مدارس الخضر الحديثة

الموسوعة في الحاسوب

الأسئلة الموضوعية لمبحث (علوم الحاسوب)

(2021 / 2020)

إعداد : جميل أبوعرقوب (0798774604)

إعداد: جميل أبوعرقوب
تم تحميل الملف من موقع الأوائل
www.awa2el.net

وحدة (أنظمة العد)

1) مجموعة من الرموز و التي تكون اما ارقاماً أو حروفاً مرتبطة ببعضها البعض بعلاقات وفق اسس و وقواعد معينة لتشكل الاعداد ذات المعاني الواضحة و الاستخدامات المتعددة:

أ- النظام العشري ب- النظام العددي ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

2) تقسم الرموز في النظام العددي الى :

أ- أرقام ب- حروف ج- اعداد د- أ+ب

3) يدل اسم اي نظام عد على :

أ- عدد الرموز ب- الأساس ج- الاستخدامات د- أ+ب

4) أساس النظام مرفوعاً للقوة ترتيب الخانة هو:

أ- وزن المنزلة ب- الأساس ج- القيمة د- العدد

5) نظام العد الذي تكون فيه القيمة الحقيقة للرقم تعتمد على المنزلة او الخانة الموجودة فيها داخل العدد:

أ- النظام العشري ب- النظام العددي ج- نظام العد الموضعي د- النظام الثنائي

6) المقدار الذي يمثل بمنزلة واحدة أو اكثر :

أ- الرقم ب- العدد ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

7) رمز واحد من الرموز الاساسية و سيتخدم للتعبير عن العدد الذي يتكون من منزلة واحدة:

أ- الرقم ب- العدد ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

8) نظام العد الذي يستخدم لتخزين البيانات و عنونة مواقع الذاكرة هو :

أ- النظام العشري ب- النظام الثماني ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

9) في حال عدم كتابة الاساس بشكل مصغر بجانب العدد ، فالعدد يعتبر في :

أ- النظام العشري ب- النظام الثماني ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

10) وزن المنزلة يساوي :

أ- ترتيب المنزلة مرفوعاً للقوة أساس النظام

ب- أساس النظام مرفوعاً للقوة ترتيب المنزلة.

ج- أساس النظام مرفوعاً للقوة 2.

د- ترتيب المنزلة مرفوعاً للقوة 2.

11) عند ترتيب أي عدد فإن طريقة الترتيب هي :

أ- من اليسار لليمين تصاعدياً ب- من اليمين لليسار تنازلياً

ج- من اليسار لليمين و العكس د- من اليمين لليسار تصاعدياً

12) تبدأ عملية الترتيب من الرقم :

أ- 0 ب- 1 ج- 2 د- 3

13) قيمة المنزلة في النظام العشري تساوي :

أ- الرقم مضروباً في أساس النظام.

ب- الرقم مضروباً في وزنه

ج- الوزن مضروباً في اساس النظام.

د- لا شيء مما ذكر .

14) قيمة الرمز $(C)_{16}$ في النظام العشري :

أ- 10 ب- 11 ج- 12 د- 13

15) إسم الخانة التي يقع فيها الرقم 4 في العدد الاتي $(24110)_{10}$:

أ- الاحاد ب- العشرات ج- المئات د- الألوف

16) نظام العد الذي يستخدم ثمانية رموز هو :

أ- النظام العشري ب- النظام الثماني ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

17) أكثر أنظمة العد استعمالاً :

أ- النظام العشري ب- النظام الثماني ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

18) يتم كتابة أوزان خانات العدد في النظام العشري بواسطة:

أ- قوى الأساس 10 ب- قوى الأساس 2 ج- قوى الأساس 8 د- قوى الأساس 16

19) ترتيب الرقم 6 في العدد $(624)_{10}$ هو:

أ- 5 ب- 1 ج- 6 د- 2

20) ترتيب الرقم 7 في $(27342)_{10}$ هو:

أ- 3 ب- 4 ج- 2 د- 1

21) قيمة العدد 2 في $(723)_{10}$ هي:

أ- 2 ب- 20 ج- 200 د- 223

22) قيمة العدد 4 في $(24261)_{10}$ هي :

أ- 4000 ب- 3 ج- 4 د- 4261

23) أحد الآتية يعتبر مثالاً على رقم :

أ- 4 ب- 14 ج- 195 د- 12

24) وزن العدد 2 في $(723)_{10}$ هي:

أ- 20 ب- 10 ج- 100 د- 223

إعداد: جميل أبو عرقوب
تم تحميل الملف من موقع الأوائل www.awazell.net

25)النظام الأفضل لتمثيل الدارات الكهربائية داخل الحاسوب:

أ- النظام الثنائي ب- النظام العشري ج- النظام الثماني د- النظام السادس عشر

26) يرمز للدارة المفتوحة بالرمز:

أ- 1 ب- 3 ج- 0 د- 2

27)يسمى الرمزين (0، 1) في النظام الثنائي بـ :

أ- Byte ب- Bit ج- KB د- MB

28)الرمز المقابل ل $(A)_{16}$ في النظام العشري:

أ- (1010) ب- (10) ج- (11) د- (1101)

29)النظام الذي صمم للتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب:

أ- النظام الثماني ب- النظام الثنائي ج- النظام السادس عشر د- أ+ج

30) قيمة العدد $(110110)_2$ في النظام العشري هي:

أ- $(66)_8$ ب- $(54)_{10}$ ج- $(45)_{10}$ د- $(48)_{10}$

31)قيمة العدد $(321)_8$ في النظام العشري:

أ- $(109)_{10}$ ب- $(11010001)_{10}$ ج- $(209)_{10}$ د- $(1101)_{10}$

32)قيمة العدد $(A2)_{16}$ ( )

أ- $(162)_{10}$ ب- $(102)_{10}$ ج- $(18)_{10}$ د- $(12)_{10}$

33)قيمة العدد $(1110101)_2$ في النظام الثماني:

أ- $(117)_8$ ب- $(165)_8$ ج- $(73)_8$ د- $(721)_8$

34) قيمة العدد $(1110101)_2$ في النظام السادس عشر:

أ- $(165)_{16}$ ب- $(75)_{16}$ ج- $(321)_{16}$ د- $(77)_{16}$

35) قيمة العدد $(37)_8$ ( )

أ- 115 ب- 37 ج- 31 د- 1F

36)أحد العبارات الآتية صحيح

أ- $(231)_8 > (10011)_2$ ب- $(A3)_{16} < (123)_{10}$

ج- $(173)_{10} = (AB)_{16}$ د- $(142)_8 <> (1100010)_2$

37)العدد الاكبر بين الأعداد التالية هو :

أ- $(231)_8$ ب- $(248)_{10}$ ج- $(AB)_{16}$ د- $(1011110)_2$

38)العدد الاصغر بين الأعداد التالية هو:

أ- $(231)_8$ ب- $(248)_{10}$ ج- $(AB)_{16}$ د- $(1011110)_2$

39)ناتج جمع $(11011)_2$ مع $(1011)_2$:

أ- $(101110)_2$ ب- $(100111)_2$ ج- $(10110)_2$ د- $(100110)_2$

إعداد: جميل أبو عروب

40) ناتج طرح $(11011)_2$ من $(11100)_2$

أ- $(10)_2$ ب- $(1)_2$ ج- $(11)_2$ د- لا شيء مما ذكر

41) ناتج $(101)_2 \times (11)_2$

أ- $(10011)_2$ ب- $(15)_{10}$ ج- $(A)_{16}$ د- $(72)_8$

42) $(101)_2 + (1011)_2$

أ- $(110110)_2$ ب- $(16)_{10}$ ج- $(11)_{16}$ د- $(23)_8$

43) عند جمع 1 + 1 في النظام الثنائي فإن الناتج هو 0 و الرقم المحمول هو :

أ- 1 ب- 0 ج- 10 د- 11

44) عند جمع 1 + 1 + 1+1 في النظام الثنائي فإن الناتج هو 0 و الرقم المحمول هو :

أ- 1 ب- 0 ج- 10 د- 11

45) ناتج جمع 1 + 1 + 1 هو :

أ- 1 ب- 0 ج- 10 د- 11

46) أحد الآتية صحيح فيما يتعلق بالتحويل من النظام العشري:

أ- عند التحويل من النظام العشري نقسم على 10

ب- نتوقف عن القسمة عندما يكون باقي القسمة يساوي صفر

ج- العدد الناتج يتكون من بواقي القسمة مرتبة من اليمين لليسار

د- العدد الناتج يتكون من نواتج عملية القسمة مرتبة من اليمين لليسار.

47) احد الآتية صحيح فيما يتعلق بالتحويل من الأنظمة المختلفة للنظام العشري :

أ- عند التحويل للنظام العشري نقسم على 10 ب- عند التحويل للنظام العشري نقسم على 2

ج- عند التحويل للنظام العشري نرتب الخانات و نضرب كل رقم بوزنه

د-عند التحويل للنظام العشري نضرب ب 10.

48) عند التحويل من النظام الثنائي للنظام السادس عشر فإننا نقوم ب :

أ- تقسيم العدد الثنائي من اليمين لليسار كل ثلاث خانات مع بعضها البعض و تحويلها

ب- تقسيم العدد الثنائي من اليمين لليسار كل اربع خانات مع بعضها البعض و تحويلها

ج- تقسيم العدد الثنائي من اليسار لليمين كل ثلاثة خانات مع بعضها البعض و تحويلها

د- تقسيم العدد الثنائي من اليسار لليمين كل أربع خانات مع بعضها البعض و تحويلها

49) أي من الأعداد الآتية خاطىء:

أ- $(A2)_{16}$ ب- $(921)_{10}$ ج- (1001) د- $(82)_8$

50) العدد (38) يصلح لان يكون في :

أ- النظام العشري ب- النظام الثماني ج- النظام السادس عشر د- أ + ج

صح / خطأ

1) النظام الذي اكتشفه البابليون هو النظام العشري (×)
2) أكثر أنظمة العد استعمالاً هو النظام الثنائي (×)
3) يعتبر العدد (1001) مثالاً على عدد في النظام العشري (صح)
4) عدد رموز النظام السادس عشر هي 15 . (×)
5) الرمز المقابل للعدد $(12)_{10}$ في النظام السادس عشر هو $(C)_{16}$ (صح)
6) ناتج جمع $(101)_2$ و $(110)_2$ هو $(1101)_{10}$ (×)
7) للتحويل من الأنظمة المختلفة للنظام العشري نقسم على أساس النظام المراد التحويل منه (×)
8) قيمة العدد $(24)_8$ في النظام السادس عشر هي $(14)_{16}$ (صح)
9) يتكون النظام العددي من مجموعة من الرموز المرتبطة مع بعضها البعض لتشكيل الأرقام ذات المعاني الواضحة والاستخدامات المتعددة (صح)
10) ناتج $(110)_2 \times (4)_{10}$ هو $(11000)_2$ (صح)
11) يعتبر (14) مثالاً على العدد (صح)
12) النظام الأكثر استعمالاً لتمثيل الدارات الكهربائية داخل الحاسوب هو النظام العشري (×)
13) عند طرح العدد $(8)_{10}$ من $(1010)_2$ فإن ناتج هو $(2)_{16}$ (صح)
14) يعتبر العدد $(82)_8$ مثالاً على عدد في النظام الثماني (×)

إعداد: جميل أبو عرقوب
تم تحميل الملف من موقع الأوائل
www.awa2el.net

وحدة (الذكاء الاصطناعي)

1) علم من علوم الحاسوب يختص بتصميم و تمثيل و برمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة تحاكي في عملها طريقة تفكير الانسان وردود افعاله .

أ- الذكاء الاصطناعي ب- الانظمة الخبيرة ج- الروبوت د- الجبر البوولي

2) احد الاتية لا يعتبر من المنهجيات التي يقوم عليها الذكاء الاصطناعي:

أ- التفكير كالإنسان ب- التصرف كالإنسان ج- التصرف منطقياً د- التعلم كالإنسان

3) العالم الذي صمم اختبار تورينغ عام 1950 هو:

أ- يوجين غوستمان ب- الان تورينغ ج- جورج بوول د- روبوتا

4) حتى يجتاز البرنامج الحاسوبي اختبار تورينغ يجب ان تكون نسبة المحكمين الذين لم يستطيعوا التمييز أن من يقوم بالاجابة هو برنامج ام انسان على الأقل هي .....

أ- 10% ب- 70% ج- 30% د- 40%

5) اذا اجتاز البرنامج اختبار تورينغ فإنه يوصف بأنه :

أ- برنامج ذكي ب- حاسوب مفكر ج- حاسوب سريع د- أ + ب

6) أول برنامج اجتاز اختبار تورينغ عام 2014 هو :

أ- يوجين غوستمان ب- الان تورينغ ج- جورج بوول د- روبوتا

7) استطاع برنامج يوجسن غوستمان ان يخدع ..... من محاوريه لمدة 5 دقائق:

أ- 31% ب- 35% ج - 33% د- 30%

8) أحد الآتية لا يعتبرمن اهداف الذكاء الاصطناعي :

أ- إنشاء أنظمة خبيرة تظهر تصرفاً ذكياً قادرة على التعلم والإدارة وتقديم النصيحة لمستخدميها.
ب- تطبيق الذكاء الإنساني في الآلة.
ج- برمجة الآلات .
د- المعالجة السريعة للبيانات

9) أحد الآتية يعتبر من لغات الذكاء الاصطناعي:

أ- لغة البرمجة لسب (Lisp) ب- لغة البرمجة باي لوغ (Pilog)
ج- لغة البرمجة C++ د- لغة البرمجة ASP

10) تنظيم المعرفة وترميزها وتخزينها في الذاكرة هو:

أ- التمثيل الرمزي ب- تمثيل المعرفة ج- التخطيط د- القدرة على التعلم

11) قدرة برامج الذكاء الاصطناعي على التعامل مع البيانات الرمزية لتعبر عن المعلومات بدلا من البيانات الرقمية

أ- التمثيل الرمزي ب- تمثيل المعرفة ج- التخطيط د- القدرة على التعلم

12) ايجاد نمط معين عن طريق عدد من المدخلات أو تصنيف عنصر إلى فئة معينة بعد تعرفه عدداً من العناصر المشابهة يعتبر مثالاً على :

أ- التمثيل الرمزي ب- تمثيل المعرفة ج- التخطيط د- القدرة على التعلم او تعلم الآلة

13) هو قدرة برنامج الذكاء الإصطناعي على وضع أهداف والعمل على تحقيقها والقدرة على تغيير الخطة إذا اقتضت الحاجة الى ذلك .

أ- التمثيل الرمزي ب- تمثيل المعرفة ج- التخطيط د- القدرة على التعلم او تعلم الآلة

14) قدرة برنامج تشخيص أمراض على إعطاء تشخيص لحالة مرضية طارئة من دون الحصول على نتائج التحاليل الطبية كاملة . يعتبر مثالاً على :

أ- التمثيل الرمزي ب- تمثيل المعرفة ج- التخطيط د- البيانات غير المؤكدة أو غير المكتملة

15) احد الاتية يعتبر من تطبيقات الذكاء الاصطناعي :

أ- برنامج لحل معادلة تربيعية ب- برنامج لايجاد العدد الاكبر بين عددين

ج- الشبكات العصبية د- أ + ب

16) يطلق على الالات الاكترونية التي تقدم الخدمات في مجالات الحياة المختلفة اسم :

أ- الذكاء الاصطناعي ب- الروبوت ج- المحاكاة د- برنامج تورينغ

17) العلم الذي يهتم بتصميم وبناء وبرمجة الروبوتات لتتفاعل مع البيئة المحيطة .

أ- الذكاء الاصطناعي ب- الروبوت ج- المحاكاة د- علم الروبوت

18) تم ابتكار الجيل الجديد من الروبوتات التي تشبه في تصميمها جسم الانسان عام :

أ- 2000 ب- 1956 ج - 1850 د- 2005

19) صاحب كتاب معرفة الحيل الهندسية والذي صمم الساعات المائية

أ- جورج بول ب- الجزري ج- ناسا د- يوجين غوستمان

20) احد الآتية تعتبر من صفات الروبوت :

أ- الاستشعار ب- التخطيط والمعالجة ج- الاستجابة وردة الفعل د- جميع ما ذكر

21) الصفة التي تمثل مدخلات الروبوت:

أ- الاستشعار ب- التخطيط والمعالجة ج- ردة الفعل د- الاستجابة

22) يعود السبب في تصميم الروبوتات باشكال و احجام مختلفة الى :

أ- البلد الذي يقوم بتصنيعه.

ب- رأي الشخص المصنع.

ج- اختلاف المهمات التي ستؤديها

د- أ +ب

23) اكثر انواع الروبوتات استخداماً وانتشاراً.

أ- الروبوت في الصناعة ب- الروبوت الطبي ج- الروبوت التعليمي د – الروبوت الزراعي

24) أبسط الروبوتات من ناحية التصميم يكون على شكل :

أ- ذراع ، ارجل ب- ذراع ج – ذراع ، عجلات ، حساسات د- حساسات

25) الجزء الذي يحتوي على مفاصل صناعية عند الحركة هو:

أ- الذراع الميكانيكية ب- المتحكم ج- المستجيب النهائي د- الحساسات

26) الجزء الذي يسمى بـ (دماغ الروبوت):

أ- الذراع الميكانيكية ب- المستجيب النهائي ج- المتحكم د- الحساسات

27) الجزء الذي يستقبل البيانات من البيئة المحيطة ثم يعالجها و يعطي الاوامر للاستجابة لها هو :

أ- الذراع الميكانيكية ب- المستجيب النهائي ج- المتحكم د- الحساسات

28) الجزء النهائي في الروبوت والذي ينفذ المهمة:

أ- الذراع الميكانيكية ب- المستجيب النهائي ج- المتحكم د- المشغل الميكانيكي

29) الجزء الذي يعتمد تصميمه على طبيعة المهمة التي يقوم بها:

أ- المستجيب النهائي ب- المتحكم ج- المشغل الميكانيك د- الحساسات

30) الجزء المسمى بعضلات الروبوت والمسؤول عن الحركة والذي يحول الأوامر إلى حركة فيزيائية هو:

أ- الحساسات ب- ذراع الروبوت ج- المستجيب النهائي د- المشغل الميكانيكي

31) الحساس الذي يستشعر شدة الضوء المنعكس من الأجسام:

أ- حساس المسافة ب- حساس الصوت ج- حساس الضوء د- حساس اللمس

32) الجزء الذي وظيفته تشبه وظيفة الحواس الخمسة في الانسان:

أ- الحساسات ب- الذراع الميكانيكية ج- المشغل الميكانيكي د- ذراع الروبوت

33) احد الاتية يعتبر مثالاً على المستجيب النهائي:

أ- حساس الضوء ب- المطرقة ج- المفاصل د- الذراع

34) الروبوت الذي يستخدم في مكافحة الحرائق:

أ- الروبوت الصناعي ب- الروبوت الطبي ج- الروبوت التعليمي د- الروبوت في المجال الأم

35) أحد الآتية يعتبر مثالاً على استخدامات الروبوت الصناعي:

أ- مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة ب- الطلاء بالبخ الحراري في المصانع

ج- ابطال مفعول الالغام د- المركبات الفضائية

36) الروبوت الذي توضع قاعدته على أرضية ثابتة وتقوم الذراع بأداء المهمة المطلوبة:

أ- الروبو ذو العجلات ب- الروبوت الثابت ج- الروبوت ذو الأرجل د- الروبوت على هيئة إنسان

37) أحد الآتية لا يعتبر من أنواع الروبوت الجوال/ المتنقل:

أ- الروبوت الثابت ب- الروبوت السباح ج- الروبوت ذو العجلات د- الروبوت ذو الأرجل

38) حصيلة المعلومات والخبرات البشرية التي تجمع في عقول الأفراد عن طريق الخبرة :

أ- المعرفة ب- النظام الخبير ج- الروبوت د- الذكاء الاصطناعي

39) من فوائد الروبوت في الصناعة :

أ- القيام بالاعمال التي تتطلب ذوقاً فنياً ب – تقليل المساحة

ج- يستطيع العمل تحت ظروف غير ملائمة لصحة الانسان د – أ + ج

40) العالم الذي اكتشف النظم الخبيرة

أ- ادوارد فيغنبوم ب- الان تورينغ ج- الجزري د – يوجين غوستمان

41) برنامج حاسوبي ذكي يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال معين لحل المشكلات التي تحتاج إلى الخبرة البشرية

أ- المحاكاة ب- قاعدة المعرفة ج- الانظمة الخبيرة د – محرك الاستدلال

42) النظام الخبير المستخدم لتحديد مواقع الحفر للتنقيب عن المعادن:

أ- ديزاين أدفايزر ب- باف ج- ديندرال د- بروسبكتر

43) النظام الخبير المستخدم لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي:

أ- ديزاين أدفايزر ب- باف ج- ديندرال د- بروسبكتر

44) يستخدم النظام الخبير ليثيان في:

أ- اعطاء نصائح لعلماء الآثار في فحص الأدوات الحجرية

ب- تقديم نصائح لتقسيم رقائق المعالج

ج-تشخيص الأمراض

د- تحديد مكونات المركبات الكيميائية

45) من أنواع المشكلات التي تحتاج إلى النظم الخبيرة :

أ- التشخيص ب- التخطيط ج- التنبؤ د- جميع ما ذكر

46) فئات المشكلات التي تهتم بالنشرة الجوية لثلاثة أيام :

أ- التصميم ب- التشخيص ج- التفسير د- التنبؤ

47) من مكونات الأنظمة الخبيرة والذي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل المسألة :

أ- قاعدة المعرفة ب- ذاكرة العمل ج- محرك الاستدلال د- واجهة المستخدم

48) وسيلة التفاعل بين المستخدم والنظام الخبير:

أ- قاعدة المعرفة ب- واجهة المستخدم ج- محرك الاستدلال د- ذاكرة العمل

اعداد: جميل ابو عروب

49) قاعدة بيانات تحتوي على مجموعة من الحقائق والمبادئ والخبرات بمجال معرفة معين وتستخدم من قبل الخبراء لحل المشكلات .

أ- قاعدة البيانات ب- الانظمة الخبيرة ج – قاعدة المعرفة د) ذاكرة العمل

50) جزء من الذاكرة مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بواسطة مستخدم النظام والمطلوب إيجاد حل لها .

أ- قاعدة البيانات ب- الانظمة الخبيرة ج – قاعدة المعرفة د) ذاكرة العمل

51) الاحتياجات الواجب الاهتمام بها عند تصميم واجهة المستخدم هي :

أ- سهولة الاستخدام ب) عدم الملل و التعب عند ادخال المعلومات ج) سرعة المعالجة د) أ + ب

52) من فوائد الانظمة الخبيرة :

أ- النظام الخبير غير معرض للنسيان .

ب- نشر الخبرة النادرة لاماكن بعيدة

ج- النظام الخبير يعالج جميع المشكلات

د- أ + ب

53) الجزء المشار عليه بالرقم 1 في الشكل هو :

أ- المشكلة ب – المدخلات ج- سلسلة من العمليات و النتائج د – الهدف

54) من صفات المشكلات التي تحتاج الى خوارزميات البحث :

أ- يمكن حل المشكلة بالطرق التقليدية ب – الحل لا يحتاج الى حدس عالي

ج- الحل يحتاج الى عمليات حسابية كثيرة. د – جميع ما ذكر

55) يتم التعبير عن المشكلة باستخدام:

أ- خوارزميات البحث ب- التشفير ج- الذكاء الاصطناعي د- شجرة البحث

56) تستخدم شجرة البحث ل :

أ- تسهيل عملية البحث عن الحلول الممكنة من خلال خوارزميات البحث .

ب- التعبير عن المشكلة .

ج- كتابة البرامج

د – أ + ب

57) جميع الحالات الممكنة لحل المشكلة تسمى بـ:

أ- المسار ب- فضاء البحث ج- النقطة د- النقطة الهدف

58) النقطة التي تمثل الحالة الابتدائية للمشكلة والتي نبدأ البحث منها تسمى:

أ- جذر الشجرة ب- النقطة الهدف ج- النقطة الميتة د- المسار

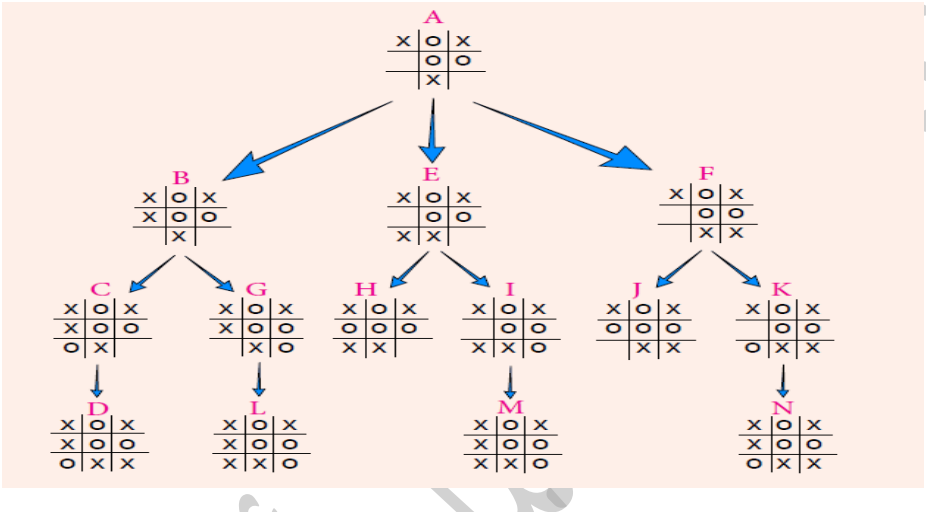
59) النقاط التي لا تتفرع منها نقاط أخرى:

أ- الابناء ب- الأب ج- النقطة الميتة د- المسار

60) النقطة المراد الوصول إليها هي:

أ- المسار ب- الأب ج- النقطة الهدف د- جميع ما ذكر

س : بالاعتماد على شجرة البحث التالية أجب عن الفقرات من 61 الى 66



61) النقطة التي تمثل جذر الشجرة :

أ- A ب – B ج – M د- H

62) تعتبر D مثالاً على :

أ- الأب ب – النقطة الهدف ج- النقطة الميتة د – ب + ج

63) عدد المستويات في الشجرة هو :

أ – 5 ب – 4 ج- 3 د- 14

64) عدد النقاط الميتة هو :

أ – 5 ب – 6 ج-8 د- 14

65) مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام العمق أولاً علماً بان الفائز هو X

أ- A – B – G – L

ب- A – B – E – F – C - G –H – I – J – K – D – L

ج – A – B – C –D – L

د- A – B – C – D – G - L

66) من الامثلة على النقاط التي لم تفحص في الشجرة السابقة باستخدام العمق اولا:

أ- E ب- L ج – F د – جميع ما ذكر

67) احد الآتية لا يعتبر من أنواع خوارزميات البحث :

أ - خوارزمية البحث في العمق أولا

ب- خوارزمية البحث في العرض أولاً

ج- خوارزمية البحث في الطول أولاً

د- الخوارزميات الحدسية .

68) عند البحث في خوارزمية العمق أولاً فإن البحث يبدأ من :

أ- اقصى اليسار ب –اقصى اليمين ج- الوسط د – لا شيء مما ذكر

صح/ خطأ

1) يستطيع البرنامج اجتياز اختبار تورينغ إذا لم يستطع 60% تمييز أن من يقوم بالإجابة إنسان أم برنامج (صح)

2) اجتاز برنامج يوجين غوستمان اختبار تورينغ لأنه استطاع أن يخدع 33% من محاوريه (صح)

3) تعتبر لغة C++ من اللغات الخاصة بالذكاء الاصطناعي (×)

4) التمثيل الرمزي هو تنظيمها وترميزها وتخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة (×)

5) ظهر الجيل الجديد من الروبوتات التي تشبه في تصميمها جسم الانسان في القرن التاسع عشر (×)

6) استشعار حرارة الاجسام تمثل المدخلات في الروبوت (صح)

7) يحتوي المستجيب النهائي على مفاصل لتسهيل الحركة (×)

8) يسمى المتحكم بدماغ الروبوت (صح)

9) يستخدم حساس الضوء لاستشعار بشدة الصوت (×)

10) يستخدم الروبوت التعليمي في أجراء العمليات الجراحية (×)

11) ينتقل الروبوت الثابت في مساحة محددة (×)

12) يمتلك الروبوت الجوال جزءاً يساعده على الحركة (صح)

13) من فوائد الروبوت في الصناعة أنه يقلل البطالة (×)

14) يستطيع الروبوت العمل لفترات أطول من الانسان (صح)

15) يساعد الروبوت على تقليل المساحة في المصانع بسبب صغر حجمه (×)

16) تتميز قاعدة البيانات بالمرونة (×)

17) يستخدم النظام الخبير (باف) لتحديد مكونات المركبات الكيميائية (×)

18) من فئات المشكلات التي يقوم النظام الخبير بمعالجتها "التخطيط" (صح)

19) يستخدم النظام الخبير لحل المشكلات التي تحتاج إلى تنبؤ مثل(التنبؤ باسعار الاسهم)(صح)

إعداد : جميل ابو عرقوب

20) يتعامل الشخص الخبير مع النظام الخبير من خلال قاعدة المعرفة (صح)

21) يقوم محرك الاستدلال بالبحث في قاعدة المعرفة لحل المشكلة (صح)

22) وجود خيار لا اعرف يدل على صعوبة تعامل النظام مع الاجابات الغامضة (×)

23) تسمى النقطة المراد الوصول إليها بالنقطة الميتة (×)

24) تعطي خوارزمية البحث في العمق أولاً أقصر مسار (×)

25) يكون لدى خوارزمية البحث معلومات مسبقة عن المشكلة (×)

26) الشيء الوحيد الذي تقوم به الخوارزميات هو التمييز بين النقطة الهدف وغير الهدف (صح)

27) دائماً تكون النقطة الهدف إحدى النقاط الميتة (صح)

28) عند الوصول إلى نقطة ميتة غير الهدف في خوارزمية البحث في العمق أولاً نعود إلى اقرب تفرع(صح)

29) تفحص النقاط جميعها في خورازمية البحث في العمق أولاً (×)

30) يمكن أن تحتوي شجرة البحث على أكثر من نقطة هدف (صح)

31) عند البحث عن النقطة الهدف في خوارزمية البحث في العمق اولاً يمكننا الوصول لأكثر من نقطة هدف (×)

32) تعد خوارزميات البحث من طرق حل المشكلات في الذكاء الاصطناعي (صح)

33) النقطة الميتة هي النقطة الهدف (×)

34) الحالة الابتدائية للمشكلة تمثل جذر الشجرة (صح)

35) النظام الخبير غير معرض للنسيان مثل الانسان (صح)

36) من محددات النظام الخبير أنه لا يستطيع التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية (صح)

37) يستخدم النظام الخبير لحل المشكلات في جميع الجوانب المختلفة (×)

38) تستخدم خوارزمية البحث لحل المشكلات التي تحتاج إلى حدس (صح)

39) تستخدم شجرة البحث للتعبير عن المشكلة (صح)

40) تسمى نقطة الموجودة أعلى شجرة البحث بالنقطة الميتة (×)

إعداد: جميل أبو عوض
www.awa2el.net

وحدة (البوابات المنطقية)

1) تتكون الدوائر المنطقية من مجموعة :

أ- دارات منطقية ب- بوابات منطقية ج- عمليات حسابية د- لا شيء مما ذكر

2) احد الآتية يعتبر من البوابات المنطقية المشتقة :

أ- AND ب- OR ج- NOR د-NOT

3) أحد البوابات الآتية لها مدخل واحد ومخرج واحد:

أ- NOT ب-OR ج-NAND د- NOR

4) البوابة التي تعطي ناتجاً صائباً عندما يكون أحد المدخلات صائباً :

أ- NOR ب AND ج- NAND د- OR

5) البوابة التي تعطي ناتجاً خاطئاً فقط عندما تكون كل المدخلات صائبة :

أ- NOR ب- NOT ج- OR د- NAND

6) البوابة التي تسمى بالعاكس (INVERTOR)

أ- NOR ب- NOT ج- AND د- NAND

7) عدد احتمالات جدول الحقيقة للعبارة (A AND B OR C AND NOT D) هو:

أ- 4 ب- 2 ج- 8 د- 16

8) الدارة الكهربائية الموصلة مفاتيحها جميعاً على التوالي تمثل البوابة:

أ- AND ب- OR ج- NAND د- NOR

9) البوابة التي تعطي مخرجاً قيمته (1) إذا كان احد المدخلين (1) هي أو كلاهما(1):

أ- NOR ب- NAND ج- OR د- AND

10) أي من البوابات الآتية ستنفذ أولاً في العبارة : NOT(A OR B AND C):

أ- AND ب- OR ج- NOT د- الأقواس

11) الكتاب الأول في الجبر البوولي الذي قدمه العالم جورج بوول هو:

أ- التحليل الرياضي للمنطق ب- دراسة في قوانين التفكي ج- التحليل المركب د- الجبر البولي

12) يسمى المتغير الذي قيمته تكون ما صواب أو خطأ بـ :

أ- المعامل المنطقي ب- المتغير المنطقي ج- الثابت المنطقي د- المتغير العشوائي

13) أحد العلميات الجبرية المنطقية الآتية يطلق عليها اسم المتممة هي:

أ- * ب- + ج- — د - /

14) التوصيل على التوالي يشبه عمل البوابة

أ- NOR ب- NAND ج- OR د- AND

15) في العبارة X = A + B فإن اشارة (+) تمثل :

أ- الضرب الثنائي ب-الجمع الثنائي ج- الطرح الثنائي د- القسمة الثنائية

16) عند تنفيذ العبارة $A = \overline{B + C} . D$ فإن الرمز الجبري الذي سينفذ اولاً هو :

أ- . ب- + ج- — د - /

17) اشتقت البوابة NAND من البوابات الاساسية :

أ- NOT , AND ب- NOT , OR ج- NOT , NOR د- AND , OR

18) البوابة المنطقية NOR هي اختصار ل :

أ- NOT , AND ب- NOT , OR ج- OR , NOT د- AND , OR

19) تمثيل لعبارة منطقية بجميع الاحتمالات الممكنة لها :

أ- البوابة المنطقية ب – الدارة المنطقية ج – جدول الحقيقة د – الجبر البوولي

20) واحدة من العبارات الاتية صحيحة عند تطبيق قواعد الاولوية في العبارات المنطقية :

أ- تنفذ OR ثم AND

ب- تنفذ NOT ثم الاقواس

ج- تنفذ NOT ثم AND

د- تنفذ AND أولاً

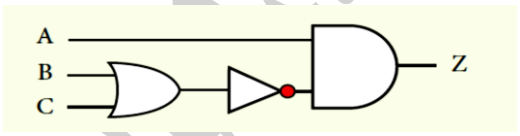
21) ناتج العبارة المنطقية A OR NOT B AND C ، إذا علمت أن A= 0 , B = 1 , C = 1 هو :

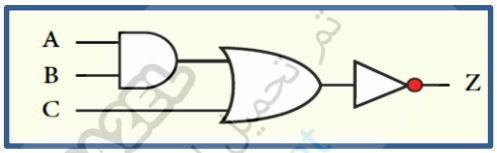
أ- 1 ب - 2 ج – 3 د- 0

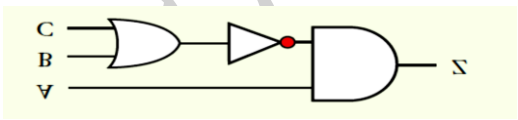
22) قيمة Z التي تجعل قيمة X تساوي (1) في العبارة X= Z OR (1 AND 0 OR NOT 1)

أ- 1 ب - 2 ج –0 د- أ + ب

23) البوابة المنطقية التي تكافئ العبارة المنطقية NOT(C OR B AND A) .

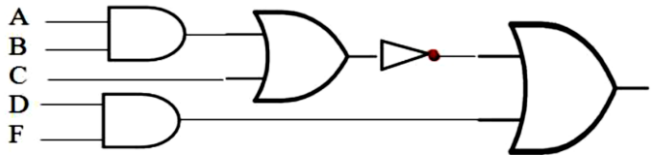






إعداد: جميل أبو عزيز
www.awazel.net

24) العبارة المنطقية التي تعبر عن الدارة المنطقية الاتية:



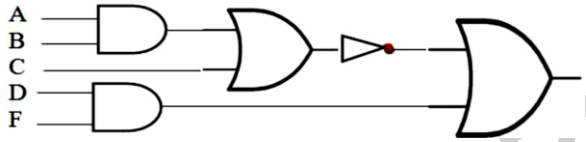
أ- NOT (A AND B OR C) OR D AND F

ب- NOT (A AND B OR C) OR (D AND F)

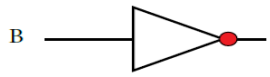
ج- $\overline{A \cdot B + C} + (D \cdot F)$

د- NOT A AND B OR C OR (D AND F)

25) عدد البوابات المنطقية في الدارة التالية هو:

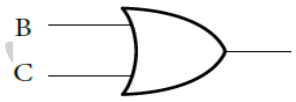


أ- 3 ب- 4 ج – 2 د- 5

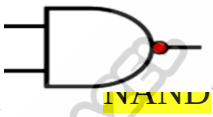
26) يشير الرمز B في الشكل  إلى :

أ- المدخل ب- المخرج ج – العاكس د- البوابة

27) تسمى البوابة المنطقية بـ :



أ- (و) المنطقية د ج – (إما) المنطقية د- (ليس) المنطقية

28) يمثل الشكل  رمز لبوابة :

أ- NOR ب- NAND ج- OR د- AND

29) يدل وجود دائرة صغيرة في بوابة NOR على :

أ- وجود البوابة NOT ب- أنها من البوابات الأساسية

ج- أنها من البوابات المشتقة د- لا شيء مما ذكر

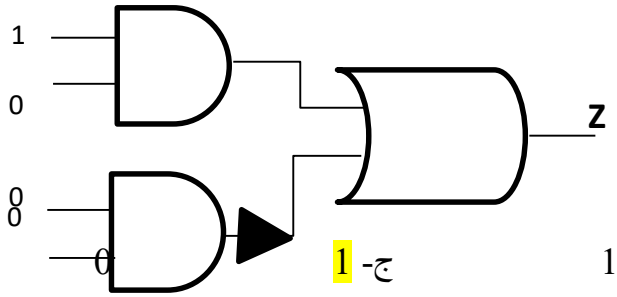
30) ناتج العبارة المنطقية 1 NOR 0 NOR NOT 1 هو :

أ- 1 ب- 0 ج- 10 د- 2

31) احد الاتية يعتبر مثالاً على متغير منطقي :

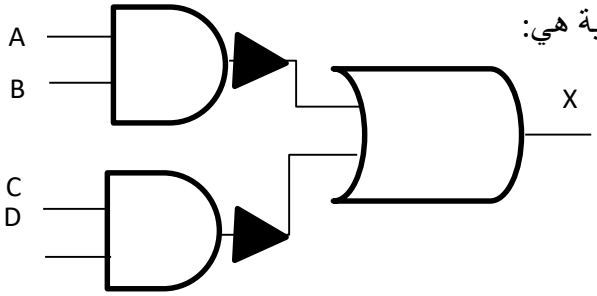
أ- 1 ب- A ج- + د- OR

32) قيمة Z في الدارة المنطقية الآتية يساوي :



أ- 10 ب- 11 ج- 1

33) العبارة الجبرية المنطقية التي تمثل البوابة التالية هي:



أ- $X= \overline{A} . B + \overline{C} . D$ ب- $X = \overline{A . B + C . D}$

ج- $X = \overline{A . B + C . D}$ د- $X= X = \overline{A} . B + C . D$

34) العبارة الجبرية المنطقية التي تكافىء العبارة X=A OR NOT B AND C OR D هي:

أ- $X = A + \overline{B} . C . D$ ب- $X= A + B + \overline{C . D}$

ج- $X = A + \overline{B} . C + D$ د- $X = A + B . \overline{C} + D$

35) العبارة المنطقية التي تكافئ العبارة الجبرية $X = \overline{A + B} + C. D$.

أ – X = NOT (NOT (A OR B)) OR C AND D

ب- X = NOT A OR NOT B OR C AND D

ج – X = NOT (NOT (A OR B) OR C AND D)

د- X = NOT (NOT (A AND B) AND C OR D)

إعداد: جميل أبو عروب

36) ناتج العبارة الجبرية التالية $\overline{A + B} \cdot \overline{C + D}$ ، علماً بأن A = 0 , B = 1 , C = 1 , D = 0

أ- 1 ب- 0 ج- 10 د – 11

37) العبارة المنطقية المشتقة التي تكافئ العبارة NOT(NOT (A OR B) OR C)

أ- A NOR B OR NOT C

ب- NOT A NOR B NOR NOT C

ج- A NOR B NOR C

د- NOT A NOR B NOR NOT C

38) رمز العملية الجبرية الذي سينفذ اولاً في العبارة $\overline{(A + B} \cdot C .D)$

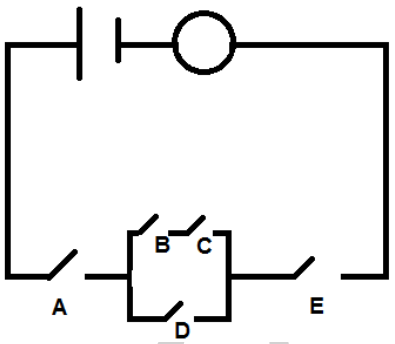
أ- . ب- + ج- — د - ( )

39) قيمة C في الجدول التالي :

A	B	C	(C OR B) AND A
1	0		1

أ- 1 ب- 0 ج- 10 د – أ + ب

40) العبارة المنطقية التي تمثل الدارة الكهربائية التالية :



أ- A OR(B AND C OR D) OR E

ب- A AND B AND C OR D AND E

ج- A AND (B OR C OR D) AND E

د- A AND (B AND C OR D) AND E

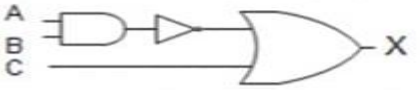
41) لتمثيل العبارة A OR NOT B AND C فإننا نبدأ بتمثيل .

أ- NOT B ب- A OR B ج- B AND C د- الاولوية من اليسار لليمين

(42

لكي نكمل العبارة المنطقية (X=..... OR C) ؟

بما يمثل البوابات المنطقية التي في الشكل فإننا نختار:



- A AND B
- NOT A AND B
- NOT (A AND B)
- A AND NOT B

انتبه

(43

في الشكل التالي إذا كانت قيمة x=0 فإن قيم A,B قد تكون ؟ جميع ما يلي ما عدا

- A=0, B=0
- A=1, B=1
- A=0, B=1
- A=1, B=0

انتبه

تم تحميل الملف من موقع الأوائل www.awa2el.net

صح / خطأ

1) تحتوي البوابة المنطقية على مدخل أو أكثر وتعطي مخرجاً أو أكثر (×)

2) تعتبر البوابة AND أحد البوابات الأساسية وهي عكس NAND (صح)

3) جميع البوابات الأساسية لها مدخلين ومخرج (×)

4) ناتج العبارة المنطقية 1 OR 0 AND 1 هي صواب (صح).

5) عند تمثيل العبارات المنطقية باستخدام البوابات المنطقية يجب اتباع الأولويات (صح)

6) توصيل المفاتيح في الدارة الكهربائية على التوازي يمثل البوابة OR (صح)

7) البوابة NOR هي عكس بوابة OR (صح)

8) تكون الأولوية الأولى في العبارة NOT A NOR B للبوابة NOR (×)

9) في حال وجود أكثر من NAND في العبارة تصبح الأولوية من اليمين لليسار (×)

10) يعطي NOR ناتجاً خاطئاً عندما يكون أحد المدخلات (1) أو كلاهما (1) (صح)

11) يسمى المتغير الذي تعين له قيمة (125) بالمتغير المنطقي (×)

12) تحتوي العبارة الجبرية المنطقية على ثوابت منطية (Y,X) فقط (×)

13) ناتج العبارة 0 + 1 + 1. 0 هو (1) (صح)

14) تحتوي البوابة AND على دائرة صغيرة في نهايتها بسبب وجود NOT (×)

15) تسمى البوابة المنطقية NOT بالعاكس INVERTOR (صح)

16) البوابات المنطقية المشتقة تم اشتقاقها من البوابات المنطقية الأساسية (صح)

إعداد: حسين أبو عوض
www.awa2e.net

وحدة (أمن المعلومات)

1- العلم الذي يعمل على حماية المعلومات والمعدات المستخدمة في تخزينها ومعالجتها ونقلها من السرقة أو التطفل أومن الكوارث الطبيعية وغيرها من المخاطر هو:

(أ) أمن المعلومات (ب) أمن الانترنت (ج) الهندسة الاجتماعية (د) التشفير

2- أحد الآتية لا يعتبر من خصائص أمن المعلومات:

(أ) السلامة (ب) توافر المعلومات (ج) السرية (د) الموثوقية

3- الخاصية التي تهتم بجعل المعلومات متاحة للأفراد هي:

(أ) السلامة (ب) توافر المعلومات (ج) السرية (د) الموثوقية

4- سلامة المعلومات تعني حماية الرسائل أو المعلومات والتأكد من أنها لم تتعرض لعملية تعديل حيث أن التعديل يكون بـ:

(أ) الإضافة (ب) الاستبدال (ج) الحذف (د) جميع ما ذكر

5- أحد الآتية يعتبر من الأسباب الطبيعية للتهديدات:

(أ) حدوث حريق (ب) انقطاع التيار الكهربائي (ج) كتابة بريد إلكتروني خاطئ (د) أ+ب

6- يعتبر الهجوم الإلكتروني من الهجمات:

(أ) الموجهة لجهاز معين في مكان معين (ب) موجهة لجهاز معين في أي مكان

(ج) غير موجهة لجهاز معين (د) غير المتعمدة

7- أحد الآتية لا يعتبر من عوامل نجاح الهجوم الإلكتروني:

(أ) الدافع (ب) الطريقة (ج) إمكانية التعديل (د) فرصة النجاح

8- أحد الآتية لا يعتبر من دوافع الأفراد لتنفيذ الهجوم الإلكتروني:

(أ) الحصول على المال (ب) الاضرار بالآخرين (ج) اثبات القدرات التقنية (د) المزاح

9- أحد الاعتداءات الآتية يحدث من خلاله الإخلال بسرية وسلامة المعلومات:

(أ) التنصت (ب) التعديل على المحتوى (ج) الايقاف (د) الهجوم المزور أو المفبرك

10- يطلق عل نقاط الضعف في النظام:

(أ) الثغرات (ب) التهديدات (ج) التنصت (د) الإيقاف

11- أحد الآتية لا يعتبر من ضوابط تقليل مخاطر أمن المعلومات:

(أ) الضوابط المادية (ب) الضوابط الإدارية (ج) الضوابط الفنية (د) الضوابط التقنية

12- تعتبر الإجراءات والقوانين المتفق عليها مثل براءة الاختراع من:

(أ) الضوابط المادية (ب) الضوابط الادارية (ج) الضوابط الفنية (د)الضوابط التقنية

13- أحد الآتية تعتبر من الجوانب التي تشتمل عليها البيئة المحيطة في الهندسة الاجتماعية:

(أ) مسايرة الركب (ب) انتحال الشخصية (ج) مكان العمل (د) الاقناع

14- برنامج ينقل المستخدم إلى صفحة (الويب) الذي يريدها بمجرد كتابة العنوان والضغط على زر الذهاب:

(أ) البريد الإلكتروني (ب)متصفح الانترنت (ج) متصفح الحاسوب (د) المتصفح الإلكتروني

15- أحد الاتية يعتبر من الاعتداءات الإلكترونية على المواقع الإلكترونية:

(أ) الاعتداء على متصفح الانترنت (ب) الاعتداء على البريد الإلكتروني

(ج) الاعتداء على جهاز الحاسوب (د) أ+ب

16 - يعتبر توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريدها من :

(أ) الاعتداءات الإلكترونية على متصفح الانترنت (ب) الاعتداء على البريد الإلكتروني

(ج) الاعتداء على جهاز الحاسوب (د) جميع ما ذكر

17- يسمى العنوان الرقمي الخاص بكل جهاز:

(أ) IP Adderss (ب) NAC Address

(ج) EP Address (د) PI Address

18- يتكون IP4 من:

(أ) 36 خانة ثنائية تتوزع على 4 مقاطع (ب) 32 خانة ثنائية موزعة على 6 مقاطع

(ج) 32 خانة ثنائية موزعة على 4 مقاطع (د) 36 خانة ثنائية موزعة على 6 مقاطع

19- أحد الآتية يعتبر مثالاً صحيحاً على IP4 :

(أ) 255.124.1 (ب) 255.1.1.9

(ج) 260.120.1.4 (د) 124.271.20.2

20- بسبب التطور الهائل في أعداد مستخدمي الانترنت ظهر ما يسمى بـ:

(أ) IPV8 (ب) IPV4

(ج) IPV2 (د) IPV6

21- أحد الآتية يعتبر مثالاً على جهاز وسيط:

(أ) الموجه (Router) (ب) المكرر (Repeater)

(ج) الجدار الناري (Firewall) (د) أ+ج

22- يتم تخصيص عنوان رقمي خارجي لكل جهاز داخلي بحيث لا يتغير في:

(أ) النمط الثابت للتحويل (ب) النمط المتغير للتحويل

(ج) النمط السريع للتحويل (د) أ+ب

23- أحد الآتية لا يعتبر من عناصر التشفير:

(أ) خوارزمية التشفير (ب) المرسل والمستقبل

(ج) النص الأصلي (د) نص الشيفرة

24- تسمى سلسلة الرموز المستخدمة في خوارزمية التشفير بـ:

(أ) خوارزمية التشفير (ب) النص الأصلي

(ج) مفتاح التشفير (د) نص الشيفرة

25- أحد الآتية لا يعتبر من معايير تصنيف خوارزميات التشفير:

(أ) حسب العملية المستخدمة في التشفير (ب) حسب المفتاح المستخدم

(ج) حسب كمية المعلومات المرسلة (د) حسب عنوان الجهاز

26- نوع التشفير الذي يتم من خلاله استبدال الأخرى بأحرف أخرى أو مقطع بمقطع هو:

(أ) التشفير بالتبديل (ب) التشفير بالتعويض

(ج) شيفرة المفتاح الخاص (د) شيفرة الكتل

27- تعتبر خوارزمية الخط المتعرج مثالاً على:

(أ) خوارزمية التدفق (ب) خوارزمية الكتل

(ج) خوارزمية التبديل (د) خوارزمية التعويض

28- مفتاح التشفير في خوارزمية الخط المتعرج هو:

(أ) عدد الأسطر (ب) عدد الأعمدة

(ج) عدد الحروف (د) أ+ب

29- في خوارزمية الخط المتعرج عند تشفير النص الأصلي فإنه يكتب داخل الجدول:

(أ) بشكل أفقي (ب) بشكل عامودي

(ج) بشكل قطري (د) بشكل دائري

30- أحد الآتية يطلق عليه اسم الخوازميات التناظرية:

(أ) خوارزميات المفتاح العام (ب) خوارزميات التدفق

(ج) خوارزميات الكتل (د) خوارزميات المفتاح الخاص

31- يطلق على خوارزمية المفتاح العام اسم:

(أ) المفتاح السري (ب) الخوارزميات اللاتناظرية

(ج) الخوارزميات التناظرية (د) أ+ج

إعداد: جميل أبو عروب
تم تحميل الملف من موقع الأوائل www.awa2el.net

32- الشيفرة التي تقسم الرسالة إلى مجموعة أجزاء ويشفر كل منها على حده:

(أ) شيفرة الإزاحة (ب) شيفرة التبديل

(ج) شيفرة المفتاح الخاص (د) شيفرة التدفق

33- يتم تقييم الرسالة إلى أحجام كبيرة وتشفيرها في:

(أ) شيفرة الإزاحة (ب) شيفرة التدفق

(ج) شيفرة الكتل (د) شيفرة التبديل

اعداد : جميل ابوعرقوب
تم تحميل الملف من موقع الأوائل
www.awa2el.net

صح/خطأ

(1) تعتبر المعلومات العسكرية من المعلومات السرية (√).

(2) يعتبر مصطلح السلامة من المصطلحات المرادفة لمفهومي الأمن والخصوصية (×).

(3) لا فائدة من المعلومات إذا لم يستطع الأشخاص المخولون من الوصول إليها (√).

(4) تعتبر الحرائق من الأسباب الطبيعية للتهديدات (√).

(5) يعتبر الخطأ في إدخال البيانات من التهديدات البشرية المتعمدة (×).

(6) يكون الهجوم الإلكتروني عادة غير موجه لجهاز معين (×).

(7) يعتمد نجاح الهجوم الإلكتروني على الدافع والطريقة فقط (×).

(8) يهدف التنصت إلى الحصول على المعلومات السرية (√).

(9) يؤثر الهجوم المزور أو المفبرك على سرية وسلامة المعلومات (√).

(10) تسمى نقاط الضعف في النظام بالثغرات (√).

(11) وضعت الضوابط لتقليل المخاطر التي تتعرض لها المعلومات (√).

(12) يتم من خلال الضوابط الإدارية وضع الجدران وحراس الأمن (×).

(13) يتم من خلال الضوابط التقنية حماية التقنيات المستخدمة سواء أكانت معدات أم برمجيات (√).

(14) يجب أن تعمل الضوابط المادية والإدارية والتقنية بشكل متكامل للحصول على أفضل النتائج (√).

(15) تعد الهندسة الاجتماعية من أنجح الوسائل لحماية المعلومات (×).

(16) تتركز الهندسة الاجتماعية في مجالين هما (البيئة المحيطة والجانب النفسي) (√).

(17) يعتبر مكان العمل من مجالات الهندسة الاجتماعية في الجانب النفسي (×).

(18) يعتبر الانترنت من أكثر الوسائل شيوعاً في الهندسة الاجتماعية (√).

(19) يقوم المعتدي بتقمص شخصية أخرى عند مسايرة الركب (×).

(20) يعتبر توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريدها من الاعتداءات الإلكترونية على البريد الإلكتروني (×).

(21) يتكون العنوان الرقمي IP Address من 32 خانة ثنائية موزعة على 4 مقاطع (√).

(22) يتكون العنوان الرقمي IPV6 من 6 مقاطع (×).

(23) ظهرت تقنية تحويل العناوين الرقمية NAT لحل مشكلة نقص العناوين الرقمية (√).

(24) يستخدم العنوان الداخلي في الشبكة للاستخدام الداخلي والخارجي (×).

(25) يمكن أن يتكرر العنوان الداخلي في نفس الشبكة (×).

(26) يمكن أن يتكرر العنوان الداخلي في أكثر من شبكة داخلية (√).

(27) يمكن أن يتكرر العنوان الخارجي في أكثر من شبكة (×).

(28) يقوم الموجه (Router) بتحويل العنوان الرقمي الداخلي إلى الخارجي والعكس (√).

(29) يتم التواصل مع الجهاز الهدف في شبكة أخرى من خلال العنوان الخارجي (√).

(30) يتم التواصل مع الجهاز الهدف في الشبكة الداخلية من خلال العنوان الخارجي (×).

(31) في النمط الثابت للتحويل تكون العناوين الخرجية لدى الجهاز الوسيط (×).

(32) في النمط المتغير للتحويل تكون العناوين الخارجية لدى الجهازالوسيط ولكنها غير كافية لعدد الأجهزة في الشبكة (√).

(33) يكون مفتاح التشفير مع المرسل فقط (×).

(34) يهدف التشفير إلى الحفاظ على سرية المعلومات (√).

(35) يكون النص الأصلي قبل التشفير وبعد فك التشفير (√).

(36) تعتبر شيفرة الإزاحة مثالاًعلى خوارزميات التبديل (×).

(37) مفتاح التشفير في خوازمية الخط المتعرج هو عدد الأسطر (√).

(38) يطلق على خوارزمية المفتاح الخاص اسم خوارزمية المفتاح السري (√).

(39) في خوازمية المفتاح الخاص يتم استخدام مفتاح تشفير للمرسل ومفتاح تشفير آخر للمستقبل(×).

(40) في خوارزمية المفتاح العام يكون المفتاح العام معروفاً لدى المرسل والمستقبل (√).

(41) في خوارزمية المفتاح العام يتم تشفير الرسالة باستخدام المفتاح الخاص (√).

(42) تعتبر خوارزمية الكتل أبطأ من خوارزمية التدفق مع أن كمية بياناتها أقل (×).

إعداد: جميل أبو عروب
تم تحميل الملف من موقع الأوائل
www.awa2el.net