

# إجابات المراجعة الشاملة لمادة الحاسوب ٢م

الاستاذ سامر جديع  
تصميم وإعداد:

الدورة الصيفية للعام ٢٠١٦ - ٢٠١٧

معلم مادة الحاسوب المستوى  $^{2+3}$ :

- (١) مركز أكاديمية الحافز الثقافي – الطيبة.
- (٢) مركز أكاديمية الأسطورة الثقافي – كلية حطين.
- (٣) مركز أنوار الوحدات الثقافي – الوحدات.

فالناجحون يثرون دائمًا بقدرتهم على النجاح !!!  
ثق بنفسك ...

## أنظمة العد والبوابات المنطقية

❖ ترين<sup>١</sup>: اكمل الفراغات الموجودة في جدول الصواب والخطأ الآتي بما يناسبها:

A	B	C	NOT B AND A	A AND (B OR C)
True	True	False	false	True
True	False	False	True	False
True	True	True	False	True

❖ ترين<sup>٢</sup>: اكمل الفراغات الموجودة في الجدول الآتي بما يناسبها:

<u>٤٦</u>	<u>١٠١</u>	<u>١١٩</u>	<u>٦٣</u>	<u>٢٦</u>	<u>٣٤</u>	النظام العشري
١٠١١١٠	<u>١١٠١٠١</u>	١١١٠١١١	<u>١١١١١١</u>	١١٠١٠	<u>١٠٠٠١٠</u>	النظام الثنائي

❖ ترين<sup>٣</sup>: اكتب علماً بأن:

الرمز المقابل للكلمة **BAS** في نظام التشفير ASCII

٠١٠٠٠١٠٠١٠٠٠٠١٠١٠١٥٠١١

❖ ترين<sup>٤</sup>: مثل العبارات المنطقية الآتية باستخدام الرسم وجد ناتج كل منها:

قيم المتغيرات	العبارة المنطقية
$A = 1, B = 0, C = 1, D = 0$	<b>(1) not A OR not B</b> <b>(2) A OR NOT B AND C</b> <b>(3) A AND NOT (B OR NOT C)</b> <b>(4) NOT(A AND B) OR C AND D</b>
$A = 0, B = 1, C = D = 1, F = 0$	<b>NOT(A AND B OR C) OR D AND F</b>
$A = 0, B = 1, C = 1, D = 0$	<b>(1) A AND B OR NOT C</b> <b>(2) A OR B AND(C AND NOT D)</b> <b>(3) (A OR NOT B) AND (NOT C AND D)</b> <b>(4) NOT(NOT(A AND B) OR C AND D)</b>

❖❖ ترين<sup>٥</sup> : اكتب العبارات المنطقية التي تمثلها كل من الدائرة المنطقية الآتية :

العبارة المنطقية التي تمثلها	الدائرة المنطقية
<b>NOT B AND (A OR B)</b>	
<b>NOT(NOT C OR A AND B)</b>	
<b>NOT(NOT A AND B OR C)</b>	
<b>(A OR B) OR (B AND C)</b>	
<b>(NOT X And A) OR (X AND B)</b>	

❖❖ ترين<sup>٦</sup> : ادرس العبارة المنطقية الآتية ثم أجب عن الأسئلة التي تليها :

**A AND NOT(B AND C OR D)**

أ. مثل الدائرة المنطقية مستخدماً البوابات المنطقية.

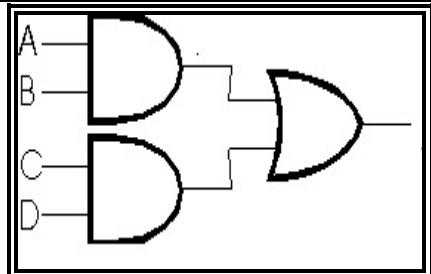
ب . ١

ج. استخرج من العبارة المنطقية السابقة مثلاً واحداً على كل ما يأتي :

**ج B AND C -**

**.AND , OR , NOT - ب - .A,B,C,D - ١**

❖❖ تمرين<sup>٧</sup>: ادرس الدائرة المنطقية الآتية ثم أجب عن الأسئلة التي تليها :



أ. **(A And B) OR (C AND D)**

ب. **1**

ج. ارسم الدائرة الكهربائية التي تمثلها هذه الدائرة.

د. معالجة البيانات المتمثلة بالنظام الثنائي.

هـ. البوابة المنطقية.

بيان المراجعة النهائية للمرحلة الحسابية المستوى الثاني ٢٠١٧

## الخوارزميات وخطط سير العمليات

◆◆◆ ترين<sup>١</sup> : اكتب خوارزمية الحل وارسم مخطط سير العمليات لكل من المسائل الآتية :

1 - حساب مساحة مستطيل ومحيطه معلوم الطول والعرض.  
1 - إبدأ.

2 - أدخل طول الضلع (L).

3 - احسب مساحة المربع (A) حسب العلاقة :

$$A = L * L$$

4 - احسب محيط المربع (C) حسب العلاقة :

$$C = 4 * L$$

5 - اطبع C , A .

6 - توقف.

1 - إبدأ.

2 - أدخل الطول (L) والعرض (W).

3 - احسب مساحة المستطيل (A) حسب العلاقة :

$$A = L * W$$

4 - احسب محيط المستطيل (C) حسب العلاقة :

$$C = 2 * (L + W)$$

5 - اطبع C , A .

6 - توقف.

1 - إبدأ.

2 - أدخل نصف القطر (P).

3 - احسب قطر الدائرة (X) حسب العلاقة :

$$X = 2 * P$$

4 - احسب مساحة الدائرة (A) حسب العلاقة :

$$A = 3.14 * P ^ 2$$

5 - احسب محيط الدائرة (C) حسب العلاقة :

$$C = 2 * 3.14 * P$$

6 - اطبع X , A , C .

7 - توقف.

3 - حساب مساحة مثلث معلوم القاعدة والارتفاع.  
1 - إبدأ.

2 - أدخل القاعدة (B) والارتفاع (H).

3 - احسب مساحة المستطيل (A) حسب العلاقة :

$$A = B * H / 2$$

4 - اطبع A .

5 - توقف.

6 - إدخال عددين وطباعة حاصل ضربهما ومربع حاصل جمعهما.

1 - إبدأ.

2 - أدخل عددين n1 , n2 .

3 - اطبع حاصل ضربهما n1 \* n2 .

4 - اطبع مربع حاصل جمعهما  $(n1+n2)^2$  .

5 - توقف.

5 - حساب وطباعة قيمة **M** الآتية

1 - إبدأ.

2 - أدخل قيم المتغيرات A,B,C .

3 - احسب قيمة المتغير (M) حسب العلاقة :

$$M = A * B - C$$

4 - اطبع قيمة M .

5 - توقف.

<p>٨ - حساب زكاة المال وطباعتها لمبلغ معلوم.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>١ - إبدأ.</li> <li>٢ - أدخل قيمة المبلغ Money.</li> <li>٣ - احسب قيمة الزكاة (Zakah) حسب العلاقة :  <math display="block">\text{Zakah} = 2.5/100 * \text{Money}</math></li> <li>٤ - اطبع Zakah.</li> <li>٥ - توقف.</li> </ol>	<p>٧ - حساب المتوسط الحسابي لثلاثة أعداد وطباعته.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>١ - إبدأ.</li> <li>٢ - أدخل ثلاثة أعداد n1 , n2 , n3 .</li> <li>٣ - احسب المتوسط الحسابي (avg) حسب العلاقة :  <math display="block">\text{avg} = (n1+n2+n3) / 3</math></li> <li>٤ - اطبع المتوسط الحسابي avg.</li> <li>٥ - توقف.</li> </ol>
<p>٩ - تحويل درجة الحرارة المئوية إلى درجة حرارة فهرنهايتية.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>١ - إبدأ.</li> <li>٢ - أدخل درجة الحرارة المئوية C.</li> <li>٣ - احسب درجة الحرارة الفهرنهايتية (F) حسب العلاقة :  <math display="block">F = 9 / 5 * C + 32</math></li> <li>٤ - اطبع F.</li> <li>٥ - توقف.</li> </ol>	<p>١٠ - إيجاد الضريبة السنوية وطباعتها لموظفي يتناصى راتبًا شهرياً</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>١ - إبدأ.</li> <li>٢ - أدخل الراتب الشهري salary.</li> <li>٣ - احسب الدخل السنوي (income) حسب العلاقة :  <math display="block">\text{income} = 12 * \text{salary}</math></li> <li>٤ - احسب الضريبة السنوية (tax) حسب العلاقة :  <math display="block">\text{tax} = 15/100 * \text{income}</math></li> <li>٥ - اطبع tax.</li> <li>٦ - توقف.</li> </ol>

❖❖❖ تمرين<sup>٢</sup> : أجب عن الأسئلة الآتية :

<p>١ - خطوات حل المشكلة بالترتيب :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>١ - تحديد المشكلة.</li> <li>٢ - تحليل المشكلة.</li> <li>٣ - كتابة خوارزمية الحل.</li> <li>٤ - كتابة برنامج بلغة عالية المستوى.</li> <li>٥ - تجربة البرنامج وتنفيذـه.</li> <li>٦ - توثيق البرنامج.</li> </ol> <p>٢ - ما المشكلة؟ هل هي مشكلة فعلاً؟ ما هو المطلوب؟.</p> <p>٣ - المدخلات(المعطيات) ، المخرجات(النتائج) ، طريقة الحل.</p> <p>٤ - ما هو المطلوب؟.</p> <p>البرنامج المصدرى : البرنامج المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى.</p> <p>البرنامج الهدف : البرنامج الناتج عن عملية ترجمة البرنامج المصدرى والمعبر عنه بلغة الآلة وهو البرنامج الذى يفهمه الحاسوب وينفذ خطواته..</p> <p>٥ - وظيفة المترجم : ترجمة البرنامج المصدرى إلى البرنامج الهدف.</p>
--

٦ - أذكر أربعاً من خصائص (فوائد) الخوارزميات؟

١ - وصف خطوات الحل بشكل واضح ومحدد.

٢ - عدم اعتمادها على أسلوب معين في المعالجة.

٣ - إمكانية استخدام نفس الخوارزمية لحل جميع المشاكل المشابهة.

٤ - سهولة فهم خطوات حل المشكلة واستيعابها.

٥ - إمكانية إكتشاف الأخطاء التي قد تحدث بكل يسر وسهولة.

٦ - تعد الخوارزمية وسيلة من وسائل التوثيق.

٧ - أنواع مخططات سير العمليات.

(١) مخططات سير العمليات التتابعية.

(٢) مخططات سير العمليات ذات التفرع.

(٣) مخططات سير العمليات ذات التكرار (الدوران).

٨ - أهمية توثيق البرنامج:

تطوير البرنامج مستقبلاً أو استخدامه من قبل أشخاص آخرين.

## البرمجة بلغة QBASIC

❖ ترين<sup>١</sup>: أذكر مثلاً واحداً على كل مما يأتي :

(٢٠١٧) .CLS	.X\$ (٥)	.Print "hello" (١٤)	(١) لغة الآلة.
.End (٩)	.+ (٨)	.A*B (٧)	
.Input A (١٥)	.rem this is remark (١١)	\$.N = 5 (١٣)	
		\$. (١٠)	

❖ ترين<sup>٢</sup>: اكتب كل من التعبيرات الجبرية الآتية بلغة QBASIC .

X - 3 * Y^2 + (X-5) / (5+Y) + 25	١
A^2 / B^2 + C^3 / (D-F)	٢
((X+1) - (X^2+2)) / ((X+1) + 5)	٣
2 / (2/a + 2/b + 2/c)	٤
x / ((y+2) / (2+x))	٥
3 * y ^ (X+6) - x ^ (1/2)	٦
(s * u * m ^ 2 + 24) ^ n	٧
4*a*b^3*(-2*d + 12)	٨
(a^3 - (b*a ^ 2 + 2)) / (3 + d)	٩

❖ ترين<sup>٣</sup>: اكتب الناتج النهائي لكل من التعبيرات الحسابية الآتية والمكتوبة بلغة QBASIC :

(٤)	(٣)	(٢)	(١)
<b>12</b>	<b>1</b>	<b>-8</b>	<b>1</b>
(٨)	(٦)	(٥)	(٥)
<b>-6</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>4</b>
(١٢)	(١١)	(١٠)	(٩)
<b>-3</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>24</b>
(١٦)	(١٥)	(١٤)	(١٣)
<b>8</b>	<b>22</b>	<b>9</b>	<b>13</b>

(20)

7.5

(19)

35

(18)

45

(17)

2

❖❖ تمرين٤ : تتبع برنامج لغة QBASIC الآتي وصحح الأخطاء الموجودة فيه.

**A\$ = "I love my country"**

**B\$ = "I'll study hard to pass"**

**Input "Enter two numbers:" ; a , b , c**

**Av2 = (a + b + c) / 3**

**PRINT AV**

**PRINT A\$+B\$**

**S = AV + I**

**PRINT S , AVG**

**N = 5 \* REME**

❖❖ تمرين٥ : حدد المدخلات(المعطيات) وعمليات المعالجة والمخرجات في البرنامج الآتي :

<b>B, A</b>	المدخلات :
<b>C=B-A</b>	عمليات المعالجة :
<b>A,B,C</b>	المخرجات :

❖❖ تمرين٦ : من خلال دراستك لبيئة العمل في برمجية لغة QBASIC بين طبيعة عمل كل من المفاتيح الآتية :

طبيعة العمل	المفتاح
الخروج من الشاشة الترحيبية والدخول إلى الشاشة الرئيسية.	<b>ESC</b>
تفعيل شريط اللوائح.	<b>ALT</b>
اختيار الخيار المطلوب من خيارات لوائح برمجية QBASIC	<b>ENTER</b>
تنفيذ برنامج لغة QBASIC	<b>F5</b>
التنقل بين حيز العمل والنافذة الفورية.	<b>F6</b>
تنفيذ برنامج لغة QBASIC	<b>SHIFT + F5</b>
التنقل بين اللوائح والخيارات الفرعية لها.	مفاتيح الأسهم

٧- ترين : اكتب جملة برمجية واحدة صحيحة بلغة QBASIC لتنفيذ كل ما يأتي :

- 1) **REM** Final Exam
- 2) **REM** (QBASIC is my game)
- 3) **Let** X = N **mod** 8
- 4) **let** T\$ = X\$ + Y\$
- 5) X\$ = "Good Luck"
- 6) X = X + 3 \* N
- 7) Y = Y + 15
- 8) **Input** A , B , C
- 9) **Input** A\$ , B\$ , C\$
- 10) **Input** A\$ , B , C
- 11) **Input** name\$ , m1 , m2 , m3
- 12) **Input** "enter two numbers:"; n1 , n2
- 13) **Print** (n1 + n2) / 2
- 14) **Print** , , , m
- 15) **Print** , "R"
- 16) **Print** , , , , "Jordan First"
- 17) **Print** A , , , , 5/100 \* B
- 18) **Print** w\$ ; w\$ ; w\$
- 19) **Print** "The sum is:"; G1 + G2
- 20) **Print**

بيان المراجعة النهائية للدورة الحالية / السادس الثانوي العامي

❖❖❖ ترين<sup>٨</sup> : اكتب برنامجاً صحيحاً ومتكاملاً بلغة QBASIC لتنفيذ كل ما يأتي :

**1)**

Input n

Print n , n mod 7

**2)**

Input a , b , c

Print c , b , a

**3)**

Input X\$

Print X\$ + X\$ + x\$

**4)**

Input a\$ , b\$ , c\$ , a , b , c

Print a\$ , a

Print b\$ , b

Print c\$ , c

**5)**

Input h , m , s

Print h ; ":"; m ; ":"; s

**6)**

Input time

Print time\*60 , time\*60\*60

**7)**

Input P

V = P + 16/100 \* P

Print V

**8)**

Input Y2 , Y1 , X2 , X1

S = (Y2 - Y1) / (X2 - X1)

Print S

**9)**

Input X1 , X2 , Y2 , Y1

F = ((X1-X2)^2 + (Y1-Y2)^2) ^ 0.5

Print F

١٠)

Input r

$$V = 4/3 * 3.14 * r ^ 3$$

Print V

❖ تمرين<sup>٩</sup> : أجب عن الأسئلة الآتية من خلال دراستك لوحدة البرمجة بلغة QBASIC :

**QBASIC.EXE .١**

٢. شريط العنوان ، شريط الأدوات ، شريط اللوائح ، شريط الحالة.
٣. لائحة ملف (File) ، لائحة تحرير (Edit) ، لائحة عرض (View)
٤. كتابة جملة أو أكثر من جمل Basic وتنفيذها بشكل فوري.
٥. جديد (New) فتح (Open) حفظ باسم (Save) حفظ (Save As) طباعة (Print) إنتهاء (Exit)
٦. يمكن التنقل بين اللوائح المختلفة : بتفعيل شريط اللوائح ويتم ذلك بالضغط على مفتاح (Alt) بعد ذلك يتم التنقل بين اللوائح بالسهمين العلوي والسفلي أو بالنقر على اللائحة باستخدام الفأرة.
٧. أ. من لائحة تنفيذ (Run) خutar الأمان (Start). ب. مفتاح (F5) من لوحة المفاتيح.
- ج. الضغط على مفاتحي (Shift) و (F5) معاً. د. الخيار <F5> شريط الحالة.

**BAS .٨**

٣. خطأ منطقى.
٢. خطأ تنفيذى.
١. خطأ لغوى.
- (١) عدم مراعاة نوع المتغيرات.
- (٢) عدم مراعاة عدد المتغيرات.
- (٣) عدم مراعاة ترتيب المتغيرات.

❖ تمرين<sup>١٠</sup> : اكتب الناتج النهائي كما يظهر على شاشة المخرجات بعد إتمام تنفيذ كل من المقاطع البرمجية بلغة QBASIC

(3)	(2)	(1)
-4      AB	4	5
0      rem	X\$ 0	0      0
M4      44	10      20	0      4

(12) <b>0</b> <b>125</b>	(11) <b>MMM</b>	(10) <b>0</b> <b>A+5</b>
(15) <b>Redo from start</b> ?	(14) <b>BB</b> <b>4</b>	(13) <b>55</b> <b>55</b>
(18) <b>10</b>	(17) <b>345 123</b>	(16) <b>JORDDAN</b> <b>Amman 2017</b>

❖❖ تمرين <sup>١٢</sup>: أعد كتابة كل من الماقطع الآتية بجملة واحدة صحيحة بلغة QBASIC بحيث تعطي نفس النتائج المطلوبة.

الإجابة المطلوبة	الرقم
Print A\$ + B\$	1
Print "Amman",,,,2017	2
Input "enter your name and average": name\$, avg	3
average = (n1 + n2 + n3) / 3	4
print 4 * (A - B) ^ 2	5

❖❖ تمرين <sup>١٣</sup>: أجب عن الأسئلة الآتية من خلال دراستك لوحدة البرمجة بلغة QBASIC :

١. ١) مجموعة الحروف الإنجليزية.  
٢) قواعد تسمية المتغيرات الرمزية.  
  - (١) بدايته حرف دائمًا.
  - (٢) لا يحتوي رمز خاص أو فراغ.
  - (٣) لا يكون اسم المتغير كلمة محجوزة.
  - (٤) اسم المتغير الرمزي ينتهي بإشارة الدولار \$ لتمييزه عن المتغير العددي.
- (١) لا يتجاوز عدد خانات اسم المتغير العددي عن ٤ خانة واسم المتغير الرمزي عن ١٤ خانة.

٣. مقارنة بين المتغيرات العددية والمتغيرات الرمزية :

المتغيرات العددية : موقع في الذاكرة لتخزين القيم العددية (الأعداد).

المتغيرات الرمزية : موقع في الذاكرة لتخزين القيم الرمزية (النصوص) وتنتهي \$ زيادة عن العددية.

#### ٤. فسر كل من العبارات الآتية :

- أ. بسبب بساطتها وسهولة تعلمها واستخدامها لكافة الأعمار والمستويات.
- ب. لكي يساعد على فهم البرنامج وتتبع خطواته.
- ج. لأنها تسمح بالاتصال المباشر بين الإنسان والحواسيب أثناء إعداد البرنامج وتنفيذه.
- د. بسبب قربها من طريقة عمل الحاسوب وبعدها عن لغة الإنسان.
- هـ. لتقليل الفروق الكبيرة بين لغة الإنسان من جهة ولغة الحاسوب من جهة أخرى .
- و. لتمييزه عن المتغير العددي.
- ز. لأن تنفيذ البرنامج يعتمد على تسلسل "ترتيب" جمل البرنامج.
- حـ. لأن الخطأ المنطقي لا يؤدي إلى توقف البرنامج.
- طـ. لأن مترجم لغة QBASIC مصمم لطباعة النتائج في خمسة حقول متساوية للسطر الواحد.
- يـ. تدل على أن الحاسوب يتطلب إدخال البيانات من قبل المستخدم عن طريق لوحة المفاتيح.

❖❖ تمرين<sup>٣</sup> : ادرس البرنامج الآتي والمكتوب بلغة QBASIC ؛ ثم اجب عن الأسئلة التي تليه :

**CLS**

**Print "enter mark & name:";**

**Input X , A\$**

**X = X mod (16) ^ 0.5**

**Print X\$;**

**Print XX**

**REM LET rem\$ = "100"**

**End**

أ. استخرج من البرنامج أعلاه مثلاً واحداً على كل ما يأتي :

١ - تعبير حسابي. ٢ - ملاحظة. ٣ - رمز خاص.

٤ - جملة اختيارية تنفيذية. ٥ - جملة تعين. ٦ - جملة إدخال.

٧ - جملة إخراج. ٨ - رسالة إعلام. ٩ - متغير رمزي. ١٠ - ثابت عددي.

جـ. أربعة متغيرات **(X,A\$,X\$,XX)**. ٦. **كلمات محجوزة**.

دـ. **0**. هـ. **1**.

حـ. سبعة جمل.

زـ. **Input "enter mark & name:"; X , A\$**

**"كل المحبة والاحترام والدعوات الصادقة بال توفيق والنجاح"**