

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الاتوكاد: هو عبارة عن رسم هندسي لاشكال هندسية الغاية من عمل برنامج الاتوكاد هي
١. الاكثر دقة في الرسم ٢. الاسرع في الرسم وتوفير الوقت والجهد..
نستطيع تلخيص الاجزاء المهمة (الادوات المهمة لبرنامج الاتوكاد)

1. **Line: Draw** هو رسم خط بأطوال مختلفة حسب القياس المطلوب ويستعمل لعمل اشكال
(عدة بحيث نستطيع الذهاب الى الامر)
2. **Circle:** رسم دائر بلاقطار المختلفة المطلوبه:
3. **Polygon:** رسم شكل سداسي او رباعي ونحن من نحدد الشكل المطلوب عندما نضغط
على الامر
4. **Tan Tan Radius:** نستخدم الامر لوضع دائرة بين دائرتين
5. **Mirror:** تكرار الجسم التي تم رسمه مثل: تم رسم شكل وانا اريد ان اكرر الرسمة
يوجد عندي هذا الامر يستطيع تكرار الرسمة دون اللجوء الى رسمها من البداية
6. **Tangent:** رسم خط بين جسمين مثل: رسم خط بين دائرة كبيرة ودائرة صغيرة ^ ^
7. **Offset:** أزاحة يعني عمل خط موازي للخط الاصلي (زي كاني بدي اعمل خط او
دائرة ثانيه بتبعد عن الدائرة الاصلية بمسافة معينه موازي لها) ^ ^
8. **Move:** نقل الجسم او المجسم من مكان الى اخر ^ ^
9. **Trim:** مسح الخطوط الزائدة او الاجزاء التي تريد حذفها ^ ^
10. **Array:** يقصد بها التكرار يعني (عندي مربع وداخلو عدد من المربعات مثلا ٢٠
مربع بختصر على حالي وقت ويرسم مربع واحد فقط وباقي المربعات بعملهم تكرار
) ^ ^
11. **Fillet:** اذا كان يوجد لدي ضلعين ونحن نعرف ان بين الضلعين زاوية ولكن
نريد جعل الزاوية دائرة فنختار الامر هادا كيفية عملها هاد الامر هو اختيار الامر
ومن ثم نصف القطر المطلوب R وندخل حرف
12. **Object snap:** هو تحديد انصاف او زاوية الاشكال مثلا دائرة نستطيع تحديد
المركز وتحديد نصف القطر وتحديد زاوية المربع وتحديد زاوية الخط ومنتصف الخط

بشكل عام هذا تلخيص بسيط تستطيع فهم الاوامر قبل البدء بلاتوكاد لكن عند تشغيل البرنامج يجب عليك تفعيل كل ما يلي لكي تستطيع الرسم وهم:

و اذا كان *metric* واختيار *(file new)* ١ اذا كان مقاسات الرسمة كبيرة جدا فنذهب الى *Imperil* البعاد صغيرة فنختار

ندهب الى اي شريط في البرنامج ونضغط على الفأرة كلك يمين ونختار الاتي:

Draw ١

layers ٢

Modify ٣

standard ٤

object snap ٥

شرح بسيط للادوات المهمة الموجودة داخل ألاتوكاد ^ ^

زميلكم: Hamza sbaeba ^ ^