

المنهاج  
الجديد



# الكتاب المنشورة

## في علوم الحاسوب لطلبة الثاني الثانوي الأكاديمي

شرح مفصل لجميع افكار الكتاب

امثلة وتمارين وأنشطة أثرائية

اسئلة الوزارة ونماذج مقترحة

إعداد

الأستاذ هشيق الخليل

0779686334

نقدم لك التهاني



## الفهرس

الصفحة	الموضوع
1	<b>الوحدة الاولى: انظمة العد</b>
22	<b>الوحدة الثانية: الذكاء الاصطناعي</b>
44	<b>الوحدة الثالثة: الاساس المنطقي والبوابات المنطقية</b>
73	<b>الوحدة الرابعة: امن المعلومات والتشفير</b>
99	<b>اسئلة الوزارة ونماذج مقتربة</b>

# الوحدة الأولى

## أنظمة العد

الفصل الأول : مقدمة في أنظمة العد

الفصل الثاني : التحويلات العددية

الفصل الثالث : العمليات الحسابية في النظام الثنائي

اسئلة الفصول والوحدة



## الفصل الأول:

**سؤال : ما هو النظام العددي ؟**

هو مجموعة من الرموز قد تكون ارقام او حروف مرتبطة مع بعضها بمجموعة من العلاقات وفق اسس وقواعد معينة لتشكل الاعداد ذات المعاني الواضحة والاستخدامات المتعددة .

**سؤال : ما سبب اختلاف اسماء انظمة العد ؟**

بسبب اختلاف عدد الرموز المسموح استخدامها في كل نظام

**سؤال : علل / ترتبط الرموز بمجموعة من العلاقات وفق اسس وقواعد ؟**

لتشكل الاعداد ذات المعاني الواضحة والاستخدامات المتعددة

**سؤال : كيف يمكننا ان نميز بين انظمة العد ؟**

عن طريق اضافة اساس النظام بشكل مصغر في اخر العدد من اليمين

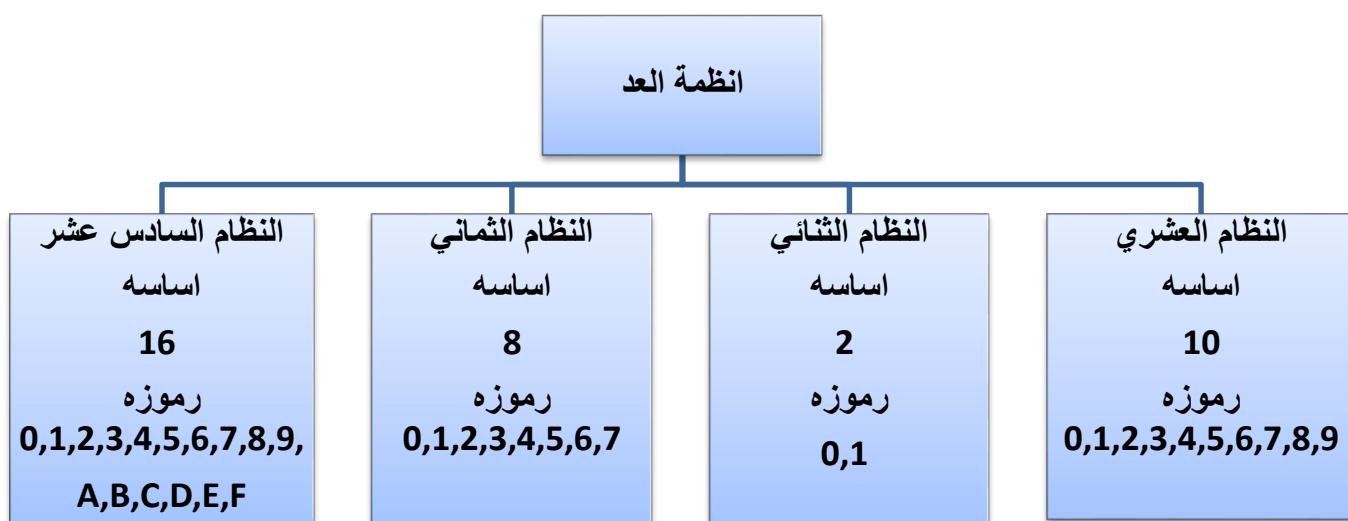
**ملاحظة:** في حال عدم وجود رمز على يمين العدد فهو يد نظام عشري

امثلة..

$(A32657)_{16}$	$(7345)_8$	$(1101101)_2$	$(3498)_{10}$	3498
نظام السادس عشر	نظام ثمانى	نظام ثانى	نظام عشري	نظام عشري

**سؤال: ما هو اساس النظام ؟**

هو عدد الرموز المستخدمة لتمثيل الاعداد في النظام



**مفاهيم مهمة :**

**الرقم :** رمز واحد من الرموز الأساسية للنظام يستخدم للتعبير عن العدد الذي يحتل خانة ( منزلة واحدة )

**العدد :** المقدار الذي يمثل برقم واحد او اكثرا او ( منزلة واحدة او اكثرا )

**مثال..** الجدول التالي يمثل توضيح للرقم والعدد

رقم	عدد
32	✓
4	✓
2	✓
287	✓

**سؤال :** هل كل رقم هو عدد وليس كل عدد رقم ؟

لان الرقم يمثل بمنزلة واحدة مثل 7 اما العدد يتكون من منزلة او اكثرا مثل 275

**ملاحظة..** جميع الانظمة تعد انظمة موضعية .

**سؤال :** ما المقصود بالنظام الموضعى ؟

اي ان القيمة الحقيقة للرقم تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد مما يعني ان قيمة الرقم تختلف باختلاف موقعه داخل العدد .

**لحساب قيمة العدد في النظام العشري نطبق القاعدة الآتية:**

**قيمة العدد =** مجموع حاصل ضرب كل رقم بالوزن المخصص لـ **الخانة** (المنزلة) التي يقع فيها الرقم داخل العدد.

**حيث:**

**وزن الخانة** (المنزلة) = (اساس نظام العد) ترتيب الخانة

ويتم ترتيب الخانات من اليمين الى اليسار تصاعديا 0,1,2,... الخ

**ملخص اوزان الخانات :** **الخانة الاولى** ↓ **الخانة الثانية** ↓ **الخانة الثالثة** ↓ **الخانة الرابعة** ↓

<b>النظام الثاني</b>	$2^0$	$2^1$	$2^2$	$2^3$
	1	2	4	8

<b>النظام العشري</b>	$10^0$	$10^1$	$10^2$	$10^3$
	1	10	100	1000

<b>النظام الثماني</b>	$8^0$	$8^1$	$8^2$	$8^3$
	1	8	64	512

<b>النظام السادس عشر</b>	$16^0$	$16^1$	$16^2$	$16^3$
	1	16	256	4096

## اولاً: النظام العشري

- ✓ اكثراً نظمة العد استعملاً
- ✓ يعتبر نظام عد موضعي
- ✓ يتكون من عشرة رموز (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9)
- ✓ أساس النظام العشري (10)

سؤال: جد قيمة العدد 7469 في النظام العشري

ترتيب الخانات من اليمين إلى اليسار تصاعدياً من 2,1,0...الخ

ترتب الخانات	←	العدد
3    2    1    0		7    4    6    9

نطبق القاعدة: ضرب الرقم بوزن الخانة..

$$10^3 \times 7 + 10^2 \times 4 + 10^1 \times 6 + 10^0 \times 9 =$$

$$1000 \times 7 + 100 \times 4 + 10 \times 6 + 1 \times 9 =$$

$$7000 + 400 + 60 + 9 =$$

$$(7469)_{10} =$$

سؤال: تصور قيمة العدد 346 في النظام العشري

ترتيب الخانات من اليمين إلى اليسار تصاعدياً من 2,1,0...الخ

ترتب الخانات	←	العدد
2    1    0		3    4    6

نطبق القاعدة: ضرب الرقم بوزن الخانة..

$$10^2 \times 3 + 10^1 \times 4 + 10^0 \times 6 =$$

$$100 \times 3 + 10 \times 4 + 1 \times 6 =$$

$$300 + 40 + 6 =$$

$$(346)_{10} =$$

تمرين.. جد قيمة العدد 5706 في النظام العشري

تمرين.. تصور قيمة العدد 879 في النظام العشري

**سؤال : علل / لا يمكن استخدام النظام العشري داخل الحاسوب ؟**

لان بناء الحاسوب يعتمد على ملايين الدارات الكهربائية والتي تكون اما مغلقة او مفتوحة والنظام الثنائي الذي يتكون من رمzin 0,1 هو القادر على تمثيل هذه الحالة فالرمز 0 يمثل دارة كهربائية مفتوحة والرمز 1 يمثل دارة كهربائية مغلقة.

## ثانياً : النظام الثنائي

النظام الثنائي	النظام العشري
0000	0
0001	1
0010	2
0011	3
0100	4
0101	5
0110	6
0111	7
1000	8
1001	9

- ✓ يعتبر نظام عد موضعيا
- ✓ يتكون من رمzin فقط ( 0 , 1 ) ويسمى كل منها رقما ثانيا ( Bit )
- ✓ يتم تمثيل اي من الرمزن بخانه واحدة فقط (BIT)
- ✓ اساسه 2

سؤال : عرف Bit ؟

هي الخانة ( المنزلة ) التي يحتتها الرمز داخل العدد الثنائي

سؤال : علل / النظام الثنائي اسهل استخداما داخل الحاسوب ؟

لان بناء الحاسوب يعتمد على ملايين الدارات الكهربائية والتي تكون اما مغلقة او مفتوحة والنظام الثنائي الذي يتكون من رمزن 0,1 هو القادر على تمثيل هذه الحالة فالرمز 0 يمثل دارة كهربائية مفتوحة والرمز 1 يمثل دارة كهربائية مغلقة.

## ثالثاً : النظام الثنائي والنظام السادس عشر

سؤال : ما اهمية استخدام النظامين الثمانى وال السادس عشر في الحاسوب ؟

ان تخزين البيانات وعنونة موقع الذاكرة باستخدام النظام الثنائي يتطلب قراءة سلاسل طويلة من الارقام الثنائية (0,1) لذا كان لابد من استخدام النظامين الثمانى وال السادس عشر لتسهل على المبرمجين استخدام الحاسوب.

### 1. النظام الثنائي

- ✓ يعتبر من انظمة العد الموضعية
- ✓ اساسه 8
- ✓ يتكون من ثمانية رموز (0,1,2,3,4,5,6,7)

\* لاحظ الرموز في نظام السادس عشر وما يكافئها بالنظام العشري:

### 2. النظام السادس عشر

ما يكافئه بالنظام العشري	الرمز
10	A
11	B
12	C
13	D
14	E
15	F

- ✓ يعتبر من انظمة العد الموضعية
- ✓ اساسه 16
- ✓ يتكون من ستة عشر رمزا (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F)

ملاحظات ..

1. تمثل الاعداد بالنظام العشري بوساطة قوى الاساس 10
2. تمثل الاعداد بالنظام الثاني بوساطة قوى الاساس 2
3. تمثل الاعداد بالنظام الثمانى بوساطة قوى الاساس 8
4. تمثل الاعداد بالنظام السادس عشر بوساطة قوى الاساس 16
5. العددين 0,1 يشتراكان بجميع الانظمة
6. هناك انظمة اخرى مثل نظام العد السيني استخدمه البابليون و نظام العد الثاني عشر استخدمه الصينيون.
7. العرب برعوا في مجال انظمة العد حيث اخذوا عن الهندو فكرة الاعداد و اضافوا الصفر للارقام. واصبحت الارقام (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) تسمى الارقام العربية.

سؤال: اكمل الجدول الاتي

العدد	النظام الذي ينتمي اليه العدد
95	النظام العشري،النظام السادس عشر
3DE7	النظام السادس عشر
417	النظام العشري،النظام الثمانى،النظام السادس عشر
4768	النظام العشري،النظام السادس عشر
1011	النظام الثنائى،النظام العشري،النظام الثمانى،النظام السادس عشر
3	.....
108	.....
F16	.....
19	.....
12	.....
10	.....

سؤال: اعط مثالين على اعداد تنتمي لكل من الانظمة التالية:

النظام الثنائى	
النظام العشري	
النظام الثمانى	
النظام السادس عشر	



## أسئلة الفصل

١ - قارن بين الأنظمة العددية من حيث: أساس كل نظام، والرموز المستخدمة فيه؛ وذلك بتبعه الجدول الآتي:

الرموز المستخدمة في النظام	أساس النظام	اسم النظام
		النظام العشري
		النظام الثنائي
		النظام الثمانى
		النظام السادس عشر

٢ - وضح المقصود بكل مما يأتي:

أ - النظام العددي.

ب - النظام العشري.

ج - النظام الثنائى.

د - النظام الثمانى

هـ - النظام السادس عشر.

٣ - علل كلاً مما يأتي:

أ - يُعدّ النظام الثنائى أكثر أنظمة العد ملائمة للاستعمال داخل الحاسوب.

ب - يُعدّ النظام العشري أحد أنظمة العد الموضعية.

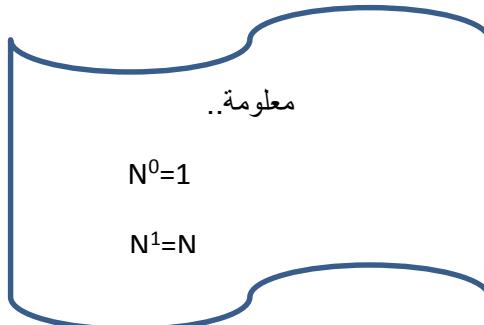
## الفصل الثاني:

## التحويلات العددية

## اولاً: التحويل من انظمة العد المختلفة الى النظام العشري

يتم التحويل من اي نظام الى النظام العشري باتباع الخطوات الآتية:

- ✓ نرتب خانات (منازل) العدد من اليمين الى اليسار تصاعديا 0,1,2,... الخ
- ✓ قيمة الرقم في الخانة = الرقم × اساس النظام ترتيب الخانة
- ✓ ثم نحسب قيمة العدد في النظام العشري = مجموع قيم كل الارقام في كل الخانات



سؤال: جد مكافئ العدد  $(1001)_2$  في النظام العشري

الحل:

نرتب خانات العدد

ترتيب الخانات	العدد
3      2      1      0	1      0      0      1

نطبق القاعدة بالاعتماد على اساس النظام الثنائي

$$2^3 \times 1 + 2^2 \times 0 + 2^1 \times 0 + 2^0 \times 1 = (1001)_2$$

$$8 \times 1 + 4 \times 0 + 2 \times 0 + 1 \times 1 =$$

$$8 + 0 + 0 + 1 =$$

$$(9)_{10} =$$

اذن  $(1011)_2$  يكافئ  $(9)_{10}$

تمرين.. حول العدد  $(11011)_2$  الى النظام العشري



**سؤال: جد مكافئ العدد<sub>8</sub>(7314) في النظام العشري**

**الحل:** نرتب خانات العدد

3	2	1	0	ترتيب الخانات
←				
7	3	1	4	العدد

نطبق القاعدة بالاعتماد على اساس النظام الثماني

$$8^3 \times 7 + 8^2 \times 3 + 8^1 \times 1 + 8^0 \times 4 = (7314)_8$$

$$512 \times 7 + 64 \times 3 + 8 \times 1 + 1 \times 4 =$$

$$3584 + 192 + 8 + 4 =$$

$$(3788)_{10} =$$

اذن  $(3788)_{10}$  يكافئ  $(7314)_8$

تمرين.. هل 270 > (236)<sub>8</sub>

تمرين.. حول العدد<sub>8</sub>(427) الى النظام العشري



سؤال: جد مكافئ العدد  $(A29)_{16}$  في النظام العشري

الحل: نرتب خانات العدد

2	1	0	ترتيب الخانات
A	2	9	العدد

طبق القاعدة بالاعتماد على اساس النظام السادس عشر

$$16^2 \times A + 16^1 \times 2 + 16^0 \times 9 = (A29)_{16}$$

$$256 \times 10 + 16 \times 2 + 1 \times 9 =$$

$$2560 + 32 + 9 =$$

$$(2601)_{10} =$$

تمرين.. حول العدد  $(B2)_{16}$  الى النظام العشري

تمرين.. هل  $450 < (450)_{16}$



## ثانياً: التحويل من النظام العشري إلى باقي الأنظمة

نقوم بالخطوات الآتية:

- ✓ نقسم العدد العشري على أساس النظام المطلوب التحويل اليه قسمة صحيحة لنجعل على ناتج القسمة والباقي.
- ✓ نستمر بالقسمة حتى يصبح الناتج صفر او قيمة البسط اقل من المقام فنتوقف
- ✓ باقي القسمة تكون هي ناتج التحويل.

سؤال: جد قيمة العدد  $19_{10}$  في النظام الثنائي

الحل:

عملية القسمة						
$\frac{1}{2}$	$\frac{2}{2}$	$\frac{4}{2}$	$\frac{9}{2}$	$\frac{19}{2}$		
0	1	2	4	9		
1	0	0	1	1		
					ناتج القسمة	
					باقي	

$$\text{إذن } 19_{10} = (10011)_2$$

تمرين: جد قيمة العدد  $49_{10}$  في النظام الثنائي

الحل:

تمرين: جد قيمة العدد  $90_{10}$  في النظام الثنائي



تمرين: جد قيمة العدد  $(44)_{10}$  في النظام الثماني

الحل:

$$\begin{array}{r}
 & 1 & 9 & 76 \\
 \frac{1}{8} & \overline{8} & \downarrow & \downarrow \\
 0 & 1 & 9 & \\
 1 & 1 & 4 & \\
 \end{array}
 \begin{array}{l}
 \text{عملية القسمة} \\
 \text{ناتج القسمة} \\
 \text{الباقي}
 \end{array}$$

$$(114)_8 = (114)_{10}$$

تمرين:

جد قيمة العدد  $(90)_{10}$  في النظام السادس عشر

الحل:

$$\begin{array}{r}
 & 4 & 65 \\
 \frac{4}{16} & \overline{16} & \downarrow \\
 0 & 4 & \\
 4 & 1 & \\
 \end{array}
 \begin{array}{l}
 \text{عملية القسمة} \\
 \text{ناتج القسمة} \\
 \text{الباقي}
 \end{array}$$

$$(41)_{16} = (41)_{10}$$

نمط مقتصر: أكمل الجدول الآتي

نظام السادس عشر	النظام الثماني	النظام الثنائي	النظام العشري
62	.....	.....	98
.....	113	1001011	.....
.....	671	.....	441
E6	.....	11100110	.....



### ثالثاً: التحويل بين الانظمة الثنائي والثماني والسادس عشر

#### أ. التحويل من النظام الثنائي إلى الثماني وبالعكس

يتم التحويل من النظام الثنائي إلى النظام الثماني حسب القاعدة الآتية:

- ✓ قسم العدد الثنائي إلى مجموعات بحيث تكون كل مجموعة من ثلاثة ارقام بدءاً من يمين العدد.
- ✓ نضيف صفر في المجموعة الأخيرة على اليسار اذا كانت غير مكتملة لتصبح مكونة من ثلاثة ارقام
- ✓ استبدل كل مجموعة بما يكافئها بالنظام الثماني.

تمرين.. جد قيمة العدد  $(11110101)_2$  في النظام الثماني

سؤال: حول العدد  $(10111011)_2$  إلى النظام الثماني

نقسم العدد إلى مجموعات كل مجموعة ثلاثة ارقام

1	0	1	1	1	0	1	1
\	\	\	\	\	\	\	\
0	1	1	1	0	1	1	0
2	7	3					

نستبدل كل مجموعة بالرقم

المكافئ لها في النظام الثنائي

$$\text{اذن } (273)_2 = (10111011)_2$$

يتم التحويل من النظام الثماني إلى النظام الثنائي كما يلي:

- ✓ استبدل كل رقم من ارقام النظام الثماني بما يكافئه في النظام الثنائي.

تمرين.. جد قيمة العدد  $(317)_8$  في النظام الثنائي

سؤال: حول العدد  $(564)_8$  إلى النظام الثنائي

اكتب العدد	5      6      4
	↓      ↓      ↓
	101    110    100

نستبدل كل رقم

بمكافئه الثنائي

$$\text{اذن } (101110100)_2 = (564)_8$$

## ب. التحويل من النظام الثنائي الى النظام السادس عشر وبالعكس

يتم التحويل من النظام الثنائي الى النظام السادس عشر حسب القاعدة الآتية:

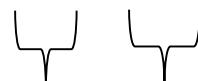
- ✓ قسم العدد الثنائي الى مجموعات بحيث تكون كل مجموعة من اربعة ارقام بدءا من يمين العدد.
- ✓ نضيف صفر في المجموعة الاخيرة على اليسار اذا كانت غير مكتملة لتصبح مكونة من اربعة ارقام
- ✓ استبدل كل مجموعة بما يكافئها بالنظام السادس عشر.

تمرين.. جد قيمة العدد  $(10101111)_2$  في النظام السادس عشر

سؤال: حول العدد  $(10101110)_2$  الى النظام السادس عشر

نقسم العدد الى مجموعات كل مجموعة اربعة ارقام

$1010 \quad 1110$



10      14

A      E      نستبدل كل مجموعة بالرقم

المكافى لها في النظام الثنائي

$$\text{اذن } (AE)_{16} = (10101110)_2$$

يتم التحويل من النظام السادس عشر الى النظام الثنائي كما يلى:

- ✓ استبدل كل رقم من ارقام النظام السادس عشر بما يكافئه في النظام الثنائي.

تمرين.. جد قيمة العدد  $(9FB)_{16}$  في النظام الثنائي

سؤال: حول العدد  $(4A8)_{16}$  الى النظام الثنائي

اكتب العدد

4      A      8



0100    1010    1000

نستبدل كل رقم

بمكافئه الثنائي

$$\text{اذن } (010010101000)_2 = (4A8)_{16}$$

### أسئلة الفصل

١ - جد مكافئ كل من الأعداد الآتية في النظام العشري:

(1A9)<sub>16</sub> — جـ

(101)<sub>16</sub> — وـ

(ABC)<sub>16</sub> — طـ

(102)<sub>8</sub> — بـ

(777)<sub>8</sub> — هـ

(276)<sub>8</sub> — حـ

(1011)<sub>2</sub> — أـ

(111010)<sub>2</sub> — دـ

(10000)<sub>2</sub> — زـ

٢ - جد قيمة كل من الأعداد الآتية في النظام الثنائي:

( )<sub>2</sub> ◀ (83)<sub>10</sub> — أـ

( )<sub>2</sub> ◀ (496)<sub>10</sub> — بـ

( )<sub>2</sub> ◀ (780)<sub>10</sub> — جـ

٣ - حول كلاً من الأعداد الآتية إلى النظام الثماني:

( )<sub>8</sub> ◀ (1)<sub>10</sub> — أـ

( )<sub>8</sub> ◀ (123)<sub>10</sub> — بـ

( )<sub>8</sub> ◀ (519)<sub>10</sub> — جـ

٤ - جد المكافئ السادس عشر لكلاً من الأعداد الآتية:

( )<sub>16</sub> ◀ (98)<sub>10</sub> — أـ

( )<sub>16</sub> ◀ (567)<sub>10</sub> — بـ

( )<sub>16</sub> ◀ (213)<sub>10</sub> — جـ

٥ - حول كلاً من الأعداد الآتية إلى النظام الشمالي:

$$( \quad )_8 \leftarrow (111011110)_2 - أ$$

$$( \quad )_8 \leftarrow (100001000)_2 - ب$$

$$( \quad )_8 \leftarrow (101010111001)_2 - ج$$

٦ - جد قيمة الأعداد الثنائية الآتية في النظام السادس عشر:

$$( \quad )_{16} \leftarrow (10001101)_2 - أ$$

$$( \quad )_{16} \leftarrow (110101)_2 - ب$$

$$( \quad )_{16} \leftarrow (101111000010)_2 - ج$$

٧ - أكمل الجدول الآتي:

المكافئ	الرمز
(        ) <sub>2</sub>	( 31 ) <sub>8</sub>
(        ) <sub>2</sub>	( 765 ) <sub>8</sub>
(        ) <sub>2</sub>	( 420 ) <sub>8</sub>
(        ) <sub>2</sub>	( E51 ) <sub>16</sub>
(        ) <sub>2</sub>	( B4D ) <sub>16</sub>
(        ) <sub>2</sub>	( 7AF ) <sub>16</sub>

## العمليات الحسابية في النظام الثنائي

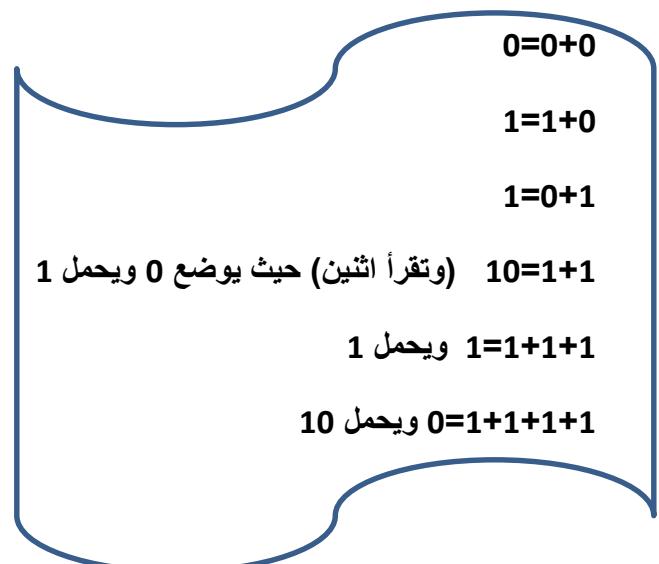
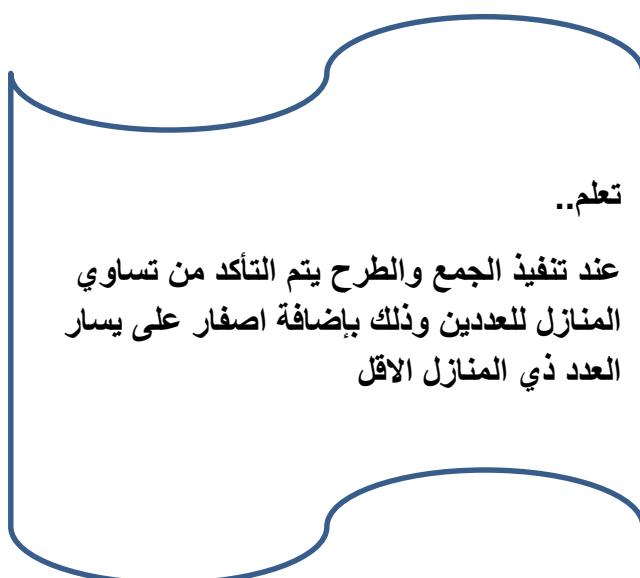
### الفصل الثالث:

**سؤال : علل / تنفيذ العمليات الحسابية في النظام الثنائي اسهل من تنفيذ العمليات في النظام العشري ؟**

لان النظام الثنائي يتكون من رقمين فقط ( 1 , 0 ) واساسه 2

#### 1. عملية الجمع

عند تنفيذ عملية الجمع في النظام الثنائي تتبع القواعد الآتية:



**سؤال : جد ناتج جمع العددين  $(1000)_2 + (11110)_2$**

لتتأكد: التحقق  
من الحل في  
النظام العشري

$$\begin{array}{r}
 & 1 & 1 & & \\
 8 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & \text{المحمول} \\
 30 + & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 + & \text{العدد الاول} \\
 & \hline
 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & \text{النتيجة}
 \end{array}$$

**سؤال : جد ناتج جمع العددين  $(110111)_2 + (101101)_2$**

لتتأكد: التتحقق  
من الحل في  
النظام العشري

$$\begin{array}{r}
 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & \text{المحمول} \\
 55 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & \text{العدد الاول} \\
 45 + & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 + & \text{العدد الثاني} \\
 & \hline
 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \text{النتيجة}
 \end{array}$$

تمرين.. جد قيمة  $x$  في المعادلة الآتية

$$X = (1111111)_2 + (1110010)_2$$

تمرين. جد ناتج جمع  $(11111011)_2 + (100001)_2$

## 2. عملية الطرح

$$0=0-0$$

$$1=0-1$$

**1=1-0** (نستلف 1 من الخانة التالية)

$$0=1-1$$

تذكرة..

- يكون العدد المطروح أقل من العدد المطروح منه.
- عملية الإستلاف تشبه ما تعلمته في النظام العشري.
- عند الإستلاف من الخانة التالية تصبح الخانة قيمتها (10)<sub>2</sub> وتقرأ اثنين ونجري عملية الطرح.

سؤال : جد ناتج طرح  $(110010)_2 - (11001)_2$

10

للتأكد: التحقق  
من الحل في  
النظام العشري

0    0    10    0    10    المستلاف

50		العدد الاول
25		العدد الثاني
<hr/>		النتيجة
25	0 1 1 0 0 1	25

سؤال : جد ناتج طرح العددين  $(110111)_2 - (101101)_2$

0    10    المستلاف

للتأكد: التتحقق  
من الحل في  
النظام العشري

55		العدد الاول
45		العدد الثاني
<hr/>		النتيجة
10	0 0 1 0 1 0	10

تمرين.. جد قيمة x في المعادلة الآتية

$$X = (1010)_2 - (0011)_2$$

تمرين. جد ناتج طرح  $(11111011)_2 - (1000001)_2$

تمرين.. جد قيمة x في المعادلة الآتية

$$X = (1111111)_2 - (1110010)_2$$

تمرين. جد ناتج جمع  $(11111011)_2 - (1000001)_2$

### 3. عملية الضرب

تذكرة..

- المطلوب فقط ضرب عددين يتكون كل منها من ثلاثة خانات على الأكثر
- عملية الضرب تشبه ما تعلمته بضرب الأعداد العشرية

$$0=0 \times 0$$

$$0=0 \times 1$$

$$0=1 \times 0$$

$$1=1 \times 1$$

سؤال : جد ناتج ضرب العددين  $(101)_2 \times (100)_2$

4

$5 \times$

20

1 0 0      العدد الأول

1 0 1 ×      العدد الثاني

1 0 0

$$\begin{array}{r}
 0 0 0 \\
 1 0 0 \quad + \\
 \hline
 1 0 1 0 0
 \end{array}$$

النتيجة

سؤال : جد ناتج ضرب العددين  $(110)_2 \times (101)_2$

5

$6 \times$

30

1 0 1      العدد الأول

1 1 0 ×      العدد الثاني

0 0 0

$$\begin{array}{r}
 1 0 1 \\
 1 0 1 \quad + \\
 \hline
 1 1 1 1 0
 \end{array}$$

النتيجة

تمرين.. جد قيمة  $x$  في المعادلة الآتية

$$x = (010)_2 \times (100)_2$$

تمرين. جد ناتج ضرب  $(101)_2 \times (111)_2$



تمرين. جد ناتج العملية الآتية

111

111 ×

---

تمرين. جد ناتج العملية الآتية

110

111 ×

---

### أسئلة الفصل

١ - جد ناتج الجمع في كل مما يأتي:

$  \begin{array}{r}  1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\  1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(ب)</span>	$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 1 \ 0 \\  1 \ 1 \ 0 \ 1 \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(ج)</span>
$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\  1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(د)</span>	$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \\  1 \ 0 \ 1 \ 1 \ \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(هـ)</span>

٢ - جد ناتج الطرح في كل مما يأتي:

$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \\  1 \ 0 \ 1 \ - \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(ب)</span>	$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \\  1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ - \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(ج)</span>
$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \\  1 \ 1 \ 1 \ 1 \ - \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(د)</span>	$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \\  1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ - \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(هـ)</span>

٣ - باستخدام الضرب الثنائي، جد ناتج كل مما يأتي:

$  \begin{array}{r}  1 \ 0 \ 0 \\  1 \ 1 \ 0 \times \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(ب)</span>	$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 1 \\  1 \ 1 \times \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(ج)</span>
$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 0 \\  1 \ 1 \ 0 \times \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(د)</span>	$  \begin{array}{r}  1 \ 1 \ 1 \\  1 \ 1 \ 1 \times \\  \hline  \end{array}  $ <span style="margin-left: 20px;">(هـ)</span>

## أسئلة الوحدة الأولى

١ - أكمل الفراغ في كلٌ مما يأتي:

- أ - يعود الاختلاف في أسماء الأنظمة العددية إلى ..... .
- ب - نظام العد الأكثُر استخداماً هو ..... .
- ج - أساس النظام العشري هو ..... والثاني هو ..... والثماني هو ..... والسادس عشر هو ..... .
- د - وزن المنزلة في أي نظام عددي يساوي ..... .
- هـ - تمثيل الأعداد في النظام العشري بوساطة ..... .
- و - يتكون العدد المكتوب في النظام الثنائي من ..... .
- ز - في حالة عدم وجود أي رمز تحت العدد، فإن ذلك يدل على أن العدد ممثل بالنظام ..... .
- ح - استخدم النظائر الثمانية والسادس عشر لتسهيل ..... .
- ط - رموز النظام الثمانية هي: ..... .
- ي - نظام العد المستخدم في الحاسوب هو ..... .

٢ - قم بعمليات التحويل المناسبة، لكلٌ من الأعداد الآتية:

النظام العشري	النظام الثمانية	النظام الثنائي
		$(11111)_2$
	$(44)_8$	
$(61)_{10}$		

٣ - جد ناتج كلٌ من التعبيرات العلاقية الآتية:

- أ -  $(13)_{10} < (23)_8$
- ب -  $(FE)_{10} = > (13)_{10}$
- ج -  $(1110101)_2 = (271)_{10}$

# الوحدة الثانية

## الذكاء الاصطناعي

الفصل الاول: الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته

الفصل الثاني : خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي

اسئلة الفصول والوحدة



## الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته

### الفصل الأول:

#### اولاً : مفهوم الذكاء الاصطناعي

**سؤال :** لماذا لجأ الإنسان الى دراسة وايجاد نماذج حاسوبية تحاكي قدرة العقل البشري على التفكير ؟

بسبب تطور العالم الرقمي والحاسوب في عصرنا الحاضر فاصبح من الضروري مجاراة هذا التطور والاستفادة منه لايجاد الحلول التي تناسب اعقد المشكلات

**سؤال :** علل / شرع الخبراء في دراسة القدرات العقلية للانسان وكيفية تفكيره ومحاولة محاكاتها عن طريق الحاسوب ؟

لإنتاج بعض صفات الذكاء من قبل الالة في ما يعرف بالذكاء الاصطناعي

**سؤال:** عرف الذكاء الاصطناعي؟

هو علم من علوم الحاسوب يختص بتصميم وتمثيل وبرمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة تحاكي في عملها طريقة تفكير الانسان وردود افعاله في موافق معينة .

**سؤال :** على ماذا اعتمدت قوانين الذكاء الاصطناعي ؟

اعتمدت على دراسة خصائص الذكاء الانساني ومحاكاة بعض عناصره .

**سؤال :** ما هي ابحاث الذكاء الاصطناعي ؟

هي محاولات لاكتشاف مظاهر الذكاء الانساني التي يمكن محاكاتها اليها ووصفها .

**سؤال :** عدد المنهجيات التي يقوم عليها الذكاء الاصطناعي ؟

1.التفكير كالإنسان 2.التصرف كالإنسان 3.التفكير منطقيا 4.التصرف منطقيا

**سؤال :** ما هي البصمة التي وضعها الان تورينغ في علم الذكاء الاصطناعي ؟

او ما دور العالم الان تورينغ في علم الذكاء الاصطناعي؟

قام الان تورينغ بتصميم اختبارا عام 1950م يقوم هذا الاختبار عن طريق مجموعة من الاشخاص المحكمين بتوجيه مجموعة من الاسئلة الكتابية الى برنامج حاسوبي مدة زمنية محددة فإذا لم يستطع 30 % من المحكمين تمييز أن من يقوم بالإجابة ( إنسان أم ببرنامج ) فإن البرنامج يكون قد نجح بالاختبار ويوصف بأنه برنامج ذكي أو أن الحاسوب مفكر.

**سؤال :** كم نسبة المحكمين التي يجب ان تكون ليوصف البرنامج مفكر في اختبار تورينغ ؟

النسبة هي 30 %

**سؤال :** ما هو البرنامج الذي تمكן من اجتياز اختبار تورينغ ؟

برنامح يدعى يوجين غوستمان

**سؤال :** في اي عام تمكן برنامج يوجين غوستمان من اجتياز اختبار تورينغ؟

عام 2014 م



سؤال : ما هو برنامج يوجين غوستمان ؟

او عرف برنامج يوجين غوستمان ؟

هو برنامج لطفل من اوكرانيا عمره 13 عاما استطاع أن يخدع 33 % من محاوريه مدة خمس دقائق ولم يميزوا أنه برنامج بل ظنوا أنه انسان .

سؤال : كم المدة الزمنية التي تمكن برنامج يوجين غوستمان بخداع محاوريه ؟

5 دقائق

سؤال : كم نسبة الاشخاص المحكمين الذي استطاع يوجين غوستمان ان يخدعهم ؟

% 33



واجهة  
برنامج  
يوجين  
غوستمان

سؤال : عدد اهداف الذكاء الاصطناعي ؟

- إنشاء انظمة خبيرة تظهر تصرفات ذكيا قادرة على التعلم والادارة وتقدم النصيحة لمستخدميها .
- تطبيق الذكاء الانساني في الاله .
- برمجة الآلات لتصبح قادرة على معالجة المعلومات بشكل متواز .

سؤال : كيف يمكن تطبيق الذكاء الاصطناعي في الاله ؟

عن طريق انشاء انظمة تحاكي تفكير وتعلم وتصرف الانسان .

سؤال : ما هي اقرب طريقة الى طريقة تفكير الانسان عن حل المشكلات ؟

عن طريق معالجة المعلومات بشكل متواز حيث يتم تنفيذ اكثرب من امر في وقت واحد اثناء حل المسائل.

سؤال : ماذَا نعني بـان يتم برمجة الآلات لتصبح قادرة على معالجة المعلومات بشكل متواز ؟

اي تنفيذ اكثرب من امر في وقت واحد اثناء حل المسائل وبالتالي تكون قريبة من طريقة تفكير الانسان .

سؤال : عدد اللغات الخاصة بالذكاء الاصطناعي ؟

1. لغة البرمجة لسب Lisp ، لغة معالجة اللوائح .

2. لغة البرمجة برولوج Prolog ، لغة البرمجة بالمنطق .



سؤال : تختلف برامج الذكاء الاصطناعي عن البرامج التقليدية في عدة نواح ، عددها ؟

او ما هي مميزات برامج الذكاء الاصطناعي ؟

1. تمثيل المعرفة
2. التمثيل الرمزي
3. القدرة على التعلم او تعلم الآلة
4. التخطيط
5. التعامل مع البيانات غير المكتملة او غير المؤكدة

سؤال : في الذكاء الاصطناعي ماذا نعني بتمثيل المعرفة ؟

يعني تنظيم وترميز وتخزين المعرفة الى ما هو موجود في الذاكرة

سؤال : ماذا يتطلب بناء برامج الذكاء الاصطناعي ؟

كميات هائلة من المعارف الخاصة بمجال معين والربط بين المعرف المتوفرة والنتائج .

سؤال : في الذكاء الاصطناعي ماذا نعني بالتمثيل الرمزي ؟

تتعامل برامج الذكاء الاصطناعي مع البيانات الرمزية التي تعبّر عن المعلومات بدلاً من البيانات الرقمية عن طريق عمليات المقارنة المنطقية والتحليل .

سؤال : ما الفرق بين البيانات الرمزية والبيانات الرقمية ؟

البيانات الرمزية هي البيانات الممثلة بالأرقام والحوروف والرموز

البيانات الرقمية هي البيانات الممثلة بالنظام الثنائي

سؤال : القدرة على التعلم او تعلم الآلة من مميزات الذكاء الاصطناعي ماذا نعني بذلك ؟

يعني قدرة برنامج الذكاء الاصطناعي على التعلم اليها عن طريق الخبرة المخزنة داخله ومن الامثلة على ذلك :

- قدرته على ايجاد نمط معين عن طريق عدد المدخلات
- تصنیف عنصر الى فئة معينة بعد تعریفه عددا من العناصر المشابهة

سؤال : التخطيط من مميزات الذكاء الاصطناعي ، ووضح ذلك ؟

يعني قدرة برنامج الذكاء الاصطناعي على وضع اهداف والعمل على تحقيقها والقدرة على تغيير الخطة إذا اقتضت الحاجة الى ذلك .

سؤال : من مميزات الذكاء الاصطناعي التعامل مع البيانات غير المكتملة او غير المؤكدة ، اشرح ذلك ؟

يعني قدرة برامج الذكاء الاصطناعي على اعطاء حلول مقبولة حتى لو كانت المعلومات لديها غير مكتملة او غير مؤكدة ومثال على ذلك : قدرة برنامج تشخيص امراض على اعطاء تشخيص لحالة مرضية طارئة من دون الحصول على نتائج التحاليل الطبية كاملة.

سؤال : ما هي تطبيقات الذكاء الاصطناعي ؟

1. الروبوت الذكي
2. الانظمة الخبريرة
3. الشبكات العصبية
4. معالج اللغات الطبيعية
5. الانظمة البصرية
6. انظمة تمييز الاوصوات
7. انظمة تمييز خط اليد
8. انظمة الالعاب



## ثانياً : علم الروبوت

سؤال : من اين اتى مصطلح روبوت ؟

اتى من الادب ولم يكن لعلم الحاسوب اي علاقه بایجاد الكلمة التي ظهرت لأول مره في مسرحية للكاتب المسرحي التشيكى كارل تشابيك في عام 1920 م وانتشرت فكرة الآلات من ذلك التاريخ في خيال العلماء وأفلام الخيال العلمي وقدمت تصورات لسيطرة الآلات والروبوت على حياة الانسان وبذلك فتح المجال للعلماء لابتكار وتصميم الكثير من الآلات.

سؤال : ما اصل مصطلح روبوت ؟

هي كلمة اشتقت من الكلمة التشيكية روبوتا (Robota) وتعني العمل الاجباري او السخره التي ظهرت في مسرحية الكاتب المسرحي كارل تشابيك عام 1920 م وتعني العمل الاجباري.

سؤال : عرف الروبوت ؟

هو الـ الكتروميكانيكية تبرمج بوساطة برامج حاسوبية خاصة للقيام بالعديد من الاعمال الخطرة والشاقة والدقيقة .

سؤال : ما هو علم الروبوت ؟

هو العلم الذي يهتم بتصميم وبناء وبرمجة الروبوتات لتفاعل مع البيئة المحيطة ، وهو من اكثـر تقنيـات الذكاء الاصطناعي تقدما من حيث التطبيقات التي تقدم حلولاً للمشكلات.

سؤال : ما الهدف من برمجة الروبوت بوساطة برامج حاسوبية خاصة ؟

وذلك للقيام بالعديد من الاعمال الخطرة والشاقة والدقيقة

سؤال : اذكر تسلسل تاريخ نشأة علم الروبوت ؟

1. بدأت فكرت الربوت في العصور القديمة قبل الميلاد من خلال تصميم الات اطلق عليها الات ذاتية الحركة.

2. في القرن الثاني عشر والثالث عشر للميلاد قام العالم المسلم الملقب بـ (الجزري) وصاحب كتاب (معرفة الحيل الهندسية ) بتصميم ساعات مائية وآلات أخرى وانتاجها مثل آلة لغسل اليدين تخدم الصابون والمناشف إليها لمستخدمها.

3. في القرن التاسع عشر تم ابتكار دمى آلية في اليابان قادرة على تقديم الشاي او اطلاق السهام او الطلاء وتدعى (العب كاراكوري).

4. في خمسينيات وستينيات القرن الماضي ظهر مصطلح الذكاء الاصطناعي وصمم أول نظام خبير لحل مشكلات رياضية صعبة كما صمم أول ذراع روبوت في الصناعة.

5. منذ عام 2000 م ظهر الجيل الجديد من الروبوتات التي تشبه في تصميمها جسم الانسان واطلق عليها الانسان الآلي استخدمت في ابحاث الفضاء من قبل وكالة ناسا.

سؤال: اذكر صفات الروبوت ؟

1. الاستشعار 2. التخطيط والمعالجة 3. الاستجابة وردة الفعل

ملاحظة: يمثل الشكل صفات آلة الروبوت

الروبوت = استشعار + تخطيط ومعالجة + استجابة



سؤال : ما المقصود بكل مما يلي: او وضع صفات الروبوت الآتية؟

1. الاستشعار: ويمثل المدخلات كاستشعار الحرارة او الضوء او الاجسام المحيطة.

2. التخطيط والمعالجة: لأن يخطط الروبوت للتوجه الى هدف معين او يغير اتجاه حركته او يدور بشكل معين او اي فعل اخر مخزن برمج للقيام به.

3. الاستجابة: وتمثل ردة الفعل على ما تم اخذة كمدخلات.

سؤال: عل/ تصمم الروبوتات باشكال واحجام مختلفة؟

وذلك حسب المهمة التي ستؤديها.

سؤال: ما هي ابسط انواع الروبوتات من حيث التصميم؟

روبوت على شكل ذراع.

سؤال: اذكر اجزاء الروبوت؟

1. ذراع ميكانيكية 2. المستجيب النهائي 3. المتحكم 4. المشغل الميكانيكي 5. الحساسات

سؤال : وضع عمل اجزاء الروبوت الآتية:

1. ذراع ميكانيكية: تشبه في شكلها ذراع الانسان وتحتوي على مفاصل صناعية لتسهل حركتها عند تنفيذ الاوامر الصادرة اليها حسب الغرض الذي صمم الروبوت من اجله.

2. المستجيب النهائي : وهو ذلك الجزء النهائي من الروبوت الذي ينفذ المهمة التي يصدرها الروبوت ومن الامثلة عليه قد يكون : يدا او بخاخا او مطرقة واداة خياطة جروح في الروبوتات الطبية.

3. المتحكم: وهو دماغ الروبوت ، يستقبل البيانات من البيئة المحيطة ثم يعالجها عن طريق التعليمات البرمجية المخزنة داخله ويعطي الاوامر الازمة للاستجابة لها.

4. المشغل الميكانيكي : وهو عضلات الروبوت ، وهو الجزء المسؤول عن حركته حيث يحول اوامر المتحكم الى حركة فизيائية.

5. الحساسات : تعد صلة الوصل بين الروبوت والبيئة المحيطة حيث تكون وظيفتها جمع البيانات من البيئة المحيطة ومعالجتها ليتم الاستجابة لها من قبل الروبوت بفعل معين. (تشبه الحواس الخمسة في الانسان)

سؤال: اذكر انواع الحساسات في الروبوت؟

1. حساس اللمس 2. حساس المسافة 3. حساس الضوء 4. حساس الصوت

سؤال: ما وظيفة الحساسات الآتية:

1. حساس اللمس: يستشعر التماس بين الروبوت واي جسم مادي خارجي كالجدار مثلا او بين اجزاء الروبوت الداخلية كذراع الروبوت واليد.

2. حساس المسافة: يستشعر المسافة بين الروبوت والاجسام المادية عن طريق اطلاق موجات لتصطدم في الجسم وترتد عنه وبناء عليه يحسب المسافة ذاتيا.

3. حساس الضوء: يستشعر هذا الحساس شدة الضوء المنعكس من الاجسام المختلفة ويميز بين الوانها.

4. حساس الصوت: يشبه الميكروفون ويستشعر شدة الاصوات المحيطة ويحولها الى نبضات كهربائية ترسل الى دماغ الروبوت.

سؤال: على ماذا يعتمد تصنيف الروبوتات الى صنفين:

1.حسب الاستخدام والخدمات التي تقدمها 2. حسب امكانية تنقلها

سؤال: ما هي انواع الروبوتات حسب الاستخدام والخدمات التي تقدمها؟

- 1.الروبوت الصناعي
- 2 .الروبوت الطبي
- 3.الروبوت التعليمي
- 4.الروبوت في الفضاء
- 5.الروبوت في المجال الامني

سؤال: تقسم الروبوتات حسب امكانية تنقلها الى نوعين اذكرهما:

1.الروبوت الثابت 2.الروبوت الجوال او المتنقل

سؤال: اذكر امثلة على العمليات الصناعية التي يقوم بها الروبوت الصناعي؟

- 1.عمليات الطلاء بالبخ الحراري في المصانع
- 2.اعمال الصب وسكب المعادن
- 3.عمليات تجميع القطع وتثبيتها في اماكنها.

سؤال: علل / يستخدم الروبوت الصناعي في عمليات الطلاء بالبخ الحراري

لتقليل تعرض العمال لمادة الدهان التي تؤثر في صحتهم

سؤال: علل / يستخدم الروبوت الصناعي في اعمال الصب وسكب المعادن

لان عمليات الصب وسكب المعادن تتطلب التعرض لدرجة حرارة عالية جدا لا يستطيع الانسان تحملها.

سؤال: وضـح عمل الروبوت الطبي؟

1.يستخدم الروبوت الطبي في اجراء العمليات الجراحية المعقدة مثل جراحة الدماغ وعمليات القلب المفتوح

2.يستخدم الروبوت الطبي لمساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة كذراع الروبوت التي تستطيع استشعار النبضات العصبية الصادرة عن الدماغ والاستجابة لها.

سؤال: ما فائدة الروبوت التعليمي؟

صممت روبوتات لتحفيز الطلبة وجذب انتباهم الى التعليم وبشكال مختلفة وقد تكون على هيئة انسان معلم

سؤال: كيف استخدام الروبوت في الفضاء؟

استخدم في المركبات الفضائية وفي دراسة سطح المريخ.

سؤال: كيف يتم استخدام الروبوت في المجال الامني؟

1.استخدم في مكافحة الحرائق 2.ابطال مفعول الالغام والقنابل 3.نقل المواد السامة والمشعة

سؤال: وضـح عمل الروبوت الثابت؟

يستطيع الروبوت الثابت العمل ضمن مساحة محدودة حيث ان بعضها يتم تثبيت قاعدته على ارضية ثابتة وتقوم ذراع الروبوت باداء المهمة المطلوبة بنقل عناصر او حملها او ترتيبها بطريقة معينة.

سؤال: وضع عمل الروبوت الجوال او المتنقل؟

تسمح برمجة الروبوت المتنقل بالتحرك والتنقل ضمن مساحات متنوعة لاداء مهامه لذا تجده يملك جزءاً يساعد على الحركة

سؤال: اذكر انواع الروبوت الجوال او المتنقل؟

1.الروبوت ذو العجلات 2.الروبوت ذو الارجل

3.الروبوت السباح 4.الروبوت على هيئة انسان / الرجل الالي

سؤال: اذكر فوائد الروبوت في مجال الصناعة؟

1.يقوم الروبوت بالاعمال التي تتطلب تكراراً مدة طويلة من دون تعب مما يؤدي الى زيادة الانتاجية.

2. يستطيع القيام بالاعمال التي تتطلب تجميع القطع وتركيبها في مكانها بدقة عالية مما يزيد من اتقان العمل

3.يقلل استخدام الروبوت من المشكلات التي تتعرض لها المصانع مع العمال كالاجازات والتأخير والتعب.

4.يمكن التعديل على البرنامج المصمم للروبوت لزيادة المرونة في التصنيع حسب المتطلبات التي تقتضيها عملية التصنيع

5. يستطيع العمل تحت الضغط وفي ظروف غير ملائمة لصحة الانسان كأعمال الدهان ورش المواد الكيميائية ودرجات الرطوبة والحرارة العالية.

سؤال: اذكر محددات استخدام الروبوت في الصناعة؟

1.الاستغناء عن الموظفين في المصانع واستبدالهم بالروبوت سيزيد من نسبة البطالة ويقلل فرص العمل

2.لا يستطيع الروبوت القيام بالاعمال التي تتطلب حسا فنيا او ذوقا في التصميم

3.تكلفة تشغيل الروبوت في المصانع عالية لذا تعد غير مناسبة في المصانع المتوسطة والصغرى.

4.يحتاج الموظفون الى برامج تدريبية للتعامل مع الروبوتات وتشغيلها وهذا سيكلف الشركات مالاً ووقتاً.

5.مساحة المصانع التي ستستخدم الروبوتات يجب ان تكون كبيرة جداً لتجنب الاصطدامات والحوادث في اثناء حركتها.

سؤال: علل/ يستخدم الروبوت الصناعي في المصانع الكبيرة

1.لان تكلفة تشغيل الروبوت عالية

2.لان مساحتها كبيرة وبالتالي تقل الاصطدامات والحوادث



### ثالثاً: النظم الخبيرة

#### **سؤال: وضح كيف ظهر مفهوم النظم الخبيرة؟**

ظهر مفهوم النظم الخبيرة اول مره من قبل العالم (ادوارد فيقبوم) وأوضح ان العالم ينتقل من معالجة البيانات الى معالجة المعرفة واستخدامها في حل المشكلات واقتراح الحلول المثلثى بالاعتماد على محاكاة الشخص الخبير في حل المشكلات.

#### **سؤال: عرف النظام الخبير؟**

برنامج حاسوبي ذكي يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال معين لحل المشكلات التي تحتاج الى الخبرة البشرية.

#### **سؤال: لماذا يتميز النظام الخبير عن البرنامج العادي؟**

القدرة على التعلم واكتساب الخبرات الجديدة

#### **سؤال: عرف المعرفة؟**

هي حصيلة المعلومات والخبرة البشرية التي تجمع في عقول الافراد عن طريق الخبرة  
وهي نتاج استخدام المعلومات التي تنتج عن معالجة البيانات ودمجها مع الخبرات.

#### **سؤال: علل/النظم الخبيرة مرتبطة بمجال معين فإذا صارت لحل مشكلة معينة فلا يمكن تطبيقها لحل مشكلة أخرى**

لان تصميم نظام اخر من البداية اسهل من التعديل على النظام الموجود

**مثلاً:** نظام خبير لتشخيص امراض الدم من الصعب تعديله لتشخيص امراض اخرى.

#### **سؤال: ما وظيفة الانظمة الخبيرة الآتية:**

1. ديندرال: تحديد مكونات المركبات الكيميائية.

2. باف : نظام طبي لتشخيص امراض الجهاز التنفسى

3. بروسبكتر : يستخدم لتحديد موقع الحفر للتنقيب عن النفط والمعان من قبل الجيولوجيين.

4. ديزاين ادفايزر : يقدم نصائح لتصميم رقائق المعالج.

5. ليثيان : يعطي نصائح لعلماء الاثار لفحص الادوات الحجرية.

#### **سؤال: ما هي انواع المشكلات(المسائل) او الفئات التي تحتاج الى النظم الخبيرة؟**

1. التشخيص 2. التصميم 3. التخطيط 4. التفسير 5. التنبؤ

#### **سؤال: اثبتت الانظمة الخبيرة قدرتها في العديد من المجالات،اذكر امثلة على المجالات الآتية:**

1. التشخيص: مثل تشخيص اعطال المعدات لنوع معين من الالات، او التشخيص الطبي لامراض الانسان

2. تصميم: مثل اعطاء نصائح عند تصميم مكونات انظمة الحاسوب والدارات الالكترونية

3. التخطيط: مثل التخطيط لمسار الرحلات الجوية

4. التفسير : مثل تفسير بيانات الصور الاشعاعية

5. التنبؤ: مثل التنبؤ بالطقس او اسعار الاسهم.

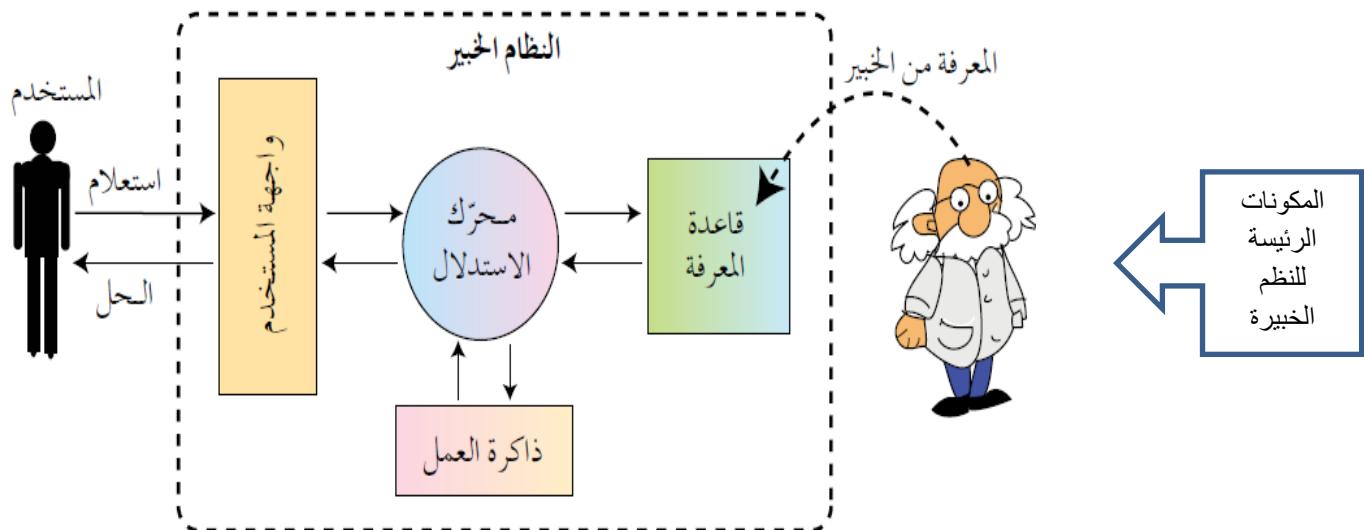


**سؤال: اذكر المكونات الرئيسية(الاجزاء الرئيسية) لانظمة الخبرة؟**

**1. قاعدة المعرفة 2. محرك الاستدلال 3. ذاكرة العمل 4. واجهة المستخدم**

**سؤال: كيف يتفاعل المستخدم مع النظام الخبري؟**

يتم عن طريق طرح الاستفسارات او الاستعلام عن موضوع ما بمجال معين ويقوم النظام الخبري بالرد عن طريق اعطاء نصيحة او الحل المقترن للمستخدم.



**سؤال: ما المقصود بقاعدة المعرفة؟**

هي قاعدة بيانات تحتوي على مجموعة من الحقائق والمبادئ والخبرات بمجال معرفة معين وتستخدم من قبل الخبراء لحل المشكلات.

**سؤال: ما الفرق بين قاعدة البيانات وقاعدة المعرفة؟**

- ✓ ان قاعدة البيانات تتكون من مجموعة من البيانات والمعلومات المترابطة في ما بينها
- ✓ اما قاعدة المعرفة فانها تبني بالاعتماد على الخبرة البشرية بالإضافة الى البيانات والمعلومات كما انها تتميز بالمرنة حيث يمكن الاضافة عليها والحذف منها والتعديل عليها من دون التأثير في المكونات الاخرى للنظام الخبري.

**سؤال: علل/ تتميز قاعدة المعرفة بالمرنة؟**

حيث يمكن الاضافة عليها والحذف منها والتعديل عليها من دون التأثير في المكونات الاخرى للنظام الخبري.

**سؤال: ما المقصود بمحرك الاستدلال؟**

برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مسألة او مشكلة عن طريق الية استنتاج تحاكي الية عمل الخبري عند الاستشارة في مسألة ما لايجد الحل و اختيار النصيحة المناسبة.

**سؤال: ما المقصود بذاكرة العمل؟**

جزء من الذاكرة مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بوساطة مستخدم النظام والمطلوب ايجاد حلها.

**سؤال: ما المقصود بواجهة المستخدم؟**

وسيلة تفاعل بين المستخدم والنظام الخبري حيث تسمح بادخال المشكلة والمعلومات الى النظام الخبري واظهار النتيجة.

### سؤال: وضع طريقة التعامل مع واجهة المستخدم في النظام الخبرير؟

يقوم المستخدم بادخال المعلومات من خلال الاختيار من مجموعة من الخيارات المصاغة على شكل اسئلة واجابات لتزويد النظام بمعلومات عن موقف محدد.

### سؤال: يتطلب تصميم واجهة المستخدم الاهتمام باحتياجات المستخدم، اذكر امثلة عليها؟

- سهولة الاستخدام
- عدم الملل او التعب من عملية ادخال المعلومات والاجابات

نتيجة تشغيل الضوء الامامي للسيارة هي:

they light up تضاء الانوار  
 nothing happens لا يحدث شيء  
 I don't know/would rather not answer لا اعرف / افضل عدم الاجابة

How confident do you feel about your response?

Very uncertain (50%)  Very certain (100%)  (%100)  غير متأكد (50%)

Submit your response Why ask? طبق اجابتك لماذا هذا السؤال

واجهة المستخدم في نظام تشخيص اعطال السيارات

يمثل الشكل الوارد اعلاه واجهة المستخدم في نظام تشخيص اعطال السيارات

### سؤال: ما فائدة وجود خيار (لا اعرف) في واجهة المستخدم؟

يدل على قدرة النظام على التعامل مع الاجابات الغامضة.

### سؤال: ما دلالة ادخال المستخدم درجة التأكيد من اجابته؟

إمكانية استخدام النظام معطيات غير كاملة.

ملاحظة: يوجد زر او خيار(لماذا هذا السؤال) لامكانية تفسير سبب طرح هذا السؤال للمستخدم

### سؤال : متى تظهر التوصيات والحلول؟

بعد اجابة المستخدم عن الكثير من الاسئلة التي يطرحها النظام عن طريق الشاشات.

eXpertise2Go Conclusions

النتيجة 1 : الحدث الموصى به هو اعادة تعبئة السيارة بالوقود بنسبة 100%

Value 1 of the recommended action is refuel the car with 100.0% confidence

Explain all conclusion(s)

شاشة الحلول لمشكلة السيارة

سؤال: اذكر فوائد (مزايا) النظم الخبيرة؟

- 1.النظام الخبير غير معرض للنسيان لانه يوثق قراراته بشكل دائم.
- 2.المساعدة في تدريب المختصين ذوي الخبرة المنخفضة .
- 3.توفر النظم الخبرة مستوى عالي من الخبرات ، عن طريق تجميع خبرة اكثر من شخص في نظام واحد.
- 4.نشر الخبرة النادرة الى اماكن بعيدة للاستفادة منها في اماكن متفرقة في العالم.
- 5.القدرة على العمل بمعلومات غير كاملة او مؤكدة.

سؤال: اذكر محددات النظم الخبيرة؟

- 1.عدم قدرة النظام الخبير على الادراك والحدس بالمقارنة مع الانسان الخبير.
- 2.عدم قدرة النظام الخبير على التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية او المشكلات خارج نطاق التخصص.
- 3.صعوبة جمع الخبرة والمعرفة اللازمة لبناء قاعدة المعرفة من الخبراء.

علل:

1.النظام الخبير غير معرض للنسيان:

لانه يوثق قراراته بشكل دائم

2.من فوائد الانظمة الخبيرة تدريب ذوي الخبرات المنخفضة:

يعود الفضل الى وسائل التفسير وقواعد المعرفة التي تخدم بوصفها وسائل للتعليم.

3.النظم الخبيرة لا يمكن ان تحل محل الخبر نهائيا:

لان النظم الخبرية تعمل جيدا بموضوع محدد وكلما اتسع نطاق المجال ضعفت قدرتها الاستنتاجية.

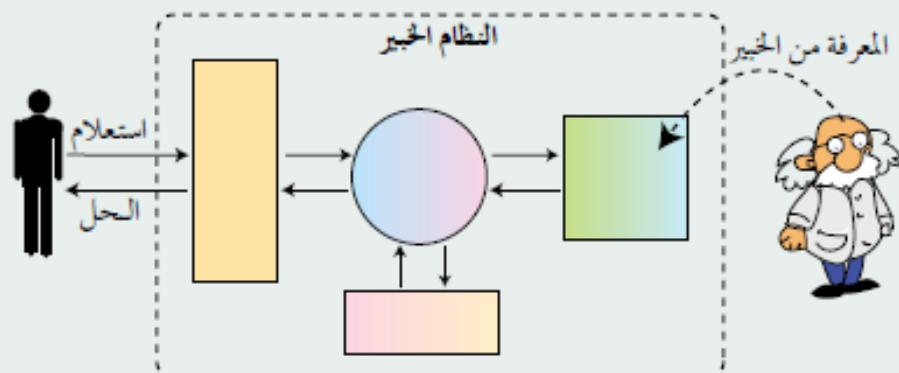


## أسئلة الفصل

- ١- عزف كلاً من المصطلحات الآتية:  
أ - الذكاء الاصطناعي.      ب - النظم الخبيرة.      ج - علم الروبوت.
- ٢ - ما المنهجيات الأربع التي يقوم عليها موضوع الذكاء الاصطناعي؟
- ٣ - حدد نوع الحساس المناسب في الجدول الآتي، حسب الوظيفة التي يوّدتها:

اسم الحساس	وظيفته التي يوّدتها
( )	استشعار المسافة بين الروبوت والأجسام المادية.
( )	استشعار التماس بين الروبوت وأي جسم مادي خارجي كالجدار.
( )	استشعار الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة والتمييز بين ألوانها.
( )	استشعار شدة الأصوات المحيطة تحويلها إلى نبضات كهربائية.

- ٤- وضع مبدأ اختبار تورينغ.
- ٥- وضح كيف استُخدم الروبوت في المجالات الآتية:  
أ - الصناعة.      ب - التعليم.
- ٦- عدّ أنواع المشكلات التي تحتاج إلى النظم الخبيرة؟
- ٧- ما الفرق بين قاعدة البيانات وقاعدة المعرفة؟
- ٨- املأ الشكل الآتي بمكونات النظام الخبير:



## الفصل الثاني:

### خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي

#### اولا: مفهوم خوارزميات البحث:

سؤال: ما دور الحوسبة الحديثة والانترنت بالوصول الى المعلومات؟

اسهمت الحوسبة الحديثة والانترنت بالوصول الى كميات كبيرة من المعلومات واصبحت القدرة على البحث بكفاية في هذه المعلومات متطلبا ضروريا.

سؤال: عل/ صمم باستخدام الذكاء الاصطناعي عدد كبير من خوارزميات البحث؟

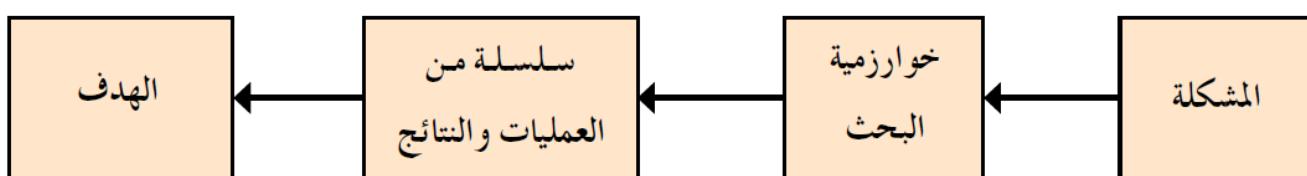
حل اصعب المشكلات في الكثير من التطبيقات ومن الامثلة على هذه التطبيقات عمليات الملاحة.

سؤال: ما المقصود (عرف) خوارزميات البحث؟

هي سلسلة من الخطوات غير المعروفة مسبقا للعثور على الحل الذي يطابق مجموعة من المعايير من بين مجموعة من الحلول المحتملة.

سؤال وضح مبدأ عمل خوارزميات البحث؟

يتم اخذ المشكلة على انها مدخلات ثم القيام بسلسلة من العمليات والتوقف عند الوصول الى الهدف.



سؤال: ما صفات المشكلات التي وجدت خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي لحلها؟

1. لا يوجد للحل طريقة تحليلية واضحة او ان الحل مستحيل بالطرق العادية.

2. يحتاج الحل الى عمليات حسابية كثيرة ومتعددة لايجاده مثل:الألعاب والتشифير.

3. يحتاج الحل الى حدس عالي مثل الشطرنج.

سؤال: عرف شجرة البحث؟

هي الطريقة المستخدمة للتعبير عن المسألة(المشكلة) لتسهيل عملية البحث عن الحلول الممكنة من خلال خوارزميات البحث.

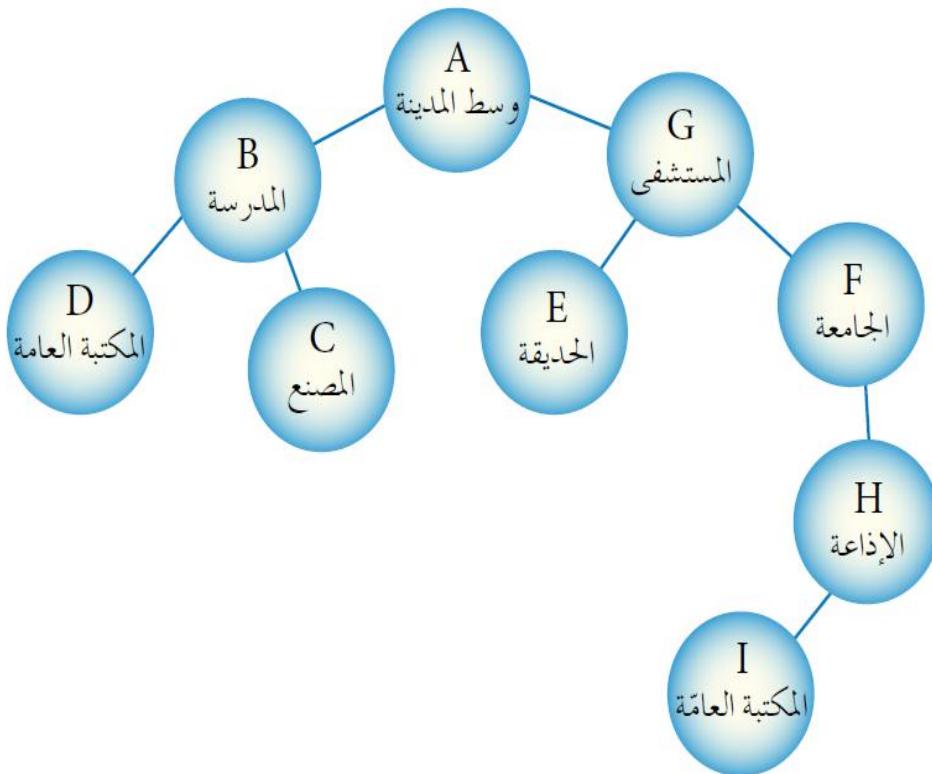
سؤال: كيف تجد شجرة البحث حلًا محتملاً للمشكلة؟

عن طريق النظر في البيانات المتاحة بطريقة منظمة تعتمد على هيكلية الشجرة.



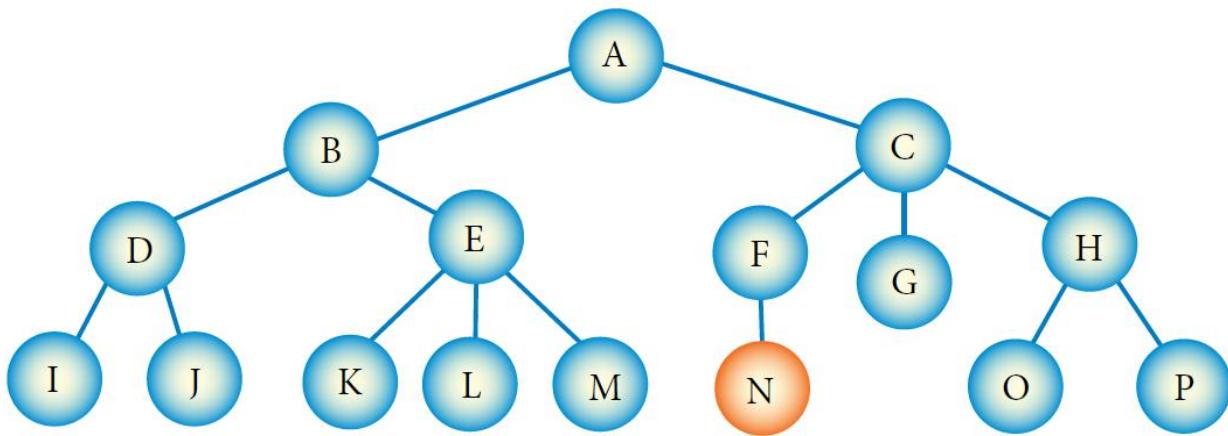
### مفاهيم هامة في شجرة البحث:

1. مجموعة من النقاط او العقد: وهي النقاط التي تنظم بشكل هرمي (مستويات مختلفة)
  2. فضاء البحث: جميع الحالات الممكنة لحل المشكلة(كل نقطة تمثل حالة من حالات فضاء البحث)
  3. جذر الشجرة: هو النقطة الموجودة اعلى الشجرة (الحالة الابتدائية للمشكلة)
  4. الاب: هو النقطة التي تتفرع منها نقاط اخرى.
  5. الابن: هي النقطة المتفرعة من الاب
  6. النقطة الميتة: هي النقطة التي ليس لها ابناء.
  7. النقطة الهدف او الحالة الهدف: هي الهدف المطلوب الوصول اليه او الحالة النهائية للمشكلة.
  8. المسار: وهو مجموعة من النقاط المتتالية في شجرة البحث.
  9. مسار البحث عن الحل: هو المسار الصحيح من جذر الشجرة الى النقطة الهدف عن طريق اتباع خوارزمية بحث
- ملاحظة: مسار الحل ليس دائما هو المسار الوحيد للحل



يمثل الشكل شجرة بحث للوصول بين وسط المدينة (A) الى المكتبة العامة (D او I)

- ✓ حالات فضاء البحث: A,B,G,D,C,E,F,H,I
- ✓ جذر الشجرة : A
- ✓ النقطة الهدف: (D او I)
- ✓ مثال على علاقة الاب والابن: تعتبر G اب للنقطة (F,E)
- ✓ النقطة الميتة: C
- ✓ مثال على مسار : (G-F-H)
- ✓ مسار الحل للوصول بين وسط المدينة والمكتبة العامة: (A-B-D) ليس الحل الوحيد لكنه الافضل لانه الاقصر



### الحل:

- ١ - حالات الفضاء هي  $\{A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P\}$ .
- ٢ - الحالة الابتدائية هي (A).
- ٣ - جذر الشجرة هو (A).
- ٤ - النقطة (A) هي الأب للنقطة (B).
- ٥ - النقطة (A) هي الأب للنقطة (C).
- ٦ - المسار الأول: A - B - E - K .
- ٧ - المسار الثاني: C - H - O .
- ٨ - من الأمثلة على النقطة الميتة النقطة G.

أ - عدد حالات فضاء البحث التي تمثلها هذه الشجرة.

ب - ما الحالة الابتدائية للمشكلة؟

ج - ما جذر الشجرة؟

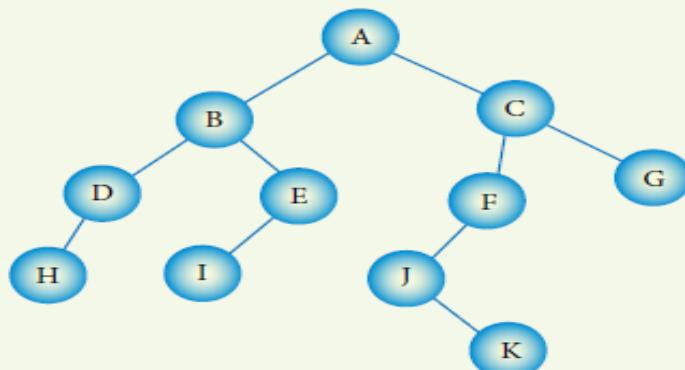
د - اذكر أمثلة على نقاط تحتوي على علاقة (الأب - الأبناء).

ه - عدد أمثلة على مسار ضمن الشجرة.

و - اذكر مثلاً على نقطة ميتة.

### نشاط (٢ - ١): شجرة البحث.

تأمل الشكل الآتي، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه:



١ - عدد حالات فضاء البحث التي تمثلها هذه الشجرة.

٢ - ما الحالة الابتدائية للمشكلة؟

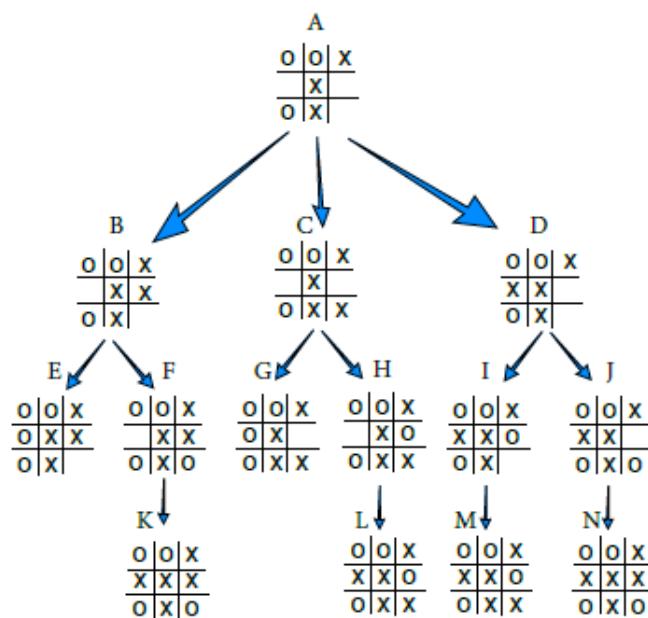
٣ - ما جذر الشجرة؟

٤ - عدد أمثلة على نقاط تحتوي على علاقة (الأب - الأبناء).

٥ - ما المسار بين النقطتين (B) و (H)؟

٦ - عدد النقاط الميتة في الشجرة.

تأمل الشكل (٢٣-٢)، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه:  
علماً بأن هذا الشكل جزء من شجرة بحث للعبة (X O) بين لاعبين، ويقوم اللاعبان باللعب بالتناوب؛ حيث يقوم اللاعب الأول (الحاسوب) بوضع الحرف (X)، واللاعب الثاني (المستخدم) بوضع الحرف (O).



الشكل (٢٣-٢): جزء من لعبة (X O).

- ١ - ما النقطة التي تمثل جذر الشجرة؟
- ٢ - كم عدد حالات فضاء البحث؟ اذكرها.
- ٣ - اذكر أمثلة على مسار.
- ٤ - ما عدد النقاط الميتة؟
- ٥ - ما الحالة الهدف في هذه الشجرة؟ ولماذا؟

### الحل:

- ١ - النقطة التي تمثل جذر الشجرة هي النقطة (A).
- ٢ - عدد حالات الفضاء هو ١٤ ، وهي (A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N).
- ٣ - مثال على مسار : A-B-F-K .
- ٤ - عدد النقاط الميتة هو ٦ نقاط.
- ٥ - الحالة الهدف هي الحالة التي تمثل الفوز باللعبة ومن ثم، فإن النقاط (K,N) تمثل فوز الحاسوب، والنقاط (E,G) تمثل حالة الفوز للمستخدم.



ثانياً: أنواع خوارزميات البحث:

**سؤال: بماذا تختلف خوارزميات البحث عن بعضها البعض؟**

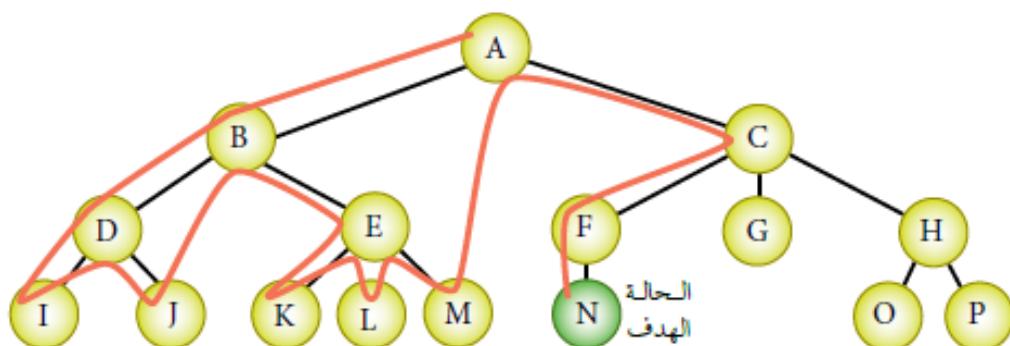
تختلف حسب الترتيب الذي تختار فيه النقاط في شجرة البحث في إثناء البحث عن الحالة الهدف.

**ملاحظة:**

- ✓ خوارزميات البحث لا تملك معلومات مسبقة عن المسألة التي ستقوم بحلها وتستخدم استراتيجية ثابتة للبحث.
- ✓ تقوم بفحص كل حالات فضاء البحث واحدة تلو الأخرى لمعرفة إذا كانت مطابقة للهدف المطلوب أم غير مطابقة.
- ✓ الشيء الوحيد الذي يمكن للخوارزميات القيام به هو التمييز بين حالة غير الهدف من حالة الهدف.

**سؤال: وضع طريقة عمل خوارزمية البحث في العمق اولا؟**

تسمى هذه الخوارزمية أيضا (خوارزمية البحث الرأسى) حيث تأخذ المسار أقصى اليسار في شجرة البحث وتفحصه بالاتجاه الى الامام حتى تصل الى نقطة ميتة وفي حالة الوصول الى نقطة ميتة تعود الى الخلف الى اقرب نقطة في الشجرة يكون فيها تفرع اخر لم يفحص ، ويختبر ذلك المسار حتى نهايته ، ثم تكرر العملية للوصول الى النقطة الهدف.



**مسار البحث عن النقطة N:**

A-B-D-I-J-E-K-L-M-C-F-N

عند كتابة المسار فإنه يجب الكتابة من اليسار الى اليمين و وضع اشارة — بين النقطة والآخرى

مثلا: هذه الاجابات خاطئة

N-F-C-M-L-K-E-J-I-D-B-A

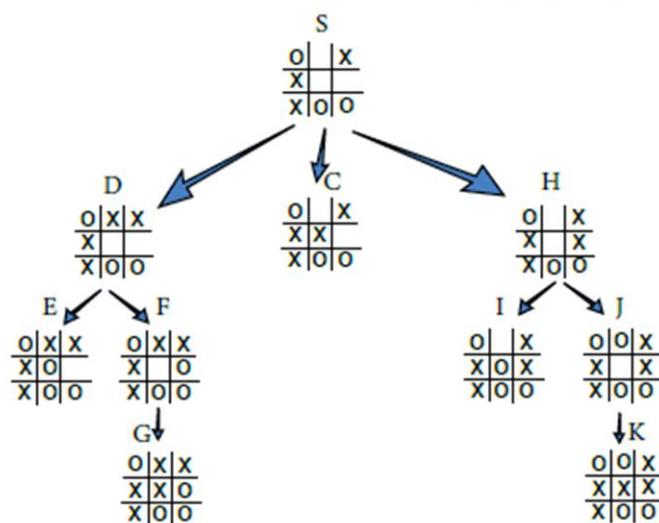
A,B,D,I,J,E,K,L,M,C,F,N

**تذكر...**

- ✓ خوارزمية البحث في العمق اولا : لا تعطي المسار الاقصر للحل.
- ✓ هناك خوارزميات أخرى مثل:

1. **خوارزمية البحث في العرض اولا** حيث تقوم بفحص النقاط جميعها في مستوى واحد قبل الاستمرار الى النقاط بالمستويات التالية .
2. **الخوارزمية الحدسية:** تعمل على حساب معامل حدسي(بعد النقطة الحالية عن النقطة الهدف) وعليه تقرر المسار الاقصر.

تأمل الشكل، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه:



أ - أوجد مسار البحث عن الحالة الهدف في شجرة البحث؛ باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً، علماً بأن الهدف هو فوز اللاعب (X).

ب - هل يوجد مسار آخر للحل؟ ما هو؟  
وهل يمكن الوصول إليه باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً؟

### الحل:

أ - مسار البحث عن الهدف؛ باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً هو:

(S-D-E-F-G)

ب - يوجد مسارين آخرين للحل هما:

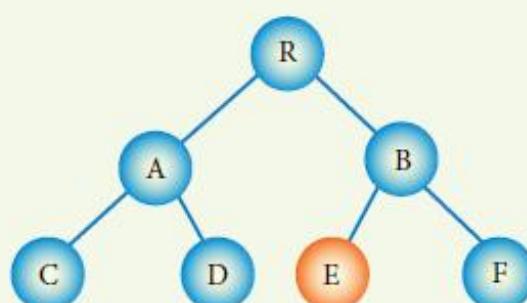
(S-C) . ١

(S-H-J-K) . ٢

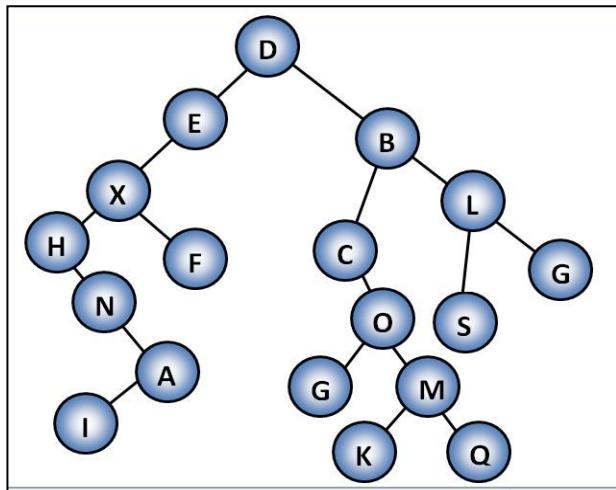
ولايكون الوصول إليها باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً.

استخدام خوارزمية البحث بالعمق أولاً.

تأمل الشكل الآتي، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه:



• أوجد مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً، علماً بأن E هي الحالة الهدف.



تأمل الشكل الاتي ثم اجب عن الاسئلة التي تليه

1. ما النقطة التي تمثل جذر الشجرة؟

2. كم عدد حالات فضاء البحث؟

3. ما عدد النقاط الميتة؟

4. ما عدد ابناء النقطة E ، اذكرهم ؟

5. اذكر مثلاً على مسار .

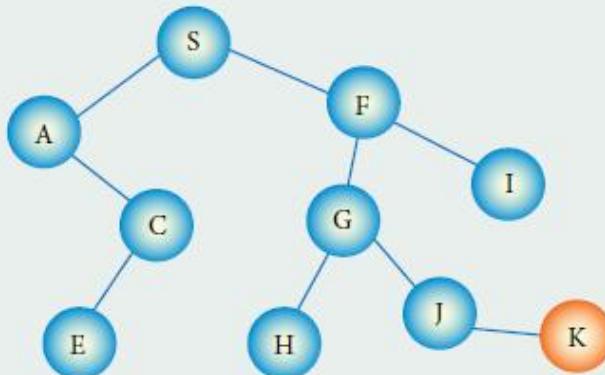
6. اذكر مثال على نقاط تحتوي علاقه (ابناء-ابناء)

7. اذا علمت ان الحالة الهدف هي C ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق اولاً؟



## أسئلة الفصل

- ١ - ما المقصود بكلٌ من:  
 أ - خوارزميات البحث.  
 ب - الحالة الابتدائية.  
 ج - المسار.
  
- ٢ - حدد نوع خوارزمية البحث التي تتطبق عليها الجمل الآتية:  
 أ - تجد المسار الأقصر من الحالة الابتدائية للحالة الهدف.  
 ب - تفحص النقاط في المستوى نفسه، ثم الانتقال إلى المستوى الأدنى.  
 ج - تفحص كل مسار حتى نهايته، ثم ترجع إلى الخلف للمسارات التي لم تُفحص.
  
- ٣ - أي العبارات الآتية صحيحة، وأيها خطأ؟  
 أ - تعد خوارزميات البحث، من طرائق حل المشكلات في الذكاء الاصطناعي.  
 ب - تستخدم خوارزمية البحث في العمق أولاً، معلومات مسبقة عن المشكلة المطلوب حلها في عملية البحث.  
 ج - النقطة الميتة هي النقطة الهدف.  
 د - الحالة الابتدائية تمثل جذر الشجرة.
  
- ٤ - تأمل الشكل الآتي، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه، علماً بأن النقطة (K) هي الحالة الهدف:



- أ - حدد جذر الشجرة.
- ب - اذكر مثلاً على مسار.
- ج - اذكر مثلاً على نقطة ميتة.
- د - عدّد الأبناء للنقطة (C).
  
- هـ - ما مسار البحث عن الحالة الهدف؛ باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً؟

## أسئلة الوحدة

- ١ - عِرِف المصطلحات الآتية.
  - أ - شجرة البحث.
  - ب - الروبوت.
  - ج - المستجيب النهائي.
- ٢ - صنف الآتي إلى إحدى صفات الروبوت (استشعار، تحطيط، معالجة، استجابة).
  - أ - تغيير الروبوت لمساره بسبب وجود عائق.
  - ب - التقاط ضوء يدل على وجود جسم قريب من الروبوت.
  - ج - دوران الروبوت  $40^{\circ}$  لليمين لأنّه مبرمج على ذلك.
- ٣ - اذكر وظيفة واحدة لكلٍّ من:
  - أ - النَّرَاع الميكانيكية.
  - ب - محرك الاستدلال.
  - ج - المتحكم.
  - د - واجهة المستخدم في النظام الخبير.
- ٤ - تأمل الشكل، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه، علماً بأن الهدف هو فوز اللاعب (X):

- ١ - كم عدد حالات فضاء البحث؟ اذكرها.
- ب - ما جائز الشجرة؟
- ج - عدد النقاط الميبة.
- د - ما مسار البحث عن الحالة الهدف؛ باستخدام خوارزمية البحث في العمق أو لا؟
- ٥ - عَدَد مُحَدَّدات الأنظمة الخبيرة.
- ٦ - عَلَى مَا يَأْتِي:
  - لا يمكن أن تحل النظم الخبيرة مكان الإنسان الخبير نهائياً.
  - استخدام خوارزمية البحث في العمق أو لا، لا يعطي المسار الأقصر للحل دائمًا.

# الوحدة الثالثة

## الأساس المنطقي للحساب

### والبوابات المنطقية

الفصل الاول : البوابات المنطقية

الفصل الثاني : البوابات المنطقية المشتقة

الفصل الثالث : الجبر المنطقي (البولي)

اسئلة الفصول والوحدة

## الفصل الأول:

### ❖ مفاهيم وتعريفات :

#### 1. التعبير العلائقى

هو جملة خبرية تكون ناتجها إما صوابا (1) وإما خطأ (0)، وتكتب هذه التعبيرات باستخدام عمليات المقارنة ( $\neq, \geq, \leq, >, =$ ).

#### 2. المعامل المنطقي

هو رابط يستخدم للربط بين عبارتين علائقين أو أكثر؛ لتكوين عباره منطقية مركبة، ومن أهمها AND, OR، او نفي NOT.

#### 3. العبارة المنطقية المركبة :

هي جملة خبرية تتكون من عبارتين علائقين أو أكثر، تربط بينها معاملات منطقية (AND , OR) وتكون قيمتها إما صوابا (1) وإما خطأ (0).

#### 4. البوابة المنطقية :

دائرة إلكترونية بسيطة، تقوم بعملية منطقية على مدخل واحد أو أكثر، وتنتج مخرجاً منطقياً واحداً، وتستخدم في بناء معالجات الأجهزة الإلكترونية والحواسيب.

**سؤال: تقسم البوابات المنطقية إلى نوعين اذكرهما؟**

1. البوابات المنطقية الأساسية AND, OR, NOT

2. البوابات المنطقية المشتقة NAND , NOR

**سؤال: على ماذا تعتمد البوابات المنطقية في عملها؟**

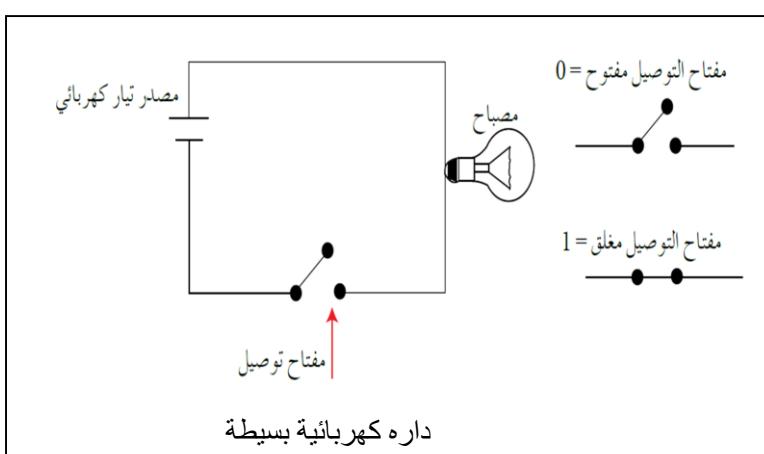
تعتمد البوابات المنطقية في عملها على مبدأ الصواب او الخطأ، او ما يسمى رقمياً 1 او 0 (رموز النظام الثنائي)، وهذا هو المبدأ الأساسي المستخدم في مدخلات هذه البوابات، والذي يتحكم بمخرجات الدوائر المنطقية.

**سؤال: مما تتكون الدوائر المنطقية؟**

تتكون من عدد من البوابات المنطقية

**سؤال: ما هو استخدام الدوائر المنطقية في الحاسوب؟**

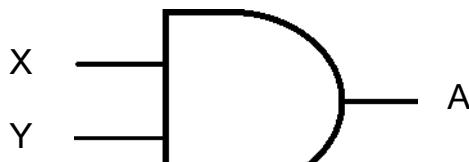
تستخدم في معالجة البيانات الممثلة بالنظام الثنائي (0,1)



مثال على الدارة الكهربائية البسيطة التي تحتوي مصباحاً كهربائياً ومفتاح توصيل، فعند غلق الدارة بوساطة المفتاح يضيء المصباح، وتمثل الحالة بالرمز الثنائي (1) وعند فتح الدارة بوساطة المفتاح، ينطفئ المصباح، وتمثل هذه الحالة بالرمز الثنائي (0)

### ❖ انواع البوابات المنطقية:

#### 1.البوابة AND



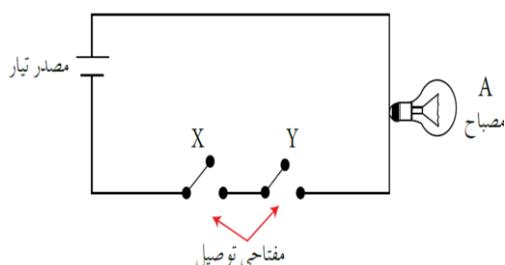
- ✓ هي واحدة من البوابات المنطقية الأساسية، التي تدخل في بناء معظم الدوائر المنطقية، ولها مدخلان ومخرج واحد، وتسمى ((و)) المنطقية.

✓ تعطي بوابة AND مخرجًا قيمته (1) إذا كانت قيمة المدخلين جميعها (1) فقط

✓ تعطي بوابة AND مخرجًا قيمته (0) إذا كانت قيمة أي من المدخلين أو كلاهما (0)

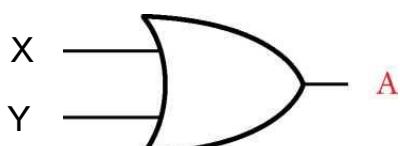
✓ تستطيع تصميم دارة كهربائية تمثل بوابة AND بمحفاري توصيل على التوالى.

✓ عند كتابة A AND B كعبارة جبرية او بالمنطق البوولي تكتب كالتالي A.B او AB



الشكل (٣-٣): دائرة كهربائية تمثل البوابة المنطقية AND.

#### 2.البوابة المنطقية OR



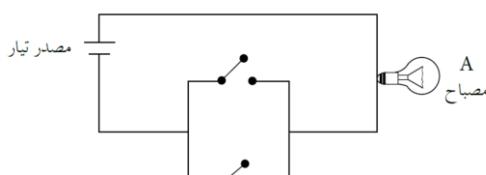
- ✓ تعد واحدة من البوابات المنطقية الأساسية التي تدخل في بناء معظم الدوائر المنطقية ولها مدخلان ومخرج واحد، تسمى ((أو)) المنطقية.

✓ تعطي بوابة OR مخرجًا قيمته (1)، إذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما (1)

✓ وتعطي مخرجًا قيمته (0) إذا كانت قيمة كلا المدخلين (0)

✓ تستطيع تصميم دارة كهربائية تمثل بوابة AND بمحفاري توصيل على التوازي.

✓ عند كتابة A OR B كعبارة جبرية او بالمنطق البوولي تكتب كالتالي A+B



الشكل (٥-٣): دائرة كهربائية تمثل البوابة المنطقية OR.

#### 3. البوابة المنطقية NOT

- ✓ تعد واحدة من البوابات المنطقية الأساسية التي تدخل في بناء معظم الدوائر المنطقية، ولها مدخل واحد فقط ومخرج واحد، ويطلق عليها العاكس.

✓ تقوم بتغيير القيمة المنطقية للمدخل إلى عكسي،

- اذا كانت القيمة (1) فان قيمة المخرج (0)

- اذا كانت القيمة (0) فان قيمة المخرج (1)



الشكل (٦-٣): رمز البوابة المنطقية NOT.

❖ جدول الحقيقة:

- ✓ تمثيل لعبارة منطقية بين الاحتمالات المختلفة للمتغيرات المكونة للعبارة المنطقية ونتيجة هذه الاحتمالات
- ✓ عدد الاحتمالات في الجدول يساوي  $2^n$  حيث ان  $n$  تمثل عدد المتغيرات في العبارة المنطقية
- ✓ كل متغير يأخذ قيمتين اما (0) او (1)
- ✓ يطلق عليه جدول الصواب والخطأ
- ✓ عند كتابة جدول الحقيقة لعبارة منطقية فيتم اتباع اولويات متسلسلة (الاقواس ثم NOT ثم AND ثم OR)

جدول الحقيقة للعبارة OR

X	Y	$A = X \text{ OR } Y$
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

جدول الحقيقة للعبارة AND

X	Y	$A = X \text{ AND } Y$
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

جدول الحقيقة للعبارة NOT

X	$A = \text{NOT } X$
1	0
0	1

ملاحظة..

- ✓ تسمى متغيرات منطقية اي ان قيمها متغيره احيانا تكون 1 او 0
- ✓ عند كتابة جدول الحقيقة لعبارة فيها ثلاثة متغيرات فان الاحتمالات  $2^3$  وتساوي 8

سؤال: استخرج من العبارة الآتية ما يلي : A and B or not C :

1. عبارة منطقية.

2. متغير منطقي.

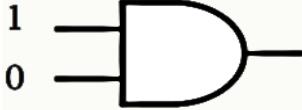
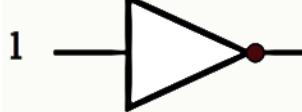
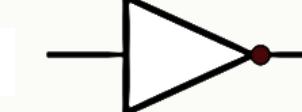
3..معامل منطقي.

4..بوابة منطقية .

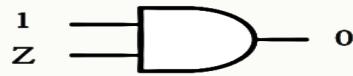
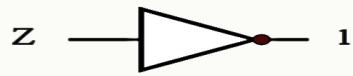
5..بوابة منطقية يجب ان تكون جميع مداخلها 1 لتعطي ناتج 1.

6..بوابة منطقية تعطي مخرجا قيمته 1 اذا كانت قيمة أي من مداخلها او كلاهما 1 .



البوابات	ما ناتج البوابات المنطقية الآتية
	0
	0
	1
	1
	.....
	.....
	.....
	.....

حدّد قيمة (Z) في كلّ من البوابات الآتية:



❖ ايجاد ناتج العبارة المنطقية المركبة:

- يتم اتباع هذه الاولويات لكل مما يلي:
1. ايجاد ناتج عبارة منطقية
  2. تمثيل(رسم) البوابات المنطقية
  3. كتابة جدول الحقيقة
  4. ايجاد ناتج عبارة جبرية منطقية

- 1 - في حالة وجود الأقواس ( ) تنفذ العمليات التي بداخلها أولاً .  
 2 - البوابة المنطقية NOT.  
 3 - البوابة المنطقية AND.  
 4 - البوابة المنطقية OR.  
 5 - في حالة التكافؤ في الأولوية، تنفذ من اليسار الى اليمين.

**1 OR 0 AND 1**

مثال: جد ناتج العبارة المنطقية

الحل:

**1 OR 0 AND 1**

**1 OR 0**

**1**

مثال: جد ناتج العبارة المنطقية  $A=1, B=0, C=1$   $A \text{ AND } \text{NOT } B \text{ OR } C$  علما ان

الحل:

**1 AND NOT 0 OR 1**

نعرض القيم

**1 AND 1 OR 1**

نبدأ حسب الاولويات

**1 OR 1**

**1**

مثال: جد ناتج العبارة  $\text{NOT } A \text{ AND } (\text{NOT } B \text{ OR } C)$

علما ان  $A=0, B=1, C=0$

الحل:

**NOT A AND (NOT B OR C)**

**NOT 0 AND (NOT 1 OR 0)**

**NOT 0 AND (0 OR 0)**

**NOT 0 AND 0**

**1 AND 0**

**0**

بعد عملية التعويض..  
 لاحظ ان عدد البوابات المنطقية  
 يساوي عدد خطوات الحل  
 هنا 4 بوابات = 4 خطوات



تمارين: جد ناتج العبارات المنطقية الآتية اذا علمت ان  $A=0, B=1, C=1, D=0$

<b>A AND B OR NOT C</b>	<b>A OR B AND (C AND NOT D)</b>
<b>(A OR NOT B) AND (NOT C AND D)</b>	<b>NOT (NOT(A AND B) OR C AND D)</b>

تمرين: اكتب جدول الحقيقة للعبارة المنطقية الآتية

**NOT (A AND NOT B )**


اكتب جدول الحقيقة للعبارة المنطقية الآتية

**A OR NOT B**

A	B	NOT B	A OR NOT B
1	1	0	1
1	0	1	1
0	1	0	0
0	0	1	1

اكمِل الجداول الآتية:

A	B	C	(C OR B) AND A
.....	1	0	0
.....	1	0	1

A	B	NOT ( A OR B)
.....	1	0
.....	.....	1

A	B	C	C AND (B OR A)
1	1	0	....
0	.....	1	1
1	0	.....	0
....	0	1	0

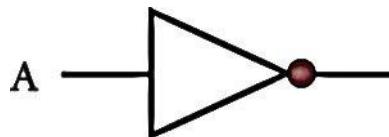
❖ تمثيل العبارات المنطقية المركبة باستخدام البوابات المنطقية:

عند تمثيل (رسم) البوابات المنطقية يتم اتباع الاولويات التي تعلمتها سابقا  
سؤال: مثل العبارة المنطقية الآتية باستخدام البوابات المنطقية ثم جد الناتج اذا علمت ان  $A=0, B=0$

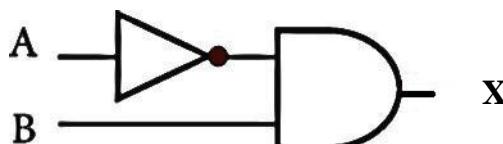
$$X = \text{NOT } A \text{ AND } B$$

الحل:

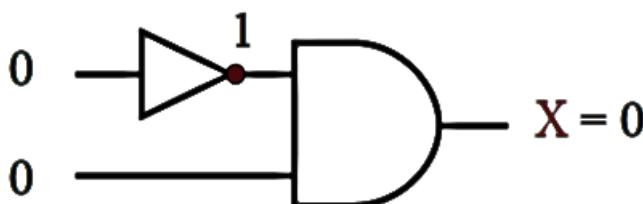
- نبدأ بالبوابة NOT حسب الاولويات



- ثم نرسم بوابة AND و مدخلاتها البوابة NOT والمتغير المنطقي B



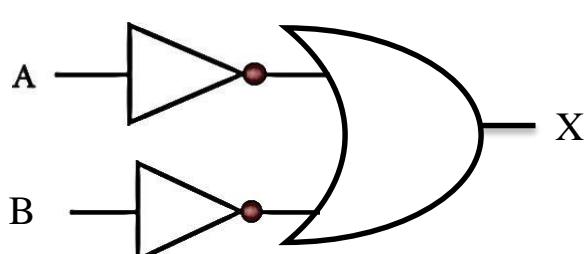
- نضع القيم على الشكل النهائي ما يمكننا وبسهولة من معرفة الناتج (قيمة X)



سؤال: مثل العبارة المنطقية الآتية باستخدام البوابات المنطقية ثم جد الناتج اذا علمت ان  $A=1, B=0$

$$\text{NOT } A \text{ OR NOT } B$$

الحل:

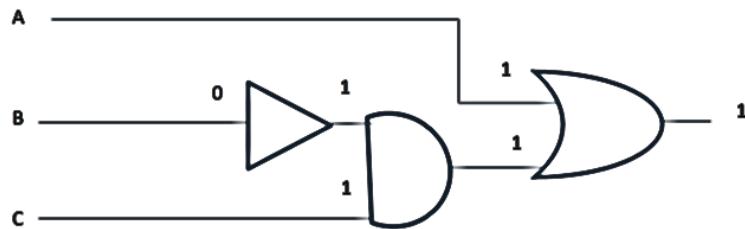


الناتج:

$$X=1$$

تمارين: مثل العبارة المنطقية الآتية باستخدام البوابات المنطقية ثم جد الناتج اذا علمت ان  $A=1, B=0, C=1, D=0$

**A OR NOT B AND C**



**A AND NOT (B OR NOT C)**

**NOT (A AND B) OR C AND D**

سؤال: لديك العبارة الآتية **A OR NOT B**

أ. مثل العبارة المنطقية باستخدام البوابات المنطقية

ب. جد ناتج العبارة اذا علمت ان  $A=0, B=1$

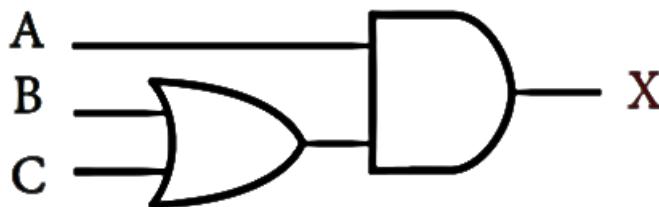
ج. اكتب جدول الحقيقة للعبارة المنطقية



❖ كتابة العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية:

- ✓ عند كتابة العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية يجب البدء من اليسار الى اليمين
- ✓ يجب مراعاة قواعد الاولوية فإذا اردت تنفيذ OR قبل AND فيجب وضعها بين اقواس.

مثال: اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابة المنطقية الآتية



الحل:

- نكتب العبارة المنطقية لـ البوابة OR لأنها على اليسار

$(B \text{ OR } C)$

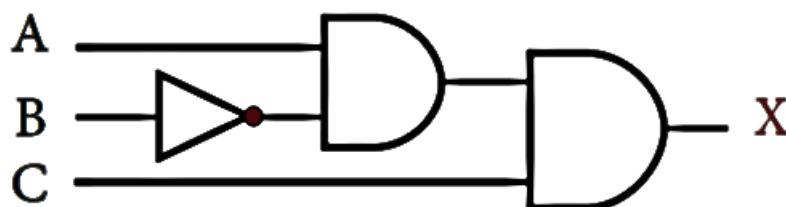
- نكتب العبارة المنطقية لـ البوابة AND بحيث تكون مداخلها العبارة في الخطوة السابقة و المتغير A

$(B \text{ OR } C) \text{ AND } A$

- المخرج النهائي X:

$$X = (B \text{ OR } C) \text{ AND } A$$

مثال: اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابة المنطقية الآتية

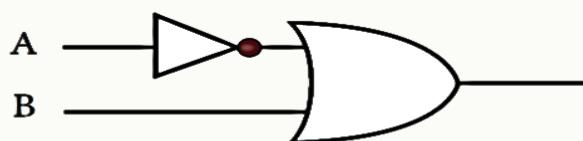


الحل:

$$X = \text{NOT } B \text{ AND } A \text{ AND } C$$

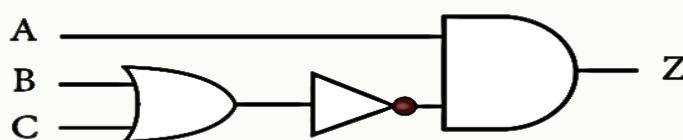
تمرين: اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية الآتية

الحل:

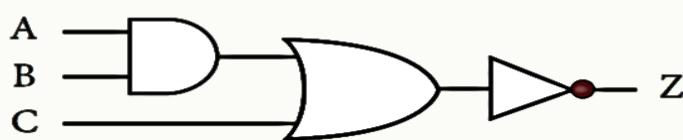


Z

$$Z = \text{NOT } A \text{ OR } B$$

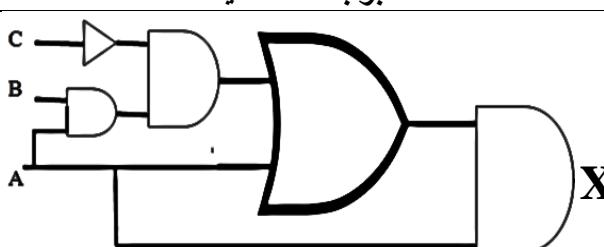
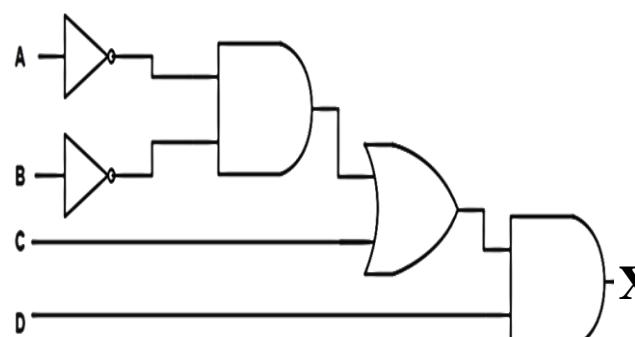
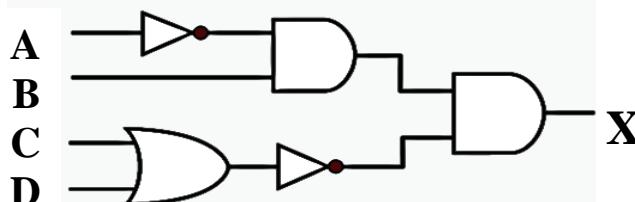
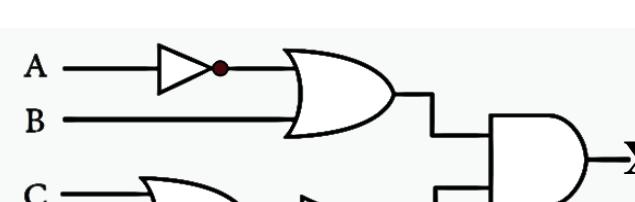


$$Z = \text{NOT}(B \text{ OR } C) \text{ AND } A$$



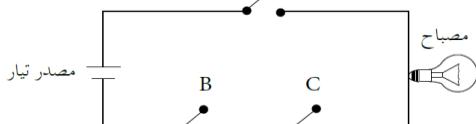
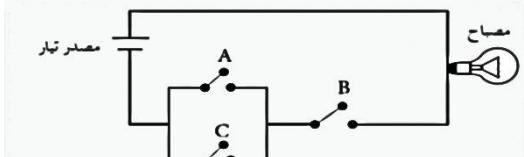
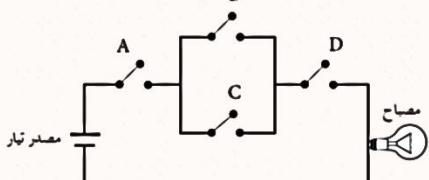
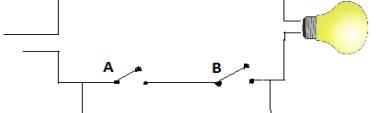
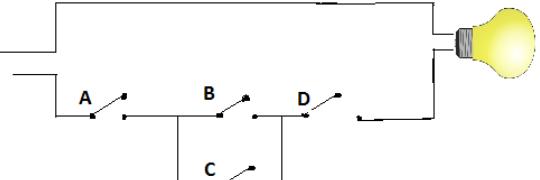
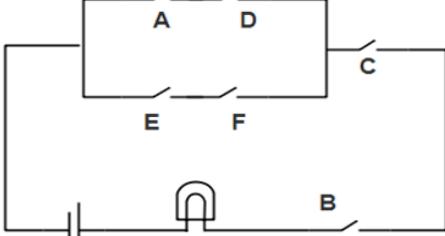
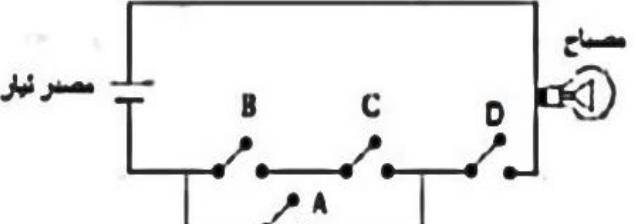
.....

سؤال: لديك البوابات المنطقية التالية: اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها ثم جد قيمة X علما ان A=1,B=0,C=1,D=0

الناتج	العبارة المنطقية	البوابات المنطقية
X=1	$X = (B \text{ AND } A \text{ AND NOT } C \text{ OR } A) \text{ AND } A$	
X=0	$X = (\text{NOT } A \text{ AND NOT } B \text{ OR } C) \text{ AND } D$	
.....	.....	
.....	.....	



لديك الدارات الكهربائية الآتية، اكتب البوابات المنطقية التي تمثلها:

الدارة الكهربائية	البوابات المنطقية
 <p>مصدر تيار</p> <p>الدارة الكهربائية</p>	<b>B AND C AND A</b>
 <p>مصدر تيار</p> <p>الدارة الكهربائية</p>	<b>(A OR C) AND B</b>
 <p>مصدر تيار</p> <p>الدارة الكهربائية</p>	<b>A AND (B OR C) AND D</b>
 <p>الدارة الكهربائية</p>	<b>C OR (A AND B)</b>
 <p>الدارة الكهربائية</p>	<b>A AND (B OR C) AND D</b>
 <p>الدارة الكهربائية</p>	<b>((A AND D) OR (E AND F)) AND C AND B</b>
 <p>مصدر تيار</p> <p>الدارة الكهربائية</p>	<b>(B AND C OR A) AND D</b>

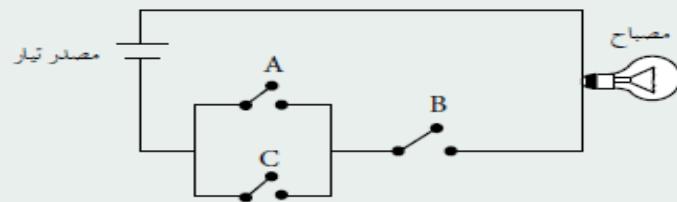
## أسئلة الفصل

١ - ما المقصود بكل مما يأتي:

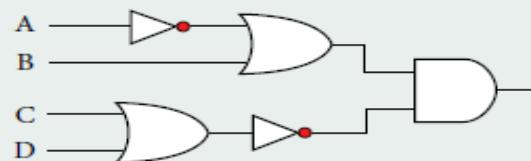
- أ - المعامل المنطقي.
- ب - العبارة المنطقية.
- ج - البوابة المنطقية.
- د - جدول الحقيقة.

٢ - عدد أنواع البوابات المنطقية الأساسية، وارسم رمز كل منها.

٣ - اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها الدائرة الكهربائية الآتية:



٤ - اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية الآتية، ثم جد الناتج النهائي؛ إذا كانت  $A=1$  ،  $B=1$  ،  $C=0$  ،  $D=1$ .



٥ - حدد البوابة المنطقية التي تتحقق الناتج في كل من الجمل الآتية:

- ( ) أ - تعطي مخرجًا قيمته (1)، إذا كانت قيمة أي من المدخلين أو كلاهما (1).
- ( ) ب - تعطي مخرجًا قيمته (1)، إذا كانت قيمة المدخل جميدها (1) فقط.

٦ - مثل العبارة المنطقية الآتية؛ باستخدام البوابات المنطقية:

$$\text{NOT}(A \text{ AND } B \text{ OR } C) \text{ OR } D \text{ AND } F$$

ثم جد الناتج النهائي إذا كانت:  $A = 0$ ,  $B = 0$ ,  $C = 1$ ,  $D = 1$ ,  $F = 0$ ,

٧ - اكتب جدول الحقيقة للعبارة المنطقية الآتية:  $(A \text{ OR } \text{NOT } B) \text{ AND } C$

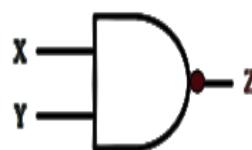
## الفصل الثاني: البوابات المنطقية المشتقة

- ✓ سميت البوابات المشتقة بهذا الاسم لأنها اشتقت من البوابات المنطقية الأساسية AND, OR, NOT
- ✓ تستخدم البوابات المنطقية المشتقة في تصميم الدوائر المنطقية وتحليلها

عند ايجاد ناتج او رسم البوابات فإن اولوية NAND قبل NOT



بوابة NAND باستخدام البوابات الأساسية

رمز البوابة المشتقة  
NAND

X	Y	$Z = X \text{ NAND } Y$
1	1	0
1	0	1
0	1	1
0	0	1

جدول الحقيقة لبوابة NAND

سؤال: اكتب جدول الحقيقة لبوابة NAND؟

سؤال: مثل البوابة المشتقة NAND باستخدام البوابات الأساسية؟

سؤال: جد ناتج العبارات المنطقية الآتية

اذا علمت ان  $A=1, B=0$ 

الحل

اذا علمت ان  $A=0, B=1, C=0$ **NOT A NAND B NAND C**

الحل:

**NOT 0 NAND 1 NAND 0****1 NAND 1 NAND 0****0 NAND 1****1****A NAND NOT B****A NAND NOT B****1 NAND NOT 0****1 NAND 1****0**تمرين : جد ناتج العبارات المنطقية الآتية اذا علمت ان  $A=0, B=0, C=1$ **NOT A NAND NOT (B NAND C)****NOT A NAND NOT B****NOT (A NAND B) NAND C**

❖ ملاحظة: غير مطلوب العبارات التي تتكون من بوابات منطقية أساسية وبوابات منطقية مشتقة ما عدا NOT

مثلا:

**X NAND Y OR Z**

اكتب العبارات المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية الآتية ثم جد قيمة Z اذا علمت ان A=1,B=0,C=1,D=0

البوابات المنطقية	العبارة المنطقية	قيمة Z
	$Z = \text{NOT}(\text{A NAND B})$	0
	$Z = C \text{ NAND}(\text{NOT A NAND B})$	0

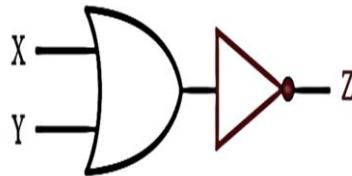
سؤال: عل/ وجود دائرة صغيرة عند مخرج بوابة NAND  
وجود دائرة صغيرة عند المخرج وترمز الى بوابة NOT

سؤال: ما الفرق بين بوابة AND وبوابة NAND ؟

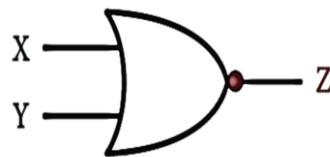
NAND	AND	من حيث:
		الرمز
تعطي بوابة NAND مخرج قيمته 1 اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما 0	تعطي بوابة AND مخرج قيمته (1) اذا كانت قيمة المدخل جميعها (1) فقط.	المخرجات
تعطي بوابة NAND مخرج قيمته 0 اذا كانت قيمة المدخل جميعها 1	تعطي بوابة AND مخرج قيمته (0) اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما (0)	

ثانياً: بوابة NOR

- ✓ اختصار لـ NOT OR اي نفي OR
- ✓ تتشكل بوابة NOR بتوصيل مخرج بوابة OR بمدخل بوابة NOT
- ✓ تعطي بوابة NOR مخرج قيمته 0 اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما 1
- ✓ تعطي بوابة NOR مخرج قيمته 1 اذا كانت قيمة المدخل جميعها 0



بوابة NOR باستخدام البوابات الاساسية



رمز البوابة المشتقة NOR

X	Y	$Z = X \text{ NOR } Y$
1	1	0
1	0	0
0	1	0
0	0	1

جدول الحقيقة للبوابة NOR

سؤال: اكتب جدول الحقيقة لبوابة NOR؟

سؤال: مثل البوابة المشتقة NOR باستخدام البوابات الاساسية؟

سؤال: جد ناتج العبارات المنطقية الآتية

A=1 , B=0 , C=0 A NOR NOT (B NOR NOT C)	الحل:  A=1,B=1,C=0 NOT (A NOR B) NOR C
A NOR NOT (B NOR NOT C) 1 NOR NOT (0 NOR NOT 0) 1 NOR NOT (0 NOR 1) 1 NOR NOT 0 1 NOR 1 0	الحل:  NOT (A NOR B) NOR C NOT (1 NOR 1) NOR 0 NOT 0 NOR 0 1 NOR 0 0

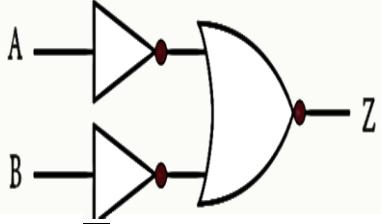
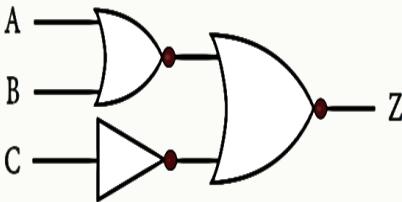
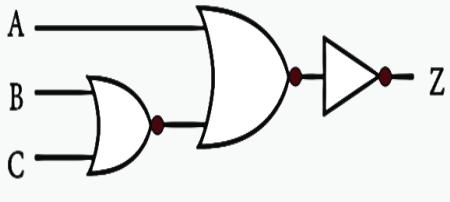
تمرين : جد ناتج العبارات المنطقية الآتية اذا علمت ان A=1,B=0,C=0

A NOR NOT (B NOR NOT C)	NOT A NOR B	NOT(A NOR B) NOR NOT C

سؤال: ما الفرق بين بوابة OR وبوابة NOR؟

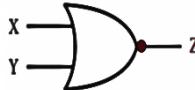
NOR	OR	من حيث الرمز
تعطي بوابة NOR مخرج قيمته 0 اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما 1	تعطي بوابة OR مخرج قيمته (1)، اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما (1)	<u>المخرجات</u>
تعطي بوابة NOR مخرج قيمته 1 اذا كانت قيمة المدخل جميعها 0	وتعطي مخرج قيمته (0) اذا كانت قيمة كلا المدخلين (0)	

اكتب العبارات المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية الآتية ثم جد قيمة Z اذا علمت ان  $A=0, B=0, C=1$

البوابات المنطقية	العبارة المنطقية	قيمة Z
	$Z = \text{NOT A NOR NOT B}$	0
	$Z = \text{NOT C NOR (A NOR B)}$	0
	$Z = \text{NOT}((B \text{ NOR } C) \text{ NOR } A)$	0

سؤال: علل/ وجود دائرة صغيرة عند مخرج بوابة NOR  
وجود دائرة صغيرة عند المخرج وترمز الى بوابة NOT

سؤال: قارن بين بوابة NOR وبوابة NAND :

البوابة المنطقية	رمزها	مخرجاتها
NOR		تعطي بوابة NOR مخرج قيمته 0 اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما 1 تعطي بوابة NOR مخرج ا قيمة 1 اذا كانت قيمة المدخل جميعها 0
NAND		تعطي بوابة NAND مخرج قيمته 1 اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما 0 تعطي بوابة NAND مخرج ا قيمة 0 اذا كانت قيمة المدخل جميعها 1



مثل العبارات المنطقية الآتية باستخدام البوابات المنطقية

البوابات المنطقية	العبارة المنطقية
	$Z = \text{NOT A NOR NOT B NOR NOT C}$
	$Z = \text{NOT C NAND A NAND B}$
	$Z = \text{NOT (X NAND NOT Y) NAND W}$
	$Z = A \text{ NAND } B \text{ NOR NOT (C NOR D)}$

لديك العبارة المنطقية الآتية:  $A \text{ NAND } B \text{ NOR NOT (C NOR D)}$ 

استخرج ما يلي:

1. بوابة منطقية مشتقه تعطي 1 اذا كانت المدخلات جميعها 0
2. بوابة منطقية مشتقه تعطي 0 اذا كانت احد المدخلات او جميعها 1
3. معامل منطقي
4. بوابة منطقية اساسية
5. متغير منطقي



## أسئلة الفصل

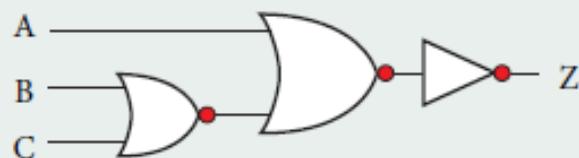
- ١ - ما الفرق بين البوابة المنطقية OR والبوابة المنطقية NOR، من حيث رمز البوابة ومحراجاتها؟
- ٢ - مثل البوابة المنطقية المشتقة NAND باستخدام البوابات المنطقية الأساسية.
- ٣ - علل ما يأتي:
  - أ - سميت البوابات المنطقية المشتقة بهذا الاسم.
  - ب - وجود دائرة صغيرة عند مخرج بوابة NAND.
- ٤ - مثل العبارة المنطقية الآتية باستخدام البوابات المنطقية:

$\text{NOT}(\text{X NAND NOT Y}) \text{ NAND } W$

ثم جد الناتج النهائي إذا كانت  $X = 0$  ،  $Y = 1$  ،  $W = 1$

- ٥ - اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية الآتية، ثم جد قيمة (Z) علماً بأن:

$A = 0$  ،  $B = 1$  ،  $C = 0$



- ٦ - أكمل الجدول الآتي، الذي يمثل مقارنة بين البوابات المنطقية المشتقة:

البوابة المنطقية	رمزها	محراجاتها
	NOR	
	NAND	

## الجبر المنطقي البوولي

### الفصل الثالث:

**سؤال: عل/ يتكون جهاز الحاسوب من مكونات مادية مرتبطة معا؟**

وذلك لتنفيذ مجموعة من الوظائف

**سؤال: كيف يتم تحديد الوظائف وتنفيذها في جهاز الحاسوب؟**

وذلك من خلال فهم وظائف كل جزء من اجزاء الحاسوب وكيفية ارتباطه بالأجزاء الأخرى لتبادل المعلومات.

**سؤال: ما المقصود بالجبر البوولي (المنطقي)؟**

احد فروع علم الجبر في الرياضيات وهو الاساس الرياضي اللازم لدراسة التصميم المنطقي للأنظمة الرقمية ومنها الحاسوب

**سؤال: كيف ظهر علم الجبر البوولي(المنطقي)؟**

- ✓ تعود تسمية هذا العلم الى العالم الرياضي الانجليزي جورج بوول وقد قدمه في كتابة (التحليل الرياضي للمنطق)
- ✓ ثم قام بتقديم اسس الجبر المنطقي بشكل اوسع في كتاب (دراسة في قوانين التفكير).
- ✓ اكد على ان استخدام صيغة جبرية في وصف عمل الحاسوب الداخلي اسهل من التعامل مع البوابات المنطقية

#### ملاحظات

- المتغير المنطقي تكون قيمته صواب (TRUE) او خطأ (FALSE)
- يرمز للمتغير المنطقي بأحد حروف (A...Z) سواء كبيرة او صغيرة
- يعتبر النظام الثنائي (0,1) الانسب لتمثيل الاعداد وتخزينها داخل الحاسوب
  - حيث يمثل الرقم 1 الحالة الصحيحة
  - والرقم 0 الحالة الخاطئة

**سؤال: عرف العبارة الجبرية المنطقية؟**

هي ثابت منطقي (0,1) او متغير منطقي مثل (X,Y) او مزيج من الثوابت والمتغيرات المنطقية يجمع بينها عمليات منطقية.

#### ملخص للعبارات الجبرية

العبارة الجبرية	العبارة المنطقية	العملية المنطقية و معناها
$A = \overline{X}$	$A = \text{NOT } X$	عملية NOT: تسمى المتمم لان متممة 0 تساوي 1 ومتممة 1 تساوي 0
$A = X \cdot Y$ او $A = X + Y$ دون نقطة	$A = X \text{ AND } Y$	عملية AND
$A = X + Y$	$A = X \text{ OR } Y$	عملية OR

جدول الحقيقة لعملية OR المنطقية(الجبرية)

A	B	A+B
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

جدول الحقيقة لعملية AND المنطقية(الجبرية)

A	B	A.B
1	1	1
1	0	0
0	1	0
0	0	0

جدول الحقيقة ناتج متممة X

X	$\bar{X}$
1	0
0	1

عند ايجاد ناتج عبارة جبرية منطقية تتبع تسلسل الاولويات:

1. في حالة وجود الاقواس ( ) تنفذ العمليات التي بداخلها اولا

2. عملية NOT المنطقية

3. عملية AND المنطقية

4. عملية OR المنطقية

5. في حال التكافؤ في الاولوية تنفذ من اليسار الى اليمين

سؤال : جد ناتج العبارات الجبرية المنطقية الآتية

اذا علمت ان  $A=1, B=0, C=0, D=1$

$$\overline{\overline{A + B \cdot C + D}}$$

$$\overline{\overline{1 + 0 \cdot 0 + 1}}$$

$$\overline{1 + 0 \cdot \overline{0 + 0}}$$

$$\overline{1 + 0 \cdot 0}$$

$$\overline{1 + 0 \cdot 1}$$

$$\overline{1 + 0}$$

$$\overline{1}$$

اذا علمت ان  $A=0, B=1, C=1, D=0$

$$\overline{\overline{A \cdot B + C + D}}$$

$$\overline{\overline{0 \cdot 1 + 1 + 0}}$$

$$\overline{0 + 1 + 0}$$

$$\overline{1 + 0}$$

$$0 + 0$$

$$0$$

اذا علمت ان  $A=1, B=0, C=1$

$$\overline{\overline{A + B \cdot C}}$$

الحل:

$$\overline{1 + 0 \cdot 1}$$

$$0 + 0 \cdot 1$$

$$0 + 0$$

$$0$$



تمرين: جد ناتج العبارات الجبرية المنطقية الآتية اذا علمت ان  $A=1, B=0, C=0, D=1$

$\overline{A + B \cdot C + D}$	$(\overline{A} \cdot \overline{B}) + (\overline{C} \cdot \overline{D})$
--------------------------------	---

سؤال : حول العبارات المنطقية الآتية الى عبارات جبرية منطقية:

العبارة الجبرية المنطقية	العبارة المنطقية
$A \cdot \overline{B}$	A AND NOT B
$\overline{A + B \cdot C}$	NOT A OR B AND C
$\overline{A \cdot B \cdot C}$	A AND B AND NOT C
$\overline{A + (B \cdot C)}$	A OR NOT ( B AND NOT C )
$\overline{A + (B + C \cdot D)}$	NOT A OR ( NOT B OR C AND D )

تمرين: حول العبارات المنطقية الآتية الى عبارات جبرية منطقية:

العبارة الجبرية المنطقية	العبارة المنطقية
	NOT (A OR B AND NOT C OR D )
	A OR B AND NOT ( A AND C )
	A AND NOT B OR C
	( NOT ( A OR C ) AND D ) OR B
	NOT ( A OR B ) AND C

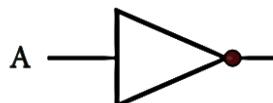
❖ تمثيل العبارات الجبرية المنطقية باستخدام البوابات المنطقية:  
يتم اتباع قواعد الاولوية السابقة (اقواس ثم NOT ثم AND ثم OR)

سؤال: مثل (ارسم) العبارات الجبرية الآتية باستخدام البوابات المنطقية ثم جد ناتجها اذا علمت ان  $A=0, B=1$

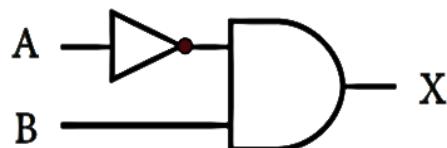
$$X = \overline{A} \cdot B$$

الحل:

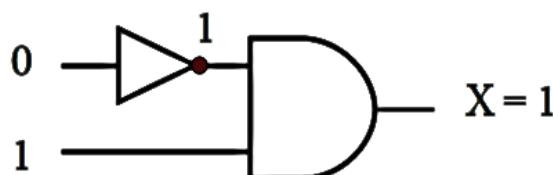
- نبدأ حسب الاولويات برسم  $\overline{A}$



- ثم يكون مخرج الخطوة السابقة مدخلاً في بوابة AND

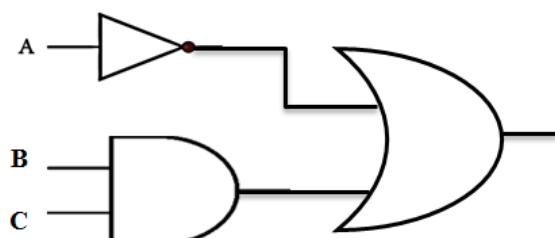


- نضع القيم على الشكل لإيجاد الناتج ومعرفة قيمة X



سؤال : مثل (ارسم) العبارات الجبرية الآتية باستخدام البوابات المنطقية  $\overline{A} + B \cdot C + B \cdot C$

الحل:



تمرين: مثل (رسم) العبارات المنطقية الجبرية الآتية باستخدام البوابات المنطقية ثم جد الناتج النهائي اذا علمت ان

$$A=0, B=1, C=1, D=0$$

العبارة المنطقية الجبرية	البوابات المنطقية	الناتج
$\overline{A} + (\overline{B} \cdot \overline{C})$		1
$\overline{A} \cdot \overline{B} + C \cdot D$		1
$\overline{A} + \overline{B} \cdot (\overline{C} \cdot \overline{D})$		0
$\overline{A} \cdot \overline{B} + C$	.....	....

اكتب جدول الحقيقة للعبارة  $A \cdot B + \overline{A}$

A	B	$\overline{A}$	$A \cdot B$	$\overline{A} \cdot B + A$
1	1	0	1	1
1	0	0	0	0
0	1	1	0	1
0	0	1	0	1

لديك العبارة الجبرية المنطقية  $A \cdot B + C + D$

أ. استخرج منها:

1. متغير منطقي

2. رمز في الجبر المنطقي يعبر عن and

3. رمز في الجبر المنطقي يعبر عن or

4. رمز في الجبر المنطقي يعبر عن النفي .

ب. ارسم العبارة الجبرية على شكل بوابات منطقية

ج. جد ناتج العبارة اذا علمت ان  $A=0, B=1, C=0, D=0$

د. حول العبارة الجبرية الى عبارة منطقية



## أسئلة الفصل

١ - ما المقصود بكلٍّ مما يأتي:

بـ - العبارة الجبرية المنطقية.

٢ - لماذا سُمي الجبر المنطقي بهذا الاسم؟

٣ - جد ناتج العبارات الجبرية المنطقية الآتية إذا كانت:  $A = 1, B = 0, C = 1, D = 0$

-  $F = (A \cdot (B + \overline{C})) + \overline{D}$

-  $F = (A + B) \cdot (\overline{C} + \overline{D})$

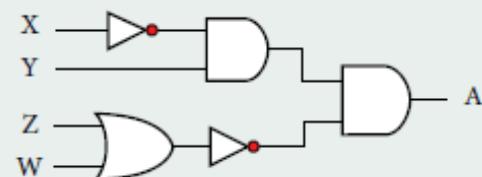
-  $F = \overline{A} \cdot \overline{B} + C \cdot \overline{D}$

٤ - مثل العبارات الجبرية المنطقية الآتية، باستخدام البوابات المنطقية:  $\overline{A \cdot B \cdot \overline{C} + D}$

. ثم جد الناتج النهائي إذا كانت  $A = 1, B = 0, C = 0, D = 1$

٥ - اكتب عبارة الجبر المنطقي التي تُمثلها البوابات المنطقية الآتية، ثم جد:

قيمة A علماً بأن  $X = 0, Y = 1, Z = 0, W = 1$



٦ - حول العبارات المنطقية الآتية إلى عبارات جبرية منطقية، ثم جد ناتجها علماً بأن:

$X = 1, Y = 1, W = 0, Z = 1$

-  $X \text{ OR } (\text{NOT } Y \text{ OR } W) \text{ AND NOT } Z$

-  $\text{NOT } (\text{NOT } X \text{ AND } Y \text{ OR } \text{NOT } W) \text{ OR } Z$

## أسئلة الوحدة

١- اكتب مثلاً واحداً لكلٍ مما يأتي:

- أ - بوابة منطقية أساسية.
- ب - بوابة منطقية مشتقة.
- ج - رمز لعملية جبرية منطقية.
- د - متغير منطقي.
- ه - عبارة منطقية.
- و - عبارة جبرية منطقية.

٢- أكمل جدول الحقيقة الآتي:

Y	Y	Z	X AND Z OR Y
T	F	F	
	T	T	T
F		F	F
T	F		F
F	F	F	

٣- ادرس العبارة المنطقية الآتية، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها:

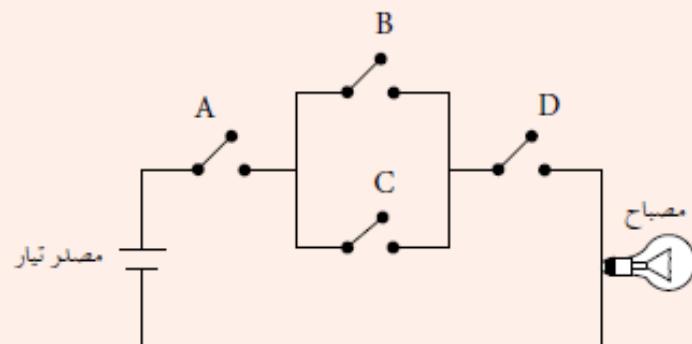
$$A \text{ AND NOT } (B \text{ AND } C \text{ OR } D)$$

- استخرج من العبارة المنطقية السابقة مثالين على كلٍ من:
  - أ - متغير منطقي.
  - ب - بوابة منطقية.
  - ج - عبارة منطقية بسيطة.
- أوجد الناتج النهائي للعبارة المنطقية السابقة إذا كانت:  $A = 0$  ،  $B = 0$  ،  $C = 1$  ،  $D = 1$  .
  - مثل العبارة المنطقية السابقة؛ باستخدام البوابات المنطقية.
  - حول العبارة المنطقية السابقة، إلى عبارة جبرية منطقية.

٤ - جد ناتج العبارات المنطقية الآتية، علماً بأن:  $A = 0, B = 1, C = 0, D = 1$ :

- $A \text{ NOR NOT } (B \text{ NOR NOT } C)$
- $A \text{ AND } B \text{ OR NOT}(C \text{ AND } D)$
- $\text{NOT } (A \text{ NAND } B) \text{ NAND NOT } C$
- $A \text{ AND NOT } (\text{NOT } B \text{ OR } C) \text{ AND } D$

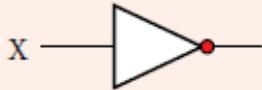
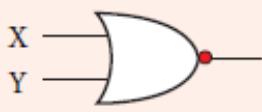
٥ - تأمل الدائرة الكهربائية الآتية، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها:



- أ - اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها الدائرة الكهربائية السابقة.  
ب - مثل الدائرة الكهربائية باستخدام البوابات المنطقية، ثم أو جد الناتج إذا كانت:

$$A = 0, B = 1, C = 0, D = 0$$

٦- أكمل الجدول الآتي:

جدول الحقيقة	الرمز	اسم البوابة															
		OR															
																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th>X</th><th>Z</th><th>X NAND Y</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr> <td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr> <td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> </tbody> </table>	X	Z	X NAND Y	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1		
X	Z	X NAND Y															
1	1	0															
1	0	1															
0	1	1															
0	0	1															
																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th>X</th><th>Z</th><th>X AND Y</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr> <td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr> <td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr> <td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	X	Z	X AND Y	1	1	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0		
X	Z	X AND Y															
1	1	1															
1	0	0															
0	1	0															
0	0	0															

# الوحدة الرابعة

## أمن المعلومات والتشفيير

الفصل الاول: أمن المعلومات

الفصل الثاني : أمن الانترنت

الفصل الثالث : التشفير

اسئلة الفصول والوحدة



## أمن المعلومات

### الفصل الاول:

#### اولاً: مقدمة في امن المعلومات

سؤال : ما المقصود بأمن المعلومات؟

هو العلم الذي يعمل على حماية المعلومات والمعدات المستخدمة لتخزينها ومعالجتها ونقلها، من السرقة او التطفل او من الكوارث الطبيعية او غيرها من المخاطر. ويعلم على ابقائها متاحة للأفراد المصرح لهم باستخدامها.

سؤال: اذكر الخصائص الاساسية لأمن المعلومات؟

1. السرية 2. السلامة 3. توافر المعلومات

سؤال : وضح الخصائص الاساسية لأمن المعلومات؟

1. السرية: وتعني ان الشخص المخول هو الوحيد القادر على الوصول إلى المعلومات والاطلاع عليها، وهو مصطلح مرادف لمفهومي الامن والخصوصية . حيث تعد المعلومات الشخصية، والموقف المالي لشركة ما قبل اعلانه، وكذلك المعلومات العسكرية بيانات يعتمد منها على مقدار الحفاظ على سيريتها.

2. السلامة: وتعني حماية الرسائل او المعلومات التي تم تداولها، والتاكيد بانها لم تتعرض لاي عملية تعديل سواء: بالإضافة، او الاستبدال او حرف جزء منها. فمثلا، عند نشر نتائج طلبة الثانوية العامة، يجب الحفاظ على سلامته هذه النتائج من اي تعديلات، وكذلك الأمر عند صدور قوائم القبول الموحد للجامعات الأردنية والتخصصات التي قبل الطلبة فيها، فلا بد من العمل على حماية هذه القوائم من اي تعديل او حرف او تبديل او تعديل.

3. توافر المعلومات: يعد الحفاظ على سلامه المعلومات وسريتها امرین مهمین، ولكن هذه المعلومات تكون بلا فائدہ اذا لم تکن متاحة للأشخاص المصرح لهم بالتعامل معها، او ان الوصول اليها يحتاج الى وقت كبير. ومن الوسائل التي يقوم بها المخترقون جعل هذه المعلومات غير متاحة، إما بحذفها او الاعتداء على الأجهزة التي تخزن فيها هذه المعلومات.

سؤال : اذكر امثلة على السرية كأحد خصائص امن المعلومات؟

1. المعلومات الشخصية 2. الموقف المالي لشركة ما قبل اعلانه 3. المعلومات العسكرية

سؤال : اذكر امثلة على السلامة كأحد خصائص امن المعلومات والتي يجب حمايتها؟

1. نشر نتائج طلبة الثانوية العامة، يجب الحفاظ على سلامه هذه النتائج من اي تعديلات

2. صدور قوائم القبول الموحد للجامعات الأردنية ، فلا بد من العمل على حماية هذه القوائم.

سؤال: اذكر الوسائل التي يقوم بها المخترقون لجعل المعلومات غير متاحة او متوفرة؟

إما بحذفها او الاعتداء على الأجهزة التي تخزن فيها هذه المعلومات.

سؤال: علل/اهتمت الشعوب قديما بسرية المعلومات

وذلك للحفاظ على أسرارها وهيبتها ومكانتها، ولإنجاح مخططاتها العسكرية

سؤال: على ماذا اعتمدت سرية المعلومات؟

اعتمدت سرية المعلومات على موثوقية حاملها وقدرته على توفير الظروف المناسبة لمنع اكتشافها

سؤال: تقسم المخاطر التي تهدد أمن المعلومات الى نوعين رئيسين ، اذكر هما؟

1. التهديدات 2. الثغرات

سؤال: اذكر اسباب التهديدات ؟

1. اسباب طبيعية 2. اسباب بشرية

سؤال: تقسم التهديدات التي اسبابها بشرية الى نوعين، اذكرهما؟

1. اسباب بشرية غير متعددة 2. اسباب بشرية متعددة

تقسم التهديدات التي اسبابها بشرية متعددة الى نوعين، اذكرهما؟

1. غير موجه لجهاز معين 2. موجه لجهاز معين (يسمى هجوم الكتروني او اعتداء الكتروني)

سؤال: اذكر مثال على كل مما يلي؟

1. تهديدات اسبابها طبيعية: حدوث حريق او انقطاع التيار الكهربائي مما يؤدي الى فقدان المعلومات.

2. تهديدات اسبابها بشرية غير متعددة: كتابة عنوان بريد الكتروني بشكل غير صحيح

3. تهديدات بشرية متعددة وموجهة لجهاز معين: نشر الفيروسات

سؤال: اذكر امثلة على تهديدات موجهة لجهاز معين او اذكر امثلة على الهجوم الالكتروني (الاعتداء الالكتروني)؟

1. سرقة جهاز حاسوب او احد المعدات التي تحفظ المعلومات.

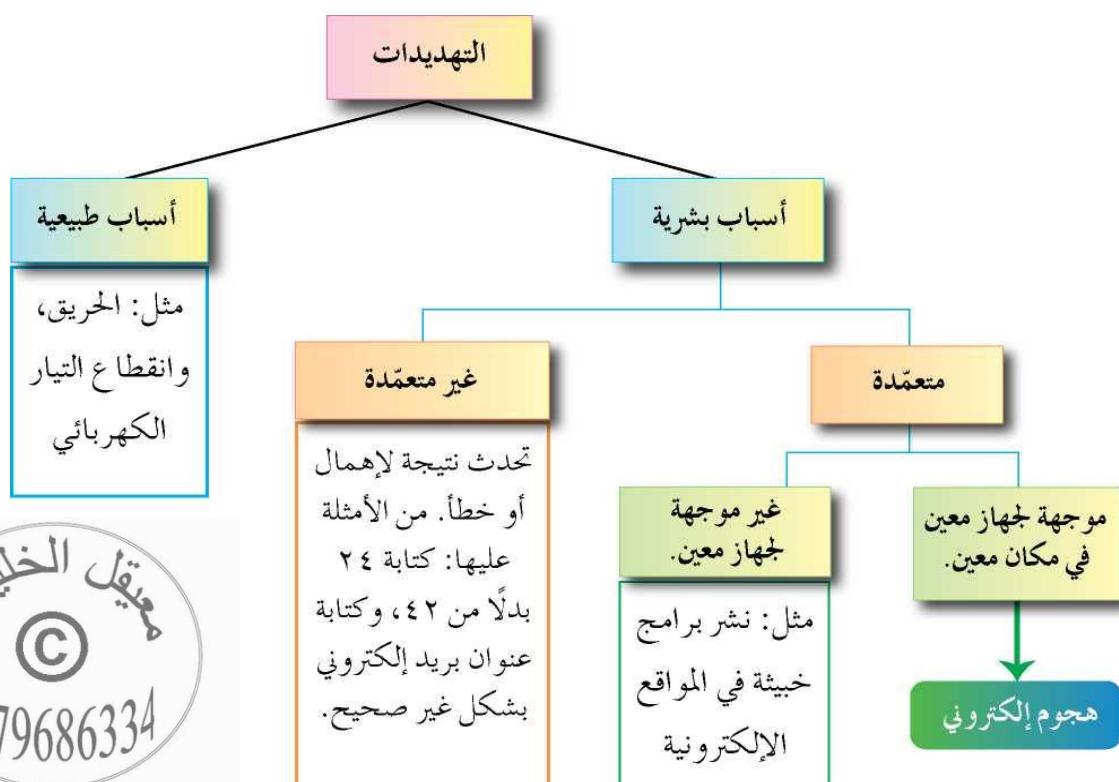
2. التعديل على ملف او حذفه.

3. الكشف عن بيانات سرية

4. منع الوصول الى المعلومات.

سؤال: أي انواع التهديدات يعتبر الاكثر خطرا؟

الاعتداء الالكتروني او الهجوم الالكتروني او التهديد الموجه لجهاز معين



سؤال: اذكر العوامل الرئيسية التي يعتمد عليها نجاح الاعتداء الإلكتروني؟

1. الدافع 2. الطريقة 3. فرصة النجاح

سؤال: اذكر امثلة على دوافع الأفراد لتنفيذ هجوم الإلكتروني؟

1. الرغبة في الحصول على المال 2. محاولة ثبات القرارات التقنية 3. بقصد الضرار بالآخرين.

سؤال: تعتبر الطريقة أحد عوامل نجاح الهجوم الإلكتروني ، ووضح ذلك او اذكر امثلة؟

1. تتضمن الطريقة المهارات التي يتميز بها المعتدي الإلكتروني

2. قدرة المعتدي على توفير المعدات والبرمجيات الحاسوبية التي يحتاجها

3. معرفة المعتدي بتصميم النظام والية عمله

4. معرفة المعتدي نقاط القوة والضعف في النظام.

سؤال: اذكر امثلة على فرصة نجاح الهجوم الإلكتروني؟

1. تحديد الوقت المناسب للتنفيذ 2. تحديد كيفية الوصول إلى الأجهزة

سؤال: تتعرض المعلومات إلى أربعة أنواع من الاعتداءات الإلكترونية، اذكرها؟

1. التنصت على المعلومات 2. التعديل على المحتوى 3. الإيقاف 4. الهجوم المزور أو المفبرك

سؤال: ما الهدف من التنصت على المعلومات؟

الهدف الحصول على المعلومات السرية حيث يتم الإخلال بسريتها.

سؤال: ما الهدف من التعديل على المحتوى وكيف يتم ذلك؟

الهدف هو الإخلال بسلامة المعلومات من خلال اعتراف المعلومات وتغيير محتواها و إعادة ارسالها للمستقبل من دون ان يعلم بتغيير محتواها.

سؤال: ما الهدف من الإيقاف في الاعتداء الإلكتروني وكيف يتم ذلك؟

يتم قطع قناة الاتصال. ومن ثم، منع المعلومات من الوصول إلى المستقبل وفي هذه الحالة تصبح المعلومات غير متوفرة.

سؤال: ما الهدف من الهجوم المزور أو المفبرك وكيف يتم ذلك؟

يتمثل هذا النوع بإرسال المعتدي الإلكتروني رسالة إلى أحد الأشخاص على الشبكة، يخبره فيها بأنه صديقه ويحتاج إلى معلومات أو كلمات سرية خاصة. تتأثر بهذه الطريقة سرية المعلومات وقد تتأثر أيضاً سلامتها.

تمرين: اذكر خصائص امن المعلومات التي تؤثر عليها الاعتداءات التالية:

..... 1. التنصت على المعلومات:

..... 2. التعديل على المحتوى :

..... 3. الإيقاف :

..... 4. الهجوم المزور أو المفبرك :



سؤال: ما المقصود بالثغرات؟

وهي نقطة الضعف في النظام سواء أكانت في الإجراءات المتّبعة أو مشكلة في تصميم النّظام أو عدم كفاية الحماية المادية للأجهزة والمعلومات.

سؤال: اذكر امثلة على الثغرات او نقاط الضعف التي قد تسبب بفقدان المعلومات او هدم النّظام؟

1. ضعف في الإجراءات المتّبعة مثل عدم تحديد صلاحيات الوصول إلى المعلومات
2. مشكلة في تصميم النّظام
3. عدم كفاية الحماية المادية للأجهزة والمعلومات

سؤال: علل/ وضعت مجموعة من الضوابط في أمن المعلومات؟

لتقليل المخاطر التي تتعرض لها المعلومات او الحد منها.

سؤال: اذكر مجموعة الضوابط التي وضعت للحد من مخاطر امن المعلومات؟

1. الضوابط المادية
2. الضوابط الإدارية
3. الضوابط التقنية

سؤال : وضعت الضوابط المادية للحد من مخاطر امن المعلومات، وضح ذلك مع ذكر امثلة؟

ويقصد بها مراقبة بيئة العمل وحمايتها من الكوارث الطبيعية وغيرها باستخدام الجدران والأسوار، واستخدام الأقفال، ووجود حراس الأمن وغيرها من أجهزة اطفاء الحرائق.

سؤال : وضعت الضوابط الإدارية للحد من مخاطر امن المعلومات، وضح ذلك مع ذكر امثلة؟

وتستخدم مجموعة من الأوامر والإجراءات المتفق عليها مثل: القوانين ولوائح السياسات، والإجراءات التوجيهية، وحقوق النشر، وبراءات الاختراع والعقود والاتفاقيات.

سؤال : وضعت الضوابط التقنية للحد من مخاطر امن المعلومات، وضح ذلك مع ذكر امثلة؟

وهي الحماية التي تعتمد على التقنيات المستخدمة، سواء أكانت معدات او برمجيات وتتضمن كلمات المرور، ومنح صلاحيات الوصول، وبروتوكولات الشبكات والجدر الناريه، والتشفير، وتنظيم تدفق المعلومات في الشبكة.

تمرين: صنف الامثلة التالية الى الضوابط المناسبة لها (مادية،ادارية،تقنية)

1. حقوق النشر : .....
2. حراس الامن : .....
3. براءات الاختراع: .....
4. التشفير : .....
5. اجهزة اطفاء: .....
6. كلمة المرور: .....



## ثانياً: الهندسة الاجتماعية

سؤال: كيف يتم اختيار الكادر البشري المسؤول عن حماية الانظمة؟

1. يعتمد اختيار الكادر البشري على كفايته العلمية

2. اختبارات شفوية وورقية

3. اخضاعهم الى ضغوط نفسية حسب موقعهم للتأكد من قدرتهم على حماية النظام

سؤال: علٰل/ يتم اخضاع الكادر البشري المسؤول عن حماية الانظمة الى ضغوط نفسية ؟

للتأكد من قدرتهم على حماية النظام

سؤال: علٰل/ يتم اختيار الكادر البشري المسؤول عن حماية الانظمة بالاعتماد على كفايته العلمية واختبارات شفوية وورقية واخضاعهم لضغوطات نفسية ؟

لان العنصر البشري من اهم مكونات الانظمة والاهتمام به من اهم المجالات لحفظ امن المعلومات.

سؤال: عرف الهندسة الاجتماعية؟

هي الوسائل والأساليب التي يستخدمها المعتدي الإلكتروني؛ لجعل مستخدم الحاسوب في النظام يعطي معلومات سرية، او يقوم بعمل ما، يسهل عليه الوصول إلى أجهزة الحاسوب او المعلومات المخزنة فيها.

سؤال: علٰل/ تعد الهندسة الاجتماعية من انجح الوسائل وأسهلها، التي تستخدم للحصول على معلومات غير مصحح بالاطلاع عليها؟

وذلك بسبب قلة اهتمام المتخصصين في مجال امن المعلومات، وعدم وعي مستخدمي الحاسوب بالمخاطر المرتبة عليها.

سؤال: اذكر المجالات التي تتركز عليها الهندسة الاجتماعية؟

1. البيئة المحيطة 2. الجانب النفسي

سؤال: اذكر الاساسيات التي تشملها البيئة المحيطة في الهندسة الاجتماعية؟

1. مكان العمل 2. الهاتف 3.النفايات الورقية 4.الانترنت

سؤال: ما دور مكان العمل في الهندسة الاجتماعية؟

يكتب بعض الموظفين كلمات المرور على أوراق ملصقة بشاشة الحاسوب. وعند دخول الشخص غير المخول له الاستخدام، كزبون او حتى عامل نظافة او عامل صيانة، يستطيع معرفة كلمات المرور ومن ثم يتمكن من الدخول إلى النظام بسهولة ليحصل على المعلومات التي يريدها.

سؤال: ما دور الهاتف في الهندسة الاجتماعية؟

يتصل الشخص غير المخول بمركز الدعم الفني هاتفيا، ويطلب اليه بعض المعلومات الفنية ويستدرجه للحصول على كلمات المرور وغيرها من المعلومات؛ ليستخدماها فيما ما بعد.

سؤال: كيف تستخدم النفايات الورقية في الهندسة الاجتماعية؟

يدخل الأشخاص غير المخولين إلى مكان العمل، ويجمعون النفايات التي قد تحتوي على كلمات المرور ومعلومات تخص الموظفين وأرقام هواتفهم وبياناتهم الشخصية، وقد تحتوي على تقويم العام السابق وكل ما يحتويه من معلومات، يمكن استغلالها في تتبع أعمال الموظفين أو الحصول على المعلومات المرغوبة.

## سؤال: كيف يتم استخدام الانترنت في الهندسة الاجتماعية؟

من أكثر الوسائل شيوعاً؛ وذلك بسبب استخدام الموظفين أو مستخدمي الحاسوب عادةً كلمة المرور نفسها للتطبيقات جميعها. حيث ينشئ المعتمدي الإلكتروني موقعه على الشبكة، يقدم خدمات معينة، ويشرط التسجيل فيه للحصول على هذه الخدمات. يتطلب التسجيل في الموقع اسم مستخدم وكلمة المرور، وهي كلمة المرور نفسها التي يستخدمها الشخص عادةً، وبهذه الطريقة يتمكن المعتمدي الإلكتروني من الحصول عليها.

## سؤال: ما هي الوسيلة الأكثر شيوعاً في الهندسة الاجتماعية؟

الانترنت

## سؤال: علٰٰ / يعتبر الانترنت من أكثر الوسائل شيوعاً في الهندسة الاجتماعية؟

وذلك بسبب استخدام الموظفين أو مستخدمي الحاسوب عادةً كلمة المرور نفسها للتطبيقات جميعها. حيث ينشئ المعتمدي الإلكتروني موقعه على الشبكة، يقدم خدمات معينة، ويشرط التسجيل فيه للحصول على هذه الخدمات. يتطلب التسجيل في الموقع اسم مستخدم وكلمة المرور، وهي كلمة المرور نفسها التي يستخدمها الشخص عادةً، وبهذه الطريقة يتمكن المعتمدي الإلكتروني من الحصول عليها.

## سؤال: اذكر الاساليب التي يتبعها المعتمدي الإلكتروني في الجانب النفسي لكسب ثقة مستخدم الانترنت؟

1.الاقناع 2.انتهال الشخصية والمداهنة 3.مسايرة الركب

## سؤال: وضع اسلوب الاقناع كإحدى طرق المعتمدي الإلكتروني؟

يستطيع المعتمدي إقناع الموظف او مستخدم الحاسوب بطريقة مباشرة، بحيث يقدم الحجج المنطقية والبراهين. وقد يستخدم طريقة غير مباشرة بحيث يعمد إلى تقديم ايحاءات نفسية، تحت المستخدم على قبول المبررات من دون تحليلها او التفكير فيها.

## سؤال: لماذا يستخدم المعتمدي الإلكتروني اسلوب الاقناع بطريقة غير مباشرة؟

يحاول التأثير بهذه الطريقة عن طريق إظهار نفسه بمظهر صاحب السلطة، او إغراء المستخدم بامتلاك خدمة نادرة، حيث يقدم له عرضاً معييناً من خلال موقعه الإلكتروني لمدة محددة، يمكنه ذلك من الحصول على كلمة المرور.

## سؤال: علٰٰ / يلجأ المعتمدي الإلكتروني إلى إبراز أوجه التشابه مع الشخص المستهدف؟

يلجأ المعتمدي الإلكتروني إلى إبراز أوجه التشابه مع الشخص المستهدف؛ لإقناعه بأنه يحمل الصفات والاهتمامات نفسها، فيصبح الشخص أكثر ارتياحاً وأقل حذراً للتعامل معه، فيقدم له ما يريد من معلومات.

## سؤال: وضع اسلوب انتهال الشخصية والمداهنة كإحدى طرق المعتمدي الإلكتروني؟

حيث يتقمص شخص شخصية آخر، وهذا الشخص قد يكون شخصاً حقيقياً أو وهمياً. فقد ينتحل شخصية فني صيانة معدات الحاسوب أو عامل نظافة أو حتى المدير أو السكرتير. وبما أن الشخصية المنتهلة غالباً تكون ذات سلطة، يبدي أغلب الموظفين خدماتهم، ولن يتزدروا بتقديم أي معلومات لهذا الشخص المسؤول.

## سؤال: وضع اسلوب مسايرة الركب كإحدى طرق المعتمدي الإلكتروني؟

حيث يرى الموظف بأنه إذا قام زملاؤه جميعهم بأمر ما، فمن غير اللائق أن يأخذ هو موقفاً مغايراً. فعندما يقدم شخص نفسه على أنه إداري من فريق الدعم الفني، ويرغب بعمل تحديثات على الأجهزة، فإذا سمح له أحد الموظفين بعمل تحديث على جهازه، فإن باقي الموظفين يقومون بمسايرة زميلهم غالباً، والسماح لهذا المعتمدي باستخدام أجهزتهم لتحديثها. ومن ثم، يمكن من الاطلاع على المعلومات التي يريدها والمخزنة على الأجهزة.

## أسئلة الفصل

- ١ - وُضِحَ المقصود بكل من: أمن المعلومات، التغرات.
- ٢ - يهدف أمن المعلومات للحفاظ على ثلاثة خصائص أساسية هي: (سرية المعلومات، وسلامة المعلومات، وتوافر المعلومات) حاًد إلى أي هذه الخصائص يقع كل ما يأتي:
- أ - التأكيد من عدم حدوث أي تعديل على المعلومات .....
- ب - الشخص المخول هو الوحيد القادر على الوصول إلى المعلومات والاطلاع عليها ....
- .....
- ج - الوصول إلى المعلومات يحتاج إلى وقت كبير .....
- د - مصطلح مرادف لمفهومي الأمن والخصوصية .....
- ه - المعلومات العسكرية .....
- ٣ - توجَّد ثلاثة عوامل رئيسة تُؤخذ في الحسبان لتقدير التهديد. بناءً على دراستك الوَحدَة، حاًد العامل الذي يندرج تحته كل ما يأتي:
- أ - الرغبة في إثبات القدرات .....
- ب - معرفة نقاط القوة والضعف للنظام .....
- ج - تحديد الوقت المناسب لتنفيذ الهجوم الإلكتروني .....
- د - الإضرار بالآخرين .....
- ه - الرغبة في الحصول على المال .....
- و - القدرة على توفير المعدات والبرمجيات الحاسوبية .....
- ٤ - عدَّ أربعة من أنواع الاعتداءات الإلكترونية، التي تتعرَّض لها المعلومات.
- ٥ - علل ما يأتي:
- أ - استخدام بعض الضوابط في نظام المعلومات.
- ب - تُعدُّ الهندسة الاجتماعية من أنجح الوسائل وأسهلها للحصول على المعلومات.

٦- قارن بين الضوابط المادية والضوابط الإدارية من حيث:

الضوابط الإدارية	الضوابط المادية	وجه المقارنة
		المقصود بها
		أمثلة عليها

٧- وضح آلية عمل الهندسة الاجتماعية، في كل مجال من المجالات الآتية:

آلية العمل	المجال
	مكان العمل
	الهاتف
	انتحال الشخصية
	الإقناع

## الفصل الثاني: أمن الانترنت

### اولاً: الاعتداءات الالكترونية على الويب

سؤال: علل/ ظهرت الحاجة الى ايجاد وسائل تعمل على حماية (الويب) والحد من الاعتداءات والاطمار التي تهددها؟

بسبب انتشار البرامج والتطبيقات بشكل كبير فمنها ما هو مجاني ومنها ما هو غير معروف المصدر ومنها ما هو مفتوح وانتشار البرامج المقرصنة والمعلومات الخاصة باقتحام الواقع.

سؤال: تتعرض الواقع الالكتروني الى نوعين من الاعتداءات اذكرهما؟

1. الاعتداءات الالكترونية على متصفحات الانترنت

2. الاعتداءات الالكترونية على البريد الالكتروني

سؤال: علل/ لا يحس المستخدم بالاعتداءات التي تتعرض لها الواقع الالكتروني؟

وذلك لأنها غير مرئية.

سؤال: عرف متصفح الانترنت؟

هو برنامج ينقل المستخدم الى صفحة (الويب) التي يريد لها بمجرد كتابة العنوان والضغط على زر الذهاب، ويمكنه من مشاهدة المعلومات على الموقع.

سؤال: اذكر طرق الاعتداء على متصفح الانترنت؟

1. الاعتداء عن طريق (كود) بسيط، يمكن إضافته إلى المتصفح وباستطاعته القراءة، والنسخ، و إعادة إرسال أي شيء يتم إدخاله من قبل المستخدم. ويتمثل التهديد بالقدرة على الوصول إلى الحسابات المالية والبيانات الحساسة الأخرى.

2. توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريد لها.

سؤال/ وضح آلية الاعتداء على متصفح الانترنت من خلال كود بسيط وما الهدف منه؟

الاعتداء عن طريق (كود) بسيط، يمكن إضافته إلى المتصفح وباستطاعته القراءة، والنسخ، و إعادة إرسال أي شيء يتم إدخاله من قبل المستخدم. ويتمثل التهديد بالقدرة على الوصول إلى الحسابات المالية والبيانات الحساسة الأخرى.

سؤال: وضح طريقة الاعتداءات الالكترونية على البريد الالكتروني؟

تصل الكثير من الرسائل الالكترونية إلى البريد الالكتروني، بعض هذه الرسائل الالكترونية مزيفة، بعضها يسهل اكتشافه وبعضها الآخر يستخدم بطريقة احتراافية. يحاول المعتدي الالكتروني التعامل مع الأشخاص القليلي الخبرة، حيث يقدم عروض شراء لمنتجات بعض المصممين بأسعار زهيدة أو رسائل تحمل عنوان كيف تصبح ثريا، وهذه الرسائل تحتوي روابط للحصول على مزيد من المعلومات. وغيرها من الرسائل المزيفة والمضللة التي تحتاج الىوعي من المستخدم.



## ثانياً: تقنية تحويل العناوين الرقمية

سؤال: كيف تستخدم تقنية تحويل العناوين الرقمية لحماية المعلومات من الاعتداءات الإلكترونية؟

هي التقنية التي تعمل على إخفاء العنوان الرقمي للجهاز في الشبكة الداخلية، ليتوافق مع العنوان الرقمي المعطى للشبكة. ومن ثم، فإن الجهاز الداخلي غير معروف بالنسبة إلى الجهات الخارجية وهذا يسهم في حمايته من أي هجوم قد يشن عليه بناء على معرفة العناوين الرقمية، وهي إحدى الطرائق المستخدمة لحماية المعلومات من الاعتداءات الإلكترونية.

سؤال: اذكر الوسائل (الطرق) التي يتم فيها حماية المعلومات بتقنية تحويل العناوين الرقمية؟

### 1. العناوين الرقمية الإلكترونية IP Addresses

#### 2. تقنية تحويل العناوين الإلكترونية NAT

سؤال: ما المقصود بالعناوين الرقمية الإلكترونية IP Addresses؟

هو ان لكل جهاز حاسوب على شبكة الانترنت او هاتف خلوي عنوان رقمي خاص به يميزه عن غيره ويكون من 32 خانة ثانية تتوزع على اربع مقاطع يفصل بينها نقاط.

سؤال: ما الفرق بين (IPv4) و (IPv6)؟

Ip4: تتكون من اربع مقاطع يفصل بينها نقاط وكل مقطع يتضمن رقم من 0 الى 255 / مثل (215.002.004.216)

IPv6: تتكون من ثمانية مقاطع بدلاً من اربعة

سؤال: لماذا ظهرت عناوين IPv6؟

بسبب التطور الهائل في اعداد مستخدمي الانترنت ظهرت الحاجة الى عناوين الكترونية اكثر.

ملاحظات:

1. تقنية IPv6 لم تكفي لإتاحة عدد هائل من العناوين الرقمية ولحل هذه المشكلة ظهرت تقنية NAT.

2. السلطة المسئولة عن منح ارقام الانترنت المخصصة لاعطاء العناوين الرقمية هي ايانا IANA

3. اختصار IP Address هو internet protocol address

4. اختصار NAT هو Network Address Translation

5. اختصار IANA هو Internet Assigned Numbers Authority

سؤال: وضح خطوات تقنية تحويل العناوين الرقمية NAT عند التراسل بين الأجهزة؟

1. تعطي ايانا لكل لشبكة داخلية عنوانا واحدا (أو مجموعة عناوين) ويكون معرفا لها عند التعامل في شبكة الانترنت

2. تعطي الشبكة الداخلية كل جهاز داخل الشبكة عنوانا رقميا لغرض الاستخدام الداخلي فقط، ولا يعرف بهذا العنوان خارج الشبكة

3. عند رغبة أحد الأجهزة بالتواصل مع جهاز خارج الشبكة الداخلية، يعدل العنوان الرقمي الخاص به، باستخدام تقنية تحويل العناوين الرقمية (NAT). وذلك يتم باستخدام جهاز وسيط، يحول العنوان الرقمي الداخلي إلى عنوان رقمي خارجي. ويسجل ذلك في سجل خاص للمتابعة.

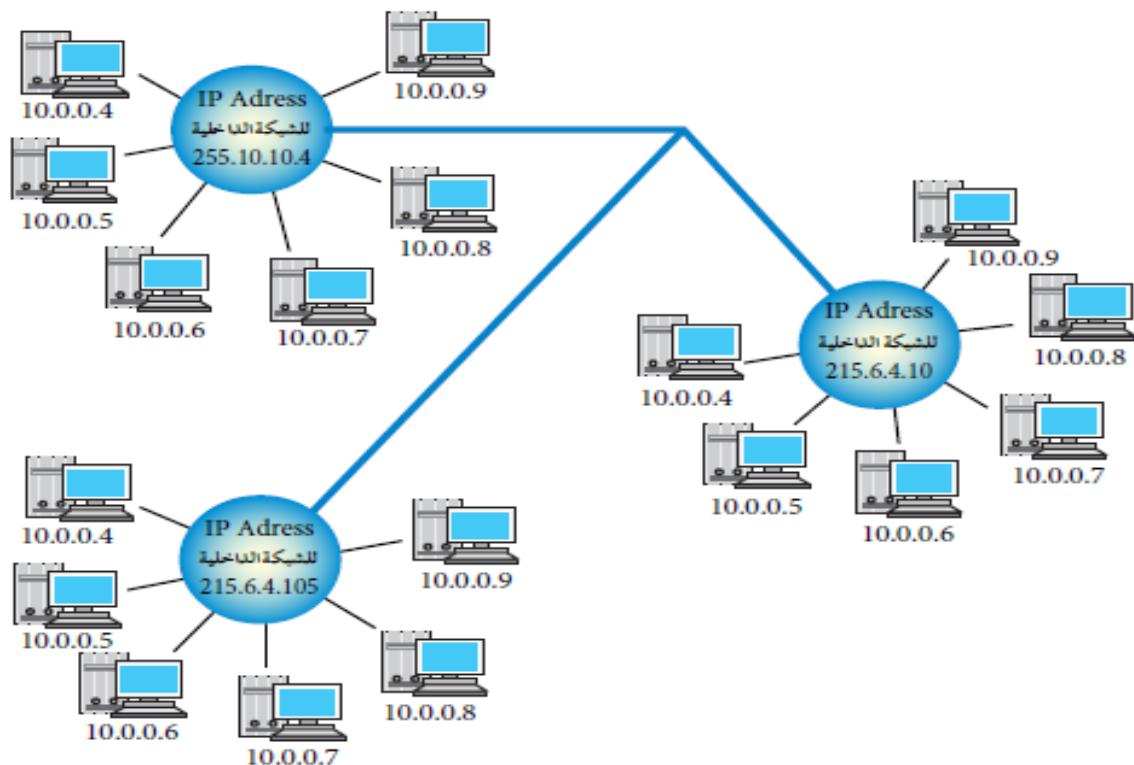
4. يتم التواصل مع الجهاز الهدف في الشبكة الأخرى عن طريق هذا الرقم الخارجي، على انه العنوان الخاص بالجهاز المرسل. وعندما يقوم الجهاز الهدف بالرد على رسالة الجهاز المرسل، تصل إلى الجهاز وسيط الذي يحول العنوان الرقمي الخارجي إلى عنوان داخلي من خلال سجل المتابعة لديه ويعيده بذلك إلى الجهاز المرسل.

**سؤال: ما وظيفة الجهاز الوسيط في تقنية تحويل العناوين الرقمية؟**

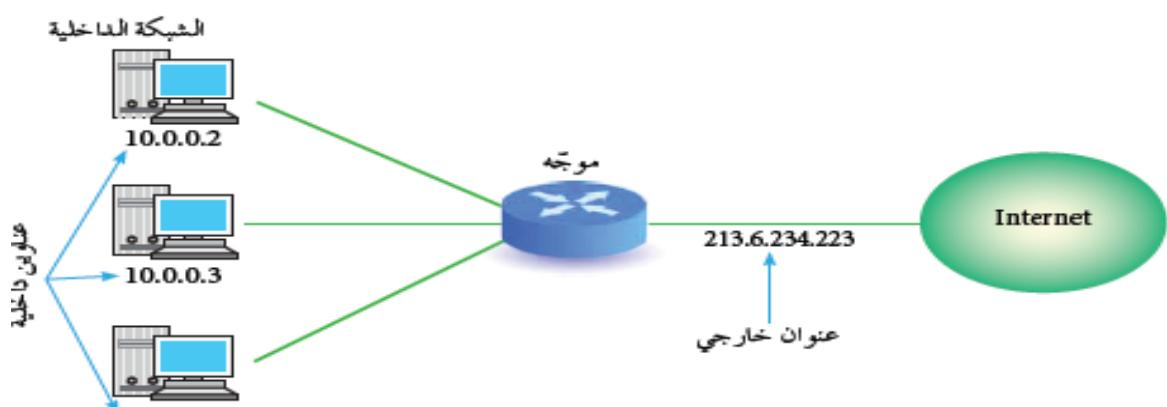
يقوم بتحويل العنوان الرقمي الداخلي الى عنوان رقمي خارجي ويسجل ذلك في سجل خاص للمتابعة.

**سؤال: اذكر امثلة على جهاز وسيط؟**

### 1. الموجة 2. جدار النار Router



الشكل (٤ - ٢): العناوين الرقمية للشبكات والأجهزة.



الشكل (٤ - ٣): تقنية تحويل العناوين الرقمية.

**ملاحظات..**

1. عنوان الشبكة لا يمكن ان يمنع لشبكة اخرى

2. يمكن ان يتكرر العنوان الرقمي للجهاز داخل الشبكة في اكثر من شبكة اخرى.



سؤال: تعلم تقنية تحويل العناوين الرقمية بعدة طرق، اذكرها؟

1. النمط الثابت للتحويل

2. النمط المتغير للتحويل

سؤال: وضع طريقة النمط الثابت لتحويل العناوين الرقمية؟

ويتم عن طريق هذا النمط تخصيص عنوان رقمي خارجي لكل جهاز داخلي، وهذا العنوان الرقمي ثابت لا يتغير.

سؤال: وضع طريقة النمط المتغير لتحويل العناوين الرقمية؟

بهذه الطريقة يكون لدى الجهاز الوسيط عدد من العناوين الرقمية الخارجية، ولكنها غير كافية لعدد الأجهزة في الشبكة.

هذه العناوين تبقى متاحة لجميع الأجهزة على الشبكة، وعند رغبة أحد الأجهزة بالتراسل خارجيا؛ فإنه يتواصل مع الجهاز الوسيط الذي يعطيه عنواناً خارجياً مؤقتاً يستخدمه لحين الانتهاء من عملية التراسل، وبعد هذا العنوان عنواناً رقمياً خاصاً بالجهاز. عند انتهاء عملية التراسل، يفقد الجهاز الداخلي هذا العنوان، ويصبح العنوان متاحاً للتراسل مرة أخرى. وعند رغبة الجهاز نفسه بالتراسل مرة أخرى، قد يعطى عنواناً مختلفاً عن المرة السابقة، وهذا ما يفسر اختلاف IP address للجهاز نفسه عند تراسله أكل من مرة.

سؤال: علل / اختلاف IP address للجهاز في كل مره يتم التراسل فيها؟

يسbib استخدام تقنية النمط المتغير لتحويل العناوين الرقمية. حيث يقوم الجهاز الوسيط في كل مره باعطاء أحد الأجهزة عنوان خارجي مؤقت يستخدمه لحين انتهاء عملية التراسل.



## أسئلة الفصل

- ١ - ما أسباب إيجاد وسائل تقنية لحماية الإنترنت؟
- ٢ - ما أشهر الاعتداءات على (الويب)؟
- ٣ - حدد نوع الاعتداء في كلٍ مما يأتي:
  - أ - توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريدها.
  - ب - كود بسيط يمكن إضافته إلى المتصفح وباستطاعته القراءة، والنسخ، و إعادة الإرسال لأي شيء يتم إدخاله من قبل المستخدم.
  - ج - يتضمن عروضاً وهمية ومضللة، ويحتوي رابطاً يتم الضغط عليه للحصول على معلومات إضافية.
- ٤ - وضح ما يأتي:
  - أ - تحدث اعتداءات على (الويب) من خلال البريد الإلكتروني.
  - ب - تحافظ تقنية تحويل العناوين الرقمية على أمن المعلومات في (الويب).
- ٥ - ما الفرق بين العناوين الرقمية IPv4 و IPv6
- ٦ - من السلطة المسؤولة عن منح عن أرقام الإنترنت المخصصة لإعطاء العناوين الرقمية؟
- ٧ - ما وظيفة الجهاز الوسيط؟
- ٨ - قارن بين طريفي العمل لكلٍ من:  
النقطة الثابتة لتحويل العناوين الرقمية، والنقطة المتحركة لتحويل العناوين الرقمية.

## الفصل الثالث: التشفيـر

- ✓ ظهرت الحاجة لحفظ على سرية المعلومات منذ قدم البشرية، في المجالين العسكري والدبلوماسي خاصة، وتم آنذاك إيجاد الوسائل التي يمكن نقل الرسالة عن طريقها والمحافظة على سريتها في الوقت نفسه
- ✓ في وقتنا الحاضر يستخدم تشفير المعلومات عند اجراء عمليات التراسل

**سؤال: عـرف التـشـفـير؟**

التشفير هو تغيير محتوى الرسالة الأصلية سواء أكان التغيير بمزجها بمعلومات أخرى، أم استبدال الأحرف الأصلية والمقطوع بغيرها، أم تغيير لموقع الأحرف بطريقة لن يفهمها إلا مرسل الرسالة ومستقبلها فقط، باستخدام خوارزمية معينة ومفتاح خاص.

**سؤال: ما الـهـدـف من التـشـفـير؟**

يهدف التشفير إلى الحفاظ على سرية المعلومات في اثناء تبادلها بين مرسل المعلومة ومستقبلها، وعدم الاستفادة منها أو فهم محتواها؛ حتى لو تم الحصول عليها من قبل أشخاص معترضين.

**سؤال: عـلـل /يـعـد التـشـفـير من اـفـضـل الـطـرـقـ المستـخـدـمـة لـحـفـاظـ عـلـى اـمـنـ المـعـلـوـمـاتـ؟**

لأنه يعمل على إخفاء المعلومات عن الأشخاص غير المصرح لهم بالاطلاع عليها.

**سؤال: اذـكـر عـنـاصـر عـمـلـيـة التـشـفـيرـ؟**

1. خوارزمية التشفير    2. مفتاح التشفير    3. النص الأصلي    4. نص الشيفرة

**سؤال: وـضـع عـنـاصـر عـمـلـيـة التـشـفـيرـ؟ او عـرـفـ المصـطـلـحـاتـ الـآـتـيـةـ؟**

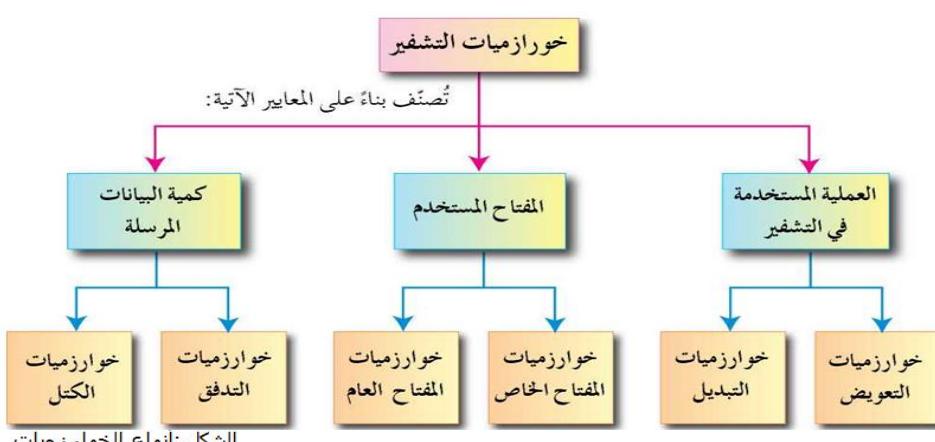
1. خوارزمية التشفير: مجموعة الخطوات المستخدمة لتحويل الرسالة الأصلية إلى رسالة مشفرة،
2. مفتاح التشفير: وهو سلسلة الرموز المستخدمة في خوارزمية التشفير، وتعتمد قوة التشفير على قوة هذا المفتاح.
3. النص الأصلي: يقصد بها محتوى الرسالة الأصلية قبل التشفير. وبعد عملية فلك التشفير
4. نص الشيفرة : هي الرسالة بعد عملية التشفير.

**سؤال: ما هي المعايير التي تصنف عليها خوارزميات التشفير؟**

1. استخدام المفتاح

2. كمية المعلومات المرسلة

3. العملية المستخدمة في التشفير



## التشفير المعتمد على نوع عملية التشفير

سؤال: يقسم التشفير المعتمد على نوع عملية التشفير الى قسمين، اذكرهما؟

1. التشفير بالتعويض 2. التشفير بالتبديل

سؤال: وضح المقصود بعملية التشفير بالتعويض؟

وتعني استبدال حرف مكان حرف او مقطع مكان مقطع، ومثال عليها شيفرة الإزاحة.

سؤال: وضح المقصود بعملية التشفير بالتبديل؟

ويتم فيها تبديل أماكن الأحرف، وذلك عن طريق اعادة ترتيب أحرف الكلمة؛ بشرط استخدام الأحرف نفسها من دون اجراء أي تغيير عليها، وعند تنفيذ عملية التبديل، يختفي معنى النص الحقيقي، ومثال عليها خوارزمية الخط المترج.

سؤال: وضح المقصود بمصطلح فك التشفير؟

هي عملية استرجاع النص الأصلي للنص الذي تم تشفيره.

### ❖ خوارزمية الخط المترج Zig zag cipher

- ✓ خوارزمية سهلة وسريعة
- ✓ يمكن تنفيذها يدويا بالورقة والقلم
- ✓ يمكن فك تشفيرها بسهولة

### ❖ خطوات التشفير باستخدام خوارزمية الخط المترج:

1. حدد عدد الأسطر التي ستستخدم لتشفيير النص. حيث إن عدد الأسطر يعد مفتاح التشفير، ولا يلزمها معرفة عدد الأعمدة (ابدا بأي عدد من الأعمدة ويمكن الزيادة عند الحاجة).
  - مفتاح الشفير يتم الاتفاق عليه بين المرسل والمستقبل ويكون من معطيات السؤال
2. املأ الفراغ في النص الأصلي بمثلث مقوب (تسهيل الحل)
3. أنشئ جدولًا يعتمد على عدد الأسطر (مفتاح التشفير).
4. وزع أحرف النص المراد تشفيره بشكل قطري حسب اتجاه الأسهم.
5. ضع مثلث مقلوبا في الفراغ الأخير، وذلك كي تكون الأطوال متساوية.
6. اكتب النص المشفر سطرا سطرا (الحروف والفراغات).

### ❖ ملاحظة:

- ✓ يمكن تشفير النص باللغة العربية لكنه غير مطلوب
- ✓ النص الذي يحتوي على علامات ترقيم غير مطلوب



❖ مثال: شفر النص الاتي، علما بان مفتاح التشفير سطران

I love my country

الحل:

سيكون عدد الصفوف للجدول = 2 حسب مفتاح التشفير سطران  
نضع مثلث مقلوب في الفراغات Love ▽ my ▽ country ▽ ▽

نوزع الاحرف والفراغات(المثلث المقلوب) بشكل قطرى كما في الجدول

I		I		v	e	▽	m	y	▽	c	o	u	t	y	
▽		▽		▽		▽		▽		▽		▽	▽	▽	▽

نضع مثلث مقلوب في الفراغ الاخير حتى تصبح الاطوال متساوية(القطر يكتمل)  
نكتب النص المشفر سطرا سطرا (بشكل افقي)

النص الاصلى: I Love my country  
النص المشفر : ILv ▽ ycty ▽ oem ▽ onr

❖ مثال: جد النص المشفر للنص التالي، علما بان مفتاح التشفير هو خمسة اسطر

Stay positive this year makes you happy all life

الحل:

سيكون عدد الصفوف للجدول = 5 حسب مفتاح التشفير خمسة اسطر  
نضع مثلث مقلوب في الفراغات

Stay ▽ positive ▽ this ▽ year ▽ makes ▽ you ▽ happy ▽ all ▽ life

نوزع الاحرف والفراغات(المثلث المقلوب) بشكل قطرى كما في الجدول

S	p	i	h	e	a	y	a	a	i						
t		o	v	i	a	k	o	p	l	f					
a	s		e	s	r	e	u	p	l	e					
y	i	▽	▽	▽	▽	s	▽	▽	▽	▽	▽				
▽	▽	t	t	y	m	▽	h	▽	▽	▽	▽	l	▽	▽	▽

حتى تصبح الاطوال متساوية نضع مثلث مقلوب في فراغات القطر الاخير

Stay positive this year makes you happy all life      النص الاصلى

النص بعد التشفير: Spiheayaaitoviakoplasesreupleyi ▽ ▽ ▽ s ▽ y ▽ ▽ ttym ▽ h ▽ ▽ l

تمارين:

1. شفر النص الاتي اذا علمت ان مفتاح التشفير اربعة اسطر

Stop thinking about your past mistakes

2. شفر النص الاتي اذا علمت ان مفتاح التشفير ثلاثة اسطر

Never give up on your goals



**عملية فك التشفير:**

للقیام بفك تشفیر رساله، اتبع الخطوات الاتية:

١ . املأ الفراغات بمثلث مقلوب.

٢ . قسم النص المشفر إلى أجزاء، اعتمادا على عدد الأسطر (مفتاح التشفير).

- أي أن عدد الأجزاء = عدد الأسطر.

- عدد الأحرف في كل جزء = مجموع احرف النص المشفر (بما فيها الفراغات ) ÷ عدد الاجزاء

٣ . اكتب الحرف الأول من كل جزء، ثم الحرف الثاني، ثم الحرف الثالث وهكذا.

❖ مثال: أوجد النص الأصلي للنص المشفر الآتي، علماً بـان مفتاح التشفير سطران.

llv ycuty oem onr

الحل:

- املأ الفراغات بمثلث مقلوب

- قسم النص المشفر الى جزأين لأن مفتاح التشفير سطران.

✓ اذا كان الناتج عدد كسري نقربه الى اقرب عدد صحيح اكبر منه.

✓ عدد الاحرف في كل جزء = مجموع احرف النص المشفر (بما فيها الفراغات ) ÷ عدد الاجزاء

$$2 \div 17 =$$

$$8.5 =$$

$$9 =$$

i		v	▽	y	c	u	t	y	الجزء الاول
▽	o	e	m	▽	o	n	r	▽	الجزء الثاني

نأخذ الحرف الاول من كل جزء بشكل عمودي ثم الحرف الثاني من كل جزء نضمها للأحرف السابقة

love my country ▽ ▽ ▽



تمارين:

1. جد النص الاصلي للنص المشفر الاتي باستخدام خوارزمية الخط المترعرج علما ان مفتاح التشفير خمسة اسطر

Spiheayaaitoviakoplasesreupleyi ▽ ▽ ▽ s ▽ y ▽ ▽ ttym ▽ h ▽ I ▽

2. جد النص الاصلي للنص المشفر الاتي باستخدام خوارزمية الخط المترعرج علما ان مفتاح التشفير ثلاثة اسطر

Bieno ▽ itsee ▽ uali ▽ lviyrbie ▽



3. جد النص الاصلي للنص المشفر الاتي باستخدام خوارزمية الخط المتعرج علما ان مفتاح التشفير سبعة اسطر

Eoterkodnhmon ▽ u ▽ eemelci ▽ n ▽ siasmtsgt ▽ o ▽ a ▽ hi ▽ vfrtt

سؤال: تأمل الجدول الاتي واجب عن الاسئلة عليه

p		r		r		e		r		t		s		h			
	r		b		e		▽		n		▽		p		▽		
	o		s		▽		a		m		o		e		▽		
		v		▽		t		d		e		f		e		▽	
			e		a		h		o		n		▽		c		▽

1. ما اسم العملية المبينة في الجدول

2. اكتب النص الاصلي للرسالة

3. اكتب النص المشفر للرسالة

4. ما اسم الخوارزمية المستخدمة

5. كم قيمة مفتاح التشفير



## التشифر المعتمد على المفتاح

**سؤال: ما هو مبدأ خوارزمية التشifer المعتمد على المفتاح؟**

يعتمد هذا النوع من خوارزميات التشifer على عدد المفتاح المستخدمة في عملية التشifer. وعليه، فإن امن الرسالة او المعلومة يعتمد على سرية المفتاح، وليس على تفاصيل الخوارزمية.

**سؤال: اذكر اقسام التشifer المعتمد على المفتاح؟**

1. خوارزمية المفتاح الخاص ← تسمى ايضاً (الخوارزمية التناظرية او خوارزمية المفتاح السري)

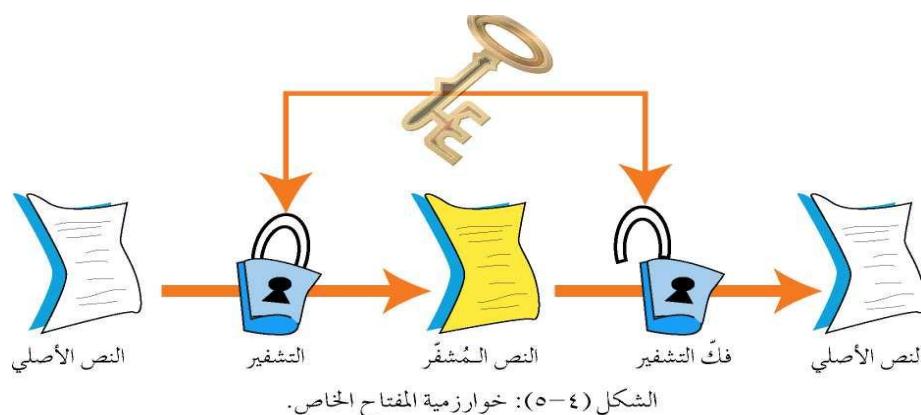
2. خوارزمية المفتاح العام ← تسمى ايضاً (الخوارزمية الالانتظارية)

**سؤال: ما المقصود بخوارزمية المفتاح الخاص؟**

يتم استخدام المفتاح نفسه لعملية التشifer وفك التشifer ويتم الاتفاق على اختياره قبل بدء عملية التراسل بين المرسل والمستقبل.

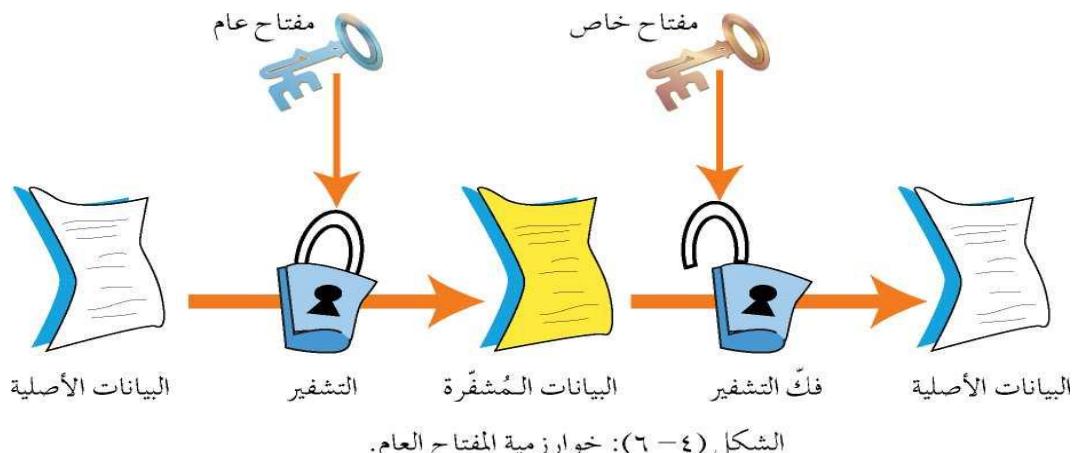
**سؤال: علل / يطلق على خوارزمية المفتاح الخاص اسم خوارزمية المفتاح السري؟**

لأنه يتم استخدام المفتاح نفسه لعملية التشifer وفك التشifer ويتم الاتفاق على اختياره قبل بدء عملية التراسل بين المرسل والمستقبل.



**سؤال: وضح عمل خوارزمية المفتاح العام؟**

تستخدم هذه الخوارزميات مفتاحين، أحدهما يستخدم لتشifer الرسالة ويكون معروفاً (للمرسل والمستقبل) ويسمى المفتاح العام، والأخر يكون معروفاً لدى المستقبل فقط، ويستخدم لفك التشifer ويسمى المفتاح الخاص، يتم إنتاج المفتاحين خلال عمليات رياضية، ولا يكن معرفة المفتاح الخاص من خلال معرفة المفتاح العام.



## التشفيير المعتمد على كمية المعلومات المرسلة

سؤال: اذكر اقسام التشفيير المعتمد على كمية المعلومات المرسلة؟

1. شيفرات التدفق

2.شيفرات الكتل

سؤال: وضح المقصود بشيفرات التدفق؟

يعمل هذا النوع من الخوارزميات على تقسيم الرسالة إلى مجموعة أجزاء، ويشفّر كل جزء منها على حدة، ومن ثم يرسله.

سؤال: وضح المقصود بشيفرات الكتل؟

تقسم الرسالة أيضا إلى أجزاء ولكن بحجم أكبر من حجم الأجزاء في شيفرات التدفق، ويشفّر أو يفك تشفير كل كتلة على حدة. يختلف عن شيفرات التدفق، بأن حجم المعلومات أكبر؛ لذا، فإنها أبطأ.

سؤال: قارن بين شيفرات التدفق وشيفرات الكتل؟

في كلا الشيفرتين يتم تقسيم الرسالة إلى أجزاء لكن شيفرات الكتل تقسم بحجم أكبر.

سؤال: علل/ تعتبر شيفرة الكتل أبطأ من شيفرة التدفق؟

لأن تقسيم الرسالة إلى أجزاء يكون بحجم أكبر في شيفرة الكتل.



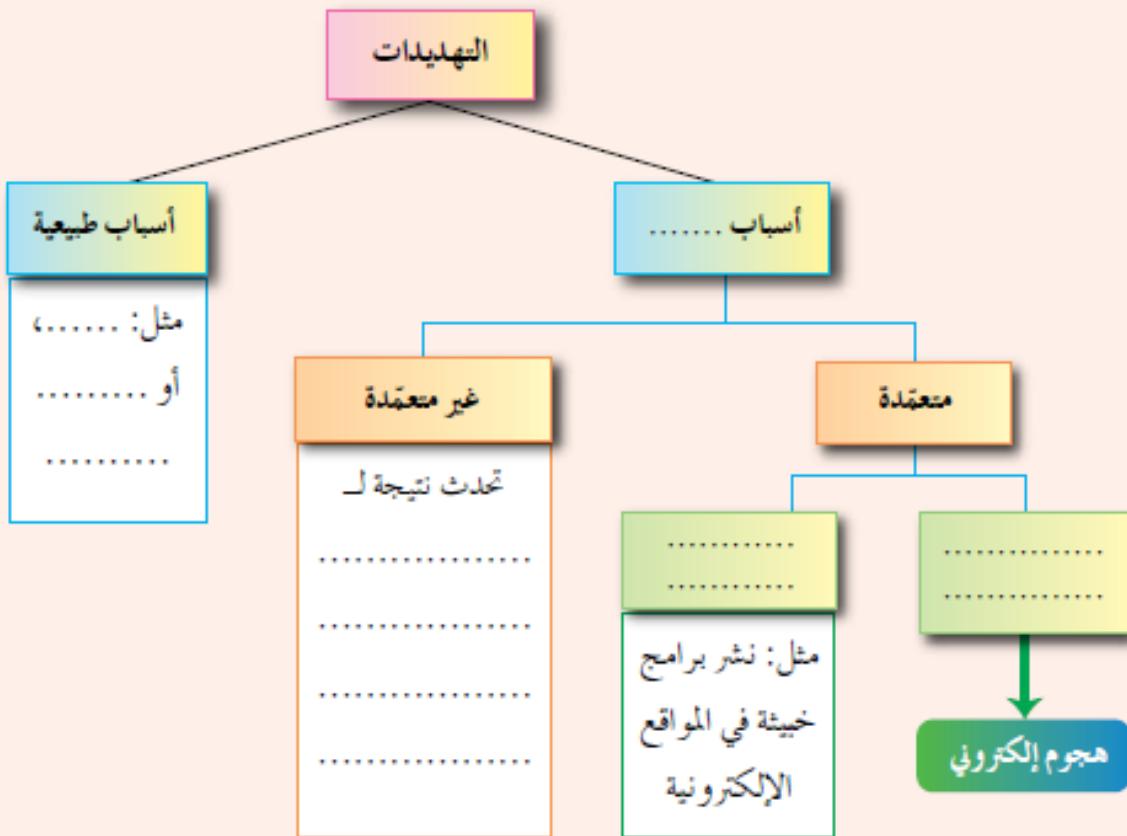
## أسئلة الفصل

- ١ - وَضْع المقصود بكل من: التشفير، فَكُّ التشفير.
- ٢ - فَسْر ما يأتِي:  
يُعد التشفير من أفضَل الوسائل المستخدمة للحفاظ على أمن المعلومات.
- ٣ - إِلَم يهدف علم التشفير؟ وما عناصره؟
- ٤ - حَدَّد إلى أي من عناصر التشفير يتبع كل ما يأتِي:
  - ٥ - مجموعة من الخطوات المستخدمة لتحويل الرسالة الأصلية إلى رسالة مُشفرة .....
  - ٦ - الرسالة بعد عملية التشفير .....
  - ٧ - سلسلة من الرموز التي تُستخدم من خلال خوارزمية التشفير .....
  - ٨ - الرسالة قبل عملية التشفير .....
- ٩ - عَدَد المعايير التي تُصنف خوارزميات التشفير بناءً عليها.
- ١٠ - ما الفرق بين طريفتي التشفير باستخدام عملية التباديل وعملية التعويض.
- ١١ - لماذا سميت خوارزميات المفتاح الخاص بهذا الاسم؟
- ١٢ - أوجَد النص المُشفر لكل نص ما يأتِي، باستخدام خوارزمية الخط المترج Zig Zag :  
Let us keep our home safe and united –  
علمًا بأن مفتاح التشفير: ثلاثة أسطر.
- ١٣ - Investing in people is more important than investing in things  
علمًا بأن مفتاح التشفير: ثمانية أسطر.
- ١٤ - فَكُّ تشفير النص الآتي؛ مستخدماً خوارزمية الخط المترج Zig Zag، علمًا بأن مفتاح التشفير عشرة أسطر.  
النص المُشفر:

Tnr ▽ ▽ o ▽ eie ▽ t ▽ ndbhvvureeeici ▽ ▽ sagfmtthuu ▽ ittsioeutnn

## أسئلة الوحدة

١ - بناءً على دراستك أنواع التهديدات، أكمل الشكل الآتي:



٢ - وضح المقصود بالمفاهيم الآتية: الهندسة الاجتماعية، السلامة، مفتاح التشفير.

٣ - عند تعرض المعلومات للهجمات الإلكترونية يتأثر واحد أو أكثر من عناصر أمن المعلومات في ما يأتي بعض الاعتراضات للبيانات، حدد عناصر أمن المعلومات التي تتأثر بها.

- أ - اعتراض الرسالة والتغيير على محتواها .....
- ب - الهجوم المزور أو المفبرك .....
- ج - التنصت على الرسائل .....
- د - إدعاء شخص بأنه صديق ويحتاج إلى معلومات .....
- هـ - قطع قناة الاتصال .....

- ٤ - فتّر، اخلاف IP address للجهاز عند تراسمه أكثر من مرة.
- ٥ - من المخاطر التي تهدّد الشبكات وجود الثغرات، اذكر ثلاثة أمثلة عليها.
- ٦ - ما الوسائل التي يستخدمها المعتدي الإلكتروني للتأثير في الجانب النفسي للشخص المستهدف؟
- ٧ - تُعدّ الثغرات من المخاطر التي تهدّد أمن المعلومات. ووضح ذلك.
- ٨ - أوجد النص المشفر لكل نص مما يأتي، مستخدماً خوارزمية الخط المترعرع Zig Zag:  
Youth is the future and the spirit of our home  
أ - علمًا بأن مفتاح التشفير أربعة أسطر.  
ب - School is the place where great people and ideas are formed  
علمًا بأن مفتاح التشفير ستة أسطر.
- ٩ - فك تشفير كلّ نص من النصوص الآتية، مستخدماً خوارزمية الخط المترعرع Zig Zag علمًا بأن مفتاح التشفير ستة أسطر.  
النص المشفر:

Hwote ▽ ▽ eoem ▽ esp ▽ meeupwl ▽ et ▽ s ▽ ee ▽ ▽ l ▽ iea ▽ shektts ▽

$$8 = 6 \times 48$$

- ١٠ - حدد أنواع خوارزميات التشفير، إذا قُسمت بناءً على المعايير الآتية:
- أ - المفتاح المستخدم.
- ب - كمية المعلومات المرسلة.
- ج - العملية المستخدمة في التشفير.



# نماذج مقترحة على انماط الوزارة الاسئلة الوزارية والاجابات المعتمدة





مبحث علوم الحاسوب/ جميع الفروع

أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعدها (5) علما ان عدد الصفحات (4).

السؤال الأول: (30 علامة)

أ. انقل الجدول الآتي الى دفتر اجابتك ثم اكمله بالإجابات الصحيحة لتمثيل الاعداد لكل نظام :  
(12 علامة)

النظام الثنائي	النظام الثنائي	النظام العشري
.....	.....	98
113	1001011	75
671	.....	441
.....	11100110	.....

ب. ما ناتج اجراء العمليات الحسابية على الاعداد الآتية (6 علامات)

1 1 1 1 1 0 1 0 1 1 1 - -----	1 1 1 1 1 0 1 0 1 1 + -----
1 0 0 1 1 0 x -----	

ج. عرف المصطلحات الآتية: (8 علامات)

1. الروبوت 2. امن المعلومات 3.النظام العددي 4.المعامل المنطقي

د. فسر العبارة الآتية : (4 علامات)

1. يعد النظام العشري احد الانظمة الموضعية.
2. لا يمكن ان تحل النظم الخبيثة مكان الانسان الخبير نهائيا.

السؤال الثاني : (34 علامة)

( علامتان )

أ. حول العبارة المنطقية الآتية الى عبارات جبرية منطقية :

$$\text{NOT (A OR B AND NOT C OR D)}$$

(8 علامات)

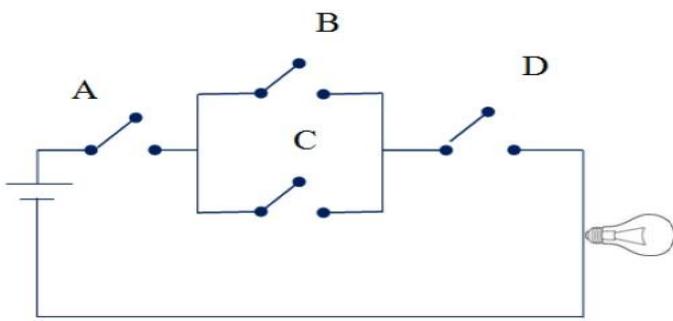
ب. تأمل الدارة الكهربائية الآتية ثم اجب عن الاسئلة التي تليها:

1. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها الدارة.

2. مثل الدارة الكهربائية باستخدام البوابات المنطقية

ثم جد الناتج اذا كانت :

$$A=0, B=1, C=0, D=0$$



(10 علامات)

ج. اكمل جدول الحقيقة الآتي:

X	Y	Z	X AND Z OR Y
T	F	F	...
F	...	T	T
F	...	F	F
T	F	...	F
F	F	F	...

(6 علامة)

د. اكتب مثلا واحدا على كل مما يلي:

1. بوابة تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة المدخل جميعها (1) فقط

2. بوابة منطقية مشتقة

3. رمز لعملية جبرية منطقية

4. عبارة منطقية



5. بوابة تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما (1).

6. بوابة منطقية لها مدخل واحد.

(8 علامات)

هـ. مثل العبارات الآتية باستخدام البوابات المنطقية

$$\text{NOT (X NAND NOT Y) NAND Z} \quad .1$$

$$\overline{A \cdot B + C \cdot D} \quad .2$$

السؤال الثالث: (30 علامة)

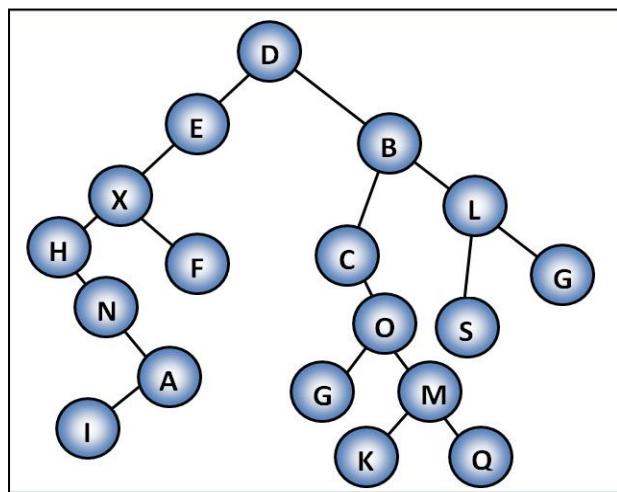
أ. انقل الجدول الأسفل إلى دفتر اجابتك واتكتب رمز الإجابة الصحيحة مقابل رقم الفرع: (6 علامات)

1	محرك الاستدلال	أ	تنظيم المعرفة و ترميزها وتخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة.
2	باف	ب	دماغ الروبوت، يستقبل البيانات من البيئة المحيطة.
3	حساس الضوء	ج	يعطي نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية.
4	تمثيل المعرفة	د	برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مشكلة ما.
5	ليثيان	هـ	نظام طبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسى.
6	المتحكم	و	يستشعر شدة الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة.

6	5	4	3	2	1

(14 علامة)

ب. تأمل الشكل الآتي ثم اجب عن الاسئلة التي تليه



1. ما النقطة التي تمثل جذر الشجرة؟

2. كم عدد حالات فضاء البحث؟

3. ما عدد النقاط الميتة؟

4. ما عدد ابناء النقطة E ، اذكرهم ؟

5. اذكر مثلاً على مسار .

6. اذكر مثال على نقاط تحتوي علاقة (اب-ابناء)

7. اذا علمت ان الحالة الهدف هي C

ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق او لا؟

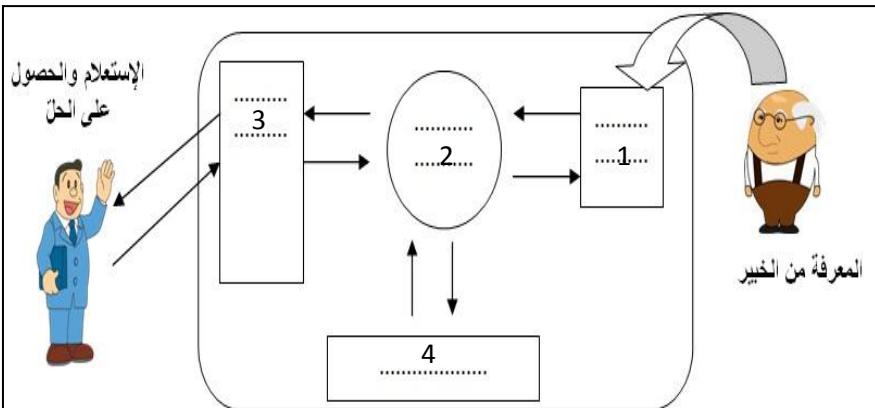
ج. يعتبر الذكاء الاصطناعي علم من علوم الحاسوب والتي اثرت ب مجالات الحياة المختلفة: (6 علامات)

1. اذكر ثلاثة اهداف للذكاء الاصطناعي

2. اذكر ثلاثة تطبيقات للذكاء الاصطناعي.

هـ. تأمل الشكل الآتي والذي يمثل مكونات النظام الخبير ثم انقل الرقم والاجابة المناسبة له في دفتر اجابتك

(4 علامات)



#### السؤال الرابع: (32 علامة)

أ. اوجد النص المشفر للنص الاتي باستخدام خوارزمية النص المترعرج Zig Zag علما ان مفتاح التشفير ثلاثة اسطر  
 (6 علامات) **Never give up on your goals**

ب. من المخاطر التي تهدد الشبكات وجود الثغرات ،اذكر ثلاث امثلة عليها.  
 (6 علامات)

ج. يعد الاعتداء الالكتروني من اخطر انواع التهديدات وله ثلاث عوامل(الدافع،الطريقة،فرصة النجاح)  
 (10 علامات)



1. الرغبة في اثبات القدرات 2. معرفة نقاط الضعف والقوة للنظام

3. الاضرار بالآخرين 4. الرغبة في الحصول على المال

5. تحديد الوقت المناسب لتنفيذ الهجوم الالكتروني

د. تصور العدد 456 في النظام العشري مع بيان خطوات الحل

هـ. جد النص الاصلي للنص المشفر الاتي علما بأن مفتاح التشفير سطران:  
 (6 علامات)

ILv ucty oem onr

#### السؤال الخامس : (24 علامة)

أ. انقل رمز الفقرة وضع كلمة (صح) امام رمز العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) امام رمز الاجابة الخاطئة:  
 (20 علامة)

1. ناتج التعبير  $2_{16} < 1111001_{16}$  هو صواب

2. عدم وجود اي رمز في اخر العدد فان ذلك يدل على ان العدد ينتمي للنظام الثمانى

3. يطلق على خوارزمية المفتاح العام اسم الخوارزمية التمازية .

4. النقطة الميتة هي النقطة الهدف.

5. ناتج العبارة FALSE AND A هو صواب.

6. تمثل البوابة OR على شكل دارة كهربائية موصولة على التوالى.

7. تعتبر التهديدات من الخصائص الاساسية لأمن المعلومات.

8. تقنية IP4 تتكون من ثمانية مقاطع و 32 خانة.

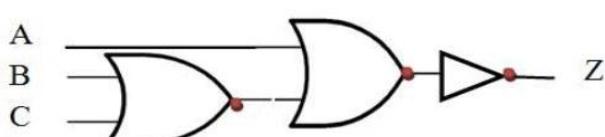
9. تغيير مسار الروبوت لمساره بسبب وجود عائق يعد مثال على الاستشعار.

10. كل عدد يعتبر رقم .

ب. انظر الى البوابة المنطقية الاتية واجب عن الاسئلة التي تليها  
 (4 علامات)

1. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها مستخدما البوابات المنطقية الاساسية فقط

2. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها مستخدما البوابات المنطقية المشتقة





مبحث علوم الحاسوب/ الفروع الاكاديمية

أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعدها (5) علما ان عدد الصفحات (4).

السؤال الأول: (30 علامة)

- أ. انقل الجدول الآتي الى دفتر اجابتك ثم اكمله بالإجابات الصحيحة لتمثيل الاعداد لكل نظام :  
(12 علامة)

النظام الثنائي	النظام الثنائي	النظام العشري
142	1100010	98
113	1001011	75
671	110111001	441
346	11100110	230

- ب. ما ناتج اجراء العمليات الحسابية على الاعداد الآتية (6 علامات)

$  \begin{array}{r}  111110 \\  10111 \\  \hline  100111  \end{array}  $	$  \begin{array}{r}  111110 \\  1011 \\  \hline  1001001  \end{array}  $
$  \begin{array}{r}  100 \\  110 \\  \hline  11000  \end{array}  $	

- ج. عرف المصطلحات الآتية: (8 علامات)

1.الروبوت 2. امن المعلومات 3.النظام العددي 4.المعامل المنطقي

1.الروبوت: هو الـ الكتروميكانيكية تبرمج بوساطة برامج حاسوبية خاصة للقيام بالعديد من الاعمال الخطيرة والشاقة والدقيقة

**2. امن المعلومات:** هو العلم الذي يعمل على حماية المعلومات والمعدات المستخدمة لتخزينها ومعالجتها ونقلها من السرقة او التطفل او من الكوارث الطبيعية

**3. النظام العددي:** هو مجموعة من الرموز قد تكون ارقام او حروف مرتبطة مع بعضها بجموعة من العلاقات وفق اسس وقواعد معينة لشكل الاعداد ذات المعانى الواضحة والاستخدامات المتعددة.

**4. المعامل المنطقى:**

هو رابط يستخدم للربط بين تعبيرين علائقين او اكثر لتكوين عبارة منطقية مركبة ومن الامثلة عليه

**AND,OR,NOT**

**(4 علامات)**

د. فسر العبارة الآتية :

**1. يع النظام العشري احد الانظمة الموضعية.**

اي ان القيمة الحقيقة للرقم تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد مما يعني ان قيمة الرقم تختلف باختلاف موقعه داخل العدد .

**2. لا يمكن ان تحل النظم الخبيثة مكان الانسان الخبير نهائيا.**

لان النظم الخبيثة تعمل جيدا بموضوع محدد وكلما اتسع نطاق المجال ضعفت قدرتها الاستنتاجية.

**السؤال الثاني : (34 علامة)**

**( علامتان )**

أ. حول العبارة المنطقية الآتية الى عبارات جبرية منطقية :

**NOT (A OR B AND NOT C OR D )**

**C , B + A + D**

**(8 علامات)**

ب. تأمل الدارة الكهربائية الآتية ثم اجب عن الاسئلة التي تليها:

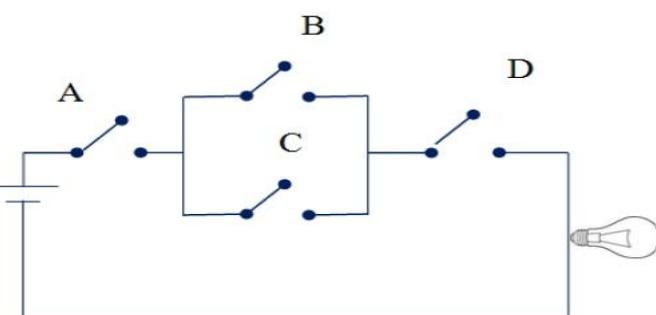
**1. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها الدارة.**

**A AND (B OR C) AND D**

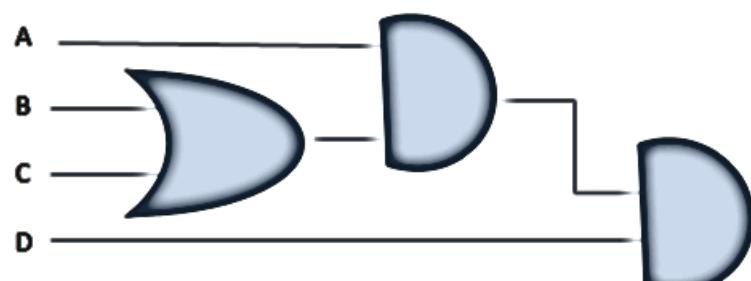
**2. مثل الدارة الكهربائية باستخدام البوابات المنطقية**

ثم جد الناتج اذا كانت :

**A=0 , B=1 , C=0 , D=0**



**رجح مفتر**  
معقل خيفات ٤٣٢٦٨٩٧٧



**الناتج 0**

ج. اكمل جدول الحقيقة الاتي:

X	Y	Z	X AND Z OR Y
T	F	F	<b>F</b>
F	<b>T</b>	T	<b>T</b>
F	<b>F</b>	F	<b>F</b>
T	F	<b>F</b>	<b>F</b>
F	F	F	<b>F</b>

(6 علامات)

د. اكتب مثلا واحدا على كل مما يلي:

1. بوابة تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة المدخل جميعها (1) فقط **AND**

2. بوابة منطقية مشتقة **NAND**

3. رمز لعملية جبرية منطقية **+**

4. عبارة منطقية **A OR B**

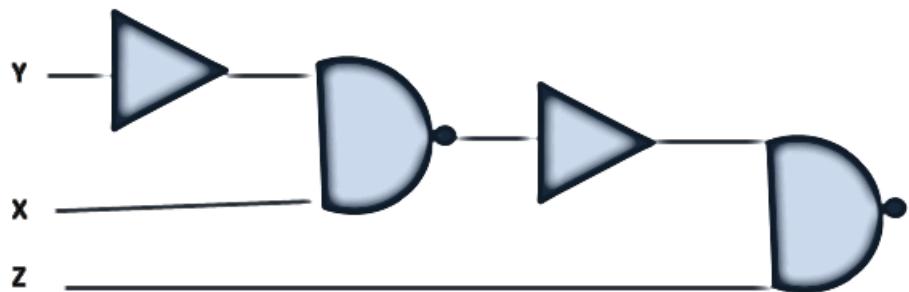
5. بوابة تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما (1). **OR**

6. بوابة منطقية لها مدخل واحد. **NOT**

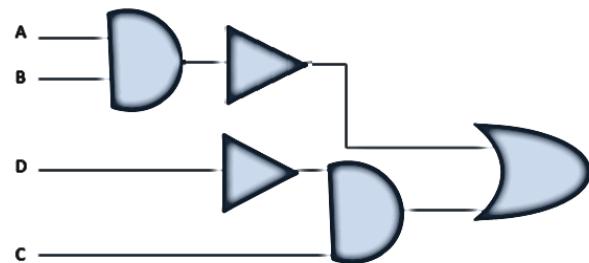
(8 علامات)

هـ. مثل العبارات الاتية باستخدام البوابات المنطقية

$$\text{NOT } (\text{X NAND NOT Y}) \text{ NAND Z} \quad .1$$



$$\overline{A \cdot B} + C \cdot \overline{D} \quad .2$$



السؤال الثالث: (30 علامة)

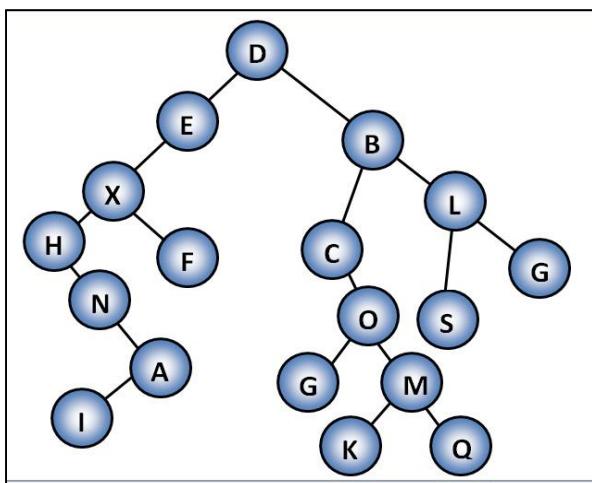
أ. انقل الجدول الأسفل إلى دفتر إجابتك واتكتب رمز الإجابة الصحيحة مقابل رقم الفرع: (6 علامات)

1	محرك الاستدلال	أ	تنظيم المعرفة و ترميزها وتخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة.
2	باف	ب	دماغ الروبوت، يستقبل البيانات من البيئة المحيطة.
3	حساس الضوء	ج	يعطي نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية.
4	تمثيل المعرفة	د	برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مشكلة ما.
5	ليثيان	هـ	نظام طبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسى.
6	المتحكم	و	يستشعر شدة الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة.

6	5	4	3	2	1
بـ	جـ	ـأـ	ـوـ	ـهـ	ـدـ

(14 علامة)

بـ. تأمل الشكل الآتي ثم اجب عن الاسئلة التي تليه



1. ما النقطة التي تمثل جذر الشجرة؟ D

2. كم عدد حالات فضاء البحث؟ 18

3. ما عدد النقاط الميتة؟ 7

4. ما عدد ابناء النقطة E ، اذكرهم ؟ واحد X

5. اذكر مثلاً على مسار . B-L-G

6. اذكر مثال على نقاط تحتوي علاقة (اب-ابناء) (B-L)

7. اذا علمت ان الحالة الهدف هي C

ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق او لا؟

D-E-X-H-N-A-I-F-B-C

جـ. يعتبر الذكاء الاصطناعي علم من علوم الحاسوب والتي اثرت ب مجالات الحياة المختلفة: (6 علامات)

1. اذكر ثلاثة اهداف للذكاء الاصطناعي

1. انشاء انظمة خبيرة تظهر تصرف ذكياً قادر على التعلم والادارة وتقدم النصيحة لمستخدميها .

2. تطبيق الذكاء الانساني في الـ

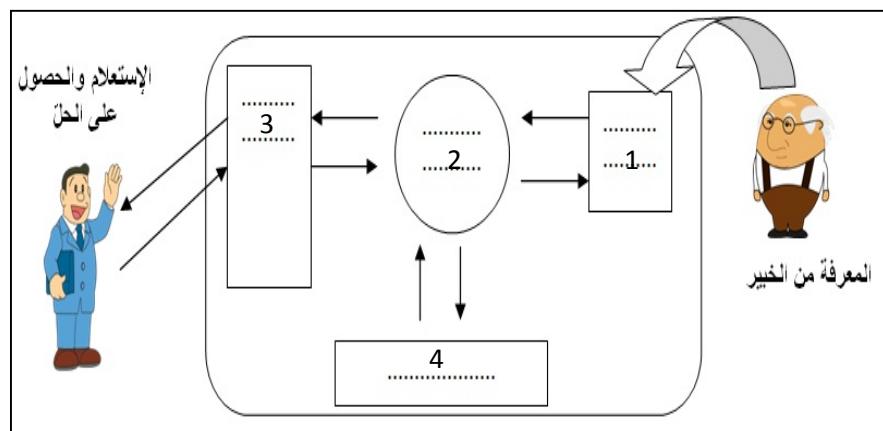
3. برمجة الـلات لتصبح قادرة على معالجة المعلومات بشكل متوازن .

2. اذكر ثلاثة تطبيقات للذكاء الاصطناعي.

1. الروبوت الذكي      2. الانظمة الخبيرة      3. الشبكات العصبية

هـ. تأمل الشكل الاتي والذي يمثل مكونات النظام الخبير ثم انقل الرقم والاجابة المناسبة له في دفتر اجابتك

(4 علامات)



1. قاعدة المعرفة 2. محرك الاستدلال 3. واجهة المستخدم 4. ذاكرة العمل

السؤال الرابع: (32 علامة)

أ. اوجد النص المشفر للنص الاتي باستخدام خوارزمية النص المتعرج Zig Zag علما ان مفتاح التشفير ثلاثة اسطر.

(6 علامات)

Never give up on your goals

Negepno aeri uglv vuoyros

(6 علامات)

ب. من المخاطر التي تهدد الشبكات وجود الثغرات ،اذكر ثلاثة منها

- عدم تحديد صلاحيات الوصول الى المعلومات

- مشكلة في تصميم النظام

- عدم كفاية الحماية المادية للاجهزة والمعلومات



ج. يعد الاعتداء الالكتروني من اخطر انواع التهديدات وله ثلاثة عوامل(الدافع،الطريقة،فرصة النجاح)

(10 علامات)

صنف العبارات الاتية الى العامل الذي تنتمي له

1. الرغبة في اثبات القدرات (الدافع)

2. معرفة نقاط الضعف والقوة للنظام (الطريقة)

3. الاضرار بالآخرين (الدافع)

4. الرغبة في الحصول على المال (الدافع)

5. تحديد الوقت المناسب لتنفيذ الهجوم الالكتروني (فرصة النجاح)

(4 علامات)

د. تصور العدد 456 في النظام العشري مع بيان خطوات الحل



$$102 \times 4 + 101 \times 5 + 100 \times 6 =$$

$$100 \times 4 + 10 \times 5 + 1 \times 6 =$$

$$400 + 50 + 6 =$$

$$456 =$$

(6 علامات)

هـ. جد النص الاصلي للنص المشفر الاتي علمـا بـأـن مـفـاتـح التـشـفـير سـطـران:

ILv ucuty oem onr

I Love my country

السؤال الخامس : (24 علامة)

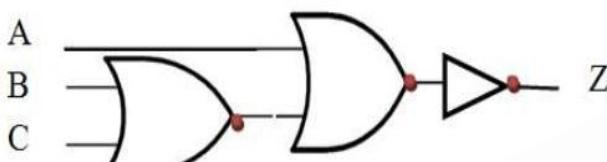
أ. يتكون هذا السؤال من 10 فقرات ، انقل رمز الفقرة وضع كلمة (صح) امام رمز العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) امام رمز الاجابة الخاطئة:  
20 علامة)

1. ناتج التعبير  $(1111001)_2 > (B6)_{16}$  هو صواب. (خطأ)
2. عدم وجود اي رمز في اخر العدد فان ذلك يدل على ان العدد ينتمي للنظام الثمانى (خطأ)
3. يطلق على خوارزمية المفتاح العام اسم الخوارزمية التمازية . (خطأ)
4. النقطة الميتة هي النقطة الهدف. (خطأ)
5. ناتج العبارة FALSE AND A هو صواب. (خطأ)
6. تمثل البوابة OR على شكل دارة كهربائية موصولة على التوالى. (خطأ)
7. تعتبر التهديدات من الخصائص الاساسية لأمن المعلومات. (خطأ)
8. تقنية IP4 تتكون من ثمانية مقاطع و 32 خانة. (خطأ)
9. تغيير مسار الروبوت لمساره بسبب وجود عائق يعد مثال على الاستشعار. (خطأ)
10. كل عدد يعتبر رقم . (خطأ)

(4 علامات)

بـ. انظر الى البوابـات المنطقـية الآتـية واجـب عن الاـسئـلة التي تـليـها

1. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها مستخدما البوابـات المنطقـية الاسـاسـية فقط
2. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها مستخدما البوابـات المنطقـية المشـتقـة



:1

NOT(NOT(NOT(B OR C) OR A))

:2

NOT ((B NOR C) NOR A)





أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعدها (٥) علما ان عدد الصفحات (٤).

السؤال الاول: (٤ علامة)

(١٥ علامة)

أ. اجب عن الأسئلة الآتية باختيار رمز الإجابة الصحيحة وانقله الى دفتر اجابتك

١. ناتج العملية الحسابية للعددين  $(C + B)_{16}$  في النظام الثنائي هو

١١١٠٠ ج. ١٠٠٠١ ب. ١١٠٠١ د. ١٠١١١ أ.

٢. احد اجزاء الروبوت يقوم بتنفيذ المهمة التي يصدرها الروبوت هو:

أ.ذراع الميكانيكية ب.المتحكم ج.المستجيب النهائي د.المشغل الميكانيكي

٣. احد الآتية من أنواع الخوارزميات حسب العملية المستخدمة في التشفير

أ. خوارزمية المفتاح العام ب.خوارزمية التدفق ج. خوارزمية الكتل د.خوارزمية التعويض

٤. عند رسم البوابة المنطقية الآتية  $NOT (A OR B) AND C$  فان أولوية الرسم تكون للبوابة

د. الاقواس ( ) ب. OR ج. AND د. NOT أ.

٥. احد الآتية ليست من أنواع الروبوت حسب الاستخدام

أ. الروبوت في المجال الأمني ب. الروبوت في الفضاء ج.الروبوت الصناعي د.الروبوت السباح

ب . انقل رمز الفقرة وضع (صح) امام العبارة الصحيحة و (خطأ) امام الإجابة الخاطئة (١٨ علامة)

١. ناتج التعبير الآتي هو صواب  $(23 < 10) AND (13 > 8)$

٢. عدم وجود اي رمز في اخر العدد فان ذلك يدل على ان العدد ينتمي للنظام الثنائي

٣. يطلق على خوارزمية المفتاح العام اسم الخوارزمية التنازيرية .

٤. يتميز النظام الخبير عن النظام العادي بقدرته على التعلم واكتساب الخبرات.

٥. يعتبر انقطاع التيار الكهربائي مثلاً على تهديدات أسبابها بشرية متعمدة.

٦. تمثل البوابة  $OR$  على شكل دائرة كهربائية موصولة على التوالي.

٧. شيفرات التدفق اكبر حجماً من شيفرات الكتل.

٨. تستخدم خوارزمية البحث في العمق أولاً معلومات مسبقة عن المشكلة المطلوب حلها في عمليات البحث.

٩. من السهل التعديل على النظام الخبير الموجود لحل مشاكل أخرى .

ج. يعتبر اختبار تورينغ من ابرز التطبيقات على الذكاء الاصطناعي ، اجب عما يلي: (٧ علامات)

١. في أي عام صمم اختبار تورينغ

٢.وضح مبدأ اختبار تورينغ

٣. ما اسم البرنامج الذي اجتاز اختبار تورينغ

٤. اذكر ثلاثة اهداف للذكاء الاصطناعي

٥. ما دلالة خيار (لا اعرف) في برامج الذكاء الاصطناعي

مختصر مفرد

معيقل الخليفات .٠٧٧٩٦٨٦٣٣٤

يتبع الصفحة الثانية...

(٢١) علامة

أ. انقل الجدول الآتي الى دفتر اجابتك ثم اكمله بالإجابات الصحيحة

النظام الثنائي	النظام الثنائي	النظام العشري
.....	.....	98
.....	1001011	.....
334	.....	220
.....	11100110	.....

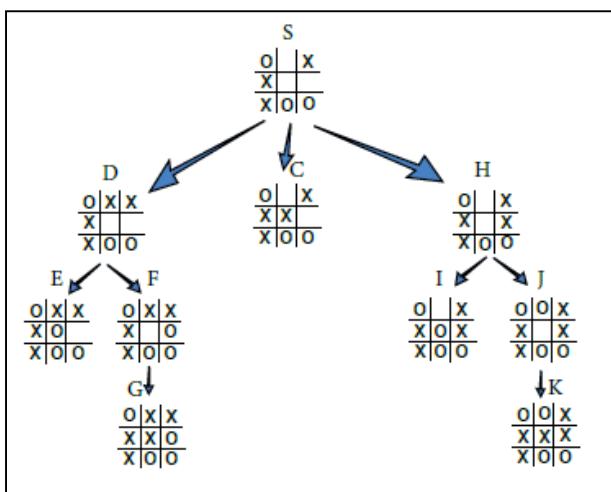
(٩) علامات

ب. ما ناتج اجراء العمليات الحسابية على الاعداد الآتية بالنظام الثنائي

$$(113)_{10} + (75)_{10} \quad .٣ \quad (5)_{10} \times (3)_{10} \quad .٤ \quad (64)_{10} - (30)_{10}$$

(١٠) علامات

ج. تأمل الشكل الآتي ثم اجب عن الاسئلة التي تليه علما ان الهدف فوز اللاعب (X)



١. ما النقطة التي تمثل جذر الشجرة؟

٢. عدد حالات فضاء البحث؟

٣. عدد النقاط المفتوحة؟

٤. عدد ابناء النقطة H ؟

٥. ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق اولاً؟

السؤال الثالث: (٤٠ علامة)

(٨) علامات

أ. عرف المصطلحات الآتية:

١. الروبوت ٢. متصفح الانترنت ٣. النظام الخبير ٤. المعامل المنطقي

(٦) علامات

ب. علل العبارة الآتية :

- استخدام النظام الثنائي والنظام السادس عشر في الحاسوب.
- يعد التشفير من افضل الوسائل المستخدمة لحفظ امن المعلومات.
- الثغرات تهدد امن المعلومات.

ج. حول العبارات المنطقية الآتية الى عبارات جبرية منطقية ثم جد ناتجها اذا علمت ان

(١٠) علامات

$$A=1, B=0, C=1, D=1$$

$$\text{NOT (A OR B AND NOT C OR D)} \quad .١$$

$$\text{B OR C AND NOT (A AND D)} \quad .٢$$

موجز مقتني  
معقل خليفة ٢٣٤٦٨٩٧٧

يتبع الصفحة الثالثة...

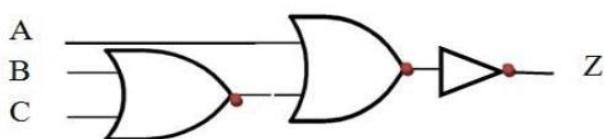
الصفحة الثالثة

د. انقل رقم الفرع الى دفتر اجابتك واكتب رمز الإجابة الصحيحة مقابل رقم الفرع: (١٢ علامة)

١	محرك الاستدلال	أ	تنظيم المعرفة و ترميزها و تخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة.
٢	باف	ب	دماغ الروبوت، يستقبل البيانات من البيئة المحيطة.
٣	حساس الضوء	ج	يعطي نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية.
٤	تمثيل المعرفة	د	برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مشكلة ما.
٥	ليثيان	هـ	نظام طبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي.
٦	المتحكم	و	يستشعر شدة الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة.

(٤ علامات)

هـ. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية الآتية



السؤال الرابع: (٤ علامة)

(٦ علامات)

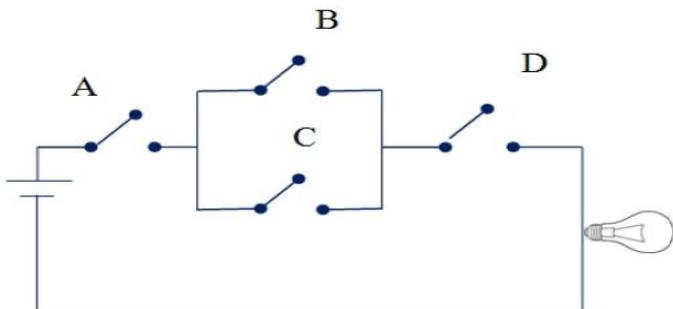
أ. تأمل الدارة الكهربائية الآتية ثم اجب عن الاسئلة التي تليها:

١. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها الدارة.

٢. مثل الدارة الكهربائية باستخدام البوابات المنطقية

ثم جد الناتج اذا كانت :

$$A=0, B=1, C=0, D=0$$



(١٢ علامة)

ب. اكتب مثلا واحدا على كل مما يلي:

١. بوابة منطقية أساسية تعطي مخرجا قيمته (١) اذا كانت قيمة المدخل جميعها (١) فقط

٢. بوابة منطقية مشتقة تعطي مخرجا قيمته (٠) اذا كانت قيمة المدخل جميعها (١) فقط

٣. رمز لعملية جبرية منطقية

٤. عبارة منطقية

٥. بوابة تعطي مخرجا قيمته (١) اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما (١).

٦. بوابة منطقية لها مدخل واحد.

مختصر مفرد

معيق خليف

## الصفحة الرابعة

٦ علامات)

ج. مثل العبارات الاتية باستخدام البوابات المنطقية

١.  $\text{NOT} (\text{X NAND NOT Y}) \text{ NAND Z}$

٢.  $\overline{\overline{A} \cdot B + C \cdot \overline{D}}$

(٨ علامات)

د. اكمل الجدول الاتي

رمزها باستخدام البوابات الاساسية	رمزها	البوابة المنطقية
		NOR
		NAND

(٨ علامات)

هـ. اكتب جدول الحقيقة للعبارة الاتية  $A \text{ OR } \text{NOT } B$

## السؤال الخامس : (٤ علامة)

أ. اوجد النص المشفر للنص الاتي باستخدام خوارزمية النص المترعرج Zig Zag علما ان مفتاح التشفير ثلاثة اسطر  
(٦ علامات)  $\text{Never give up on your goals}$

ب. جد النص الاصلي للنص المشفر الاتي علما بأن مفتاح التشفير سطران:

ILv ucuty oem onr

ج. يهدف امن المعلومات لحفظ على ثلاث خصائص(سرية المعلومات، وسلامة المعلومات، وتوافر المعلومات) حدد الى أي هذه الخصائص يتبع كل مما يلي:

١. التأكد من عدم حدوث أي تعديل على المعلومات
٢. الشخص المخول هو الوحيد قادر على الوصول الى المعلومات والاطلاع عليها.
٣. الوصول الى المعلومات يحتاج الى وقت كبير.
٤. مصطلح مرادف لمفهومي الامن والخصوصية.
٥. المعلومات العسكرية

د. تعتبر الهندسة الاجتماعية من الأساليب المستخدمة للاعتداء الإلكتروني، اجب عما يلي (٨ علامات)

١. اذكر المجالات التي تتركز عليها الهندسة الاجتماعية

٢. اذكر اسلوبين على كل مجال من مجالات الهندسة الاجتماعية التي تؤدي للاعتداء الإلكتروني.

هـ. خوارزمية الخط المترعرج احدى أنواع التشفير ،اجب عما يلي.

١. ما هي طريقة التشفير المستخدمة بخوارزمية الخط المترعرج

٢. اذكر ثلاثة مميزات لخوارزمية الخط المترعرج

انتهت الاسئلة

أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعدها (٥) علما ان عدد الصفحات (٤).

السؤال الأول: (٤٠ علامة)

أ. اجب عن الأسئلة الآتية باختيار رمز الإجابة الصحيحة وانقله الى دفتر اجابتك (١٥ علامة)

١. ناتج العملية الحسابية للعددين  $(C + B)$  في النظام الثنائي هو

١١١٠٠ ج. ١٠٠١ ب. ١١٠٠١ أ. ١٠١١

٢. احد اجزاء الروبوت يقوم بتنفيذ المهمة التي يصدرها الروبوت هو:

أ. الذراع الميكانيكي ب. المتحكم ج. المستجيب النهائي د. المشغل الميكانيكي

٣. احد الآتية من أنواع الخوارزميات حسب العملية المستخدمة في التشفير

أ. خوارزمية المفتاح العام ب. خوارزمية التدفق ج. خوارزمية الكتل د. خوارزمية التعويض

٤. عند رسم البوابة المنطقية الآتية  $NOT (A OR B) AND C$  فإن أولوية الرسم تكون للبوابة

د. الاقواس ( ) ب. OR ج. AND د. NOT

٥. احد الآتية ليست من أنواع الروبوت حسب الاستخدام

أ. الروبوت في المجال الأمني ب. الروبوت في الفضاء ج. الروبوت الصناعي د. الروبوت السباح

ب. انقل رمز الفقرة وضع (صح) امام العبارة الصحيحة و (خطأ) امام الإجابة الخاطئة (١٨ علامة)

١. ناتج التعبير الآتي هو صواب  $(23 > 10) AND (13 < 8)$  ص

٢. عدم وجود اي رمز في اخر العدد فان ذلك يدل على ان العدد يتتمي للنظام الثنائي خطأ

٣. يطلق على خوارزمية المفتاح العام اسم الخوارزمية التنازيرية . خطأ

٤. يتميز النظام الخبير عن النظام العادي بقدرته على التعلم واكتساب الخبرات. ص

٥. يعتبر انقطاع التيار الكهربائي مثلاً على تهديدات أسبابها بشرية متعددة. خطأ

٦. تمثل البوابة  $OR$  على شكل دارة كهربائية موصولة على التوالى. خطأ

٧. شيفرات التدفق اكبر حجماً من شيفرات الكتل. خطأ

٨. تستخدم خوارزمية البحث في العمق أولاً معلومات مسبقة عن المشكلة المطلوب حلها في عمليات البحث. خطأ

٩. من السهل التعديل على النظام الخبير الموجود لحل مشاكل أخرى . خطأ

ج. يعتبر اختبار تورينغ من ابرز التطبيقات على الذكاء الاصطناعي ، اجب عما يلي: (٧١ علامات)

## مذكرة مفقر

معيق خليفات  
٧٧٩٦٨٦٢٤

١. في أي عام صمم اختبار تورينغ ١٩٥٠

٢.وضح مبدأ اختبار تورينغ

قام الان تورينغ بتصميم اختبارا عام ١٩٥٠ يقوم هذا الاختبار عن طريق مجموعة من الاشخاص المحكمين بتوجيهه مجموعة من الاسئلة الكتابية الى برنامج حاسوبي مدة زمنية محددة فإذا لم يستطع ٣٠ % من المحكمين تمييز أن من يقوم بالإجابة (إنسان أم برنامج) فإن البرنامج يكون قد نجح بالاختبار ويوصف بأنه برنامج ذكي أو أن الحاسوب مفك.

## الإجابة النموذجية

٣. ما اسم البرنامج الذي اجتاز اختبار تورينغ يوجين غوستمان

٤. اذكر ثلاثة اهداف للذكاء الاصطناعي

١. إنشاء أنظمة خبيرة تظهر تصرفًا ذكيًا قادرًا على التعلم والإدارة وتقدم النصيحة لمستخدميها.

٢. تطبيق الذكاء الإنساني في الآلة.

٣. برمجة الآلات لتصبح قادرة على معالجة المعلومات بشكل متوازن.

٥. ما دلالة خيار (لا اعرف) في برامج الذكاء الاصطناعي

يدل على قدرة النظام على التعامل مع الإجابات الغامضة.

السؤال الثاني : (٤٠ علامة)

(٢١ علامة)

أ. انقل الجدول الآتي إلى دفتر اجابتك ثم اكمله بالإجابات الصحيحة

النظام الثماني	النظام الثنائي	النظام العشري
142	1100010	98
113	1001011	75
334	11011100	220
346	11100110	230

(٩ علامات)

ب. ما ناتج اجراء العمليات الحسابية على الاعداد الآتية بالنظام الثنائي

١.  $(113)_{10} + (75)_{10}$

$10111100$

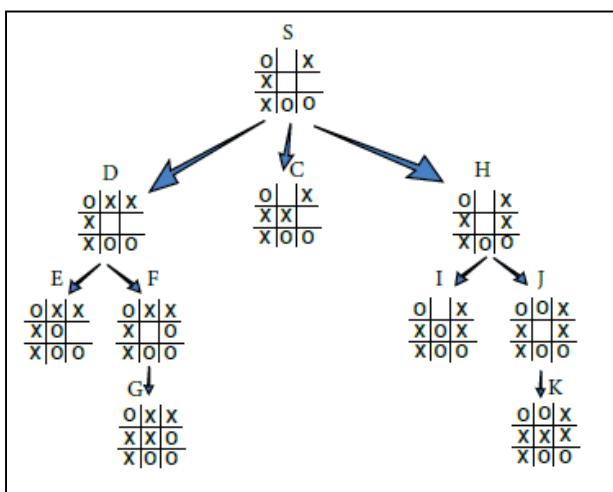
٢.  $(5)_{10} \times (3)_{10}$

$1111$

٣.  $(64)_{10} - (30)_{10}$

$100010$

ج. تأمل الشكل الآتي ثم اجب عن الأسئلة التي تليه علما ان الهدف فوز اللاعب (X)



١. ما النقطة التي تمثل جذر البحث؟ S

٢. كم عدد حالات فضاء البحث؟ 10

٣. ما عدد النقاط الميتة؟ 5

٤. ما عدد ابناء النقطة H ؟ 2

٥. ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام

خوارزمية البحث في العمق اولا؟

S-D-E-F-G

### السؤال الثالث: (٤ علامة)

(٨ علامات)

أ. عرف المصطلحات الآتية:

١. الروبوت

هو الـ الكتروميکانیکیة تبرمج بوساطة برامج حاسوبیة خاصة للقيام بالعديد من الاعمال الخطرة والشاقة والدقيقة .

٢. متصفح الانترنت

هو برنامج ينقل المستخدم الى صفحة (الويب) التي يريدها بمجرد كتابة العنوان والضغط على زر الذهاب، ويمكنه من مشاهدة المعلومات على الموقع.

٣. النظام الخبير

برنامج حاسوبي ذكي يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال معين لحل المشكلات التي تحتاج الى الخبرة البشرية.

٤. المعامل المنطقی

هو رابط يستخدم للربط بين عبارتين او أكثر؛ لتكوين عباره منطقية مركبة، ومن أهمها AND، OR، NOT.

(٦ علامات)

ب. علل العبارة الآتية :

١. استخدام النظام الثنائي والنظام السادس عشر في الحاسوب.

ان تخزين البيانات وعنونة موقع الذاكرة باستخدام النظام الثنائي يتطلب قراءة سلاسل طويلة من الارقام الثنائية (0,1) لذا كان لابد من استخدام النظامين الثنائي والسادس عشر لتسهل على المبرمجين استخدام الحاسوب.

٢. يعد التشفير من افضل الوسائل المستخدمة لحفظ امن المعلومات.

لأنه يعمل على إخفاء المعلومات عن الأشخاص غير المصرح لهم بالاطلاع عليها.

٣. الثغرات تهدد امن المعلومات.

لأنها نقطة الضعف في النظام وقد تسبب في فقدان المعلومات او هدم النظام او جعله عرضه للاعتداء الإلكتروني.

ج. حول العبارات المنطقية الآتية الى عبارات جبرية منطقية ثم جد ناتجها اذا علمت ان

( ١٠ علامات)

: A=1,B=0,C=1,D=1

١.  $\text{NOT}(\text{A OR B AND NOT C OR D})$

$A+B\bar{C}+D$

0

٢.  $B \text{ OR } C \text{ AND NOT } (A \text{ AND } D)$

$B+C\bar{A}\bar{D}$

0

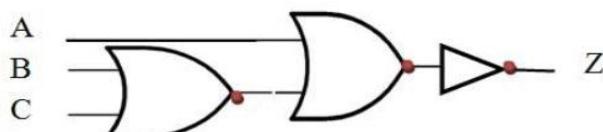
د. انقل رقم الفرع الى دفتر اجابتك واتكتب رمز الإجابة الصحيحة مقابل رقم الفرع: (١٢ علامة)

١	محرك الاستدلال	أ	تنظيم المعرفة و ترميزها و تخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة.
٢	باف	ب	دماغ الروبوت، يستقبل البيانات من البيئة المحيطة.
٣	حساس الضوء	ج	يعطي نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية.
٤	تمثيل المعرفة	د	برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مشكلة ما.
٥	ليثيان	هـ	نظام طبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي.
٦	المتحكم	و	يستشعر شدة الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة.

٦	٥	٤	٣	٢	١
ب	ج	أ	و	هـ	د

(٤ علامات)

هـ. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية الآتية



$$\text{NOT ((B NOR C) NOR A)}$$

السؤال الرابع: (٤ علامة)

(٦ علامات)

أ. تأمل الدارة الكهربائية الآتية ثم اجب عن الاسئلة التي تليها:

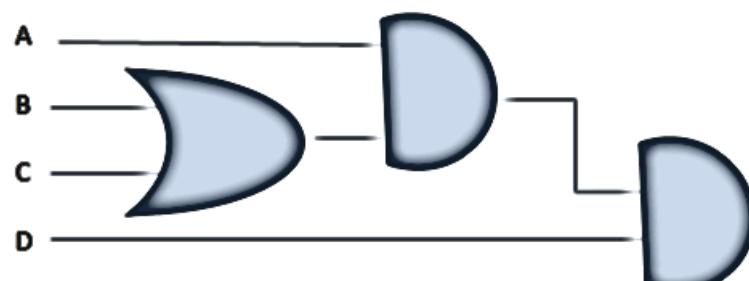
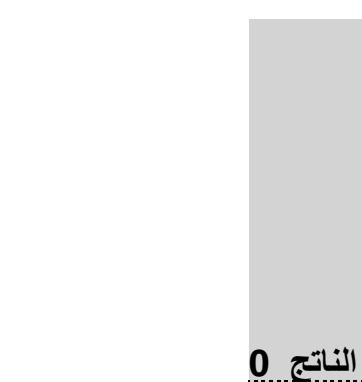
١. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها الدارة.

$$A \text{ AND } (B \text{ OR } C) \text{ AND } D$$

٢. مثل الدارة الكهربائية باستخدام البوابات المنطقية

ثم جد الناتج اذا كانت :

$$A=0, B=1, C=0, D=0$$



## الإجابة النموذجية

(١٢ علامة)

بـ. اكتب مثلاً واحداً على كل مما يلي:

١ـ بوابة منطقية أساسية تعطي مخرجًا قيمته (١) إذا كانت قيمة المدخل جميعها (١) فقط **AND**

٢ـ بوابة منطقية مشتقة تعطي مخرجًا قيمته (٠) إذا كانت قيمة المدخل جميعها (٠) فقط **NAND**

٣ـ رمز لعملية جبرية منطقية **+**

٤ـ عبارة منطقية **A OR B**



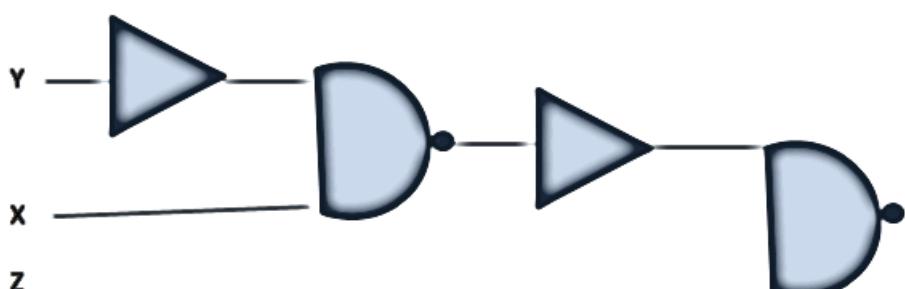
مختبر خلائق

٧٧٩٦٨٢٣٤

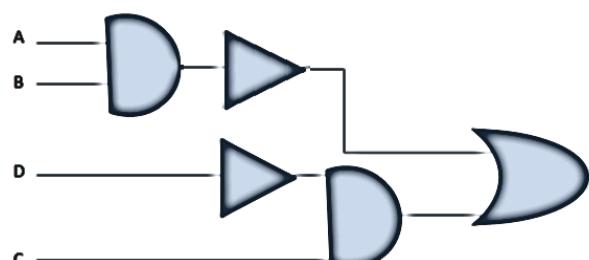
(٦ علامات)

جـ. مثل العبارات الآتية باستخدام البوابات المنطقية

$$\text{NOT } (\text{X NAND NOT Y}) \text{ NAND Z} \quad .1$$

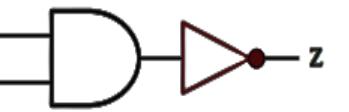
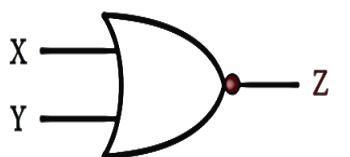
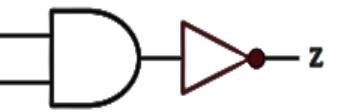
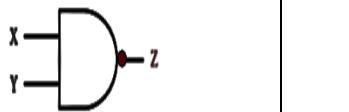


$$\overline{A} \cdot B + C \cdot \overline{D} \quad .2$$



(٨ علامات)

دـ. أكمل الجدول الآتي

رمزها باستخدام البوابات الأساسية	رمزها	البوابة المنطقية
 		<b>NOR</b>
 <small>الشكل (٢-٣): تمثيل NAND باستخدام البوابات المنطقية الأساسية.</small>	 <small>الشكل (٢-٤): رمز البوابة المنطقية NAND.</small>	<b>NAND</b>

(٨ علامات)

هـ. اكتب جدول الحقيقة للعبارة الآتية A OR NOT B

A	B	NOT B	A OR NOT B
1	1	0	1
1	0	1	1
0	1	0	0
0	0	1	1

السؤال الخامس : (٤ علامة)

أ. اوجد النص المشفر للنص الاتي باستخدام خوارزمية النص المتعرج Zig Zag علما ان مفتاح التشفير ثلاثة اسطر (٦ علامات) **Never give up on your goals**

Negepno ▾ aeri ▾ uglv ▾ vuoyros

بـ. جد النص الاصلـي للنص المشفر الـاتي علـما بـأن مفتاح التـشفـير سـطـرانـ:

ILv ucuty oem onr

**I Love my country**

جـ. يـهدـفـ اـمـنـ المـعـلـومـاتـ لـلـحـفـاظـ عـلـىـ ثـلـاثـ خـصـائـصـ (ـسـرـيـةـ الـمـعـلـومـاتـ،ـ وـسـلـامـةـ الـمـعـلـومـاتـ،ـ وـتوـافـرـ الـمـعـلـومـاتـ)ـ حـدـدـ إـلـىـ أـيـ هـذـهـ خـصـائـصـ يـتـبعـ كـلـ مـاـ يـلـيـ:ـ (ـ١ـ٠ـ عـلـامـاتـ)

١. التـأـكـدـ مـنـ عـدـمـ حدـوثـ أيـ تـعـديـلـ عـلـىـ الـمـعـلـومـاتـ سـلـامـةـ الـمـعـلـومـاتـ
٢. الـشـخـصـ الـمـخـولـ هوـ الـوـحـيدـ الـقـادـرـ عـلـىـ الـوصـولـ إـلـىـ الـمـعـلـومـاتـ وـالـاطـلاـعـ عـلـيـهـاـ سـرـيـةـ الـمـعـلـومـاتـ
٣. الـوصـولـ إـلـىـ الـمـعـلـومـاتـ يـحـتـاجـ إـلـىـ وقتـ كـبـيرـ توـافـرـ الـمـعـلـومـاتـ
٤. مـصـطـلـحـ مـرـادـفـ لـمـفـهـومـيـ الـأـمـنـ وـالـخـصـوصـيـةـ سـرـيـةـ الـمـعـلـومـاتـ
٥. الـمـعـلـومـاتـ الـعـسـكـرـيـةـ سـرـيـةـ الـمـعـلـومـاتـ

دـ. تـعـتـبـرـ الـهـنـدـسـةـ الـاجـتمـاعـيـةـ مـنـ الـأـسـالـيـبـ الـمـسـتـخـدـمـةـ لـلـاعـتـدـاءـ الـإـلـكـتـرـوـنـيـ،ـ اـجـبـ عـمـاـ يـلـيـ (ـ٨ـ عـلـامـاتـ)

١. اـذـكـرـ الـمـجـالـاتـ الـتـيـ تـرـتـكـزـ عـلـيـهـاـ الـهـنـدـسـةـ الـاجـتمـاعـيـةـ الـبـيـئةـ الـمـحـيـطـةـ وـ الـجـانـبـ الـنـفـسـيـ
٢. اـذـكـرـ اـسـلـوبـيـنـ عـلـىـ كـلـ مـجـالـ مـجـالـاتـ الـهـنـدـسـةـ الـاجـتمـاعـيـةـ الـتـيـ تـؤـدـيـ لـلـاعـتـدـاءـ الـإـلـكـتـرـوـنـيـ.

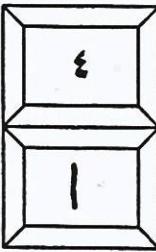
**البيئة المحيطة: الهاتف، الانترنت**

**الجانب النفسي: الانقاض ، مسايرة الركب**

هـ. خـواـرـزـمـيـةـ الـخـطـ مـتـعـرجـ اـحـدـيـ اـنـوـاعـ التـشـفـيرـ،ـ اـجـبـ عـمـاـ يـلـيـ.

١. ماـ هـيـ طـرـيـقـةـ التـشـفـيرـ الـمـسـتـخـدـمـةـ بـخـواـرـزـمـيـةـ الـخـطـ مـتـعـرجـ طـرـيـقـةـ التـبـدـيلـ
٢. اـذـكـرـ ثـلـاثـ مـمـيـزـاتـ لـخـواـرـزـمـيـةـ الـخـطـ مـتـعـرجـ سـهـلـةـ وـسـرـيـعـةـ

تنفذ يدويا بالورقة والقلم  
يمكن فك تشفيرها بسهولة  
انتهت الاسئلة



R A ö a

## امتحان شهادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠١٨ / الدورة الشتوية

د س (وثيقة محمية/محظوظ)

مدة الامتحان : ٠٠ : ٢

اليوم والتاريخ: الثلاثاء ٢٠١٨/١/١٦

المبحث : علوم الحاسوب  
الفرع : الأكاديمي

ملحوظة : أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعددتها (٥)، علمًا بأن عدد الصفحات (٤).

### السؤال الأول: (٣٠ علامة)

أ) قم بإجراء عمليات التحويل المناسبة لكل من الأعداد الآتية :

( ) <sub>8</sub>	(10110) <sub>2</sub>	-٤	( ) <sub>2</sub>	(83) <sub>10</sub>	-١
( ) <sub>16</sub>	(111110000) <sub>2</sub>	-٥	( ) <sub>8</sub>	(215) <sub>10</sub>	-٢
( ) <sub>2</sub>	(DC3) <sub>16</sub>	-٦	( ) <sub>10</sub>	(1000111) <sub>2</sub>	-٣

ب) ما ناتج القيام بالعمليات الحسابية الآتية لكل من الأعداد الممثلة بالنظام الثنائي :

$\begin{array}{r} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ - & & & & & \\ \hline 1 & 0 & 0 & 1 \end{array}$	$\begin{array}{r} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ + & & & & & \\ \hline 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array}$
$\begin{array}{r} 1 & 0 & 0 \\ \times & & \\ \hline 1 & 0 \end{array}$	$\begin{array}{r} 1 & 1 & 1 \\ \times & & \\ \hline 1 & 1 & 1 \end{array}$

### السؤال الثاني: (٣٠ علامة)

أ) علل كل مما يأتي :

١. يُعد النظام العشري أحد أنظمة العد الموضوعية.

٢. يختلف العنوان الرقمي الإلكتروني (IP Address) للجهاز نفسه عند تراسمه أكثر من مرة في النمط المتغير للتحويل.

٣. تسمية الجبر البوولي بهذا الاسم.

## الصفحة الثانية

(١٣ علامة)

ب) ادرس العبارة المنطقية الآتية ، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها:

$$(A \text{ OR } D) \text{ AND NOT } B \text{ OR } (A \text{ OR } C)$$

١- كم عدد البوابات المنطقية في العبارة المنطقية.

٢- جد ناتج العبارة المنطقية إذا علمت أن  $A=0$  ,  $B=1$  ,  $C=1$  ,  $D=0$

٣- حول العبارة المنطقية إلى عبارة جبرية منطقية.

ج) يتكون الروبوت من عدة أجزاء، اكتب اسم الجزء من الروبوت الذي تُعبّر عنه كلاً من الجمل الآتية: (٨ علامات)

١. يستقبل البيانات ثم يعالجها ويعطي الأوامر اللازمة للإستجابة لها وهو يُعتبر بمثابة الدماغ للروبوت .....

٢. تحتوي على مفاصل صناعية لتسهيل حركتها عند تنفيذ الأوامر الصادرة إليها وتشبه ذراع الإنسان .....

٣. مسؤولة عن جمع البيانات من البيئة المحيطة وتشبه وظيفتها الحواس الخمس عند الإنسان.....

٤. مسؤول عن حركة الروبوت وهو بمثابة عضلات الروبوت.....

## السؤال الثالث: (٣٠ علامة)

أ) نشأت فكرة الروبوت منذ عدة قرون، في الجدول الآتي وفق بين كل من العمود الأول الذي يحتوي على الفترات الزمنية لنشأة الروبوت مع ما يناسبه من العمود الثاني الذي يحتوي على التطورات التي حصلت على الروبوت وانقل الإجابة إلى دفتر إجابتك: (٦ علامات)

التطورات التي حصلت على الروبوت	الرمز
ظهر مصطلح الذكاء الاصطناعي و صمم أول نظام خبير لحل مشكلات رياضية صعبة كما صمم أول ذراع روبوت في الصناعة	أ
قام العالم المسلم الملقب بـ (الجزري) بتصميم ساعات مائية وألات أخرى وإنتجها مثل آلة لغسل اليدين تقوم الصابون والمناشف التيًا لمستخدميها	ب
تم ابتكار دمى آلية في اليابان قادرة على تقديم الشاي أو إطلاق السهام أو الطلاء	ج
ظهر الجيل الجديد من الروبوتات التي تشبه في تصميدها جسم الإنسان وأطلق عليها اسم الإنسان الآلي استخدمت في أبحاث الفضاء من قبل وكالة ناسا	د

الفترات الزمنية	الرقم
منذ العام ٢٠٠٠	١
القرن التاسع عشر	٢
القرن الثاني عشر والثالث عشر	٣

(١٥ علامة)

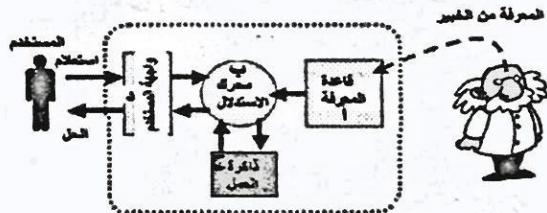
ب) تأمل الشكل، ثم أجب عن الأسئلة الآتية:

١. عن ماذا يُعبر هذا الشكل؟

٢.وضح لماذا تتصرف قاعدة المعرفة بالمرنة.

٣. ما هي فائدة واجهة المستخدم؟

٤. انكر ثلاثة من مزايا النظم الخبرية.



يتبع الصفحة الثالثة / ٣٠

### الصفحة الثالثة

(٩ علامات)

ج) ادرس العبارة الجبرية المنطقية الآتية ثم أجب عن الأسئلة التي تليها:

$$Z = A + \bar{B} \cdot (\bar{C} \cdot D)$$

١. جد ناتج العبارة الجبرية المنطقية إذا علمت أن:  $A=0, B=0, C=1, D=0$

٢. حول العبارة الجبرية المنطقية إلى عبارة منطقية.

٣. مثل العبارة الجبرية المنطقية باستخدام البوابات المنطقية.

### السؤال الرابع: (٣٠ علامة)

أ) للحد من مخاطر أمن المعلومات هناك عدد من الضوابط، صنف في الجدول الموضح أدناه كلًّا مما يأتي إلى أحد الضوابط (المادية ، الإدارية ، التقنية):

(٨ علامات)

(١) استخدام الأقفال ٢- حقوق النشر ٣- التشفير ٤- استخدام أجهزة الحريق ٥- الجدر الناري

٦- براءات الاختراع ٧- حراس الأمن ٨- بروتوكولات الشبكات )

ضوابط تقنية	ضوابط إدارية	ضوابط مادية

(١٠ علامات)

ب) ادرس البوابات المنطقية ، ثم أجب عن الأسئلة الآتية :



١. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية.

٢. اكتب عبارة الجبر المنطقي التي تمثلها البوابات المنطقية.

ج) التهديدات والثغرات تُعتبر من أنواع المخاطر التي تهدّد أمن المعلومات، صنف الجمل الآتية إلى تهديدات أو ثغرات:

(٨ علامات)

١. عدم كفاية الحماية المادية للأجهزة والمعلومات.

٢. حريق أدى إلى فقدان المعلومات.

٣. لم يتم تحديد صلاحيات الوصول إلى المعلومات.

٤. كتابة عنوان بريد الكتروني غير صحيح.

د) اكتب المكافئ في النظام العشري لكل رمز من رموز النظام السادس عشر المبينة في الجدول الآتي: (٤ علامات)

النظام العشري	النظام السادس عشر
	B
	D
	F
	C

## الصفحة الرابعة

### السؤال الخامس: (٣٠ علامة)

(٦ علامات)

٣. الهندسة الاجتماعية.

أ ) وضع المقصود بكل مما يأتي :

١. النظام العددي.

٢. الذكاء الاصطناعي.

(٨ علامات)

ب) ادرس العبارة المنطقية الآتية، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها :

NOT (A NAND NOT B) NAND C

١. مثل العبارة المنطقية باستخدام البوابات المنطقية.

٢. جد ناتج العبارة المنطقية، علمًا أن:  $A=1$  ،  $B=1$  ،  $C=1$

(٥ علامات)

ج) ادرس الشكل الآتي، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه :

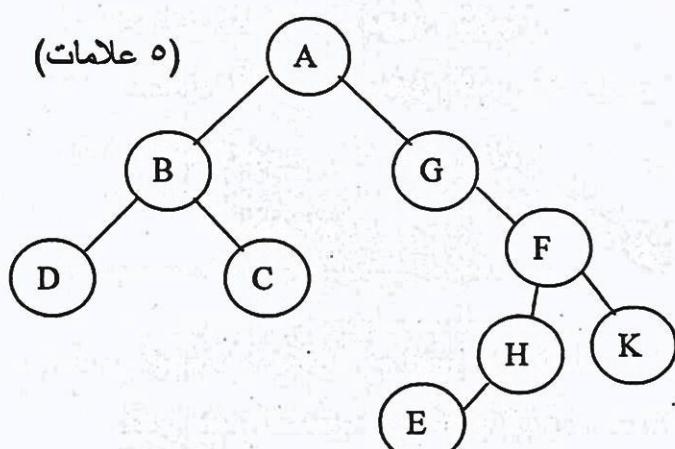
١- كم عدد حالات فضاء البحث في الشجرة؟

٢- ما جذر الشجرة؟

٣- كم عدد النقاط المئنة في الشجرة؟

٤- استخدم خوارزمية البحث في العمق أولًا

لإيجاد مسار البحث عن الحالة الهدف ( E )



(٦ علامات)

د ) من خلال دراستك لوحدة أمن المعلومات والتشفير، أجب عن الأسئلة الآتية :

١. شفر النص الآتي مستخدما خوارزمية الخط المتعرج علمًا بأن مفتاح التشفير سطران

I LOST MY CHARGER

٢. فك تشفير النص الآتي، مستخدما خوارزمية الخط المتعرج علمًا بأن مفتاح التشفير أربعة أسطر

T7UOOPSAATUWL7LB7RNA7KOY77N7

(٥ علامات)

هـ) أجب بـ (نعم ) أو ( لا ) على كل عبارة من العبارات الآتية :

١. تتمتع إيانا ( IANA ) بالسلطة المسؤولة عن منح أرقام الإنترنت المخصصة لإعطاء العناوين الرقمية للأجهزة على الانترنت.

٢. تصنف خوارزميات التشفير بناءً على معيار المفتاح المستخدم وكمية المعلومات المرسلة فقط.

٣. تتميز خوارزمية الخط المتعرج بأنها خوارزمية معقدة وطويلة.

٤. من آليات عمل تقنية تحويل العناوين الرقمية النمط الثابت للتحويل والنمط المتغير للتحويل.

٥. وظيفة الجهاز الوسيط هي تحويل العنوان الرقمي الداخلي إلى عنوان رقمي خارجي.

## نحو التحميل من موقع (جو أكاديمي - Jo Academy)

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

امتحان شهادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠١٨ / الدورة الشتوية



وزارة التربية والتعليم  
ادارة الامتحانات والاختبارات  
قسم الامتحانات العامة

المبحث : علم المأمور  
الفرع : أكاديمي

مدة الامتحان : س د مدة الامتحان : س د

صفحة رقم (١)



الإجابة التموذجية

### السؤال الأول : ( ٣٠ علامة )

## ١٨) علامة (٣ علامات لكل إجابة صحيحة)

$(1010011)_2$	$(83)_{10}$	- 1
$(327)_8$	$(215)_{10}$	- 2
$(71)_{10}$	$(1000111)_2$	- 3
$(26)_8$	$(10110)_2$	- 4
$(1F0)_{16}$	$(111110000)_2$	- 5
$(110111000011)_2$	$(DC3)_{16}$	- 6

ب) ١٢ علامة ، (٣) علامات لكل إجابة صحيحة )

11111	-2	1100110	-1
1000	-4	110001	-3

السؤال الثاني : (٣٠ علامة)

٩) علامات ، ٣ علامات لكل تعليل صحيح

١. وذلك لأن القيمة الحقيقية للرقم في النظام العشري تعتمد على الخانة أو المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد، مما يعني أن قيمة أي رقم في النظام العشري تختلف باختلاف موقعه داخل العدد، لهذا يعتبر النظام العشري أحد أنظمة العد الموضعية. ص ١١

٢. لأنه يتم إعطاء الجهاز عنواناً رقمياً مختلفاً في كل مرة يتواصل فيها مع أجهزة أخرى خارج الشبكة الداخلية . ص ٤٤

٣. نسبة إلى العالم الرياضي الإنجليزي جورج بول ص ١١٧

ب) ١٣ علامة

(٥ علامات)

(٣ علامات)

(٥ علامات لا تجزأ )

$$1- \quad 5 \\ 2- \quad 1 \\ 3- \quad (A+D) \cdot \overline{B} + (A+C)$$

ج) ٨ علامات ، علامتين لكل إجابة صحيحة

ص ٦٣

-١. المترجم

ص ٦٢

-٢. نراع ميكانيكية

ص ٦٤

-٣. الحساسات

ص ٦٤

-٤. المشغل الميكانيكي

٥ / ٦

السؤال الثالث: (٣٠ علامة)  
٦ علامات ، علامتين لكل إجابة صحيحة

٦١	د	-١
٦١	ج	-٢
٦١	ب	-٣

ب) (١٥ علامة)

١. (٣ علامات ، لكل إجابة صحيحة) المكونات الرئيسية للنظام الخبرير ص ٧٤

٢. (٣ علامات لكل إجابة صحيحة تفيد المعنى) و ذلك لأنه يمكن الإضافة عليها أو الحذف منها أو التعديل عليها من دون التأثير في المكونات الأخرى للنظام الخبرير ص ٧٤

٣. (٢ علامات لكل إجابة صحيحة تفيد المعنى) وسيلة تفاعل بين المستخدم و النظام الخبرير حيث تسمح بادخال المشكلة أو المعلومات إلى النظام الخبرير و اظهار لنتائجها ص ٧٥

٤. (٢ علامات ، تعتمد أول ثلاثة إجابات صحيحة و تفيد المعنى ص ٧٦)

١. غير معرض للنسبيان لأنه يوثق قراراته بشكل دائم

٢. المساعدة على تدريب المختصين ذوي الخبرة المنخفضة

٣. توفر مستوى عالي من الخبرات عن طريق تجميع خبرة أكثر من شخص في نظام واحد

٤. تنشر الخبرة النادرة إلى أماكن متفرقة في العالم

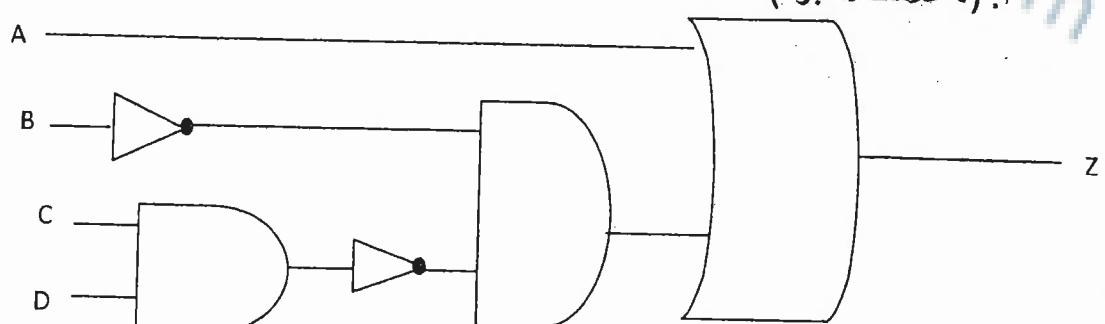
٥. القدرة على العمل بمعطيات غير كاملة أو مؤكدة

ج) (٩ علامات)

١. ١ (٣ علامة)

٢. (٢ علامة لا تجزا) A OR NOT B AND NOT (C AND D)

٣. (٤ علامات لا تجزا)



السؤال الرابع: (٢٠ علامة)

١) (٨ علامات ، علامة لكل نقطة في مكانها الصحيح ص ١٣٤)

ـ سـ نـ تـ مـ صـ سـ لـ

أو معاييره صحيح

في ذكر بطار رقم نسخة الأرجح

وضوابط تقنية

- ٣- التشفير
- ٥- الجدر الناري
- ٨- بروتوكولات الشبكات

ضوابط إدارية

- ٢- حقوق النشر
- ٦- براءات الاختراع

ضوابط مادية

- ١- استخدام الأقفال

- ٤- حراس الأمن

- ٤- استخدام أجهزة إطفاء الحريق

٥ علامات لا تجزأ

$$A = \text{NOT}(\text{NOT } X \text{ AND } Y)$$

٥ علامات لا تجزأ

$$(\overline{X}, \overline{Y})$$

ب) ١٠ علامات

-١

ج) ٨ علامات ، علامتين لكل نقطة صحيحة

١. ثغرات ص ١٣٣

٢. تهديدات ص ١٣١

٣. ثغرات ص ١٣٣

٤. تهديدات ص ١٣١

د) ٤ علامات ، علامة لكل نقطة صحيحة ص ١٩

النظام العشري	النظام السادس عشر
11	B
13	D
15	F
12	C

الإجابات ملائمة

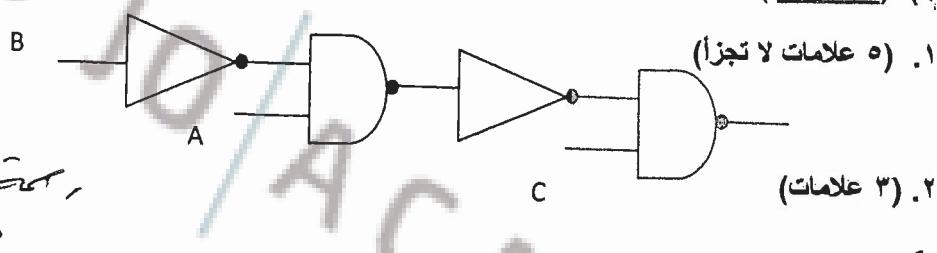
٤

السؤال الخامس: (٣٠ علامة)

ا) (٦ علامات ، علامتين لكل إجابة صحيحة ، أي إجابة تقييد المعنى تعتمد)

١. مجموعه من الرموز وقد تكون هذه الرموز أرقاماً أو حروفاً مرتبطة مع بعضها بمجموعه من العلاقات وفق  
أسس وقواعد معينة لتشكل الأعداد ذات المعانى الواضحة والإستخدامات المتعددة  
ص ١٠
٢. علم من علوم الحاسوب يختص بتصميم و تمثيل وبرمجة متلازم حاسوبي في مجالات الحياة المختلفة تحاليف  
في عملها طريقة تفكير الإنسان و ردود أفعاله في مواقف معينة  
ص ٥٦
٣. هي الوسائل والأساليب التي يستخدمها المعدني الإلكتروني لجعل مستخدم الحاسوب في النظام يعطي  
معلومات سرية أو يقوم بعمل ما يسهل عليه الوصول إلى أجهزة الحاسوب أو المعلومات المخزنة فيها  
ص ١٣٥

ب) (٨ علامات)



ج) (٥ علامات)

(علامة لكل إجابة صحيحة)

-١. ٩ أو تسعه أو ٩

(علامة واحدة)

-٢. A

(علامة لكل إجابة صحيحة)

-٣. ٤ أو أربعه أو ٤

(علامتان لا تجزأ)

-٤. A - B - D - C - G - F - H - E  
a b d c g f h e

د) (٦ علامات ، ٣ علامات لكل إجابة صحيحة لا تجزأ)

١. ILS△YCAGR△OTM△HRE△

٢. TALK ABOUT YOUR OWN PLANS .

هـ) (٥ علامات ، علامة لكل إجابة صحيحة)

٥- نعم (ص ١٤٣)	٤- لا (ص ١٤٨)	٣- لا (ص ١٤٩)	٢- لا (ص ١٤٩)	١- نعم (ص ١٤٢)
----------------	---------------	---------------	---------------	----------------

X  
خط  
نعم

٥/٥



H Z N E

٤  
١

المملكة الأردنية الهاشمية  
وزارة التربية والتعليم  
إدارة الامتحانات والاختبارات  
قسم الامتحانات العامة

## امتحان شهادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠١٨ / الدورة الصيفية

(وثيقة محمية/محدود)

د س

مدة الامتحان : ٠٠

اليوم والتاريخ: الثلاثاء ٢٠١٨/٧/١٠

المبحث : علوم الحاسوب

الفرع : جميع الفروع الأكademie

ملحوظة : أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعدها (٥)، علمًا بأن عدد الصفحات (٤).

السؤال الأول: (٣٠ علامة)

أ) ما الناتج النهائي للقيام بالعمليات الحسابية لكل من الأعداد الآتية الممثلة بالنظام الثنائي:

- |    |                        |    |                        |
|----|------------------------|----|------------------------|
| 1) | $11110 + 11111 = ( )$  | 2) | $11010 - 01111 = ( )$  |
| 3) | $10000 - 01111 = ( )$  | 4) | $110 \times 111 = ( )$ |
| 5) | $101 \times 111 = ( )$ |    |                        |

ب) الجدول الآتي يمثل عملية تشفير نص باستخدام خوارزمية الخط المتعرج ، أجب عما يليه: (٣ علامات)

N	B	Y	A	D	T	Y	O	▽	E	S	
O	O	▽	N	E	R	▽	U	D	A	▽	
▽	D	C	▽	S	O	Y	R	R	M	▽	

١. ما هو مفتاح التشفير المستخدم ؟

٢. ما هو النص الأصلي ؟

ج) فك تشفير النص الآتي، مستخدماً خوارزمية الخط المتعرج علمًا بأن مفتاح التشفير سطران. (علامتان)

GV▽ECACIEM ▽HNE

د) أجب بـ (نعم) أو (لا) أمام كل عبارة من العبارات الآتية، وانقل الإجابة إلى دفتر إجابتك: (١٠ علامات)

١. ( ) الانترنت من أكثر وسائل الهندسة الاجتماعية شيوعاً.
٢. ( ) العنوان الإلكتروني ( 255.255.256.1 ) هو عنوان IP4 .
٣. ( ) قطع قناة الاتصال ومن ثم منع المعلومات من الوصول للمستقبل هو اعتداء الكتروني.
٤. ( ) في تقنية تحويل العناوين الرقمية تُعطي الشبكة الداخلية كل جهاز داخل الشبكة عنواناً رقمياً لعرض الاستخدام الداخلي والخارجي.
٥. ( ) تطورت العناوين الرقمية إلى IPv6 بسبب النطэр الهائل في أعداد مستخدمي الانترنت.

## الصفحة الثانية

### السؤال الثاني: (٣٠ علامة)

(٦ علامات)

- أ ) انكر أنواع خوارزميات التشفير التي تدرج تحت كل من المعايير الآتية:
١. المفتاح المستخدم.
  ٢. كمية المعلومات المرسلة.
  ٣. العمليات المستخدمة في التشفير.

ب) تتبع الأعداد الآتية لنظام أو أكثر من أنظمة العد، كم عدد أنظمة العد التي ينتمي لها كل عدد؟

(٦ علامات)

1) D31

2) 112

3) 548

(٨ علامات)

ج) أكمل الجدول الآتي بما هو مناسب، وانقله إلى دفتر إجابتك:

A	B	C	A+B	A+B.C
0		0	1	0
1	1	1		1
0	0	1		

(١٠ علامات)

د ) أجب عن الأسئلة الآتية باختيار رمز الإجابة الصحيحة وانقله إلى دفتر إجابتك:

١. وظيفة حساس اللمس في الروبوت هو استشعار:

ب) التماس بين الروبوت وأي جسم آخر

أ ) المسافة بين الروبوت والأجسام الأخرى

د ) شدة الاصوات المحيطة بالروبوت

ج) شدة الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة

٢. ظهر مصطلح الذكاء الاصطناعي وصمم أول نظام خبير لحل مشكلات رياضية صعبه في:

ب) القرنين الثاني عشر و الثالث عشر

أ ) خمسينيات وستينيات القرن الماضي

د ) منذ العام ٢٠٠٠

ج) القرن التاسع عشر

٣. الفائدة المرجوة من استخدام الروبوت داخل المصانع في الأعمال التي تتطلب تكراراً لمدة طويلة من

دون تعب هي زيادة:

أ ) الإبداع والابتكار

ب) تكلفة التشغيل

ج) الإنتاجية

د ) المرونة في التصنيع

٤. النظام الخبير المستخدم من قبل الجيولوجيين لتحديد موقع الحفر للتنقيب عن النفط والمعادن هو:

أ ) بيندرال

ب) ليثيان

ج) باف

د ) بروسبيكتر

ب) ليثيان

ج) باف

د ) بروسبكتر

٥. من أنواع الروبوت حسب الاستخدام هو:

أ ) الروبوت ذو العجلات

ب) الروبوت الطبي

ج) الروبوت السباح

د ) الروبوت ذو الأرجل

يتبع الصفحة الثالثة/ ،،،

### الصفحة الثالثة

#### السؤال الثالث: (٣٠ علامة)

(٩ علامات)

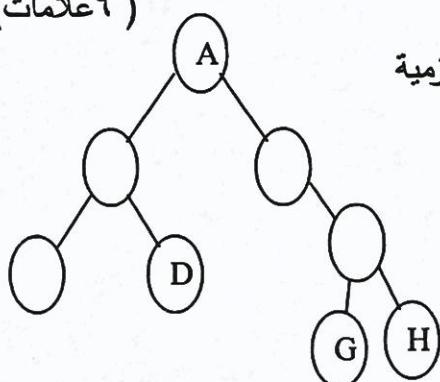
أ ) ادرس العبارة المنطقية  $A \text{ NOR } B \text{ NOR } C$  ، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها:

١. جد ناتج العبارة المنطقية إذا علمت أن  $A=0$  ,  $B=0$  ,  $C=0$

٢. مثل العبارة المنطقية باستخدام البوابات المنطقية المشتقّة.

٣. البوابة المنطقية NOR هي اختصار لـ .....

(٦ علامات)



ب) ادرس الشكل المجاور، ثم أجب عن الأسئلة التي تليه:

١. إذا علمت أن النقطة الهدف هي H وأن مسار البحث حسب خوارزمية

البحث في العمق أولاً هو A-B-C-D-E-F-G-H

أكمل الشجرة المجاورة وانقلها إلى دفتر إجابتك.

٢. ما الحالة الابتدائية في الشجرة؟

٣. انكر مثالين على نقطة ميّنة من الشجرة.

٤. كم عدد حالات فضاء البحث التي تمثلها الشجرة.

ج) بعد الإعداء الإلكتروني من أخطر أنواع التهديدات ويعتمد نجاحه على ثلاثة عوامل رئيسة هي

(٦ علامات)

(الدافع ، الطريقة ، فرصـة النجاح) صنف الجمل الآتـية إلى العـامل الذي تمثلـه:

١. قردة المعتمدي على توفير المعدات التي يحتاج إليها.

٢. محاولة لإثبات القدرات التقنية.

٣. تحديد الوقت المناسب للتنفيذ.

(٩ علامات)

د ) أكمل الجدول الآتي، وانقله إلى دفتر إجابتك:

رمز البوابة	اسم البوابة
	OR
	NAND

#### الصفحة الرابعة

#### السؤال الرابع: (٣١ علامة)

- أ) تتعامل النظم الخبيرة مع المشكلات في مجالات وضمن فئات معينة، حدد الفئة التي تُعبر عنها كل من الأمثلة الآتية: (٤ علامات)

المثال	الفئة	الرقم
توقع حالة الطقس أو أسعار الأسهم		-١
إعطاء نصائح عند رسم مكونات أنظمة الحاسوب والدورات الإلكترونية		-٢

(٩ علامات)

١. استخدام مجموعة من الضوابط في نظام أمن المعلومات.

٢. يعد النظام الثاني أكثر أنظمة العد ملائمة للاستعمال داخل الحاسوب.

٣. خوارزمية البحث في العمق أولاً، لا تعطي المسار الأقصر للحل دائمًا.

ج) جد القيمة النهائية لإجراء عمليات التحويل المناسبة لكل من الأعداد الآتية وانقلها إلى دفتر إجابتك:

(١٨ علامة)

النظام الثنائي	النظام الثنائي	النظام العشري
		$(83)_{10}$
	$(1000111)_2$	
$(101)_8$		

#### السؤال الخامس: (٢٩ علامة)

(٩ علامات)

- أ) وضع المقصود بكل مما يأتي:

١. قاعدة المعرفة      ٢. أمن المعلومات

٣. البوابة المنطقية

(١٢ علامة)

ب) ادرس البوابات المنطقية المجاورة، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها:

١. أوجد ناتج البوابات المنطقية إذا علمت

$$A=0, B=1, C=1, D=0$$

٢. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية.

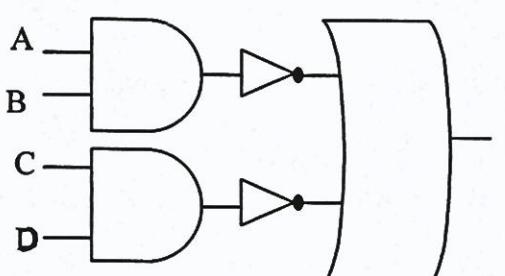
٣. اكتب عبارة الجبر المنطقي التي تمثلها البوابات المنطقية.

٤. انقل رسم البوابات المنطقية إلى دفتر إجابتك و أضف له بوابة واحدة جديدة لتعطي عكس ناتج (Z)

(٨ علامات)

ج) للذكاء الاصطناعي تطبيقات كثيرة في مجالات عدّة، اذكر أربعة منها.

﴿انتهت الأسئلة﴾



بسم الله الرحمن الرحيم

امتحان شهادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠١٨/الدورة الصيفية

صفحة رقم (١)

مدة الامتحان: ٣ ساعتين  
التاريخ: ٢٠١٨/٦/٢٥

وزارة التربية والتعليم  
ادارة الامتحانات والاختبارات  
قسم الامتحانات العامة  
المبحث: علوم حاسوب  
الفرع: الذكاء الاصطناعي

السؤال الأول (٣٠ علامة)

(ا) ١٥ علامة (٣ علامة لكل اجابة صحيحة)

1011 (٢)	111101 (١)
101010 (٤)	1 (٣)
١٠٠٠١١ (٥)	

(ب) ٣ علامة

١. مفتاح التشفير ٣ اسطر (علامة لكل اجابة صحيحة)

NO BODY CAN DESTROY YOUR DREAMS .٢

(علامة لكل اجابة صحيحة)

(ج) ٢ علامة لكل اجابة صحيحة (GIVE ME CHANCE)

(د) ١٠ علامات (٢ علامة لكل اجابة صحيحة)

١. نعم ص ١٣٦

٢. لا ص ١٤٢

٣. نعم ص ١٣٣

٤. لا ص ١٤٢

٥. نعم ص ١٤٢

%

%



ن. الثاني ( ٣٠ علامة )

ا) ٦ علامات ( علامة لكل إجابة صحيحة ) ص ١٤٨

١. خوارزميات المفتاح الخالص ، خوارزميات المفتاح العام

٢. خوارزميات التشفير ، خوارزميات الكتل

٣. خوارزميات التعويض ، خوارزميات التبديل

ب) ٦ علامات ( علامتان لكل إجابة صحيحة ولا تجزأ )

١ : D31 - ١

٢ : 112 - ٢

٣ : 548 - ٣

ج) ٨ علامات ( ٢ علامة لكل إجابة صحيحة )

A	B	C	A+B	A+B.C
0	1	0	1	0
1	1	1	1	1
0	0	1	0	0

د) ١٠ علامات ( ٢ علامة لكل إجابة صحيحة )

١. ب ص ٦٥

٢. أ ص ٦١

٣. ج ص ٧٠

٤. د ص ٧٢

٥. ب ص ٦٦

٥ / ٥

السؤال الثالث (٣٠ علامة)

(١) علامات (٣ علامة لكل إجابة صحيحة)

٠ .١

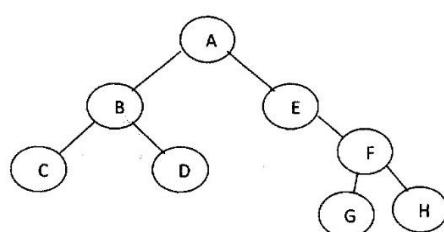
٠ .٢

NOT OR .٣

(ب) ٦ علامات

(٢) علامة لكل إجابة صحيحة ، تجزأ

A .٤ (علامة لكل إجابة صحيحة)



C .٣ و D .٣ و G .٣ و H .٣ فقط (٢ علامة تجزأ ، علامة لكل إجابة صحيحة)

٨ .٤ أو ٨ .٤ (علامة لكل إجابة صحيحة)

(ج) ٦ علامات (٢ علامة لكل إجابة صحيحة)

١٣٢-١٣٣ ص

١. الطريقة

٢. الدافع

٣. فرصة النجاح

٤. ٩ علامات (٣ علامة لكل إجابة صحيحة)

رمز البوابة	اسم البوابة
	OR
	NOT
	NAND

٥ / ٣

السؤال الرابع : ( ٣١ علامة )

أ. ٤ علامات ( علامتين لكل اجابة صحيحة ) ص ٧٣

١. التبؤ

٢. التصميم

ب. ٩ علامات ( ٣ علامات لكل اجابة صحيحة ) تفيد المعنى

١. لتقليل المخاطر التي تتعرض لها المعلومات والحد منها ص ١٣٤

٢. لأن بناء الحاسوب يعتمد على ملبيين الدارات الكهربائية التي تكون اما مفتوحة او مقفلة التي يمكن تمثيلها بـ

٠.١ ) وهي رموز النظام الثنائي ص ١٤

٣. لأن الخوارزمية تأخذ المسار الأقصى لليسار في شجرة البحث وتخصصه بالاتجاه للأمام حتى تصل إلى نقطة ميئية ثم تعود للخلف لاقرب نقطة في الشجرة يكون فيها تفرع آخر لم يلحظ ويختبر ذلك المسار حتى نهايته ثم تكرر العملية للوصول للهدف وبالتالي نيس بالضرورة ان يكون هو المسار الأقصر

٨٦ ص

( ج ) ١٨ علامة ( ٢ علامة لكل اجابة صحيحة )

النظام الثنائي	النظام الثنائي	النظام العددي
123	1010011	(83) <sub>10</sub>
107	(1000111) <sub>2</sub>	71
(101) <sub>8</sub>	1000001	65



٥/٤

السؤال الخامس : ( ٢٩ علامة )

(أ) ٩ علامات ( ٣ علامة لكل اجابة صحيحة ) تفيد المعنى

١. قاعدة المعرفة : هي قاعدة بيانات تحتوي على مجموعة من الحقائق و الصيادلة و الخبرات بمحال معرفة معين و تستخدم من قبل الخبراء في حل المشكلات

ص ٧٤

٢. أمن المعلومات : هو العلم الذي يصل على حماية المعلومات و المعدات المستخدمة لتخزينها و معالجتها و نقلها من السرقة أو التلف أو الكوارث الطبيعية أو غيرها من المخاطر و يعمل على إيقافها متاحة للأفراد المصرح لهم باستخدامها

ص ١٣٠

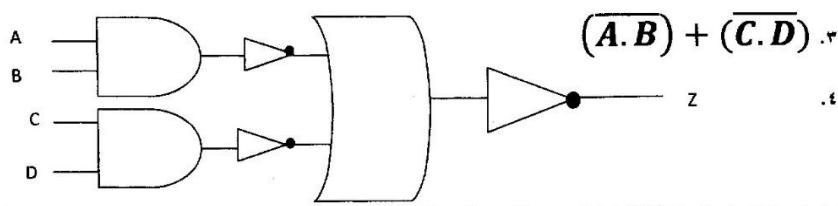
٣. البوابة المنطقية : هي دارة إلكترونية بسيطة تقوم بعملية منطقية على مدخل واحد أو أكثر و تخرج مخرجاً منطقياً واحداً

ص ٩٧

(ب) ١٢ علامات ( ٣ علامة لكل اجابة صحيحة )

١ . ١

NOT ( A AND B ) OR NOT ( C OR D ) . ٢



ج) ٨ علامات ( ٢ علامة لكل اجابة صحيحة ) ، مطلوب أربعة فقط من ٥٩

١. الروبوت الذكي

٢. الانظمة الخبيثة

٣. الشبكات العصبية

٤. معالجة اللغات الطبيعية

٥. الانظمة البصرية

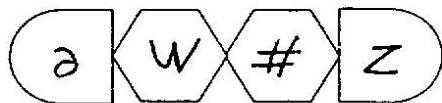
٦. أنظمة تمييز الأصوات

٧. أنظمة تمييز خط اليد

٨. أنظمة الألعاب



٥ / ٢٠



٢

١

## امتحان شعادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠١٩ / الدورة الشتوية

(وثيقة محمية/محدود)

د س

مدة الامتحان : ٠٠ :

اليوم والتاريخ: الاثنين ١٤

٢٠١٩/١/١٤ ملحوظة: أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعدها (٥)، علمًا بأن عدد الصفحات (٤).

المبحث : علوم الحاسوب

الفرع : جميع الفروع الأكاديمية

السؤال الأول: (٣٠ علامة)

أ) جد القيمة النهائية لإجراء عمليات التحويل المناسبة لكل من الأعداد الآتية، وانقلها إلى دفتر أجابتك:

(١٨ علامة)

النظام السادس عشر	النظام العشري	النظام الثنائي
		(1110000) <sub>2</sub>
	(675) <sub>10</sub>	
(BF) <sub>16</sub>		

ب) ما الناتج النهائي للقيام بالعمليات الحسابية لكل من الأعداد الآتية الممثلة بالنظام الثنائي: (١٢ علامة)

1 11101 - 001110 2 101110 + 111111

3 100001 - 000111 4 100 × 11

السؤال الثاني: (٣٠ علامة)

أ) ادرس العبارة المنطقية الآتية، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها: (١٠ علامات)

(A AND D) OR NOT B AND (E OR NOT C)

١. كم عدد البوابات المنطقية في العبارة المنطقية.

٢. جد ناتج العبارة المنطقية إذا علمت بأن A=1 , B=0 , C=1 , D=1 , E=0

٣. حول العبارة المنطقية إلى عبارة جبرية منطقية.

٤. مثل العبارة المنطقية باستخدام البوابات المنطقية الأساسية.

ب) وضع المقصود بكل مما يأتي: (٦ علامات)

١. مفتاح التشفير      ٢. العبارة الجبرية المنطقية  
 ٣. خوارزميات البحث

## الصفحة الثانية

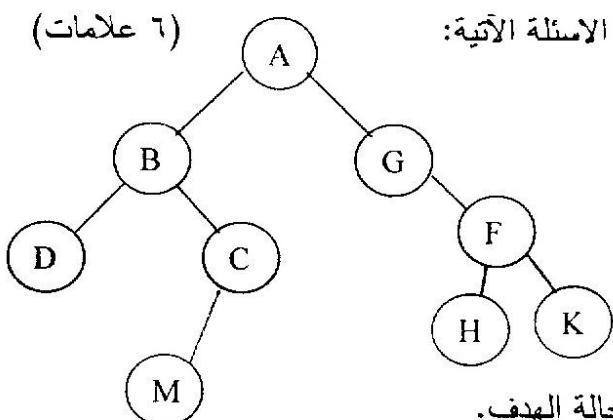
ج) صنف كلاً من الجمل الآتية إلى فوائد أو محددات استخدام الروبوت في مجال الصناعة، وأنقل الإجابة إلى دفتر إجابتك.

(١٤ علامة)

١. يحتاج الموظفون إلى برامج تدريبية للتعامل مع الروبوتات الصناعية و تشغيلها.
٢. يقوم الروبوت بالأعمال التي تتطلب تكراراً لمرة طويلة من دون تعب.
٣. مساحة المصانع التي ستستخدم الروبوت يجب أن تكون كبيرة جداً.
٤. لا يستطيع الروبوت أن يقوم بالأعمال التي تتطلب حساً فنياً أو ذوقاً في التصميم أو الإبداع.
٥. الاستغناء عن الموظفين في المصانع واستبدالهم بالروبوت الصناعي.
٦. تكلفة تشغيل الروبوت في المصانع عالية.
٧. يعمل الروبوت تحت الضغط وفي ظروف غير ملائمة لصحة الإنسان.

## السؤال الثالث: (٣٠ علامة)

(٦ علامات)



أ ) أدرس الشكل المجاور والذي يمثل شجرة بحث، ثم أجب عن الأسئلة الآتية:

١. كم عدد حالات فضاء البحث في الشجرة؟
٢. ما جذر الشجرة؟
٣. كم عدد النقاط المميزة في الشجرة؟
٤. اذكر النقاط التي تمثل أبناء النقطة (F).
٥. جد مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً علماً بأن (K) هي الحالة الهدف.

(١٨ علامات)

ب) أجب عن الأسئلة الآتية باختيار رمز الإجابة الصحيحة وانقله إلى دفتر إجابتك:

١. وظيفة حساس المسافة في الروبوت هو استشعار:

  - أ ) المسافة بين الروبوت والاجسام الاخرى
  - ب) التماس بين الروبوت واي جسم آخر
  - ج) شدة الصوت المنعكس من الاجسام المختلفة الى الروبوت
  - د) شدة الاصوات المحيطة بالروبوت

٢. الاسم الذي أطلق على الروبوت في العصور القديمة قبل الميلاد هو:

  - أ ) نمى آليّة
  - ب) آلات ذاتية الحركة
  - ج) الانسان الآلي
  - د) آلة الغسيل

٣. من المشكلات التي تحتاج إلى النظم الخبيرة هي:

  - أ ) أنظمة تمييز الاصوات
  - ب) الشبكات العصبية
  - ج) الروبوت الذكي
  - د) التشخيص

٤. اسم العالم الذي ظهر مفهوم النظم الخبيرة من قبله لأول مرة هو:

  - أ ) باف
  - ب) آلان تورينغ
  - ج) إدوارد فيغنباوم
  - د) بروسبيكتر

### الصفحة الثالثة

٥. الجزء المسؤول عن أداء المهمة المطلوبة في الروبوت الثابت هو:

- أ) عجلات الروبوت      ب) قاعدة الروبوت      ج) أرجل الروبوت  
د) ذراع الروبوت

٦. الجزء المسؤول عن تحويل أوامر المتحكم في الروبوت إلى حركة فизائية هو:

- أ) الذراع الميكانيكية      ب) الحساسات      ج) المستجيب النهائي  
د) المشغل الميكانيكي

٧. أساس أي نظام عد يساوي:

- أ) عدد الخانات      ب) ترتيب الخانات      ج) عدد الرموز  
د) اوزان الخانات

٨. تمثل الأعداد في النظام الثنائي بوساطة قوى الأساس:

- أ) 10      ب) 2      ج) 8      د) 16

٩. ناتج التحقق من صحة ضرب العددين الثنائيين  $(101)_2$  ،  $(11)_2$  في النظام العشري يساوي:

- أ) 12      ب) 15      ج) 10      د) 11

ج) هناك العديد من الضوابط التي تحد من مخاطر أمن المعلومات هي ( الضوابط المادية والضوابط الإدارية والضوابط التقنية )، أعط مثالين على كل نوع من أنواع هذه الضوابط.  
(٦ علامات)

### السؤال الرابع: (٣٠ علامة)

أ) انكر ثلاثة من أنواع الاعتداءات الإلكترونية التي تتعرض لها المعلومات.

ب) ادرس البوابات المنطقية الظاهرة في الشكل المجاور،

ثم اجب عن الأسئلة التي تليها:

١. اكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية

٢. جد قيمة Z ، علما بأن A=0 , B=1 , C=1

ج) انكر مثالين على الجهاز الوسيط الذي يستخدم غالبا في تقنية تحويل العناوين الرقمية (NAT) ؟ (٦ علامات)

د) جد ناتج العبارات الجبرية المنطقية الآتية، علما بأن A=0 , B=1 , C=1 , D=1 , E=1      (٩ علامات)

$$X = A + D \cdot E \cdot (\bar{C} \cdot B)$$

$$Y = \overline{A \cdot B \cdot C \cdot E}$$

$$Z = (\bar{A} + \bar{B}) \cdot (D + C)$$

الصفحة الرابعة

السؤال الخامس : ( ٣٠ علامة )

أ) اكمل جدول الحقيقة الآتي بما هو مناسب وأنقله إلى دفتر إجابتك.

A	B	C	A NOR B NOR NOT C	NOT (A OR B AND C)
0	1	0		
1	1	1		
0	1	1		

ب) من خلال دراستك لوحدة أمن المعلومات والشفير أجب عن الأسئلة الآتية:

١. شفر النص الآتي مستخدماً خوارزمية الخط المترعرج علماً بأن مفتاح التشفير سطران.

I CAN DO IT

٢. فك تشفير النص الآتي ، مستخدماً خوارزمية الخط المترعرج علماً بأن مفتاح التشفير خمسة أسطر.

PEMITE ▽ OMAOIRPNPSEOTL ▽ R ▽

ج) أجب بـ (نعم) أو (لا) عن كل من العبارات الآتية وأنقل الإجابة إلى دفتر إجابتك.

١. يمكن من خلال الاعداء الإلكتروني بإضافة كود بسيط على متصفح الانترنت، الوصول الى الحسابات المالية.

٢. تستخدم خوارزمية المفتاح العام مفاتيحين كلاهما معروف للمرسل والمستقبل.

٣. يمكن فك تشفير نص باستخدام خوارزمية الخط المترعرج يدوياً بالقلم والورقة.

٤. يهدف التشفير الى الحفاظ على سرية المعلومات في أثناء تبادلها بين مرسل المعلومة ومستقبلها.

٥. كتابة عنوان بريد الكتروني بشكل غير صحيح يعتبر أحد الأسباب الطبيعية التي تهدد أمن المعلومات.

د) علل كل مما يأتي:

١. تنفيذ العمليات الحسابية في النظام الثنائي أسهل من تنفيذها بالنظام العشري.

٢. تُعد الهندسة الاجتماعية من أنجح الوسائل وأسهلها للحصول على المعلومات الغير مصرح بالإطلاع عليها.

٣. لا يمكن أن تحل النظم الخبيثة مكان الإنسان الخبرير نهائياً.



السؤال الأول : ( 30 علامة )

( علامة ) . حل ( عزيزي أو E ) . مجموع

٣

النظام السادس عشر	النظام العشري	النظام الثنائي
<u>70</u>	<u>112</u>	<u>(1110000)<sub>2</sub></u>
<u>2A3</u>	<u>(675)<sub>10</sub></u>	<u>1010100011</u>
<u>(BF)<sub>16</sub></u>	<u>191</u>	<u>10111111</u>

ب) ( ١٢ علامة ) ٣ علامات لكل إجابة صحيحة كمل

ناتج حذائي عزيزي أو E

1) 101111

2) 1101101

3) 11010

4) 1100

السؤال الثاني : (٣٠ علامة)

[awa2el.net](http://awa2el.net)

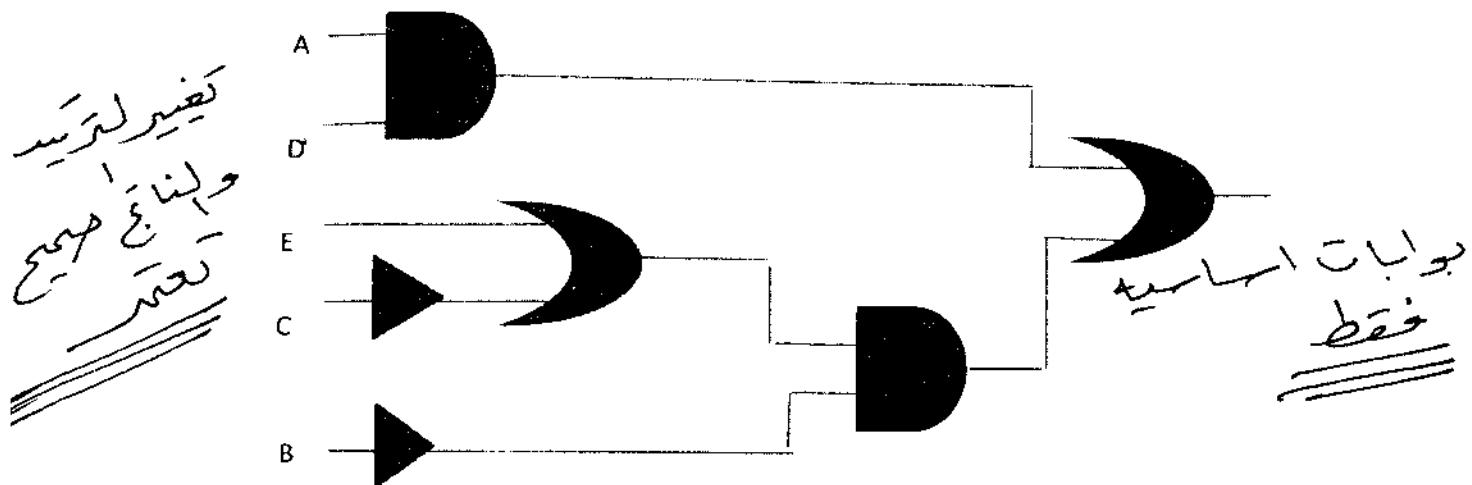
أ) (١٠ علامات) حمنا

$$AD + \bar{B}(E + \bar{C})$$

٢ علامة  
٢ علامات  
٣ علامات

٦ .١  
١ .٢  
 $(A, B) + \bar{B}, (E + \bar{C})$  .٣

٤ .٣ علامة



ب) (٦ علامات) - علامتين لكل إجابة صحيحة ، تفيد المعنى

١. مفتاح التشفير : هو سلسلة من الرموز المستخدمة في خوارزمية التشفير و تعتمد قوة التشفير على قوة هذا المفتاح ص ١٤٧

٢. العبارة الجبرية المنطقية : هي ثابت منطقي أو متغير منطقي أو مزيج من الثوابت و المتغيرات المنطقية يجمع بينها عمليات منطقية ص ١١٨

٣. خوارزميات البحث : هي سلسلة من الخطوات غير المعروفة مسبقا للعثور على الحل الذي يطابق مجموعة من المعايير من بين مجموعة من الحلول المقترنة ص ٧٩

ص ٧٠ .

ج) (١٤ علامات) - علامتين لكل إجابة صحيحة

١. محدّدات

٢. فوائد

٣. محدّدات

٤. محدّدات

٥. محدّدات

٦. محدّدات

٧. فوائد

السؤال الثالث: (٣٠ علامة)

ذكر الحالات لا تتعارض

(٦ علامات) خ

٩.١ علامة ←

A.٢ علامة

٤.٣ علامة ← تحريم فقط

٤.٤ H و K علامة

A-B-D-C-M-G-F-H-K.٥

علامتان ← ليس الدستار (-) أو كلام (+)

ب) (١٨ علامات) - علامتين لكل إجابة

٦١ ص ٧١ ج ٤ . ٦٢ ص ٦٠ د ٣ . ٦٣ ص ٧٣ ج ٤ . ٦٤ ص ٦٤ د ٧ . ٦٥ ص ٦٥ ب ٢ .

٦٦ ص ٦٨ ج ٧ . ٦٧ ص ٦٤ د ٨ . ٦٨ ص ٦٨ د ٥ . ٦٩ ص ٤٨ ب ٩ .

ج ) (٦ علامات) - علامة لكل إجابة - مثالين فقط على كل نقطة  
 (الضوابط المادية) الجدران ، الأسوار ، الأقفال ، حراس الأمن ، أجهزة إطفاء الحريق  
 (الضوابط الإدارية) القوانين ، اللوائح ، السياسات ، الإجراءات التوجيهية ، حقوق النشر ، براءات الاختراع ، العقود ،  
 الاتفاقيات كلمات سر  
 (الضوابط التقنية) كلمات المرور ، منح صلاحيات الوصول ، بروتوكولات الشبكات ، الجدر الناريه ، التشفير ، تنظيم  
 تدفق المعلومات في الشبكة

ص ١٣٤

السؤال الرابع: (٣٠ علامة)

(٩ علامات) - ٣ علامات لكل إجابة ، تعتمد اول ثلات اجابات

التنصت على المعلومات

تعديل على المحتوى

الإيقاف

ص ١٢٣

أو الهجوم المفبرك الهجوم المزور

١١٠

ب) (٦ علامات) ٣ علامات لكل إجابة ص

مخرج (Z) ← دخول (A) ← دخول (B) ← دخول (C)  
 $Z = \text{NOT A NAND B NAND NOT C}$

١.٢

ج) (٦ علامات) - ثلات علامات لكل إجابة جزء ا

(الالتزام به لل كتاب)

الموجه ROUTER

الجدار الناري FIREWALL

د) (٩ علامات) - ثلات علامات لكل إجابة ص

١١٨ ص

العبارة الجبرية المنطقية

الرقم	
١)	0
٢)	0
٣)	1

السؤال الخامس: (٢٠ علامة)

(١) (١٢ علامات) - علامتين لكل إجابة

٩٨  
ص

A	B	C	A NOR B NOR NOT C	NOT (A OR B AND C)
0	1	0		0
1	1	1		1
0	1	1		0

(٧ علامات)

١. ٣ علامات

ICND △ T △ A △ OI △

٢. ٤ علامات

١٥٤  
ص

PEOPLE IS MORE IMPORTANT

٥٤  
ص

ج) (٥ علامات) - علامة لكل إجابة

أو  $\leq$  لغير

١. نعم ص ١٤٠

٢. لا ص ١٤٩

٣. نعم ص ١٤٦

٤. نعم ص ١٣٢

٥. لا ص ١٣٢

د) (٦ علامات) - علامتان لكل إجابة ، تفيد المعنى

٤  
ص

١. لأن النظام الثنائي يتكون من رقمين فقط هما (٠، ١) وأساسة (٢)

٢. بسبب قلة اهتمام المتخصصين في مجال أمن المعلومات و عدم وعي مستخدمي الحاسوب بالمخاطر المترتبة

عليها ص ١٣٢  
١  
٢  
٣  
٤

٣  
ص

٣. لأنها تعمل جيداً فقط ضمن موضوع محدد و كلما اتسع نطاق المجال ضعفت قدرتها الاستنتاجية

أو

%



## امتحان شهادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠١٩

مدة الامتحان:  $\frac{٢}{٠٠}$  د بـ (وثيقة معمية/محدود)  
٢٠١٩/٦/٢٧ الخميس  
اليوم والتاريخ:

المبحث : علوم الحاسوب  
الفروع : الفروع الأكademie كافة

ملحوظة : أجب عن الأسئلة الآتية جميعها وعدها (٥)، علمًا بأن عدد الصفحات (٤).

السؤال الأول: (٤ علامة)

أ) جد القيمة النهائية لإجراء عمليات التحويل المناسبة لكل من الأعداد الآتية وانقلها إلى دفتر إجابتك: (٤ علامة)

النظام الثنائي	النظام السادس عشر	النظام العشري	النظام الثنائي
		(319) <sub>10</sub>	(1100100) <sub>2</sub>
	(CB) <sub>16</sub>		
(645) <sub>8</sub>			

ب) ما الناتج النهائي للقيام بالعمليات الحسابية لكل من الأعداد الآتية الممثلة بالنظام الثنائي: (١٢ علامة)

$$1) \ 11101101 - 1001110 \quad 2) \ 1101110 + 100111$$

$$3) \ 10100001 - 0111110 \quad 4) \ 10 \times 10$$

ج) اذكر اثنين من محددات استخدام الروبوت في مجال الصناعة. (٤ علامات)

السؤال الثاني: (٤ علامة)

أ) أدرس الشكل المجاور والذي يمثل شجرة بحث، ثم أجب عن الأسئلة الآتية: (١٠ علامات)

١. كم عدد حالات فضاء البحث التي تمثلها الشجرة؟

٢. ما جذر الشجرة؟

٣. اذكر مثال على نقطة ميّنة في الشجرة.

٤. اذكر النقطة التي تمثل الأب لل نقاط (B, E, F).

٥. جد مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً علماً بأن (F) هي الحالة الهدف.

### الصفحة الثانية

- (٣٠ علامة) ب) انقل إلى دفتر إجابتك رقم الفقرة ورمز الإجابة الصحيحة لها:
- ١- عدد الرموز المستخدمة في النظام الثنائي يساوي:
- |   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| ٤ | ٨ | ٧ | ٣ |
| د | ج | ب | أ |
- ٢- في حالة عدم وجود أساس النظام بشكل مصغر في آخر العدد، فإن هذا العدد ينتمي للنظام:
- |            |           |            |               |
|------------|-----------|------------|---------------|
| أ) الثنائي | ب) العشري | ج) الثنائي | د) السادس عشر |
|------------|-----------|------------|---------------|
- ٣- اسم أي نظام عددي يكون مطابقاً له :
- |                                   |                |               |            |
|-----------------------------------|----------------|---------------|------------|
| أ) عدد الرموز المستخدمة في النظام | ب) أساس النظام | ج) استخداماته | د) $A + B$ |
|-----------------------------------|----------------|---------------|------------|
- ٤- عند إيجاد وزن الخانة في النظام العددي تقوم بترتيب خانات أرقام العدد من:
- |                           |                           |                           |                          |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|--------------------------|
| أ) اليسار لليمين تصاعدياً | ب) اليمين لليسار تصاعدياً | ج) اليمين لليسار تنازلياً | د) اليسار لليمين وبالعكس |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|--------------------------|
- ٥- من خصائص الروبوت الصناعي والتي لا يستطيع الإنسان القيام بها:
- |                                    |                                     |                               |                            |
|------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|----------------------------|
| أ) تحمل درجات الحرارة العالية جداً | ب) إجراء العمليات الجراحية المعقّدة | ج) جذب الانتباه بأشكال مختلفة | د) استشعار الأجسام المحيطة |
|------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|----------------------------|
- ٦- يقوم الروبوت في مجال الصناعة بالأعمال التي تتطلب تكراراً لمنها طويلاً مما يؤدي إلى زيادة:
- |              |            |              |                |
|--------------|------------|--------------|----------------|
| أ) الإنتاجية | ب) المرونة | ج) فرص العمل | د) الحس الفيزي |
|--------------|------------|--------------|----------------|
- ٧- يتميز النظام الخبير عن البرنامج العادي بقدرته على:
- |                    |                      |                                  |                               |
|--------------------|----------------------|----------------------------------|-------------------------------|
| أ) معالجة البيانات | ب) اكتساب خبرة جديدة | ج) اتباع خطوات محددة لحل المسائل | د) تنفيذ العمليات بسرعة هائلة |
|--------------------|----------------------|----------------------------------|-------------------------------|
- ٨- "حصيلة المعلومات والخبرة البشرية التي تجمع في عقول الأفراد عن طريق الخبرة"، تمثل هذه العبارة:
- |                  |            |                    |            |
|------------------|------------|--------------------|------------|
| أ) النظم الخبيرة | ب) الروبوت | ج) معالجة البيانات | د) المعرفة |
|------------------|------------|--------------------|------------|
- ٩- اسم النظام الخبير المستخدم لتقديم نصائح لتصميم رقائق معالج الحاسوب هو:
- |                   |              |           |            |
|-------------------|--------------|-----------|------------|
| أ) بيزلين أدفايزر | ب) بروسبيكتر | ج) ليثيان | د) ديندرال |
|-------------------|--------------|-----------|------------|
- ١٠- عملية تنظيم مسار الرحلات الجوية تُعتبر من المشاكل التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة:
- |            |            |           |            |
|------------|------------|-----------|------------|
| أ) التفسير | ب) التخطيط | ج) التنبؤ | د) التصميم |
|------------|------------|-----------|------------|

### السؤال الثالث: (٤٠ علامة)

- (١٢ علامة) أ) انكر أربعة من مميزات الذكاء الاصطناعي.
- (١٢ علامة) ب)وضح المقصود بكل مما يأتي:
- |                            |          |
|----------------------------|----------|
| ٣- الجير البوولي (المنطقى) | ٢- العدد |
|----------------------------|----------|
- |               |            |
|---------------|------------|
| ١- شجرة البحث | أ) التفسير |
|---------------|------------|

### الصفحة الثالثة

(٨ علامات)

ج) جد ناتج العبارات الجبرية المنطقية الآتية علمًا بأن:

$$A=1, B=0, C=0, D=0, w=0$$

$$X = A \cdot D \cdot C + B + \bar{w}$$

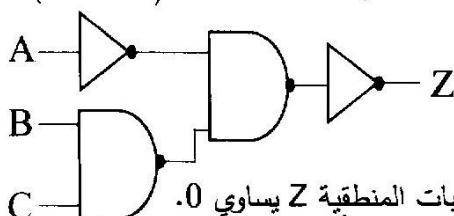
$$Y = \overline{w + \bar{C} + \bar{B} \cdot A} + D$$

$$Z = \bar{w} \cdot \overline{D \cdot (A + \bar{C} \cdot \bar{B})}$$

$$E = \bar{A} \cdot W \cdot C + D$$

(٨ علامات)

د) أدرس الشكل المجاور الذي يمثل البوابات المنطقية، ثم أجب عن الأسئلة الآتية:



١. كم عدد البوابات المنطقية المشتقة.

٢. أكتب العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية.

٣. إذا علمت بأن  $A=0, C=1$  ، فما قيمة  $B$  التي تجعل ناتج البوابات المنطقية  $Z$  يساوي 0.

٤. يُطلق العاكس (Inverter) على أي من البوابات المنطقية الظاهرة في الشكل: .....

### وَالرَّابِعُ: (٤٠ عَلَامَةً)

(٨ علامات)

أ) أكمل جدول الحقيقة الآتي بما هو مناسب، وانقله إلى دفتر إجابتك.

A	B	C	A NAND B NAND C	NOT A AND B OR NOT C
1	0	1		
1	0	0		
0	0	0		
1	1	1		

ب) أدرس العبارة الجبرية التالية، ثم أجب عن الأسئلة التي تليها: (١٢ علامة)

$$F = A + \bar{B} \cdot (\bar{C} \cdot D)$$

١. جد ناتج العبارة الجبرية المنطقية علمًا بأن :  $A=0, B=1, C=0, D=1$  :

٢. مثل العبارة الجبرية المنطقية باستخدام البوابات المنطقية.

٣. لماذا يُطلق اسم المتمم على عملية NOT ؟

ج) انكر ثلاثة أمثلة على ضوابط تقنية تحدّ من مخاطر أمن المعلومات؟

د) علّ: ظهور الحاجة إلى تطوير العنوانين الرقمية إلى IPv6 .

هـ) من خلال دراستك لوحدة أمن المعلومات والتشفير، أجب عن الأسئلة الآتية:

١- شفر النص الآتي مستخدماً خوارزمية الخط المتعرج علمًا بأن مفتاح التشفير ٤ أسطر:

WELCOME IN JORDAN

٢- فك تشفير النص الآتي، مستخدماً خوارزمية الخط المتعرج علمًا بأن مفتاح التشفير سطران:

HV ▼▼IEDYAEANC▼A▼

يتبع الصفحة الرابعة ....

#### الصفحة الرابعة

#### السؤال الخامس: (٤٠ علامة)

أ ) توجد ثلاثة عوامل رئيسة تؤخذ في الحسبان لتقدير التهديد على نظام المعلومات وهي ( الدافع، الطريقة، فرصة النجاح)، حدد العامل الذي يندرج تحته كل مما يأتي:

١- الرغبة في إثبات القرارات.

٢- معرفة نقاط القوة والضعف للنظام.

٣- تحديد الوقت المناسب لتنفيذ الهجوم الإلكتروني.

٤- الإضرار بالآخرين.

٥- الرغبة في الحصول على المال.

ب) أجب بـ (نعم) أو (لا) عن كل عبارة من العبارات الآتية وانقل الإجابة إلى نفر إجابتك: (٣٠ علامة)

١- في العبارة المنطقية (NOT A OR B AND C) أولوية التنفيذ للبوابة المنطقية AND

٢- وجود دائرة صغيرة عند مخرج بوابة NOR يرمز إلى بوابة NOT

٣- البوابة OR يكون قيمة مخرجها (1) إذا كان كلا مدخليها قيمتهما (0)

٤- عدد الاحتمالات التي يحتويها جدول الحقيقة للعبارة المنطقية (X AND Y AND Z) يساوي 8

٥- عدد للمتغيرات المنطقية في العبارة المنطقية (A AND B OR NOT C OR NOT D) يساوي 3

٦- لتصميم دارة كهربائية تمثل البوابة المنطقية OR بمفتاحي توصيل يجب أن يكون المفاتيح في وضعية توافيزي

٧- البوابة المنطقية المشتقة NAND هي اختصار لـ NOT AND

٨- يمكن أن تحتوي العبارة الجبرية المنطقية على أقواس وعلى أكثر من عملية منطقية

٩- عند كتابة العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية يجب البدء من اليمين لليسار

١٠- من الأمثلة على الإعداءات الإلكترونية على الويب الإعداء على البريد الإلكتروني

١١- شيفرة الإزاحة هي مثال على التشفير بالتعويض

١٢- مفتاح التشفير في خوارزمية الخط المتعرج هو عدد الفراغات في النص الأصلي

١٣- التهديدات من المخاطر التي تهدّد أمن المعلومات وتُقسم إلى نوعين هما أسباب بشرية وأسباب طبيعية

١٤- الإيقاف ليس من أنواع الإعداءات الإلكترونية

١٥- النص الأصلي هو محتوى الرسالة قبل التشفير وبعد التشفير