

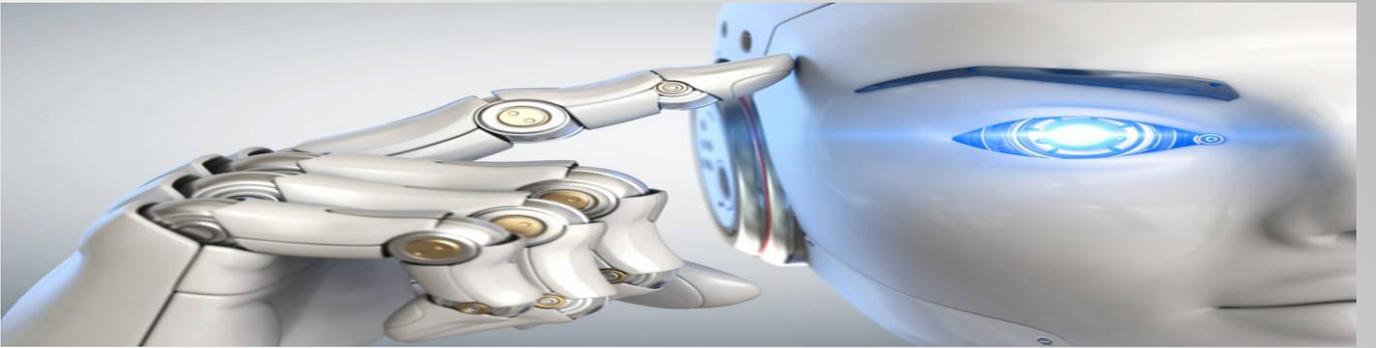
بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

# اسماءة موضوعية بالذکة

## الحاسوب

الذکة فی الیوم  
الذکة فی الیوم  
الذکة فی الیوم

2022 / 2021



0772265420 / 0796718060

## الوحدة الأولى أنظمة العد

1. نظام يعرف على انه مجموعة من الرموز والارقام والحروف المرتبطة مع بعضها بمجموعة من العلاقات وفق أسس معينة :

أ	العددي	ب	السادس عشر	ج	العد الموضعي	د	الرقم
---	--------	---	------------	---	--------------	---	-------

2. يعود الاختلاف في أسماء الانظمة العددية إلى اختلاف :

أ	عدد الخانات	ب	عدد قوى الأساس	ج	عدد الرموز	د	الاسماء
---	-------------	---	----------------	---	------------	---	---------

3. يتكون النظام العددي من :

أ	أرقام	ب	حروف ورموز خاصة	ج	ارقام وحروف ورموز خاصة	د	أرقام وحروف
---	-------	---	-----------------	---	------------------------	---	-------------

4. أي العبارات الآتية صحيحة في نظام العد الموضعي :

أ	القيمة الحقيقية للرقم لا تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد	ب	القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد	ج	قيمة الرقم لا تختلف باختلاف موقعه داخل العدد	د	النظام العشري لا يعتبر نظام عد موضعي
---	---	---	--	---	--	---	--------------------------------------

5. يعتبر احد الآتية مثال على رقم :

أ	12	ب	132	ج	0	د	10
---	----	---	-----	---	---	---	----

6. إن منزلة الرقم 6 في العدد (2367)10 هي :

أ	أحاد	ب	عشرات	ج	مئات	د	ألوف
---	------	---	-------	---	------	---	------

7. المقدار الذي يمثل برقم واحد أو أكثر أو منزلة واحدة أو أكثر :

أ	الرقم	ب	النظام الموضعي	ج	النظام العددي	د	العدد
---	-------	---	----------------	---	---------------	---	-------

8. ترتيب العدد (6) في العدد (621)10 هو :

أ	2	ب	1	ج	3	د	6
---	---	---	---	---	---	---	---

9. قيمة العدد (4) في (34215)10 هي :

أ	4	ب	4000	ج	4215	د	3
---	---	---	------	---	------	---	---

10. ترتيب العدد (4) في (34215)10 هي :

أ	4	ب	4000	ج	4215	د	3
---	---	---	------	---	------	---	---

11. قيمة الرقم (6) في العدد (7261) هي:

أ	6	ب	60	ج	600	د	6000
---	---	---	----	---	-----	---	------

12. وزن الخانة الرابعة بواسطة قوى الأساس 10 هو :

أ	$10^0$	ب	$10^1$	ج	$10^2$	د	$10^3$
---	--------	---	--------	---	--------	---	--------

13. وزن الخانة الثالثة بالأعداد الصحيحة بواسطة قوى الأساس 10 هو :

أ	1	ب	10	ج	100	د	1000
---	---	---	----	---	-----	---	------

14. وزن الخانة في أي نظام عددي يساوي :

أ	(أساس نظام العد) ترتيب الخانة	ب	(ترتيب الخانة) (أساس نظام العد)	ج	أساس نظام العد X ترتيب الخانة	د	أساس نظام العد + ترتيب الخانة
---	-------------------------------	---	---------------------------------	---	-------------------------------	---	-------------------------------

15. إذا كانت القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة او المنزلة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد فعندها يعد النظام :							
أ	عشري	ب	موضعي	ج	حقيقي	د	ثنائي

16. يعد $10_9$ في النظام العشري :							
أ	رقم	ب	عدد	ج	رقم وعدد	د	أساس النظام

17. تمتاز انظمة العد ب :							
أ	التنوع	ب	الثبات	ج	الوضوح	د	الدقة

18. تتعامل الأجهزة الإلكترونية والرقمية عادة بالنظام :							
أ	الثنائي	ب	العشري	ج	الثمانى	د	السادس عشر

19. أكثر الانظمة العديدية استعمالا ولا يمكن استخدامه داخل الحاسوب هو							
أ	النظام الثنائي	ب	النظام العشري	ج	النظام الثماني	د	النظام السادس عشر

20. عند عدم وجود رقم صغير في آخر العدد لأساس النظام فهذا يدل على أن النظام ممثل ب :							
أ	النظام الثنائي	ب	النظام العشري	ج	النظام الثماني	د	النظام السادس عشر

21. العدد المكتوب في النظام الثنائي يتكون من سلسلة من الرموز الثنائية :							
أ	1, 0	ب	2, 0	ج	2, 1	د	0, 1, 2

22. أصغر وحدة قياس للذاكرة وتخزن فيها إحدى القيمتين 0 أو 1 :							
أ	Bit	ب	Byte	ج	MB	د	GB

23. عدد مصغر يكتب في آخر العدد للدلالة على النظام المستخدم هو :							
أ	ترتيب المنزلة	ب	أساس النظام	ج	وزن الخانة	د	البت

24. أي من الاعداد التالية غير صحيح :							
أ	$(010)_2$	ب	$(170)_8$	ج	$(106)_{10}$	د	$(AH3)_{16}$

25. ينتمي العدد (810) إلى النظام :							
أ	الرقمي	ب	الثنائي	ج	العشري	د	الثمانى

26. رموز النظام السادس عشر هي مجموعة الأعداد المحصورة بين :							
أ	0-15	ب	1-16	ج	0-10	د	1-10

27. العدد 15 بالعشري مكافئه في النظام السادس عشر هو :							
أ	C	ب	D	ج	E	د	F

28. ينتمي العدد (68) للنظام :							
أ	ثنائي و ثماني	ب	عشري و سادس عشر	ج	ثمانى و عشري	د	ثمانى فقط

29. أساس النظام الثنائي هو :							
أ	0	ب	1	ج	2	د	10

30. واحدة من الآتية يعد عددا صالحا لجميع الأنظمة العددية (الثنائي، العشري، الثماني، السادس عشر) :

أ	161	ب	3FC	ج	20	د	100
---	-----	---	-----	---	----	---	-----

31. النظام الأمثل لتمثيل الدارات الكهربائية داخل الحاسوب :

أ	الثنائي	ب	العشري	ج	الثماني	د	السادس عشر
---	---------	---	--------	---	---------	---	------------

32. يرمز للدائرة المفتوحة بالرمز :

أ	1	ب	0	ج	2	د	3
---	---	---	---	---	---	---	---

33. الأنظمة التي تستخدم في تمثيل البيانات داخل الحاسوب وعنونة مواقع الذاكرة :

أ	الثنائي والعشري	ب	العشري والسادس عشر	ج	الثنائي والثماني	د	العشري والسادس عشر
---	-----------------	---	--------------------	---	------------------	---	--------------------

34. النظام الذي صمم للتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب :

أ	الثنائي	ب	الثنائي	ج	السادس عشر	د	أ + ج
---	---------	---	---------	---	------------	---	-------

35. النظام الذي لا يمكن استخدامه داخل الحاسوب هو :

أ	العشري	ب	الثنائي	ج	الثماني	د	السادس عشر
---	--------	---	---------	---	---------	---	------------

36. المكافئ الثماني للعدد  $(222)_{10}$  :

أ	$(336)_8$	ب	$(36)_8$	ج	336	د	36
---	-----------	---	----------	---	-----	---	----

37. عند التحويل من نظام العد العشري إلى نظام العد الثماني :

أ	نضرب ب 8	ب	نقسم على 8	ج	نضرب ب 10	د	نقسم على 10
---	----------	---	------------	---	-----------	---	-------------

38. ناتج تحويل  $(76)_{10}$  إلى ثنائي :

أ	$(1101100)_2$	ب	$(1001000)_2$	ج	$(1001100)_2$	د	$(101100)_2$
---	---------------	---	---------------	---	---------------	---	--------------

39. قيمة العدد  $(210)_{10}$  في النظام السادس عشر :

أ	A2	ب	B2	ج	C2	د	D2
---	----	---	----	---	----	---	----

40. قيمة العدد  $(1110101)_2$  في النظام الثماني :

أ	$(165)_8$	ب	$(117)_8$	ج	$(73)_8$	د	$(721)_8$
---	-----------	---	-----------	---	----------	---	-----------

41. قيمة العدد  $(1110101)_2$  في النظام السادس عشر :

أ	$(165)_8$	ب	$(75)_{16}$	ج	$(321)_{16}$	د	$(77)_{16}$
---	-----------	---	-------------	---	--------------	---	-------------

42. المكافئ الثماني للعدد  $(10101111)_2$  :

أ	$(437)_8$	ب	$(533)_8$	ج	$(537)_8$	د	$(527)_8$
---	-----------	---	-----------	---	-----------	---	-----------

43. المكافئ السادس عشر للعدد  $(1010111110)_2$  :

أ	$(2EB)_{16}$	ب	$(2BF)_{16}$	ج	$(2CE)_{16}$	د	$(2BE)_{16}$
---	--------------	---	--------------	---	--------------	---	--------------

44. عند تحويل عدد من النظام الثماني إلى النظام السادس عشر فإننا نقسم العدد إلى :

أ	4 خانات من اليمين	ب	4 خانات من اليسار	ج	3 خانات من اليمين	د	3 خانات من اليسار
---	-------------------	---	-------------------	---	-------------------	---	-------------------

45. ناتج تحويل  $(76)_8$  إلى ثنائي هو :

أ	$(111110)_2$	ب	$(111110)_8$	ج	$(110111)_2$	د	$(110111)_8$
---	--------------	---	--------------	---	--------------	---	--------------

46. عند تحويل العدد $(62)_8$ إلى ثنائي مرورا بالعشري يكون الناتج كالاتي :							
أ	$(62)_{10} - (50)_{10} - (10010)_2$	ب	$(62)_8 - (50)_{10} - (110010)_2$	ج	$(62)_8 - (48)_{10} - (110010)_2$	د	$(62)_8 - (48)_{10} - (10010)_2$

47. العدد $(23)_8$ يكافئ في النظام العشري :							
أ	10	ب	18	ج	19	د	24

48. عند التحويل من النظام الثنائي إلى النظام العشري فإن العدد الناتج يتكون من :							
أ	مجموع حاصل ضرب كل رقم عشري .	ب	مجموع حاصل ضرب كل رقم بقيمة الرقم التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد .	ج	مجموع حاصل ضرب كل رقم بترتيب الخانة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد .	د	مجموع حاصل ضرب كل رقم بالوزن المخصص للخانة التي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد .

49. الرمز $(F)_{16}$ مكافئه في النظام العشري :							
أ	15	ب	14	ج	13	د	12

50. مكافئ العدد $(AFF)_{16}$ في النظام الثنائي :							
أ	$(101111111111)_2$	ب	$(101011111111)_2$	ج	$(110011111111)_2$	د	$(110111111111)_2$

51. احد التعبيرات المنطقية الآتية صحيح :							
أ	$(67)_8 < (37)_{16}$	ب	$(36)_{10} > (11)_{16}$	ج	$(101010110011)_2 = (AB3)_{16}$	د	$(300)_{10} < (D2)_{16}$

52. لتحويل العدد من النظام السادس عشر إلى النظام الثنائي نستبدل كل رمز من رموز النظام السادس عشر بما يكافئه في النظام الثنائي والمكون من :							
أ	ثمانية أرقام	ب	ستة عشر رقم	ج	ثلاثة أرقام	د	أربعة أرقام

53. ناتج جمع $1+1$ يساوي :							
أ	10 يوضع الرقم (0) والعدد المحمول (1) .	ب	11 يوضع الرقم (1) والعدد المحمول (1) .	ج	11 يوضع الرقم (1) والعدد المحمول (0) .	د	100 يوضع الرقم (0) والعدد المحمول (10) .

54. ناتج عملية الجمع الآتية : $A=(100101)_2 + (110011)_2$							
أ	101100	ب	1011000	ج	1111000	د	1001001

55. عدد مرات استخدام العدد المحمول في عملية الجمع التالية : $A= 100101+110011$							
أ	2	ب	3	ج	4	د	0

56. ناتج جمع $1+1+1$ بالنظام الثنائي هو :							
أ	$(3)_8$	ب	$(3)_{10}$	ج	$(10)_2$	د	$(11)_2$

57. عند جمع $1+1+1+1$ بالنظام الثنائي فإن الناتج 0 والرقم المحمول هو :							
أ	$(10)_2$	ب	$(11)_2$	ج	$(3)_{10}$	د	$(3)_2$

58. العملية التي يكون ناتجها 0 والعدد المحمول 1 هي :							
أ	$1+1$	ب	$1-1$	ج	$1 \times 1$	د	$0-1$

59. إن ناتج عملية الجمع الثنائية الآتية $110 + (1)_2$ هي :							
أ	$(7)_{10}$	ب	$(111)_{10}$	ج	$(111)_2$	د	$(1101)_2$

60. الحالة التي يتم فيها عملية الاستلاف عند إجراء عملية الطرح في النظام الثنائي هي :							
أ	1-0	ب	0-0	ج	0-1	د	1-1

61. ناتج طرح $(11001)_2$ من $(110010)_2$ هو :							
أ	$(11000)_2$	ب	$(11001)_2$	ج	$(11011)_2$	د	$(11010)_2$

62. عدد مرات الاستلاف في عملية الطرح الثنائي الآتية : $x = (111000)_2 - (110100)_2$							
أ	3 مرات	ب	مرتين	ج	مرة واحدة	د	ولا مرة

63. ناتج طرح $(111)_2$ من $(110101)_2$ هو :							
أ	$(101100)_2$	ب	$(101101)_2$	ج	$(101111)_2$	د	$(101110)_2$

64. ناتج ضرب العددين $(111)_2 \times (111)_2$ يساوي :							
أ	$(110001)_2$	ب	$(110011)_2$	ج	$(110111)_2$	د	$(100001)_2$

65. ناتج عملية الضرب الآتية $(101)_2 \times (5)_{10}$ يساوي :							
أ	$(24)_{10}$	ب	$(11001)_2$	ج	$(11011)_2$	د	$(27)_{10}$

66. ناتج العملية التالية $(4)_{10} \times (8)_{10}$ :							
أ	$(100010)_2$	ب	$(10000)_2$	ج	$(100000)_2$	د	$(11000)_2$

67. ناتج عملية الضرب التالية $(6)_{10} \times (7)_8$ يساوي :							
أ	$(101110)_2$	ب	$(111010)_2$	ج	$(101011)_2$	د	$(101010)_2$

## وحدة النظرة الإصطناعي

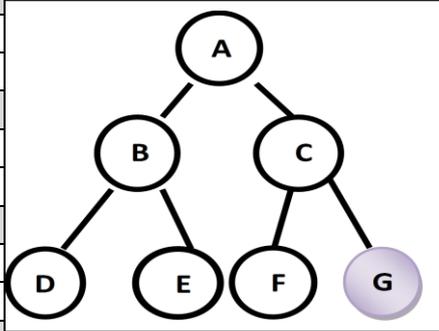
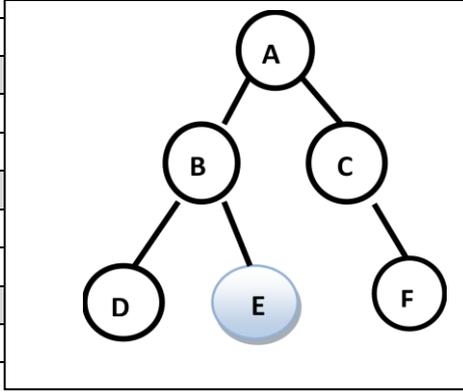
1.	هو علم من علوم الحاسوب يختص بتصميم و تمثيل و برمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة	أ	علم الروبوت
		ب	الذكاء الاصطناعي
		ج	النظم الخبيرة
		د	الروبوت
2.	من المنهجيات التي يقوم عليها موضوع الذكاء الاصطناعي	أ	التصرف كالإنسان
		ب	البرمجة كالإنسان
		ج	الحل منطقيا
		د	حل المشكلات
3.	ما اسم اول اختبار صممه العالم "الان" لفحص الذكاء الاصطناعي عام 1950 ؟	أ	يوجين
		ب	جورج
		ج	اختبار تورينغ
		د	غوستمان
4.	احد الاهداف التالية لست من اهداف الذكاء الاصطناعي؟	أ	انشاء أنظمة خبيرة تظهر تصرفا ذكيا
		ب	تطبيق الذكاء الانساني في الآلة
		ج	برمجة الآلات لتصبح قادرة على معالجة المعلومات
		د	التعامل مع البيانات غير المكتملة او غير المؤكدة
5.	من لغات البرمجة الخاصة بالذكاء الاصطناعي ؟	أ	برولوج
		ب	الآلة
		ج	عالية المستوى
		د	منخفضة المستوى
6.	واحدة ليست من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي؟	أ	إنشاء أنظمة خبيرة
		ب	التمثيل الرمزي
		ج	تمثيل المعرفة
		د	التخطيط
7.	اذكر الميزة التي يمثلها المثال التالي ضمن مميزات الذكاء الاصطناعي "إيجاد نمط معين عن طريق عدد من المدخلات"	أ	تمثيل المعرفة
		ب	القدرة على التعلم أو تعلم الآلة
		ج	التمثيل الرمزي
		د	التخطيط
8.	اذكري الميزة التي يمثلها المثال التالي ضمن مميزات الذكاء الاصطناعي "قدرة برنامج تشخيص الأمراض دون الحصول على نتائج التحليل كاملة"	أ	القدرة على التعلم أو تعلم الآلة
		ب	تمثيل المعرفة
		ج	التعامل مع البيانات غير المكتملة أو غير مؤكدة
		د	التمثيل الرمزي
9.	للذكاء الاصطناعي تطبيقات عديدة منها	أ	التمثيل الرمزي
		ب	التخطيط
		ج	تمثيل المعرفة
		د	الشبكات العصبية
10	يعود فضل ظهور كلمة روبوتا إلى	أ	الأدب
		ب	العلماء
		ج	المخترعين
		د	المهندسين
11	" العلم الذي يهتم بتصميم و بناء و برمجة الروبوتات لتتفاعل مع البيئة المحيطة " هو تعريف لمصطلح	أ	الروبوت
		ب	علم الروبوت
		ج	الأنظمة الخبيرة
		د	الذكاء الاصطناعي
12	" آلة (الكترو - ميكانيكية) تبرمج بواسطة برامج حاسوبية للقيام بالعديد من الأعمال الصعبة و الخطرة و الشاقة و الدقيقة " هو تعريف لمصطلح	أ	علم الروبوت
		ب	آلات ذاتية الحركة
		ج	الروبوت
		د	روبوتا
13	تم تصميم دمي آلية في اليابان قادرة على إطلاق السهام في الفترة الزمنية	أ	القرنين الثاني و الثالث عشر
		ب	القرن التاسع عشر
		ج	خمسينات و ستينات القرن الماضي
		د	منذ عام 2000
14	الفترة الزمنية التي تم فيها تصميم أول ذراع روبوت في مجال الصناعة هي	أ	القرنين الثاني و الثالث عشر
		ب	القرن التاسع عشر
		ج	خمسينات و ستينات القرن الماضي
		د	منذ عام 2000
15	تصميم أول روبوت يشبه جسم الإنسان في الفترة الزمنية	أ	القرنين الثاني و الثالث عشر
		ب	القرن التاسع عشر
		ج	خمسينات و ستينات القرن الماضي
		د	منذ عام 2000

16	الصفات الثلاث التي يجب أن تجتمع في الآلة ليطلق عليها مسمى الروبوت هي	
أ	الاستشعار التخطيطي والمعالجة الاستجابية و ردة الفعل	ج الاستشعار التخطيطي ،المعرفة
ب	التخطيط ،التمثيل ،الاستجابية و ردة الفعل	د الاستشعار التخطيطي و المعالجة ،التمثيل
17	"عندما ينفذ الروبوت مهمة بناء على الصوت " فان هذه المهمة تمثل صفة	
أ	الاستشعار	ج الاستجابية و ردة الفعل
ب	التخطيط و المعالجة	د التمثيل
18	"عندما يرمي الروبوت كرة نحو هدف معين " فان هذه الصفة تمثل	
أ	الاستشعار	ج الاستجابية و ردة الفعل
ب	التخطيط و المعالجة	د التعلم
19	"عندما يبتعد الروبوت عن مصدر للحرارة " فان هذه الصفة تمثل	
أ	الاستشعار	ج الاستجابية و ردة الفعل
ب	التخطيط و المعالجة	د المعرفة
20	واحدة ليست من أجزاء الروبوت ؟	
أ	ذراع ميكانيكية	ج المشغل الميكانيكي
ب	المستجيب النهائي	د العجلات
21	واحدة مما يلي ليست من أشكال المستجيب النهائي؟	
أ	بخاخا أو مطرقة	ج أداة لخياطة الجروح
ب	يدا	د المتحكم
22	الجزء الذي يستقبل البيانات من البيئة المحيطة ثم يعالجها عن طريق التعليمات و البرامج المخزنة هو	
أ	ذراع ميكانيكية	ج المتحكم
ب	المشغل الميكانيكي	د الحساسات
23	"الجزء المسؤول عن حركة الروبوت و يحول أوامر المتحكم إلى حركة فيزيائية " هو	
أ	ذراع ميكانيكية	ج المتحكم
ب	المشغل الميكانيكي	د الحساسات
24	"الجزء الذي يعد حلقة وصل بين الروبوت و البيئة المحيطة " هو	
أ	ذراع ميكانيكية	ج الحساسات
ب	المشغل الميكانيكي	د المتحكم
25	الحساس الذي يستشعر التماس بين الروبوت و أي جسم مادي آخر هو	
أ	الصوت	ج الضوء
ب	اللمس	د المسافة
26	الحساس الذي يستشعر المسافة بين الروبوت و الأجسام المادية هو	
أ	الصوت	ج الضوء
ب	اللمس	د المسافة
27	الحساس الذي يستشعر شدة الضوء المنعكس من الأجسام المختلفة و يميز بين ألوانها هو	
أ	اللمس	ج الصوت
ب	الضوء	د المسافة
28	الحساس الذي يستشعر شدة الأصوات المحيطة و يحولها إلى نبضات كهربائية هو	
أ	اللمس	ج الصوت
ب	الضوء	د المسافة
29	واحدة مما يلي ليست من فوائد الروبوت في مجال الصناعة.	
أ	الأعمال التي تتطلب تكرارا	ج الأعمال التي تتطلب حسا فنيا
ب	تجميع القطع و تركيبها	د التعديل على البرنامج المصمم
30	من محددات استخدام الروبوت في الصناعة؟	
أ	سهل الاستخدام و لا يحتاج إلى تدريب	ج يزيد من فرص العمل
ب	تكلفة تشغيل الروبوت في المصانع عالية	د المساحة لا تؤثر على حركة الروبوتات
31	من أنواع الروبوت حسب الاستخدام ؟	
أ	الثابت	ج الفضاء
ب	السباح	د المتنقل
32	من أنواع الروبوت حسب مجال حركتها ؟	
أ	الصناعي	ج ذو الأرجل
ب	التعليمي	د الأمني
33	مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة من مهام الروبوت	
أ	الصناعي	ج التعليمي

ب	الطبي	د	الأمني
34	مكافحة الحرائق و إبطال مفعول الألغام من مهام الروبوت	ج	التعليمي
أ	الصناعي	د	الأمني
ب	الطبي	ج	التعليمي
35	عمليات الطلاء بالبخ الحراري من مهام الروبوت	د	الأمني
أ	الصناعي	ج	التعليمي
ب	الطبي	د	الأمني
36	ظهر مفهوم النظم الخبيرة أول مرة من قبل العالم	ج	يوجين
أ	الآن تورينغ	د	غوستمان
ب	دوارد فيغنوم	ج	المعرفة في مجال معين لحل المشكلات التي تحتاج إلى الخبرة البشرية
37	هو برنامج حاسوبي ذكي يستخدم مجموعة من قواعد	د	علم الروبوت
أ	الروبوت	ج	النظم الخبيرة
ب	الذكاء الاصطناعي	د	علم الروبوت
38	المجال الذي يحدد مكونات الكيمياء هو ؟	ج	باف
أ	ليثان	د	ديندرال
ب	بروسبيكتور	ج	باف
39	نظام طبي لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي هو	د	ديندرال
أ	ليثان	ج	باف
ب	بروسبيكتور	د	ديندرال
40	المجال الذي يستخدم من قبل الجيولوجيين لتحديد مواقع الحفر عن التنقيب عن النفط و المعادن	ج	باف
أ	ليثان	د	ديندرال
ب	بروسبيكتور	ج	باف
41	المجال الذي يقدم نصائح لتصميم رقائق المعالج هو	د	ديندرال
أ	ديزاين ادفايزر	ج	باف
ب	بروسبيكتور	د	ديندرال
42	المجال الذي يعطي نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية هو	ج	باف
أ	ليثان	د	ديندرال
ب	بروسبيكتور	ج	باف
43	احد التالية ليست من مكونات النظام الخبير	د	ديندرال
أ	قاعدة المعرفة	ج	ذاكرة العمل
ب	محرك الاستدلال	د	التصميم
44	من مكونات النظام الخبير تمثل مجموعة من الحقائق و المبادئ و الخبرات بمجال معرفة معين هي	ج	ذاكرة العمل
أ	قاعدة المعرفة	د	التصميم
ب	محرك الاستدلال	ج	ذاكرة العمل
45	احد مكونات النظام الخبير تمثل برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مسألة أو مشكلة	د	التصميم
أ	قاعدة المعرفة	ج	ذاكرة العمل
ب	محرك الاستدلال	د	التصميم
ج	ذاكرة العمل	ج	نشر الخبرة النادرة إلى أماكن بعيدة
د	التصميم	د	القدرة على العمل بمعلومات غير كاملة
46	من مكونات النظام الخبير تمثل جزء من الذاكرة مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بواسطة مستخدم النظام	ج	ذاكرة العمل
أ	قاعدة المعرفة	د	التصميم
ب	محرك الاستدلال	ج	واجهة المستخدم
ج	ذاكرة العمل	د	محرك الاستدلال
د	التصميم	ج	واجهة المستخدم
47	احد مكونات النظام الخبير تمثل وسيلة تفاعل بين المستخدم و النظام الخبير	د	التصميم
أ	واجهة المستخدم	ج	ذاكرة العمل
ب	محرك الاستدلال	د	التصميم
48	واحدة مما يلي ليست من فوائد النظام الخبير	ج	نشر الخبرة النادرة إلى أماكن بعيدة
أ	غير معرض للنسيان	د	القدرة على العمل بمعلومات غير كاملة
ب	صعوبة جمع الخبرة و المعرفة	ج	واجهة المستخدم
49	واحدة مما يلي ليست من محددات النظام الخبير	د	القدرة على العمل بمعلومات غير كاملة
أ	عدم التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية	ج	عدم القدرة على الإدراك أو الحدس
ب	صعوبة جمع الخبرة و المعرفة	د	القدرة على العمل بمعلومات غير كاملة

50	واحدة مما يلي ليست من أنواع المشكلات التي تحتاج إلى التظم الخبيرة		
أ	التشخيص و التصميم		
ب	التخطيط و التفسير		
ج	التنبؤ		
د	المعرفة و التمثيل		
51	التنبؤ بالطقس أو أسعار الأسهم مثال على مجالات النظم الخبيرة ضمن الفئات التالية		
أ	التشخيص		
ب	التخطيط		
ج	التنبؤ		
د	التفسير		
52	التخطيط لمسار الرحلات الجوية مثال على مجالات النظم الخبيرة ضمن الفئات التالية		
أ	التشخيص		
ب	التخطيط		
ج	التنبؤ		
د	التفسير		
53	إعطاء نصائح عند تصميم مكونات أنظمة الحاسوب مثال على مجالات النظم الخبيرة ضمن الفئات التالية		
أ	التشخيص		
ب	التخطيط		
ج	التنبؤ		
د	التصميم		
54.	سلسلة من الخطوات غير المعروفة مسبقاً للعثور على الحل الذي يطابق مجموعة من المعايير من بين مجموعة من الحلول المحتملة .		
أ	خوارزمية البحث		
ب	الذكاء الاصطناعي		
ج	النظام الخبير		
د	علم الروبوت		
55	مبدأ عمل خوارزمية البحث بالترتيب الصحيح هو		
أ	المشكلة -سلسلة العمليات و النتائج -الهدف-خوارزمية البحث		
ب	الهدف- المشكلة -خوارزمية البحث-سلسلة العمليات و النتائج		
ج	المشكلة -سلسلة العمليات و النتائج - خوارزمية البحث- الهدف		
د	المشكلة -خوارزمية البحث-سلسلة العمليات و النتائج -الهدف		
56	جميع الصفات التالية من المشكلات التي تعالجها خوارزميات البحث ما عدا واحدة		
أ	لا يوجد للحل طريقة تحليلية واضحة		
ب	يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة		
ج	يحتاج إلى حدس عالي		
د	يحتاج إلى تكرار		
57	من صفات خوارزمية البحث يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة و متنوعة لإيجاده مثل		
أ	التفسير		
ب	التخطيط		
ج	الألعاب		
د	التنبؤ		
58	الطريقة المستخدمة للتعبير عن المسألة لتسهيل عملية البحث عن الحلول الممكنة خلال خوارزميات البحث		
أ	شجرة البحث	ج	جذر الشجرة
ب	النقطة الهدف	د	مجموعة من النقاط
59	النقطة الموجودة أعلى الشجرة هي		
أ	الأب	ج	جذر الشجرة
ب	النقطة الهدف	د	مجموعة من النقاط
60	مجموعة من النقاط المتتالية في شجرة البحث هو		
أ	الأب	ج	جذر الشجرة
ب	النقطة الهدف	د	المسار
61	الحالات الممكنة جميعها لحل المشكلة هو		
أ	المسار	ج	النقطة الهدف
ب	فضاء البحث	د	جذر الشجرة

62		تسمى النقطة التي ليس لها أبناء ب	
أ	الأب		
ب	الابن		
ج	النقطة الميتة		
د	الجذر		
63		تمثل الرموز التالية A,B,C,D,E,F مثالا على	
أ	النقطة الميتة	ج	المسار
ب	الابن	د	فضاء البحث
64		تمثل الرموز التالية A-C-F مثالا على	
أ	النقطة الميتة	ج	المسار
ب	الابن	د	فضاء البحث
65		عدد النقاط الميتة	
أ	2	ج	5
ب	3	د	6
66		الحالة الابتدائية	
أ	A	ج	C
ب	B	د	D
67		كم عدد حالات الفضاء	
أ	3	ج	5
ب	4	د	6
68		تمثل B الاب لـ	
أ	A	ج	C
ب	D,E	د	F
69		ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولا؟	
أ	A-B-D-B-E	ج	A-B-E-D
ب	A-B-C-E	د	A-B-D-E
70		ما مسار البحث عن الحالة الهدف باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولا؟	
أ	A-B-C-D-E-F-G	ج	A-B-E-D-C-G-F
ب	A-B-D-E-C-F-G	د	A-B-D-E-B-C-G
71		واحدة مما يلي ليست من انواع خوارزميات البحث؟	
أ	البحث في العمق أولا	ج	الحدسية
ب	البحث في العرض أولا	د	البحث في الطول أولا



## الوحدة الثالثة البوابات المنطقية

1. هي دائرة الكترونية بسيطة تقوم بعملية منطقية على مدخل او اكثر وتنتج مخرجا منطقيا واحدا

أ	البوابة المنطقية	ج	المعامل المنطقي
ب	التعبير العلائقي	د	عملية المقارنة

2. جملة خبرية يكون ناتجها خطأ (0) او صواب (1)

أ	التعبير العلائقي	ج	المعامل المنطقي
ب	العبرة المنطقية	د	عملية المقارنة

3. تقسم البوابات المنطقية الى نوعان هما

أ	بسيط ومركب	ج	مدخل ومخرج
ب	ثابت ومتغير	د	اساسي ومشتق

4. هي احد المعاملات المنطقية الاساسية لها مدخل واحد ومخرج واحد

أ	AND	ج	OR
ب	NOT	د	NOR

5. تختلف عن جميع المعاملات المنطقية بعدد المدخلات

أ	AND	ج	NOT
ب	OR	د	NAND

6. تعتمد البوابات المنطقية في عملها على مبدا الصواب والخطأ او ما يسمى رموز

أ	النظام الثنائي	ج	النظام العشري
ب	النظام الثماني	د	النظام السادس عشر

7. اذا كان توصيل الدارة الكهربائية على التوالي فهذا يعني ان البوابة المستخدمة هي

أ	OR	ج	NOT
ب	AND	د	NAND

8. عند توصيل مفتاحين على التوازي فهذا يعني اننا انشئنا البوابة المنطقية

أ	OR	ج	NOT
ب	AND	د	NOR

9. البوابة المنطقية التي تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة اي من المدخلين او كلاهما (1)

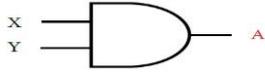
أ	AND	ج	NOR
ب	NOT	د	OR

10. البوابة التي تعطي مخرجا قيمته (1) اذا كانت قيمة المداخل جميعها فقط (1) هي

أ	AND	ج	NOT
ب	OR	د	NAND

11. البوابة التي تعطي مخرجا قيمته (0) إذا كانت قيمة كلا المدخلين (0) هي

NOR	ج	NOT	أ
AND	د	OR	ب



12. يمثل الرسم المجاور المعامل المنطقي

AND	ج	OR	أ
NAND	د	NOT	ب

13. عدد الاحتمالات للعبارة المنطقية الآتية A OR B AND NOT C

6	ج	2	أ
8	د	4	ب

14. يمثل جميع الاحتمالات الممكنة للعبارة المنطقية هو

جدول الحقيقة	ج	العبارة المنطقية	أ
المعامل المنطقي	د	البوابة المنطقية	ب

15. واحدة من العبارات التالية تتكون من معاملين منطقيين وثلاث متغيرات منطقية

A OR BAND NOT C	ج	NOT A OR B	أ
A OR B AND C	د	NOT A OR NOT B	ب

16. عدد الاحتمالات الممكنة للعبارة هو  $2^n$  فان n هي

عدد المعاملات المنطقية	ج	عدد المتغيرات المنطقية	أ
عدد البوابات المنطقية	د	عدد العمليات الحسابية	ب

17. إذا كانت  $Z=0$  AND 1 فان قيمة Z تساوي

0	ج	1	أ
11	د	10	ب

18. إذا كانت  $Z=0$  OR 1 فان قيمة Z تساوي

0	ج	1	أ
11	د	10	ب

19. إذا كانت  $Z=1$  OR 1 فان قيمة Z تساوي

0	ج	1	أ
11	د	10	ب

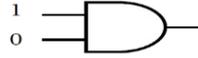
20. إذا كانت  $Z=0$  OR 0 فان قيمة Z تساوي

0	ج	1	أ
11	د	10	ب

21. إذا كانت  $Z=1$  AND 1 فان قيمة Z تساوي

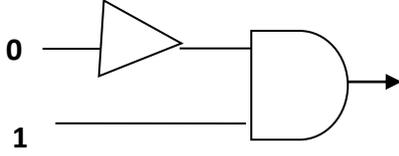
0	ج	1	أ
11	د	10	ب

22. ناتج البوابة المنطقية الآتية



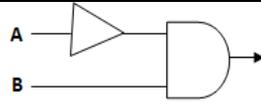
أ	0	ج	1
ب	11	د	10

23. ناتج البوابة المنطقية التالية



أ	0	ج	1
ب	11	د	10

24. العبارة المنطقية التي تمثلها البوابة المنطقية الآتية



أ	A AND NOT B	ج	NOT A AND B
ب	A OR NOT B	د	NOT A OR B

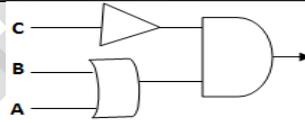
25. حسب قواعد الأولوية في العبارة المنطقية المركبة فإن الأولوية تكون للبوابة

أ	NOT	ج	AND
ب	OR	د	NOR

26. عدد خطوات الحل لإيجاد ناتج العبارة المنطقية ( NOT A OR ( A OR B ) بعد تعويض قيم المتغيرات يساوي

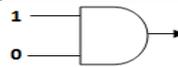
أ	أربع خطوات	ج	ثلاث خطوات
ب	خطوة واحدة	د	خمس خطوات

27. العبارة المنطقية التي تمثلها البوابة المنطقية الآتية



أ	NOT C AND B OR A	ج	NOT(A AND B OR C)
ب	NOT C AND (A OR B)	د	NOT(B AND C) OR A

28. ناتج البوابة المنطقية الآتية

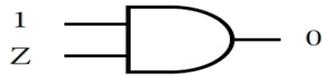


أ	0	ج	2
ب	1	د	3

29. ناتج البوابة المنطقية الآتية

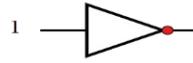


أ	0	ج	2
ب	1	د	3



30. قيمة Z المحتملة في البوابة المنطقية الآتية

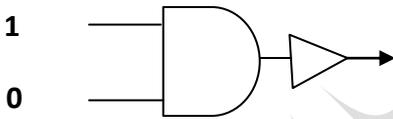
أ	0	ج	2
ب	1	د	3



31. ناتج البوابة المنطقية الآتية

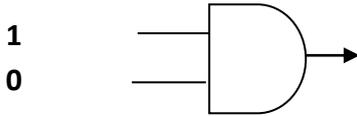
أ	0	ج	2
ب	1	د	3

32. ناتج البوابة المنطقية الآتية



أ	0	ج	2
ب	1	د	3

33. ناتج البوابة المنطقية الآتية



أ	0	ج	2
ب	1	د	3

34. ناتج العبارة المنطقية  $1 \text{ AND NOT } 0 \text{ OR } 0$  هو

أ	0	ج	2
ب	1	د	3

35. ناتج العبارة المنطقية التالية  $\text{NOT } 0 \text{ AND } (\text{NOT } 1 \text{ OR } 0)$  هو

أ	0	ج	2
ب	1	د	3

36. ناتج العبارة المنطقية التالية  $A \text{ OR NOT } B$  علما بان  $A=0, B=1$

أ	0	ج	1
ب	2	د	3

37. ناتج العبارة المنطقية التالية  $\text{NOT}(\text{NOT } A \text{ AND } B)$  علما بان  $A=0, B=1$

أ	0	ج	1
ب	2	د	3

38. ناتج العبارة المنطقية التالية		NOT(NOT A AND B)		علما بان $A=0, B=0$	
أ	0	ج	1	ب	2
		د	3		

39. ناتج العبارة المنطقية التالية		A AND B OR NOT C		علما بان $A=0, B=1, C=1$	
أ	1	ج	0	ب	2
		د	3		

40. ناتج العبارة المنطقية التالية		A NAND NOT B		علما بان $A=1, B=0$	
أ	1	ج	0	ب	2
		د	3		

42. ناتج العبارة المنطقية		NOT (A NAND B NAND C)		علما بان $A=0, B=1, C=0$	
أ	1	ج	0	ب	2
		د	3		

45. ناتج العبارة المنطقية		NOT (A NOR B) NOR C		علما بان $A=1, B=1, C=0$	
أ	1	ج	0	ب	2
		د	3		

48. ناتج العبارة المنطقية		NOT A NOR B		علما بان $A=1, B=0$	
أ	1	ج	2	ب	0
		د	3		

49. ناتج العبارة المنطقية		NOT (X NAND NOT Y) NAND W		علما بان $X=0, Y=1, W=1$	
أ	0	ج	2	ب	1
		د	3		

50. احد فروع علم الجبر في الرياضيات وهو الاساس الرياضي اللازم لدراسة التصميم المنطقي للأنظمة الرقمية					
أ	النظام الثنائي	ج	الجبر البولي	ب	الجبر البولي
		د	الدكاء الاصطناعي		

51. العالم الرياضي الذي ينسب اليه الجبر البولي					
أ	الجزري	ج	جورج بول	ب	الان تورينغ
		د	كارل تشابيك		

52. النظام الانسب لتمثيل الاعداد والرموز وتخزينها داخل الحاسوب هو					
أ	النظام الثماني	ج	النظام السادس عشر	ب	النظام العشري
		د	النظام الثنائي		

53. عند تمثيل حالات المتغير المنطقي فان الرقم الذي يمثل الحالة الصحيحة هو					
أ	1	ج	11	ب	10
		د	0		

54. عند تمثيل حالات المتغير المنطقي فان الرقم الذي يمثل الحالة الخطأ هو

أ	1	ج	0
ب	10	د	11

55. العبارة الجبرية التي تمثل العبارة المنطقية الآتية X OR (NOT Y OR W)

أ	$X+(Y+W)$	ج	$\overline{X} \cdot (Y \cdot W)$
ب	$Y \cdot (\overline{X} + W)$	د	$X \cdot (\overline{Y} + W)$

56. العبارة الجبرية التي تمثل العبارة المنطقية الآتية NOT (NOT X AND Y OR NOT W)

أ	$\overline{\overline{X} \cdot Y + \overline{W}}$	ج	$\overline{X} \cdot Y + \overline{W}$
ب	$\overline{X \cdot Y + \overline{W}}$	د	$\overline{X \cdot Y} + \overline{W}$

57. ناتج العبارة الجبرية المنطقية  $A \cdot B + \overline{C}$  علما بان A=1,B=1,C=0

أ	1	ج	10
ب	0	د	11

58. ناتج العبارة الجبرية المنطقية  $\overline{A} \cdot B + \overline{C}$  علما بان A=1,B=0,C=1

أ	1	ج	10
ب	0	د	11

59. ناتج العبارة الجبرية المنطقية  $A + B \cdot C$  علما بان A=1,B=1,C=0

أ	1	ج	10
ب	0	د	11

## الوحدة الرابعة أمن المعلومات والتشفير

1. العلم الذي يعمل على حماية المعلومات والمعدات المستخدمة في تخزينها ومعالجتها من السرقة او التطفل او من

أ	امن الانترنت	ج	التشفير
ب	الهندسة الاجتماعية	د	امن المعلومات

2. الخاصية التي تهتم بجعل المعلومات متاحة للأفراد هي

أ	السلامة	ج	توافر المعلومات
ب	الموثوقية	د	السرية

3. الخاصية التي تعتبر مرادفة لمصطلح الامن والخصوصية هي

أ	السرية	ج	السلامة
ب	توافر المعلومات	د	الموثوقية

4. احد الاتية لا يعتبر من خصائص امن المعلومات

أ	السلامة	ج	السرية
ب	توافر المعلومات	د	الموثوقية

5. احد الاتية يعتبر من الاسباب الطبيعية للتهديدات

أ	حدوث الحرائق	ج	كتابة بريد الكتروني خاطئ
ب	سرقة البيانات	د	ضياع المعلومات

6. يعتبر الهجوم الالكتروني من الهجمات

أ	موجهه لجهاز معين في اي مكان	ج	غير المتعمدة
ب	الموجه لجهاز معين في مكان معين	د	غير موجهه لجهاز معين

7. من عوامل نجاح الهجوم الالكتروني

أ	امكانية التعديل	ج	الثغرات
ب	انقطاع التيار الكهربائي	د	الدافع

8. يطلق على نقاط الضعف في النظام

أ	التهديدات	ج	التنصت
ب	الثغرات	د	الايقاف

9. تعتبر الاجراءات والقوانين المتفق عليها مثل براءة الاختراع من

أ	الضوابط المادية	ج	الضوابط الادارية
ب	الضوابط الفنية	د	الضوابط التقنية

10. احد الاعتداءات الاتية يحدث من خلال الاخلال بسرية وسلامة المعلومات

أ	الايقاف	ج	الهجوم المزور
ب	التعديل على المحتوى	د	التنصت

11. الوسائل والاساليب التي يستخدمها المعتدي الالكتروني لجعل مستخدم الحاسوب في النظام يعطي معلومات سرية او يقوم

بعمل ما

أ الهندسة الاجتماعية

ج الاعتداءات الالكترونية

ب الهجوم الالكتروني

د امن المعلومات

12. تعتبر من الجوانب التي تشتمل عليها البيئة المحيطة في الهندسة الاجتماعية

أ مسابرة الركب

ج مكان العمل

ب انتحال الشخصية

د الاقناع

13. اسلوب يستخدمه المعتدي الالكتروني حيث يتقمص شخصية اخرى

أ الاقناع

ج مسابرة الركب

ب انتحال الشخصية والمداهنة

د الاختراق

14. من اكثر الوسائل شيوعا ضمن مجال البيئة المحيطة التي تتركز عليها الهندسة الاجتماعية

أ مكان العمل

ج نفايات ورقية

ب الانترنت

د الهاتف

15. " توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريدتها " هو نوع من الاعتداءات على

أ متصفح الانترنت

ج التشفير

ب البريد الالكتروني

د العناوين الرقمية

16. "يتضمن عروضاً وهمية ومضللة و يحتوي رابطاً يتم الضغط عليه للحصول على معلومات إضافية " هو نوع من الاعتداءات على

أ متصفح الانترنت

ج التشفير

ب البريد الالكتروني

د العناوين الرقمية

17. التقنية التي تعمل على إخفاء العنوان الرقمي للجهاز في الشبكة الداخلية ليتوافق مع العنوان الرقمي المعطى للشبكة هو

أ متصفح الانترنت

ج التشفير

ب البريد الالكتروني

د تحويل العناوين الرقمية

18. يتكون IP4 من 32 خانة تتوزع على

أ ثلاث مقاطع يفصل بينها نقاط

ج أربعة مقاطع لا يفصل بينها نقاط

ب أربعة مقاطع يفصل بينها نقاط

د خمسة مقاطع يفصل بينها نقاط

19. العنوان الذي يتكون من ثمانية مقاطع هو

أ IPv6

ج IPv3

ب IPv4

د IPv2

20. التقنية المستخدمة لإخفاء العنوان الرقمي الداخلي لجهاز الحاسوب

أ IPv6

ج NAT

ب IPv4

د IPv2

21. الجهاز الوسيط الذي يستخدم في تقنية ال NAT هو

أ	الموزع	ج	المقوي
ب	المقسم	د	الموجه

22. "يتم تخصيص عنوان رقمي خارجي لكل جهاز داخلي" تمثل طريقة تحويل العناوين الرقمية بطريقة

أ	النمط الثابت	ج	النمط العشوائي
ب	النمط المتغير	د	النمط المتدرج

23. تعمل تقنية تحويل العناوين الرقمية بعدة طرق منها

أ	النمط الخارجي	ج	النمط العشوائي
ب	النمط المتغير	د	النمط المتدرج

24. هو تغيير محتوى الرسالة الأصلية سواء أكان التغيير بمزجها بمعلومات أخرى أو استبدال الأحرف الأصلية أو تغيير

أ	التشفير	ج	العناوين الرقمية
ب	الخوارزمية	د	امن المعلومات

25. واحدة ممايلي ليست من أهداف التشفير أثناء تبادل المعلومات.

أ	الحفاظ على سرية المعلومات	ج	عدم فهم محتواها
ب	عدم الاستفادة منها	د	استخدام جهاز وسيط

26. هي مجموعة من الخطوات المستخدمة لتحويل الرسالة الأصلية إلى رسالة مشفرة

أ	مفتاح التشفير	ج	النص الأصلي
ب	خوارزمية التشفير	د	نص الشيفرة

27. هي سلسلة من الرموز المستخدمة في خوارزمية التشفير

أ	مفتاح التشفير	ج	النص الأصلي
ب	خوارزمية التشفير	د	نص الشيفرة

28. هي محتوى الرسالة الأصلي قبل التشفير و بعد عملية فك التشفير

أ	مفتاح التشفير	ج	النص الأصلي
ب	خوارزمية التشفير	د	نص الشيفرة

29. هي نص الرسالة بعد عملية التشفير

أ	مفتاح التشفير	ج	النص الأصلي
ب	خوارزمية التشفير	د	نص الشيفرة

أ		ج	
ب		د	