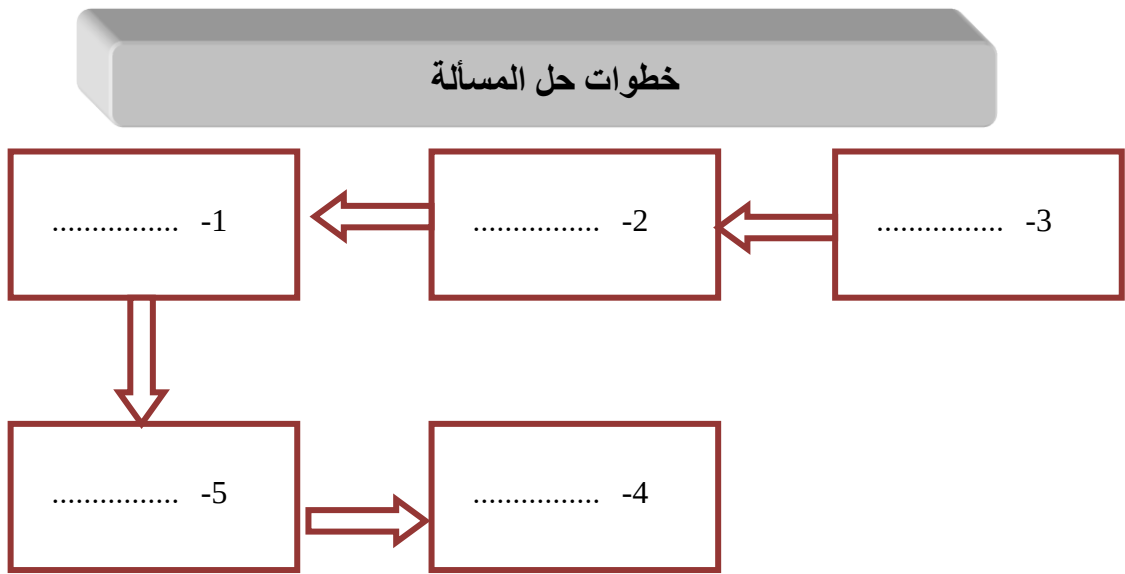


الخوارزميات
أولاً : خطوات حل المسألة

عرف
المسألة هي :



إيجاد مساحة مستطيل طوله 5 و عرضه 3

المدخلات :

المخرجات :

طرق الحل :

حل
المسألة
إلى
عناصرها

ایجاد معدل علامات طالب فی ثلاث مواد

..... المدخلات :
 المخرجات
 طرق الحل

حل المسألة الى عناصرها

التوثيق هي :

عَرَّفَ

الخوارزميات

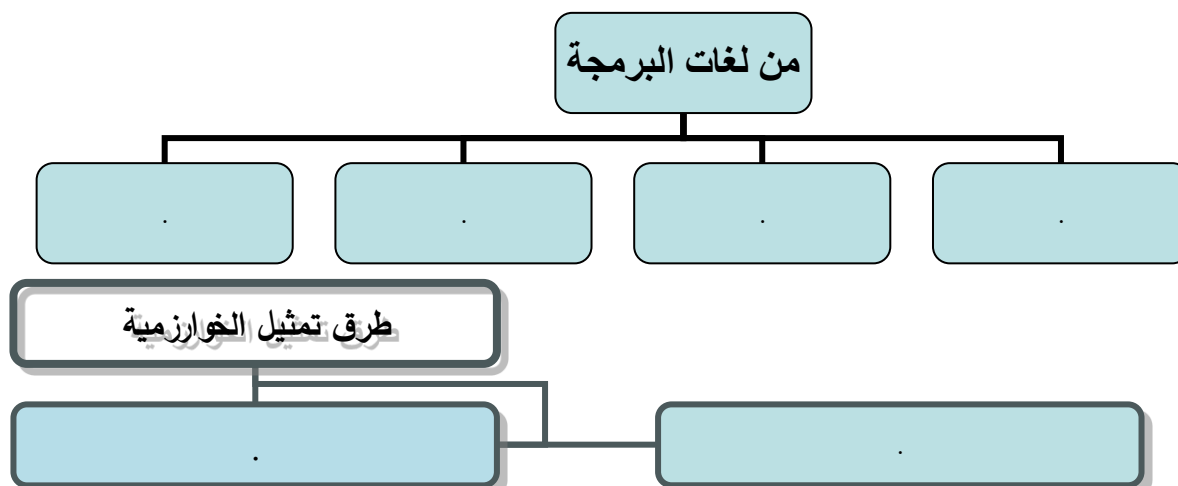
ثانيا : الخوارزمية

الخوارزمية هي :

عَرَفَ

مستحدث فكرة الخوارزميات هو

اكتشف



اكتب خوارزمية لحساب معدل اربع مواد و طباعته

----- -1
----- -2
----- -3
----- -4
----- -5
----- -6

اكتب خوارزمية لتناول وجبة طعام في مطعم

----- -1
----- -2
----- -3
----- -4
----- -5
----- -6
----- -7
----- -8

لماذا؟

توفر الخوارزمية الكثير من الوقت في حل المسألة.....

.....

Microsoft
Small Basic

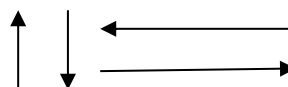
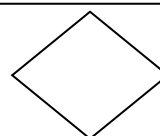
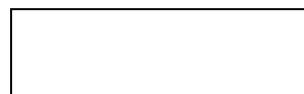
الخوارزميات

ثالثا : مخطط سير العمليات

مخطط سير العمليات هو

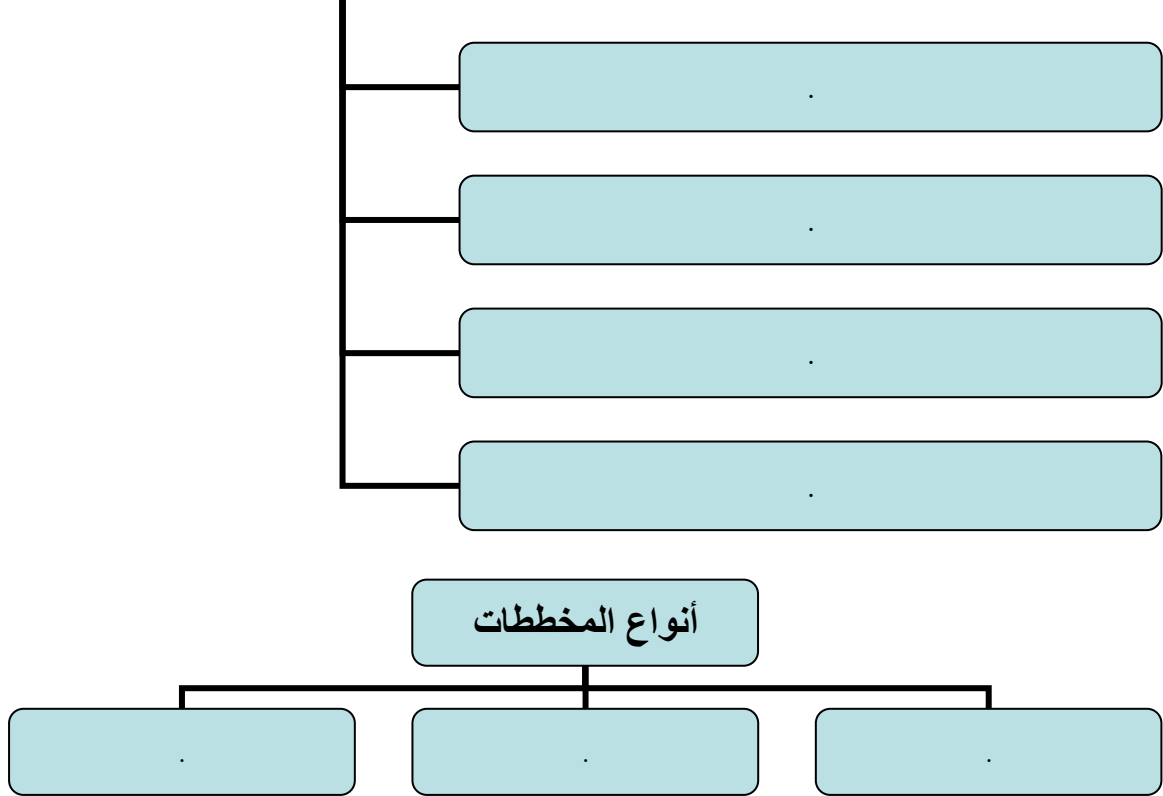
عرف

ما وظيفة الاشكال التالية في مخطط سير العمليات



فوائد مخططات سير العمليات

ارشادات عامة لرسم مخطط سير العمليات



ارسم الشكل الهندسي الذي يمثل كل خطوة من الخطوات التالية في مخطط سير العمليات

سؤال

- 1- ابدأ
- 2- اقرأ علامة طالب
- 3- اضع العدد 5 الى المتغير س
- 4- اطبع المتغير ص
- 5- هل س أكبر من

Microsoft
Small Basic

الخوارزميات

رابعاً : مخطط سير العمليات التابعة

عرف

..... مخطط سير العمليات التابعى هو

سؤال

ارسم مخطط سير عمليات لجمع رقمين

سؤال

ارسم مخطط سير عمليات لحساب مساحة مربع

سؤال

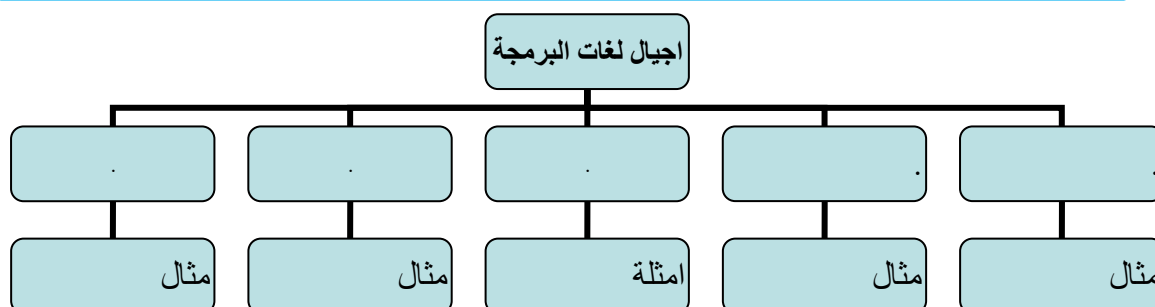
ارسم مخطط سير عمليات لحساب مساحة غرفة مستطيلة الشكل

اساسيات البرمجة بلغة small basic اولا : برمجة الحاسوب

ف

عرف

الف



اكتشف

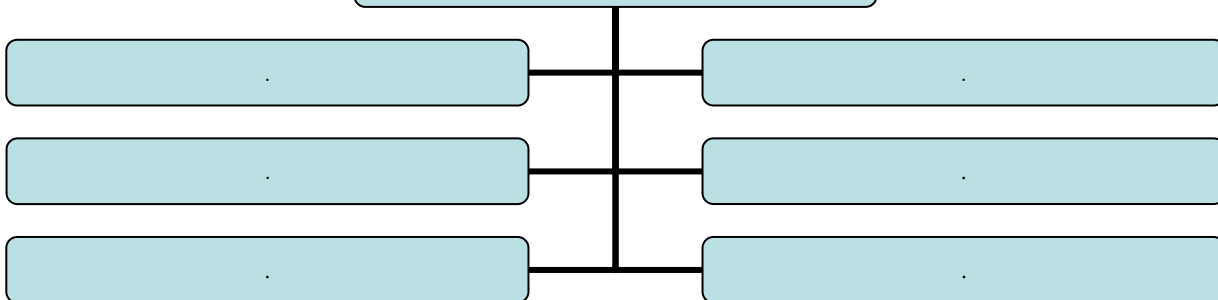
طَبَقْ

اساسيات البرمجة بلغة small basic
ثانيا : بيئة العمل في برمجة small basic

بدأ العمل ببرمجة small basic عام ----
 انتج برمجة small basic شركة - ----
 انتجت برمجة بيك عام . ----
 اضيفت كلمة small الى كلمة بيك بسبب -----

اكتشف

مميزات برمجة Small Basic

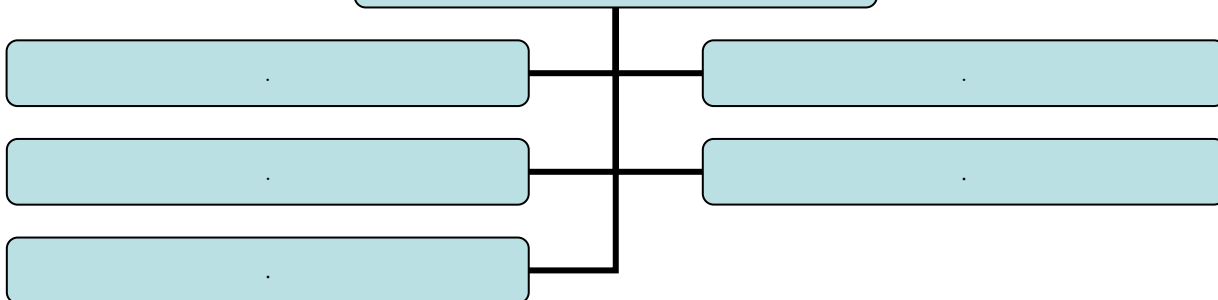


خطوات تشغيل برمجية small basic هي

.....-1
.....-2
.....-3

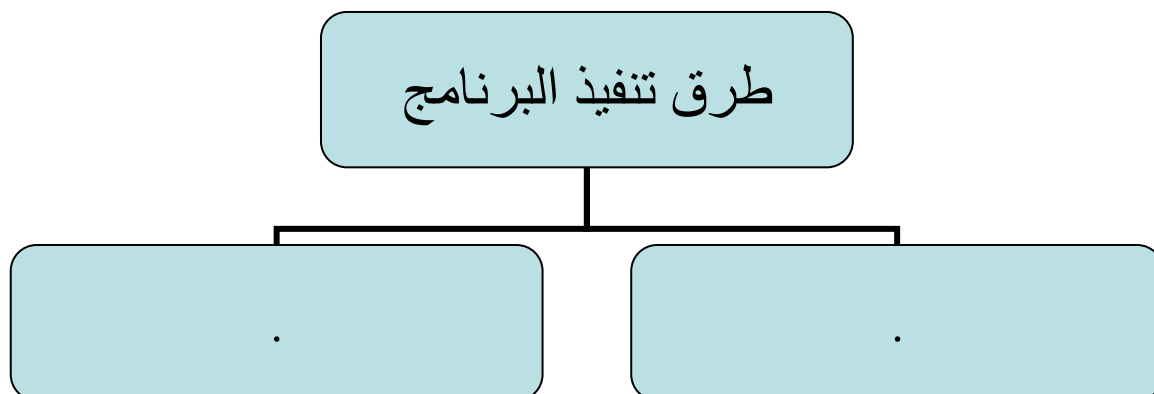
طَبَقْ

مكونات شاشة برمجة Small Basic



A screenshot of the Small Basic IDE menu bar. The menu items are: New, Open, Save, Save As, Import, Publish, Cut, Copy, Paste, Undo, Redo, Run (F5), and Graduate Program. Below each menu item is an empty rectangular box, with an arrow pointing from the box to the menu item. The 'File' menu is open, showing 'Import' and 'Publish' options. The 'Clipboard' menu is also open, showing 'Cut', 'Copy', and 'Paste' options. The 'Run' menu is open, showing 'Run (F5)' and 'Graduate Program' options.

..... يظهر في جزء المساعدة



طَبَقْ

- ## اكتشف

طَبَق

طَبَق

- طَبَقْ

--1
.....-2
.....-3
.....-4

خطوات نشر البرنامج على شبكة الويب في برمجة small basic هي

طَبَق

-----1

-----2

-----3

-----4

نقد نشاط 2-10 نشر برنامج على شبكة الويب صفحة 73

طَبَق

خطوات استيراد البرنامج من شبكة الويب في برمجة small basic هي

طَبَقْ

-----1

----- -2

-----3

-----4

نقد نشاط 2-11 استيراد برنامج على شبكة الويب صفحة 74

طَبَّقَ

small basic أساسيات البرمجة بلغة
small basic ثالثا : التعامل مع لغة

عَرَّفَ

البرمجة كينونية التوجه

الكائنات -

الإجراءات

من الامثلة على الكائنات

اكتشف

Diagram illustrating the mapping of the interval $(-4, -1)$ to $(2, -1)$ via the function $f(x) = -x - 1$. The top line represents the interval $(2, -1)$ and the bottom line represents the interval $(-4, -3)$.

اكتشف

وظيفة كائن نافذة النص.

اكتشف

وظيفة كائن الحساب

اكتشف

وظيفة كائن الرسومات

اكتشف

وظيفة كائن السلحفاة -



اكتشف

الصيغة العامة للإجراء

اكتشف

الصيغة العامة لخاصية الكائن

ما وظيفة الجملة البرمجية التالية



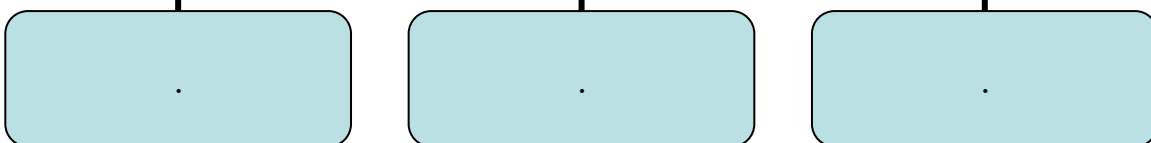
طبق

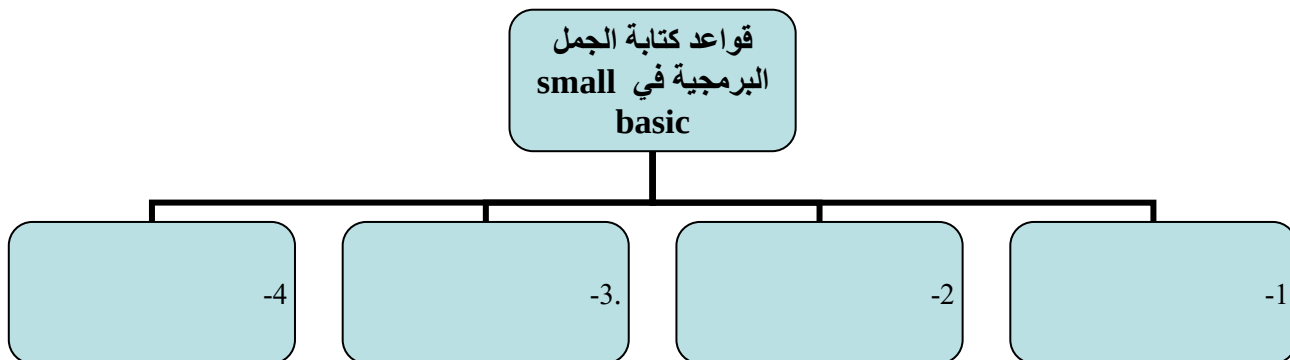
اكتب الجملة البرمجية المناسبة لطباعة اسمك على شاشة المخرجات و طبقها على البرمجية

طبق

اكتب الجملة البرمجية المناسبة لطباعة اسم مدرستك على شاشة المخرجات و طبقها على البرمجية

مكونات الجملة
البرمجية

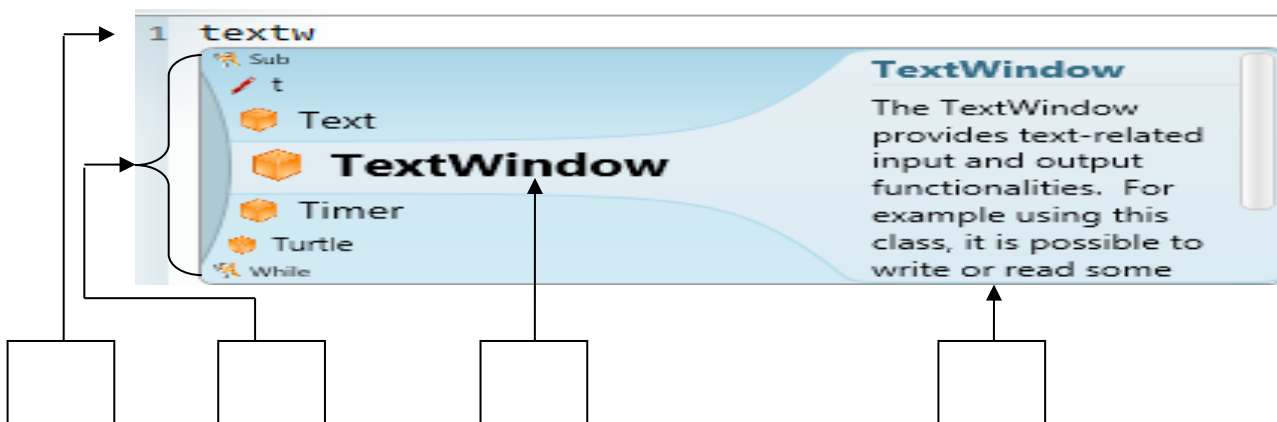




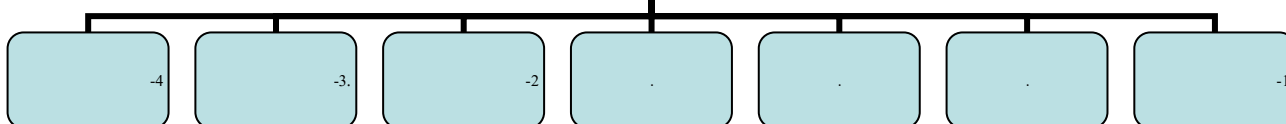
-----وظيفة خاصية التحسس الذكي

اكتشف

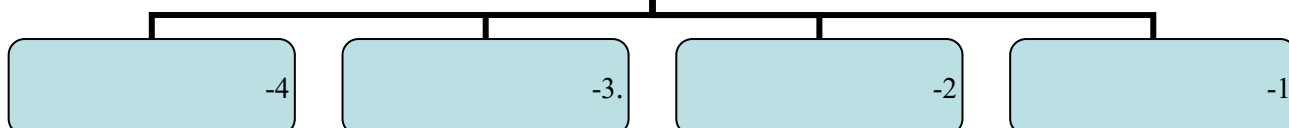
اكتب وظيفة كل جزء من أجزاء نافذة التحسس الذكي



خصائص كائن نافذة النص



اجراءات كائن نافذة النص



طبق

طبق

طبق

طبق

طبق

طبق

طبق

Microsoft
Small Basic

طبق

اكتب الجمل البرمجية المناسبة لطباعة جملة `enter number` ثم قراءة رقم ثم طباعة الرقم

طبق

اكتب الجمل البرمجية المناسبة لعمل ما يلي

جعل اللون الامامي لشاشة المخرجات ازرق و اللون الخلفي للشاشة احمر

جعل عنوان شاشة المخرجات " I am from beesan "

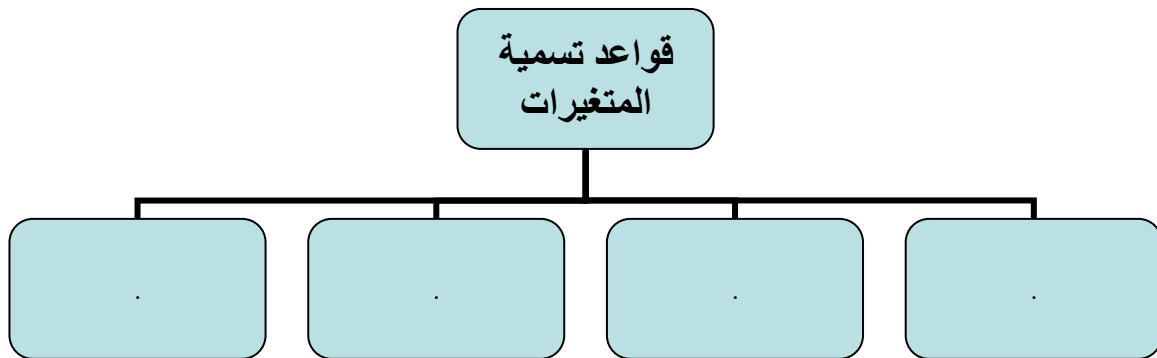
وضع المؤشر في العمود 25 و طباعة كلمة " palestine "

قراءة اسم شخص و رقم هاتفه

جمل التعيين في برمجة small basic

عَرَفَ

المتغيرات



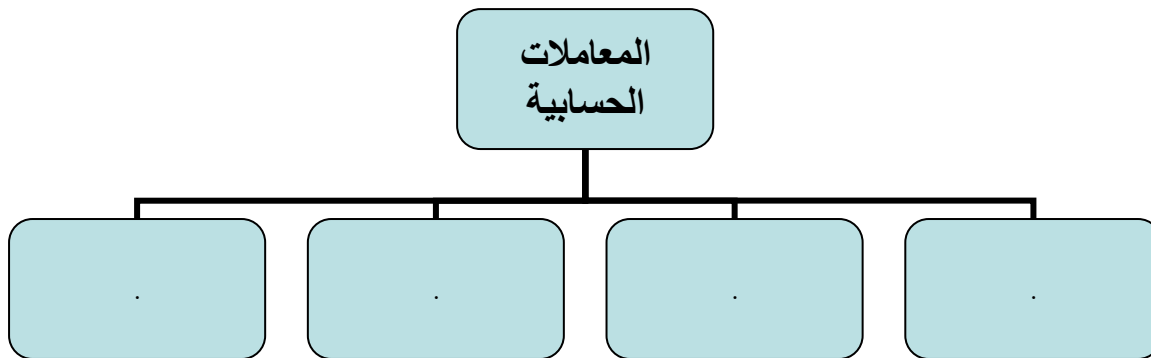
اکتشف

..... الكلمة المفتاحية هي :
 من الامثلة على الكلمات المفتاحية

اكتشف

صوب المتغيرات التالية و بين سبب عدم القبول

الرقم	المتغير	سبب عدم القبول	التصحيح
1	4C		
2	For		
3	AR-M		
4	JORD#		
5	125		
6	Z C		
7	"4XY"		



اكتشف

العمليات الحسابية في Small Basic					
العملية	رمزها	الجبر	التعبير في بيسك	مثال	النتائج
الجمع	+	$A+B$		$10+2$	
الطرح	-	$A-B$		$10-2$	
الضرب	*	$A \ B$		$10*2$	
القسمة	/	$\frac{A}{B}$		$10/2$	

اولويات تنفيذ العمليات الحسابية

- | |
|----|
| -1 |
| -2 |
| -3 |
| -4 |

طَبَق

$X * X / (Y-2)$	$Y-2*(X+Y-2)$	$1 / X+Y / (Y*2)$
-----------------	---------------	-------------------

Small Basic اكتب التعابير التالية بلغة

- | | | |
|----|-----------------------|---------------|
| 1- | $A X + B X + C$ | $\rightarrow$ |
| 2- | $2(A + 5)$ | $\rightarrow$ |
| 3- | $3 X Y$ | $\rightarrow$ |
| 4- | $D (M + 1)$ | $\rightarrow$ |
| 5- | $B - 4 A C$ | $\rightarrow$ |
| 6- | $\frac{A + C}{B - 1}$ | $\rightarrow$ |
| 7- | $(D + R) (M + 1)$ | $\rightarrow$ |

طَبِّقْ

اكتب برنامج بلغة SMALL BASIC يقوم بضرب عددين و طباعة الناتج على شاشة المخرجات

طبق

.....

.....

.....

ما عمل البرنامج الآتي و ما ناتجه النهائي

N1="ALI"

يقوم البرنامج بـ

N2="OMAR"

النتيجة التي ستظهر على شاشة المخرجات هي

$$N3=N1+N2$$

Textwindow.writeline(N3)

طبق

اكتب برنامج بلغة SMALL BASIC يقوم بقراءة اسمك الاول و اسم عائلتك و طباعة الناتج على شكل جملة واحدة مستخدما عملية الجمع

طبق

.....

.....

.....

جمل التعيين في برمجة small basic

اكتشف

اكتشف

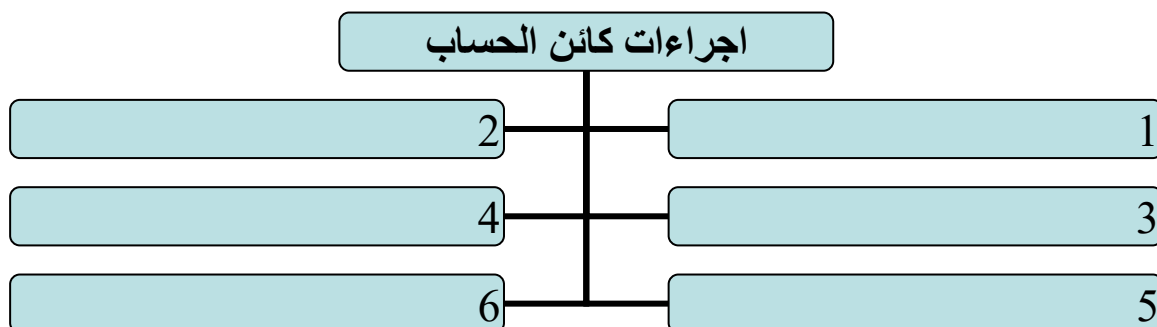
طبق

Area = math.pi *R*R

Textwindow.writeline(AREA)

طبق

D- 2*PI*R



اكتشف

اكتشف

اكتشف

اكتشف

اكتشف

اكتشف

اكتشف

الوظيفة	الاجراء
	Abs
	Power
	Squareroot
	Remainder
	Max
	Min

Small Basic اكتب التعبيرات التالية بلغة

A = | - 5 | + Y ➔

$$C = A^2 + (B + 1)^2 \quad \rightarrow$$

$$\mathbf{B}^2 + \mathbf{C}^2 \rightarrow$$

$$\sqrt{A^2 + B^2} \rightarrow$$

$\sqrt{S+4}$ $\rightarrow$

$$| \mathbf{Y} + \mathbf{E} | + \sqrt{X+1} \quad \rightarrow$$

طَبَّقَ

اكتب برنامج بلغة small basic يقرأ عددين و يجد الفرق بينهما و يطبعه

طبق

اكتب برنامج بلغة small basic لايجاد قيمة F و طباعتها حيث $F = (X^2 - Y^2)^3$

طبق

اكتب برنامج بلغة small basic لايجاد قيمة K و طباعتها حيث

$$K = (B + (Y - 2BY))/X$$

طبق

جد ناتج کل مما یلی

Math .abs(-10) -----

Math .abs(3-2) -----

Math.abs(3) -----

Math .abs(4/2-5) -----

Math .abs(-3.456) -----

Math .power(5,2) -----

Math.power(3,0) -----

Math .power(2,-1) -----

Math.sqrt(20-4) -----

Math.sqrt(math.abs(2-6))-----

Math .squareroot(math.power(10,2)) -----

4 - `Math.sqrt(100) + 6` -----

Math .remainder(7,3) -----

Math .remainder(1,4) -----

Math .remainder(math.sqrt(100),math.abs(-5)) -----

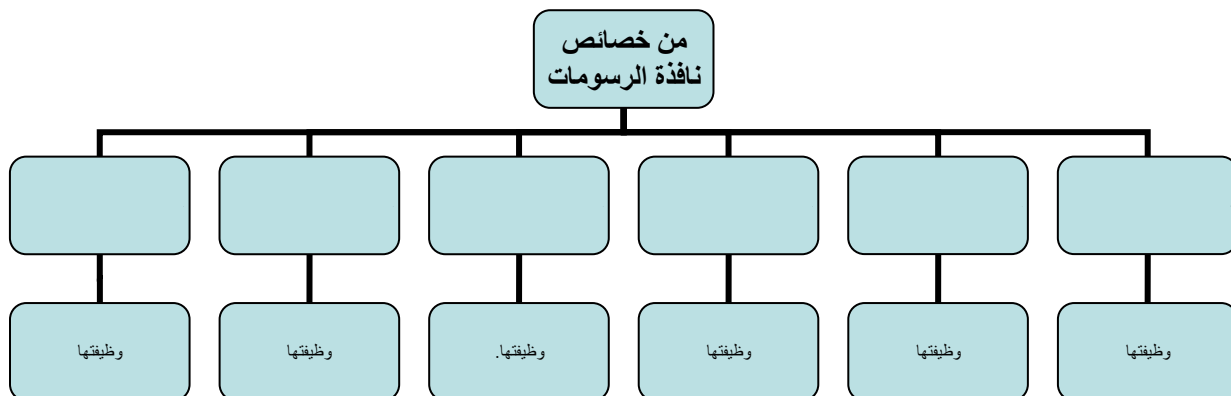
Math.max(3,7) -----

Math.min(3,7) -----

طبق

التعامل مع الرسومات برمجية small basic

لاظهار نافذة الرسومات نكتب الامر التالى-----



اكتب الاوامر الخاصة بما يلي

----- graphicswindow اظهر نافذة الرسومات

اجعل لون خلفية النافذة "Cyan"

اجعل عنوان نافذة الرسومات "my graphics"-----

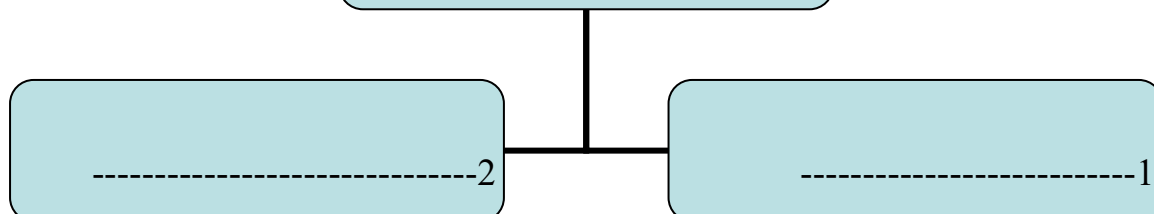
اجعل ارتفاع النافذة من الناحية اليسرى يساوي 400 و من الجهة العليا يساوي 200

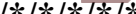
تتعامل نافذة الرسومات مع محورين هما ----- و-----

----- قيمة النقطة التي تقع في الجهة العلوية اليسرى تساوي

الصيغة العامة لرسم خط مستقيم هي

من خصائص الخط الذي نرسمه




Microsoft
Small Basic

الوحدة الثانية
 حمزة عوده الله

الصف العاشر
 اسم الطالب :

طبق

Graphicswindow.drawline(10,100,100,10)

طبق

```
Graphicswindow.pencolor = "green"
```

Graphicswindow.drawline(20,150,150,20)

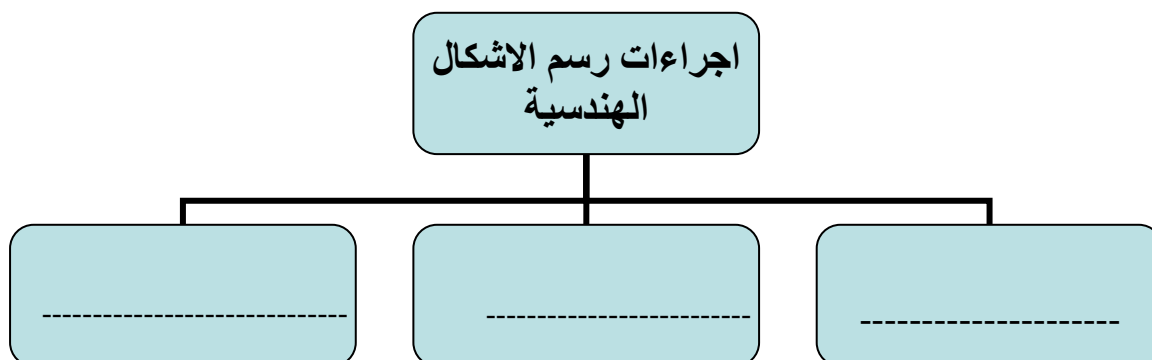
طبق

Graphicswindow.height=200

```
Graphicswindow.pencolor = "green"
```

```
Graphicswindow.pencolor = "gold"
```

Graphicswindow.drawline(10,100,100,10)



اكتشف

الصيغة العامة لرسم مستطيل هي

الصيغة العامة لرسم مستطيل معبا هي

الصيغة العامة لرسم شكل بيضوي هي

الصيغة العامة لرسم شكل بيضوي معبأ هي

الصيغة العامة لرسم مثلث هي

الصيغة العامة لرسم مثلث معبأ هي

طبقة

نقد الأوامر التالية و اكتب الناتج

Graphicswindow.drawrectangle(20,20,300,60)

```
Graphicswindow.fillrectangle(60 ,100,,300,60 )
```

طبقة

نفاذ الأوامر التالية و اكتب الناتج

Graphicswindow.pencolor = "red"

Graphicswindow.drawrectangle(20,20,300,60)

Graphicswindow.pencolor = "green"

Graphicswindow.fillellipse (60 ,100,,300,60)

استبدل الجملة الاولى و الجملة الثالثة بالأمر التالى و نفذ البرنامج أكثر من مرة

graphicswindow.getrandomcolor()

طبق

نقد الأوامر التالية و اكتب الناتج

Graphicswindow.pencolor = "red"

Graphicswindow.drawreellipse(20,20,300,60)

Graphicswindow.pencolor = "green"

```
Graphicswindow.fillrectangle(60 ,100,,300,60 )
```

طابق

نفذ الأوامر التالية

Graphicswindow.pencolor = "red"

GraphicsWindow .DrawTriangle (10,20,10,100,100,100)

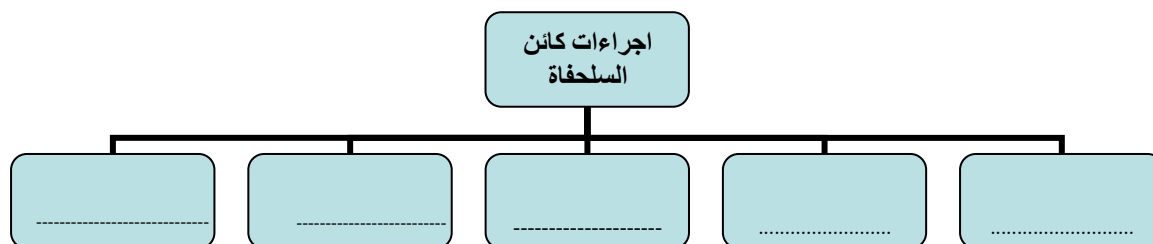
ما الشكل الناتج

Microsoft
Small Basic

التعامل مع الرسومات برمجية small basic

----- لإظهار نافذة مخرجات كائن السلحفاة نكتب الامر التالي

طبة



.....الصيغة العامة لإجراء الحركة هي

.....الصيغة العامة لإجراء الدوران الى اليمين هي

.....الصيغة العامة لإجراء الدوران الى اليسار هي

.....الصيغة العامة لإجراء الدوران هي

.....الصيغة العامة لإجراء (تحرك الى) هي

اكتشف

..... الصيغة العامة لرفع القلم عن الرسم هي

..... الصيغة العامة لإنزال القلم للرسم هي

..... الصيغة العامة للتحكم بسرعة السلحفاة هي

اكتشف

ارسم الأشكال التالية

طابق

