

أولاً : النظام العشري

النظام العشري : أكثر الانظمة استعمالاً يتكون من عشرة رموز هي (0 - 9) ، أساس هذا النظام هو 10 لاحتوائه على عشرة رموز (علل سمي بالنظام العشري)

على ماذا يعتمد النظام العشري ؟
تمثل الأعداد في النظام العشري بوساطة قوى الأساس (10)
والتي تسمى أوزان خانات العدد

اكتب معادلة حساب وزن الخانة (المنزلة) في أي نظام عددي
وزن الخانة (المنزلة) = (أساس نظام العد) ترتيب الخانة

ترتيب أوزان خانات نظام العد العشري :

ترتيب الخانة (المنزلة)	0	1	2	3	...
اسم الخانة	الأحاد	العشرات	المئات	الألوف	...
أوزان الخانات بوساطة قوى الأساس 10	10^0	10^1	10^2	10^3	...
أوزان الخانات بالأعداد الصحيحة	1	10	100	1000	...

علل : يسمى نظام العد العشري موضعياً ؟
إذا كانت القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة أو المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد

ماذا يطلق على النظام اذا كانت قيمة الرقم تختلف باختلاف موقعه داخل العدد ؟ يسمى بنظام العد الموضعي

ما المقصود بالرقم ، العدد

تعريف الرقم : رمز واحد من الرموز الأساسية (0 - 9) يستخدم للتعبير عن العدد الذي يحتل خانة (منزلة) واحدة

تعريف العدد : المقدار الذي يمثل برقم واحد أو أكثر أو من منزلة واحدة أو أكثر

نتيجة : كل رقم هو عدد 0 ، 5 وليس كل عدد رقم 254

الوحدة الأولى أنظمة العد

أذكر ثلاثاً من أنظمة العد التي استعملتها الشعوب ؟

النظام السبتي (البابليون)

النظام الثاني عشر

النظام الروماني

كيف طور العرب المسلمون أنظمة العد ؟

أخذ العرب فكرة الأعداد عن الهنود وحددوا لها أشكالاً وأضافوا لها الصفر ليصبح النظام المستخدم هو النظام

العشري والتي رموزه

(0 , 1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6 , 7 , 8 , 9) الأرقام العربية

بين أهمية أنظمة العد :

استعمالها بكثرة في الحوسبة ومعالجة البيانات

استعمالها في القياسات وأنظمة التحكم والاتصالات والتجارة

(علل) لأنها تمتاز بالدقة

الفصل الأول : مقدمة في أنظمة العد

عرف النظام العددي :

مجموعة من الرموز ، وقد تكون هذه الرموز أرقاماً أو

حروفاً ، مرتبطة مع بعضها بمجموعة من العلاقات ، وفق

اسس وقواعد معينة ، لتشكل الأعداد ذات المعاني الواضحة

والاستخدامات المتعددة

علل : الاختلاف في أسماء أنظمة العد :

بسبب اختلاف عدد الرموز المسموح باستخدامها في كل نظام

فمثلاً النظام الثماني يستخدم ثمانية رموز وهكذا

ما قيمة الرقم الذي تحته خط حسب قاعدة الأوزان ؟

$$60 = 10^1 \times 6 = \underline{4562}$$

$$300 = 10^2 \times 3 = \underline{9348}$$

تصور العدد 9006 في النظام العشري ؟

أ) أكتب الرقم حسب الخانة (المنزلة) :

ترتيب الخانة (المنزلة)	0	1	2	3
اسم الخانة	أحاد	عشرات	مئات	آلاف
تمثيل العدد	6	0	0	9
أوزان الخانات بواسطة قوى الأساس 10	10^0	10^1	10^2	10^3

ب) طبق القاعدة (1)

$$10^3 \times 9 + 10^2 \times 0 + 10^1 \times 0 + 10^0 \times 6 =$$

$$1000 \times 9 + 100 \times 0 + 10 \times 0 + 1 \times 6 =$$

$$9 + 0 + 0 + 6 \quad \text{قيمة الرقم في الخانة}$$

$$\text{إذن قيمة العدد النهائية} = (9006)_{10}$$

تصور العدد 506 في النظام العشري ؟

أ) أكتب الرقم حسب الخانة (المنزلة) :

ترتيب الخانة (المنزلة)	0	1	2
اسم الخانة	أحاد	عشرات	مئات
تمثيل العدد	6	0	5
أوزان الخانات بواسطة قوى الأساس 10	10^0	10^1	10^2

ب) طبق القاعدة (1)

$$10^2 \times 5 + 10^1 \times 0 + 10^0 \times 6 =$$

$$100 \times 5 + 10 \times 0 + 1 \times 6 =$$

$$500 + 0 + 6 =$$

$$\text{إذن قيمة العدد} = (506)_{10}$$

تصور قيمة الأعداد التالية في النظام العشري؟

$$879, 35, 2598, 2030, 5765, 674$$

جد قيمة الأعداد الآتية في النظام العشري؟

$$95, 9832, 2358, 1059, 3265$$

قاعدة (1) تحديد قيمة العدد العشري :

لحساب قيمة العدد في النظام العشري جد حاصل مجموع

حاصل ضرب كل رقم بالوزن المخصص للخانة (المنزلة)

التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد

تصور العدد 212 في النظام العشري ؟

أ) أكتب الرقم حسب الخانة (المنزلة) :

ترتيب الخانة (المنزلة)	0	1	2
اسم الخانة	أحاد	عشرات	مئات
تمثيل العدد	9	5	4
أوزان الخانات بواسطة قوى الأساس 10	10^0	10^1	10^2

ب) طبق القاعدة (1)

$$10^2 \times 2 + 10^1 \times 1 + 10^0 \times 9 =$$

$$100 \times 2 + 10 \times 1 + 1 \times 9 =$$

$$200 + 10 + 9 =$$

$$\text{إذن قيمة العدد} = (212)_{10}$$

جد قيمة العدد 4379 في النظام العشري

ترتيب الخانة	0	1	2	3
اسم الخانة	أحاد	عشرات	مئات	آلاف
تمثيل العدد	9	7	3	4

$$10^3 \times 4 + 10^2 \times 3 + 10^1 \times 7 + 10^0 \times 9 =$$

$$1000 \times 4 + 100 \times 3 + 10 \times 7 + 1 \times 9 =$$

$$4000 + 300 + 70 + 9 \quad \text{قيمة الرقم في الخانة}$$

$$\text{إذن قيمة العدد النهائية} = (4379)_{10}$$

جد حاصل ضرب كل رقم بالوزن المخصص للمنزلة التي يقع فيها الرقم 3654 حسب قاعدة الوزن في النظام العشري ؟

ترتيب الخانة	0	1	2	3
اسم الخانة	أحاد	عشرات	مئات	آلاف
تمثيل العدد	4	5	6	3

$$10^3 \times 3 + 10^2 \times 6 + 10^1 \times 5 + 10^0 \times 4 =$$

$$1000 \times 3 + 100 \times 6 + 10 \times 5 + 1 \times 4 =$$

$$3000 + 600 + 50 + 4 \quad \text{قيمة الرقم في الخانة}$$

$$\text{إذن قيمة العدد النهائية} = (3654)_{10}$$

علل يستخدم الحاسوب النظام الثنائي : لاعتماده على رمزين

ثانياً النظام الثنائي

هما الصفر والذي يدل على البوابة المفتوحة والعدد واحد

والذي يدل على البوابة المغلقة ، حيث أن الحاسوب يتكون من

ملايين من الدوائر الالكترونية

علل : لا يتعامل الحاسوب مع النظام العشري

لان بناء الحاسوب يعتمد على ملايين من الدوائر الالكترونية

النظام الثنائي : هو النظام الذي يتكون من رمزين هما 0 ، 1

علل : يسمى نظام العد الثنائي موضعياً ؟

اذا كانت القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة أو المنزلة التي

يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد

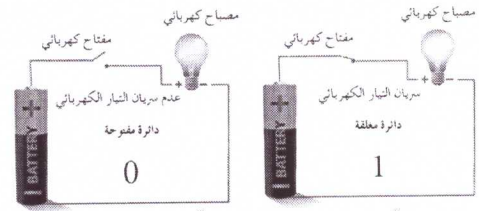
ماذا تمثل الرموز التالية في النظام الثنائي 0 ، 1

الرمز (0) يمثل دائرة كهربائية مفتوحة

الرمز (1) يمثل دائرة كهربائية مغلقة

ترتيب أوزان خانات نظام العد الثنائي :

ترتيب الخانة (المنزلة)	0	1	2	3	4	...
أوزان الخانات بواسطة قوى الأساس 2	2^0	2^1	2^2	2^3	2^4	...
أوزان الخانات بالأعداد الصحيحة	1	2	4	8	16	...



مفهوم النظام الثنائي : هو نظام مستخدم في الحاسوب اساسه 2

ويتكون من رمزين فقط هما 0 ، 1

رموز النظام العشري والمكافئ لها في النظام الثنائي

الرمز في النظام العشري	المكافئ له في النظام الثنائي
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001

يسمى كل رمز من هذين الرمزين رقماً ثنائياً اختصاره البت

ويتم تمثيل أي من الرمزين الثنائيين 0 ، 1 باستخدام خانة

واحدة فقط

على ماذا يطلق اسم البت ؟

يطلق على الخانة (المنزلة) التي يحتلها الرمز داخل العدد

الثنائي

ما مكونات العدد المكتوب في النظام الثنائي ؟

سلسلة من الرموز الثنائية 0 ، 1 مع اضافة العدد 2 بشكل

مصغر من جهة اليمين مثال $(1010101)_2$

النظام السادس عشر :

هو أحد أنظمة العد الموضعية ، أساسه العدد 16 ، يتكون من ستة عشر رمزا هي

F E D C B A 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

وتستخدم هذه الرموز لكتابة الأعداد في النظام السادس عشر

(A10)₁₆ ، (EF23)₁₆ ، (53AC)₁₆

ترتيب أوزان خانات نظام العد السادس عشر :

...	2	1	0	ترتيب الخانة (المنزلة)
...	16^2	16^1	16^0	أوزان الخانات بوساطة قوى الأساس 8
...	256	16	1	أوزان الخانات بالأعداد الصحيحة

رموز النظام العشري والمكافئ لها في النظام السادس عشر

الرمز في النظام السادس عشر	المكافئ له في النظام العشري
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
A	10
B	11
C	12
D	13
E	14
F	15

ثالثاً النظام الثماني والنظام السادس عشر :

علل : يستخدم النظام الثماني والسادس عشر في الحاسوب ؟

لان النظام الثماني يتطلب قراءة سلاسل طويلة من الارقام

الثنائية وكذلك لتسهيل على المبرمج استخدام الحاسوب

النظام الثماني :

هو أحد أنظمة العد الموضعية ، أساسه العدد 8 ، يتكون من

ثمانية رموز هي 0 ، 1 ، 2 ، 3 ، 4 ، 5 ، 6 ، 7 وتستخدم

هذه الرموز لكتابة الأعداد في النظام الثماني (35647)₈

ترتيب أوزان خانات نظام العد الثماني :

...	3	2	1	0	ترتيب الخانة (المنزلة)
...	8^3	8^2	8^1	8^0	أوزان الخانات بوساطة قوى الأساس 8
...	512	64	8	1	أوزان الخانات بالأعداد الصحيحة

رموز النظام العشري والمكافئ لها في النظام الثماني

الرمز في النظام العشري	المكافئ له في النظام الثماني
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7

قارن بين الأنظمة العددية حسب الجدول المرفق

إذا كانت القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة أو المنزلة التي

يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد

اسم النظام	اساس النظام	الرموز المستخدمة في النظام
النظام العشري	10	9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0
النظام الثنائي	2	1, 0
النظام الثماني	8	7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0
النظام السادس عشر	16	F E D C B A 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

أعط مثالين على أعداد تنتمي لكل من أنظمة العد الآتية:

النظام	مثالين
النظام الثنائي	
النظام الثماني	
النظام السادس عشر	

وضح المقصود بكل مما يأتي :

النظام العددي : مجموعة من الرموز ، وقد تكون هذه الرموز أرقاما أو حروفا ، مرتبطة مع بعضها بمجموعة من العلاقات ، وفق أسس وقواعد معينة ، لتشكل الأعداد ذات المعاني الواضحة والاستخدامات المتعددة

النظام العشري : أكثر الأنظمة استعمالا يتكون من عشرة رموز هي (0 - 9) ، أساس هذا النظام هو 10 لاحتوائه على عشرة رموز

أكتب العدد المكافئ في النظام العشري لكل رمز من رموز

النظام السادس عشر كما في الجدول :

F	E	D	C	B	A	الرمز في النظام السادس عشر
						المكافئ له في النظام العشري

النظام الثنائي : هو نظام مستخدم في الحاسوب أساسه 2 ويتكون من رمزين فقط هما 1 ، 0

النظام الثماني : هو أحد أنظمة العد الموضوعية ، أساسه العدد 8 ، يتكون من ثمانية رموز هي 0 ، 1 ، 2 ، 3 ، 4 ، 5 ، 6 ، 7 ، النظام السادس عشر : هو أحد أنظمة العد الموضوعية ، أساسه

حدد إلى أي نظام عد ينتمي كل من الأعداد الآتية ، علما بأن

العدد يمكن أن ينتمي إلى أكثر من نظام عد

العدد 16 ، يتكون من ستة عشر رمزا هي F E D C B A 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

علل كل مما يأتي :

(أ) 11

(ب) 1A

(ج) 81

(د) 520

يعد النظام الثنائي أكثر أنظمة العد ملائمة للاستعمال داخل الحاسوب .

لاعتماده على رمزين هما الصفر والذي يدل على البوابة المفتوحة والعدد واحد والذي يدل على البوابة المغلقة ، حيث أن الحاسوب يتكون من ملايين من الدوائر الإلكترونية

الفصل الثاني

حول العدد $(110001)_2$ إلى النظام العشري ؟

رتب الخانات	5	4	3	2	1	0
العدد	1	1	0	0	0	1

طبق قاعدة (1) مستخدما اساس النظام الثنائي

$$2^5 \times 1 + 2^4 \times 1 + 2^3 \times 0 + 2^2 \times 0 + 2^1 \times 0 + 2^0 \times 1 = (110001)_2$$

$$32 \times 1 + 16 \times 1 + 8 \times 0 + 4 \times 0 + 2 \times 0 + 1 \times 1 =$$

$$32 + 16 + 0 + 0 + 0 + 1 =$$

$$(49)_{10} = (110001)_2$$

جد قيمة العدد $(110011)_2$ في النظام العشري

رتب الخانات	5	4	3	2	1	0
العدد	1	1	0	0	1	1

طبق قاعدة (1) مستخدما اساس النظام الثنائي

$$2^5 \times 1 + 2^4 \times 1 + 2^3 \times 0 + 2^2 \times 0 + 2^1 \times 1 + 2^0 \times 1 = (110011)_2$$

$$32 \times 1 + 16 \times 1 + 8 \times 0 + 4 \times 1 + 2 \times 1 + 1 \times 1 =$$

$$32 + 16 + 0 + 0 + 2 + 1 =$$

$$(51)_{10} = (110011)_2$$

جد المكافئ العشري للعدد $(101)_2$ ؟

رتب الخانات	2	1	0
العدد	1	1	1

طبق قاعدة (1) مستخدما اساس النظام الثنائي

$$2^2 \times 1 + 2^1 \times 0 + 2^0 \times 1 = (101)_2$$

$$4 \times 1 + 2 \times 0 + 1 \times 1 =$$

$$4 + 0 + 1 =$$

$$(5)_{10} = (101)_2$$

حول الأعداد التالية من النظام الثنائي إلى النظام العشري :

$$(11000)_2, (1010111)_2, (1010)_2, (110)_2$$

$$(10010000)_2, (11011000)_2, (11110)_2$$

التحويلات العددية

التحويل من أنظمة العد المختلفة إلى النظام العشري

يتم حسب الخطوات التالية :

(1) رتب خانات (منازل) العدد مبتدئا من اليمين إلى اليسار

تصاعديا من 0 ، 1 ، 2 ، 3 ، إلخ

(2) طبق القاعدة رقم (1) مستخدما اساس النظام المطلوب

التحويل إليه

1 - التحويل من النظام الثنائي إلى النظام العشري

حول العدد $(10111)_2$ إلى النظام العشري ؟

رتب الخانات	4	3	2	1	0
العدد	1	0	1	1	1

طبق قاعدة (1) مستخدما اساس النظام الثنائي

$$2^4 \times 1 + 2^3 \times 0 + 2^2 \times 1 + 2^1 \times 1 + 2^0 \times 1 = (10111)_2$$

$$16 \times 1 + 8 \times 0 + 4 \times 1 + 2 \times 1 + 1 \times 1 =$$

$$16 + 0 + 4 + 2 + 1 =$$

$$(23)_{10} = (10111)_2$$

جد قيمة العدد $(110110)_2$ في النظام العشري

رتب الخانات	5	4	3	2	1	0
العدد	1	1	0	1	1	0

طبق قاعدة (1) مستخدما اساس النظام الثنائي

$$2^5 \times 1 + 2^4 \times 1 + 2^3 \times 0 + 2^2 \times 1 + 2^1 \times 1 + 2^0 \times 0 = (110110)_2$$

$$32 \times 1 + 16 \times 1 + 8 \times 0 + 4 \times 1 + 2 \times 1 + 1 \times 0 =$$

$$32 + 16 + 0 + 4 + 2 + 0 =$$

$$(54)_{10} = (110110)_2$$

2) التحويل من النظام الثماني إلى النظام العشري

جد المكافئ العشري للعدد $(43)_8$

رتب خانات	1	0
	←	
العدد	4	3

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام الثماني

$$8^1 \times 4 + 8^0 \times 3 = (43)_8$$

$$8 \times 4 + 1 \times 3 =$$

$$32 + 3 =$$

$$(35)_{10} = (43)_8$$

حول العدد $(157)_8$ إلى النظام العشري

رتب خانات	2	1	0
	←		
العدد	1	5	7

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام الثماني

$$8^2 \times 1 + 8^1 \times 5 + 8^0 \times 7 = (157)_8$$

$$64 \times 1 + 8 \times 5 + 1 \times 7 =$$

$$64 + 40 + 7 =$$

$$(111)_{10} = (157)_8$$

حول العدد $(100)_8$ إلى النظام العشري

رتب خانات	2	1	0
	←		
العدد	1	0	0

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام الثماني

$$8^2 \times 1 + 8^1 \times 0 + 8^0 \times 0 = (100)_8$$

$$64 \times 1 + 8 \times 0 + 1 \times 0 =$$

$$64 + 0 + 0 =$$

$$(64)_{10} = (100)_8$$

حول العدد $(555)_8$ إلى النظام العشري

رتب خانات	2	1	0
	←		
العدد	5	5	5

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام الثماني

$$8^2 \times 5 + 8^1 \times 5 + 8^0 \times 5 = (555)_8$$

$$64 \times 5 + 8 \times 5 + 1 \times 5 =$$

$$320 + 40 + 5 =$$

$$(365)_{10} = (555)_8$$

جد المكافئ العشري لكل من الأعداد التالية

$$(50)_8, (137)_8, (654)_8, (421)_8, (333)_8$$

حول العدد $(320)_8$ إلى النظام العشري

رتب خانات	2	1	0
	←		
العدد	3	2	0

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام الثماني

$$8^2 \times 3 + 8^1 \times 2 + 8^0 \times 0 = (320)_8$$

$$64 \times 3 + 8 \times 2 + 1 \times 0 =$$

$$192 + 16 + 0 =$$

$$(208)_{10} = (320)_8$$

جد المكافئ العشري للعدد $(26)_8$

رتب خانات	1	0
	←	
العدد	2	6

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام الثماني

$$8^1 \times 2 + 8^0 \times 6 = (26)_8$$

$$8 \times 2 + 1 \times 6 =$$

$$16 + 6 =$$

$$(22)_{10} = (26)_8$$

حول العدد $(A0A)_{16}$ إلى النظام العشري

$$\begin{array}{ccc} 2 & 1 & 0 \\ \leftarrow & & \\ A & 0 & A \end{array} \begin{array}{l} \text{رتب خانات} \\ \\ \text{العدد} \end{array}$$

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام السادس عشر

$$16^2 \times A + 16^1 \times 0 + 16^0 \times A = (10A)_{16}$$

$$256 \times 10 + 16 \times 0 + 1 \times 10 =$$

$$2560 + 0 + 10 =$$

$$(2570)_{10} = (10A)_{16}$$

جد المكافئ العدد $(19)_{16}$ في النظام العشري

$$\begin{array}{ccc} 1 & 0 \\ \leftarrow & & \\ 1 & 9 & \end{array} \begin{array}{l} \text{رتب خانات} \\ \\ \text{العدد} \end{array}$$

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام السادس عشر

$$16^1 \times 1 + 16^0 \times 9 = (19)_{16}$$

$$16 \times 1 + 1 \times 9 =$$

$$16 + 9 =$$

$$(25)_{10} = (19)_{16}$$

حول العدد $(158)_{16}$ إلى النظام العشري

$$\begin{array}{ccc} 2 & 1 & 0 \\ \leftarrow & & \\ 1 & 5 & 8 \end{array} \begin{array}{l} \text{رتب خانات} \\ \\ \text{العدد} \end{array}$$

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام السادس عشر

$$16^2 \times 1 + 16^1 \times 5 + 16^0 \times 8 = (158)_{16}$$

$$256 \times 1 + 16 \times 5 + 1 \times 8 =$$

$$256 + 80 + 8 =$$

$$(344)_{10} = (158)_{16}$$

جد المكافئ العشري لكل من الأعداد التالية

$$(1DC)_{16}, (212)_{16}, (99)_{16}, (F7B)_{16}, (2D1)_{16}$$

(3) التحويل من النظام السادس عشر إلى النظام العشري

جد المكافئ العدد $(BA)_{16}$ في النظام العشري

$$\begin{array}{ccc} 1 & 0 \\ \leftarrow & & \\ B & A & \end{array} \begin{array}{l} \text{رتب خانات} \\ \\ \text{العدد} \end{array}$$

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام السادس عشر

$$16^1 \times B + 16^0 \times A = (BA)_{16}$$

$$16 \times 11 + 1 \times 10 =$$

$$176 + 10 =$$

$$(186)_{10} = (BA)_{16}$$

حول العدد $(10A)_{16}$ إلى النظام العشري

$$\begin{array}{ccc} 2 & 1 & 0 \\ \leftarrow & & \\ 1 & 0 & A \end{array} \begin{array}{l} \text{رتب خانات} \\ \\ \text{العدد} \end{array}$$

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام السادس عشر

$$16^2 \times 1 + 16^1 \times 0 + 16^0 \times A = (10A)_{16}$$

$$256 \times 1 + 16 \times 0 + 1 \times 10 =$$

$$256 + 0 + 10 =$$

$$(266)_{10} = (10A)_{16}$$

جد المكافئ العدد $(1FF)_{16}$ في النظام العشري

$$\begin{array}{ccc} 2 & 1 & 0 \\ \leftarrow & & \\ 1 & F & F \end{array} \begin{array}{l} \text{رتب خانات} \\ \\ \text{العدد} \end{array}$$

طبق قاعدة (1) مستخدماً أساس النظام السادس عشر

$$16^2 \times 1 + 16^1 \times F + 16^0 \times F = (1FF)_{16}$$

$$256 \times 1 + 16 \times 15 + 1 \times 15 =$$

$$256 + 240 + 15 =$$

$$(511)_{10} = (1FF)_{16}$$

حول العدد العشري $(36)_{10}$ إلى النظام الثنائي

طبق القاعدة (2)

القسمة	$\frac{36}{2}$	$\frac{18}{2}$	$\frac{9}{2}$	$\frac{4}{2}$	$\frac{2}{2}$	$\frac{1}{2}$
نتاج القسمة	18	9	4	2	1	0
باقي القسمة	0	0	1	0	0	1

$$(36)_{10} = (100100)_2$$

حول العدد العشري $(256)_{10}$ إلى النظام الثنائي

طبق القاعدة (2)

القسمة	$\frac{256}{2}$	$\frac{128}{2}$	$\frac{64}{2}$	$\frac{32}{2}$	$\frac{16}{2}$	$\frac{8}{2}$	$\frac{4}{2}$	$\frac{2}{2}$	$\frac{1}{2}$
نتاج القسمة	128	64	32	16	8	4	2	1	0
باقي القسمة	0	0	0	0	0	0	0	0	1

$$(256)_{10} = (100000000)_2$$

حول العدد العشري $(37)_{10}$ إلى النظام الثنائي

طبق القاعدة (2)

القسمة	$\frac{37}{2}$	$\frac{18}{2}$	$\frac{9}{2}$	$\frac{4}{2}$	$\frac{2}{2}$	$\frac{1}{2}$
نتاج القسمة	18	9	4	2	1	0
باقي القسمة	1	0	1	0	0	1

$$(37)_{10} = (100101)_2$$

جد قيمة العدد $(80)_{10}$ في النظام الثنائي

طبق القاعدة (2)

القسمة	$\frac{80}{2}$	$\frac{40}{2}$	$\frac{20}{2}$	$\frac{10}{2}$	$\frac{5}{2}$	$\frac{2}{2}$	$\frac{1}{2}$
نتاج القسمة	40	20	10	5	2	1	0
باقي القسمة	0	0	0	0	1	0	1

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$(80)_{10} = (1010000)_2$$

حول الأعداد التالية إلى النظام الثنائي

$$(94)_{10}, (137)_{10}, (19)_{10}, (45)_{10}, (123)_{10}$$

ثانيا : التحويل من النظام العشري إلى أنظمة العد المختلفة

قاعدة : التحويل من النظام العشري إلى أي نظام عد آخر :

1. اقسام العدد العشري على أساس النظام المطلوب التحويل

اليه قسمة صحيحة لتحصل على ناتج القسمة والباقي

2. إذا كان ناتج القسمة الصحيحة يساوي صفر (فتوقف

ويكون الباقي الأول هو العدد الناتج وإذا كان الناتج غير

ذلك استمر للخطوة رقم (3)

3. استمر بقسمة الناتج من العملية السابقة على أساس النظام

المطلوب التحويل اليه قسمة صحيحة حتى يصبح ناتج

القسمة (صفر) واحتفظ بباقي القسمة في كل خطوة

4. العدد الناتج يتكون من أرقام بواقي القسمة الصحيحة

مرتبة من اليمين إلى اليسار

التحويل من النظام العشري إلى النظام الثنائي :

جد قيمة العدد $(17)_{10}$ في النظام الثنائي

طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{17}{2}$	$\frac{8}{2}$	$\frac{4}{2}$	$\frac{2}{2}$	$\frac{1}{2}$
نتاج القسمة	8	4	2	1	0
باقي القسمة	1	0	0	0	1

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$(17)_{10} = (10001)_2$$

حول العدد العشري $(25)_{10}$ إلى النظام الثنائي

طبق القاعدة (2)

القسمة	$\frac{25}{2}$	$\frac{12}{2}$	$\frac{6}{2}$	$\frac{3}{2}$	$\frac{1}{2}$
نتاج القسمة	12	6	3	1	1
باقي القسمة	1	0	0	1	1

$$(25)_{10} = (11001)_2$$

حول العدد العشري 10 (256) إلى النظام الثماني

طبق القاعدة (2)

القسمة	$\frac{256}{8}$	$\frac{32}{8}$	$\frac{4}{8}$
نتائج القسمة	32	4	0
باقي القسمة	0	0	4

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$(256)_{10} = (400)_8$$

جد مكافئ العدد 10 (160) في النظام الثماني

طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{160}{8}$	$\frac{20}{8}$	$\frac{2}{8}$
نتائج القسمة	20	2	0
باقي القسمة	0	4	2

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$(160)_{10} = (24)_8$$

حول العدد العشري 10 (808) إلى النظام الثماني

طبق القاعدة (2)

القسمة	$\frac{808}{8}$	$\frac{101}{8}$	$\frac{12}{8}$	$\frac{1}{8}$
نتائج القسمة	101	12	1	0
باقي القسمة	0	5	4	1

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$(808)_{10} = (1450)_8$$

حول الأعداد التالية إلى النظام الثماني

$$(72)_{10}, (431)_{10}, (35)_{10}, (111)_{10}, (321)_{10}$$

التحويل من النظام العشري إلى الثماني

جد مكافئ العدد 10 (89) في النظام الثماني

طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{89}{8}$	$\frac{11}{8}$	$\frac{1}{8}$
نتائج القسمة	11	1	0
باقي القسمة	1	3	1

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$(89)_{10} = (131)_8$$

حول العدد العشري 10 (222) إلى النظام الثماني

طبق القاعدة (2)

القسمة	$\frac{222}{8}$	$\frac{27}{8}$	$\frac{3}{8}$
نتائج القسمة	27	3	0
باقي القسمة	6	3	3

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$(222)_{10} = (336)_8$$

جد مكافئ العدد 10 (64) في النظام الثماني

طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{64}{8}$	$\frac{8}{8}$	$\frac{1}{8}$
نتائج القسمة	8	1	0
باقي القسمة	0	0	1

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$(64)_{10} = (100)_8$$

جد مكافئ العدد $10(52)$ في النظام السادس عشر
طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{52}{16}$	$\frac{3}{16}$
نتائج القسمة	3	0
باقي القسمة	4	3

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$\text{إن } (52)_{10} = (34)_{16}$$

جد قيمة العدد $10(326)$ في النظام السادس عشر
طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{326}{16}$	$\frac{20}{16}$	$\frac{1}{16}$
نتائج القسمة	20	1	0
باقي القسمة	6	4	1

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$\text{إن } (326)_{10} = (146)_{16}$$

جد مكافئ العدد $10(30)$ في النظام السادس عشر
طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{30}{16}$	$\frac{1}{16}$
نتائج القسمة	1	0
باقي القسمة	14	1

العدد $E = 14$ قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$\text{إن } (1E)_{16} = (30)_{10}$$

جد قيمة العدد $10(500)$ في النظام السادس عشر
طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{500}{16}$	$\frac{31}{16}$	$\frac{1}{16}$
نتائج القسمة	31	1	0
باقي القسمة	4	15	1

العدد $F = 15$ قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$\text{إن } (1F4)_{16} = (500)_{10}$$

حول الأعداد التالية إلى النظام السادس عشر

$$(96)_{10}, (453)_{10}, (287)_{10}, (169)_{10}, (346)_{10}$$

التحويل من النظام العشري إلى النظام السادس عشر

جد مكافئ العدد $10(79)$ في النظام السادس عشر
طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{79}{16}$	$\frac{4}{16}$
نتائج القسمة	4	0
باقي القسمة	15	4

العدد $F = 15$ قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$\text{إن } (79)_{10} = (4F)_{16}$$

جد قيمة العدد $10(210)$ في النظام السادس عشر
طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{210}{16}$	$\frac{13}{16}$
نتائج القسمة	13	0
باقي القسمة	2	13

العدد $D = 13$ قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$\text{إن } (220)_{10} = (D2)_{16}$$

جد مكافئ العدد $10(128)$ في النظام السادس عشر
طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{128}{16}$	$\frac{8}{16}$
نتائج القسمة	8	1
باقي القسمة	0	8

قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$\text{إن } (128)_{10} = (80)_{16}$$

جد قيمة العدد $10(168)$ في النظام السادس عشر
طبق القاعدة (2)

عملية القسمة	$\frac{168}{16}$	$\frac{10}{16}$
نتائج القسمة	10	10
باقي القسمة	8	10

العدد $A = 10$ قراءة العدد الناتج من اليمين إلى اليسار

$$\text{إن } (168)_{10} = (A8)_{16}$$

7	6	5	4	3	2	1	0	(الرمز) ₈
111	110	101	100	011	010	001	000	(مكافئه) ₂

ثالثا التحويل بين الأنظمة الثنائي والثماني و السادس عشر

طريقة : تحويل العدد إلى النظام العشري ومن ثم تحويله إلى النظام المطلوب

جد قيمة العدد $(67)_8$ في النظام الثنائي

نقوم بتحويل العدد $(67)_8$ إلى النظام العشري

$$\begin{array}{r} 1 \quad 0 \\ \leftarrow \\ 6 \quad 7 \\ \text{العدد} \end{array}$$

طبق قاعدة (1) مستخدما اساس النظام الثماني

$$8^1 \times 6 + 8^0 \times 7 = (67)_8$$

$$8 \times 6 + 1 \times 7 =$$

$$48 + 7 =$$

$$(55)_{10} = (67)_8$$

ثم نقوم بتحويل العدد $(55)_{10}$ إلى النظام الثنائي

طبق القاعدة (2)

$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$	$\frac{6}{2}$	$\frac{13}{2}$	$\frac{27}{2}$	$\frac{55}{2}$	القسمه
0	1	3	6	13	27	نتيجه القسمه
1	1	0	1	1	1	باقي القسمه

نتيجه تحويل العدد $(67)_8$ إلى النظام الثنائي هو $(110111)_2$

$$2^4 = 16 \quad , \quad 2^3 = 8$$

قاعدة (3)

1 - التحويل من النظام الثنائي إلى النظام الثماني

أ - قسم العدد الثنائي إلى مجموعات ، بحيث تتكون كل

مجموعة من ثلاثة أرقام بدءاً من يمين العدد

ب - إذا كانت المجموعة الأخيرة غير مكتملة ، أضف إليها

أصفاراً في نهايتها (لتصبح مكونة من ثلاثة أرقام)

ج - استبدل كل مجموعة بما يكافئها في النظام الثماني

2 - التحويل من النظام الثماني إلى النظام الثنائي

استبدل كل رقم من أرقام النظام الثماني بما يكافئه في النظام

الثنائي والمكون من ثلاثة أرقام

حول العدد $(10101110)_2$ إلى النظام الثماني

طبق القاعدة (3) فرع أ

تقسيم العدد 10 101 110

أكمل آخر مجموعة 010 101 110

استبدل كل مجموعة بما يكافئها في النظام الثماني

$$\begin{array}{ccc} 010 & 101 & 110 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 2 & 5 & 6 \end{array}$$

$$(256)_8 = (10101110)_2$$

جد قيمة العدد $(1011101)_2$ في النظام الثماني

طبق القاعدة (3) فرع أ

تقسيم العدد 1 011 101

أكمل آخر مجموعة 001 011 101

استبدل كل مجموعة بما يكافئها في النظام الثماني

$$\begin{array}{ccc} 001 & 011 & 101 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 1 & 3 & 5 \end{array}$$

$$(135)_8 = (1011101)_2$$

جد قيمة العدد $(111111101)_2$ في النظام الثماني

طبق القاعدة (3) فرع أ

تقسيم العدد 111 111 101

استبدل كل مجموعة بما يكافئها في النظام الثماني

$$\begin{array}{ccc} 111 & 111 & 101 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 7 & 7 & 5 \end{array}$$

$$(775)_8 = (111111101)_2$$

جد قيمة كل من الأعداد التالية في النظام الثماني

$$(10011101)_2 , (101011111)_2 , (11110101)_2$$

تحويل العدد بين النظام الثنائي والنظام السادس عشر

التحويل من النظام الثماني إلى النظام الثنائي

القاعدة (4)

حول العدد $(67)_8$ إلى النظام الثنائي

1 - لتحويل العدد من النظام الثنائي إلى النظام السادس عشر

طبق القاعدة (3) فرع ب

أ - قسم العدد الثنائي إلى مجموعات ، بحيث تتكون كل

أكتب العدد
استبدل كل رقم بمكافئه
6 7
↓ ↓
110 111

مجموعة من أربعة أرقام بدءاً من يمين العدد

إذن $(67)_8 = (110111)_2$

ب - إذا كانت المجموعة الأخيرة غير مكتملة، أضف إليها

أصفارا في نهايتها حتى تصبح مكونة من أربعة أرقام

ج - استبدل كل مجموعة بما يكافئها في النظام السادس عشر

حول العدد $(357)_8$ إلى مكافئه الثنائي

2 - لتحويل العدد من النظام السادس عشر إلى النظام الثنائي

طبق القاعدة (3) فرع ب

استبدل كل رمز من رموز النظام السادس عشر بما يكافئه في

أكتب العدد
استبدل كل رقم بمكافئه
3 5 7
↓ ↓ ↓
011 101 111
إذن $(357)_8 = (11101111)_2$

النظام الثنائي والمكون من أربعة أرقام

جدول للمساعدة

7	6	5	4	3	2	1	0	$(الرمز)_{16}$
0111	0110	0101	0100	0011	0010	0001	0000	$(مكافئه)_{2}$
F	E	D	C	B	A	9	8	$(الرمز)_{16}$
1111	1110	1101	1100	1011	1010	1001	1000	$(مكافئه)_{2}$

جد قيمة العدد $(777)_8$ في النظام الثنائي

طبق القاعدة (3) فرع ب

حول العدد $(101001011)_2$ إلى النظام السادس عشر

أكتب العدد
استبدل كل رقم بمكافئه
7 7 7
↓ ↓ ↓
111 111 111
إذن $(11111111)_2 = (777)_8$

طبق القاعدة (4) فرع أ

تقسيم العدد

أكمل آخر مجموعة

استبدل كل مجموعة بما يكافئها في النظام السادس عشر

حول العدد $(674)_8$ إلى مكافئه الثنائي

طبق القاعدة (3) فرع ب

0001 0100 1011
↓ ↓ ↓
1 4 B

أكتب العدد
استبدل كل رقم بمكافئه
6 7 4
↓ ↓ ↓
100 111 100

إذن $(674)_8 = (100111100)_2$

إذن $(14B)_{16} = (101001011)_2$

جد قيمة الأعداد التالية في النظام الثنائي

$(635)_8$ ، $(165)_8$ ، $(654)_8$ ، $(760)_8$

التحويل من النظام السادس عشر إلى النظام الثنائي

جد قيمة العدد $(1010111110)_2$ في النظام السادس عشر

حول العدد $(AB3)_{16}$ إلى مكافئه الثنائي

طبق القاعدة (4) فرع أ

طبق القاعدة (4) فرع ب

تقسيم العدد 10 1011 1110

أكتب العدد
A B 3
↓ ↓ ↓
1010 1011 0011
استبدل كل رقم بمكافئه

أكمل آخر مجموعة 0010 1011 1110
استبدل كل مجموعة بما يكافئها في النظام السادس عشر

إذن $(101010110011)_2 = (AB3)_{16}$

0010 1011 1110
↓ ↓ ↓
2 B E

جد مكافئ العدد $(AFF)_{16}$ في النظام الثنائي

إذن $(2BE)_{16} = (1010111110)_2$

طبق القاعدة (4) فرع ب

أكتب العدد
A F F
↓ ↓ ↓
1010 1111 1111
استبدل كل رقم بمكافئه

جد قيمة العدد $(1110010011)_2$ في النظام السادس عشر

طبق القاعدة (4) فرع أ

إذن $(101011111111)_2 = (AFF)_{16}$

تقسيم العدد 11 1001 0011

حول العدد $(F9D)_{16}$ إلى مكافئه الثنائي

أكمل آخر مجموعة 0011 1001 0011

طبق القاعدة (4) فرع ب

استبدل كل مجموعة بما يكافئها في النظام السادس عشر

أكتب العدد
F 9 D
↓ ↓ ↓
1111 1001 1101
استبدل كل رقم بمكافئه

0011 1001 0011
↓ ↓ ↓
3 9 3

إذن $(111110011101)_2 = (F9B)_{16}$

إذن $(393)_{16} = (1010111110)_2$

جد مكافئ العدد $(E84)_{16}$ في النظام الثنائي

جد المكافئ السادس عشر لكل من الأعداد الآتية

طبق القاعدة (4) فرع ب

$(11110111010)_2$ ، $(110011011111)_2$

أكتب العدد
E 8 4
↓ ↓ ↓
1110 1000 0100
استبدل كل رقم بمكافئه

$(110111001010)_2$ ، $(111000101011)_2$

إذن $(111010000100)_2 = (E84)_{16}$

حول العدد $(101101101)_2$ إلى النظام الثماني ثم العشري

حول العدد $(101101101)_2$ إلى النظام السادس عشر ثم

العشري

جد قيمة كل من الأعداد الآتية في النظام الثنائي :

$(ABC4)_{16}$ ، $(EF3)_{16}$ ، $(8CA)_{16}$

المكافئ	الرمز
() ₂	(31) ₈
() ₂	(765) ₈
() ₂	(420) ₈
() ₂	(E51) ₁₆
() ₂	(B4D) ₁₆
() ₂	(7AF) ₁₆

جد مكافئ كل من الأعداد الآتية في النظام العشري :

$$(1011)_2 ، (111010)_2 ، (10000)_2$$

$$(102)_8 ، (777)_8 ، (276)_8$$

$$(1A9)_{16} ، (101)_{16} ، (ABC)_{16}$$

جد قيمة كل من الأعداد التالية في النظام الثنائي

$$(83)_{10} ، (496)_{10} ، (780)_{10}$$

$$()_2 = (83)_{10}$$

حول كلا من الأعداد التالية إلى النظام الثماني

$$(1)_{10} ، (123)_{10} ، (519)_{10}$$

$$()_8 = (1)_{10}$$

جد المكافئ السادس عشر لكل من الأعداد الآتية

$$(98)_{10} ، (567)_{10} ، (213)_{10}$$

$$()_{16} = (1)_{10}$$

حول كلا من الأعداد التالية إلى النظام الثماني

$$(100001000)_2 ، (111011110)_2$$

$$()_8 = (101010111001)_2$$

جد قيمة كل من الأعداد الآتية في النظام السادس عشر

$$(110101)_2 ، (10001101)_2$$

$$()_{16} = (101111000010)_2$$

الفصل الثالث : العمليات الحسابية في النظام الثنائي (إذا كان المطروح أقل من المطروح منه) عملية الطرح

في حالة الجمع نتبع الخطوات التالية :

$0 = 0 + 0$	الجمع من اليمين إلى اليسار	$0 = 0 + 0$
$1 = 1 + 0$	أن تكون عدد المنازل متساوية	$1 = 1 + 0$
$1 = 0 + 1$	يمكن إضافة أصفار يسار العدد	$1 = 0 + 1$
$0 = 1 - 1$	وتحول إلى الثنائي حيث يوضع	$10 = 1 + 1$

جد ناتج طرح العدد $(010)_2$ من العدد $(111)_2$

النظام الثنائي	التحقق من الحل في النظام العشري
المستلف	المستلف
↓	↓
1 1 1	7
- 0 1 0	2
1 0 1	5

(0) ويحمل الرقم (1) إلى الخانة التالية
جد ناتج الجمع للعددين $(011)_2$ و $(111)_2$

النظام الثنائي	التحقق من الحل في النظام العشري
الرقم المحمول	الرقم المحمول
↓	↓
1 1	3
0 1 1	7
+ 1 1 1	10
1 0 1 0	

جد قيمة X في المعادلة الآتية :

$$X = (1010)_2 - (0011)_2$$

النظام الثنائي	التحقق من الحل في النظام العشري
المستلف	المستلف
↓	↓
1 10	10
0 10	3
1 1 1	7

$$X = (0111)_2$$

جد ناتج ما يلي

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \\ - \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \\ \hline \end{array}$$

النظام الثنائي	التحقق من الحل في النظام العشري
المستلف	المستلف
↓	↓
10	50
0 10	25
1 1 0 0 1	25

جد ناتج الطرح الثنائي في كل من الآتي :

$$\text{اطرح } (111)_2 \text{ من } (1011)_2$$

$$\text{اطرح } (13)_{10} \text{ من } (28)_{10}$$

$$Z = (110101)_2 + (1011)_2$$

النظام الثنائي	التحقق من الحل في النظام العشري
الرقم المحمول	الرقم المحمول
↓	↓
1 1 1 1 1 1	53
0 0 1 0 1 1	11
+ 1 1 0 1 0 1	64
1 0 0 0 0 0	

$$Z = (100000)_2$$

إذن اجمع العددين $(111111)_2$ و $(1110010)_2$

النظام الثنائي	التحقق من الحل في النظام العشري
الرقم المحمول	الرقم المحمول
↓	↓
1 1 1 1 1 1	114
1 1 1 1 1 1	127
+ 1 1 1 0 0 1 0	241
1 1 1 1 0 0 0 1	

جد ناتج الجمع في كل من الآتي باستخدام النظام الثنائي :

$$(1111)_2 + (1110)_2$$

$$(28)_{10} + (13)_{10}$$

$$(1101111)_2 + (1110111)_2$$

عملية الضرب :

أسئلة الفصل :

$$0 = 0 \times 0$$

جد ناتج الجمع في كل مما يلي :

$$1 = 1 \times 0$$

$$\begin{array}{r} 101001 \\ \underline{11001} + \end{array} \quad \begin{array}{r} 1110 \\ \underline{1101} + \end{array}$$

$$1 = 0 \times 1$$

$$1 = 1 \times 1$$

جد ناتج الضرب للعددين $(101)_2$ و $(10)_2$

$$\begin{array}{r} 111111 \\ \underline{101101} + \end{array} \quad \begin{array}{r} 1111110 \\ \underline{10111} + \end{array}$$

النظام الثنائي التحقق من الحل في النظام العشري

↓

$$\begin{array}{r} 5 \\ \underline{2} \times \\ 10 \end{array}$$

العدد الأول
العدد الثاني

$$\begin{array}{r} 101 \\ \underline{10} \times \\ 000 \\ \underline{101} + \\ 1010 \end{array}$$

جد ناتج الطرح في كل مما يلي :

$$\begin{array}{r} 11010 \\ \underline{101} - \end{array} \quad \begin{array}{r} 11110 \\ \underline{10111} - \end{array}$$

جد حاصل الضرب مما يأتي :

$$\begin{array}{r} 111 \\ \underline{101} \times \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 11011 \\ \underline{1111} - \end{array} \quad \begin{array}{r} 11111 \\ \underline{10101} - \end{array}$$

النظام الثنائي التحقق من الحل في النظام العشري

↓

$$\begin{array}{r} 7 \\ \underline{5} \times \\ 35 \end{array}$$

العدد الأول
العدد الثاني

$$\begin{array}{r} 111 \\ \underline{101} \times \\ 111 \\ 000 \\ \underline{111} + \\ 100011 \end{array}$$

باستخدام الضرب الثنائي نفذ كلاً مما يلي :

$$\begin{array}{r} 100 \\ \underline{110} \times \end{array} \quad \begin{array}{r} 111 \\ \underline{111} \times \end{array}$$

باستخدام الضرب الثنائي نفذ كلاً مما يلي :

$$(111)_2 \times (111)_2$$

$$(6)_{10} \times (7)_{10}$$

$$(110)_2 \times (101)_2$$

$$\begin{array}{r} 110 \\ \underline{110} \times \end{array} \quad \begin{array}{r} 111 \\ \underline{111} \times \end{array}$$

- أكمل الفراغ في كل مما يأتي :
- أ - يعود الاختلاف في أسماء الأنظمة العددية إلى
- ب - نظام العد الأكثر استخداما هو
- ج - أساس النظام العشري هو والثنائي هو
- والثماني هو والسادس عشر هو
- د - وزن المنزلة في أي نظام عددي يساوي
- هـ - تمثل الأعداد في النظام العشري بواسطة
- و - يتكون العدد المكتوب في النظام الثنائي من
- ز - في حالة عدم وجود أي رمز تحت العدد فإن ذلك يدل على
- أن العدد ممثل بالنظام
- ح - استخدم النظامان الثماني والسادس عشر لتسهيل
- ط - رموز النظام الثماني هي ...
- ي - نظام العد المستخدم في الحاسوب هو
- قم بعمليات التحويل المناسبة لكل من الأعداد الآتية :

النظام العشري	النظام الثماني	النظام الثنائي
		$(11111)_2$
	$(44)_8$	
$(61)_{10}$		

جد ناتج كل من التعبيرات العلائقية الآتية

أ - $(23)_8 < (13)_{10}$

ب - $(EE)_{16} => (13)_{10}$

$(1110101)_2 = (271)_{10}$

أذكر لغتان من لغات الذكاء الاصطناعي واستخدامها ؟

- أ - لغة البرمجة لسب Lisp ، لغة معالجة اللوائح
ب - لغة البرمجة برولوج prolog لغة البرمجة بالمنطق

أذكر ميزات برامج الذكاء الاصطناعي ؟

- أ - تمثيل المعرفة : تنظيمها وترميزها وتخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة ، ويتطلب بناء برامج الذكاء الاصطناعي كميات هائلة من المعارف الخاصة بمجال معين ، وارتبط بين المعارف المتوافرة والنتائج
ب - التمثيل الرمزي : تتعامل برامج الذكاء الاصطناعي مع البيانات الرمزية (أرقام وحروف ورموز) التي تعبر عن المعلومات بدلا من البيانات الرقمية (الممثلة بالنظام الثنائي)
عن طريق عمليات المقارنة المنطقية والتحليل

- ج - القدرة على التعلم أو تعلم الآلة : قدرة برنامج الذكاء الاصطناعي على التعلم ألياً عن طريق الخبرة المخزنة داخله
مثال : ايجاد نمط معين عن طريق عدد من المدخلات
مثال : تصنيف عنصر إلى فئة معينة بعد تعرفه عددا من العناصر المشابهة

- د - التخطيط : قدرة برنامج الذكاء الاصطناعي على وضع أهداف والعمل على تحقيقها والقدرة على تغيير الخطة اذا اقتضت الحاجة إلى ذلك

- هـ : البيانات غير المكتملة أو غير المؤكدة : قدرة برنامج الذكاء الاصطناعي على إعطاء حلول مقبولة ، حتى ولو كانت المعلومات لديها غير مكتملة أو غير مؤكدة
مثال : قدرة برنامج تشخيص أمراض على إعطاء تشخيص لحالة مرضية طارئة ومن دون الحصول على نتائج التحاليل الطبية الكاملة

أذكر أمثلة على مجالات تطبيقات الذكاء الاصطناعي ؟

- أ - الروبوت الذكي
ب - الأنظمة الخبيرة
ج - الشبكات العصبية
د - معالجة اللغات الطبيعية
هـ - الأنظمة البصرية
و - أنظمة تمييز الأصوات
ز - أنظمة تمييز خط اليد
ح - أنظمة الألعاب

عرف الذكاء الاصطناعي ؟

هو علم من علوم الحاسوب يختص بتصميم وتمثيل وبرمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة ، تحاكي في عملها طريقة تفكير الإنسان وردود أفعاله في مواقف معينة

في مجال المحاكاة يوجد أربعة منهجيات يقوم عليها الذكاء الاصطناعي أذكرها :

- أ - التفكير كالإنسان
ب - التصرف كالإنسان
ج - التفكير منطقيا
د - التصرف منطقيا

ما المقصود باختبار تورينغ ؟

هو اختبار صممه العالم آلان تورينغ عام 1950 حيث يقوم هذا الاختبار عن طريق مجموعة من الأشخاص المحكمين ، بتوجيه مجموعة من الأسئلة الكتابية إلى برنامج حاسوبي مدة زمنية محددة ، فإذا لم يستطع 30% من المحكمين تمييز من يقوم بالإجابة (إنسان أم برنامج) عندها فان البرنامج يكون قد نجح في الإختبار ويوصف بأنه برنامج ذكي (ان الحاسوب هو حاسوب مفكر)

كيف استطاع غوستمان خداع اختبار تورينغ

في عام 2014 تمكن برنامج حاسوبي لطفل اوكراني عمره 13 عاما من اجتياز اختبار تورينغ حيث استطاع خداع 33% من محاوريه لمدة 5 دقائق ولم يميزو أنه برنامج بل ظنو أنه إنسان

ما هي أهداف الذكاء الاصطناعي ؟

- أ - إنشاء أنظمة خبيرة تظهر تصرفا ذكيا ، قادرة على التعلم والإدارة ، وتقديم النصيحة لمستخدميها
ب - تطبيق الذكاء الإنساني في الآلة ، عن طريق إنشاء أنظمة تحاكي تفكير ونعلم وتصرف الإنسان
ج - برمجة الآلات لتصح قادرة على معالجة المعلومات بشكل متواز حيث يتم تنفيذ أكثر من أمر في آن واحد في أثناء حل المسائل

ما المقصود بمفهوم علم الروبوت :

كلمة روبوت مشتقة من الكلمة التشيكية روبوتا وتعني العمل الإجمالي (السخرة)
الروبوت : يعرف على أنه آلة (إلكترو - ميكانيكية) تبرمج بواسطة برامج حاسوبية خاصة من قبل الإنسان للقيام باعداد من الأعمال الخطرة والشاقة والدقيقة

اشرح مراحل تاريخ نشأة علم الروبوت ؟

أ - ظهرت الفكرة قبل الميلاد وذلك من خلال تصميم آلات تسمى ذاتية الحركة

ب - في القرنين 12 ، 13 للميلاد قام العالم المسلم الجزري (مهندس ميكانيك ومخترع) صاحب كتاب معرفة الحيل الهندسية حيث قام بتصميم ساعات مائية وآلات أخرى من مخترعاته : آلة لغسل اليدين تقدم الصابون والمناشف أليا لمستخدميها
ج - في القرن 19 تم ابتكار دمي آلية في اليابان قادرة على تقديم الشاي أو اطلاق السهام أو الطلاء تسمى ألعاب كاراكوري

د - في خمسينيات وستينيات القرن العشرين ظهر مصطلح الذكاء الاصطناعي وصمم أول نظام خبير لحل مشكلات رياضية صعبة كما صمم أول ذراع روبوت في الصناعة
هـ - منذ العام 2000 ظهر الروبوت الذي يشبه الإنسان وسميت الإنسان الآلي استخدمت في أبحاث الفضاء من قبل وكالة ناسا

صفات آلة الروبوت ومكوناتها :

أ - الاستشعار : ويمثل المدخلات كاستشعار الحرارة أو الضوء أو الأجسام المحيطة
ب - التخطيط والمعالجة : كأن يخطط الروبوت للتوجه إلى هدف معين ، أو يغير اتجاه حركته أو يدور بشكل معين أو أي فعل آخر مخزن برمج للقيام به
ج - الاستجابة وردة الفعل : وتمثل ردة الفعل على ما تم اخذه كمدخلات

روبوت = استشعار + تخطيط ومعالجة + استجابة

اذكر استخدامات الروبوت ؟

في الصناعة ، الطب ، البناء

اذكر مكونات روبوت الذراع ؟

أ - ذراع ميكانيكية : تشبه في شكلها ذراع الإنسان وتحتوي على مفاصل صناعية لتسهيل حركتها عند تنفيذ الأوامر الصادرة إليها ، حسب الغرض الذي صمم الروبوت لأجله
ب - المستجيب النهائي : هو الجزء النهائي الذي ينفذ المهمة التي يصدرها الروبوت، ويعتمد تصميمه على طبيعة تلك المهمة فقد تكون قطعة المستجيب يدا أو بخاخا أو مطرقة أو أداة لخيطة الجروح

ج - المتحكم : وهو دماغ الروبوت يستقبل البيانات المحيطة ثم يعالجها عن طريق التعليمات البرمجية المخزنة داخله ، ويعطي الأوامر اللازمة للاستجابة لها

د - المشغل الميكانيكي : وهو (عضلات الروبوت) وهو الجزء المسؤول عن حركته حيث يحول أوامر المتحكم إلى حركة فيزيائية

هـ - الحساسات : تشبه وظيفة الحواس الخمسة في الإنسان وتعد صلة الوصل بين الروبوت والبيئة المحيطة حيث تكون وظيفتها جمع البيانات من البيئة المحيطة ومعالجتها ليتم الاستجابة لها من قبل الروبوت بفعل معين

اذكر أنواع الحساسات ووظيفتها ؟

اسم الحساس	وظيفته
حساس اللمس	يستشعر التماس بين الروبوت وأي جسم مادي خارجي كالجار أو بين أجزاء الروبوت الداخلية كذراع الروبوت واليد
حساس المسافة	يستشعر المسافة بين الروبوت والأجسام المادية عن طريق اطلاق موجات لتصطدم في الجسم وترتد عنه وحساب المسافة ذاتيا
حساس الضوء	يستشعر هذا الحساس شدة الضوء المنعكس من الاجسام المختلفة ويميز بين الوانها
حساس الصوت	يشبه الميكروفون ويستشعر شدة الأصوات المحيطة ويحولها إلى نبضات كهربائية ترسل إلى دماغ الروبوت

اذكر فوائد الروبوت في مجال الصناعة ومحدداته

- أ - يقوم الروبوت بالأعمال التي تتطلب تكرارا مدة طويلة من دون تعب مما يؤدي إلى زيادة الانتاجية
- ب - يقوم بالأعمال التي تتطلب تجميع القطع وتركيبها في مكانها بدقة عالية ما يزيد من اتقان العمل
- ج - يقلل استخدام الروبوت من المشكلات التي تتعرض لها المصانع مع العمال كالإجازات والتأخير والتعب
- د - يمكن التعديل على البرنامج المصمم للروبوت لزيادة المرونة في التصنيع حسب المتطلبات التي تقضيها عملية التصنيع
- هـ - يستطيع العمل تحت الضغط وفي ظروف غير ملائمة لصحة الإنسان كأعمال الدهان وورش المواد الكيميائية ودرجات الرطوبة والحرارة العاليتين

محددات استخدام الروبوت في الصناعة :

- أ - الإستغناء عن الموظفين في المصانع واستبدالهم بالروبوت الصاعي (علل) يزيد من نسبة البطالة ويقلل من فرص العمل
- ب - لا يستطيع الروبوت القيام بالأعمال التي تتطلب حساسية أو ذوقا في التصميم أو إبداعا (علل) عقل الإنسان له قدرة غلبي ابتداع الأفكار
- ج - تكلفة تشغيل الروبوت في المصانع عالية (علل) غير مناسبة في المصانع الصغيرة والمتوسطة
- د - يحتاج الموظفون إلى برامج تدريبية للتعامل مع الروبوتات الصناعية وتشغيلها وهذا يكلف الشركات الصناعية مالا ووقتا
- هـ - مساحة المصانع التي تستخدم الروبوتات يجب أن تون كبيرة جدا لتجنب الاصطدامات والحوادث في أثناء حركتها

اذكر أصناف الروبوتات حسب الاستخدام والخدمات التي تقدمها ؟

- أ - الروبوت الصناعي : يستخدم في الكثير من العمليات الصناعية مثل عملية الطلاء بالبخ الحراري في المصانع ، لتقليل تعرض العمال لمادة الدهان التي تؤثر في صحتهم ، حيث تتطلب هذه العمليات لدرجة حرارة عالية جدا لا يستطيع الإنسان التعرض لها ومثل عملية تجميع القطع وتثبيتها في أماكنها

ب - الروبوت الطبي : يستخدم في اجراء العمليات الجراحية المعقدة ممثلا جراحة الدماغ وعمليات القلب المفتوح ، أو مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة كذراع الروبوت التي تستطيع استشعار النبضات العصبية الصادرة عن الدماغ

ج - الروبوت التعليمي : صممت لتحفيز الطلبة وجذب انتباههم إلى التعليم وقد تكون كهيئة انسان معلم

د - في الفضاء : استخدم في المركبات الفضائية وفي دراسة سطح المريخ

هـ - في المجال الأمني : استخدم في مكافحة الحرائق وإبطال مفعول الألغام والقنابل ونقل المواد السامة والمشعة

اذكر أصناف الروبوتات حسب مجال حركتها وامكانية تجوالها ضمن مساحة معينة ؟

أ - الروبوت الثابت : يستطيع الروبوت الثابت العمل ضمن مساحة محدودة، تكون قاعدته ثابتة على الأرض وتقوم ذراع الروبوت بأداء المهمة المطلوبة مثل نقل عناصر أو حملها أو ترتيبها بطريقة معينة

ب - الروبوت الجوال أو المتنقل : تسمح برمجة الروبوت

المتنقل (الجوال) بالتحرك والتنقل ضمن مساحات متنوعة لأداء مهامه لذا تجده يملك جزءا يساعده على الحركة

أنواع الروبوت الجوال :

أ - الروبوت ذو العجلات

ب - الروبوت ذو الأرجل

ج : الروبوت السباح

د - الروبوت على هيئة انسان (الرجل الآلي)

النظم الخبيرة

ما أنواع المشكلات (المسائل) التي تحتاج إلى النظم الخبيرة

أ - التشخيص : مثل تشخيص أعطال المعدات لنوع معين من

الألات أو التشخيص الطبي لأمراض الإنسان

ب - التصميم : مثل إعطاء نصائح عند تصميم مكونات أنظمة

الحاسوب والدوائر الإلكترونية

ج - التخطيط : مثل التخطيط لمسار الرحلات الجوية

د - التفسير : مثل تفسير بيانات الصور الإشعاعية

هـ - التنبؤ : مثل التنبؤ بالطقس وأسعار الأسهم

ما هي مكونات الأنظمة الخبيرة ؟

أ - قاعدة المعرفة

ب - محرك الاستدلال

ج - ذاكرة العمل

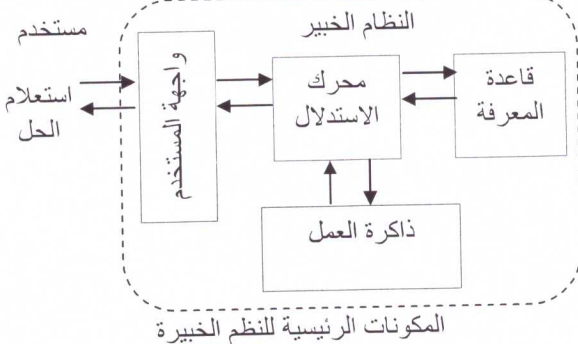
د - واجهة المستخدم

ما هي آلية التفاعل مع الأنظمة الخبيرة ؟

يتفاعل المستخدم مع النظام عن طريق طرح الاستفسارات أو

الاستعلام عن موضوع ما بمجال معين ويقوم النظام الخبير

بالرد عن طريق إعطاء نصيحة أو الحل المقترح للمستخدم



شرح (توضيح) المكونات الرئيسية للنظم الخبيرة

أ - قاعدة المعرفة : قاعدة بيانات تحتوي على مجموعة من

الحقائق والمبادئ والخبرات بمجال معرفة معين ، وتستخدم

من قبل الخبراء في حل المشاكل

ما الفرق بين قاعدة المعرفة وقاعدة البيانات ؟

أن قاعدة البيانات تتكون من مجموعة من البيانات والمعلومات

المتراصة في ما بينها بينما قاعدة المعرفة تبنى بالاعتماد على

الخبرة البشرية بالإضافة إلى المعلومات والمعلومات وتمتاز

قاعدة المعرفة بالمرونة حيث يمكن الإضافة عليها أو الحذف

منها أو التعديل عليها دون التأثير في المكونات الأخرى للنظام

الخبير

مفهوم النظم الخبيرة من وجهة نظر العالم ادوارد فيغنوم ؟

ان العالم ينتقل من معالجة البيانات إلى معالجة المعرفة

واستخدامها في حل المشكلات

ما المقصود بالمعرفة ؟

المعرفة هي حصيلة المعلومات والخبرة البشرية التي تجمع في

عقول الأفراد عن طريق الخبرة وهي نتاج استخدام المعلومات

التي تنتج من معالجة البيانات ودمجها مع الخبرات

مفهوم النظام الخبير : ما المقصود بالنظام الخبير

النظام الخبير هو برنامج حاسوبي ذكي يستخدم مجموعة من

قواعد المعرفة في مجال معين حل المشكلات التي تحتاج إلى

الخبرة البشرية

ما وجه الشبه لحل المشكلة بين النظام الخبير والإنسان

طريقة حل المشكلات في هذه النظم مشابهة مع الطريقة التي

يتبعها الإنسان الخبير في هذا المجال

ما الفرق بين النظام الخبير والبرنامج العادي ؟

النظام الخبير لديه القدرة على التعلم واكتساب الخبرات الجديدة

النظام الخبير المصمم لحل مشكلة ما لا يمكن تطبيقه لحل

مشكلة أخرى أذكر مثالا

نظام خبير لتشخيص أمراض الدم يصعب تعديله لتشخيص

أمراض أخرى

أذكر أمثلة على الأنظمة الخبيرة ومجال استخدامها

النظام الخبير	المجال
تحديد مكونات المركبات الكيميائية	ديندرال
نظام طبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي	باف
يستخدم من قبل الجيولوجيين لتحديد مواقع الحفر للتنقيب عن النفط والمعادن	بروسبكتور
يقدم نصائح لتصميم رقائق المعالج	ديزاين أدمايزر
يعطي نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية	ليثيان

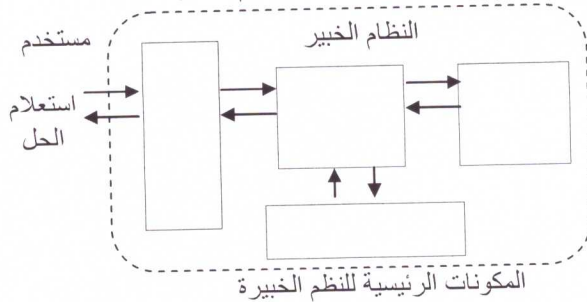
- ب - محرك الاستدلال : برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مسألة أو مشكلة عن طريق آلية استنتاج تحاكي آلية عمل الخبير عند الاستشارة في مسألة ما لإيجاد الحل ، واختيار النصيحة المناسبة
- ج - ذاكرة العمل : جزء من الذاكرة مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بوساطة المستخدم والمطلوب إيجاد حل لها
- د - واجهة المستخدم : وسيلة تفاعلية بين المستخدم والنظام الخبير ، حيث تسمح بادخال المشكلة والمعلومات إلى النظام الخبير وإظهار النتيجة ، وتدخل المعلومات من خلال الاختيار من مجموعة من الخيارات المصاغة على شكل أسئلة وإجابات ، لتزويد النظام بمعلومات عن موقف محدد ، ويتطلب تصميم واجهة المستخدم الاهتمام باحتياجات المستخدم ، مثل سهولة الاستخدام ، وعدم الملل أو التعب من عملية إدخال المعلومات والأجوبة

أسئلة الفصل

- 1 - عرف كلاً من المصطلحات الآتية :
أ - الذكاء الاصطناعي
ب - النظم الخبيرة
ج - علم الروبوت
- 2 - ما المنهجيات الأربع التي يقوم عليها الذكاء الاصطناعي
- 3 - حدد نوع الحساس المناسب في الجدول الآتي حسب الوظيفة التي يؤديها :

اسم الحساس	وظيفته التي يؤديها
()	استشعار المسافة بين الروبوت والأجسام المادية
()	استشعار التماس بين الروبوت وأي جسم مادي خارجي كالجدار
()	استشعار الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة والتميز بين ألوانها
()	استشعار شدة الأصوات المحيطة تحويلها إلى نبضات كهربائية

- 4 - وضع مبدأ اختبار تورينغ ؟
- 5 - وضع كيف استخدم الروبوت في المجالات الآتية :
أ - الصناعة
ب - التعليم
- 6 - عدد أنواع المشكلات التي تحتاج إلى النظم الخبيرة
- 7 - ما الفرق بين قاعدة البيانات وقاعدة المعرفة
- 8 - أملأ الشكل الآتي بمكونات النظام الخبير



- ب - محرك الاستدلال : برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مسألة أو مشكلة عن طريق آلية استنتاج تحاكي آلية عمل الخبير عند الاستشارة في مسألة ما لإيجاد الحل ، واختيار النصيحة المناسبة
- ج - ذاكرة العمل : جزء من الذاكرة مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بوساطة المستخدم والمطلوب إيجاد حل لها
- د - واجهة المستخدم : وسيلة تفاعلية بين المستخدم والنظام الخبير ، حيث تسمح بادخال المشكلة والمعلومات إلى النظام الخبير وإظهار النتيجة ، وتدخل المعلومات من خلال الاختيار من مجموعة من الخيارات المصاغة على شكل أسئلة وإجابات ، لتزويد النظام بمعلومات عن موقف محدد ، ويتطلب تصميم واجهة المستخدم الاهتمام باحتياجات المستخدم ، مثل سهولة الاستخدام ، وعدم الملل أو التعب من عملية إدخال المعلومات والأجوبة

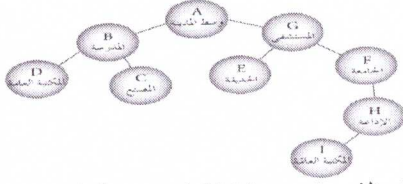
ماذا تعني المصطلحات الآتية في الأنظمة الخبيرة ؟

- أ - خيار (لا أعرف) : يدل على قدرة النظام على التعامل مع الإجابات الغامضة

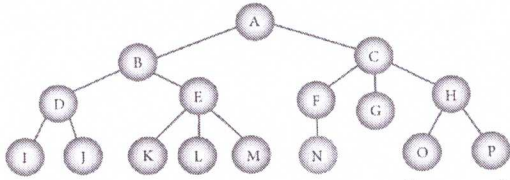
- ب - إمكانية استخدام معطيات غير كاملة : حيث يمكن للمستخدم إدخال درجة التأكد من إجابته
- ج - إمكانية تفسير سبب : طرح البرنامج هذا السؤال للمستخدم

ما هي مزايا (فوائد) النظم الخبيرة ؟

- أ - النظم الخبيرة غير معرض للنسيان لأنه يوثق قراراته بشكل دائم
- ب - المساعدة على تدريب المختصين ذوي الخبرة المنخفضة ، ويعود الفضل إلى وسائل التفسير وقواعد المعرفة التي تخدم بوصفها وسائل التعليم
- ج - توفر النظم الخبيرة مستوى عال من الخبرات عن طريق تجميع خبرة أكثر من شخص في نظام واحد
- د - نشر الخبرة النادرة إلى أماكن بعيدة للاستفادة منها في أماكن متفرقة من العالم
- هـ - القدرة على العمل بمعلومات غير كاملة أو مؤكدة حتى مع الإجابة (لا أعرف) يستطيع النظام الخبير إعطاء نتيجة على الرغم من أنها قد تكون غير مؤكدة

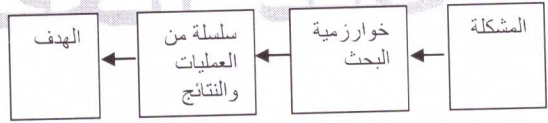


- ب - جذر الشجرة : هو النقطة الموجودة أعلى الشجرة وهو الحالة الابتدائية للمشكلة ، أي أنها نقطة بداية البحث فالنقطة A تمثل جذر الشجرة والحالة الابتدائية للمشكلة
- ج - الأب : هو النقطة التي تتفرع منها نقاط أخرى والنقاط المتفرعة تسمى الأبناء فمثلا النقطة G هي الأب للنقاط (F , E) والنقطة D تمثل الابن للنقطة B وتسمى النقطة التي ليس لديها أبناء النقطة الميتة مثل النقطة C
- د - النقطة الهدف أو الحالة الهدف : هي الهدف المطلوب الوصول إليه أو الحالة النهائية للمشكلة ، فمثلا الهدف هو الوصول إلى المكتبة العامة لذا فإن النقطة أو الحالة الهدف هي النقطة D أو النقطة I
- هـ - المسار : هو مجموعة من النقاط المتتالية في شجرة البحث مثل (G - F - H) وتحل المشكلة عن طريق اتباع خوارزمية البحث للوصول الى المسار الصحيح (مسار الحل) من الحالة الابتدائية أو جذر الشجرة إلى الحالة الهدف فمثلا مسار الحل هو (A - B - D) وهو ليس المسار الوحيد للحل وإنما هو المسار الأفضل لأنه أقصر مسار
- تأمل الشكل الآتي ثم أجب عن الأسئلة التي تليه :



- أ - عدد حالات فضاء البحث التي تمثلها الشجرة
- ب - ما الحالة الابتدائية للمشكلة
- ج - ما جذر الشجرة
- د - أذكر أمثلة على نقاط تحتوي على علاقة (الأب - الأبناء)
- هـ - عدد أمثلة على مسار ضمن الشجرة
- و - أذكر مثالا على نقطة ميتة
- أ - حالات الفضاء هي (A , B , C , D , E , F , G , H , I , J , K , L , M , N , O , P)

- ما المقصود بمفهوم خوارزميات البحث ؟
- خوارزميات البحث هي سلسلة من الخطوات غير المعروفة مسبقا للعثور على الحل الذي يطابق مجموعة من المعايير من بين مجموعة من الحلول المحتملة
- ما هو مبدأ (آلية) عمل الخوارزميات ؟
- أ - البحث على أخذ المشكلة على أنها مدخلات
- ب - القيام بسلسلة العمليات
- ج - التوقف عند الوصول إلى الهدف



مبدأ عمل خوارزميات البحث

- ما علاقة (دور) خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي (علل) دورها لحل المشكلات ذات الصفات الآتية :
- أ - لا يوجد للحل طريقة تحليلية واضحة أو أن الحل مستحيل بالطرق العادية
- ب - يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة ومتنوعة لإيجاده مثل (الألعاب ، والتشفير وغيرها)
- ج - يحتاج الحل إلى حدس عالي (مثل الشطرنج)

ما المقصود بشجرة البحث ؟

- شجرة البحث هي الطريقة المستخدمة للتعبير عن المسألة (المشكلة) لتسهيل عملية البحث عن الحلول الممكنة من خلال خوارزميات البحث بحيث تجد شجرة البحث حلا محتملا للمشكلة عن طريق النظر في البيانات المتاحة بطريقة منظمة تعتمد على هيكل الشجرة

وضح مفاهيم شجرة البحث الآتية :

- أ - مجموعة من النقاط أو العقد : هي النقاط التي تنظم بشكل هرمي (مستويات مختلفة) حيث تمثل كل نقطة حالة من حالات فضاء البحث (ما هو فضاء البحث) هو جميع الحالات الممكنة لحل المشكلة
- مثال خارطة الأماكن الرئيسية في المدينة

(A , B , C , D , E , F , G , H , I)

ب - الحالة الابتدائية هي A

ج - جذر الشجرة هو A

د - النقطة A هي الأب للنقطة B

النقطة A هي الأب للنقطة C

هـ - المسار الأول A - B - E - K

المسار الثاني C - H - O

و - من الأمثلة على النقاط الميتة النقطة G

أ - ما النقطة التي تمثل جذر الشجرة

ب- كم عدد حالات فضاء البحث ؟ أذكرها

ج - أذكر أمثلة على مسار

د - ما عدد النقاط الميتة

هـ - ما الحالة الهدف في هذه الشجرة ؟ ولماذا .

أ - النقطة التي تمثل جذر الشجرة هي النقطة A

ب - عدد حالات الفضاء هو 14 وهي

(A , B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N)

ج - مثال على مسار : A - B - F - K

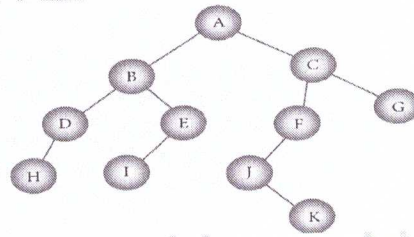
د - عدد النقاط الميتة هو 6 نقاط

هـ - الحالة الهدف هي الحالة التي تمثل الفوز باللعبة ومن ثم

فإن النقاط E , G , K , N تمثل فوز الحاسوب والنقاط E , G

تمثل حالة الفوز للمستخدم

تأمل الشكل الآتي ثم أجب عن الأسئلة التي تليه :



أ - عدد حالات فضاء البحث التي تمثلها هذه الشجرة

ب - ما الحالة الابتدائية للمشكلة

ج - ما جذر الشجرة

د - عدد أمثلة على نقاط تحتوي على علاقة (الأب- الأبناء)

هـ - ما المسار بين النقطتين B و H

و - عدد النقاط الميتة في الشجرة

أنواع خوارزميات البحث

يوجد الكثير من آليات وطرائق البحث في الذكاء الاصطناعي

وتختلف خوارزميات البحث حسب الترتيب الذي تختار فيه

النقاط في شجرة البحث في أثناء البحث عن الحالة الهدف وهذه

الخوارزميات لا تمتلك أي معلومات مسبقة عن المسألة التي

ستقوم بحلها وتستخدم استراتيجية ثابتة للبحث بحيث تفحص

كل حالات الفضاء واحدة تلو الأخرى لمعرفة اذا كانت مطابقة

للهدف المطلوب أم غير مطابقة ، فالشيء الوحيد الذي يمكن

لهذه الخوارزميات القيام به هو التمييز بين حالة غير الهدف من

حالة الهدف

عدد أنواع خوارزميات البحث :

أ - خوارزمية البحث في العمق أولا :

تأخذ خوارزمية البحث بالعمق أولا (والتي تسمى أيضا البحث

الرأسي) المسار أقصى اليسار في شجرة البحث وتفحصه

بالاتجاه إلى الأمام حتى تصل إلى نقطة ميتة وفي حالة

الوصول إلى نقطة ميتة يعود إلى الخلف إلى اقرب نقطة في

الشجرة يكون فيها تفرع آخر لم يفحص ويختبر ذلك المسار

حتى نهايته ثم تكرر العملية للوصول إلى النقطة الهدف

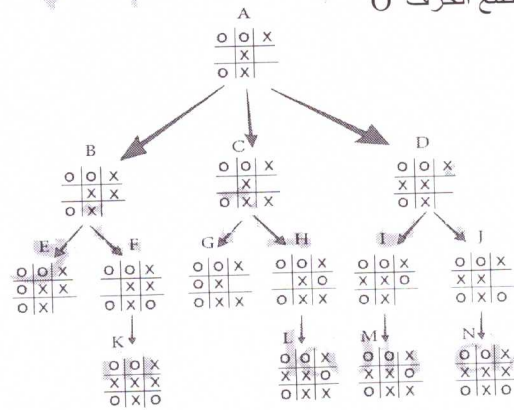
تأمل الشكل الآتي ثم أجب على الأسئلة التي تليه

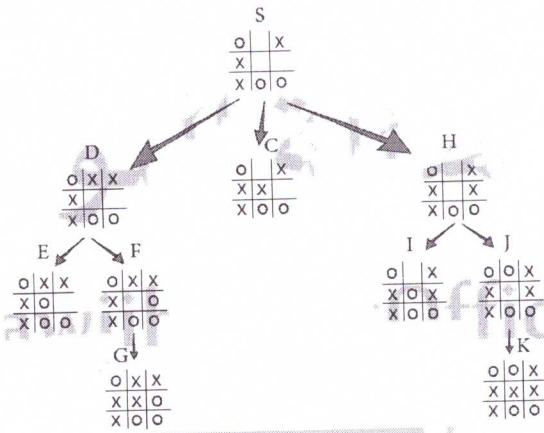
علما بان هذا الشكل جزء من شجرة بحث للعبة (X ، O)

بين لاعبين وثيقوم اللاعبان باللعب بالتناوب حيث يقوم اللاعب

الاول الحاسوب بوضع الحرف X واللعب الثاني المستخدم

بوضع الحرف O





أ - أوجد مسار البحث عن الحالة الهدف في شجرة البحث باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً علماً بأن الهدف هو فوز اللاعب X

ب - هل يوجد مسار آخر للحل ما هو

وهل يمكن الوصول إليه باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً

أ - مسار البحث عن الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً هو

S - D - E - F - G

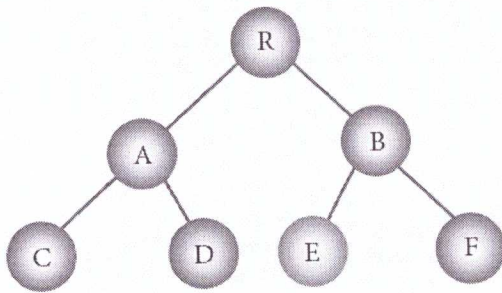
ب - يوجد مسارين آخرين للحل هما

1 - S - C

2 - S - H - J - K

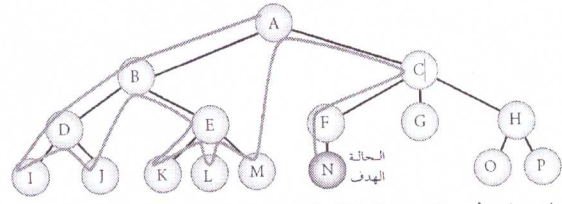
ولا يمكن الوصول إليها باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً

تأمل الشكل الآتي ثم أجب عن الأسئلة التي تليه



أوجد مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية

البحث في العمق أولاً علماً بأن E هي الحالة الهدف



ما مسار البحث عن النقطة الهدف N باستخدام خوارزمية

البحث في العمق أولاً

لايجاد مسار البحث عن الحالة الهدف N باستخدام

خوارزمية البحث في العمق أولاً تتبع الآتي :

تبدأ عملية البحث في خوارزمية البحث في العمق أولاً من

الحالة الابتدائية أو جذر الشجرة A ثم نختار المسار في

أقصى اليسار B ثم D ثم I ونقارن كل نقطة أو حالة مع

النقطة الهدف بعد الوصول إلى النقطة I التي تعد نقطة ميتة (

لأنه لا يوجد لها نقاط فرعية) نرجع إلى الخلف إلى النقطة

السابقة D لاحظ أنه تم فحص النقطة D سابقاً لذا لا تكرر

هذه النقطة في مسار البحث عند النقطة D يوجد نقاط فرعية

لم يتم فحصها أو اختبارها فتتم عملية تتبع هذا المسار للنقطة

J فنصل إلى نقطة ميتة فنرجع مرة أخرى إلى الخلف إلى

النقطة D والتي اختبرت جميع مساراتها فنرجع مرة أخرى

إلى الخلف إلى النقطة B حيث نجد أن النقطة E لم تختبر

وبعد ذلك نختار المسار أقصى اليسار فنصل إلى النقطة K

التي تعد نقطة ميتة فنرجع إلى الخلف ثم نكرر هذه العملية إلى

أن نصل إلى النقطة الهدف وبناء على ما سبق فإن مسار

البحث الحل باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً هي

A - B - D - I - G - E - K - L - M - C - F - N

لاحظ أن خوارزمية البحث توقفت عند الوصول إلى النقطة

الهدف ولم تقم بالمرور أو فحص النقاط G, H, O, P

هذه الخوارزمية لا تعطي المسار الأقصر للحل ، ويوجد

خوارزميات أخرى مثل خوارزمية البحث بالعرض أولاً

والتي تقوم بفحص جميع النقاط في مستوى واحد للبحث عن

الحل قبل الاستمرار إلى النقاط بالمستويات التالية (أي بشكل

أفقي) والخوارزمية الحدسية التي تعمل على حساب معامل

حدسي (بعد النقطة الحالية عن النقطة الهدف) وعليه تقرر

المسار الأقصر للحل

أ - شجرة البحث ب - الروبوت ج - المستجيب النهائي

2 - صنف الآتي إلى إحدى صفات الروبوت (استشعار ، تخطيط ، معالجة ، استجابة)

أ - تغيير الروبوت لمساره بسبب وجود عائق

ب - التقاط ضوء يدل على وجود جسم قريب من الروبوت

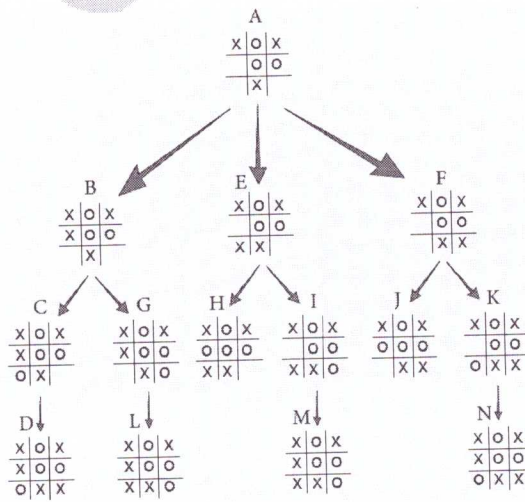
ج - دوران الروبوت 40° لليمين لأنه مبرمج على ذلك

3 - أذكر وظيفة واحدة لكل من :

أ - الذراع الميكانيكية ب - محرك الاستدلال

ج - المتحكم د - واجهة المستخدم في النظام الخبير

4 - تأمل الشكل ثم أجب عن الأسئلة التي تليه علماً بأن الهدف هو فوز اللاعب X :



أ - كم عدد حالات فضاء البحث ؟ أذكرها

ب - ما جذر الشجرة

ج - عدد النقاط الميتة

د - ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية

البحث في العمق أولاً

5 - عدد محددات الأنظمة الخبيرة

6 - علل ما يأتي :

أ - لا يمكن أن تحل النظم الخبيرة مكان الإنسان الخبير نهائياً

ب - استخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً ، لا يعطي

المسار الأقصر للحل دائماً

مع تمنياتي لكم بالنجاح الباهر

عبد الغفار الشيخ

1 - ما المقصود بكل من :

أ - خوارزميات البحث ب - الحالة الابتدائية ج - المسار

2 - حدد نوع خوارزمية البحث التي تنطبق عليها الجمل الآتية:

أ - تجد المسار الأقصر من الحالة الابتدائية للحالة الهدف

ب - تفحص النقاط في المستوى نفسه ، ثم الانتقال إلى

المستوى الأدنى

ج - تفحص كل مسار حتى نهايته ثم ترجع إلى الخلف

للمسارات التي لم تفحص

3 - أي العبارات التالية صحيحة وأيها خطأ ؟

أ - تعد خوارزميات البحث من طرائق حل المشكلات في

الذكاء الاصطناعي ()

ب - تستخدم خوارزمية البحث في العمق أولاً ، معلومات

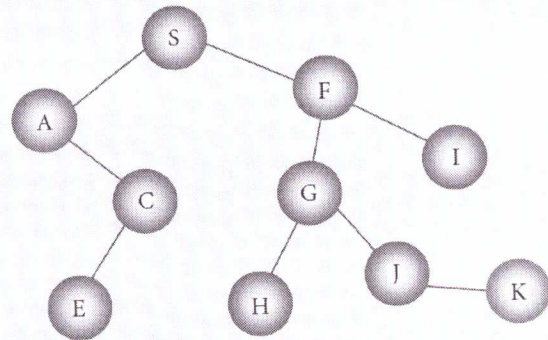
مسبقة عن المشكلة المطلوب حلها في عمليات البحث ()

ج - النقطة الميتة هي النقطة الهدف ()

د - الحالة الابتدائية تمثل جذر الشجرة ()

4 - تأمل الشكل الآتي ثم أجب عن الأسئلة التي تليه علماً بأن

النقطة K هي الحالة الهدف :



أ - حدد جذر الشجرة

ب - أذكر مثلاً على مسار

ج - أذكر مثلاً على نقطة ميتة

د - عدد الأبناء للنقطة C

هـ - ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية

البحث في العمق أولاً ؟

أسئلة الوحدة

1 - عرف المصطلحات الآتية :