الأسئلة الموضوعية في مادة علوم الحاسوب

الفصل الدراسي الأول ٢٠٢٢

إعداد

أ.محمد توفيق ٠٧٨٦٥٨٣٢٤٠

أ. هيثم جميل ٠٧٨٩٧٥٦٥٩٩

المنصة التعليمية : أوائل بلس

https://plus.awa2el.net/ar

الوحدة الأولى: أنظمة العد

١. مجموعة من الرموز (أرقاماً أو حروفاً) مرتبطة مع بعضها بمجموعة من العلاقات وفق أسس وقواعد معينة ، لتشكل الأعداد ذات المعاني الواضحة والاستخدامات المتعددة			
أ. النظام العشري	ب. العدد	ج. النظام السادس عشر	د. النظام العددي
٢. هو المقدار الذي يمثل بخانة واحدة أو أكثر			
أ. الرقم	ب. العدد	ج. النظام الموضعي	د.نظام العد
٣. رمز واحد من الرموز الأساسية من ٠ إلى ٩			
أ. الرقم	ب. العدد	ج. النظام الموضعي	د.نظام العد
٤. يعود الاختلاف في أسماء الأنظمة العددية إلى:			
أ.عدد الرموز في كل نظام	ب. أساس كل نظام	ج. أوزان كل نظام	د. استخدامات كل نظام
٥. عدد الرموز المستخدمة في النظام الثنائي هو:			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
٦. عدد الرموز المستخدمة في النظام الثماني هو:			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
٧. عدد الرموز المستخدمة في النظام العشري هو:			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
٨. عدد الرموز المستخدمة في النظام السادس عشر هو:			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
٩. نظام العد الذي يتكون من رمزين هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
١٠. نظام العد الذي يتكون من ثمانية رموز هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
١١. نظام العد الذي يتكون من عشرة رموز هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
١٢. نظام العد الذي يتكون من ستة عشر رمزاً هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
١٣. نظام العد الأكثر استعمالاً هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
١٤. نظام العد العد الذي استخدم للتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب هو:			
أ. الثنائي	ب. الثماني	ج. السادس عشر	د.ب+ج
١٥. نظام العد المستخدم في الحاسوب هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. السادس عشر	د. الثماني

١٦. نظام العد الذي يستخدم لتخزين البيانات وعنونة مواقع الذاكرة هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. السادس عشر	د. الثماني
١٧. يستخدم النظام الثنائي داخل الحاسوب في:			
أ. تخزين البيانات	ب. عنونة مواقع الداكرة	ج. الاتصالات	د. أ+ب
١٨. إن ترتيب الخانة الرقم6 في العدد $(4567)_{10}$ **هي :**			
أ. مئات	ب. **2**	ج . العشرات	د. **1**
١٩. اسم المنزلة التي يقع فيها الرقم6 في العدد $(4567)_{10}$ **هي :**			
أ. مئات	ب. المنزلة **2**	ج . العشرات	د. **10**
٢٠. وزن الخانة التي يقع فيها الرقم6 في العدد $(4567)_{10}$ **هي**			
أ. مئات	ب. **2**	ج . الآحاد	د. **10**
٢١. قيمة الرقم الرقم6 في العدد $(4567)_{10}$ **هي :**			
أ. العشرات	ب. **60**	ج. **10**	د. **1**
٢٢. ترتيب الخانات في العدد تبدأ من :			
أ. **0**	ب. **1**	ج. الآحاد	د. من اليسار إلى اليمين
٢٣. عند إيجاد وزن الخانة في النظام العددي نقوم بترتيب خانات أرقام العدد من:			
أ. اليسار لليمين تصاعدياً	ب. اليمين لليسار تصاعدياً	ج. اليمين لليسار تنازلياً	د.اليسار لليمين وبالعكس
٢٤. تمثل الأعداد في النظام العشري بوساطة			
أ. قوى الأساس ١٠	ب. أوزان خانات العدد	ج.مجموع حاصل ضرب كل رقم بوزنه	د. أ+ب
٢٥. تمثل الأعداد في النظام الثنائي بوساطة قوى الأساس:			
أ. **10**	ب. 2	ج. 8	د. **16**
٢٦. تمثل الأعداد في النظام الثماني بوساطة قوى الأساس:			
أ. **10**	ب. 2	ج. 8	د. **16**
٢٧. تمثل الأعداد في النظام السادس عشر بوساطة قوى الأساس:			
أ. **10**	ب. 2	ج. 8	د. **16**
٢٨. الرقم الثنائي1 يدل على :			
أ. دارة كهربائية مغلقة	ب. دارة كهربائية مفتوحة	ج. رموز النظام	د. النظام الثنائي
٢٩. الرقم الثنائي 0 يدل على :			
أ. دارة كهربائية مغلقة	ب. دارة كهربائية مفتوحة	ج. رموز النظام	د. النظام الثنائي
٣٠. الأنظمة الموضعية هي:			
أ. العشري فقط	ب. العشري والثنائي فقط	ج. العشري والثماني فقط	د. العشري والثنائي والثماني والسادس عشر
٣١. يسمى نظام العد نظاماً موضعياً عندما :			
أ.قيمة العدد تختلف باختلاف المنزلة التي يقع فيها	ب. قيمة الرقم لا تعتمد على موقعه في العدد	ج.قيمة الرقم تختلف باختلاف المنزلة التي يقع فيها	د. قيمة الرقم ثابتة في أي موضع في العدد

٣٢. نظام العد الذي تكون فيه " القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة أو المنزلة الذي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد" يسمى نظاماً :			
أ. موضعياً	ب. حقيقياً	ج. رقمياً	د. منزلياً
٣٣. كل رمز من الرموز النظام الثنائي يسمى :			
أ. رقم	ب. عدد	ج. وزن	د. Bit
٣٤. عدد BIT في العدد الثنائي $_2(10011)$			
أ. 4	ب. 5	ج. 3	د. 2
٣٥. أعلى قوة (أس) عند تحويل العدد الثنائي $_2(10011)$ إلى النظام العشري هو:			
أ. 4	ب. 5	ج. 3	د. 2
٣٦. أعلى وزن عند تحويل العدد الثنائي $_2(10011)$ إلى النظام العشري هو :			
أ. 10^4	ب. 4^2	ج. 2^4	د. 8
٣٧. العدد المكتوب في النظام الثنائي يتكون من سلسلة من الرموز الثنائية هي :			
أ. 1 و 2	ب. 1 و 1-	ج. 0 و 1	د. 0 و 2
٣٨. قد ينتمي العدد (823) إلى النظام :			
أ. العشري والثماني والسادس عشر	ب. العشري والسادس عشر	ج. العشري فقط	د. السادس عشر فقط
٣٩. عدد الأنظمة التي قد ينتمي إليها العدد (102)			
أ. أربعة أنظمة	ب. خمسة أنظمة	ج. ثلاثة أنظمة	د. نظامين
٤٠. أي من الاعداد الآتية قد ينتمي إلى جميع أنظمة العد :			
أ. (102)	ب. (100)	ج. (178)	د. (10E)
٤١. أي من الأعداد الآتية لا ينتمي لأي نظام من أنظمة العد :			
أ. $(170)_8$	ب. $(106)_{10}$	ج. $(AH3)_{16}$	د. $(010)_2$
٤٢. العدد (101) ينتمي إلى أنظمة العد :			
أ. السادس عشر فقط	ب. جميع أنظمة العد	ج. العشري فقط	د. الثنائي فقط
٤٣. واحد من الأعداد الآتية لا ينتمي إلى النظام الثماني :			
أ. $(101)_8$	ب. $(864)_8$	ج) $(771)_8$	د) $(210)_8$
٤٤. أساس أي نظام عد يساوي :			
أ. عدد الرموز	ب. أوزان الخانات	ج. ترتيب الخانات	د. عدد الخانات
٤٥. اسم أي نظام عددي يكون مطابقاً لِـ:			
أ. عدد رموز النظام	ب. أساس النظام	ج. أسماء الخانات	د. أ+ب
٤٦. عند تحويل أي نظام عد إلى النظام العشري فإنه يتم ترتيب خانات العدد من :			
أ. اليمين إلى اليسار تنازلياً	ب. اليسار إلى اليمين تصاعدياً	ج. اليسار إلى اليمين تنازلياً	د. اليمين إلى اليسار تصاعدياً
٤٧. في حال عدم وجود أساس النظام بشكل مصغر في آخر العدد ، فإن هذا العدد ينتمي للنظام :			
أ. العشري	ب. السادس عشر	ج. الثنائي	د. الثماني

٤٨. أي من القيم الآتية يعد رقماً :			
أ. 50	ب. 650	ج. 5	د. جميع ما ذكر
٤٩. أي من القيم الآتية لا يعد رقماً :			
أ. 0	ب. 10	ج. 1	د. جميع ما ذكر
٥٠. أي من القيم الآتية يعد عدداً :			
أ. 50	ب. 650	ج. 5	د. جميع ما ذكر
٥١. يعبر عن الدارة الكهربائية المغلقة بالرقم الثنائي :			
أ. 0	ب. 1−	ج. 1	د. 2
٥٢. يعبر عن الدارة الكهربائية المفتوحة بالرقم الثنائي :			
أ. 0	ب. 1−	ج. 1	د. 2
٥٣. وزن الخانة (المنزلة) يساوي :			
أ. (ترتيب الخانة)$^{\text{أساس النظام}}$	ب. (أساس النظام)$^{\text{ترتيب الخانة}}$	ج. ترتيب الخانة×أساس النظام	د. ترتيب الخانة+أساس النظام
٥٤. وزن الخانة الرقم 2 في العدد (A237) بوساطة قوى الأساس (16) :			
أ. 100	ب. 16^3	ج. 2	د. 16^2
٥٥. وزن الخانة للرقم 2 في العدد (A237) بوساطة الأعداد الصحيحة هي :			
أ. 16^3	ب. 16	ج. 256	د. 20
٥٦. وزن الخانة للرقم 2 في العدد (723) بوساطة قوى الأساس(8) هي :			
أ. 8^2	ب. 8^1	ج. 1	د. 20
٥٧. وزن الخانة للرقم 2 في العدد (723) بوساطة قوى الأساس(10) هي :			
أ. 10	ب. 10^2	ج. 10^1	د. 20
٥٨. يتكون النظام العددي من :			
أ. أرقاماً	ب. حروفاً	ج. أرقاماً وحروفاً	د. أرقاماً وحروفاً و رموز خاصة
٥٩. هو عدد مصغر يكتب في آخر العدد للدلالة على نوع النظام المستخدم			
أ. ترتيب الخانات	ب. أوزان النظام	ج. أسماء الخانات	د. أساس النظام
٦٠. عند التحويل من النظام الثماني إلى النظام الثنائي فإن كل رقم ثماني :			
أ. يقابله ٤ أرقام ثنائية	ب يقابله رمزين ثنائيين	ج. يقابله ٥ أرقام ثنائية	د. يقابله ٣ أرقام ثنائية
٦١. واحدة من العبارات الآتية صحيحة عند تحويل النظام الثماني :			
أ. كل رقم ثماني يقابله ٤ أرقام ثنائية	ب. كل رقم ثماني يقابله ٣ أرقام ثنائية	ج. كل رقم ثماني يقابله ٣ أرقام عشرية	د. كل رقم ثماني يقابله ٣ أرقام سادس عشر
٦٢. عند التحويل من النظام السادس عشر إلى النظام الثنائي فإن كل رقم سادس عشر :			
أ. يقابله ٤ أرقام ثنائية	ب يقابله رمزين ثنائيين	ج. يقابله ٥ أرقام ثنائية	د. يقابله ٣ أرقام ثنائية
٦٣. واحدة من العبارات الآتية صحيحة عند تحويل النظام السادس عشر :			
أ. كل رقم سادس عشر يقابله ٣ أرقام ثنائية	ب. كل رقم سادس عشر يقابله ٤ أرقام ثنائية	ج. كل رقم سادس عشر يقابله ٣ أرقام عشرية	د. كل رقم سادس عشر يقابله ٣ أرقام ثمانية

٦٤. كل رمز في النظام الثنائي (0 , 1) يسمى :			
أ. **BIT**	ب. **BYTE**	ج. رقم	د. عدد
٦٥. العدد الذي تكون فيه قيمة الرقم 5 هي 500 هو:			
أ. $(533)_8$	ب. $(353)_{10}$	ج. $(533)_{10}$	د. $(53)_{10}$
٦٦. عند تحويل عدد من النظام الثنائي إلى النظام السادس عشر فإننا نقسم العدد إلى:			
أ. أربع خانات من اليسار لليمين	ب. أربع خانات من اليمين لليسار	ج. ٣ خانات من اليسار لليمين	د. ٣ خانات من اليمين لليسار
٦٧. عند تحويل عدد من النظام الثنائي إلى النظام الثماني فإننا نقسم العدد إلى :			
أ. أربع خانات من اليسار لليمين	ب. أربع خانات من اليمين لليسار	ج. ٣ خانات من اليسار لليمين	د. ٣ خانات من اليمين لليسار
٦٨. عند التحويل من النظام الثماني إلى النظام العشري فإننا نقوم بـ :			
أ. ضرب كل رقم ثماني بقوى الأساس ١٠	ب.ضرب كل رقم ثماني بقوى الأساس ٨	ج. القسمة على ١٠	د. القسمة على ٨
٦٩. عند التحويل من النظام السادس عشر إلى النظام العشري فإننا نقوم بـ :			
أ. ضرب كل رقم سادس عشر بقوى الأساس ١٦	ب. ضرب كل رقم سادس عشر بقوى الأساس ١٠	ج. القسمة على ١٠	د. القسمة على ١٦
٧٠. عند التحويل من النظام الثنائي إلى النظام العشري فإننا نقوم بـ :			
أ. القسمة على ٢	ب. ضرب كل رقم ثنائي بقوى الأساس ١٠	ج. ضرب كل رقم ثنائي بقوى الأساس ٢	د. القسمة على ١٠
٧١. عند التحويل من النظام العشري إلى الأنظمة العددية فإننا نقوم بـ:			
أ. القسمة على أساس ذلك النظام	ب. القسمة على ١٠	ج. ضرب كل رقم عشري بقوى الأساس ١٠	د. لا شيء مما ذكر
٧٢. واحدة من العبارات الآتية صحيحة	**ملاحظة** " ليس كل عدد رقم " هذه عبارة صحيحة		
أ. كل عدد رقم	ب. كل رقم عدد	ج. ليس كل رقم عدد	د. الرقم هو نفس العدد
٧٣. العدد الثنائي 11001101 يكافئ بالعشري:			
أ. **204**	ب. **203**	ج. **205**	د. **210**
٧٤. العدد الثماني 65 يكافئ بالعشري:			
أ. $(53)_{16}$	ب. $(60)_{10}$	ج. $(48)_{10}$	د. $(53)_{10}$
٧٥. العدد الثماني 745 يكافئ بالعشري:			
أ. **485**	ب. **480**	ج. **469**	د. **475**
٧٦. العدد السادس عشر C9 يكافئ بالعشري:			
أ. **185**	ب. **201**	ج. **192**	د. **200**
٧٧. العدد السادس عشر D8F يكافئ بالعشري:			
أ. **3456**	ب. **3470**	ج. **3471**	د. **3215**
٧٨. العدد العشري 211 يكافئ بالثنائي:			
أ. **10011101**	ب. **11010011**	ج. **10110011**	د. **11100011**
٧٩. العدد العشري 315 يكافئ بالثماني:			
أ. **473**	ب. **743**	ج. **374**	د. **474**
٨٠. العدد العشري 495 يكافئ بالسادس عشر:			
أ. **1CF**	ب. **FE1**	ج. **FD1**	د. **1EF**

٨١. العدد الثماني 502 يكافئ بالثنائي:			
أ. **1010010**	ب. **010000101**	ج. **101000010**	د. **101010**
٨٢. العدد الثنائي 110011001 يكافئ بالثماني:			
أ. $(631)_{10}$	ب. $(136)_8$	ج. $(631)_8$	د. $(361)_8$
٨٣. العدد السادس عشر A8C يكافئ بالثنائي:			
أ. **110010001010**	ب. **1010100001101**	ج. **101011001000**	د. **101010001100**
٨٤. العدد الثنائي 10011011111 يكافئ بالسادس عشر:			
أ. $(FD4)_{16}$	ب. $(4DF)_{16}$	ج. $(D4F)_{16}$	د. $(F4D)_{16}$
٨٥. ناتج جمع 110110 و 100111 بالنظام الثنائي هو:			
أ. **1011001**	ب. **1011110**	ج. **1100111**	د. **1011101**
٨٦. ناتج تحقق جمع $(1001)_2$ و $(11)_2$ في النظام العشري هو:			
أ. **12**	ب. **1100**	ج. **1011**	د. **13**
٨٧. ناتج طرح 11011 من 101000 في النظام الثنائي:			
أ. **13**	ب. **1001**	ج. **1101**	د. **1110**
٨٨. ناتج ضرب العددين 101 و 110 في النظام الثنائي هو:			
أ. **11111**	ب. **11110**	ج. **11011**	د. **10110**
٨٩. العبارة $8(22)$ > $10(20)$ هي عبارة:			
أ. صحيحة	ب. خطأ		
٩٠. أحد العبارات الآتية صحيحة:			
أ. $(1111111)_2 > (231)_8$	ب. $(163)_{10} > (A3)_{16}$	ج. $(AB)_{16} = (171)_{10}$	د. $(142)_8 \neq (1100010)_2$
٩١. كل العبارات الآتية صحيحة في أنظمة العد ما عدا :			
أ. $(D)_{16} = (13)_{16}$	ب. $(B)_{16} = (1011)_2$	ج. $(14)_8 = (C)_{16}$	د. $(15)_8 = (13)_{10}$
٩٢. عند جمع 1+1+1+1 في النظام الثنائي فإن الناتج 0 والرقم المحمول هو :			
أ. $(11)_2$	ب. $(10)_2$	ج. $(1)_2$	د. $(110)_2$
٩٣. عند جمع 1+1+1+1 في النظام الثنائي فإن الناتج 0 والرقم المحمول هو :			
أ. $(1)_2$	ب. $(10)_2$	ج. $(2)_{10}$	د. ب+ج
٩٤. عند جمع 1+1+1 في النظام الثنائي فإن الناتج			
أ. **1** والرقم المحمول $(11)_2$	ب. **1** والرقم المحمول $(10)_2$	ج. **1** والرقم المحمول $(1)_2$	د. **0** والرقم المحمول $(1)_2$
٩٥. عند جمع 1+1 في النظام الثنائي فإن الناتج			
أ. **0** والرقم المحمول $(11)_2$	ب. **1** والرقم المحمول $(10)_2$	ج. **1** والرقم المحمول $(1)_2$	د. **0** والرقم المحمول $(1)_2$
٩٦. العدد الثماني $8(235)$ يكافئ بالسادس عشر:			
أ. $(9D)_{16}$	ب. $(5D)_{16}$	ج. $(9C)_{16}$	د. $(913)_{16}$

٩٧. العدد السادس عشر $(A8)_{16}$ يكافئ بالثماني :			
أ. $(25)_8$	ب. $(250)_{16}$	ج. $(250)_8$	د. $(205)_8$
٩٨. الرقم المحمول لناتج عملية جمع في النظام الثنائي للعددين $(011)_2 + (111)_2$			
أ. **101**	ب. **111**	ج. **100**	د. **001**
٩٩. عند إجراء عملية جمع أو طرح عددين في النظام الثنائي وفي حال لم يكن عدد الخانات فيهما متساوياً فإنه يتم :			
أ. إضافة العدد ١ إلى يسار العدد الأصغر	ب. إضافة أصفار إلى يسار العدد الأصغر	ج. إضافة أصفار إلى يمين العدد الأصغر	د.إضافة العدد ١ إلى يمين العدد الأصغر
١٠٠. المكافئ للرمز D في النظام العشري هو:			
أ. **13**	ب. **14**	ج. **15**	د. **16**
١٠١. المكافئ للرمز A في النظام العشري هو:			
أ. **10**	ب. **11**	ج. **12**	د. **13**
١٠٢. المكافئ للرمز B في النظام العشري هو:			
أ. **10**	ب. **11**	ج. **12**	د. **13**
١٠٣. المكافئ للرمز C في النظام العشري هو:			
أ. **10**	ب. **11**	ج. **12**	د. **13**
١٠٤. المكافئ للرمز E في النظام العشري هو:			
أ. **13**	ب. **14**	ج. **15**	د. **12**
١٠٥. المكافئ للرمز F في النظام العشري هو:			
أ. **13**	ب. **14**	ج. **15**	د. **12**
١٠٦. العدد الذي يكافئ $(10011)_2$ في النظام السادس عشر هو:			
أ. **D**	ب. **31**	ج. **13**	د. **E**
١٠٧. العدد الذي يكافئ $(1101)_2$ في النظام السادس عشر هو:			
أ. **D**	ب. **C**	ج. **13**	د. **E**
١٠٨. العبارة الآتية $(B)_{16} = (11)_{16}$			
أ. صواب	ب. خطأ		
١٠٩. العبارة الآتية $(B)_{16} = (11)_{10}$			
أ. صواب	ب. خطأ		
١١٠. العدد الذي يكافئ $(30)_8$ في النظام الثنائي هو:			
أ. **011**	ب. **11110**	ج. **00110000**	د. **011000**
١١١. العدد الذي يكافئ $(10000101)_2$ في النظام الثماني هو:			
أ. $(205)_8$	ب. $(502)_8$	ج. $(25)_8$	د. $(85)_8$
١١٢. العدد الذي يكافئ $(30)_{16}$ في النظام الثنائي هو:			
أ. **011**	ب. **11110**	ج. **00110000**	د. **011000**
١١٣. العدد الذي يكافئ $(100001010)_2$ في النظام الثماني هو:			
أ. $(A01)_{16}$	ب. $(10A)_{16}$	ج. $(1A)_{16}$	د. $(412)_{16}$

الإجابات

رقم السؤال	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠	١١	١٢	١٣	١٤	١٥	١٦	١٧	١٨	١٩	٢٠
رمز الإجابة	د	ب	أ	أ	ب	ج	أ	د	أ	ج	ب	د	ب	د	أ	أ	د	د	ج	د

رقم السؤال	٢١	٢٢	٢٣	٢٤	٢٥	٢٦	٢٧	٢٨	٢٩	٣٠	٣١	٣٢	٣٣	٣٤	٣٥	٣٦	٣٧	٣٨
رمز الإجابة	ب	أ	ب	د	ب	ج	د	أ	ب	د	ج	أ	د	ب	أ	ج	ج	ب

رقم السؤال	٣٩	٤٠	٤١	٤٢	٤٣	٤٤	٤٥	٤٦	٤٧	٤٨	٤٩	٥٠	٥١	٥٢	٥٣	٥٤	٥٥
رمز الإجابة	ج	ب	ج	ب	ب	أ	د	د	أ	ج	ب	د	ج	أ	ب	د	ج

رقم السؤال	٥٦	٥٧	٥٨	٥٩	٦٠	٦١	٦٢	٦٣	٦٤	٦٥	٦٦	٦٧	٦٨	٦٩	٧٠	٧١	٧٢
رمز الإجابة	ب	ج	ج	د	د	ب	أ	ب	أ	ج	ب	د	ب	أ	ج	أ	ب

رقم السؤال	٧٣	٧٤	٧٥	٧٦	٧٧	٧٨	٧٩	٨٠	٨١	٨٢	٨٣	٨٤	٨٥	٨٦	٨٧	٨٨	٨٩
رمز الإجابة	ج	د	أ	ب	ج	ب	أ	د	ج	ج	د	ب	د	أ	ج	ب	ب

رقم السؤال	٩٠	٩١	٩٢	٩٣	٩٤	٩٥	٩٦	٩٧	٩٨	٩٩	١٠٠	١٠١	١٠٢	١٠٣	١٠٤	١٠٥
رمز الإجابة	ج	أ	ب	د	ج	د	أ	ج	ب	ب	أ	أ	ب	ج	ب	ج

رقم السؤال	١٠٦	١٠٧	١٠٨	١٠٩	١١٠	١١١	١١٢	١١٣								
رمز الإجابة	ج	أ	ب	أ	د	أ	ج	ب								

الوحدة الثانية: الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته

١. من المنهجيات التي قام عليها علم الذكاء الاصطناعي:			
أ. إنشاء أنظمة خبيرة	ب. التفكير كالآلة	ج. حل أعقد المشكلات	د. التفكير منطقياً
٢. الاختبار الذي يقرر أن برنامجاً ما هو برنامج ذكي:			
أ. اختبار الجزري	ب. اختبار تورينغ	ج.اختبار إدوارد فيغنبوم	د.اختبار غوستمان
٣. من البرامج التي استطاعت اجتياز اختبار تورينغ			
أ. برنامج فيغنبوم	ب. برنامج الجزري	ج. برنامج يوغين غوستمان	د.برنامج العاب كاراكوري
٤. استطاع برنامج غوستمان أن يخدع:			
أ. ٣٠% من المحكمين	ب. ٣١% من المحكمين	ج. ٣٢% من المحكمين	د. ٣٣% من المحكمين
٥. النسبة المطلوبة من المحكمين لاجتياز اختبار آلان تورينغ بحيث لا يستطيعوا تمييز أن الذي يجيب هو إنسان أم برنامج هي:			
أ. ٣٠% من المحكمين	ب. ٣١% من المحكمين	ج. ٣٢% من المحكمين	د. ٣٣% من المحكمين
٦. من أهداف علم الذكاء الاصطناعي:			
أ. تطبيق الذكاء الإنساني في الآلة	ب. دراسة خصائص الذكاء	ج. التفكير منطقياً	د. التفكير كالإنسان
٧. من لغات البرمجة الخاصة بعلم الذكاء الاصطناعي:			
أ. lisp	ب. C++	ج. prolog	د. أ+ج
٨. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تعني تنظيم المعرفة و ترميزها و تخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة:			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. تمثيل المعرفة	د. القدرة على التعلم
٩. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تعني قدرة برنامج الذكاء الاصطناعي على وضع أهداف و العمل على تحقيقها:			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. تمثيل المعرفة	د. القدرة على التعلم
١٠. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تبين قدرة برنامج تشخيص أمراض على إعطاء تشخيص لحالة مرضية دون الحصول على نتائج التحاليل الطبية كاملة.			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. التعامل مع بيانات غير مكتملة	د. القدرة على التعلم
١١. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تبين أن برامج الذكاء الاصطناعي تتعامل مع (الأرقام و الحروف و الرموز)			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. تمثيل المعرفة	د. القدرة على التعلم(تعلم الآلة)
١٢. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تبين قدر البرنامج على تصنيف عنصر إلى فئة معينة ، بعد تعرفه عدداً من العناصر المشابهة			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. التعامل مع بيانات غير مكتملة	د. القدرة على التعلم(تعلم الآلة)
١٣. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تبين قدرة برنامج الذكاء الاصطناعي على ايجاد نمط معين عن طريق عدد من المدخلات:			
أ. التخطيط	ب. د. القدرة على التعلم(تعلم الآلة)	ج. التعامل مع بيانات غير مكتملة	التمثيل الرمزي
١٤. من تطبيقات الذكاء الاصطناعي:			
أ. الأنظمة البصرية	ب. الشبكات العصبية	ج. أنظمة تمييز الأصوات	د. جميع ما ذكر
١٥. هو علم من علوم الحاسوب ، يختص بتصميم وتمثيل وبرمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة ، تحاكي في عملها طريقة تفكير الإنسان وردود أفعاله في مواقف معينة:			
أ. الروبوت	ب. علم الروبوت	ج. الذكاء الاصطناعي	د. الأنظمة الخبيرة

١٦. هو آلة (إلكترو-ميكانيكية) تبرمج بوساطة برامج حاسوبية خاصة ، للقيام بالعديد من الأعمال الخطرة والشاقة والدقيقة خاصة .			
أ. ألعاب كاراكوري	ب. الروبوت	ج. علم الروبوت	د. الذكاء الاصطناعي
١٧. الاسم الذي يطلق على الروبوت في العصور القديمة قبل الميلاد هو:			
أ. دمى آلية	ب. آلات ذاتية الحركة	ج. الإنسان الآلي	د. آلة الغسيل
١٨. ظهر مصطلح الذكاء الاصطناعي وصمم أول نظام خبير لحل مشكلات رياضية صعبة في :			
أ.خمسينات وستينات القرن الماضي	ب. القرنين الثاني عسر والثالث عشر	ج . القرن التاسع عشر	د. منذ العام ٢٠٠٠ م
١٩. تطورت فكرة الروبوت وفي خمسينيات وستينات القرن الماضي ظهر :			
أ. ساعات مائية وآلة لغسل اليدين	ب. ألعاب كاراكوري	ج . الإنسان الآلي	د. أول ذراع روبوت في الصناعة
٢٠. ظهر الإنسان الآلي في :			
أ.خمسينات وستينات القرن الماضي	ب. القرنين الثاني عشر والثالث عشر	ج . منذ العام ٢٠٠٠ م	د. القرن التاسع عشر
٢١. تطورت فكرة الروبوت وفي القرن التاسع العشر ظهرت :			
أ.آلة لغسل اليدين وتقديم الصابون	ب.دمى آلية لتقديم الشاي(ألعاب كاراكوري)	ج.الإنسان الآلي	د.نظم خبيرة لحل مسائل رياضية
٢٢. من صفات آلة الروبوت حيث يقوم بالدوران ٤٠° لليمين، لأنه مبرمج على ذلك :			
أ. تخطيط ومعالجة	ب. استشعار	ج. استجابة	د. ردة الفعل
٢٣. من صفات آلة الروبوت حيث يقوم الروبوت بتغيير مساره بسبب وجود عائق :			
أ. تخطيط	ب. استشعار	ج. استجابة	د. معالجة
٢٤. من صفات آلة الروبوت حيث يقوم الروبوت بالتقاط ضوء يدل على وجود جسم قريب من الروبوت			
أ. تخطيط ومعالجة	ب. استشعار	ج. استجابة	د. ردة الفعل
٢٥. من أجزاء الروبوت، يقوم باستقبال البيانات، ثم يعالجها، ويعطي الأوامر اللازمة للاستجابة لها و يعتبر بمثابة دماغ الروبوت :			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المتحكم	ج. المستجيب النهائي	د. المشغل الميكانيكي
٢٦. من أجزاء الروبوت، وتحتوي على مفاصل صناعية لتسهيل حركتها عند تنفيذ الاوامر الصادرة إليها			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المتحكم	ج. المستجيب النهائي	د. المشغل الميكانيكي
٢٧. من أجزاء الروبوت، مسؤولة عن جمع البيانات من البيئة المحيطة وتشبه وظيفتها الحواس الخمس عند الإنسان :			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المتحكم	ج. المستجيب النهائي	د. الحساسات
٢٨. من أجزاء الروبوت، مسؤول عن حركة الروبوت وهو بمثابة عضلات الروبوت :			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المتحكم	ج. المستجيب النهائي	د. المشغل الميكانيكي
٢٩. من أجزاء الروبوت، يحول أوامر المتحكم إلى حركة فيزيائية :			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المتحكم	ج. المستجيب النهائي	د. المشغل الميكانيكي
٣٠. من أجزاء الروبوت، يقوم بتنفيذ المهمة التي يصدرها الروبوت :			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المتحكم	ج. المستجيب النهائي	د. المشغل الميكانيكي
٣١. من أجزاء الروبوت، قد يكون بخاخاً أو مطرقة أو يداً :			
أ. الحساسات	ب. المتحكم	ج. المستجيب النهائي	د. المشغل الميكانيكي
٣٢. وظيفة حساس اللمس في الروبوت هو استشعار:			
أ.المسافة بين الروبوت والاجسام الأخرى	ب. التماس بين الروبوت وأي جسم آخر	ج.شدةالضوء المنعكس من الاجسام المختلفة	د. شدة الأصوات المحيطة

٣٣. وظيفة حساس المسافة في الروبوت هو استشعار:			
أ.المسافة بين الروبوت والاجسام الأخرى	ب. التماس بين الروبوت وأي جسم آخر	ج.شدةالضوء المنعكس من الاجسام المختلفة	د. شدة الأصوات المحيطة
٣٤. أحد حساسات الروبوت الذي يميز بين ألوان الأجسام المحيطة :			
أ. حساس الضوء	ب. حساس المسافة	ج. حساس الصوت	د. حساس اللمس
٣٥. أحد حساسات الروبوت والذي يشبه الميكروفون :			
أ. حساس الضوء	ب. حساس المسافة	ج. حساس الصوت	د. حساس اللمس
٣٦. استخدم أول روبوت شبيه بالإنسان			
أ. لحل مشكلات رياضية معقدة	ب. في الصناعة	ج. في أبحاث وكالة ناسا	د. في التسلية
٣٧. ظهرت ألعاب كاراكوري في :			
أ. منذ العام ٢٠٠٠	ب. القرن الثاني عشر	ج. القرن التاسع عشر	د. خمسينيات القرن الماضي
٣٨. العالم الذي صمم الساعات المائية هو :			
أ. غوستمان	ب. آلان تورينغ	ج. إدوارد فيغنبوم	د. الجزري
٣٩. أحد الآتية تعتبر من صفات الروبوت :			
أ. التحكم	ب. حل المشكلات	ج . الحساسات	د . الاستشعار
٤٠. الجزء في الروبوت الذي يعتمد تصميمه على طبيعة المهمة التي يقوم بها :			
أ. المستجيب النهائي	ب. المتحكم	ج. المشغل الميكانيكي	د. الحساسات
٤١. من استخدامات الروبوت الصناعي :			
أ. مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة	ب. تحفيز الطلبة	ج. أعمال الصب وسكب المعادن	د. مكافحة الحرائق
٤٢. الروبوت الذي يستخدم في عمليات تجميع القطع وتثبيتها في أماكنها :			
أ. الروبوت الصناعي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت في المجال الامني	د. الروبوت التعليمي
٤٣. الروبوت الذي يقوم بمساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة :			
أ. الروبوت الصناعي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت في المجال الامني	د. الروبوت التعليمي
٤٤. الروبوت الذي استخدم لدراسة سطح المريخ:			
أ. الروبوت التعليمي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت في المجال الامني	د. الروبوت في الفضاء
٤٥. الروبوت الذي استخدم نقل المواد السامة والمشعة:			
أ. الروبوت التعليمي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت في المجال الامني	د. الروبوت في الفضاء
٤٦. من استخدامات الروبوت الصناعي :			
أ. مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة	ب. تحفيز الطلبة	ج.عمليات الطلاء بالبخ الحراري	د. مكافحة الحرائق
٤٧. ذراع الروبوت التي تستشعر النبضات العصبية الصادرة عن الدماغ والاستجابة لها ، هذا من استخدامات :			
أ. الروبوت التعليمي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت الصناعي	د. الروبوت في الفضاء
٤٨. من أنواع الروبوت حسب الاستخدام :			
أ. الروبوت ذو العجلات	ب. الروبوت السباح	ج. الروبوت ذو الأرجل	د. الروبوت التعليمي
٤٩. من خصائص الروبوت الصناعي والتي لا يستطيع الانسان القيام بها :			
أ.تحمل درجات الحرارة العالية	ب.إجراء العمليات الجراحية المعقدة	ج.جذب الانتباه بأشكال مختلفة	د.استشعار الأجسام المحيطة

٥٠. الجزء المسؤول عن أداء المهمة المطلوبة في الروبوت الثابت هو :			
أ. عجلات الروبوت	ب. قاعدة الروبوت	ج. أرجل الروبوت	د. ذراع الروبوت
٥١. من أنواع الروبوت المتنقل:			
أ. الروبوت التعليمي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت السباح	د. الروبوت الصناعي
٥٢. الفائدة المرجوة من استخدام الروبوتات داخل المصانع في الأعمال التي تتطلب تكراراً لمدة طويلة من دون تعب هي زيادة :			
أ. اتقان العمل	ب. المرونة	ج. الحس الفني	د. الانتاجية
٥٣. الفائدة المرجوة من استخدام الروبوتات داخل المصانع للقيام بالاعمال التي تتطلب تجميع القطع وتركيبها في مكانها بدقة عالية :			
أ. اتقان العمل	ب. المرونة	ج. الحس الفني	د. الانتاجية
٥٤. الفائدة المرجوة من استخدام الروبوتات حيث يمكن التعديل على البرنامج المصمم للروبوت حسب المتطلبات التي تقتضيها عملية التصنيع			
أ. اتقان العمل	ب. المرونة	ج. الحس الفني	د. الانتاجية
٥٥. هو برنامج حاسوبي ذكي ، يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال معين لحل المشكلات التي تحتاج إلى الخبرة البشرية :			
أ. الروبوت	ب. علم الروبوت	ج. النظام الخبير	د. الذكاء الاصطناعي
٥٦. يتميز النظام الخبير عن البرنامج العادي بقدرته على :			
أ. معالجة البيانات	ب. التعلم واكتساب خبرات جديدة	ج.اتباع خطوات محددة لحل المسائل	د. تنفيذ العمليات بسرعة هائلة
٥٧. "هي حصيلة المعلومات والخبرة البشرية التي تجمع في عقول الأفراد من خلال الخبرة" تمثل هذه العبارة :			
أ. الروبوت	ب. المعرفة	ج. النظام الخبير	د. معالجة البيانات
٥٨. ظهر مفهوم النظم الخبيرة أول مرة من قبل العالم :			
أ. غوستمان	ب. آلان تورينغ	ج. إدوارد فيغنبوم	د. الجزري
٥٩. اسم النظام الخبير المستخدم لتقديم نصائح لتصميم رقائق معالج الحاسوب هو:			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. بروسبكتر	ج. ديندرال	د. ليثيان
٦٠. اسم النظام الخبير المستخدم لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي :			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. باف	ج. ديندرال	د. ليثيان
٦١. اسم النظام الخبير المستخدم لتقديم نصائح لعلماء الآثار لفحص الادوات الحجرية :			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. بروسبكتر	ج. باف	د. ليثيان
٦٢. اسم النظام الخبير المستخدم لتحديد مكونات المركبات الكيميائية :			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. بروسبكتر	ج. ديندرال	د. ليثيان
٦٣. اسم النظام الخبير المستخدم من قبل الجيولوجيين لتحديد مواقع الحفر للتنقيب عن النفط والمعادن :			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. ليثيان	ج. ديندرال	د. بروسبكتر
٦٤. عملية تنظيم مسار الرحلات الجوية تعتبر من المشكلات التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة :			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التفسير
٦٥. عملية معرفة أعطال المعدات لنوع معين من الآلات تعتبر من المشكلات التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة :			
أ. التخطيط	ب. التشخيص	ج. التنبؤ	د. التصميم
٦٦. عملية التعيين الطبي لأمراض الإنسان تعتبر من المشكلات التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة :			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التشخيص

٦٧. عملية توقع حالة الطقس أو أسعار الأسهم من المشكلات التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة :			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التشخيص
٦٨. عملية إعطاء نصائح عند رسم مكونات أنظمة الحاسوب والدارات الإلكترونية من المشاكل التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التفسير
٦٩. عملية تحليل بيانات الصور الإشعاعية من المشاكل التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة :			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التفسير
٧٠. من مكونات النظم الخبيرة و هو جزء من الذاكرة ،مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بوساطة مستخدم النظام ، والمطلوب إيجاد حل لها			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
٧١. من مكونات النظم الخبيرة و هو برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مسألة أو مشكلة، عن طريق آلية استنتاج تحاكي آلية عمل الخبير عند الاستشارة في مسألة ما لإيجاد الحل:			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
٧٢. من مكونات النظم الخبيرة تحتوي على مجموعة من الحقائق والمبادئ والخبرات بمجال معرفة معين:			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
٧٣. من مكونات النظم الخبيرة وسيلة تفاعل بين المستخدم والنظام الخبير ، حيث تسمح بإدخال المشكلة إلى النظام الخبير وإظهار النتيجة			
أ. قاعدة المعرفة	ب. واجهة المستخدم	ج. محرك الاستدلال	د. ذاكرة العمل
٧٤. تتميز قاعدة المعرفة بالمرونة ، حيث يمكن :			
أ. الإضافة عليها	ب. الحذف منها	ج.التعديل عليها	د. جميع ما ذكر
٧٥. من متطلبات تصميم واجهة المستخدم للنظام الخبير:			
أ. الاعتناء بالألوان	ب. سهلة الاستخدام	ج.عدم الملل في إدخال البيانات	د. ب+ج
٧٦. الخيار الذي يدل على قدرة النظام على التعامل مع الإجابات الغامضة .			
أ. لا أعرف	ب. أفضل عدم الإجابة	ج. غير متأكد	د. أ+ب
٧٧. السؤال الذي يبين قدرة النظام على التعامل مع المعطيات غير الكاملة أو المؤكدة:			
أ. هل أنت متأكد من إجابتك؟	ب. هل لديك استفسار آخر؟	ج. كم درجة ثقتك حول استجابتك للسؤال ؟	د. لا شيء مما ذكر
٧٨. في النظام الخبير يمكن للمستخدم إدخال درجة التأكد من إجابته ، وهذا يدل على:			
أ. إمكانية تفسير سبب طرح السؤال للمستخدم	ب. قدرة النظام على التعامل مع الإجابات الغامضة	ج. إمكانية استخدام معطيات غير كاملة	د. لا شيء مما ذكر
٧٩. من مزايا النظم الخبيرة:			
أ. القيام بالأعمال التي تتطلب حساً فنياً	ب. تقليل من المشكلات التي تتعرض لها المصانع مع العمال	ج. القدرة على التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية	د. المساعدة على تدريب المختصين ذوي الخبرة المنخفضة
٨٠. من فوائد الروبوت في مجال الصناعة :			
أ. يستطيع العمل تحت الضغط	ب. القيام بالأعمال التي تتطلب حساً فنياً	ج. الاستغناء عن الموظفين في المصانع	د. المساعدة على تدريب المختصين ذوي الخبرة المنخفضة
٨١. من محددات النظم الخبيرة:			
أ. يحتاج الموظفون إلى برامج تدريبية للتعامل معها	ب. صعوبة جمع الخبرة والمعرفة اللازمة لبناء قاعدة المعرفة من الخبراء	ج. الاستغناء عن الموظفين في المصانع	د. توفر مستوى منخفض من الخبرة

٨٢. من محددات استخدام الروبوت في الصناعة :

أ. عدم القدرة على الإدراك والحدس	ب. لا يقوم بالأعمال التي تتطلب تكراراً	ج. مساحة المصانع يجب أن تكون كبيرة جدا	د. عدم القدرة على التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية

٨٣. هي سلسلة من الخطوات غير المعروفة مسبقا ، للعثور على الحل الذي يطابق مجموعة من المعايير من بين مجموعة من الحلول المحتملة:

أ. شجرة البحث	ب. فضاء البحث	ج. المسار	د. خوارزمية البحث

٨٤. هي الطريقة المستخدمة للتعبير عن المشكلة لتسهيل عملية البحث عن الحلول الممكنة من خلال خوارزميات البحث

أ. شجرة البحث	ب. فضاء البحث	ج. المسار	د. خوارزمية البحث

٨٥. هي النقاط التي تنظم بشكل هرمي (مستويات مختلفة).

أ. العقد	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. النقاط الميتة

٨٦. الحالات الممكنة جميعها لحل المشكلة:

أ. شجرة البحث	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. فضاء البحث

٨٧. وهي النقطة الموجودة أعلى الشجرة وهو الحالة الابتدائية للمشكلة/ نقطة البداية التي نبدأ منها البحث

أ. الأبناء	ب. النقطة الميتة	ج. جذر الشجرة	د. النقطة الهدف

٨٨. في شجرة البحث ، الحالة النهائية للمشكلة هي :

أ. الأبناء	ب. النقطة الميتة	ج. الأب	د. النقطة الهدف

٨٩. مجموعة من النقاط المتتالية في شجرة البحث:

أ. شجرة البحث	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. فضاء البحث

٩٠. اتباع خوارزمية البحث للوصول إلى المسار الصحيح لحل المشكلة من الحالة الابتدائية او جذر المشكلة إلى الحالة الهدف :

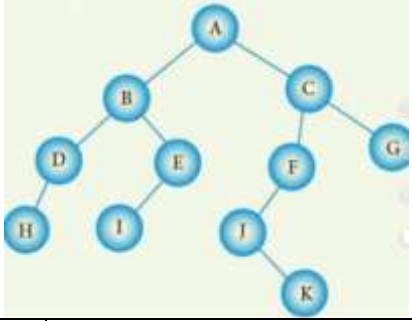
أ. شجرة البحث	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. فضاء البحث

٩١. من صفات المشكلات التي تحتاج لخوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي

أ. لا يوجد للحل طريقة تحليلية واضحة	ب. يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة	ج. يحتاج الحل إلى حدس عالي	د. جميع ما ذكر

بناء على دراستك لشجرة البحث الآتية ، أجب عن الفقرات من ٩٢ إلى ١٠٢ ،

٩٢. ما هو مسار الحل باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولا للوصول إلى النقطة الهدف K



لا تنس حل أسئلة سنوات سابقة

أ. K-J-F-C-I-E-H-D-B-A	ب. A,B,D,H,E,I,C,F,J,K	ج. A-C-F-J-K	د. A-B-D-H-E-I-C-F-J-K

٩٣. عدد نقاط فضاء البحث و أسماؤها هو :

أ. ١١ وهي A-B-D-H-E-I-C-F-J-K-G	ب. ٤ وهي H,I,K,G	ج. ١١ وهي A,B,D,H,E,I,C,F,J,K,G	د. ٤ وهي H-I-K-G

٩٤. عدد النقاط الميتة واسماؤها هو :

أ. ٣ وهي H,I,K	ب. ٣ وهي H-I-K	ج. ٤ وهي H-I-K-G	د. ٤ وهي H,I,K,G

٩٥. أبناء النقطة C هي :			
أ. F , G	ب. F,G, J	ج. F,G,J ,K	د. F – G
٩٦. أب النقطة D هو :			
أ. **H**	ب. **B**	ج. **A**	د. **E**
٩٧. عدد الآباء والأبناء في الشجرة هو:			
أ. ١٠ آباء و ٧ أبناء	ب. ٧ آباء و ١١ ابن	ج. ٧ آباء و ٧ أبناء	د. ٧ آباء و ١٠ أبناء
٩٨. المسار بين النقطتين B و I هو :			
أ. E	ب. I , E , B	ج. I - E – B	د. I-E-B
٩٩. مسار الحل (البحث) إذا علمت أن K هي الهدف هو :			
أ. C-F-J-K	ب.A-C-F-J-K	ج. A,C,F,J,K	د. C,F,J,K
١٠٠. جذر الشجرة هو :			
أ. **A**	ب.**k**	ج. **G**	د. **H**
١٠١. عدد مستويات الشجرة هو :			
أ. ٣	ب. ٤	ج. ٢	د. ٥
١٠٢. واحدة من الآتية تعد مثالاً على نقاط تحتوي على علاقة (الأب-الأبناء)			
أ. النقطة **B** أب للنقاط (D-E)	ب. النقطة **B** أب للنقطة **D**	ج. النقطة **B** أب للنقاط (D,E)	د. النقطة **B** أب للنقاط (D,E,H,I)
١٠٣. العلم الذي يهتم بتصميم وبناء وبرمجة الروبوتات لتتفاعل مع البيئة المحيطة هو:			
أ. علم الذكاء الاصطناعي	ب. علم الروبوت	ج. علم الآلة	د. الأنظمة الخبيرة
١٠٤. تطورت فكرة الروبوت وفي القرنين الثاني عشر والثالث عشر للميلاد ظهرت :			
أ.آلة لغسل اليدين وتقديم الصابون	ب.دمى آلية لتقديم الشاي(ألعاب كاراكوري)	ج.الإنسان الآلي	د.نظم خبيرة لحل مسائل رياضية
١٠٥. إنشاء أنظمة خبيرة تظهر تصرفا ذكيا ، قادرة على التعلم والإدارة تعبر هذه العبارة عن إحدى :			
أ. مميزات برامج الذكاء الاصطناعي	ب. تطبيقات الذكاء الاصطناعي	ج. أهداف الذكاء الاصطناعي	د. لغات الذكاء الاصطناعي
١٠٦. العالم الذي كان له بصمة واضحة في علم الذكاء الاصطناعي هو:			
أ. كارل تشابيك	ب. آلان تورينغ	ج. الجزري	د. إدوارد فيغنبوم
١٠٧. يعد كلاً من " قاعدة المعرفة ، محرك الاستدلال، ذاكرة العمل، واجهة الاستخدام" مكونات لـ:			
أ. الأنظمة الخبيرة	ب. الروبوت	ج. الذكاء الاصطناعي	د. نظام المعلومات
١٠٨. يعرف الروبوت على أنه آلة :			
أ. كهربائية	ب. حاسوبية	ج. ميكانيكية	د. إلكترو– ميكانيكية
١٠٩. من أنواع الحساسات المستخدمة في الروبوت ويقوم بإطلاق موجات لتصطدم في الجسم وترتد عنه :			
أ. حساس اللمس	ب. حساس الصوت	ج. حساس الضوء	د. حساس المسافة
١١٠. تسمى خوارزمية البحث في العمق أولاً أيضاً بـ :			
أ. البحث الرأسي	ب. نقطة الوصول	ج. البحث الأفقي	د.المسار
١١١. في شجرة البحث يُكتب مسار الحل ويُقرأ من :			
أ. اليمين إلى اليسار	ب. الأعلى إلى الأسفل	ج. الأسفل إلى الأعلى	د. اليسار إلى اليمين

١١٢. إن قدرة برامج الذكاء الاصطناعي على إعطاء حلولاً مقبولة، حتى لو كانت المعلومات غير مكتملة أو غير مؤكدة يعتبر من:			
أ. مميزات برامج الذكاء الاصطناعي	ب. تطبيقات الذكاء الاصطناعي	ج. أهداف الذكاء الاصطناعي	د. محددات الذكاء الاصطناعي
١١٣. اشتقت كلمة رويوت من الكلمة التشيكية (روبوتا) والتي تعني:			
أ. العمل الحر	ب. العمل المستقل	ج. العمل الإجباري	د. العمل الاختياري
١١٤. الروبوت ذو العجلات والسباح هما من أنواع الروبوت:			
أ. الجوال	ب. الثابت	ج. المتطور	د. المتحول
١١٥. من المنهجيات التي يقوم عليها الذكاء الاصطناعي التفكير كالحاسوب.			
أ. نعم	ب. لا		
١١٦. يُعد (يوغين غوستمان) من برامج النظم الخبيرة:			
أ. نعم	ب. لا		
١١٧. من مكونات النظم الخبيرة والتي تتميز بالمرونة وتبنى بالاعتماد على الخبرة البشرية:			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
١١٨. كل ما يأتي من خوارزميات البحث ما عدا:			
أ. البحث في العمق أولاً	ب. البحث في العرض أولاً	ج. الحدسية	د. خوارومية التشفير
١١٩. من الصفات التي يجب أن تتوافر في الآلة كي يطلق عليها مسمى الروبوت:			
أ. الاستشعار	ب. التمثيل	ج. التفكير	د. التنبؤ
١٢٠. من ملامح تطور علم الروبوت تصميم أول ذراع روبوت في الصناعة، وكان ذلك في:			
أ.خمسينات وستينات القرن الماضي	ب. القرنين الثاني عشر والثالث عشر	ج . منذ العام ٢٠٠٠ م	د. القرن التاسع عشر
١٢١. من المكونات الرئيسية للنظم الخبيرة التي يتطلب تصميمها أن تكون سهلة الاستخدام، وعدم الشعور بالملل و التعب من عملية إدخال المعلومات والإجابات:			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
١٢٢. من مزايا النظم الخبيرة أنها توفر مستوى عالياُ من الخبرات عن طريق:			
أ. تجميع خبرة أكثر من شخص في نظام واحد	ب. التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية	ج. الإدراك والحدس	د. توثيق القرارات
١٢٣. أحد مجالات المشكلات التي نجحت النظم الخبيرة في التعامل معها:			
أ. الخبرة	ب. الترميز	ج. التفسير	د. التفكير
١٢٤. البرنامج الذي يتبع خوارزمية محددة الخطوات للوصول إلى الحل لا يعد من برامج الذكاء الاصطناعي:			
أ. نعم	ب. لا		
١٢٥. استخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً، يعطي المسار الأقصر للحل دائماً.			
أ. نعم	ب. لا		
١٢٦. كل العبارات الآتية صحيحة عن الروبوت ما عدا:			
أ. هو آلة إلكترو– ميكانيكية	ب. صمم للقيام بالأعمال الشاقة والدقيقة	ج. آلة مصممة دائماً على شكل إنسان	د. ظهرت فكرته في العصور القديمة قبل الميلاد
١٢٧. الروبوتات الصناعية والطبية تعد من الروبوتات المصنفة حسب:			
أ. مجال حركتها وإمكانية تجوالها	ب. حجم الروبوت المستخدم	ج. المساحة التي تحتاجها	د. الاستخدام والخدمات التي تقدمها

١٢٨. من أهداف الذكاء الاصطناعي:			
أ. برمجة الآلات لمعالجة المعلومات بشكل متوازٍ	ب. توثيق القرارات بشكل مستمر	ج. إنشاء أنظمة خبيرة غير قادرة على التعلم	د. التعامل مع بيانات غير مكتملة
١٢٩. العالم الذي أوصح أن العالم ينتقل من معالجة البيانات إلى معالجة المعرفة واستخدامها في حل المشكلات بالاعتماد على محاكاة الخبير:			
أ. يوغين غوستمان	ب. آلان تورينغ	ج. إدوارد فيغنبوم	د. الجزري
١٣٠. كل نظام خبير تم تصميمه لحل مشكلة مرتبطة في:			
أ. مجال واحد	ب. مجالين اثنين	ج. ثلاثة مجالات	د. عدد غير محدود من المجالات
١٣١. لغة البرمجة لسب (lisp) من أحد لغات البرمجة لـ : ..... برولوج(prolog)			
أ. الذكاء الاصطناعي	ب.شجرة البحث	ج. تمثيل المعرفة	د. تقنية تحويل العناوين الرقمية
١٣٢. أحد الآتية ليس من الصفات التي يجب أن تجتمع بالآلة ليطلق عليها مسمى روبوت:			
أ. التخطيط والمعالجة	ب. التحكم	ج . الاستجابة وردة الفعل	د . الاستشعار
١٣٣. من أكثر أنواع الروبوت استخداماً وانتشاراً في مجال الصناعة وأبسطها من ناحية التصميم:			
أ. الروبوت على هيئة إنسان	ب. الروبوت ذو الأرجل	ج. الروبوت على شكل ذراع	د. الروبوت ذو العجلات
١٣٤. التفكير والتصرف كالإنسان هي من المنهجيات التي قام يقوم عليها موضوع:			
أ. الذكاء الاصطناعي	ب.أمن المعلومات	ج. التشفير	د. الهندسة الاجتماعية
١٣٥. النظام غير المعرض للنسيان ويوثق قراراته بشكل دائم هو:			
أ. نظام الروبوت	ب. نظام توافر المعلومات	ج. النظام الخبير	د. نظام سرية المعلومات
١٣٦. تستخدم شجرة البحث لإيجاد حل محتمل للمشكلة، عن طريق النظر في البيانات المتاحة بطريقة منظمة تعتمد على:			
أ. عدد النقاط الكلي في الشجرة	ب. جذر الشجرة	ج. عدد النقاط الميتة في الشجرة	د. هيكلية الشجرة
١٣٧. من المشكلات التي تحتاج إلى نظم خبيرة:			
أ. أنظمة تمييز الأصوات	ب. التنبؤ	ج.أنظمة الألعاب	د. التشفير
١٣٨. العبارة الصحيحة عن الذكاء الاصطناعي هي:			
أ. له قوانين مبنية على دراسة خصائص الذكاء الانساني و محاكاة بعض عناصره	ب. لا تختلف برامجه عن البرامج التقليدية	ج. هو علم من علوم الرياضيات	د. كان للعالم كارل تشابيك بصمة واضحة في علم الذكاء الاصطناعي
١٣٩. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي			
أ. لسب وبرولوغ	ب. الشبكات العصبية والأنظمة البصرية	ج. تمثيل المعرفة والتخطيط	د. التفكير والتصرف كالإنسان
١٤٠. الترتيب الذي يمثل تطور فكرة الروبوت عبر العصور من الأقدم إلى الأحدث:			
أ. ألعاب كاراكوري–آلة غسل اليدين – الذكاء الاصطناعي– الإنسان الآلي	ب. الإنسان الآلي– ألعاب كاراكوري– آلة غسل اليدين– الذكاء الاصطناعي	ج. الإنسان الآلي– الذكاء الاصطناعي– ألعاب كاراكوري–آلة غسل اليدين	د. آلة غسل اليدين – ألعاب كاراكوري– الذكاء الاصطناعي– الإنسان الآلي
١٤١. من محددات استخدام الروبوت في الصناعة			
أ. تكلفة تشغيله منخفضة	ب.يزيد نسبة البطالة	ج.المساحة التي يحتاجها صغيرة	د. قدرته على ابتداع أفكار

١٤٢.من أهداف الذكاء الاصطناعي" تطبيق الذكاء الانساني في الآلة عن طريق" إنشاء أنظمة			
أ. تنفذ أمراً واحداً في أثناء حل المسائل	ب. تحاكي تفكير وتعلم وتصرف الإنسان	ج. قادرة على معالجة المعلومات بشكل متوالٍ	د.لا تحاكي تفكير وتعلم وتصرف الإنسان
١٤٣. يعد كلاً من " التصميم، التنبؤ، التخطيط" أمثلة على :			
أ. برامج النظم الخبيرة	ب. مزايا النظم الخبيرة	ج.مشكلات تحتاج إلى النظم الخبيرة	د.مكونات النظم الخبيرة
١٤٤. "أخذ المشكلة على أنها مدخلات، ثم القيام بسلسلة من العمليات والتوقف عند الوصول إلى الهدف" هذه العبارة تمثل مبدأ عمل :			
أ. الروبوتات	ب. النظم الخبيرة	ج. خوارزميات البحث	د. محرك الاستدلال
١٤٥. تعتبر عملية البحث قي قاعدة المعرفة لإيجاد حل للمشكلة من وظائف :			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
١٤٦. أي الآتية من صفات المشكلات التي تعمل خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي على حلها :			
أ. الحل مستحيل بالطرائق الاعتيادية	ب. يحتاج الحل إلى عمليات حسابية بسيطة	ج. يوجد طريقة واضحة للحل	د.لا يحتاج الحل إلى حدس عالي

الإجابات

رقم السؤال	١	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	١٠	١١	١٢	١٣	١٤	١٥	١٦
رمز الإجابة	د	ب	ج	د	أ	أ	د	ج	أ	ج	ب	د	ب	د	ج	ب

رقم السؤال	١٧	١٨	١٩	٢٠	٢١	٢٢	٢٣	٢٤	٢٥	٢٦	٢٧	٢٨	٢٩	٣٠	٣١	٣٢
رمز الإجابة	ب	أ	د	ج	ب	أ	ج	ب	ب	أ	د	د	د	ج	ج	ب

رقم السؤال	٣٣	٣٤	٣٥	٣٦	٣٧	٣٨	٣٩	٤٠	٤١	٤٢	٤٣	٤٤	٤٥	٤٦	٤٧	٤٨
رمز الإجابة	أ	أ	ج	ج	ج	د	د	أ	ج	أ	ب	د	ج	ج	ب	د

رقم السؤال	٤٩	٥٠	٥١	٥٢	٥٣	٥٤	٥٥	٥٦	٥٧	٥٨	٥٩	٦٠	٦١	٦٢	٦٣	٦٤
رمز الإجابة	أ	د	ج	د	أ	ب	ج	ب	ب	ج	أ	ب	د	ج	د	أ

رقم السؤال	٦٥	٦٦	٦٧	٦٨	٦٩	٧٠	٧١	٧٢	٧٣	٧٤	٧٥	٧٦	٧٧	٧٨	٧٩	٨٠
رمز الإجابة	ب	د	ب	ج	د	ب	ج	أ	ب	د	د	د	ج	ج	د	أ

رقم السؤال	٨١	٨٢	٨٣	٨٤	٨٥	٨٦	٨٧	٨٨	٨٩	٩٠	٩١	٩٢	٩٣	٩٤	٩٥	٩٦
رمز الإجابة	ب	ج	د	أ	أ	د	ج	د	ب	ج	د	د	ج	د	أ	ب

رقم السؤال	٩٧	٩٨	٩٩	١٠٠	١٠١	١٠٢	١٠٣	١٠٤	١٠٥	١٠٦	١٠٧	١٠٨	١٠٩	١١٠	١١١	١١٢
رمز الإجابة	د	ج	ب	أ	د	ج	ب	أ	ج	ب	أ	د	د	أ	د	أ

رقم السؤال	١١٣	١١٤	١١٥	١١٦	١١٧	١١٨	١١٩	١٢٠	١٢١	١٢٢	١٢٣	١٢٤	١٢٥	١٢٦	١٢٧	١٢٨
رمز الإجابة	ج	أ	ب	ب	أ	د	أ	أ	د	أ	ج	أ	ب	ج	د	أ

رقم السؤال	١٢٩	١٣٠	١٣١	١٣٢	١٣٣	١٣٤	١٣٥	١٣٦	١٣٧	١٣٨	١٣٩	١٤٠	١٤١	١٤٢	١٤٣	١٤٤
رمز الإجابة	ج	أ	أ	ب	ج	أ	ج	د	ب	أ	ج	د	ب	ب	ج	ج

رقم السؤال	١٤٥	١٤٦														
رمز الإجابة	ج	أ														

يتبع الفصل الثاني ان شاء الله ...