

## قواعد التكامل

## (1) تكامل الإقتانات الأساسية

إذا كانت  $k, b, a$  أعداداً حقيقية وكانت  $n \neq -1$ ، فإن:

رقم	القاعدة	لتبسيط وتجهيز المسائل
1	$\int (ax + b)^n . dx = \frac{(ax + b)^{n+1}}{a(n+1)} + c$	1) $\sqrt[n]{(f(x))^m} = (f(x))^{\frac{m}{n}}$
2	$\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + c$	2) $\frac{1}{(f(x))^m} = (f(x))^{-m}$
3	$\int k dx = kx + c$	3) $(x + y)^2 = x^2 + 2xy + y^2$
4	$\int \frac{f(x)}{g(x)} . dx = \int q(x) + \frac{r(x)}{g(x)} dx$ حدود $f(x), g(x)$ كثيرات حدود	4) فك الأقواس ، توزيع المقام على البسط. 5) تحليل البسط أو المقام ثم إختصار. 6) قسمة طويلة : درجة البسط $\leq$ درجة المقام الإقتران النسبي = الناتج + الباقي المقسوم عليه

## (2) تكامل الإقتانات الأسية:

إذا كانت  $k, b, a$  أعداداً حقيقية وكانت  $1 \neq k, k > 0, a \neq 0$ ، عدد نيبيري، فإن:

رقم	القاعدة	لتبسيط وتجهيز المسائل
1	$\int e^{(ax \pm b)} . dx = \frac{e^{(ax \pm b)}}{a} + c$	1) $\ln(1) = 0$ , $\ln(e) = 1$
2	$\int e^x dx = e^x + c$	2) $\ln(e^x) = x$ , $e^{\ln(x)} = x$
3	$\int k^{ax \pm b} dx = \frac{k^{ax \pm b}}{a \ln(k)} + c$	3) $\ln(x^n) = n \ln(x)$
4	$\int k^x dx = \frac{k^x}{\ln(k)} + c$	4) $\ln(x * y) = \ln(x) + \ln(y)$
		5) $\ln\left(\frac{x}{y}\right) = \ln(x) - \ln(y)$

3) تكامل الإقتانات المثلثية:

رقم	القاعدة	لتبسيط وتجهيز المسائل
1	$\int \sin(ax + b) dx = -\frac{1}{a} \cos(ax + b) + c$	<p>(1) استخدام المتطابقات الأساسية:</p> $\sin^2(x) + \cos^2(x) = 1$ $\sin(2x) = 2\sin(x) * \cos(x)$ $\cos(2x) = \cos^2(x) - \sin^2(x)$ $= 2\cos^2(x) - 1$ $= 1 - 2\sin^2(x)$ $\sec(x) = \frac{1}{\cos(x)}, \csc(x) = \frac{1}{\sin(x)}$ <p>(2) إذا كان داخل التكامل <math>\tan^2(x)</math> or <math>\cot^2(x)</math></p> $\tan^2 x = \sec^2 x - 1$ $\cot^2 x = \csc^2 x - 1$
2	$\int \cos(ax + b) dx = \frac{1}{a} \sin(ax + b) + c$	<p>(3) إذا كان داخل التكامل <math>\sin^n(x)</math> or <math>\cos^n(x)</math> حيث <math>n</math> زوجي:</p> $\sin^2 x = \frac{1}{2} (1 - \cos(2x))$ $\cos^2 x = \frac{1}{2} (1 + \cos(2x))$ <p>(4) إذا كان داخل التكامل حاصل ضرب النسبتين <math>(\sin(x), \cos(x))</math></p> $1) \sin(x) * \sin(y) = \frac{1}{2} (\cos(x - y) - \cos(x + y))$ $2) \sin(x) * \cos(y) = \frac{1}{2} (\sin(x - y) + \sin(x + y))$ $3) \cos(x) * \cos(y) = \frac{1}{2} (\cos(x - y) + \cos(x + y))$ $4) \cos(x) * \sin(y) = -\frac{1}{2} (\sin(x - y) - \sin(x + y))$
3	$\int \sec^2(ax + b) dx = \frac{1}{a} \tan(ax + b) + c$	
4	$\int \csc^2(ax + b) dx = -\frac{1}{a} \cot(ax + b) + c$	
5	$\int \sec(ax + b) \tan(ax + b) dx = \frac{1}{a} \sec(ax + b) + c$	
6	$\int \csc(ax + b) \cot(ax + b) dx = -\frac{1}{a} \csc(ax + b) + c$	

4) تكامل إقتانات مثلثية بنتها منها اقتراه لوخاربتني طبيعي:

إذا كانت  $a, b$  أعداداً حقيقية وكانت  $a \neq 0$ ,  $f(x)$  اقتران قابل للإشتقاق، فإن:

رقم	القاعدة	استنتاجات مهمة
1	$\int \frac{f'(x)}{f(x)} dx = \ln f(x)  + c, f(x) \neq 0$	$1) \int \tan(x) dx = -\ln \cos(x)  + c$
2	$\int \frac{k}{ax + b} dx, k \in R = \frac{k}{a} \ln ax + b  + c, x \neq -\frac{b}{a}$	$2) \int \cot(x) dx = \ln \sin(x)  + c$ $3) \int \sec(x) dx = \ln (\sec(x) + \tan(x))  + c$
3	$\int \frac{1}{x} dx = \ln x  + c$	$4) \int \csc(x) dx = -\ln (\csc(x) + \cot(x))  + c$

## ثانياً

## طرق التكامل المتقدمة

إذا وُجِدَت عمليتي الضرب والقسمة ويصعب التخلص منهما عندها نلجأ إلى إحدى طرق التكامل المتقدمة :

## (1) التكامل بالتعويض:

خطوات إيجاد التكامل بالتعويض  $\int f(g(x)) * g'(x) dx$  :

- (1) نفرض  $y = g(x)$ .
- (2) نشتق الفرض :  $dx = \frac{du}{\frac{du}{dx}}$  المشتقة
- (3) نحذف متغير التكامل الأصلي ومشتقته.
- (4) نكتب التكامل الجديد بأبسط صورة.
- (5) إيجاد التكامل الجديد.
- (6) كتابة الإقتران الأصلي باستعمال المتغير الأصلي.

## (2) التكامل بالأجزاء:

خطوات إيجاد التكامل بالأجزاء:

- (1) اختار الإقترانين:  $u, v$  مراعيًا عند اختيار  $u$  أن تكون  $du$  أبسط من  $u$  ، وأن يكون سهلاً إيجاد تكامل  $dv$ .
- (2) تنظيم خطوات إيجاد  $v \cdot du$  كما يأتي :  $\int f(x) dx = \int u * dv = u * v - \int v * du$
- (3) إكمال التكامل لإيجاد  $(\int v * du)$ .

## (3) التكامل بالكسور الجزئية:

خطوات إيجاد التكامل بالكسور الجزئية:

- (1) تحليل المقام تحليلاً كاملاً.
- (2) تجزئة الكسر " حسب نوع تحليل المقام "
- (3) توحيد المقامات " بضرب طرفي المعادلة بالمضاعف المشترك الأصغر لمقامي الكسر.
- (4) إيجاد قيم الثوابت " بتعويض أصفار المقام أو قيم أخرى لـ  $x$  ."
- (5) إعادة كتابة التكامل.
- (6) إجراء التكامل.

**تلخيص حالات التكامـل**

ملاحظات	الإجراء	التكامـل	no
إذا كان $g(x)$ غير خطي : نستخدم الفرض	$y = g(x)$	$\int e^{g(x)} * g'(x) dx$	1
$\int f(x) * \ln(x) dx$			2
تكامـل بالتعويض: إذا كان $f(x) = \frac{1}{x}$	$y = \ln(x)$	$\int \frac{\ln(x)}{x} dx$	
تكامـل بالأجزاء: إذا كان $f(x)$ أي إقتران آخر شرط أن نفرض: $u = \ln(x), dv = f(x)$ ملاحظة: في بعض التكامـلات نحتاج أن نستخدم قوانين اللوغاريتمات	$u = \ln(x)$ $dv = x$	$\int x \ln(x) dx$ $\int \frac{\ln(x)}{(x-1)^2} dx$	
<b>تكامـل الجذور</b>			3
غير جاهز للفرض	تبسيط الجذر: إخراج عامل مشارك توحيد مقامات متطابقات ضرب بالمرافق	$\int \frac{\sqrt{1+x} - \sqrt{1-x}}{\sqrt{1+x} + \sqrt{1-x}} dx$ $\int x^2 \sqrt{\frac{2}{x^2} + \frac{3}{x}} dx$	
جاهز للفرض : نفرض الجذر كامل ثم تربيع أو تكعيب الطرفين أو نفرض ما بداخل الجذر	$y = \cot(x)$ أو $y = \sqrt{\cot(x)}$	$\int \csc^2(x) e^{\sqrt{\cot(x)}} dx$	
$\int \cos^n(x) dx . \int \sin^n(x) dx . n \in \text{عدد صحيح موجب}$			2
$\sin^2(x) = \frac{1}{2} (1 - \cos(2x))$ $\cos^2(x) = \frac{1}{2} (1 + \cos(2x))$	$n$ زوجي: نستخدم المتطابقات	$\int \sin^2(x) dx$	
$\cos^3(x) = \cos(x) \cos^2(x)$ $= \cos(x) (1 - \sin^2(x))$	$n$ فردي : $y = \sin(x)$	$\int \cos^3(x) dx$	
$\int \sin^n(x) \times \cos^m(x) dx$			3
إحدى القوى زوجية والأخرى فردية : نفرض الزوجية " بدون القوة "	$y = \cos(x)$	$\int \cos^5(x) \sin^2(x) dx$	
كلتا القوتان فرديتان: نفرض أيًا منهما ويفضّل الكبرى " بدون القوة ".	$y = \cos(x)$	$\int \cos^5(x) \sin^3(x) dx$	
إحدى القوى = 1 : نفرض الأخرى " بدون القوة "	$y = \sin(x)$	$\int \cos(x) \sin^2(x) dx$	
كلتا القوتان زوجيتان: نستخدم المتطابقات		$\int \cos^2(x) \sin^2(x) dx$	

ملاحظات	الإجراء	التكامُل	no
$\int \sec^m(x) \times \tan^n(x) dx \quad . \quad \int \csc^m(x) \times \cot^n(x) dx$			4
<p><math>m</math> زوجي: نفرض <math>u = \tan(x)</math> or <math>\cot(x)</math> " بدون القوة "</p>	$y = \tan(x)$	$\int \sec^4(x) \tan^6(x) dx$	
<p><math>m, n</math> فرديتان: نفرض <math>u = \sec(x)</math> or <math>\csc(x)</math> " بدون القوة "</p>	$y = \csc(x)$	$\int \csc^3(x) \cot^3(x) dx$	
$\int \tan^n(x) dx \quad . \quad \int \cot^n(x) dx$			5
$\tan(x) = \frac{\sin(x)}{\cos(x)} \quad . \quad \cot(x) = \frac{\cos(x)}{\sin(x)}$	$= -\ln(\cos x)$ $= \ln(\sin x)$	$\int \tan(x) dx$ $\int \cot(x) dx$	
$\tan^2(x) = \sec^2(x) - 1$ $\cot^2(x) = \csc^2(x) - 1$	$n = 2$ نستخدم المتطابقات	$\int \tan^2(x) dx$	
$\cot^5(x) = \cot^3(x) \cot^2(x)$ $= \cot^3(x) (\csc^2(x) - 1)$	$n$ أي عدد صحيح	$\int \cot^5(x) dx$	
$\int \sec^n(x) dx \quad . \quad \int \csc^n(x) dx$			6
$\int \sec(x) \times \frac{\sec(x) + \tan(x)}{\sec(x) + \tan(x)} dx$	$\ln \sec x + \tan x $	$\int \sec(x) dx$	
$\int \csc(x) \times \frac{-(\csc(x) + \cot(x))}{-(\csc(x) + \cot(x))} dx$	$-\ln \csc x + \cot x $	$\int \csc(x) dx$	
تكامل مباشر حسب القواعد	$\tan(x) + c$	$\int \sec^2(x) dx$	
تكامل مباشر حسب القواعد	$-\cot(x) + c$	$\int \csc^2(x) dx$	
$n$ فردي: تكامل بالأجزاء " دوري " $\csc^3(x) = \csc(x) \csc^2(x)$	$u = \csc(x)$ $dv = \csc^2(x)$	$\int \sec^3(x) dx$	
$n$ زوجي: تكامل بالتعويض $\csc^3(x) = \csc^2(x) \csc(x)$ $= \csc^2(x) (\tan^2(x) + 1)$	$y = \tan(x)$	$\int \sec^4(x) dx$	
$\int \frac{\text{كثير حدود}}{\text{كثير حدود}} dx$			7
عوامل المقام خطية مختلفة:	خطوات التكامُل بالكسور الجزئية	$\int \frac{x-7}{x^2-x-6} dx$	
عوامل المقام خطية أحدهم مكرّر:		$\int \frac{x^3-4x^2-2}{x^3+x^2} dx$	
أحد عوامل المقام تربيعي لا يمكن تحليله:		$\int \frac{7x^2-x+1}{x^3+1} dx$	
درجة البسط $\leq$ درجة المقام		* قسمة طويلة	$\int \frac{4x^3-5}{2x^2-x-1} dx$

## ثالثاً

## المعادلات التفاضلية

## (1) الشرط الأولي:

لإيجاد قاعدة اقتران علمت مشتقته علينا إيجاد قيمة الثابت  $C$  ، وذلك من خلال نقطة تُحقّق الإقتران الأصلي .

## (2) معادلات الحركة:

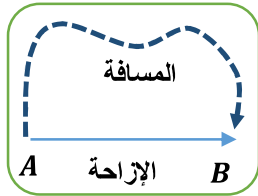
(1) موقع الجسم :  $s(t)$  ، السرعة المتّجهة :  $v(t) = s'(t)$  ، التسارع :  $a(t) = v'(t) = s''(t)$

(2) المسافة هو الإقتران الأصلي لإقتران السرعة :  $s(t) = \int v(t) dt$

(3) السرعة هي الإقتران الأصلي لإقتران التسارع :  $v(t) = \int a(t) dt$

إذا تحرك جسم في مسار مستقيم وفقاً لإقتران الموقع  $s(t)$  ، و سرعته المتّجهة هي:  $v(t) = s'(t)$  ، فإن: (1) إزاحته في الفترة الزمنية  $[t_1 . t_2]$  :

هي تغيير موقع الجسم وقد تكون موجبة أو سالبة أو صفراً تبعاً لإتجاه حركة الجسم.



$$s(t_2) - s(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

$s(t_1)$ : الموقع الابتدائي ،  $s(t_2)$ : الموقع النهائي

(2) المسافة الكلية في الفترة الزمنية  $[t_1 . t_2]$  :

هي طول المسار الذي يقطعه الجسم بصرف النظر عن الاتجاه ، وقيمتها  $\geq 0$ .

$$\int_{t_1}^{t_2} |v(t)| dt$$

## (3) المعادلة التفاضلية:

هي معادلة جبرية تحوي مشتقة أو أكثر لإقترانين ما وقد تحوي الإقتران نفسه ومن أمثلتها:

$$\frac{dy}{dx} = 2x^3 + 5 \quad \frac{dp}{dt} = kp \quad \frac{d^2y}{dx^2} + 5 \frac{dy}{dx} - 7y = \frac{1}{x}$$

ويعدّ الإقتران  $y = f(x)$  حلاً للمعادلة التفاضلية إذا تحققت المعادلة عند تعويض  $f(x)$  ومشتقاته فيها.

حل المعادلة التفاضلية بفصل المتغيرات:

إذا كانت المعادلة على شكل  $\frac{dy}{dx} = g(x)$  ، تحل بشكل مباشر.

أمّا إذا كانت المعادلة على شكل  $\frac{dy}{dx} = f(x) * g(y)$  فإنّها تسمّى "المعادلة القابلة للفصل" وتحل كما يلي:

## خطوات الحل:

**الخطوة الأولى:** فصل  $dy$  عن  $dx$  : كتابة  $dx$  في أحد طرفي المعادلة وكتابة  $dy$  في الطرف الآخر.

**الخطوة الثانية:** نقل جميع الحدود التي تحوي المتغير  $x$  إلى الطرف الذي يحوي  $dx$  . ونقل جميع الحدود

التي تحوي المتغير  $y$  إلى الطرف الذي يحوي  $dy$ .

**الخطوة الثالثة:** إيجاد التكامل لكل من طرفي المعادلة



## المساحات والحجوم الدورانية

رابعاً

## (3) المساحة:

(1) المساحة المحصورة بين منحنى  $f(x)$  ومحور  $x$  والمستقيمين  $x = a$  .  $x = b$  حالة (1): إيجاد المساحة فوق المحور  $x$  :

$$A = \int_a^b f(x) dx$$

حالة (2): إيجاد المساحة تحت المحور  $x$  :

$$A = - \int_a^b f(x) dx$$

حالة (3): إيجاد المساحة جزء من المنطقة فوق المحور  $x$  وجزء آخر أسفل المحور  $x$ :

$$A = - \int_a^c f(x) dx + \int_c^b f(x) dx$$

ملاحظة: لإيجاد حدود التّكامل :  $f(x) = 0$

(2) المساحة المحصورة بين منحنى  $f(x)$  ومنحنى  $g(x)$  :

$$A = \int_a^b |f(x) - g(x)| dx$$

ملاحظة: لإيجاد حدود التّكامل :  $f(x) = g(x)$

## (4) الحجوم الدورانية:

(1) حجم الجسم الناتج من دوران المنطقة التي تنحصر بين منحنى  $y = f(x)$  والمحور  $x$  :

$$V = \int_a^b \pi y^2 dx \text{ or } V = \int_a^b \pi (f(x))^2 dx$$

ملاحظة: لإيجاد حدود التّكامل :  $f(x) = 0$

(2) حجم الجسم الناتج من دوران المنطقة التي تنحصر بين منحنى  $f(x)$  ومنحنى  $g(x)$  حول المحور  $x$ :

$$V = \int_a^b \pi ((f(x))^2 - (g(x))^2) dx$$

ملاحظة: لإيجاد حدود التّكامل :  $f(x) = g(x)$

## المتجهات في الفضاء

أولاً

أولاً: المتجهات:

رقم	المفهوم	الرمز	القانون
1	القطعة المستقيمة	$\overline{AB}$	القطعة المستقيمة التي نقطتا نهايتها $A$ و $B$ . $A(x_1, y_1, z_1), B(x_2, y_2, z_2)$ مثال: $O(0, 0, 0)$ نقطة الأصل، $A(3, -2, 8)$ ، $B(5, 4, 2)$
2	طول القطعة المستقيمة	$\overline{AB}$	$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$ مثال: $AB = \sqrt{(3 - 5)^2 + (-2 - 4)^2 + (8 - 2)^2} = 2\sqrt{19}$
3	منتصف القطعة المستقيمة		$M\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2}\right)$ مثال: $M = \left(\frac{3 + 5}{2}, \frac{-2 + 4}{2}, \frac{8 + 2}{2}\right) = (4, 1, 5)$
4	المتجهة في الفضاء	$\overline{AB}$	متجه نقطة بدايته $A$ ونقطة نهايته $B$ .
5	الصورة الإحداثية للمتجه $\overline{AB}$	$\vec{v} = \overline{AB}$	$\vec{v} = \overline{AB} = \langle x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1 \rangle = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$ مثال: $\vec{v} = \overline{AB} = \langle 5 - 3, 4 - (-2), 2 - 8 \rangle = \langle 2, 6, -6 \rangle$
6	طرق كتابة المتجهة	الصورة الإحداثية أو بدلالة متجهة الوحدة الأساسية	$\vec{v} = \overline{AB} = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = v_1\hat{i} + v_2\hat{j} + v_3\hat{k}$ مثال: $\vec{v} = \overline{AB} = \langle 2, 6, -6 \rangle = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ -6 \end{pmatrix} = 2\hat{i} + 6\hat{j} - 6\hat{k}$
7	متجهات الوحدة الأساسية	$\hat{i}$ $\hat{j}$ $\hat{k}$	في اتجاه محور $x$ الموجب وصورته الإحداثية: $\hat{i} = \langle 1, 0, 0 \rangle$ في اتجاه محور $y$ الموجب وصورته الإحداثية: $\hat{j} = \langle 0, 1, 0 \rangle$ في اتجاه محور $z$ الموجب وصورته الإحداثية: $\hat{k} = \langle 0, 0, 1 \rangle$
7	مقدار المتجه $\overline{AB}$	$ \vec{v}  =  \overline{AB} $	$ \vec{v}  =  \overline{AB}  = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$ $= \sqrt{(v_1)^2 + (v_2)^2 + (v_3)^2}$ مثال: $ \vec{v}  =  \overline{AB}  = \sqrt{(2)^2 + (6)^2 + (6)^2} = \sqrt{76} = 2\sqrt{19}$
8	متجهة الموقع للنقطة $A$	$\overline{OA} = \vec{a}$	$\overline{OA} = \langle x_1, y_1, z_1 \rangle - \langle 0, 0, 0 \rangle = \langle x_1, y_1, z_1 \rangle$ تحديد موقع النقطة $A$ بالنسبة إلى نقطة الأصل مثال: $\vec{a} = \overline{OA} = \langle 3, -2, 8 \rangle - \langle 0, 0, 0 \rangle = \langle 3, -2, 8 \rangle$



أولاً: العمليات على المذَّجَّهَات:

رقم	المفهوم	الرمز	القانون
1	جمع / طرح المذَّجَّهَات " هندسياً "	$\vec{a} \pm \vec{b}$	(1) أرسم المتجهة $\vec{a}$ . (2) أرسم المتجهة $\vec{b}$ ، بحيث تكون نقطة بدايته هي نقطة نهاية $\vec{a}$ . (3) أصل بين نقطة بداية المتجهة $\vec{a}$ ونقطة نهاية المتجهة $\vec{b}$ (4) لإيجاد $\vec{a} - \vec{b}$ ، أجمع المتجهة $\vec{a}$ مع معكوس المتجهة $\vec{b}$
2	ضرب المذَّجَّه بعدد ثابت " هندسياً "	$k \vec{v}$	نرسم متجه مواز لـ $\vec{v}$ وطوله $ k $ مرة طول $\vec{v}$ وله الإتجاه نفسه. إذا كان $k$ عدد حقيقي موجب فإن $\vec{v}$ و $k \vec{v}$ لهما نفس الإتجاه. إذا كان $k$ عدد حقيقي سالب فإن $\vec{v}$ و $k \vec{v}$ لهما عكس الإتجاه.
3	جمع / طرح المذَّجَّهَات ضرب المذَّجَّه بعدد ثابت " جبرياً "	$\vec{a} \pm \vec{b}$  $k \vec{v}$	$\vec{a} = \langle a_1, a_2, a_3 \rangle, \vec{b} = \langle b_1, b_2, b_3 \rangle$ $\vec{a} \pm \vec{b} = \langle (a_1 \pm b_1), (a_2 \pm b_2), (a_3 \pm b_3) \rangle$ $c * \vec{v} = \langle cv_1, cv_2, cv_3 \rangle$  مثال: $\vec{e} = \langle -3, 9, -4 \rangle, \vec{f} = \langle 5, -3, 7 \rangle$ $3\vec{e} + 4\vec{f} =$ $= 3\langle -3, 9, -4 \rangle + 4\langle 5, -3, 7 \rangle$ $= \langle -9, 27, -12 \rangle + \langle 20, -12, 28 \rangle = \langle 11, 15, 16 \rangle$
4	المذَّجَّهَات المتساوية	$\vec{v} = \vec{w}$	$\vec{v} = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle, \vec{w} = \langle w_1, w_2, w_3 \rangle$ $\vec{v} = \vec{w}$ إذا وفقط إذا كان : $v_1 = w_1, v_2 = w_2, v_3 = w_3$  مثال: إذا كان : $\vec{u} = \langle 2, 3a - 2, 9 \rangle, \vec{v} = \langle 4 - b, 10, c \rangle$ وكان : $\vec{v} = \vec{u}$ ، جد كلاً من $(a, b, c)$ ؟ $4 - b = 2 \rightarrow b = 2, a - 2 = 10 \rightarrow a = 12, 9 = c$
5	مذَّجَّه الإزاحة نتائج طرح متجهي موقع		متجة الإزاحة من $A$ إلى $B$ هو : $\vec{AB}$ . ويساوي ناتج طرح $A$ من $B$ : $\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$ مثال : إذا كانت : $A(-1, 6, 5), B(0, 1, -4)$ متجه الإزاحة من النقطة $B$ إلى النقطة $A$ . $\vec{BA} = \vec{OA} - \vec{OB} = \langle -1, 6, 5 \rangle - \langle 0, 1, -4 \rangle = \langle -1, 5, 9 \rangle$
6	المسافة	$ \vec{AB} $	يمثل مقدار متجه الإزاحة $\vec{AB}$ المسافة بين النقطة $A$ والنقطة $B$ . مثال : إذا كانت : $A(-1, 6, 5), B(0, 1, -4)$ المسافة بين النقطة $B$ والنقطة $A$ $ \vec{AB}  = \sqrt{(-1)^2 + (5)^2 + (9)^2} = \sqrt{1 + 25 + 81} = \sqrt{107}$
7	إيجاد مذَّجَّه وحدة في اتجاه أي مذَّجَّه :	$\hat{v} = \frac{\vec{v}}{ \vec{v} }$	لإيجاد متجه وحدة في اتجاه أي متجه : يتم القسمة على مقدار ذلك المتجه مثال : اكتب متجه الوحدة في اتجاه المتجه $\langle 5, -4, -2 \rangle$ ؟ " نجد المقدار " $ \vec{v}  = \sqrt{(5)^2 + (-4)^2 + (-2)^2} = \sqrt{45}$ " $\vec{v}$ متجه وحدة في اتجاه $\vec{v}$ " $\hat{v} = \left\langle \frac{5}{\sqrt{45}}, \frac{-4}{\sqrt{45}}, \frac{-2}{\sqrt{45}} \right\rangle$

## ثانياً

## المستقيمات في الفضاء

رقم	المفهوم	الرمز	القانون
1	المذَّهَبَات المتوازيه	$\vec{u} \parallel \vec{v}$	<p><math>\vec{v} \parallel \vec{u}</math> إذا وفقط إذا وُجِدَ عدد حقيقي <math>k</math> بحيث يكون:</p> $\langle v_1, v_2, v_3 \rangle = k \langle u_1, u_2, u_3 \rangle$ <p>مثال:</p> <p>حدّد إذا كان المذَّهَبَان متوازيين أم لا في كلِّ ممَّا يلي:</p> <p>1) <math>\langle 8, 12, 24 \rangle, \langle 15, 10, -20 \rangle \rightarrow \frac{8}{15} \neq \frac{12}{10} \neq \frac{24}{-20}</math> " ليسا متوازيين "</p> <p>2) <math>\langle 27, -48, -36 \rangle, \langle 9, -16, -12 \rangle \rightarrow \frac{27}{9} = \frac{-48}{-16} = \frac{-36}{-12} = 3</math> " متوازيين "</p>
2	نقاط تقع على إستقامة واحدة		<p>لإثبات أن ثلاثة نقاط في الفضاء تقع على استقامة واحدة ، يكفي إثبات وجود مذبَّهين متوازيين بينهما نقطة مشتركة ، وتكون إما نقطة بداية أو نقطة نهاية لهذين المذبَّهين.</p>
3	المعادلة المذبَّعة للمستقيم	$\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{v}$	<p><math>\vec{OP} = \vec{r}</math> : مذبَّه الموقع لنقطة على المذبَّه.</p> <p><math>\vec{OP}_0 = \vec{r}_0</math> : مذبَّه الموقع لنقطة معلومة على المذبَّه.</p> <p><math>\vec{P_0P} = \vec{v}</math></p> <p><math>t</math>: المتغير الوسيط ، وتحدد كل قيمة من قيم <math>(t)</math> نقطة وحيدة.</p> <p>مثال:</p> <p>1) جد معادلة مذبَّه للمستقيم الذي يوازي المذبَّه <math>\vec{a}</math> ، ويمرُّ بنقطة متجه الموقع لها <math>\vec{b}</math> ؟</p> <p><math>\vec{a} = \langle 0, -1, 3 \rangle, \vec{b} = \langle 10, 3, -6 \rangle</math></p> <p><math>\vec{r} = \vec{b} + t\vec{a} \rightarrow \vec{r} = \langle 10, 3, -6 \rangle + t \langle 0, -1, 3 \rangle</math></p> <p>2) جد معادلة مذبَّه للمستقيم المارَّ بالنقطتين <math>(-30, -6, 30), (-26, -12, 23)</math> ؟</p> <p><math>\vec{v} = \langle -30 - (-26), -6 - (-12), 30 - 23 \rangle = \langle -4, 6, 7 \rangle</math></p> <p>" نختار أي نقطة ولنكن <math>(-26, -12, 23)</math> : نجد مذبَّه الموقع لها</p> <p>" المعادلة " <math>\vec{r} = \vec{b} + t\vec{a} \rightarrow \vec{r} = \langle -26, -12, 23 \rangle + t \langle -4, 6, 7 \rangle</math></p>
4	العلاقة بين المستقيمتين	(1) متوازيين (2) متقاطعين (3) متخالفين	<p>1) إذا كان أحدهما ينتج من ضرب الآخر في عدد حقيقي ← المستقيمتين متوازيين.</p> <p>2) يمكن الحكم إذا كان المستقيمتين : <math>l_1: \vec{r} = \vec{a} + t\vec{b}</math> و <math>l_2: \vec{r} = \vec{c} + t\vec{d}</math> متقاطعين :</p> <p>* مساوات مذبَّه الموقع <math>\vec{r}</math> في معادلتيهما .</p> <p>* حل المعادلات الثلاثة الناتجة لإيجاد قيمة كلِّ من المتغيرين <math>u, t</math>.</p> <p>* إذا تحققت المعادلات الثلاثة لقيمتي هذين المتغيرين ← المستقيمتين متقاطعين.</p> <p>3) إذا كان المستقيمتين غير متوازيين وغير متقاطعين ← المستقيمتين متخالفين.</p>

## ثالثاً

## الضرب القياسي

القانون	الرمز	المفهوم	رقم
<p>إذا كان <math>\vec{w} = \langle w_1, w_2, w_3 \rangle</math>, <math>\vec{v} = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle</math>، فإن:</p> $\vec{v} \cdot \vec{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + v_3 w_3$ <p><b>مثال:</b> جد ناتج الضرب القياسي للمتجهين <math>\vec{u} = \langle 1, -4, 12 \rangle</math>, <math>\vec{v} = \langle 3, 10, -5 \rangle</math> <math>\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 * 3 + -4 * 10 + 12 * -5 = -97</math></p>	$\vec{v} \cdot \vec{w}$	الضرب القياسي "الضرب النقطي"	1
$\vec{v} \cdot \vec{w} =  \vec{v}  *  \vec{w}  * \cos(\theta) \rightarrow \theta = \cos^{-1} \left( \frac{\vec{v} \cdot \vec{w}}{ \vec{v}  *  \vec{w} } \right)$ <p><b>مثال:</b> جد قياس الزاوية <math>\theta</math> بين المتجهين <math>\vec{v} = \langle 3, -2, 9 \rangle</math>, <math>\vec{w} = \langle 5, 3, -4 \rangle</math> <math> \vec{v}  = \sqrt{9 + 4 + 81} = \sqrt{94}</math>, <math> \vec{w}  = \sqrt{25 + 9 + 16} = \sqrt{50}</math> <math>\vec{v} \cdot \vec{w} = 3 * 5 + -2 * 3 + 9 * -4 = -27</math> <math>\theta = \cos^{-1} \left( \frac{-27}{\sqrt{94} * \sqrt{50}} \right) = 113.2^\circ</math></p>	$\cos(\theta)$ $\vec{v} \cdot \vec{w} < 0$ $\theta > 90^\circ \leftarrow$ $\vec{v} \cdot \vec{w} > 0$ $\theta < 90^\circ \leftarrow$ $\vec{v} \cdot \vec{w} = 0$ $\theta = 90^\circ \leftarrow$	الزاوية بينه المذَّجَّهَات في الفضاء	2
<p>(1) اتجاه المستقيم في الفضاء يحدده أي متجه يوازيه. (2) لإيجاد قياس الزاوية بين مستقيمين في الفضاء: من خلال إيجاد الزاوية بين اتجاهيهما باستعمال الضرب القياسي.</p> <p><b>مثال:</b> يمر المستقيم <math>l_1</math> بالنقطتين: <math>(-3, 5, 7)</math>, <math>(2, -1, 4)</math>، ويمر المستقيم <math>l_2</math> بالنقطتين: <math>(1, 2, -1)</math>, <math>(6, -5, 3)</math>، جد قياس الزاوية الحادة بين المستقيم <math>l_1</math> و <math>l_2</math> إلى أقرب عُشر درجة؟ " اتجاه <math>l_1</math>: <math>\vec{u} = \langle -5, 6, 3 \rangle</math>، اتجاه <math>l_2</math>: <math>\vec{v} = \langle -5, 7, -4 \rangle</math>" <math> \vec{u}  = \sqrt{25 + 36 + 9} = \sqrt{70}</math> <math> \vec{v}  = \sqrt{25 + 49 + 16} = \sqrt{90}</math> <math>\vec{u} \cdot \vec{v} = -5 * -5 + 6 * 7 + 3 * 4</math> <math>= 25 + 42 + 12 = 79</math> <math>\theta = \cos^{-1} \left( \frac{79}{\sqrt{70} * \sqrt{90}} \right) = 46.1^\circ</math></p>		الزاوية بينه المستقيمين في الفضاء	3

رقم	المفهوم	الرمز	القانون
4	مساحة المثلث باستعمال المذَّجَّهَات  مساحة المثلث XYZ		<p>(1) حدّد متّجهين يمثّلان ضلعين في المثلث ، لهما نقطة البداية نفسها.</p> <p>(2) جد طولي هذين الضلعين باستعمال صيغة مقدار المتّجه.</p> <p>(3) جد قياس الزاوية بينهما.</p> <p>(4) استعمل قانون مساحة المثلث :</p> $A = \frac{1}{2}  \overline{XY}   \overline{XZ}  \sin(\theta) \rightarrow A = \frac{1}{2}  \vec{v}   \vec{w}  \sin(\theta)$ <p>مثال:</p> <p>جد مساحة المثلث ABC ، حيث: <math>\overline{AC} = \langle 9, 1, 4 \rangle</math> ، <math>\overline{AB} = \langle 4, 9, 1 \rangle</math></p> $ \overline{AB}  = \sqrt{16 + 81 + 1} = \sqrt{98} \quad , \quad  \overline{AC}  = \sqrt{81 + 1 + 16} = \sqrt{98}$ $\overline{AB} \cdot \overline{AC} = 4 * 9 + 9 * 1 + 1 * 4 = 49$ $\theta = \cos^{-1} \left( \frac{49}{\sqrt{98} * \sqrt{98}} \right) = \cos^{-1} \left( \frac{1}{2} \right) = 60^\circ$ $A = \frac{1}{2} * \sqrt{98} * \sqrt{98} * \sin(60^\circ) = \frac{1}{2} * 98 * \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{49\sqrt{3}}{2}$ <p>" مساحة المثلث "</p>
5	مسقط العمود على مستقيم منه نقطه خارجه		<p>(1) افرض أن <math>F</math> هي نقطة مسقط العمود وهي تقع على المستقيم <math>l</math> وتحدّها إحدى قيم المتغيّر <math>t</math>.</p> <p>(2) استعمل قاعدة المثلث من خلال : <math>\overline{PF} = \overline{PO} + \overline{OF} \rightarrow \overline{PF} = \overline{OF} - \overline{OP}</math></p> <p>(3) بما أن <math>\overline{PF}</math> يعامد المستقيم <math>l</math> نستخدم خاصية : <math>\overline{PF} \cdot \langle l \rangle = 0</math> (متجه <math>l</math>).</p> <p>(4) ثم جد قيمة المتغيّر <math>t</math>.</p> <p>(5) بعد معرفة قيمة المتغيّر <math>t</math> ، حدّد متّجهة موقع <math>F</math> التي تقع على المستقيم <math>l</math></p> <p>(6) إذا طلب بعد النقطة <math>P</math> عن المستقيم <math>l</math> ← جد : <math> \overline{PF} </math>.</p> <p>مثال:</p> <p>إذا كانت : <math>\vec{r} = 2\hat{j} - 3\hat{k} + t(-\hat{i} + 2\hat{j} + 5\hat{k})</math> معادلة متّجهة للمستقيم <math>l</math> ، والنقطة <math>P(-2, 22, 5)</math> غير واقعة على المستقيم <math>l</math> ، أجب عن السؤالين الآتيين تباعاً: حدّد مسقط العمود من النقطة <math>P</math> على المستقيم <math>l</math> ؟</p> <p>" نفرض أن <math>F</math> هي مسقط العمود و <math>O</math> نقطة الأصل "</p> $\overline{OP} = -2\hat{i} + 22\hat{j} + 5\hat{k} \quad , \quad \overline{OF} = (0 - t)\hat{i} + (2 + 2t)\hat{j} + (-3 + 5t)\hat{k}$ <p>من قاعدة المثلث : <math>\overline{PF} = \overline{OF} - \overline{OP}</math></p> $\overline{PF} = -t\hat{i} + (2 + 2t)\hat{j} + (-3 + 5t)\hat{k} - (-2\hat{i} + 22\hat{j} + 5\hat{k})$ $\overline{PF} = (2 - t)\hat{i} + (-20 + 2t)\hat{j} + (-8 + 5t)\hat{k}$ $\overline{PF} \cdot (-\hat{i} + 2\hat{j} + 5\hat{k}) = 0 \leftarrow \overline{PF} \perp \vec{r}$ $(2 - t)(-1) + (-20 + 2t)(2) + (-8 + 5t)(5) = 0$ $t - 2 - 40 + 4t - 40 + 25t = 0 \rightarrow 30t = 82 \rightarrow t = \frac{41}{15}$ <p>" تحديد إحداثيات النقطة <math>P</math> بتعويض قيمة <math>t</math> "</p> $\overline{OF} = \left(\frac{41}{15}\right)\hat{i} + \left(2 + 2\left(\frac{41}{15}\right)\right)\hat{j} + \left(-3 + 5\left(\frac{41}{15}\right)\right)\hat{k}$ <p>" احداثيات النقطة "</p> $F\left(-\frac{41}{15}, \frac{112}{15}, \frac{32}{3}\right)$ <p>جد البعد بين النقطة <math>P</math> والمستقيم <math>l</math> ؟</p> $\overline{OP} = \langle -2, 22, 5 \rangle \quad , \quad \overline{OF} = \langle -\frac{41}{15}, \frac{112}{15}, \frac{32}{3} \rangle$ $ \overline{PF}  = \sqrt{\left(-\frac{41}{15} - (-2)\right)^2 + \left(\frac{112}{15} - 22\right)^2 + \left(\frac{32}{3} - 5\right)^2} \cong 15.6$

## المتغير العشوائي المنفصل

أولاً

توزيع ذي الحدين <i>Binomial Distribution</i>	التوزيع الهندسي <i>Geometric Distribution</i>	
التجارب مستقلة و متكررة / (p) احتمال نجاح ثابت في كل مرة / فرز النتائج إلى نجاح أو فشل	التجارب مستقلة و متكررة / (p) احتمال نجاح ثابت في كل مرة / فرز النتائج إلى نجاح أو فشل	الشرط
يتم تحديد عدد مرات التجربة	الوقوف عند أول نجاح	
$X \sim B(n, p)$	$X \sim Geo(p)$	التعبير
المتغير العشوائي X يتبع توزيع ذات الحدين Bin باحتمال النجاح p وعدد المرات n	المتغير العشوائي X يتبع التوزيع الهندسي Geo باحتمال النجاح p	رُفء
$P(X = r) = \binom{n}{r} p^r (1 - p)^{n-r}$	$P(X = x) = p(1 - p)^{x-1}$	إقتراه التوزيع الإحتمالي
$x \in \{0, 1, 2, 3, \dots, n\}$	$X \in \{1, 2, 3, \dots\}$	قيم x
<p>1) <math>P(X \leq r)</math> ما احتمال إجراء التجربة على الأكثر (r) مرة</p> <p>2) <math>P(X &gt; r)</math> ما احتمال إجراء التجربة أكثر من (r) مرة .</p> <p>3) <math>P(X \geq r)</math> ما احتمال إجراء التجربة على الأقل (r) مرة</p> <p>4) <math>P(X &lt; r)</math> ما احتمال إجراء التجربة أقل من (r) مرة .</p> <p>5) إذا كانت <math>r &gt; n</math> : <math>P(X = r) = 0</math></p>	<p>1) <math>P(X &gt; x) = (1 - p)^x</math></p> <p>2) <math>P(X \geq x) = (1 - p)^{x-1}</math></p> <p>3) <math>P(X \leq x) = 1 - (1 - p)^x</math></p> <p>4) <math>P(X &lt; x) = 1 - (1 - p)^{x-1}</math></p> <p>5) <math>P(a &lt; X \leq b) = (1 - p)^a - (1 - p)^b</math></p> <p>6) <math>P(a \leq X &lt; b) = (1 - p)^{a-1} - (1 - p)^{b-1}</math></p> <p>7) <math>P(a \leq X \leq b) = (1 - p)^{a-1} - (1 - p)^b</math></p> <p>8) <math>P(a &lt; X &lt; b) = (1 - p)^a - (1 - p)^{b-1}</math></p>	حالات أخرى للإقتراه
$E(X) = np$	$E(X) = \frac{1}{p}$	التوقع
$Var(X) = \sigma^2 = np(1 - p)$ $Var(X) = \sigma^2 = E(X)(1 - p)$	-----	التباين



ثانياً

المتغير العشوائي المتصل

التوزيع الطبيعي المعياري Standard Normal Distributions	التوزيع الطبيعي Normal Distribution	
		الشرط
		التعريف
		رُقرأ
		طرق إيجاد الاحتمال
		للتحويل بين التوزيعين
		لإيجاد قيمة المتغير العشوائي إذا علم الاحتمال

(1) منحنى متصل وله شكل الجرس.  
(2) الوسط الحسابي = الوسيط = المنوال ، وتوسط البيانات في كل منها.  
(3) تماثل البيانات حول الوسط الحسابي.  
(4) اقتراب المنحنى عند طرفيه من المحور  $x$  من دون أن يمسه.  
(5) المساحة الكلية أسفل المنحنى هي 1.

$Z \sim N(0, 1)$   $X \sim N(\mu, \sigma^2)$

المتغير العشوائي  $Z$  يتبع التوزيع الطبيعي المعياري  $N$  بوسط حسابي  $\mu = 0$  وانحراف معياري  $\sigma = 1$

القاعدة التجريبية:  
من خلال شكل المنحنى الطبيعي أسفل الجدول  
(1) إذا كان المطلوب جد النسبة المئوية: بحيث يكون الجواب "نسبة مئوية"

من خلال الجدول  
 $P(Z \leq z) = P(Z < z)$   
شرط استخدام الجدول:  
أن تكون  $z$  موجبة وانجاه المتباينة <

(2) إذا كان المطلوب جد احتمال: نحول جواب النسبة إلى كسر عشري.  
مثال:  
1)  $P(X < \mu) = 0.5$   
2)  $P(\mu - 2\sigma < \mu \leq \mu + 3\sigma) = 0.135 + 0.34 + 0.34 + 0.135 + 0.0235 = 0.9735$

لتحويل المتغير العشوائي  $X \sim N(\mu, \sigma^2)$  إلى  $Z \sim N(0, 1)$ :  
$$Z = \frac{x - \mu}{\sigma}$$

(1) هنا قيمة الاحتمال تكون معلومة ، وقيمة المتغير العشوائي  $x$  أو  $z$  هي المجهولة.  
(2) هنا نستخدم الجدول بطريقة عكسية ومعرفة من خلالها قيمة  $z$ .  
(3) نستعمل الصيغة:  $Z = \frac{x - \mu}{\sigma}$  ، لتحديد قيمة  $x$  التي تقابل القيمة المعيارية  $z$ .

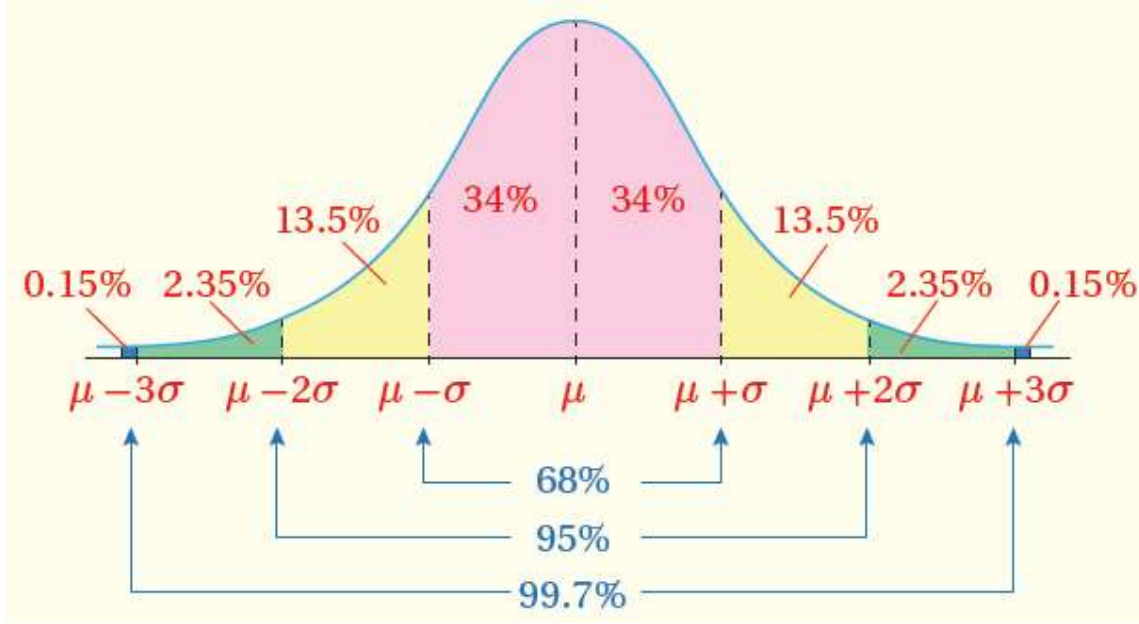
الإشارة $z$	جواب الاحتمال	الاحتمال
+	أكبر من 0.5	$P(Z < z)$
-	أقل من 0.5	$P(Z < z)$
+	أقل من 0.5	$P(Z > z)$
-	أكبر من 0.5	$P(Z > z)$

(4) عند إيجاد قيمة  $z$  يجب أن يكون على صورة:  $P(Z < z) = a$   
(5) لمعرفة إشارة قيمة  $z$

القاعدة التجريبية (empirical rule) :

تستخدم لتحديد المساحة التي تقع بين بعض القيم من البيانات أسفل المنحنى الطبيعي.

إذا اتخذت مجموعة من البيانات شكل المنحنى الطبيعي ، وكان وسطها الحسابي  $\mu$  ، واحرافها المعياري  $\sigma$  فإن:



(1) 68% من البيانات: تقريباً تقع بين  $\mu - \sigma$  و  $\mu + \sigma$  ،  
أو 68% من البيانات : لا يزيد البعد بينها وبين الوسط الحسابي على قيمة الإحراف المعياري.

(2) 95% من البيانات: تقريباً تقع بين  $\mu - 2\sigma$  و  $\mu + 2\sigma$  ،  
أو 95% من البيانات : لا يزيد البعد بينها وبين الوسط الحسابي على مثلي قيمة الإحراف المعياري.

(3) 99.7% من البيانات: تقريباً تقع بين  $\mu - 3\sigma$  و  $\mu + 3\sigma$  ،  
أو 99.7% من البيانات : لا يزيد البعد بينها وبين الوسط الحسابي على ثلاثة أمثال قيمة الإحراف المعياري.

أ. زكي غنيم



أ. إبراهيم العقرباوي