



المبحث : الحاسوب / المستوى الثالث نموذج مقترن بنمطية وزارية صيفية ٢٠١٧ مدة الإمتحان: ساعتان

اليوم و التاريخ : الثلاثاء ٢٠١٧ / ٧ / ١١

الفروع الأكاديمية كافة

ملاحظة: أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعددها (٥) ، علماً بأن عدد الصفحات (٤).

السؤال الأول: (١٩ علامة)

(٤ علامات)

أ. صنف كل مما يأتي إلى بيانات أو معلومات أو معرفة :

الحالة	الرقم	الحالة	الرقم
سجل الحضور والغياب للطلاب.	٢	خبرة طبيب متخصص في جراحة الأعصاب.	١
عدد العمالء في بنك تجاري.	٤	كشف بأسماء المعلمين ومتخصصاتهم.	٣

(٦ علامات)

ب) يعتبر التشفير إحدى طرق حماية الشبكات ، ذكر ثلاثة من الأساليب المتّبعة في التشفير؟

(٣ علامات)

(٦ علامات)

ج) ذكر المركبات التكنولوجية في التجارة الإلكترونية

د) فسر كل من العبارات الآتية :

- ١ - تواجهه أغلب المؤسسات الحديثة صعوبة في نقل المعرفة الظاهرة المتوافرة لديها إلى الآخرين.
- ٢ - إمكانية تعرض بعض عمليات التجارة الإلكترونية للتزوير والاحتياط.
- ٣ - يتم تقسيم المنطقة التي يغطيها نظام الهاتف الخلوي إلى مناطق صغيرة تسمى (الخلايا).

السؤال الثاني: (٢٠ علامة)

(٤ علامات)

أ) ما المقصود بكل من المصطلحات الآتية :

- ١ - عربة التسوق الافتراضية.
- ٢ - موجات الراديو.

(٣ علامات)

ب) ما نوع المعرفة التي تسعى المؤسسات جميعها للحصول عليه وإدارته وتنظيمه ؟ فسر إجابتك ؟

(٨ علامات)

ج) اكتب كل ما يأتي مستخدماً جملة واحدة صحيحة فقط بلغة QBASIC :

١ - طباعة ثلاثة قيم رمزية في حقل واحد.

٢ - جعل قيمة المتغير (min) مساوية للعدد الأصغر من بين العددين (n1 , n2).

٣ - أضف ثلاثة أمثل العدد (n) إلى المتغير (Y) إذا كان العدد (n) محصوراً بين (٨٠ و ٩٠) وغير ذلك أدخل عددين.

٤ - طباعة (جيب التمام للزاوية ٩٠°) مطروحاً منه العدد التقريري الصحيح لقيمة التعبير الجبرى $(a^2 + b^2)$.

د) اذكر النوع المناسب من أنواع التجارة الالكترونية حسب هوية طرف العلاقة التجارية في كل حالة من الآتي : (٥ علامات)

الرقم	الحالة
١	إصدار هوية شخصية.
٢	عرض أحد الأشخاص هاتف خلوي للبيع عبر موقع (opensooq).
٣	التحويلات المالية بين الشركات.
٤	إذا أنتجت لعبة جديدة وأردت تسويقها وبيعها عبر الانترنت.
٥	مناقصة بيع أجهزة حواسيب عبر الانترنت.

السؤال الثالث : (٢٠ علامة)

أ) تعرّض المعرفة للفقدان والضياع لعدة أسباب ؛ أذكر ثلاثة أسباب تؤدي إلى ضياع المعرفة.

ب) مثّل التعبير الجبرية الآتية بلغة QBASIC

$$\frac{(N+8)^3 - 5Y}{Y^2 + N^2Y} \quad (1)$$

ج) تعرّض شبكات الحاسوب والانترنت لعمليات الاختراق لسببين ؟ أذكرهما؟

د) أكتب برنامجاً صحيحاً ومتكاملاً بلغة QBASIC لكل ما يلي :

١ - طباعة القيمة الموجبة للأعداد من ٣ إلى ٦ على سطر واحد باستخدام جملة الدوران (FOR-NEXT).

٢ - حساب وطباعة ميل خط مستقيم بناءً على إحداثيات نقطتين واقعتين عليه وهما (X1,Y1) و (X2,Y2).

$$S = \frac{Y_2 - Y_1}{X_2 - X_1} \quad \text{معادلة ميل الخط المستقيم} \quad \text{علماً بأن :}$$

٣ - إيجاد قيمة (m) الآتية وطباعتها ، علماً بأن قيمة (X) ثابتة :

$$m = \sqrt{X^2 - 1} + 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$$

(٥ علامات)

أ) يُّبين سبب الخطأ ثم صحيحة في كل من جمل لغة QBASIC الآتية:

الرقم	جمل لغة QBASIC
١	rem\$ = K\$ * "4"
٢	IF A = 0 Then A = 5 ELSE
٣	Print 5 mod (A - A)
٤	Input B\$, 4C
٥	FOR K = 1.5 TO K-3 Step

(١٠ علامات)

ب) ادرس المقطع البرمجي الآتي والمكتوب بلغة QBASIC؛ ثم أجب عن الأسئلة التي تليه:

Input N

IF N <> 10 Then REM Let N = 5 ELSE End

Print "The output is:", "N"; N

- مع أصلق
- ١ - أعد كتابة الشرط في جملة if باستخدام المعامل المناسب.
 - ٢ - كم عدد الكلمات المحوسبة الموجودة في البرنامج؟
 - ٣ - ما هو اسم وامتداد ملف تشغيل برمجية QBASIC؟
 - ٤ - عند إتمام عملية التنفيذ ما رقم الحقل الذي يتم فيه طباعة الحرف "N"؟ وما رقم الخانة التي يتم فيها طباعة قيمة N؟
 - ٥ - ما هي طبيعة عمل المترجم (Compiler) في بيئة تشغيل برمجية QBASIC.

ج) أعد ترتيب جمل البرنامج الآتي بحيث يعمل على إدخال علامات الطلبة كصف مكون من ٣٠ طالب، ومن ثم يحسب ويطبع المتوسط الحسابي للصف.

(٤ علامات)

```

INPUT grade
avg = total / 30
FOR J = 1 to 30
Print avg
total = 0
total = total + grade
next J

```

السؤال الخامس : (٢٢ علامة)

(علامتان) أ) ذكر اثنين من عمليات إدارة المعرفة التي تستخدم فيها الأنظمة الخبرية؟

(٤ علامات) ب) ما قيمة كل من التعابير الآتية في لغة QBASIC ، إذا علمت أن $A=2$, $B=-1.5$, $C=3$

$$1) \text{ SQR}(\text{abs}(B) * \text{cint}(A*C))$$

$$2) \text{ Fix}(B)^2 <> \tan(15^{\circ}A)/\tan(10^{\circ}C)$$

(٦ علامات) ج) هات مثالاً واحداً على كل مما يلي مما ورد خلال دراستك لوحدة التجارة الإلكترونية:

المطلوب	الرقم
وسيلة للدفع المالي في التجارة الإلكترونية.	١
تجارة الكترونية بحثة.	٢
برمجيات خاصة تتيح للبائع والمشتري إتمام الصفقات التجارية عبر الانترنت.	٣
موقع للتجارة الإلكترونية.	٤
تطبيقات (تقنيات) الكترونية ساهمت في تطور عمليات التجارة الإلكترونية.	٥
لغة برمجة تستخدم في تصميم وبناء الواقع الإلكتروني.	٦

(١٠ علامات)

د) ما ناتج كل من البرامج الآتية كما يظهر على شاشة النتائج :

<p>(3)</p> <pre> N = 4 IF N=4 then N=N-2 IF N<4 then N=N+3 IF N>4 then N=N*2 Print N </pre>	<p>(2)</p> <pre> For w = 2 to w w = -2 CLS Next w Print w + 4 </pre>	<p>(1)</p> <pre> For R = 2 to 10 step R Print R , R = 5 * R Next R Print R\$ </pre>
	<p>(5)</p> <pre> N = -2 N = -N^2 Print N\$; Print n </pre>	<p>(4)</p> <pre> J = -1 For J=-J to int(J) step 2*J Print 2 + J mod 2 Next J </pre>

((انتهت الأسئلة))

أخوكم ومحبكم دوماً المعلم: سامر جديع ٢٠١٧ م