الخاص بكل جهاز:

(أ) IP Addrerss (ب) NAC Address

(ج) EP Address (د) PI Address

18- يتكون IP4 من:

(أ) 36 خانة ثنائية تتوزع على 4 مقاطع (ب) 32 خانة ثنائية موزعة على 6 مقاطع

(ج) 32 خانة ثنائية موزعة على 4 مقاطع (د) 36 خانة ثنائية موزعة على 6 مقاطع

19- أحد الآتية يعتبر مثالاً صحيحاً على IP4 :

(أ) 255.124.1 (ب) 255.1.1.9

(ج) 260.120.1.4 (د) 124.271.20.2

20- بسبب التطور الهائل في أعداد مستخدمي الانترنت ظهر ما يسمى بـ:

(أ) IPV8 (ب) IPV4

(ج) IPV2 (د) IPV6

21- أحد الآتية يعتبر مثالاً على جهاز وسيط:

(أ) الموجه (Router) (ب) المكرر (Repeater)

(ج) الجدار الناري (Firewall) (د) أ+ج

22- يتم تخصيص عنوان رقمي خارجي لكل جهاز داخلي بحيث لا يتغير في:

(أ) النمط الثابت للتحويل (ب) النمط المتغير للتحويل

(ج) النمط السريع للتحويل (د) أ+ب

إعداد إياد طليب 0799379920

23- أحد الآتية لا يعتبر من عناص التشفير:

(أ) خوارزمية التشفير (ب) المرسل والمستقبل

(ج) النص الأصلي (د) نص الشيفرة

24- تسمى سلسلة الرموز المستخدمة في خوارزمية التشفير بـ:

(أ) خوارزمية التشفير (ب) النص الأصلي

(ج) مفتاح التشفير (د) نص الشيفرة

25- أحد الآتية لا يعتبر من معايير تصنيف خوارزميات التشفير:

(أ) حسب العملية المستخدمة في التشفير (ب) حسب المفتاح المستخدم

(ج) حسب كمية المعلومات المرسلة (د) حسب عنوان الجهاز

26- نوع التشفير الذي يتم من خلاله استبدال الأخرى بأحرف أخرى أو مقطع بمقطع هو:

(أ) التشفير بالتبديل (ب) التشفير بالتعويض

(ج) شيفرة المفتاح الخاص (د) شيفرة الكتل

27- تعتبر خوارزمية الخط المتعرج مثالاً على:

(أ) خوارزمية التدفق (ب) خوارزمية الكتل

(ج) خوارزمية التبديل (د) خوارزمية التعويض

28- مفتاح التشفير في خوارزمية الخط المتعرج هو:

(أ) عدد الأسطر (ب) عدد الأعمدة

(ج) عدد الحروف (د) أ+ب

29- في خوارزمية الخط المتعرج عند تشفير النص الأصلي فإنه يكتب داخل الجدول:

(أ) بشكل أفقي (ب) بشكل عامودي

(ج) بشكل قطري (د) بشكل دائرة

30- أحد الآتية يطلق عليه اسم الخوازميات التناظرية:

(أ) خوارزميات المفتاح العام (ب) خوارزميات التدفق

(ج) خوارزميات الكتل (د) خوارزميات المفتاح الخاص

31- يطلق على خوارزمية المفتاح العام اسم:

(أ) المفتاح السري (ب) الخوارزميات اللاتناظرية

(ج) الخوارزميات التناظرية (د) أ+ج

إعداد : اياد طليب 0799379920

32- الشيفرة التي تقسم الرسالة إلى مجموعة أجزاء ويشفر كل منها على حده:

(أ) شيفرة الإزاحة (ب) شيفرة التبديل

(ج) شيفرة المفتاح الخاص (د) شيفرة التدفق

33- يتم تقييم الرسالة إلى أحجام كبيرة وتشفيرها في:

(أ) شيفرة الإزاحة (ب) شيفرة التدفق

(ج) شيفرة الكتل (د) شيفرة التبديل

صح/خطأ

(1) تعتبر المعلومات العسكرية من المعلومات السرية (√).

(2) يعتبر مصطلح السلامة من المصطلحات المرادفة لمفهومي الأمن والخصوصية (×).

(3) لا فائدة من المعلومات إذا لم يستطع الأشخاص المخولون من الوصول إليها (√).

(4) تعتبر الحرائق من الأسباب الطبيعية للتهديدات (√).

(5) يعتبر الخطأ في إدخال البيانات من التهديدات البشرية المتعمدة (×).

(6) يكون الهجوم الإلكتروني عادة غير موجه لجهاز معين (×).

(7) يعتمد نجاح الهجوم الإلكتروني على الدافع والطريقة فقط (×).

(8) يهدف التنصت إلى الحصول على المعلومات السرية (√).

(9) يؤثر الهجوم المزور أو المفبرك على سرية وسلامة المعلومات (√).

(10) تسمى نقاط الضعف في النظام بالثغرات (√).

(11) وضعت الضوابط لتقليل المخاطر التي تتعرض لها المعلومات (√).

(12) يتم من خلال الضوابط الإدارية وضع الجدران وحراس الأمن (×).

(13) يتم من خلال الضوابط التقنية حماية التقنيات المستخدمة سواء أكانت معدات أم برمجيات (√).

(14) يجب أن تعمل الضوابط المادية والإدارية والتقنية بشكل متكامل للحصول على أفضل النتائج (√).

(15) تعد الهندسة الاجتماعية من أنجح الوسائل لحماية المعلومات (×).

(16) تتركز الهندسة الاجتماعية في مجالين هما (البيئة المحيطة والجانب النفسي) (√).

(17) يعتبر مكان العمل من مجالات الهندسة الاجتماعية في الجانب النفسي (×).

(18) يعتبر الانترنت من أكثر الوسائل شيوعاً في الهندسة الاجتماعية (√).

(19) يقوم المعتدي بتقمص شخصية أخرى عند مسايرة الركب (×).

(20) يعتبر توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريدها من الاعتداءات الإلكترونية على البريد الإلكتروني (×).

إعداد : اياد طليب 0799379920

(21) يتكون العنوان الرقمي IP Address من 32 خانة ثنائية موزعة على 4 مقاطع (√).

(22) يتكون العنوان الرقمي IPV6 من 6 مقاطع (×).

(23) ظهرت تقنية تحويل العناوين الرقمية NAT لحل مشكلة نقص العناوين الرقمية (√).

(24) يستخدم العنوان الداخلي في الشبكة للاستخدام الداخلي والخارجي (×).

(25) يمكن أن يتكرر العنوان الداخلي في نفس الشبكة (×).

(26) يمكن أن يتكرر العنوان الداخلي في أكثر من شبكة داخلية (√).

(27) يمكن أن يتكرر العنوان الخارجي في أثكر من شبكة (×).

(28) يقوم الموجه (Router) بتحويل العنوان الرقمي الداخلي إلى الخارجي والعكس (√).

(29) يتم التواصل مع الجهاز الهدف في شبكة أخرى من خلال العنوان الخارجي (√).

(30) يتم التواصل مع الجهاز الهدف في الشبكة الداخلية من خلال العنوان الخارجي (×).

(31) في النمط الثابت للتحويل تكون العناوين الخرجية لدى الجهاز الوسيط (×).

(32) في النمط المتغير للتحويل تكون العناوين الخارجية لدى الجهازالوسيط ولكنها غير كافية لعدد الأجهزة في الشبكة (√).

(33) يكون مفتاح التشفير مع المرسل فقط (×).

(34) يهدف التشفير إلى الحفاظ على سرية المعلومات (√).

(35) يكون النص الأصلي قبل التشفير وبعد فك التشفير (√).

(36) تعتبر شيفرة الإزاحة مثالاًعلى خوارزميات التبديل (×).

(37) مفتاح التشفير في خوازمية الخط المتعرج هو عدد الأسطر (√).

(38) يطلق على خوارزمية المفتاح الخاص اسم خوارزمية المفتاح السري (√).

(39) في خوازمية المفتاح الخاص يتم استخدام مفتاح تشفير للمرسل ومفتاح تشفير آخر للمستقبل(×).

(40) في خوارزمية المفتاح العام يكون المفتاح العام معروفاً لدى المرسل والمستقبل (√).

(41) في خوارزمية المفتاح العام يتم تشفير الرسالة باستخدام المفتاح الخاص (√).

(42) تعتبر خوارزمية الكتل أبطأ من خوارزمية التدفق مع أن كمية بياناتها أقل (×).

إعداد اياد طليب 0799379920