مكتبة رم

اربد – المجمع الشمالي –027402552–

الـحـاســـوب المستوى الثالث
الفروع الاكاديمية
الدورة الشتوية 2017
مخططات و شرح على الكتاب كاملا

المبدع في الحاسوب

إعداد المعلم

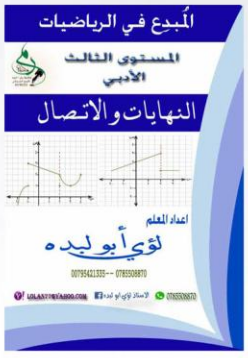
لؤي أبو لبدة

079 5421335 - 078 5508870

100

لؤي احمد ابو لبده

أسئلة شاملة على الكتاب كاملا منوعة موضوعة على اسس و دراسية منهجية بعناية و اهتمام بعد تحليل دقيق لمحتوى المادة الدراسية يراعي جميع المستويات التعليمية و مساعد للطلبة في الحصول على العلامة الكاملة



مميزات لغة البيسك :

- ☒ من أكثر اللغات البرمجية عالية المستوى شعبية و استخداما
- ☒ مستخدمة في مجموعة واسعة من التطبيقات في كثير من المجالات
- ☒ وسيلة تعليمية (تم بناء لغة Qbasic لتكون وسيلة تعليمية)
- ☒ -لغة تفاعلية

ما سبب بناء لغة بيسك؟

تم بناء بيسك لتكون وسيلة تعليمية .

علل يفضل استخدام متغيرات لها معنى

تساعد على فهم البرنامج و متابعة تطوره و خطواته

عدد مجموعات رموز لغة بيسك مع توضيحها ؟

الحروف :حروف اللغة الانجليزية من ***A*** إلى ***Z*** ، الحروف كبيرة أو صغيرة .

الأرقام :وهي أرقام*0 1 2 3 4 5 6 7 8 9*

الرموز الخاصة: وهي مجموعة من الرموز لها استخدامات خاصة خلال كتابة البرنامج ، مثل :

= **?** ^ /+ -

الثوابت هي قيم ثابتة لا تتغير أثناء تنفيذ البرنامج

أنواع الثوابت

- ☒ الثوابت العددية
- ☒ الثوابت الرمزية

المتغيرات هي أسماء تمثل مواقع في الذاكرة ذات قيم قابلة للتغير أثناء تنفيذ البرنامج .

أنواع المتغيرات

- ☒ 1 - المتغيرات العددية
- ☒ 2 - المتغيرات الرمزية

معامل AND: هو معامل منطقي يعطي ناتجا صوابا إذا كان ناتج كل من التعبيرين المنطقيين البسيطين صوابا ويعطي ناتجا خطأ إذا كان ناتج كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين أو احدهما خطأ.

معامل OR: هو معامل منطقي يعطي ناتجا صوابا إذا كان ناتج أحد التعبيرين المنطقيين البسيطين أو كلاهما صوابا ويعطي ناتجا خطأ إذا كان ناتج كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين خطأ.

ما المقصود بكل من (اللغة التفاعلية , الثوابت , الثوابت العددية , المتغيرات , المتغيرات الرمزية)

اللغة التفاعلية : اللغة التي تسمح بالاتصال المباشر بين المستخدم و جهاز الحاسوب أثناء إعداد البرنامج واستخدامه

الثوابت:قيم ثابتة لا تتغير أثناء تنفيذ البرنامج

الثوابت العددية : الأعداد الحقيقية سواء كانت صحيحة أو غير صحيحة

المتغيرات :هي أسماء تمثل مواقع في الذاكرة ذات قيم قابلة للتغير أثناء تنفيذ البرنامج

المتغيرات الرمزية:متغيرات تستخدم لخزن القيم الرمزية، وتتميز بأنها تنتهي بإشارة الدولار $.

شروط و قواعد اختيار أسماء المتغيرات

- ☒ يجب أن يبدأ اسم المتغير بحرف(يجب أن لا تبدأ بعدد)
- ☒ أن لا يحتوي اسم المتغير على اي رمز خاص و تعتبر المسافة من الرموز الخاصة
- ☒ أن لا يكون اسم المتغير من كلمات كويك بيسك المحجوزة
- ☒ يجب أن ينتهي اسم المتغير الرمزي بإشارة الدولار $.
- ☒ يجب أن لا يزيد اسم المتغير عن 40 خانة (بين رقم وحرف) ان كان عددي (41) خانة ان كان رمزي

التعابير هو ثابت أو متغير أو مزيج منهما تجمع بينها معاملات حسابية(+ MOD...) أو عمليات مقارنة منطقية (= > ..)

1 - الحسابي .(بسيط و مركب)2 - المنطقي

قواعد أولوية حل التعبير الحسابي في بيسك

- ☒ الأولوية للأقواس و نبدأ من الأقواس الداخلية و معها الإقترانات المكتبية
- ☒ الأس
- ☒ الضرب و القسمة بناتج حقيقي
- ☒ القسمة بناتج صحيح
- ☒ باقي القسمة MOD
- ☒ الجمع و الطرح

ما وظيفة المفاتيح التالية

☒ ESC	الخروج من الشاشة الترحيبية
☒ ALT	تفعيل شريط اللوائح
☒ F5	تنفيذ البرنامج
☒ ENTER	ادخال تعليمات جديدة (ادخال اسطر جديدة)
☒ الأسهم	التنقل بين اللوائح و خيارتها

تنفيذ البرنامج :عملية تنفيذ الأوامر سطر بسطر و إظهار النتائج المترتبة عليه الاوامر في شاشة المخرجات

يتم تنفيذ أي برنامج بعد التأكد من سلامته من الأخطاء

✍ للقيام بتنفيذ البرنامج نستخدم **إحدى الطرق التالية** :

- ☒ من اللائحة RUN نقوم باختيار الخيار START
- ☒ الضغط على مفتاح F5 على لوحة مفاتيح
- ☒ الضغط على مفتاحي F5 و Shift معا
- ☒ النقر على <F5=Run> الموجودة بشريط الحالة
- ☒ بعد تنفيذ البرنامج بأحد الطرق السابقة تظهر النتيجة في شاشة المخرجات (النتائج)
- ☒ ويتم الرجوع إلى شاشة البرنامج الرئيسية بالضغط على أي مفتاح من لوحة المفاتيح Press Any key to Continue

كيف يتم تنفيذ خيار معين من خيارات لغة بيسك ؟

لتنفيذ خيار معين من خيارات لغة بيسك، لا بد من تفعيل سطر اللوائح ، ويتم ذلك بالضغط على مفتاح (ALT) أو بالنقر على اللائحة باستخدام الفأرة. بعد ذلك يتم التنقل بين اللوائح من خلال استخدام مفاتيح الأسهم أو الفأرة، وعند الانتقال إلى أي لائحة تظهر الخيارات الفرعية لها. ويتم تنفيذ الاختيار المطلوب بالضغط على مفتاح الإدخال (Enter) أو بالنقر عليه باستخدام الفأرة.

خطوات تشغيل برمجية الكويك بيسك

- ☒ انتقل إلى مكان وجود ملف التشغيل (QBASIC.EXE) وانقر عليه نقرا مزدوجا
- ☒ عندما تظهر الشاشة الترحيبية اضغط على مفتاح الخروج (ESC) للخروج منها ، وعندها يتم الدخول إلى الشاشة الرئيسية .

✍ من لوائح برمجية بيسك . File (ملف) Edit (تحرير) View عرض) .... الخ

✍ اسم الملف التشغيلي لبرمجية بيسك QBASIC.EXE - و امتداد الملف هو EXE

✍ يسمى ملف لغة QBASIC برنامجا ، ويعطى اسما يحمل الامتداد BAS

✍ لا يتم تنفيذ البرنامج الا اذا كان خاليا من الاخطاء

✍ ترقيم الأسطر في البيسك اختياري

✍ تستخدم الأقواس في الكويك بيسك لتغيير الأولويات و لتسهيل قراءة التعبير

✍ مميزات لغة QBASIC انه يمكن إضافة سطر أو حذفه و كذلك يمكن تحديد الجمل و الكلمات و الأسطر واجراء عمليات القص و النسخ و اللصق

حالات لظهور الخطأ redo from start

- ☒ وجود فاصلة منقوطة بين القيم على شاشة المخرجات
- ☒ عدم مراعاة تطابق نوعية القيم على شاشة المخرجات مع نوعية المتغيرات في البرنامج
- ☒ عدم تطابق عدد القيم على شاشة المخرجات مع عدد المتغيرات في البرنامج

قارن بين الاقتران المكتبي CINT و الاقتران المكتبي INT

- ☒ اقتران INT (X) يعطي اكبر عدد صحيح اقل من أو يساوي X
- ☒ بينما اقتران CINT(X) يعطي العدد الصحيح الأقرب لـ X

قارن بين جملة الادخال Input و جملة التعيين LET

- ☒ تستخدم جملة الإدخال (Input) لادخال البيانات الى الحاسوب في شاشة المخرجات عند تنفيذ البرنامج
- ☒ تستخدم هذه الجملة لإعطاء و إسناد المتغيرات قيما من النوع نفسه

علل كلاً مما يلي :

تعد لغة البيسك من أكثر اللغات شعبية و استخدام

بسبب بساطة اللغة و أوامرها و لسهولة تعلمها من قبل كافة الأعمار و مختلف المستويات

استخدام العنونة في جملة طباعةPRINT

تستخدم العنونة في جملة طباعةPRINT لعرض و توضيح النتائج وإظهار الحقول و عناوينها بشكل مناسب

استخدام رسالة الإعلام في جملة الإدخال INPUT

تستخدم رسالة الإعلام في جملة الإدخال INPUT لإعلام المستخدم بنوعية البيانات الواجب إدخالها وعددها و ذلك لتجنب الادخالات الخاطئة

استخدام الفاصلة المنقوطة في جملة طباعةPRINT

تستخدم الفاصلة المنقوطة في جملة الطباعة PRINT لإلغاء إظهار النتائج في حقول تلقائية حيث تطبع النتائج في شاشة المخرجات بترك فراغ واحد قبل القيم العددية الموجبة وفراغا واحدا بعدها بينما تترك فراغا واحدا بعد القيم العددية السالبة ولا تترك أي فراغ قبل القيم الرمزية أو بعدها

علل استخدام الصفر كقيمة ابتدائية في متسلسلات المجموع

يعين الصفر كقيمة ابتدائية لأي مجموع لان الصفر عنصر محايد في عملية الجمع أي لا يؤثر على قيمة المجموع

لغة كويك بيسك لغة تفاعلية

تسمح بالاتصال المباشر بين المستخدم وجهاز الحاسوب أثناء إعداد البرنامج واستخدامه.

سميت الاقترانات بالمكتبيه

يمكن تصورها على أنها **مكتبة** ملحقة بلغة البرمجة يستخدم منها المبرمج ما يحتاج من الوظائف الجاهزة المخزنة مسبقاً أنها مجموعة من العمليات والوظائف المبرمجة المتوافرة في لغة بيسك ويوفر استخدامها الوقت والجهد وهي سهلة الاستخدام.

استخدام الثابت 3.14 في حساب (جا و جتا و ظا الزوايا)

هي مجموعة من الاقترانات الخاصة بحساب النسب المثلثية للزوايا المعطاه بالتقدير الدائري. جيث تحول الزاوية المعطاه بالدرجات الى التقدير الدائري بالضرب بالثابت (3.14/180).

وظيفة كل الآتية

1. PRINT إظهار النتائج مطبوعة على شاشة المخرجات
2. INPUT لإدخال البيانات إلى الحاسوب في شاشة المخرجات عند تنفيذ البرنامج
3. REM تستخدم لتسجيل الملاحظات داخل البرنامج
4. CLS تستخدم لمسح و تنظيف شاشة المخرجات حسب ورودها في البرنامج
5. LET تستخدم هذه الجملة لإعطاء و إسناد المتغيرات قيما من النوع نفسه
6. END تستخدم للإعلان عن نهاية تنفيذ البرنامج حسب ورودها
7. AND هو معامل منطقي يعطي ناتجا صوابا إذا كان ناتج كل من التعبيرين المنطقيين البسيطين صوابا ويعطي ناتجا خطأً إذا كان ناتج كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين أو احدهما خطأ.
8. OR هو معامل منطقي يعطي ناتجا صوابا إذا كان ناتج أحد التعبيرين المنطقيين البسيطين أو كلاهما صوابا ويعطي ناتجا خطأً إذا كان ناتج كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين خطأ.
9. NEXT كلمة محجوزة تعلن عن نهاية التكرار (كلمة محجوزة تعلن عن جملة الدوران) .
10. ELSE : كلمة محجوزة ، وتعني (إلا) و تستخدم في جملة IF وهذه الكلمة والجملة التي بعدها اختيارية
11. FIX(X) يعطي هذا الاقتران الجزء الصحيح منXمهما كانت قيمته
12. SQR (X) يعطي هذا الاقتران الجذر التربيعي للعدد X إذا كان موجبا أو صفرا, ويعطي خطأ إذا كان سالبا
13. المفتاح ESC الخروج من الشاشة الترحيبية
14. المفتاح ALT تفعيل شريط اللوائح أو تفعيل خيارات معينة في شريط اللوائح

تذكرالصيغة العامة و وظائف كل من

Int ,ABS,fix,.....if for .....

وظيفة الاقترانات المكتبية

FIX (X)	الجزء الصحيح من X مهما كانت قيمته	SQR (X)	الجذر التربيعي للعدد X حيث 0 < X و خطأ للسالب
INT (X)	أكبر عدد صحيح أقل من أو يساوي X	TAN (X)	ظل الزاوية X المعطاة بالتقدير الدائري
CINT (X)	العدد الصحيح الأقرب ل X	SIN (X)	جيب الزاوية X المعطاة بالتقدير الدائري
ABS (X)	القيمة المطلقة للعدد X	COS (X)	جيب تمام الزاوية X المعطاة بالتقدير الدائري

اكتب الصيغة العامة للجملة الشرطية الأولى مع ذكر و ظيفتها

IF Condition Then Statement1 Else Statement2

تستخدم جملة (*IF*) لاختيار(تنفيذ) جملة من بين جملتين (او اكثر) اعتماداً على شرط معين

ما وظيفة جملة الدوران for

جملة الدوران تستخدم لتكرار تنفيذ جملة أو أكثر من جمل البيسك عددا من المرات (عددا محددا) ،

سـؤال 1 :ادرس المقاطع البرمجية ثم استخرج من المقاطع البرمجية ما يلي

```
REM  X = 2
PRINT  " R + 5"
M = A + 3
PRINT   A  + 3 > M * 3
W$ = E$ + "C+4"
END
```

اسم متغير عددي	M A
ثابت عددي	3
تعبير حسابي	A + 3 M * 3
ثابت رمزي	"C+4"
اسم متغير رمزي	W$ E$
تعبير منطقي	A + 3 > M * 3
خاصية الضم رمزية	E$ + "C+4"

```
INPUT A , B , W
if  A  / 3 < > A \ 3  AND  ABS (A) > 13 then
X = B +7 * W
End  if
```

تعبير حسابي بسيط	A / 3 A \ 3
تعبير حسابي مركب	B +7 * W
تعبير منطقي مركب	A/ 3 < > A\3 AND ABS (A) > 13
تعبير منطقي بسيط	ABS (A) > 13 A / 3 < > A \ 3
اقتران مكتبي	ABS (A)
معامل منطقي	AND
أعد كتابة التعبير دون استخدام الاقتران المكتبي	A/ 3 < > A\3 AND A^2^0.5 > 13

اكتب أمراً برمجيا واحدا لإعادة تنفيذ المقطع البرمجي السابق 10 مرات	FOR K = 1 TO 10 STEP 1
	INPUT A , B , W
	if A / 3 < > A \ 3 AND ABS (A) > 13 then
	X = B +7 * W
	End if
	NEXT K

```
REM  LET X = 4
INPUT  "VALUE ARE" ; A, B , C
PRINT  " THE NUM =" , A  , B ,C
IF A > B  THEN  X = C –A * B  ELSE  PRINT  A < C
PRINT CINT ( B)
```

تعبير حسابي	C –A * B
جملة تعيين	X = C –A * B
رسالة اعلام	"VALUE ARE"
عنونة نتائج	" THE NUM ="
جملة غير تنفيذية	REM LET X = 4
اقتران مكتبي	CINT (B)
عملية مقارنة	> <

أعد كتابة جملة الشرط الواردة الى الصيغة العامة الثانية	IF A > B THEN
	X = C –A * B
	ELSE
	PRINT A < C
	END IF

لؤي ابو لبده

```
FOR  A = 3 TO 10 STEP 3
PRINT A
NEXT A
```

ناتج البرنامج	3 6 9
اكتب جملة تضاف على البرنامج لتكون مقدار الزيادة 3 علماً بأن STEP 1	FOR A = 3 TO 10 STEP 1 PRINT A **A = A + 2** NEXT A
كم عدد مرات الدوران	3
ما ناتج البرنامج عندما تكون PRINT " A" بدلا من PRINT A	A A A
القيمة النهائية للمتغير A	12

```
FOR  A = 4 TO 7 STEP 1
IF  INT (A / 2 ) = A /2 THEN PRINT A
NEXT A
```

اعد كتابة التعبير المنطقي باستخدام اقتران مكتبي أخر ليعطي نفس المعنى	FIX (A / 2) = A /2
اعد كتابة التعبير المنطقي دون استخدام اقتران مكتبي ليعطي نفس المعنى	A \ 2 = A /2
أعد كتابة البرنامج دون استخدام جملة الشرط ليعطي نفس المعنى	FOR A = 4 TO 7 STEP 2 PRINT A NEXT A
ناتج البرنامج	4 6
لو وضعت فاصلة (,) في نهاية جملة الشرط فكيف ستكون النتائج	4 6

```
A = 3.6
B = 5
C$ = "LO2AY"
PRINT A+B
CLS
PRINT CINT(A) , C$
INPUT X
X = -8
PRINT ABS(X)
END
PRINT " 2017"
```

اكتب الجمل التي لا يؤثر حذفها على نتائج البرنامج	1) B = 5 2) PRINT A+B 3) INPUT X 4) PRINT " 2017"
ناتج البرنامج	4 LO2AY 8

```
REM A = 8
INPUT C
INPUT B
PRINT  C  MOD  2
END
Print C
```

اكتب الجمل التي لا يؤثر حذفها على نتائج البرنامج	5) REM A = 8 6) INPUT B 7) Print C
ناتج البرنامج إن علمت أن C قيمتها 15	8) 1

```
PRINT   CINT(A)
INPUT   X
X = -8
PRINT ABS(X)
END
A = 251
```

اكتب الجمل التي لا يؤثر حذفها على نتائج البرنامج	1) INPUT X 2) END 3) A = 251
ناتج البرنامج	0 8

سـؤال 2 : أعد كتابة المقاطع الاتية بحسب المطلوب بجانب كل منها

1	PRINT X
	IF A > B Then Print A Else print B
	PRINT SQR (A)
		أعد كتابة الجملة الشرطية على الصيغة العامة الثانية	IF A > B Then
			Print A
			Else
			print B
			END IF

2	IF W = 5 Then REM ASR Else Print E	أعد كتابة الجمل الشرطية على الصيغة العامة الثانية بجملة شرطية واحدة	IF W = 5 Then
			REM ASR Else Print E
			END IF

3	INPUT A , B
	IF A > 5 THEN PRINT 4
	IF A <= 5 THEN PRINT 6
		أعد كتابة الجمل الشرطية على الصيغة العامة الثانية و بجملة شرطية واحدة	IF A > 5 THEN
			PRINT 4
			ELSE
			PRINT 6
			END IF

5	IF A$ ="OK" Then X = 5 Else Rem LO	اكتب الجملة على الصيغة الثانية و يعطي نفس المعنى	IF A$ ="OK" Then
			X = 5
			Else
			Rem LO
			END IF

6	IF X Mod 2 = 0 Then Print X	اعد الجملة اعتمادا على وجود الاقتران FIX و تعطي نفس المعنى	IF FIX (x/2) = x/2 Then Print X

7	IF L >= 50 THEN
	REM C
	ELSE
	A = 7
	END IF
		اكتب البرنامج على الصيغة الاولى و يعطي نفس المعنى	IF L< 50 THEN A=7 ELSE REM C

8	IF A > 3 Then
	A = 5
	Print A * 2
	Else
	B = 7
	Print B ^ 2
	End IF
		اكتب الجملة الشرطية على الصيغة الاولى و يعطي نفس المعنى	IF A >3 Then Print 5*2 Else Print 7^2
			أو (بديل)
			IF A >3 Then Print 10 Else Print 49

9	IF A>B Then A=1 Else A=2	اكتب الجملة الشرطية على الصيغة الاولى و يعطي نفس المعنى و دون استخدام Else	IF A>B Then A=1 IF A< =B Then A=2

10	IF A > 3 Then
	A = 5
	B = 7
	Print A * 2
	Print B ^ 2
	End IF
		اكتب البرنامج على الصيغة الاولى و بجملة واحدة فقط و يعطي نفس المعنى	IF A > 3 Then Print 5 * 2 ,,,,, 7^2
			أو (بديل)
			IF A > 3 Then Print 10 ,,,,, 49

11	PRINT A>=3	اعد كتابة الجملة بجملة واحدة فقط و تعطي نفس المعنى بإضافة معامل منطقي	PRINT A>3 OR A = 3

For A = 1 TO 3 PRINT A^2 , NEXT A	اعد كتابة البرنامج بجملة واحدة فقط و تعطي نفس المعنى و النتائج	PRINT 1 , 4 , 9 ,	12
For A = 120 TO 3 STEP 2 PRINT "IRBID" NEXT A PRINT A	اعد كتابة البرنامج دون استخدام جملة الدوران و تعطي نفس المعنى و النتائج	PRINT 120	13
For A = 1 TO 35 PRINT A ^7 CLS NEXT A PRINT A	اعد كتابة البرنامج بجملة واحدة فقط و تعطي نفس المعنى و النتائج	PRINT 36	14
For A = 1 TO 35 M = 40 \ 7 NEXT A PRINT M	اعد كتابة البرنامج بجملة واحدة فقط و تعطي نفس المعنى و النتائج	PRINT 40 \ 7 أو (بديل) PRINT 5	15
For A = 1 TO 4 STEP 2 PRINT A * 3 NEXT A PRINT A	اعد كتابة البرنامج بحذف STEPمن سطر FOR و تعطي نفس المعنى و النتائج	For A = 1 TO 4 PRINT A * 3 A = A +1 NEXT A PRINT A	16
C=4 For A = 7 TO 150 STEP C PRINT A * 3 NEXT A PRINT A	اعد كتابة البرنامج بحذف C = 4 من البرنامج و تعطي نفس المعنى و النتائج	For A = 7 TO 150 STEP C PRINT A * 3 A = A +4 NEXT A PRINT A	17
For A = 100 TO 35 M = 40 \ 7 NEXT A PRINT A	اعد كتابة البرنامج بجملة واحدة فقط و تعطي نفس المعنى و النتائج	PRINT 100	18
PRINT 4^4 For A = 5 TO X M = 40 \ 7 NEXT A PRINT A	اعد كتابة البرنامج بجملة واحدة فقط و تعطي نفس المعنى و النتائج	PRINT 4^4 ,,,,, 5	19
PRINT A , PRINT N+2 ; PRINT 8	اعد كتابة البرنامج بجملة واحدة فقط و تعطي نفس المعنى	PRINT A , N+2 ; 8	20

IF A > C Then
REM A
Else
REM C
End IF
	اكتب الجملة الشرطية على الصيغة الاولى و يعطي نفس المعنى	IF A > C Then REM A
		IF A < = C Then REM C
			22

PRINT "21" ; "Ma2moon"	استخدام معامل حسابي و يعطي نفس النتائج	PRINT "21" + "Ma2moon"	23
Print A Print B	باستخدام جملة طباعة واحدة	Print A , , , , , B	24

مكتبة رم -اربد
المجمع الشمالي
027402552

PRINT A +5	اعد كتابة البرنامج بجملة واحدة فقط و تعطي نفس النتائج	B = 5 PRINT A +B END	25
PRINT 5 ,,,,, 2+5 أو (بديل) PRINT 5 ,,,,, 7	اعد كتابة البرنامج بجملة واحدة فقط و تعطي نفس النتائج	A = 2 B = 5 PRINT B PRINT A +5	26
INPUT "The City" ; A$, B$, C$	اعد كتابة البرنامج بجملة واحدة فقط و تعطي نفس المعنى	PRINT "The City" INPUT A$, B$, C$	27
IF A / 2 = A \ 2 Then Print A أو (بديل) IF A / 2 = FIX (A / 2) Then Print A	دون استخدام الMod	IF A mod 2 = 0 Then Print A	28
PRINT A>3 AND A < 3	اعد كتابة الجملة بجملة واحدة فقط و تعطي نفس المعنى بإضافة معامل منطقي	PRINT A < > 3	29
Print "Enter Mark" Input A	دون استخدام الاعلام	Input " Enter Mark " ; A	30
IF A > B Then A =10 IF A < = B then A = 5	دون استخدام Else	IF A > B Then A =10 Else A = 5	31
For A = 3 To 10 Step 1 Print A A = A + 1 Next A	باستخدام Step 1	For A = 3 To 10 Step 2 Print A Next A	32
For A = 3 To 10 Step 2 Print A IF A = 7 Then END Next A	للخروج من البرنامج عندما تصل قيمة A الى 7	For A = 3 To 10 Step 2 Print A Next A	33
IF C > 0 THEN PRINT C ELSE PRINT -1 * C أو (بديل) PRINT C^2 ^ 0.5 F = A ^0.5	اعد كتابة الجمل و تعطي نفس المعنى و دون استخدام اقتران مكتبي	PRINT ABS (C) F = SQR (A)	34
X = 5	دون استخدام if	If a = 2 then x = 5 else x=sqr (25)	35

سـؤال 3 :اكتب العبارات و الجمل التالية بلغة QBASIC

1	العدد (N) هو عدد سالب أو اكبر من 100	N < 0 OR N > 100
2	عمر أحمد A أكبر من أو يساوي ضعفي عمر خالد K	A > = 2 * K او A > 2 * K Or A = 2 * K
3	اسم الطالب (N) هو ALI و علامة الطالب M أكبر أو تساوي 99	N$ = "ALI " AND M > = 99
4	$A \leq B \leq C$	A < = B AND B < = C
5	**مربع العدد** B محصورا بين 10 و 20	10 < B ^ 2 AND B ^ 2 < 20
6	**الفرق المطلق** بين العددين A و B لا يساوي 3	ABS (A – B) < > 3
7	تعيين ناتج التعبير $C \div 2B$ للمتغير R	LET R = C / (2 * B)
8	تعيين النص REM للمتغير N	LET N$ = "REM"
9	وثق الملاحظة I Love Jordan	REM I LOVE JORDAN
10	قراءة اسم الطالب N مستخدما الاعلام Enter Name	INPUT "ENTER Name" ; N$
11	قراءة علامات طالب في 3 مواد دراسية	INPUT X , Y , Z
12	طباعة **جيب تمام** الزاوية (45) في **الحقل الثاني**	PRINT , cos (45*3.14 / 180)
13	طباعة ناتج قسمة A على B **كعدد صحيح**	PRINT FIX (A / B)
14	طباعة باقي قسمة A على B **كعدد موجب**	PRINT ABS (A mod B)
15	طباعة **القيمة الموجبة** للتعبير A- 3 اذا كانت A سالبة	IF A < 0 Then PRINT ABS (A – 3)
16	طباعة المعدل AVG **مقرب لاقرب عدد صحيح**	PRINT CINT (AVG)
17	طباعة الجذر التربيعي لـ A مقربا لأقرب عدد صحيح	PRINT CINT (SQR (A))
18	طباعة معدل العددين A و B صحيحا	PRINT fix ((A + B) / 2)
19	طباعة المتغير الرمزي T مستخدما العنونة The Type is	PRINT "The Type is" ; T$
20	عنونة العلامة Mark مستخدما العبارة The Mark Is	PRINT "The Mark Is" ; MARK
21	تعيين الرمز AF للمتغير B اذا كانت قيمة B أكبر من 3	IF B > 3 Then Let B$ = "AF"
22	طباعة جا الزاوية A اذا كانت الزاوية A **اقل من 90**	IF A < 90 Then PRINT SIN (A * 3.14 / 180)
23	طباعة العبارة Pass اذا كانت علامة الطالب M **لا تقل عن 50**	IF M > = 50 TEHN PRINT "Pass"
24	قيمة الضريبة Tax هي 5% من الراتب السنوي SAL اذا كان الراتب السنوي أكبر من 1000	IF SAL > 1000 TEHN TAX = 5/100 * SAL
25	اجعل قيمة A تساوي ضعفي B اذا كان C لا يقبل القسمة على 7	IF C mod 7 <> 0 Then A = 2 * B
26	طباعة **الجزء الصحيح** و **الجزء العشري** للعدد A **متباعدين**	PRIINT FIX (A) , A – FIX (A)
27	طباعة باق قسمة A على 3 كعدد موجب	PRINT ABS (A Mod 3)
28	طباعة العدد الأكبر بين عددين	IF A > B then Print A Else Print B
29	طباعة العدد M مطرحا منه مجموع العددين A و B	Print M – (A + B)
30	طباعة التقريب الصحيح لجذر العدد 250	Print CINT (SQR (250))
31	طباعة قيمة المتغير N والعدد 2177 في نفس الحقل	PRINT N ; 2177
32	طباعة القيمة الصحيحة من متوسط عددين	PRINT FIX ((A+B)/2) أو PRINT (A+B)\2
33	طباعة اكبر عدد صحيح من (-7.6874)	PRINT INT (-7.6874)
34	N هي اقرب عدد صحيح من العدد (7.24)	N = CINT (7.24)

المبدع 0795421335 لؤي ابو لبده
مكتبة رم – اربد المجمع الشمالي 027402552

سـؤال 4 : كتب وظيفة كل من كلمات بيسك المحجوزة الآتية

1. PRINT	1. إظهار النتائج مطبوعة على شاشة المخرجات
2. INPUT	2. لإدخال البيانات إلى الحاسوب في شاشة المخرجات عند تنفيذ البرنامج
3. REM	3. تستخدم لتسجيل الملاحظات داخل البرنامج
4. CLS	4. تستخدم لمسح و تنظيف شاشة المخرجات حسب ورودها في البرنامج
5. LET	5. تستخدم هذه الجملة لإعطاء و إسناد المتغيرات قيما من النوع نفسه
6. END	6. تستخدم للإعلان عن نهاية تنفيذ البرنامج حسب ورودها
7. AND	7. هو معامل منطقي يعطي ناتجا صوابا إذا كان ناتج كل من التعبيرين المنطقيين البسيطين صوابا ويعطي ناتجا خطأً إذا كان ناتج كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين أو احدهما خطأ.
8. OR	8. هو معامل منطقي يعطي ناتجا صوابا إذا كان ناتج أحد التعبيرين المنطقيين البسيطين أو كلاهما صوابا ويعطي ناتجا خطأً إذا كان ناتج كلا التعبيرين المنطقيين البسيطين خطأ.
9. NEXT	9. كلمة محجوزة تعلن عن نهاية التكرار (كلمة محجوزة تعلن عن جملة الدوران) .
10. ELSE	10. : كلمة محجوزة ، وتعني (إلا) و تستخدم في جملة IF وهذه الكلمة والجملة التي بعدها اختيارية
11. FIX(X)	11. يعطي هذا الاقتران الجزء الصحيح منXمهما كانت قيمته
12. SQR (X)	12. يعطي هذا الاقتران الجذر التربيعي للعدد X إذا كان موجبا أو صفرا, ويعطي خطأ إذا كان سالبا
13. المفتاح ESC	13. الخروج من الشاشة الترحيبية
14. المفتاح ALT	14. تفعيل شريط اللوائح أو تفعيل خيارات معينة في شريط اللوائح

الحل

تذكر وظائف كل من

Int ,for,ABS,fix,.....

الاولوية لما داخل الاقواس
- الاولوية AND ثم OR

سؤال 5 : الجدول التالي جزء من جدول الصواب و الخطأ للتعبير A OR B AND C

A	B	C	B AND C	A OR B AND C
T	....	T	F	.....
T	T	T	.....	T
....	F	F	F	F

الحل

A	B	C	B AND C	A OR B AND C
T	F	T	F	T
T	T	T	T	T
F	F	F	F	F

سـؤال 6 : أوجد ناتج الاقترانات المكتبية الاتية

Abs (A – a)	INT (ABS (-3.4))	SQR (9 ^ 2)	3 / (A - a)	2 Mod (A - a)
0	3	9	رسالة خطأ Division by Zero	

-Tan(45)/Tan(45)	Fix (2.9)	INT(-3.4)	Cint(4.05)	CINT(1.49)	Cint(2.58)	-ABS (3)	SQR(Fix(4.55))
-1	2	-4	4	1	3	-3	2

سـؤال 7 : أعد كتابة الجمل الاتية بشكل صحيح بعد تصويب الأخطاء

	الجملة الخاطئة	الجملة الصحيحة
1.	Name$ = **Jordan**	NAME$ = **"Jordan"**
2.	Let **A+B** = **20 (** A- 6)	LET **AB** = 20 * (A – 6)
3.	Let$ = **20**	Let$ = **"20"**
4.	ABC$ = "AB" – "CD"	ABC$ = "AB" + "CD"
5.	Input A ; B ; **"C"**	Input A , B , **C**
6.	Input **Enter Num** ; A	Input **"Enter Num"** ; A
7.	IF A > B Then **"20"**	IF A > B Then **Print** "20"
8.	IF A <> C Print A Else Print C	IF A <> C **Then** Print A Else Print C
9.	Print SQR **(- 16)**	PRINT SQR (16)
10.	Print ABS**[5]**	Print ABS (5)
11.	Input A , B ,	Input A , B

عند تصحيح الأخطاء حاول أن تتذكر كافة الاحتمالات التي تجعل العبارة صحيحة

انتبه للمطلوب من السؤال بدقة و حذر لأنه قد يطلب منك التصحيح دون إضافة أو دون حذف..... الخ

أما إن كان السؤال صحح الخطأ و لم يذكر شروط في السؤال عندها تكون أي إجابة صحيحة يكتبها الطالب تعتبر صحيحة

سؤال 8: اكتب ناتج تنفيذ البرامج التالية

	البرنامـــج	شـــاشة المخـرجات
.1	X = 2 Y = 4 X = 3*Y Y = 2+X+1 PRINT X , Y CLS PRINT FIX ((X + Y) / 2)	13
.2	A$ = "I" B$ = " LOVE " C$ = "JORDAN" PRINT "B$" ; "JOARDAN"	B$JOARDAN
.3	A = 3 B = 5 A = 2 + B A = B B = FIX (A / 3) PRINT B , A	1 5
.4	IF A / 2 =A \ 2 Print A Else Print A / 2	لا يتم تنفيذ البرنامج لوجود خطأ في جملة IF و هو عدم وجود Then
.5	A = 45 IF A MOD 5 = 0 THEN A = A / 5 IF A MOD 5= 0 THEN PRINT A/5 ELSE PRINT ABS (A*-2)	18
.6	IF X = 2 THEN PRINT X , 7 ELSE PRINT "X" , INT (-3.2)	**X -4**

.7	A = 3.9
	IF A > = 4 Then
	END
	ELSE
	PRINT CINT (A) ^ 2
	END IF
		16

.8	For A = 2 to B Step -2 Print B Next B	لا يتم تنفيذ البرنامج لاختلاف اسم العداد بعد Forعن اسم العداد بعد Next (Next Without For)
.9	A = ABS -5 Print A	لا يتم تنفيذ البرنامج لعدم وجود اقواس في الاقتران المكتبي ABS -5
.10	Input "Enter Values" ; A , A$ Print "A$"	Enter Values? B , C Redo From Start علما انه تم ادخال القيمة B ثم C
.11	A = 4 REM A = 16 B = SQR (a) + b Print A , B , AB , "A+B" , AA Print "5" + "8"	4 2 0 A+B 0 58
.12	Print 10 , 20 , Print Print 30 , "10*2+3"	10 20 30 10*2+3
.13	IF F > = 8 THEN END ELSE F=F +10 PRINT F Mod 3	1

.14	IF (A Mod 2 < > 0) Then REM A Else Print "A" Print True	0
.15	Print Jordan , , , , , "Amman"	0 Amman

.16	IF 8 / 2 = INT (8 / 2) Then
	A = A + 5
	END IF
	Print A
		5

.17	A = 9
	IF A \ 3 < > 0 Then A= 10 Else Rem A =5
	IF A >= 9 Then
	Print A ;
	END IF
	Print 3 Mod 3
		10 0

.18	For A = 2 to 6 Step 2 Print SQR (A ^ 2) , A / A Next A	2 1 4 1 6 1
.19	FOR A = 2 TO 40 Step 2 A$ = "C$ "+B$ CLS NEXT A PRINT A , A$	42 C$
.20	For X = A To A Next X Print X , A	1 0
.21	For A = 2 to 4 Step 1 IF A \ 2 =Fix (A / 2) Then print A ; Else End Next A Print "Finish"	2 3 4 Finish
.22	A = 3 For A = 2 To A + 4 Step A A = A + 1 Next A Print A	10
.23	For A = 5 to 20 Step 5 IF A mod 10 =0 Then A=30 Else Print A , Next A Print A	5 35
.24	For A= 1 to 50 B = A + 2 Next A Print B	52
.25	For N= 5 to 6 Step 3 N = N – 2 N$ = "N" Next N Print N , N$	7 N
.26	For A= 1 to 100 CLS Print A + 2 Next A	102

0795421335
لؤي ابو لبده
مكتبة رم -اربد
المجمع الشمالي
027402552

سـؤال 9 : اكتب برنامج لكل من

.1	اكتب برنامج بلغة بيسك لحساب وطباعة الكثافة السكانية (D) لدولة ما إذا علمت أن عدد سكانها (P) ومساحتها (A) علما بأن الكثافة السكانية تساوي عدد السكان مقسوما على المساحة	Input P , A D = P / A Print D
.2	اكتب برنامجاً لحساب وطباعة حجم مكعب ومساحته الكلية إذا علمت طول ضلعه , علماً أن : حجم المكعب = طول الضلع × طول الضلع × طول الضلع مساحة الوجه الواحد = طول الضلع × طول الضلع مساحة المكعب الكلية = مساحة الوجه الواحد × 6 .	INPUT L V = L * L * L A = L *L TA = A * 6 PRINT V , TA
.3	أكتب برنامج بلغة بيسك لحساب و طباعة المتوسط الحسابي الصحيح لثلاث اعداد	INPUT A,B,C F = (A + B +C) \ 3 PRINT F
.4	اكتب برنامج لحساب و طباعة قيمة X المعطاة حسب المعادلة التالي $X = \frac{\lvert 5Y + 2Y^3 + 1 \rvert}{3Y + 2}$	Input Y X = ABS(5*Y + 2*Y^3 + 1) / (3* Y + 2) Print X
.5	اكتب البرنامج التالي لادخال قيمة المبيعات اليومية لبقالة ، ثم اطبع قيمة الربح اليومي ، علما أن قيمة الربح اليومي تساوي 15 % من المبيعات اليومية	Input D R = D * (15 / 100) Print R
.6	اكتب برنامج لإدخال راتب الموظف الشهري، ثم حساب وطباعة ضريبة الدخل السنوية وطباعة صافي الراتب السنوي بعد اقتطاع الضريبة منه ، علما بأن نسبة الضريبة السنوية هي (10%) من الراتب السنوي .	Input A B = 12 * A Tax = B * 0.1 M = B - Tax Print Tax , M
.7	اكتب برنامج بلغة بيسك لإدخال قيمة المبيعات اليومية لبقالة وحساب مجموع المبيعات الشهرية ثم طباعة الربح الصافي والذي يقدر بنسبة (10%) من المبيعات الشهرية	INPUT M MON = 30 * M TAX = 10 /100 * MON PRINT TAX
.8	لادخال عدد فاذا كان العدد أكبر من 100 و أقل من 200 يطبع مربع العدد و قيمته الصحيحة	Input A IF A > 100 AND A < 200 Then Print A ^ 2 ,Fix(a)
.9	اكتب البرنامج التالي لادخال عددين و طباعة باقي قسمة العدد الاكبر على العدد الاصغر	Input A , B IF A >B Then Print A Mod B Else Print B Mod A

.10	لقراءة عدد فاذا كان المدخل أقل من100 أو يساوي 100 ، فأضف 5 للعدد و اطبع مربعه	Input X
		IF X < = 100 Then
		Let X = X + 5
		Print X^ 2
		End If

.11	باستخدام الاقترانات المكتبية و دون استخدام Mod ، اكتب البرنامج التالي لادخال عدد ، فاذا كان العدد الاول يقبل القسمة على 3 دون باقي فادخل عددين جديدين و اطبع معدل العددين و الا فاطبع العبارة Not Multiplier of 3	Input A
		IF A / 3 = Fix (A / 3) Then
		Input B , C
		Print (B + C) / 2
		Else
		Print "Not Multiplier of 3"
		End IF

.12	لادخال عدد ، فاذا كان العدد سالبا فاطبع القيمة المطلقة له و اذا كان غير ذلك فاطبع الجذر التربيعي له	Input A IF A < 0 then Print Abs (A) Else Print Sqr (A)
.13	لادخال قيمة الدخل السنوي X ثم طباعة قيمة الضريبة T علما ان نسبة الضريبة هي 5 % اذا كان الدخل السنوي يزيد عن 4000 دينار	Input X IF X > 4000 Then T = 5/ 100 * X Print T

.14	حساب و طباعة قيمة X
	$$X=\begin{cases}\sqrt{3A}+5, B>0\\ [A]+\lvert C-2\rvert, B\le 0\end{cases}$$
		Input A , B , C
		IF B > 0 Then
		X=SQR(3*A)+5
		Else
		X=Int(A)+Abs(C-2)
		End IF
		Print X

.15	اكتب برنامج بلغة بيسك لحساب و طباعة زكاة شخص ، إذا علمت أن الزكاة لا تدفع إلا إذا بلغ المبلغ النصاب (وهو ما يزيد عن 1000 دينار) و أن نسبة الزكاة هي 2.5%	Input Money If Money > 1000 Then ZAKA = Money * 2.5 / 100 Print ZAKA
.16	اكتب برنامج بلغة بيسك يقوم بحساب و طباعة الضريبة السنوية لشخص يتقاضى راتبا شهريا ، إذا علم أن الشخص الذي يحصل على راتب سنوي أقل من خمسة آلاف دينار سنويا يدفع ضريبة بمقدار (10%) بينما يدفع الشخص الذي يحصل على راتب سنوي خمسة آلاف أو أكثر ضريبة بمقدار (15 %)	Input SM SY = SM * 12 If SY < 5000 Then Tax = SY * 0.10 Else Tax = SY * 0.15 Print Tax
.17	التوضيح : بما أن الضريبة سنوية .. فيجب 1) حساب الراتب السنوي (SY) = الراتب الشهري (SM) × 12 2) الضريبة (Tax) = الراتب السنوي (SY) × 10%أو الضريبة (Tax) = الراتب السنوي (SY) × 15% انتبه الضريبة السنوية تعتمد على الراتب السنوي	
.18	اكتب برنامج لطباعة كلمة (PASS)اذا كانت علامة الطالب المدخلة أكبر أو تساوي 50 ، و طباعة كلمة (FAIL)اذا كانت علامة الطالب المدخلة اقل من 50	INPUT M IF M >= 50 THEN PRINT "PASS" ELSE PRINT "FAIL"
.19	اكتب برنامج بلغة بيسك لإدخال عددين ثم طباعة الرقم الأكبر بينهما	INPUT A , B IF A > B THEN PRINT A ELSE PRINT B
.20	اكتب برنامج بلغة بيسك لإدخال (3) أعداد وطباعة الرقم الأكبر بينهم	Input A , B , C IF A > B AND A > C THEN PRINT A IF B > A AND B > C THEN PRINT B IF C > A AND C > B THEN PRINT C

.21	اكتب برنامجا لإدخال عدد, فإذا كان العدد المدخل محصورا بين 0 و 10 فأدخل ثلاثة أعداد جديدة و اطبعها و اطبع مجموعها و معدلها.	INPUT X
		IF X >0 AND X < 10 THEN
		INPUT A,B,C
		PRINT A,B,C,A+B+C,(A+B+C)/3
		END IF

.22	يمنح أحد تجار الجملة خصما أساسيا قدره 20 دينارا إذا كانت قيمة الفاتورة أقل من 500 دينارا, وإذا كانت غير ذلك فإنه يمنح خصما قدره 5% من قيمة الفاتورة بالأضافة إلى الخصم الأساسي. اكتب برنامجا لإدخال قيمة الفاتورة, وحساب مقدار الخصم و طباعة كل من قيمة الفاتورة الأصلية ومقدار الخصم , و القيمة النهائية للفاتورة	INPUT T IF T<500 THEN Dis= 20 ELSE Dis = T *0.05+20 Final = T - Dis PRINT T , Dis , Final
.23	اكتب برنامجا لإدخال عدد ساعات عمل موظف في اليوم الواحد, فإذا كانت ساعات العمل سبع ساعات أو أقل, فأجرة اليوم 12دينارا, وإذا زادت عن ذلك, فأجرة كل ساعة إضافية 3دنانير. اطبع أجرة الموظف اليومية.	INPUT H IF H <= 7 THEN P=12 ELSE P=12+(H-7)*3 PRINT P
.24	اكتب برنامجا لإدخال طول(L) شكل رباعي, وعرضه (W), زواياه قائمة, واطبع مساحته (A), وحدّد فيما إذا كان مربعا (Square)او (Rectangle).	INPUT L,W A=L*W IF L = W THEN PRINT " Square" ;A ELSE PRINT " Rectangle";A

مكتبة رم –اربد
المجمع الشمالي
027402552

أسئلة جملة الدوران

اكتب برنامج لطباعة الاعداد من 1 الى 20 على سطر واحد

```
For A= 1To 20 Step 1
Print A ;
Next A
```

اكتب برنامج لطباعة مجموع الاعداد من 1 الى 20

```
S = 0
For A=1 To 20 Step 1
S= S + A
Next A
Print S
```

اكتب برنامج لطباعة مجموع الاعداد الزوجية من 1 الى 20 باستخدام الاقتران INT

```
S = 0
For A=1 To 20 Step 1
IF INT (A/2) = A/2 THEN S= S + A
Next A
Print S
```

اكتب برنامج لطباعة الشكل التالي مستخدما جملة دوران واحدة

```
AA 3 AA
AA 6 AA
AA 9 AA
```

طباعة الشكل التالي

```
x
xx
xxx
```

طباعة الشكل التالي

```
12 k
18 kk
24 kkk
```

```
For A =3 To 9 step 3
Print "AA" ; A ; "AA"
Next A
```

```
FOR A = 1 TO 3
M$ = M$ + "x"
PRINT M$
NEXT A
```

```
FOR A = 12 TO 24 step 6
M$ = M$ + "k"
PRINT A ; M$
NEXT A
```

اكتب برنامج لطباعة الاعداد التي تقبل القسمة على 7 للأعداد من 1 الى 20

```
For A= 1To 20 Step 1
IF A Mod 7 = 0 Then Print A
Next A
```

اكتب برنامج لطباعة مجموع بواقي قسمة الاعداد من 1 الى 20 على العدد 7

```
S = 0
For A=1 To 20 Step 1
S= S + A Mod 7
Next A
Print S
```

برنامج لطباعة حاصل قسمة الاعداد الاعداد من 1 الى 20 على العدد 7 على شكل عدد صحيح

```
For A= 1 to 20 Step 1
Print FIX ( A / 7 )
Next A
```

اكتب برنامج لقراءة 20 عدد و اطبع الاعداد الزوجية منها على سطر واحد

```
For A= 1 To 20
Input X
IF X Mod 2 = 0 Then Print X ;
Next A
```

اكتب برنامج لطباعة الاعداد التالية تنازليا

1 1.5 2 2.5 3

```
For A = 3 To 1 Step -0.5
Print A
Next A
```

اكتب برنامج لطباعة الاعداد الفردية و جذورها على شكل جدول من 3 الى 50

```
For A = 3 to 50 Step 2
Print A , SQR (A)
NEXT A
```

اكتب برنامج لطباعة مجموع مربع الاعداد الزوجية من 3 الى 50

```
S = 0
For A = 3 to 50 Step 1
IF A Mod 2 = 0 Then S = S + A^2
NEXT A
PRINT S
```

اكتب برنامج لطباعة مضاعفات العدد 5 للأعداد من 3 الى 50

```
For A = 3 To 50 Step 1
IF A/5 =Fix(A / 5) Then Print A
Next A
```

اكتب برنامج لايجاد مضروب العدد N

(N !) (1*2*3*.....*N)

```
S=1
Input N
For A=1 to N
S =S *A
Next A
Print S
```

برنامج لطباعة ناتج جدول الضرب للعدد N

```
Input N
For A = 1 To 10 Step 1
Print A * N
Next A
```

اكتب برنامج لطباعة 10 مضاعفات للعدد 3 و 10 مضاعفات للعدد 4

```
For A = 1 To 10
Print A * 3 , A * 4
Next A
```

اكتب برنامج لطباعة المتتالية التالية

1 2 4 8 16 32 64 128

```
For A= 0 TO 7
Print 2 ^ A
Next A
```

اكتب برنامج لطباعة مربع الاعداد الزوجية و الجذر التربعي للأعداد الفردية للأعداد من 1 الى 20

```
For A = 1 TO 20
  IF A/2 =Fix (A/ 2) Then
      Print A^2
  Else
      Print SQR (A)
  END IF
NEXT A
```

اكتب برنامج لطباعة قيمة K

$$K=\sum_{J=1}^{50}(J+5)^2$$

```
K =0
FOR  J = 1 TO 50
K = K + ((J+5)^2)
NEXT  J
PRINT K
```

اكتب برنامج لحساب و طباعة قيمة المتسلسلة

$$X=\frac{A}{1+2+3+4+5+\ldots+N}$$

```
Input N , A
Sum = 0
FOR C = 1 TO N
Sum = Sum +C
Next C
X = A / Sum
Print X
```

اكتب برنامج لايجاد و طباعة **عدد حدود** المتتالية التالية

1 , 4 , 7 , 10 , 13 , ….., N

```
Input N
Sum= 0
For A=1 TO N STEP 3
 Sum = Sum + 1
Next A
Print Sum
```

اكتب برنامج لحساب و طباعة قيمة Y

$$Y=2*3+4*3+....+N*3$$

```
Input N
Y = 0
For A= 2 to N  Step 2
Y = Y + ( A * 3 )
Next A
Print Y
```

اكتب برنامج لحساب و طباعة مجموع المتسلسلة التالية

$$B+2+4+6+....+100$$

```
Input B
Sum= 0
For A= 2 to 100 Step 2
  Sum = Sum + A
Next A
Print  Sum + B
```

اكتب برنامج لادخال عشرين عدد ، و طباعة العدد الأكبر منها

```
INPUT X
MAX = X
FOR  A = 1 TO 19 STEP 1
INPUT B
IF B > MAX THEN MAX = B
NEXT A
PRINT MAX
```

اكتب برنامج لحساب و طباعة Y

$$Y=\frac{1}{3}+\frac{2}{3}+\ldots+20$$

```
Y = 0
For A = 1 to 60 Step 1
Y = Y + A / 3
Next A
Print Y
```

اكتب برنامج لحساب و طباعة قيمة المتسلسلة

$$1^2+2^2+3^2+.....+N^2$$

```
Sum = 0
Input N
For A = 1 To N Step 1
Sum = Sum + A ^ 2
Next A
Print Sum
```

اكتب برنامج لحساب و طباعة قيمة

$$2-4+6-8+10-12+14-16$$

```
Sum = 0
For A = 2 To  14 Step 4
Sum = Sum + A – (A+2)
Next A
Print Sum
```

برنامج لحساب و طباعة قيمة المتسلسلة

$$9+4+1+0+1+4+9+16+25$$

```
S = 0
For A = -3 to 5 Step 1
S = S + A ^ 2
Next A
Print S
```

اكتب برنامج لحساب و طباعة قيمة S

$$S=2+2+2+....+2$$

```
INPUT N
S = 0
For A = 1 to N
 S =S  + 2
Next  A
Print S
```

اكتب برنامج لحساب قيمة المتسلسلة التالية

$$\frac{6!}{1+4+9+\ldots+36}$$

```
S1 = 1
S2 = 0
For A = 1 to 6 Step 1
S1 = S1 * A
S2 = S2 + A ^ 2
Next A
Print S1/s2
```

اكتب برنامج لحساب قيمة المتسلسلة

$$10+\frac{9}{2}+\frac{8}{3}+\frac{7}{4}+....+\frac{1}{10}$$

```
Sum = 0
B = 1
For A = 10 To 1 Step -1
Sum =Sum + A /B
B = B+1
Next A
Print Sum
```

اكتب برنامج لطباعة مجموع الأعداد الفردية و عدد مضاعفات العدد 4 للأعداد من 5 الى 50

```
S1 = 0
S2 = 0
For A = 5 to 50 Step 1
IF  A MOD 2 < > 0  THEN S1 = S1 + A
IF  A MOD 4 = 0  THEN S2 = S2 + 1
Next A
Print S1 , S2
```

برنامجاً لإدخال قيمة I و إيجاد مجموع المتسلسلة الآتية و طباعته علماً أن قيمة I ثابتة:

$$\sum_{J=2}^{16} \frac{J^2+3}{2+I^3}$$

```
INPUT I
SUM = 0
FOR J = 2 TO 16
SUM = SUM + ( J ^ 2 + 3 ) / ( 2 + I ^ 3 )
NEXT J
PRINT SUM
```

اكتب برنامج لحساب قيمة المتسلسلة

$$5+4+3+....+3+4+5$$

```
S= 0
For A = -5 To 5 Step 1
Sum = Sum + ABS ( A )
Next A
Print Sum
```

اكتب برنامجاً لطباعة قيمة المتسلسلة الآتية:

$$(2+3)^3+(4+3)^3+(6+3)^3+.....+(60+3)^3$$

```
SUM = 0
FOR I = 2 TO 60 STEP 2
SUM = SUM + ( I + 3 ) ^ 3
NEXT I
PRINT SUM
```

تتكون رقعة شطرنج من 64 مربعا، فإذا وضعنا في المربع الأول حبة قمح واحدة، وفي المربع الثاني حبتين ، وفي المربع الثالث اربع حبات ، وفي المربع الرابع ثماني حبات ،...وهكذا حتى المربع الاخير.اكتب برنامجا لحساب مجموع حبات القمح في رقعة الشطرنج واطبعه.

```
SUM = 0
FOR I = 0 TO 63
SUM = SUM + 2^I
NEXT I
PRINT SUM
```

اكتب برنامج بلغة البيسك لقراءة علامات طلاب في مادة الحاسوب في صف مكون من 30 طالب ثم اطبع معدل العلامات

```
Sum = 0
For A = 1 To 30
  Input Mark
  Sum = Sum + Mark
Next A
Print  SUM / 30
```

اكتب برنامجاً لإدخال عشرين عدداً ، و طباعة الأعداد الموجبة وجذورها التربيعية و طباعة الأعداد السالبة وقيمتها المطلقة

```
FOR I = 1 TO 20
INPUT X
IF X >= 0 THEN PRINT X ,SQR (X) ELSE PRINT  X ,ABS (X)
NEXT I
```

اكتب برنامجاً لطباعة جدول الضرب للعدد 3.

```
FOR I=1 TO 10
PRINT  3  ; " *" ; I ; ”=” ; 3*I
NEXT I
```

اكتب برنامجاً لطباعة التالية بهذا الشكل

2 2.25 2.5 2.75 3 10

```
FOR  A =  2  TO  10  STEP  0.25
PRINT  A ;
 NEXT A
```

اكتب برنامج لحساب و طباعة قيمة N

$$N=1-2+3-4+5-6+7-8$$

```
N = 0
FOR  A = 1 TO 7 STEP 2
N = N  +  ( A – (A+1 ) )
NEXT A
PRINT N
```

تم استخدام قاعدة الزوج المرتب

اكتب برنامج لحساب و طباعة مجموع جيب تمام الزوايا الفردية مقربا لأقرب عدد صحيح للزويا من 1 الى 90

```
S = 0
For A = 1 To 90 Step 1
If A Mod 2 <> 0 Then S = S + COS ( A * 3.14 / 180 )
Next A
Print CINT ( S )
```

اكتب برنامج لايجاد مجموع المتسلسلة التالية

$$1+2+9+4+5+36+7+8+81$$

```
S = 0
For A = 1 To 9 Step 1
IF A Mod3 <>0 Then
  S = S + A
Else
  S = S + A ^ 2
END IF
Next A
Print S
```

اكتب برنامج لحساب مجموع الزوايا التي لا تقبل القسمة على 15 للزوايا من 0 الى 180	S = 0 For A = 0 To 180 IF A Mod 15 <> 0 Then Sum = Sum + A Next A Print Sum
اكتب برنامج لايجاد مجموع الزوايا التي يقل جيبها عن 1 للزوايا من 1 الى 90	S= 0 For A= 1 To 90 IF SIN (A * 3.14 / 180) < 1 Then S = S + A Next A Print S
اكتب برنامج لادخال عشرين زوجا من الاعداد ، وطباعة الاعداد و الفرق بين كل زوج منها	For A = 1 to 20 Input X , Y Print X , Y , ABS (X - Y) Next A
اكتب برنامج لادخال اسماء الطلاب و علاماتهم في 3 مواد دراسية ثم اطبع الاسم و المعدل لكل طالب ، اذا علمت أن عدد أفراد الصف 30 طالبا	For A = 1 to 30 Input X$, A , B , C M = (A + B + C) / 3 Print X$, M Next A
اكتب برنامج لطباعة الأعداد التالية 1 3 6 10 15 21	S = 0 For A = 1 to 6 S =S + A Print S Next A
اكتب برنامج لحساب قيمة المتسلسلة التالية $1+3+6+10+15+21$	S = 0 M =0 For A = 1 to 6 S =S + A M = M + S Next A PRINT M
اكتب برنامج لحساب و طباعة قيمة المتسلسلة $X = \frac{4*7*10*13*16*19*22}{1+2+3+4+5}$	S1 = 1 S2 = 0 For A = 4 to 22 Step 3 S1 = S1 * A Next A For B = 1 to 5 Step 1 S2 = S2 + B Next B X = S1 / S2 Print X
اكتب البرنامج التالي الذي يقوم بقراءة 50 عدد ثم أوجد مجموع الأعداد الزوجية و عدد مضاعفات العدد 5 و طباعة الاعداد التي لا تقبل القسمة على 7 دون باق	S1 = 0 S2 = 0 For A = 1 TO 50 Step 1 Input X IF X/ 2 = FIX (X/ 2) Then S1 =S1 + X IF X Mod 5 = 0 Then S2 = S2 + 1 IF X Mod 7 < > 0 Then Print X Next A Print S1 , S2

سـؤال 10 : حول كلا من التعابير التالية الى تعابير مكتوبة بلغة Qbasic

$5(A+2)+AB$	$\sqrt{AB(-3A+6)}$	30+ جا (60)
5 * (A + 2) + A * B	SQR (A*B *(-3*A+6))	30+ Sin (60* 3.14 / 180)
$X^3-\frac{A}{B-5}+(A^2+3)^2$	$A \neq \frac{\lvert 2A-5 \rvert}{\sqrt{B-3}}$	$\frac{A}{B+1} \div \frac{A+B}{C}$
X^3 - A / (B – 5) + (A^2 + 3)^2	A < > ABS (2*A-5)/ Sqr (B -3)	A / (B+1) / ((A + B) / C)
A x^2 +bX +C	2B + 5^2- 2C	$\frac{A^{2B}-5B}{A+B}$
A * x ^ 2+b * X + C	2 * B + 5^2- 2*C	(A^(2*B) - 5*B) / (A+B)

سـؤال 11 : إذا كانت B = 5 ، A = 2 ، فجد قيمة التعابير التالية موضحا التسلسل في

B ^ A \ 30 – SQR (A + 2) 5 ^ 2 \ 30 – SQR (2 + 2) 5 ^ 2 \ 30 – SQR(4) 5 ^ 2 \ 30 – 2 25 \ 30 – 2 0 – 2 -2	A + FIX (B / A) ^ 2 Mod 2 2 + Fix (5 / 2) ^ 2 Mod 2 2 + Fix (2.5) ^ 2 Mod 2 2+ 2 ^ 2 Mod 2 2 + 4 Mod 2 2 +0 2	(A * (B – 2) ^ 2) Mod B (2 * (5- 2) ^ 2) Mod 5 (2 * 3 ^ 2) Mod 5 (2 * 9) Mod 5 18 Mod 5 3

(B = 2 OR A < B*-1+1) AND A = B Mod 3 (5 = 2 OR 2 < -5+1) AND 2 = 5 Mod 3 (5 = 2 OR 2 < -4) AND 2 = 5 Mod 3 (5 = 2 OR 2 < -4) AND 2 = 2 (False OR 2 < -4) AND 2 = 2 (False OR False) AND 2 = 2 (False OR False) AND True False AND True False	اذا علمت ان قيمة A=True , B =False , C=True , D= False فاوجد ناتج تنفيذ التعبير المنطقي التالي **A OR B AND (C OR D)** True OR False AND (True OR False) True OR False AND **TRUE** True OR **False** **True**

برنامج لحساب و طباعة متوسط (معدل) مضاعفات العدد 3 للاعداد من 1 الى 100

```
S1 = 0
S2 = 0
For A = 1 TO  100  Step 1
 IF  A  mod  3 =  0  Then S1 =S1 + A
 IF  A  mod  3 =  0  Then S2 =S2 + 1
Next A
Avg = s1 / s2
Print  Avg
```

مخططات المادة النظرية - حاسوب م 3

البيانات

هي الأرقام والرموز والنصوص والصور والأصوات التي تمثل الحقائق الأولية أو هي الوصف المبدئي للأشياء والاحداث والنشاطات التي تم امتلاكها أو تسجيلها
مثل : تاريخ ميلاد الطالب ، مكان سكن

النظام

مجموعة من المكونات المترابطة التي تعمل مع بعضها البعض لتحقيق هدف معين عن طريق استقبال المدخلات ومعالجتها بإسلوب منظم ومن ثم تقديم المخرجات و مكوناته هي المدخلات - المعالجة - المخرجات – التغذية الراجعة
مثل نظام صناعة السجاد و نظام

المعلومات

** هي المعنى الذي تحمله البيانات
** هي ناتج عملية معالجة البيانات أو بيانات يكون شكلها ومحتواها ملائما لاستخدامات محددة و تستخدم في ادارة المؤسسات و صناعة قرار
مثال : حساب أجور الموظفين بناء على عدد الساعات ،أعداد ناجحين بناء على علاماتهم

المعرفة

حصيلة المعلومات والخبرة البشرية التي تتكون في عقول الافراد من خلال الخبرة و يمكن الحصول عليها عن طريق التعلم والممارسة أو(تعريف أخر) هي عبارة عن القيام بسلوك محدد لانجاز عمل ذهني أو مادي بناء على معلومات سابقة

الاقتصاد المعرفي	أهداف الاقتصاد المعرفي
الاقتصاد المعتمد على الأنشطة المعرفية في موارده المختلفة حيث تتركز على الحصول على لمعرفة و المشاركة فيها و استخدامها و توظيفها و ابتكارها و استثمارها في المجالات المختلفة للاقتصاد	1- تحسين نوعية الحياة بمجالاتها المختلفة 2- توظيف البحث العلمي 3- استخدام العقل البشري كرأس مال و حافظ للخبرات و المعرفة البشرية المتراكمة

مكونات النظام

1- **المدخلات :** هي العناصر التي يتم إدخالها إلى النظام ليقوم بمعالجتها
2- **المعالجة:** العمليات المنظمة التي يجري فيها تحويل المدخلات إلى مخرجات مثل (تصنيف ترتيب مقارنه)
3- **المخرجات :** المواد التي تم معالجتها ونقلها إلى خارج النظام لإيصالها إلى مستخدميها
4- **التغذية الراجعة :** استخدام معلومات عن مخرجات النظام لمعرفة مدى فاعلية النظام والتحكم فيها

أهداف التغذية الراجعة :

1. معرفة مدى فاعلية النظام والتحكم فيه .
2. تحسين المعالجة .
3. ضبط المدخلات من اجل تحقيق أهداف النظام .

اثار زيادة و وفرة المعلومات على حياتنا

1- زيادة القدرةعلى ابتكار منتجات جديدة بتكلفة منخفضة في فترة زمنية قصيرة
2- تقدم كافة انواع العلوم في شتى المجالات
3- تضاعف المعرفة البشرية بشكل متسارع

❐ حلل هذه العملية لنظام معلوماتي .

" مصنع البان و أجبان يقوم بشراء الحليب الطازج من المزارع و يقوم بغلي الحليب و طبخه و تصنيعه ليتحول الى لبن و زبدة و جبنة, وبعدها يقومون بتوزيعها و بيعها إلا أن السائق كان يبلغ الإدارة باستمرار بأنه يواجه ضعف في بيع المنتجات بسبب و جود نسبة ارتفاع في حموضة المنتجات ".

المدخلات : الحليب الطازج
المعالجة : غلي الحليب و طبخه
المخرجات : لبن و زبدة و جبنة
التغذية الراجعة : ضعف في بيع المنتجات بسبب و جود نسبة ارتفاع في حموضة المنتجات

ما الغاية من توظيف البحث العلمي في الاقتصاد المعرفي

لإحداث مجموعة من التغيرات الاقتصادية ليصبح أكثر استجابة و انسجاماً مع التطور في تكنولوجيا المعلومات

❐ ما هو نوع المعرفة الذي تسعى المؤسسات لامتلاكه

المعرفة الضمنية المخزنة في عقول الأفراد والمبنية على الخبرة الشخصية.

موقع التعلم الالكتروني (EduWave) يعد مثالا على نظام معلوماتي محموسب و يعد التصنيف و الترتيب و المقارنه و العمليات الحسابية هي مرحلة المعالجة للنظام المعلوماتي

أنواع المعرفة

الأساس المعتمد لتصنيف المعرفة هو إمكانية تمثيل المعرفة ونقلها

1- المعرفة الظاهرة :

هي المعرفة المدونة والمحفوظة والتي يمكن تمثيلها وترميزها وكتابتها
نقلها للآخرين بواسطة الوثائق والارشادات العامة سواء كانت محوسبة أو غير محوسبة
أمثلة : برنامج حاسوبي ، كتب ، تصميمات ، تعليمات الانضباط المدرسي ، البرنامج الحاسوبي ، تركيب كرت شاشة ، المعلومات على علبة الدواء ، تعبئة نموذج

2- المعرفة الضمنية :

مجموعة من المهارات والخبرات المخزنة في عقول الأفراد والمبنية على الخبرة الشخصية ،
عادة ما يصعب نقلها أو تحويلها للآخرين
أمثلة : قدرة الطبيب صاحب الخبرة على تشخيص حالة مرضية معقدة أو خبرة ميكانيكي في تشخيص عطل سيارة ، تعامل الاباء مع ابنائهم ، عمل منسف ، اصلاح عطل سيارة ، سباحة
(المعرفة التي تسعى المؤسسات و الشركات الى امتلاكها و ادارتها و هي المعرفة الضمنية)

المقارنة	الضمنية	الظاهرية
الطبيعة	مهارات وخبرات مخزنة في عقول الأفراد مبنية على الخبرة الشخصية	مادة مكتوبة مطبوعة مدونة برموز
إمكانية النقل	الصعوبة في نقلها أو تحويلها	يمكن نقلها بسهولة عن طريق الوثائق والإرشادات المحوسبة وغير المحوسبة

الخطوات التي اتخذتها المؤسسات الحديثة لتجنب ضياع المعرفة مع انتقال أو موت صاحبها
1- استخلاص المعرفة من مصادرها 2- تخزين المعرفة 3- توفير اليات للبحث و الاسترجاع والاستفادة منها و تنميتها و زيادتها 4- جعلها متاحة للاخرين

اسباب تعرض المعرفة للفقدان و الضياع

1 - عدم امكانية الحصول على المعرفة بالشكل الصحيح و الوقت المناسب
2- في حال عدم استخدام المعرفة و توظيفها 3 - موت مبتكرالمعرفة
4- احلال المعرفة الجديدة مكان المعرفة السابقة

علل : يحتاج الاقتصاد المعرفي الى تطبيق قوانين الحماية الملكية الفكرية
لأن أنشطته تعتمد على الانتاج الفكري مثل البرمجيات المختلفة

خصائص المعرفة

1- الانتاج : المعرفة يتم انتاجها بواسطة الاشخاص المبتكرين لأفكار جديدة و الذين يتم الاعتماد عليهم في عملية الابداع المستمر كالمختصين في وضع العلاج و مشاكل الشباب

2- الامتلاك : يحق لاصحاب المعرفة المبتكرة امتلاكها و الحفاظ على حقوقهم حيث يمكن تحويل المعرفة الى براءة اختراع تتمتع بالحماية القانونية و حقوق الملكية الفردية

3- التجدد : ان المعرفة متطورة بشكل دائم نتيجة تطورها في عقول الافراد مع مرور الزمن

4- التخزين : يمكن تخزين المعرفة بعدة وسائط مثل الورق و الافلام و وسائل التخزين الالكترونية : كالاقراص الممغنطة و الاقراص المدمجة

5- التصنيف : يمكن تصنيف المعرفة بأشكال عدة أو أنماط مختلفة حسب طبيعتها أو استخدامها أو هدفها

6- الضياع : قد تتعرض المعرفة للفقدان او الضياع كضياع معرفة التحنيط عند الفراعنة و ذلك لعدم حفظها و نقلها عبر العصور

❐ صنف ما يلي إلى معرفة ضمنية أو ظاهرية:

المعرفة	
استخدام برنامج حاسوبي لتعلم الرياضيات	ظاهرة
مجموعة من المهارات المخزنة في عقول	ضمنية
تركيب بطاقة الفاكس مودم في جهاز	ظاهرة
اصلاح اعطال الكهرباء في سيارة	ضمنية
اجراء عملية جراحية في القلب	ضمنية
تصميمات صناعية	ظاهرة
ورقة التعليمات على علبة دواء	ظاهرة
المعرفة المحفوظة على الانترنت	ظاهرة
تعبئة نموذج بطاقة احوال مدنية	ظاهرة
مواصفات منتج معين	ظاهرة
أفكار العلماء	ضمنية
برنامج حاسوبي	ظاهرة

❐ حدد خاصية المعرفة التي عنها الأمثلة التالية

المثال	الخاصية
وضع علاجات خاصة وادوية لما يظهر من أمراض	الإنتاج
ايجاد فريق من المختصين في التعامل مع مشاكل الشباب	الإنتاج
تحويل المعرفة الى براءات اختراع تتمتع بالحماية	الامتلاك
تسجيل المعرفة على قرص ممغنط	التخزين
توزيع المعرفة بناء على طبيعة استخدامها	التصنيف
عدم توارث معرفة التحنيط عند الفراعنة	الضياع
تطور المعرفة في عقول الأفراد و تحسينها مع مرور	التجدد
الحصول على المعرفة بواسطة الافراد المبكرين للأفكار	الإنتاج
إحلال معرفة جديدة مكان معرفة سابقة	الضياع

❐ اذكر مثالين توضح من خلالهما أهمية امتلاك المعرفة

- قدرة الطبيب صاحب الخبرة على تشخيص حالة مرضية معقدة اعتمادا على خبراته السابقة ودراسته
- قدرة ميكانيكي سيارات صاحب خبرة على تشخيص عطل معين في سيارة ما اعتمادا على خبراته السابقة

تواجه الشركات صعوبة في نقل المعرفة الظاهرة

و ذلك بسبب اهمال النشرات التوضيحيةو أدلة الاستخدام التي تحوي على المعرفة

تهتم المؤسسات الحديثة باستخلاص المعرفة من مصادرها

الخوف من ضياع المعرفة او فقدانها بموت صاحبها و عدم نقلها للاخرين

❐ لماذا يصعب التعبير عن المعرفة الضمنية
لأنها مجموعة مهارات وخبرات مخزنة في عقول الأفراد مبنية على الخبرة الشخصية

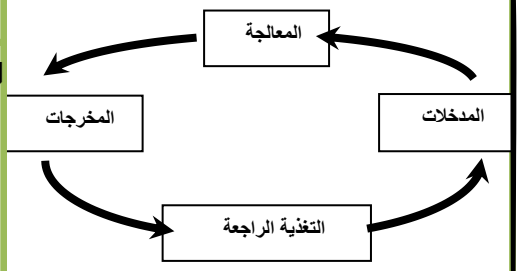
ادارة المعرفة

العمليات التي تساعد على انتاج المعرفة و تمثيلها و خزنها و اختيارها و تنظيمها و استخدامها و نشرها و تحويل المعلومات و الخبرات التي تمتلكها المؤسسة الى صيغة معرفية قابلة للتخزين و النقل بين الافراد لحماية الموارد الفكرية و الذهنية من الضياع

- **الهدف من ادارة المعرفة :**
1- تطبيق المعرفة و استخدامها
2- الحماية من الضياع

عمليات ادارة المعرفة	أمثلة التقنيات الحاسوبية المستخدمة
1- التقاط المعرفة : تعمل على استخلاص المعرفة الظاهرة و الضمنية مصادر المعرفة	1- المحاكاة باستخدام الكمبيوتر 2-الأنظمة الخبيرة
2 - انتاج المعرفة : الحصول على المعرفة و انتاجها و تطويرها من المعلومات و البيانات المتوافرة او من معرفة الموجود	1- تقنيات الاتصال المختلفة كالمؤتمرات المرئية 2- مواقع الانترنت التي تسمح بالوصول الى قواعد البيانات 3- برامج قواعد البيانات و بنوك المعلومات
3- نقل المعرفة : 1) ايصال المعرفة بنوعيها الى الاخرين بكفاءة و التأكد من أن الشخص الذي تم نقل المعرفة اليه قد فهمها جيدا بحيث 2) يستطيع الاستفادة منها و تطبيقها	1- تطبيقات الذكاء الاصطناعي مثل لانظمة الخبيرة 2- طرق الاتصال الجماعية عبر الانترنت مثل مجموعات النقاش
4-تطبيق المعرفة : توظيف المعرفة في عملية اتخاذ القرار و انجاز	1- مراكز المساعدة

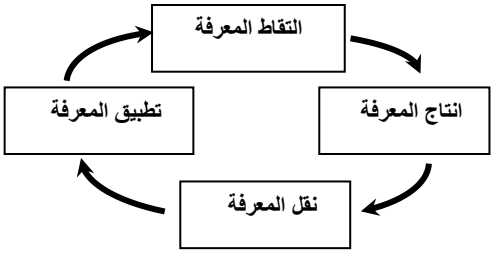
طرق انتاج المعرفة :
1- التنقيب في البيانات 2- الاتصال المباشر بين حاملي المعرفة 3- تقنيات الاتصال المختلفة (مؤتمرات مرئية و غرف محادثة)
4- مواقع الانترنت التي تسمح بالوصول الى قواعد البيانات



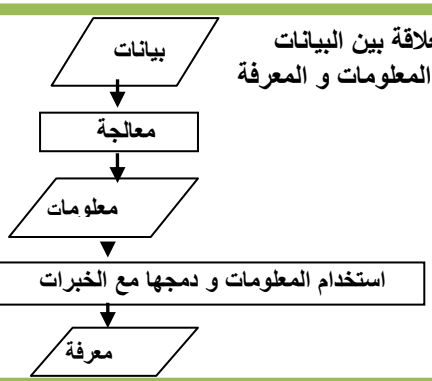
❐ تتكون ادارة المعرفة من عدة عمليات حدد العملية المناسبة لكل من هذه العمليات

العملية و الاجراء	عملية ادارة
استخدام المعرفة التي تعلمها الطالب ليقوم بصيانة الطابعة	تطبيق المعرفة
مجموعات النقاش على الانترنت	نقل المعرفة
توظيف المعرفة في عملية اتخاذ القرار وانجاز المهمات	تطبيق المعرفة
بنوك المعلومات	إنتاج المعرفة
حضور الطالب في المدرسة و تواصله مع زملائه و معلميه	التقاط المعرفة
استخدام منظومة و بوابة التعلم الالكتروني التي تقوم بشرح المناهج	نقل المعرفة
المحاكاة باستخدام الحاسوب	التقاط المعرفة
استخلاص المعرفة بنوعيها من الأفراد والمنافسين ومشاركة الآخرين	التقاط المعرفة
دراسة الارتباطات بينها واستنتاج معرفة جديدة	إنتاج المعرفة
تطبيقات الذكاء الصناعي	نقل المعرفة
خيارات المساعدة الموجودة في البرامج الحاسوبية	تطبيق المعرفة

العمليات التي تتضمنها ادارة المعرفة



العلاقة بين البيانات و المعلومات و المعرفة



ما هي طرق نقل الخبرة الضمنية إلى الظاهرية

- الأنظمة الخبيرة التي تعد من تطبيقات الذكاء الاصطناعي
- طرق الاتصال الجماعية عبر الانترنت مثل مجموعات النقاش
- البرامج الحاسوبية التفاعلية
- ملازمة صاحب المعرفة الضمنية (الاتصال المباشر)
- حفظها و تسجيلها و تدوينها

مراكز المساعدة تستخدم في تطبيق المعرفة و هي التي تعمل على الرد على استفسارات المستخدمين سواء اكانت من خلال موظف مختص أو رد الي

شبكة الحاسوب : عبارة عن نظام مكون من حاسوبين أو أكثر مرتبطة معا بواسطة خطوط اتصال لها القدرة على نقل البيانات و هذه البيانات تكون على شكل نصوص و أصوات و صور ثابتة و متحركة ، الهدف من بناء شبكة الحاسوب : المشاركة في البيانات و المعلومات و البرامج و المعدات بين الحواسيب

مكونات شبكة الحاسوب

	1 مجموعة من الحواسيب	2 بطاقات الشبكة	3 خطوط الاتصال بين الحواسيب	4 معدات ربط الشبكات	5 بروتوكولات الشبكة
تعريفها		بطاقة موجودة في كل حاسوب في الشبكة ، تعمل على ارسال و استقبال البيانات	عبارة عن وسائط سلكية أو لاسلكية ، تستخدم لربط حواسيب الشبكة و يتم من خلالها نقل البيانات من حاسوب الى اخر	عبارة عن اجهزة تقوم بربط مجموعات الحواسيب معا ، من الامثلة عليها : الموزع و الجسر و الموجه	مجموعة برامج تقوم بتطبيق القواعد و الطرق الموحدة التي تكفل تأمين الاتصال بين الحواسيب المختلفة بشكل امن و صحيح ، من الامثلة عليها بروتوكول TCP / IP
وظيفتها	حاسو بين أو اكثر	1. نقل البيانات من أحد حواسيب الشبكة و ارسالها عبر خطوط الاتصال الى الحواسيب الاخرى 2. استقبال البيانات المرسلة من الحواسيب الاخرى و ادخالها الى الحاسوب	1- تستخدم لربط حواسيب الشبكة 2- من خلالها يتم نقل البيانات من حاسوب الى اخر	1. تزيد المساحة التي تغطيها الشبكة 2. تنظم تدفق البيانات خلال الشبكة 3. تسهل تشخيص المشكلات و معالجتها في الشبكة 4. اتصال عدد أكبر من الحواسيب بالشبكة	تأمين الاتصال بين الحواسيب المختلفة بشكل امن و صحيح

انواع خطوط الاتصال المستخدمة في الشبكات

1- وسائل اتصال سلكية

1 الكيبل المزدوج المجدول	2 الكيبل المحوري	3 كيبل الألياف البصرية
عدة ازواج من الاسلاك النحاسية المجدولة داخل غلاف بلاستيكي	سلك محاط بمادة عازلة ثم طبقة من الاسلاك يغطيها غلاف عازل	شعيرات دقيقة مصنوعة من ألياف زجاجية شفافة يحاط كل منها بغلاف عازل و تجمع بأغلفة عازلة اخرى و يتم نقل البيانات على شكل امواج ضوئية
سرعة: بطيئة تكلفة : قليلة	سرعة: متوسطة تكلفة : متوسطة	سرعة: عالية تكلفة : مرتفعة

2- وسائل اتصال لاسلكية

1 الاشعة تحت الحمراء	2 موجات الراديو	3 الموجات القصيرة جدا	4 الأقمار الصناعة
يتم تزويد اجهزة الشبكة المكونة للشبكة بجهاز ارسال و استقبال تستخدم لبث البيانات المطلوب نقلها و التقاط البيانات المرسلة باستخدام الاشعة تحت الحمراء	يتم تزويد أجهزة الشبكة باجهزة ارسال و استقبال راديوي ،حيث يقوم الجهاز المرسل بارسال اشاراته باستخدام تردد معين و يتم ضبط جهاز المستقبل على التردد نفسه ليتمكن من استقبال و التقاط الاشارة	من امواج الراديو ذات طول موجي قصير جداً و تردد عال قادرة على تغطية مساحات كبيرة بقوة ارسال عالية يتم ارسال و استقبال الموجات باستخدام هوائيات كبيرة	يتم ارسال البيانات باستخدام اقمار مدارية تعمل كمحطات تتابع لارسال الاشارات الميكروية عبر مسافات بعيدة جدا
مثل : جهاز التحكم عن بعد الخاص بالتلفاز	مثل : اتصالات الهواتف الخلوية	مثل : الاتصالات المستخدمة في انظمة البث الفضائي	مثل : القمر الصناعي

المبدع 0795421335 لؤي ابو لبده

أنـــواع الشبـــكات

حسب المنطقة الجغرافية		حسب علاقة الاجهزة مع بعضها البعض	
1- الشبكة المحلية – LAN	2- الشبكة الواسعة WAN	1- الشبكة التناظرية	2- شبكة الخادم - المستفيد
شبكة ضمن منطقة جغرافية محدودة عدد محدود من اجهزة الحاسوب الشخصية PC's و عدد قليل من خوادم الشبكة مثال :الاجهزة المرتبطة داخل مبنى او مباني متقاربة مثال ذلك مختبر الحاسوب في المدرسة	مجموعة من الشبكات المحلية متباعدة جغرافيا عدد كبير من شبكات محلية مثال : ترتبط الاجهزة و الشبكات مع بعضها البعض باستخدام خطوط الهاتف و الاقمار الصناعية و من أمثلتها شبكة الانترنت	هي شبكة مكونة من مجموعة من الحواسيب و تعتبر جميع اجهزة الحاسوب فيها متكافئة و متساوية في الوصول الى الشبكة و لا يوجد بها جهاز خادم و تحتوي عدد كثير من اجهزة الحاسوب (كبيرة الحجم)	عبارة عن شبكة مكونة من مجموعة من الحواسيب احدها يطلق عليه اسم خادم الشبكة و ترتبط به باقي اجهزة الشبكة المسماة محطات العمل أو المستفيدين و تحتوي عدد قليل من أجهزة الحاسوب (صغيرة الحجم)

نماذج الربط في الشبكات المحلية

عبارة عن الطريقة التنظيمية التي يتم بها توصيل الحواسيب والطابعات و المعدات الاخرى في الشبكة بواسطة خطوط الاتصال (التمديدات المادية)

	1- النموذج الخطي	2- نموذج النجمة	3- نموذج الحلقة
توضيح طريقة الربط	خط اتصال (Bus) واحد يبدأ من نقطة و ينتهي في نقطة اخرى	ترتبط جميع الاجهزة بوحدة توصيل مركزي تسمى الموزع باستخدام كيبل مستقل لكل جهاز الذي يعمل كنقطة توزيع	ترتبط جميع الاجهزة بكيبل يبدأ من أحد الاجهزة ثم يمر بالأجهزة الاخرى ثم يعود الى الجهاز الذي بدأ منه مكون حلقة مغلقة
الية نقل البيانات	تنتقل البيانات من الجهاز المرسل الى الكيبل الرئيسي للشبكة حاملة معها العنوان الخاص بالجهاز الهدف	تنتقل البيانات من الجهاز المرسل الى الموزع الذي يقوم بتوصيلها الى اجهزة الحاسوب الاخرى داخل الشبكة	تنتقل البيانات من الجهاز المرسل الى المستقبل عبر خط الاتصال مرورا بجميع الاجهزة حيث يقوم كل جهاز باعادة ارسالها حتى تصل الى الجهاز المستقبل

طرق حماية الشبكات

1- استخدام كلمات المرور	2- تشفير المعلومات	3- الجدر النارية
هي عبارة عن سلسلة من الرموز (الحروف و الارقام و الرموز الخاصة) تستخدم للتعريف بالشخص المخول و تمكنه من فتح الملف او تشغيل الحاسوب او احد البرامج او الدخول الى الشبكة	عبارة عن مزج المعلومات الحقيقية التي تبث عبر الشبكة بمعلومات اخرى بطريقة يعرفها كل من المرسل و المستقبل لهذه المعلومات فقط	عبارة عن برمجيات او مكونات مادية (اجهزة حاسوب . موجه . موزع) تعمل ضمن بيئة الشبكة بقصد توفير نظام الحماية للشبكة ومنع انتقال المخاطر من شبكة الى اخرى
الامور التي يجب مراعاتها عند اختيار كلمات المرور : 1. تجنب استخدام كلمات مرور ذات دلالات شخصية مثل تاريخ الميلاد و الاسم و رقم الهاتف 2. استخدام اكبر عدد ممكن من الحروف و الارقام و الرموز في تكوين كلمة المرور 3. المحافظة على سرية كلمات المرور 4. العمل على تغيير كلمات المرور خلال فترات زمنية قصيرة	**طرق تشفير المعلومات :** 1. اضافة معلومات قبل و بعد الرسالة لاخفاء معلومات الرسالة الحقيقية ضمنها 2. تغيير محتوى الرسالة بطريقة معينة كاستبدال الحروف و تغييرها 3. دمج الرسالة مع رموز معينة تسمى المفتاح (Key) أو الرقم مميز (PIN) لتمويه محتويات الرسالة	**لماذا يسمى الحاجز الناري بأنه حاجز تفتيش ؟** لانه يقوم بتفتيش البيانات التي تصل من الانترنت و من ثم يقوم بالسماح لها بالمرور أو منعها **لماذا لا ينصح بإيقاف عمل الجدار الناري في نظام التشغيل WINDOWS XP** لان هذا سيزيد من المخاطر الأمنية التي سيتعرض لها الحاسوب

- **لماذا ينصح بتصفح مواقع مختلفة تعرض السلعة المطلوبة ؟**
  ينصح بتصفح مواقع مختلفة و التي تعرض السلعة المطلوبة للحصول على أفضل المواصفات وانسب الأسعار

- **علل ينصح بالشراء من موقع آمن في اثناء عملية التسوق الالكترونية**
  لأن هذه المواقع الالكترونية تحافظ على سرية البيانات والارقام الخاصة ببطاقات الائتمان وتعمل على حمايتها من السرقة أو اساءة الاستخدام

امكانيات الجدار الناري	محددات الجدار الناري (لا يستطيع ان يؤديها)	الخطوات اللازمة لايقاف او تشغيل الجدار الناري لنظام Windows XP ؟
1. يمنع البرمجيات غير الموثوقة و المرغوب بها من الوصول الى الحاسوب عبر الشبكة 2. يطلب الاذن من مستخدم الحاسوب لاتمام اتصال معين او منعه 3. انشاء سجل أمني لجميع محاولات الوصول الى الحاسوب الناجحة و الغير ناجحة	1. كشف الفيروسات أو ابطال مفعولها اذا كانت قد دخلت مسبقا للحاسوب 2. منع مستخدم الحاسوب من فتح رسالة الكترونية تحتوي مرفقات خطرة 3. منع الرسائل غير المرغوب بها من الوصول الى البريد الالكتروني	1. من قائمة ابدأ اختر لوحة التحكم 2. اختر فئة اتصالات شبكة الاتصال و انترنت Network and Internet connection 3. من نافذة اتصالات شبكة الاتصال و الانترنت اختر رمز لوحة تحكم جدار الحماية Windows Firewall 4. من نافذة جدار حماية Windows اختر اما تشغيل (تشغيل جدار النار) او ايقاف تشغيل جدار النار ثم النقر على الزر موافق

التقنيات التي توفر الاتصال اللاسلكي بين الحواسيب و الاتصال الاسلكي مع الانترنت

1- الهواتف الخلوية	2- تقنية البلوتوث
هي احدى وسائل الاتصال الحديثة التي تعتمد على الاتصال اللاسلكي عن طريق شبكة من ابراج البث الموزعة ضمن مساحة معينة	هي تقنية يتم من خلالها وصل الاجهزة الخلوية و الحواسيب الشخصية و ملحقاتها بشبكة لاسلكية ضمن منطقة صغيرة محدودة تدعى منطقة الشبكة الشخصية و تعتمد هذه التقنية على موجات الراديو للربط بين الاجهزة بدلا من الاسلاك

مكونات نظام الهاتف الخلوي

1- الخلايا	2- محطة التحويل	3 - الأبراج		خدمة التراسل بالحزم العامة للراديو GPRS
حيث يتم تقسيم المناطق التي يغطيها الهاتف الخلوي الى مناطق صغيرة تسمى كل منها بالخلية و لذلك سميت بالنظام الخلوي و كل خلية تستخدم مجموعة من الترددات الخاصة بها	وظائف محطات التحويل : 1. ربط الهواتف الخلوية الموجودة في الخلايا مع شبكة الهاتف العمومي 2. تنظيم عملية الاتصال بين الهواتف الخلوية في الخلايا المختلفة مع بعضها البعض 3. العمل على بقاء الاتصال مستمرا عند الانتقال من خلية الى اخرى	وظائف الابراج : 1. العمل على توفير الاتصال بين الهواتف الخلوية الموجودة في الخلية و محطة التحويل من خلال الابراج الموجودة ضمن الخلايا 2-عمليات الارسال و الاستقبال من خلال الهوائيات الموجودة في البرج		احدى الخدمات التي تدعم و تعمل على ربط الاجهزة الخلوية بالانترنت مميزات هذه الخدمة : 1. سرعة تنزيل المعلومات 2. التكلفة المنخفضة 3. اتصال دائم مع الانترنت و يتم احتساب كلفة هذه الخدمة بناء على حجم البيانات التي تم تنزيلها و ليس بناء على وقت الاتصال المستغرق

يمكن أن تحتوي الشبكة الواحدة على وسائل ربط سلكي و لاسلكي ، و كذلك يمكن المزج بين نماذج الربط المختلفة في شبكة محلية واحدة

بروتوكول الشبكة : مجموعة برامج تقوم بتطبيق القواعد و الطرق الموحدة التي تكفل تأمين الاتصال بين الحواسيب المختلفة بشكل امن و صحيح

من المهام التي توكل إلى الخادم في شبكة الخادم \ المستفيد:1- تسجيل مستخدمي الشبكة والسماح لهم بالدخول إليها 2- إدارة عمل الشبكة وتنظيمها 3- تخزين البرامج المشتركة

ما الأصل في تسمية الجدار الناري بهذا الاسم؟
يعود الأصل إلى هندسه البناء حيث يتم بناء جدران الشقق السكنية المتقاربة من مواد عازله ومقاومه لانتقال النيران وذلك لمنع انتشار النيران إذا اشتعلت في احد الشقق

الموجات القصيرة جدا قادرة على تغطية مساحات كبيرة و بقوة إرسال عالية.
لأنها ذات طول موجي قصير جدا وتردد عال جدا

مكتبة وهم -اويد الفرع الشمالي 027402552

أمن الشبكات: مجموعة من الاجراءات و القوانين و الأنظمة التي يتم بها حماية المعلومات و الاجهزة عبر الشبكة

المخاطر التي تهدد الشبكات: 1- سرقة المعلومات 2- اتلاف البيانات والبرمجيات 3-اعاقة خدمات الشبكة و تعطيلها 4-نشر الفيروسات عبر الشبكة

أمثلة على معدات ربط الشبكات. 1- الموزع / المقسم 2- الجسر 3- الموجه

كيف ظهر مفهوم امن الشبكات لان شبكة الانترنت تسمح بالتبادل الحر للمعلومات بين مستخدميها فهذا أدى إلى تعرضها إلى هجوم فيروسي و عمليات اختراق لإتلاف مكوناتها المادية والبرمجية أو الحصول على المعلومات بطرق غير شرعية

الاثار الضارة التي تسببها استخدام تقنيات الاتصال اللاسلكي على الصحة و الفرد

تسبب الاشعاعات المنبعثة منها أمراض سرطانية
تسبب الصداع و التوتر المستمر للجهاز العصبي
تسبب اضطرابات و تشويشا في عملية النوم
استخدامها يحدث تغييرا في تركيب خلايا الجسم و وظائفها

المجالات التي يتم استخدام تقنية البلوتوث فيها

1. ربط الفأرة و لوحة المفاتيح مع الحاسوب
2. ربط جهاز الحاسوب مع اجهزة المنزل الكهربائية و ربط الحاسوب الشخصي بالطابعة
3. ربط الهاتف الخلوي مع الحاسوب الشخصي
4. ربط الهاتف الخلوي مع سماعات الرأس

مقارنة بين تقنية البلوتوث و تقنية الاشعة تحت الحمراء من حيث (خصائص تقنية البلوتوث و خصائص تقنية الاشعة تحت الحمراء) ؟

	تقنية البلوتوث	تقنية الاشعة تحت الحمراء
الامواج المستخدمة	امواج الراديو	الامواج الضوئية
اختراق الجدران	لها القدرة على اختراق الجدران بكافة الاتجاهات	لا تستطيع اختراق الجدران
التأثر بالطقس	لا تتأثر بالطقس	تتأثر بالطقس
مدى الاتصال	يصل الى 100 متر أو يزيد	يصل الى بضعة امتار
التوجيه المباشر بين المرسل و المستقبل	لا يشترط التوجيه المباشر لان امواج الراديو تنتشر بشكل دائري	يشترط التوجيه المباشر لان الاشعة تحت الحمراء تسير بخطوط مستقيمة
التراسل مع الاجهزة	يمكن لجهاز واحد ان يتراسل مع مجموعة من الأجهزة في الوقت نفسه	الجهاز لا يستطيع التراسل الا مع جهاز واحد في الوقت نفسه

نوع الطريقة المستخدمة لحماية الشبكات من البرامج التخريبية والمخاطر فيما يأتي

- ☒ استخدام أحرف بديلة عن أحرف الرسالة الاصلية — التشفير
- ☒ منع الاتصالات بين الشبكة الداخلية و الحواسيب الخارجية — الجدار الناري
- ☒ منع الاشخاص من استخدام الحواسيب باستثناء المسموح لهم — استخدام كلمات المرور
- ☒ *HTTPS* — التشفير

ما هي الخدمات التي تقدمها الاتصالات القائمة على الهواتف الخلوية

* الاتصال الصوتي
* تستخدم كأجهزة حاسوب صغيرة لجدولة المواعيد
* تصفح الانترنت
* تصوير بجودة عالية تضاهي الكاميرا الرقمية
* وسيلة دعائية وإعلانية
* تبادل الرسائل النصية القصيرة SMSورسائل الوسائط المتعددة MMS
* إرسال بريد الكتروني واستقباله
* تستخدم في عمليات التجارة الالكترونية كالبيع والشراء وتسديد الفواتير

ماذا نقصد بنفقة عملية الشراء الالكتروني؟

هي تكلفة خدمة الاتصال بالانترنت.

عربة التسوق الالكتروني

هي عربة افتراضية يستخدمها زبائن المتاجر الافتراضية في جمع البضائع بغرض الشراء، فيضعون فيها البضائع إلى حين الانتهاء من عملية التسوق.

علامات الموقع الالكتروني الآمن ؟

- ظهور علامة قفل معدني صغير على شريط الحالة في نافذة الموقع
- يبدأ الموقع الآمن عادة بأحرف (*https*) بدلا من أحرف (*http*) حيث يشير حرف (*s*)إلى كلمة امن(*secure*) .

كيف أدت التجارة الالكترونية إلى زيادة ارباح البائع

- تكلفة إعداد المتجر الكتروني أقل من بناء متجر فعلي وصيانته كما انه يتطلب عددا أقل من الموظفين.
كلفة المعاملات المستخدمة أقل بسبب الاستغناء عن المعاملات الورقية ومعالجتها وتوزيعها وحفظها واسترجاعها.

المرتكزات التكنولوجية للتجارة الالكترونية ؟

تكنولوجيا المعلومات و تكنولوجيا الاتصالات و تكنولوجيا الانترنت.

لغات برمجة يتم بها بناء المواقع الالكترونية؟

لغة النصوص المترابطة التشعبية (*HTML*)
لغة جافا(*JAVA*)

يعتمد حجم نمو التجارة الالكترونية وانتشارها على مدى توافر البنى التحتية واستكمال المتطلبات الأساسية اللازمة لها

برمجيات خاصة للتجارة الالكترونية

أنظمة الحماية وقراءة التواقيع.

التجارة الالكترونية E-Commerce	مراحل تطور التجارة الالكترونية (تطبيقات ساعدت على تطور تجارة الكترونية)	التجارة الالكترونية عبر الهاتف الخلوي
مجموعة متكاملة من عمليات التسويق و الانتاج و التوزيع و البيع للسلع و الخدمات باستخدام شبكة الانترنت بمعنى اخر هي عبارة عن نظام بيع و شراء عبر الانترنت	1. بدأت بالتحويل الالكتروني للاموال 2. دخول التبادل الالكتروني للبيانات EDI (العامل الرئيسي الذي أدى الى توسيع تطبيقات التجارة الالكترونية)	هي التجارة الالكترونية التي تستخدم الهاتف المحمول المجهز بطريقة مناسبة و تدار هذه التجارة عبر البيئة اللاسلكية و من الامثلة اجراء المعاملات البنكية و شراء الاسهم و بيعها

فوائد التجارة الالكترونية للمشتري	فوائد التجارة الالكترونية للبائع	المتطلبات الأساسية للتجارة الالكترونية
1. الدخول الى الاسواق العالمية في اي وقت و اي مكان 2. اتاحة خيارات افضل و تكلفة اقل 3. الحصول على العينات المجانية للمنتجات الرقمية 4. التفاعل بين الزبائن 5. سهولة عملية التسوق و سرعتها	1. تخفيض التكلفة و زيادة الارباح 2. توسيع الاسواق بالوصول للاسواق العالمية 3. الدقة المتناهية و السرعة في نقل المعلومات	1- أجهزة الحاسوب (إدخال البيانات ومعالجتها وتصميم طريقة عرضها واسترجاعها) 2- شبكات الاتصال وظيفتها (نقل البيانات باتجاهين و ربط الشبكات و الاجهزة) 3- المواقع الالكترونية وظيفتها (تتيح عرض المنتجات و الخدمات) 4- برمجيات خاصة بالتجارة الالكترونية (حيث تتيح للبائع و المشتري اتمام الصفقات التجارية التي تتم عبر الانترنت) مثل 1- أنظمة الحماية 2- قراءة التواقيع

المبدع 0795421335 لؤي ابو لبده

محددات التجارة الالكترونية	مميزات المواقع الاكترونية
1. محدودية قدرات مستخدمي الانترنت و مهاراتهم 2. قلة الامكانات المادية عند عامة الناس 3. صعوبة مواكبة التطورات المتسارعة في البرمجيات و التقنيات الالكترونية 4. عدم توافر بيئة قانونية و تشريعية ذات مواصفات عالمية لتطبيق التعامل التجاري بشكل مناسب 5. اختفاء العادات و التقاليد المتبعة عند الشراء 6. عدم القدرة على فحص السلع قبل الشراء و التأكد من جودتها 7. امكانية تعرض بعض عمليات التجارة الالكترونية للتزوير و الاحتيال نتيجة لاعمال القرصنة الالكترونية	1. عرض المنتجات والخدمات . 2. التصميمات الجذابة و الواجهات الامامية الالكترونية بلغات مختلفة (لجذب الزبائن 3. توافر معلومات تفصيلية عن المنتجات و الخدمات على شكل ادلة الكترونية. 4. توظف تقنيات حديثة (لتلبية الطلبات التجارية و معالجة عمليات الدفع المالي) 5. توفر عربات الكترونية للتسوق عبر الانترنت(لكي يستخدمها زبائن المتاجر الافتراضية الالكترونية في جمع البضائع بغرض الشراء)

التسويق الالكتروني E Marketing	التسوق الالكتروني E Shopping	وسائل الدفع المستخدمة في التجارة الالكترونية
عملية ترويج البضائع و الخدمات عن طريق شبكة الانترنت و يتم ذلك (وسائل التسويق) من خلال مواقع الكترونية تحتوي على صور البضائع والخدمات المراد تسويقها او من خلال الاعلان عن الموقع و ما يحتويه على المواقع الالكترونية الاخرى	عملية شراء الشخص حاجياته عن طريق مواقع الكترونية مخصصة توفر له خيارات عديدة من خلال الوصول الى منتجات و شركات في اي مكان في العالم و تمكنه من مقارنة الجودة و الاسعار بكل سهولة و يسر	1. البطاقات الائتمانية 2. الشيكات الالكترونية 3. النقد الرقمي الالكتروني

مكتبة رم - اوبد المجمع الشمالي 027402552

معايير تصنيف انواع التجارة الالكترونية	مميزات التعامل مع المنتجات الرقمية في التجارة الالكترونية
1. حسب مستوى استخدام الانترنت في العمليات التجارية (بحتة و جزئية) 2. حسب هوية طرفي العملية التجارية	1. سرعة و سهولة الحصول عليها 2. يمكن لطرفي العلاقة استقبال المعلومات و ارسالها في ان واحد

خطوات شراء منتج عبر الانترنت	دور شبكة الانترنت في التجارة الالكترونية	النصائح التي تجعل عملية الشراء عبر الانترنت امنة و مجدية
1. البحث عن المنتج 2. تعبئة نموذج المعلومات 3. تحديد طريقة الدفع 4. ارسال رسالة تأكيد	1) لا يوجد تجارة الكترونية دون شبكة الانترنت . 2) يمكن من خلال شبكة الانترنت البحث عن البضائع أو الخدمات والوصول إليها بكل سهولة. 3) يمكن الحصول على المنتجات الرقمية بسرعة وبسهولة من خلال شبكة الانترنت. 4) معظم وسائل الدفع في التجارة الالكترونية تتم من خلال الانترنت. 5) تتيح شبكة الانترنت عرض المنتجات على الموقع الالكترونية بطريقة جذابة.	1. تصفح المواقع المختلفة التي تعرض السلعة المطلوبة 2. الشراء من المواقع الامنة 3. التأكد من صحة البيانات و الارقام الخاصة بقيمة المشتريات و تفاصيل البطاقة الائتمانية قبل تخزين المعلومات في الموقع المراد الشراء منه 4. لا ترسل تفاصيل البطاقة الائتمانية و بيانات ارقامها عبر البريد الالكتروني او غرف المحادثة 5. استخدم محركات بحث متخصصة للبحث عن السلع و مواصفاتها و مقارنة الاسعار

مكتبة رم - اويد المجمع الشمالي 027402552

انواع التجارة حسب مدى استخدام الانترنت :

1- تجارة الكترونية بحتة : و هي التي يتم فيها انجاز العملية التجارية بالكامل عبر شبكة الانترنت مثل تجارة البرمجيات و الكتب الالكترونية	أمثلـــة: شراء اسهم شركات ، التعلم عن بعد و التقدم لامتحانات الجامعة ، شراء كتب الكترونية ، تقديم طلب قبول لإحدى الجامعات عن طريق الانترنت ، شراءاحدى البرامج الحاسوبية
2- تجارة الكترونية جزئية : و هي التي يتم فيها انجاز احد عناصر العملية التجارية على الاقل بطرق تقليدية و ليس عبر الانترنت مثال شراء الملابس، اذ يتم الدفع من خلال الانترنت و يتم نقلها للمشتري بواسطة وسائط النقل التقليدية	أمثلـــة : شراء برامج تعليمية مخزنة على أقراص مدمجة ، شراء مجلات و كتب ورقية ، تقديم امتحان الكتروني مقابل دفع رسوم معينة بالبريد العادي ، شراء اي جهاز عبر الانترنت

انواع التجارة حسب هوية طرفي العملية التجارية

انتبه : طرفي العملية التجارية هما البائع و المشتري و اما أصنافهم (الانواع) : مستهلك أو شركة أو حكومة

1	الشركة الى الشركة B2B : التحويلات المالية بين البنوك	4	المستهلك الى الشركة C2B : عرض الافراد خبراتهم و بيعها للمؤسسات
2	الشركة الى المستهلك B2C : قطاعات التجزئة بين الافراد و الشركات شراء الكتب و شراء البرمجيات عبر الانترنت ، شراء هدية عبر الانترنت	5	المستهلك إلى المستهلكC2C : بيع الاغراض الشخصية ، بيع الخبرات للاخرين ، عرض هاتف خلوي لديك للبيع عبر الانترنت
3	الحكومة الى المستهلك G2C : تجديد رخصة السيارة ، دفع الضرائب و تخليص البضائع باستخدام الانترنت		

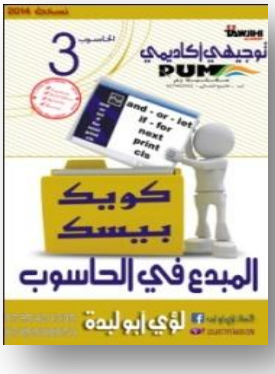
المبدع 0795421335 لؤي ابو لبده

حدد نوع التجارة حسب مدى استخدام الانترنت

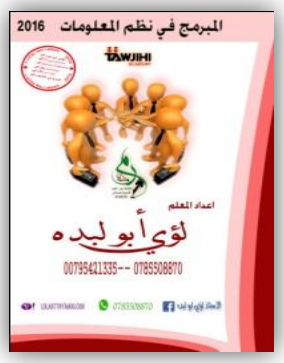
عملية التجارة الالكترونية	نوع التجارة
شراء اسهم شركات	بحتة
شراء مجلات علمية و كتب لغة انجليزية	جزئية
استخدم مواقع برامج تعليمية و تنزيلها على أجهزة الحاسوب في المدرسة	بحتة
مراسلة إحدى المؤسسات التعليمية العالمية للسماح لطلابها بالتقدم لامتحانات تلك المؤسسة عن بعد مقابل	بحتة
جزء من برمجيات الكترونية مخزنة على قرص مدمج	جزئية

عملية التجارة الالكترونية	نوع التجارة
التحويلات المالية بين البنوك	الشركة إلى الشركة *B2B*
بيع هاتفك الشخصي الى الاخرين	*C 2 C*
تجديد رخصة السيارة دون الذهاب إلى دائرة ترخيص	الحكومة إلى المستهلك *G2C*

من مميزات (B TO B) ان استخدام تقنية المعلومات في التعاملات التجارية أثبتت مقدرتها في تخفيض التكاليف و تسريع انجاز المعاملات


3
توجيهي أكاديمي
كويك بيسك
المبدع في الحاسوب
لؤي أبو لبدة

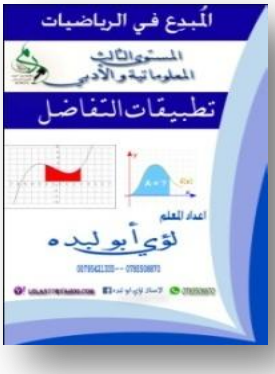
الحاسوب - المستوى 3
المبدع في الحاسوب
المعرفة - الشبكات - التجارة
لؤي أبو لبدة


المبرمج في نظم المعلومات 2016
لؤي أبو لبده
00795421335 -- 0785508870

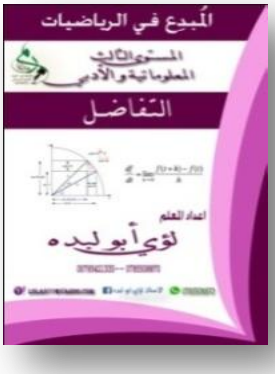
نسخة 2016
توجيهي أكاديمي
الحاسوب المستوى 2
المتميز في الحاسوب
لؤي أبو لبده
0795421335
0785508870

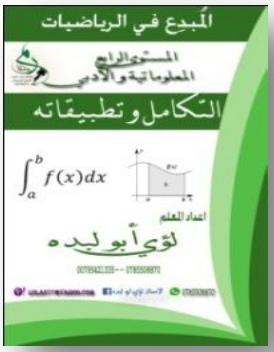
المبدع في الحاسوب
إعداد المعلم
لؤي أبو لبدة
079 5421335 - 078 5508870
مكتبة رم

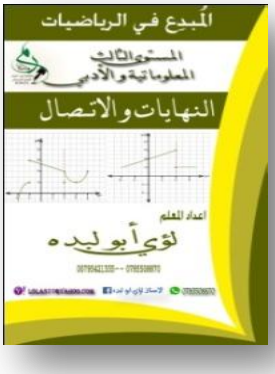
المُبدع في الحاسوب
المستوى الثالث
كويك بيسك
لؤي أبو لبده


المُبدع في الرياضيات
المستوى الثالث
المعلوماتية والأدبي
تطبيقات التفاضل
لؤي أبو لبده

المُبدع في الرياضيات
المستوى الرابع
المعلوماتية والأدبي
الإحصاء والاحتمالات
لؤي أبو لبده


المُبدع في الرياضيات
المستوى الثالث
المعلوماتية والأدبي
التفاضل
لؤي أبو لبده


المُبدع في الرياضيات
المستوى الرابع
المعلوماتية والأدبي
التكامل وتطبيقاته
لؤي أبو لبده


المُبدع في الرياضيات
المستوى الثالث
المعلوماتية والأدبي
النهايات والاتصال
لؤي أبو لبده