



الامتحان النهائي للفصل الدراسي الأول لعام 2021 / 2022 م  
لمبحث علوم الحاسوب

اسم الطالب: .....  
الصف: الثاني الثانوي / الأدبي  
الشعبة: ( )  
العلامة:  
الزمن: ساعة ونصف  
اليوم: الثلاثاء  
التاريخ: 21 / 12 / 2021 م  
ملاحظة: أجب عن الأسئلة الآتية وعددها (40) فقرة، وعدد الصفحات (4).

السؤال: اختر رمز الإجابة الصحيحة في كل فقرة مما يأتي: (200 علامة)

1 - واحدة مما يلي ليست من صفات خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي:			
أ) لا يوجد طريقة تحليلية واضحة.	ب) لا يمكن استخدامها دوماً.	ج) تحتاج إلى حدس عالي.	د) ليس مما ذكر.
2 - واحدة مما يلي ليست من مبادئ عمل خوارزميات البحث:			
أ) الهدف.	ب) المشكلة.	ج) سلسلة من العمليات والنتائج.	د) المسار.
3 - هي النقاط التي تنظم بشكل هرمي (مستويات مختلفة):			
أ) النقطة الهدف.	ب) مجموعة النقاط أو العقد.	ج) المسار.	د) النقطة الميتة.
4 - لا تمتلك معلومات مسبقة عن المسألة التي ستقوم بحلها:			
أ) شجرة البحث.	ب) الأنظمة الخبيرة.	ج) خوارزميات البحث.	د) النقطة الميتة.
5 - أحد ما يلي يمكن أن يكون عدداً ورقماً معاً:			
أ) 73	ب) 1	ج) 111	د) 34
6 - واحد من الأعداد الآتية يصلح فقط للنظام السادس عشر:			
أ) 100	ب) 1100	ج) 70000C	د) ليس مما ذكر
7 - واحدة مما يلي ليست من موضوعات الذكاء الاصطناعي:			
أ) التفكير كالإنسان.	ب) التصرف كالحاسوب	ج) التصرف منطقياً.	د) التصرف كالإنسان.
8 - ناتج الضرب العشري للعدد الثنائي 111 في العدد الثنائي 111			
أ) 110001	ب) 100001	ج) 14	د) 49
9 - من اختراعات العالم الجزري:			
أ) تصميم ساعات مائية	ب) ابتكار دمي تقدم الشاي.	ج) صمم أول ذراع في الصناعة.	د) تصميم أول برنامج لحل مسألة رياضية معقدة.
10 ظهر مفهوم النظم الخبيرة من قبل العالم:			
أ) جورج بول.	ب) إدوارد فيغنوم	ج) آلان تورينج.	د) يوجين غوستمان.
11 من أنواع المشكلات التي تحتاج إلى النظم الخبيرة تعطي النصائح عند تصميم مكونات أنظمة الحاسوب والدارات الإلكترونية:			
أ) التخطيط.	ب) التفسير.	ج) التصميم.	د) التشخيص.

12 هي قاعدة بيانات تحتوي على مجموعة من الحقائق والمبادئ والخبرات بمجال معرفة معين وتستخدم من قبل الخبراء:			
أ) محرك الاستدلال.	ب) قاعدة المعلومات	ج) قاعدة المعرفة.	د) قاعدة العمل.
13 من ميزات برامج الذكاء الاصطناعي التي تتطلب كميات هائلة من المعارف الخاصة بمجال معين والربط بين المعارف:			
أ) التمثيل الرمزي.	ب) تمثيل المعرفة.	ج) التخطيط.	د) القدرة على التعلم
14 - العدد الثنائي الآتي (1011101101) يكافئ العدد العشري الآتي:			
أ) 312	ب) 549	ج) 947	د) 749
15 - العدد الثنائي الآتي (111010111) يكافئ العدد الثماني الآتي:			
أ) 772	ب) 357	ج) 471	د) 727
16 - العدد الثنائي الآتي (11100001101) يكافئ العدد السادس عشر الآتي:			
أ) 70D	ب) 3415	ج) 600	د) C70
17 - العدد الثماني الآتي (103) يكافئ العدد الثنائي الآتي:			
أ) 1000011	ب) 100000011	ج) 1100001	د) 001100001
18 - العدد السادس عشر الآتي (10D) يكافئ العدد الثنائي الآتي:			
أ) 100001101	ب) AD	ج) 10001101	د) 001100001
19 - العدد العشري الآتي (312) يكافئ العدد الثنائي الآتي:			
أ) 100110000	ب) 10111000	ج) 100111000	د) 10110000
20 - العدد العشري الآتي (64) يكافئ العدد الثماني الآتي:			
أ) 1000000	ب) 4	ج) 100	د) 10
21 - العدد العشري الآتي (350) يكافئ العدد السادس عشر الآتي:			
أ) 15E	ب) E5	ج) C15	د) C5
22 - العدد الثماني الآتي (320) يكافئ العدد العشري الآتي:			
أ) 208	ب) 207	ج) 200	د) 112
23 - العدد السادس عشر الآتي (D3) يكافئ العدد العشري الآتي:			
أ) 211	ب) 210	ج) 200	د) 111
24 - وزن الخانة 3 في العدد 2310 بالنظام الثماني:			
أ) 64	ب) 100	ج) 16	د) 20
25 - ناتج الضرب الثنائي للعدد الثنائي 101 بالعدد الثنائي 110			
أ) 1010	ب) 11110	ج) 101	د) 10111
26 - ناتج الجمع الثنائي للعدد الثنائي 10111011 والعدد الثنائي 11110111			
أ) 1001110010	ب) 1000000010	ج) 1110000010	د) 1001010011
27 - ناتج الطرح الثنائي للعدد الثنائي 100101011 من العدد الثنائي 111010111			
أ) 10101100	ب) 101010100	ج) 00100100	د) 10101000100
28 - استطاع هذا البرنامج أن يحدد 33% من محاوره في مدة 5 دقائق ولم يميزوا أنه برنامج بل ظنوا أنه إنسان:			
أ) برنامج آلان تورينغ.	ب) برنامج يوجين غوستمان.	ج) برنامج برولوج.	د) برنامج بروسبكتور.
29 - يقوم باستقبال البيانات ثم يعالجها ويعطي الأوامر اللازمة للاستجابة لها وهو يعتبر بمثابة الدماغ للروبوت:			
أ) الحساسات.	ب) المتحكم.	ج) الذراع الميكانيكية.	د) المستجيب النهائي.
30 - صمم أول نظام خبير لحل مشكلات رياضية صعبة كما صمم أول ذراع روبوت في الصناعة في :			
أ) القرن الثاني عشر	ب) القرن التاسع عشر.	ج) 1950-1960	د) العام 2000

31- الصفة التي تجعل الروبوت يخطط بالتوجه إلى الهدف، أو تغيير اتجاه حركته، أو يدور بشكل ما، أو أي فعل مخزن برمج للقيام به:

أ) الاستشعار. ب) الاستجابة. ج) التخطيط والمعالجة. د) الاستجابة وردة الفعل.

32- هو الجزء المسؤول عن حركة الروبوت والذي يحول أوامر المتحكم إلى حركة فيزيائية وهو عضلات الروبوت:

أ) المشغل الميكانيكي. ب) المتحكم. ج) ذراع ميكانيكية. د) المستجيب النهائي.

33- واحدة مما يلي ليست من استخدامات الروبوت في المجال الأمني:

أ) مكافحة الحرائق. ب) إبطال مفعول الألغام والقنابل. ج) نقل المواد المشعة والسامة. د) أعمال الصب وسكب المعادن.

34- هو برنامج حاسوبي ذكي يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال ما لحل المشكلات التي تحتاج إلى الخبرة البشرية، وهي تشبه طريقة الإنسان في حل المشكلات:

أ) الذكاء الاصطناعي. ب) علم الروبوت. ج) المعرفة. د) النظام الخبير.

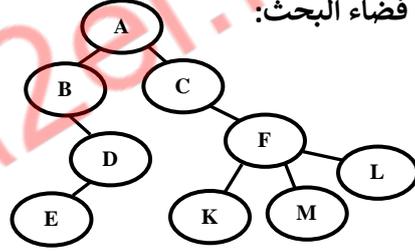
35- أحد الأمثلة على النظم الخبيرة حيث استخدم في النظام الطبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي:

أ) باف. ب) ليثيان. ج) ديندرال. د) بروسبكتر.

36- يعتبر نشر الخبرة النادرة إلى أماكن بعيدة من:

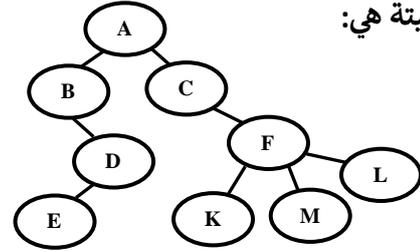
أ) فوائد الذكاء الاصطناعي ب) فوائد ومزايا النظم الخبيرة ج) فوائد الروبوت د) فوائد خوارزميات البحث

37- ما عدد حالات فضاء البحث:



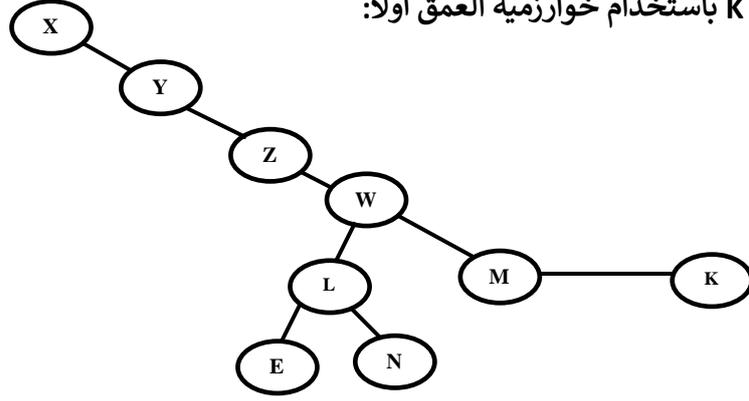
أ) 5 ب) 9 ج) A-B-C-D-F-E-K-M-L د) A,B,C,D,F,E,K,M,L

38- النقاط الميتة هي:



أ) K,M,L,C ب) E,C,K,M,L ج) E,K,M,L د) A,B,C,D,F,E,K,M,L

39- المسار إلى النقطة الهدف K باستخدام خوارزمية العمق أولاً:



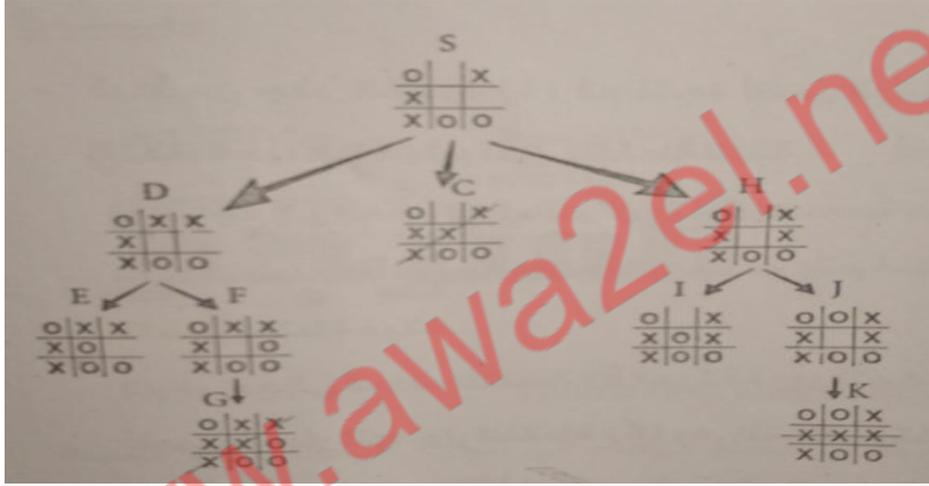
X-Y-Z-W-L-E-N-M-K(د)

X-Y-Z-W-L-N-K(ج)

X-Y-Z-W-L-E-M-K(ب)

X-Y-Z-W-M-K(أ)

40- المسار إلى الحالة الهدف التي تمثل فوز اللاعب X باستخدام خوارزمية العمق أولاً:



S-D-E-F-G-C-H-I-J-K(د)

S-C(ج)

S-D-F-G(ب)

S-D-E-F-G(أ)

انتهت الأسئلة

مع تمنياتي لكم بالتوفيق

الأستاذ إبراهيم الكري



مدارس تقارب

الإجابات النموذجية لامتحان نهاية الفصل الدراسي الأول 2021/2022

الإجابة الصحيحة	الفقرة	الإجابة الصحيحة	الفقرة
أ	21	ب	1
أ	22	د	2
أ	23	ب	3
أ	24	ج	4
ب	25	ب	5
أ	26	ج	6
أ	27	ب	7
ب	28	د	8
ب	29	أ	9
ج	30	ب	10
ج	31	ج	11
أ	32	ج	12
د	33	ب	13
د	34	د	14
أ	35	د	15
ب	36	أ	16
ب	37	أ	17
ج	38	أ	18
د	39	ج	19
أ	40	ج	20

كل الأمنيات لكم بالتوفيق والنجاح الباهر/ نلتقي بكم في الفصل الثاني على خير

الأستاذ إبراهيم الكردي 0798237344