

٣
٥
٦

طلبة الدراسة الخاصة



ج خ و ي

إدارة الامتحانات والاختبارات
قسم الامتحانات العامة

امتحان شهادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠٢٠

(وثيقة مسمية/محدود)

مدة الامتحان: ٣٠ د

اليوم والتاريخ: السبت ٢٠٢٠/٧/١١
رقم الجلوس:

رمز المبحث: << \

المبحث: برمجة الحاسوب / م ٣
الفرع: الإدارة المعلوماتية
اسم الطالب:

أحتر رمز الإجابة الصحيحة هي كل فقرة مما يأتي، ثم ظلل بشكل غامق الدائرة التي تشير إلى رمز الإجابة في نموذج الإجابة (ورقة القارئ الضوئي) فهو النموذج المعتمد (فقط) لاحتساب علامتك، علماً بأن عدد الفقرات (٣٤)، وعدد الصفحات (٤).
• ادرس النموذج الآتي وأجب عن الفقرات (١، ٢، ٣، ٤):

- عند الاختيار من النموذج السابق نعم أو لا، يُعتبر ذلك أي خطوة من خطوات بناء وتنفيذ التطبيق:
 - تحديد المخرجات (ب) تحديد المدخلات (ج) تحديد خطوات المعالجة (د) العنوان أو Label
 - عند ظهور عبارة " لا تقطع الشارع لأنك لم تتأكد من خلوه" يُعتبر ذلك أي خطوة من خطوات بناء وتنفيذ التطبيق:
 - تحديد المخرجات (ب) تحديد المدخلات (ج) تحديد خطوات المعالجة (د) العنوان أو Label
 - عند النقر على زر " أرسل الإجابة " أي خطوة من خطوات بناء التطبيق سوف تُنفذ:
 - تحديد المخرجات (ب) تحديد المدخلات (ج) تحديد خطوات المعالجة (د) العنوان أو Label
 - ما هي الأداة التي استخدمت لعرض عبارة " التوعية المرورية " على النموذج:
 - تحديد المخرجات (ب) تحديد المدخلات (ج) تحديد خطوات المعالجة (د) العنوان أو Label
- إذا علمت أن $A = 1$ ، $B = 3$ ، $C = 2$ فإن ناتج التعابير في الفقرات من (٥ - ١٥) الآتية هو:
- $B = A$ (أ) ١ (ب) ٣ (ج) TRUE (د) FALSE
 - $B \wedge C + (A + 1)$ (أ) 11 (ب) 5 (ج) TRUE (د) FALSE
 - $5 * A - B$ (أ) 4 (ب) 2 (ج) TRUE (د) FALSE
 - $14 \geq C \wedge 2 - B$ (أ) ١ (ب) ٣ (ج) TRUE (د) FALSE

يتبع الصفحة الثانية/،،،،

٩. (A + B = A ^ C - 2) AND TRUE
 (أ) 5 (ب) 4 (ج) TRUE (د) FALSE
١٠. 11 ^ C + C > 5 ^ B
 (أ) 6 (ب) 2 (ج) TRUE (د) FALSE
١١. NOT (A > B OR C < A)
 (أ) 8 (ب) 4 (ج) TRUE (د) FALSE
١٢. TRUE OR B = A AND FALSE
 (أ) 15 (ب) 9 (ج) TRUE (د) FALSE

١٣. يُعتبر التعبير في الفقرة (١٢) السابقة:

- (أ) تعبير حسابي (ب) تعبير علائقي (ج) تعبير منطقي (د) تعبير رياضي
١٤. في التعبير في الفقرة (١٢) السابقة الأولوية تكون ل:

- (أ) AND (ب) OR (ج) TRUE (د) FALSE
١٥. كم مرة سيتم تنفيذ جسم الدوران في الجملة الآتية: FOR J = 1 TO 50
 (أ) ١٠ (ب) ٣٠ (ج) ٥٠ (د) ٧٠
١٦. كم مرة سيتم تنفيذ جسم الدوران في الجملة الآتية: FOR K = 1 TO 50 STEP
 (أ) ١٠ (ب) ١٥ (ج) ٢٠ (د) ٢٥

• ما ناتج تنفيذ كل مقطع من المقاطع البرمجية في الفقرات من (١٧، ١٨، ١٩، ٢٠، ٢١) الآتية:

```
SUM = 5
FOR K = 5 TO 10
  SUM = SUM + K
NEXT K
PRINT K
```

١٧.
 (أ) ١٠ (ب) ١١ (ج) ١٢ (د) ١٣

```
W = 5
WHILE W <= 9
  W = W * 2
  PRINT W
WEND
```

١٨.
 (أ) ١٠ (ب) ١١ (ج) ١٢ (د) ١٣

```
M = 89
X = SWITCH ( M < 50 , "FAIL" , M >= 90 , "Excellent" , M > 50 , "PASS" )
PRINT X
```

١٩.
 (أ) PASS (ب) FAIL (ج) Excellent (د) 89

```
X = -1
IF X THEN PRINT X ELSE PRINT Y
```

٢٠.
 (أ) ١ (ب) 0 (ج) -1 (د) X

يتبع الصفحة الثالثة/،،،،

```
D = IIF ( 2 ^ 3 > 3 ^ 2 , 2 , 4 )
M = CHOOSE ( D , 10 , 30 , 50 )
PRINT M
```

(ب) 10
(د) 30

٢١
(أ) Null
(ج) 50

```
FOR K = 2 TO 10 STEP 2
PRINT K
NEXT K
```

(د) ٢٠ (ج) ١٠

(د) ٥ (ج) ١٠

(د) ٥ (ج) ١٠

(د) التحكم بطوله (ج) تحديد عنوانه

(د) التحكم بطوله (ج) تحديد عنوانه

(د) التحكم بطوله (ج) تحديد عنوانه

• في المقطع البرمجي المجاور أجب عن الفقرات
(٢٢ ، ٢٣ ، ٢٤) الآتية:

٢٢. ما هي القيمة الأولية للعداد:

(أ) ١ (ب) ٢

٢٣. ما هي القيمة النهائية للعداد:

(أ) ١ (ب) ٢

٢٤. كم عدد مرات التكرار:

(أ) ١ (ب) ٢

٢٥. الخاصية Name من خصائص النماذج تقوم بـ:

(أ) تحديد اسمه (ب) تغيير مظهره

٢٦. الخاصية Height من خصائص النماذج تقوم بـ:

(أ) تحديد اسمه (ب) تغيير مظهره

٢٧. الخاصية Appearance من خصائص النماذج تقوم بـ:

(أ) تحديد اسمه (ب) تغيير مظهره

٢٨. الخاصية التي تجعل الخط داخل صندوق النص أسودًا عريضًا:

(أ) FONTBOLD (ب) FONTITALIC (ج) FONTUNDERLINE (د) CAPTION

٢٩. الخاصية التي تجعل الخط داخل صندوق النص مسطرًا:

(أ) FONTBOLD (ب) FONTITALIC (ج) FONTUNDERLINE (د) CAPTION

```
K = 1
WHILE K < 10
PRINT K , K ^ 2
K = K + 1
WEND
```

• في المقطع البرمجي المجاور أجب عن الفقرات
(٣٠ ، ٣١ ، ٣٢ ، ٣٣ ، ٣٤) الآتية:

٣٠. يقوم المقطع البرمجي السابق بـ:

(أ) طباعة الأعداد من ١ إلى ١٠ على الشاشة

(ب) طباعة الأعداد من ١ إلى ١٠ ومربعاتها على الشاشة

(ج) طباعة الأعداد من ١ إلى ١٠ ومكعباتها على الشاشة

(د) طباعة كلمة JORDAN على الشاشة ١٠ مرات

٣١. ماذا يحدث لو استبدلت الجملة البرمجية **WHILE K < 10** بالجملة **WHILE K > 10** في المقطع البرمجي السابق:

(أ) لن يحدث شيء وسوف يطبع المقطع البرمجي نفس النتائج

(ب) سوف ينفذ المقطع البرمجي ولكن لن يطبع شيء على الشاشة

(ج) لن ينفذ المقطع البرمجي أبدًا

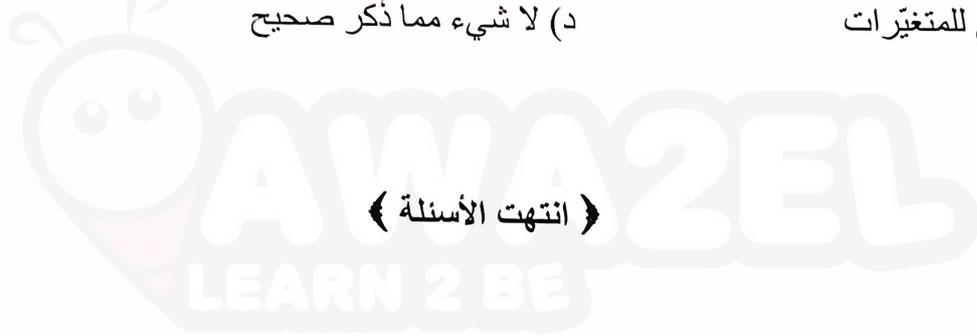
(د) سوف يطبع المقطع البرمجي كلمة JORDAN مرة واحدة

يتبع الصفحة الرابعة/،،،،

٣٢. ماذا يحدث لو حذفت الجملة البرمجية $K = K + 1$ من المقطع البرمجي السابق:
 (أ) لن يحدث شيء وسوف يطبع المقطع البرمجي نفس النتائج
 (ب) سوف ينفذ جسم الدوران عدد غير محدود من المرات
 (ج) لن ينفذ المقطع البرمجي أبدًا
 (د) سوف يطبع المقطع البرمجي كلمة JORDAN عدد لا نهائي من المرات

٣٣. ماذا يحدث لو استبدلت الجملة البرمجية WEND بالجملة EWEND في المقطع البرمجي السابق:
 (أ) لن يحدث شيء وسوف يطبع المقطع البرمجي نفس النتائج
 (ب) سوف ينفذ المقطع البرمجي عدد غير محدود من المرات
 (ج) لن ينفذ المقطع البرمجي أبدًا.
 (د) سوف ينفذ المقطع البرمجي ولكن لن يطبع شيء على الشاشة

٣٤. WHILE هي كلمة محجوزة تستخدم من أجل:
 (أ) الإعلان عن بدء حلقة الدوران
 (ب) الإعلان عن نهاية حلقة الدوران
 (ج) إسناد القيم للمتغيرات
 (د) لا شيء مما ذكر صحيح



﴿ انتهت الأسئلة ﴾

تم تحميل هذا الملف من موقع الأوائل التعليمي

www.awa2el.net