

س1: عرف ما يلي :

(1) الذكاء الاصطناعي

.....

(2) النظام الخبير :

.....

(3) علم الروبوت :

.....

(4) خوارزميات البحث :

.....

س2: وضح مبدأ اختبار تورينغ وبيّن نتائجه واذكر اسم مصممه وفي اي عام تم تصميمه

.....

.....

.....

.....

س3: عدد لغات البرمجة الخاصة بالذكاء الاصطناعي .

.....

س4: عدد 3 من تطبيقات الذكاء الاصطناعي

.....

س5: صل بخط بين الحساس و وظيفته في كل مما يأتي:

الوظيفة	الحساس
استشعار الضوء المنعكس من الاجسام المختلفة والتميز بين الوانها	حساس اللمس
استشعار شدة الاصوات المحيطة وتحويلها الى نبضات كهربائية	حساس المسافة
استشعار التماس بين الروبوت واي جسم مادي خارجي كالجدار	حساس الضوء
استشعار المسافة بين الروبوت والاجسام المادية	حساس الصوت

س6 : اذكر 3 من فوائد الروبوت في مجال الصناعة ، وعدد 3 من محددات استخدامه .

..... (1)

..... (2)

..... (3)

س7 : عدد أنواع المشكلات التي تحتاج إلى النظم الخبيرة مع ذكر مثال على كل منها

- ا-
- ب-
- ج-

س8: اذكر 3 من مزايا النظم الخبيرة

- ا-
- ب-
- ج-

س9: وحدت خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي لحل مشكلات ذات صفات محددة ، اذكرها.

- (1)
- (2)
- (3)

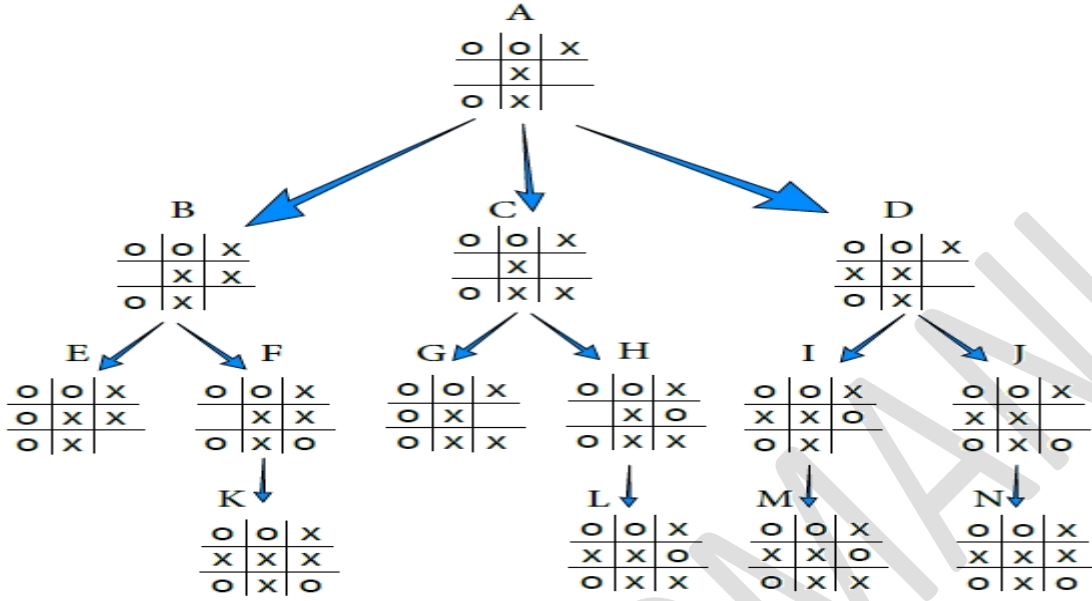
س10: ما الفرق بين قاعدة البيانات وقاعدة المعرفة

-
-

س11: من خلال دراستك لآلة الروبوت اكتب ماذا يمثل كل جزء من الرسم الاتي حسب الارقام



12- تأمل الشكل التالي ثم اجب عن الاسئلة



- 1- ما عدد حالات فضاء البحث التي تمثلها هذه الشجرة اذكرها
- 2- ما الحالة الابتدائية للمشكلة
- 3- ما النقطة التي تمثل جذر الشجرة
- 4- اذكر مثالين على نقاط تحتوي علاقة (الاب - الابن)
- 5- اذكر مثالين على مسار ضمن الشجرة
- 6- كم عدد النقاط الميتة اذكرها
- 7- ما المسار بين النقطتين A و M
- 8- ما الحالة الهدف في هذه الشجرة (الحالة النهائية للمشكلة)
- 9- كم عدد ابناء النقطة D اذكرها
- 10- كم عدد مستويات الشجرة
- 11- اذكر مثالاً على علاقة الابناء الاب
- 12- ما مسار البحث عن الحالة الهدف ، باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً علماً بأن النقطة الهدف هي فوز اللاعب X
- 13- ما مسار البحث عن الحالة الهدف ، باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً علماً بأن النقطة الهدف هي فوز اللاعب O