



بنك الأسئلة / علوم الحاسوب

الفصل الدراسي الأول 2024/2023

إعداد

أ. محمد توفيق

0786583240



1. صفحة الفيس بوك (الأستاذ محمد توفيق-حاسوب توجيهي)

<http://bit.ly/3CFmE9v>

2. حساب الإنستغرام (أ. محمد توفيق) <https://bit.ly/3XVtelX>

3. قناة اليوتيوب (محمد توفيق حاسوب)

<https://youtube.com/@user-cw7jp2sc5t>

الأسئلة الموضوعية / الوحدة الأولى : أنظمة العد

1. مجموعة من الرموز (أرقاماً أو حروفاً) مرتبطة مع بعضها بمجموعة من العلاقات وفق أسس وقواعد معينة , لتشكل الأعداد ذات المعاني الواضحة والاستخدامات المتعددة			
أ. النظام العشري	ب. العدد	ج. النظام السادس عشر	د. النظام العددي
2. هو المقدار الذي يمثل بخانة واحدة أو أكثر			
أ. الرقم	ب. العدد	ج. النظام الموضعي	د. نظام العد
3. رمز واحد من الرموز الأساسية من 0 إلى 9			
أ. الرقم	ب. العدد	ج. النظام الموضعي	د. نظام العد
4. يعود الاختلاف في أسماء الأنظمة العددية إلى اختلاف:			
أ. عدد الرموز في كل نظام	ب. أساس كل نظام	ج. أوزان كل نظام	د. استخدامات كل نظام
5. عدد الرموز المستخدمة في النظام الثنائي هو:			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
6. عدد الرموز المستخدمة في النظام الثماني هو:			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
7. عدد الرموز المستخدمة في النظام العشري هو:			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
8. عدد الرموز المستخدمة في النظام السادس عشر هو:			
أ. 10	ب. 15	ج. 8	د. 16
9. نظام العد الذي يتكون من رمزين هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
10. نظام العد الذي يتكون من ثمانية رموز هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
11. نظام العد الذي يتكون من عشرة رموز هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
12. نظام العد الذي يتكون من ستة عشر رمزاً هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
13. نظام العد الأكثر استعمالاً , إلا أنه لا يمكن استخدامه داخل الحاسوب , هو النظام:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
14. نظام العد الذي يستخدم للتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب هو:			
أ. الثنائي والثماني	ب. الثماني والعشري	ج. السادس عشر والثماني	د. الثنائي والسادس عشر
15. نظام العد المستخدم في الحاسوب هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. السادس عشر	د. الثماني
16. نظام العد الذي يستخدم لتخزين البيانات وعنونة مواقع الذاكرة هو:			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. السادس عشر	د. الثماني

17. يستخدم النظام الثنائي داخل الحاسوب في :			
أ. تخزين البيانات	ب. عنوان مواقع الذاكرة	ج. الاتصالات	د. أ+ب
18. إن ترتيب خانة الرقم 6 في العدد $(4567)_{10}$ هي :			
أ. مئات	ب. 2	ج. العشرات	د. 1
19. اسم المنزلة التي يقع فيها الرقم 6 في العدد $(4567)_{10}$ هي :			
أ. مئات	ب. المنزلة 2	ج. العشرات	د. 10
20. وزن الخانة التي يقع فيها الرقم 6 في العدد $(4567)_{10}$ هي			
أ. مئات	ب. 2	ج. الآحاد	د. 10
21. قيمة الرقم 6 في العدد $(4567)_{10}$ هي :			
أ. العشرات	ب. 60	ج. 10	د. 1
22. ترتيب الخانات في العدد تبدأ من :			
أ. 0	ب. 1	ج. الآحاد	د. من اليسار إلى اليمين
23. عند إيجاد وزن الخانة في النظام العددي نقوم بترتيب خانات أرقام العدد من :			
أ. اليسار لليمين تصاعدياً	ب. اليمين لليسا تصاعدياً	ج. اليمين لليسا تنازلياً	د. اليسار لليمين وبالعكس
24. تمثل الأعداد في النظام العشري بوساطة			
أ. قوى الأساس 10	ب. أوزان خانات العدد	ج. مجموع حاصل ضرب كل رقم بوزنه	د. أ+ب
25. تمثل الأعداد في النظام الثنائي بوساطة قوى الأساس :			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
26. تمثل الأعداد في النظام الثماني بوساطة قوى الأساس :			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
27. تمثل الأعداد في النظام السادس عشر بوساطة قوى الأساس :			
أ. 10	ب. 2	ج. 8	د. 16
28. الرقم الثنائي 1 يدل على :			
أ. دائرة كهربائية مغلقة	ب. دائرة كهربائية مفتوحة	ج. رموز النظام	د. النظام الثنائي
29. الرقم الثنائي 0 يدل على :			
أ. دائرة كهربائية مغلقة	ب. دائرة كهربائية مفتوحة	ج. رموز النظام	د. النظام الثنائي
30. الأنظمة الموضعية هي :			
أ. العشري فقط	ب. العشري والثنائي فقط	ج. العشري والثماني فقط	د. العشري والثنائي والثماني والسادس عشر
31. يسمى نظام العد نظاماً موضعياً عندما :			
أ. قيمة العدد تختلف باختلاف المنزلة التي يقع فيها	ب. قيمة الرقم لا تعتمد على موقعه في العدد	ج. قيمة الرقم تختلف باختلاف المنزلة التي يقع فيها	د. قيمة الرقم ثابتة في أي موضع في العدد
32. نظام العد الذي تكون فيه " القيمة الحقيقية للرقم تعتمد على الخانة أو المنزلة الذي يقع فيها ذلك الرقم داخل العدد " يسمى نظاماً :			
أ. موضعياً	ب. حقيقياً	ج. رقمياً	د. منزلياً
33. الخانة أو المنزلة التي يحتلها الرمز داخل العدد الثنائي تسمى :			
أ. رقماً	ب. عدداً	ج. Byte (بايت)	د. Bit (بت)

34. عدد BIT في العدد الثنائي $(10011)_2$			
أ. 4	ب. 5	ج. 3	د. 2
35. أعلى قوة (أس) عند تحويل العدد الثنائي $(10011)_2$ إلى النظام العشري هو:			
أ. 4	ب. 5	ج. 3	د. 2
36. أعلى وزن عند تحويل العدد الثنائي $(10011)_2$ إلى النظام العشري هو:			
أ. 10^4	ب. 4^2	ج. 2^4	د. 8
37. العدد المكتوب في النظام الثنائي يتكون من سلسلة من الرموز الثنائية هي :			
أ. 1 و 2	ب. 1 و -1	ج. 0 و 1	د. 0 و 2
38. قد ينتمي العدد (823) إلى النظام :			
أ. العشري والثماني والسادس عشر	ب. العشري والسادس عشر	ج. العشري فقط	د. السادس عشر فقط
39. عدد أنظمة العد التي قد ينتمي إليها العدد (102)			
أ. أربعة أنظمة	ب. نظاماً واحداً	ج. ثلاثة أنظمة	د. نظامين
40. أي من الأعداد الآتية قد ينتمي إلى جميع أنظمة العد :			
أ. (102)	ب. (100)	ج. (178)	د. (10E)
41. أي من الأعداد الآتية لا ينتمي لأي نظام من أنظمة العد :			
أ. $(170)_8$	ب. $(106)_{10}$	ج. $(AH3)_{16}$	د. $(010)_2$
42. العدد (101) قد ينتمي إلى أنظمة العد :			
أ. السادس عشر فقط	ب. جميع أنظمة العد	ج. العشري فقط	د. الثنائي فقط
43. واحد من الأعداد الآتية لا ينتمي إلى النظام الثماني :			
أ. $(101)_8$	ب. $(864)_8$	ج. $(771)_8$	د. $(210)_8$
44. أساس أي نظام عد يساوي :			
أ. عدد الرموز	ب. أوزان الخانات	ج. ترتيب الخانات	د. عدد الخانات
45. اسم أي نظام عددي يكون مطابقاً لـ :			
أ. عدد رموز النظام	ب. أساس النظام	ج. أسماء الخانات	د. أ+ب
46. عند تحويل أي نظام عد إلى النظام العشري فإنه يتم ترتيب خانات العدد من :			
أ. اليمين إلى اليسار تنازلياً	ب. اليسار إلى اليمين تصاعدياً	ج. اليسار إلى اليمين تنازلياً	د. اليمين إلى اليسار تصاعدياً
47. في حال عدم وجود أساس النظام بشكل مصغر في آخر العدد ، فإن هذا العدد ينتمي للنظام :			
أ. العشري	ب. السادس عشر	ج. الثنائي	د. الثماني
48. أي من القيم الآتية يعد رقماً :			
أ. 50	ب. 650	ج. 5	د. جميع ما ذكر
49. أي من القيم الآتية لا يعد رقماً :			
أ. 0	ب. 10	ج. 1	د. جميع ما ذكر
50. أي من القيم الآتية يعد عدداً :			
أ. 50	ب. 650	ج. 5	د. جميع ما ذكر

51. يعبر عن الدارة الكهربائية المغلقة بالرقم الثنائي :			
أ. 0	ب. 1-	ج. 1	د. 2
52. يعبر عن الدارة الكهربائية المفتوحة بالرقم الثنائي :			
أ. 0	ب. 1-	ج. 1	د. 2
53. وزن الخانة (المنزلة) يساوي :			
أ. (ترتيب الخانة) أساس النظام	ب. (أساس النظام) ترتيب الخانة	ج. ترتيب الخانة × أساس النظام	د. ترتيب الخانة + أساس النظام
54. وزن الخانة الرقم 2 في العدد (A237) بوساطة قوى الأساس (16) :			
أ. 100	ب. 16^3	ج. 2	د. 16^2
55. وزن الخانة للرقم 2 في العدد (A237) بوساطة الأعداد الصحيحة هي :			
أ. 16^3	ب. 16	ج. 256	د. 20
56. وزن الخانة للرقم 2 في العدد (723) بوساطة قوى الأساس (8) هي :			
أ. 8^2	ب. 8^1	ج. 1	د. 20
57. وزن الخانة للرقم 2 في العدد (723) بوساطة قوى الأساس (10) هي :			
أ. 10	ب. 10^2	ج. 10^1	د. 20
58. يتكون النظام العددي من :			
أ. أرقاماً	ب. حروفاً	ج. أرقاماً وحروفاً	د. أرقاماً وحروفاً و رموزاً خاصة
59. هو عدد مصغر يكتب في آخر العدد للدلالة على نوع النظام المستخدم			
أ. ترتيب الخانات	ب. أوزان النظام	ج. أسماء الخانات	د. أساس النظام
60. عند تحويل الأعداد من النظام الثماني إلى النظام الثنائي فإن كل رقم ثماني :			
أ. يقابله 4 أرقام ثنائية	ب. يقابله رمزين ثنائيين	ج. يقابله 5 أرقام ثنائية	د. يقابله 3 أرقام ثنائية
61. واحدة من العبارات الآتية صحيحة عند تحويل النظام الثماني :			
أ. كل رقم ثماني يقابله 4 أرقام ثنائية	ب. كل رقم ثماني يقابله 3 أرقام ثنائية	ج. كل رقم ثماني يقابله 3 أرقام عشرية	د. كل رقم ثماني يقابله 3 أرقام سادس عشر
62. عند تحويل الأعداد من النظام السادس عشر إلى النظام الثنائي فإن كل رقم سادس عشر :			
أ. يقابله 4 أرقام ثنائية	ب. يقابله رمزين ثنائيين	ج. يقابله 5 أرقام ثنائية	د. يقابله 3 أرقام ثنائية
63. واحدة من العبارات الآتية صحيحة عند تحويل النظام السادس عشر :			
أ. كل رقم سادس عشر يقابله 3 أرقام ثنائية	ب. كل رقم سادس عشر يقابله 4 أرقام ثنائية	ج. كل رقم سادس عشر يقابله 3 أرقام عشرية	د. كل رقم سادس عشر يقابله 3 أرقام ثمانية
64. كل رمز في النظام الثنائي (0 , 1) يسمى :			
أ. BIT	ب. BYTE	ج. رقم	د. عدد
65. العدد الذي تكون فيه قيمة الرقم 5 هي 500 هو :			
أ. $(533)_8$	ب. $(353)_{10}$	ج. $(7533)_{10}$	د. $(53)_{10}$
66. عند تحويل عدد من النظام الثنائي إلى النظام السادس عشر فإننا نقسم العدد إلى مجموعات تتكون من :			
أ. أربع خانات بدءاً من يسار العدد	ب. أربع خانات بدءاً من يمين العدد	ج. 3 خانات بدءاً من يسار العدد	د. 3 خانات بدءاً من يمين العدد

67. عند تحويل عدد من النظام الثنائي إلى النظام الثماني فإننا نقسم العدد إلى مجموعات :			
أ. أربع خانات بدءًا من يسار العدد	ب. أربع خانات بدءًا من يمين العدد	ج. 3 خانات بدءًا من يسار العدد	د. 3 خانات بدءًا من يمين العدد
68. عند التحويل من النظام الثماني إلى النظام العشري فإننا نقوم ب :			
أ. مجموع حاصل ضرب كل رقم ثماني بقوى الأساس 10	ب. مجموع حاصل ضرب كل رقم ثماني بقوى الأساس 8	ج. القسمة على 10	د. القسمة على 8
69. عند التحويل من النظام السادس عشر إلى النظام العشري فإننا نقوم ب :			
أ. مجموع حاصل ضرب كل رقم سادس عشر بقوى الأساس 16	ب. مجموع حاصل ضرب كل رقم سادس عشر بقوى الأساس 10	ج. القسمة على 10	د. القسمة على 16
70. عند التحويل من النظام الثنائي إلى النظام العشري فإننا نقوم ب :			
أ. القسمة على 2	ب. مجموع حاصل ضرب كل رقم ثنائي بقوى الأساس 10	ج. مجموع حاصل ضرب كل رقم ثنائي بقوى الأساس 2	د. القسمة على 10
71. عند التحويل من النظام العشري إلى الأنظمة العددية فإننا نقوم ب :			
أ. القسمة على أساس ذلك النظام	ب. القسمة على 10	ج. ضرب كل رقم عشري بقوى الأساس 10	د. لا شيء مما ذكر
72. واحدة من العبارات الآتية صحيحة			
أ. كل عدد رقم	ب. كل رقم عدد	ج. ليس كل رقم عدد	د. الرقم هو نفس العدد
73. العدد الثنائي 11001101 يكافئ بالعشري :			
أ. 204	ب. 203	ج. 205	د. 210
74. العدد الثماني 65 يكافئ بالعشري :			
أ. $(53)_{16}$	ب. $(60)_{10}$	ج. $(48)_{10}$	د. $(53)_{10}$
75. العدد الثماني 745 يكافئ بالعشري :			
أ. 485	ب. 480	ج. 469	د. 475
76. العدد السادس عشر C9 يكافئ بالعشري :			
أ. 185	ب. 201	ج. 192	د. 200
77. العدد السادس عشر D8F يكافئ بالعشري :			
أ. 3456	ب. 3470	ج. 3471	د. 3215
78. العدد العشري 211 يكافئ بالثنائي :			
أ. 10011101	ب. 11010011	ج. 10110011	د. 11100011
79. العدد العشري 315 يكافئ بالثماني :			
أ. 473	ب. 743	ج. 374	د. 474
80. العدد العشري 495 يكافئ بالسادس عشر :			
أ. 1CF	ب. FE1	ج. FD1	د. 1EF
81. العدد الثماني 502 يكافئ بالثنائي :			
أ. 1010010	ب. 010000101	ج. 101000010	د. 101010
82. العدد الثنائي 110011001 يكافئ بالثماني :			
أ. $(631)_{10}$	ب. $(136)_8$	ج. $(631)_8$	د. $(361)_8$

83. العدد السادس عشر A8C يكافئ في النظام الثنائي :			
أ. 110010001010	ب. 1010100001101	ج. 101011001000	د. 101010001100
84. العدد الثنائي 1001101111 يكافئ بالسادس عشر :			
أ. $(FD4)_{16}$	ب. $(4DF)_{16}$	ج. $(D4F)_{16}$	د. $(F4D)_{16}$
85. ناتج جمع 110110 و 100111 بالنظام الثنائي هو :			
أ. 1011001	ب. 1011110	ج. 1100111	د. 1011101
86. ناتج تحقق جمع $(1001)_2$ و $(11)_2$ في النظام العشري هو :			
أ. 12	ب. 1100	ج. 1011	د. 13
87. ناتج طرح 11011 من 101000 في النظام الثنائي :			
أ. 13	ب. 1001	ج. 1101	د. 1110
88. ناتج ضرب العددين 101 و 110 في النظام الثنائي هو :			
أ. 11111	ب. 11110	ج. 11011	د. 10110
89. العبارة $(22)_8 < (20)_{10}$ هي عبارة :			
أ. صحيحة	ب. خطأ		
90. أحد العبارات الآتية صحيحة :			
أ. $(111111)_2 < (231)_8$	ب. $(163)_{10} < (A3)_{16}$	ج. $(AB)_{16} = (171)_{10}$	د. $(142)_8 \neq (1100010)_2$
91. كل العبارات الآتية صحيحة في أنظمة العد ما عدا :			
أ. $(13)_{16} = (D)_{16}$	ب. $(1011)_2 = (B)_{16}$	ج. $(14)_8 = (C)_{16}$	د. $(13)_{10} = (15)_8$
92. عند جمع $1+1+1+1$ في النظام الثنائي فإن الناتج هو :			
أ. 1 والرقم المحمول 1	ب. 1 والرقم المحمول 10	ج. 0 والرقم المحمول 10	د. 1 والرقم المحمول 11
93. عند جمع $1+1+1+1$ في النظام الثنائي فإن الناتج 0 والرقم المحمول هو :			
أ. $(1)_2$	ب. $(10)_2$	ج. $(2)_{10}$	د. ب+ج
94. عند جمع $1+1+1$ في النظام الثنائي فإن الناتج			
أ. 1 والرقم المحمول $(11)_2$	ب. 1 والرقم المحمول $(10)_2$	ج. 1 والرقم المحمول $(1)_2$	د. 0 والرقم المحمول $(1)_2$
95. عند جمع $1+1$ في النظام الثنائي فإن الناتج			
أ. 0 والرقم المحمول $(11)_2$	ب. 1 والرقم المحمول $(10)_2$	ج. 1 والرقم المحمول $(1)_2$	د. 0 والرقم المحمول $(1)_2$
96. العدد الثماني $(235)_8$ يكافئ بالسادس عشر :			
أ. $(9D)_{16}$	ب. $(5D)_{16}$	ج. $(9C)_{16}$	د. $(913)_{16}$
97. العدد السادس عشر $(A8)_{16}$ يكافئ بالثماني :			
أ. $(25)_8$	ب. $(250)_{16}$	ج. $(250)_8$	د. $(205)_8$
98. الرقم المحمول لناتج عملية جمع في النظام الثنائي للعددين $(011)_2 + (111)_2$			
أ. 101	ب. 111	ج. 100	د. 001
99. عند إجراء عملية جمع أو طرح عددين في النظام الثنائي وفي حال لم يكن عدد الخانات فيهما متساوياً فإنه يتم :			
أ. إضافة العدد 1 إلى يسار العدد الأصغر	ب. إضافة أصفار إلى يسار العدد الأصغر	ج. إضافة أصفار إلى يمين العدد الأصغر	د. إضافة العدد 1 إلى يمين العدد الأصغر

100. المكافئ للرمز D في النظام العشري هو:			
أ. 13	ب. 14	ج. 15	د. 16
101. المكافئ للرمز A في النظام العشري هو:			
أ. 10	ب. 11	ج. 12	د. 13
102. المكافئ للرمز B في النظام العشري هو:			
أ. 10	ب. 11	ج. 12	د. 13
103. المكافئ للرمز C في النظام العشري هو:			
أ. 10	ب. 11	ج. 12	د. 13
104. المكافئ للرمز E في النظام العشري هو:			
أ. 13	ب. 14	ج. 15	د. 12
105. المكافئ للرمز F في النظام العشري هو:			
أ. 13	ب. 14	ج. 15	د. 12
106. العدد الذي يكافئ $(10011)_2$ في النظام السادس عشر هو:			
أ. D	ب. 31	ج. 13	د. E
107. العدد الذي يكافئ $(1101)_2$ في النظام السادس عشر هو:			
أ. D	ب. C	ج. 13	د. E
108. العبارة الآتية $(B)_{16} = (11)_{16}$			
أ. صواب	ب. خطأ		
109. العبارة الآتية $(B)_{16} = (11)_{10}$			
أ. صواب	ب. خطأ		
110. العدد الذي يكافئ $(30)_8$ في النظام الثنائي هو:			
أ. 011	ب. 11110	ج. 00110000	د. 011000
111. العدد الذي يكافئ $(10000101)_2$ في النظام الثماني هو:			
أ. $(205)_8$	ب. $(502)_8$	ج. $(25)_8$	د. $(85)_8$
112. العدد الذي يكافئ $(30)_{16}$ في النظام الثنائي هو:			
أ. 011	ب. 11110	ج. 00110000	د. 011000
113. العدد الذي يكافئ $(100001010)_2$ في النظام السادس عشر هو:			
أ. $(A01)_{16}$	ب. $(10A)_{16}$	ج. $(1A)_{16}$	د. $(412)_{16}$
114. للتحويل من النظام العشري إلى أي نظام عد آخر نتوقف عن عملية القسمة إذا كان :			
أ. باقي القسمة الصحيحة يساوي 0	ب. باقي القسمة الصحيحة يساوي 1	ج. ناتج القسمة الصحيحة يساوي 0	د. ناتج القسمة الصحيحة يساوي 1
115. إذا تغيرت القيمة الحقيقية للرقم اعتماداً على المنزلة التي يقع بها داخل العدد فيطلق على النظام العددي أنه :			
أ. معرفي	ب. موضعي	ج. رمزي	د. حاسوبي

116. تخزين البيانات وعنونة مواقع الذاكرة داخل الحاسوب يتطلب قراءة سلاسل طويلة من الأرقام الآتية :			
أ. (1,0)	ب. (9,8,7,6,5,4,3,2,1,0)	ج. (7,6,5,4,3,2,1,0)	د. (A,B,C,D,E,F,9,8,7,6,5,4,3,2,1,0)
117 : يسمى المقدار 212 :			
أ. عدداً	ب. رقماً	ج. عدداً ورقماً	د. قيمة الرقم
118 : يعد المقدار 2 :			
أ. عدداً	ب. رقماً	ج. عدداً ورقماً	د. قيمة الرقم
119. في حال عدم وجود أي رمز في آخر العدد من اليمين يدل ذلك على أن العدد مثل بالنظام :			
أ. العشري	ب. السادس عشر	ج. الثنائي	د. الثماني
120 : كل الجمل الحسابية الآتية صحيحة في النظام الثنائي ما عدا :			
أ. $0 = 1-1$	ب. $1 = 0+1$	ج. $1 = 1-1$	د. $10 = 1+1$
121. العدد $(1011)_2$ يكافئ في النظام السادس عشر :			
أ. A	ب. B	ج. C	د. D
122. عند التحويل من النظام العشري إلى النظام الثماني يقسم العدد العشري على :			
أ. 10	ب. 2	ج. 16	د. 8
123. العدد (70) قد ينتمي إلى جميع أنظمة العد الآتية ما عدا النظام :			
أ. الثنائي	ب. العشري	ج. الثماني	د. السادس عشر
124. يمثل الرقم برمز واحد من الرموز الأساسية :			
أ. (1,0)	ب. (9,8,7,6,5,4,3,2,1,0)	ج. (7,6,5,4,3,2,1,0)	د. (F,E,D,C,B,A,9,8,7,6,5,4,3,2,1,0)
125. العدد الذي ينتمي للنظامين الثماني والعشري معاً :			
أ. C3	ب. 81	ج. 719	د. 520
126. أي من العمليات الآتية يكون ناتج إجرائها $(1011)_2$:			
أ. جمع العددين $(1)_2$	ب. طرح العدد $(1111)_2$ من	ج. ضرب العددين $(10)_2$ و	د. المكافئ الثنائي للعدد $(A)_{16}$
و $(1010)_2$	العدد $(11011)_2$	$(101)_2$	
127. "ليس كل عدد رقم" هذه عبارة :			
أ. صحيحة	ب. خاطئة		
128. العدد الذي ينتمي إلى النظامين العشري والسادس عشر فقط :			
أ. 1001	ب. 127	ج. B21	د. 810
129. وزن الخانة للرقم 8 في العدد $(287)_{16}$ هو :			
أ. 8^2	ب. 16^2	ج. 8^1	د. 16^1

إجابات الأسئلة المتعلقة بوحدة أنظمة العدد

20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	رقم السؤال
د	ج	د	د	أ	أ	ج	ب	د	ب	ج	أ	د	أ	ج	ب	أ	أ	ب	د	رمز الإجابة

38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	رقم السؤال
ب	ج	ج	أ	ب	د	أ	ج	د	ب	أ	د	ج	ب	د	ب	أ	ب	رمز الإجابة

55	54	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	رقم السؤال
ج	د	ب	أ	ج	د	ب	ج	أ	د	د	أ	ب	ب	ج	ب	ج	رمز الإجابة

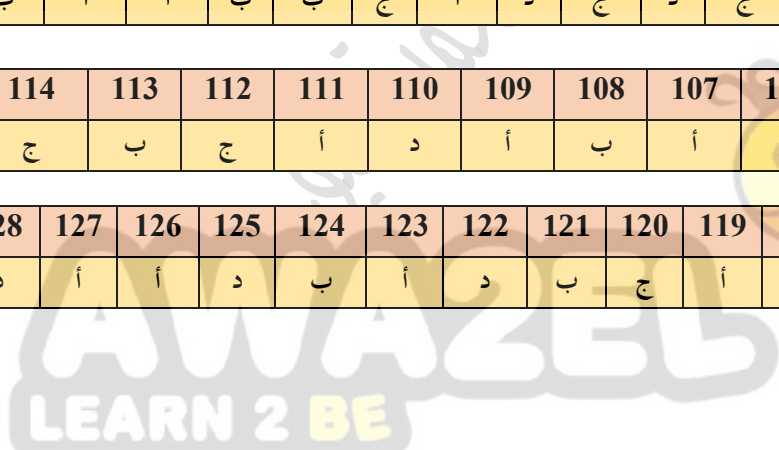
72	71	70	69	68	67	66	65	64	63	62	61	60	59	58	57	56	رقم السؤال
ب	أ	ج	أ	ب	د	ب	ج	أ	ب	أ	ب	د	د	ج	ج	ب	رمز الإجابة

89	88	87	86	85	84	83	82	81	80	79	78	77	76	75	74	73	رقم السؤال
ب	ب	ج	أ	د	ب	د	ج	ج	د	أ	ب	ج	ب	أ	د	ج	رمز الإجابة

104	103	102	101	100	99	98	97	96	95	94	93	92	91	90	رقم السؤال
ب	ج	ب	أ	أ	ب	ب	ج	أ	د	ج	د	ج	أ	ج	رمز الإجابة

116	115	114	113	112	111	110	109	108	107	106	105	رقم السؤال
أ	ب	ج	ب	ج	أ	د	أ	ب	أ	ج	ج	رمز الإجابة

129	128	127	126	125	124	123	122	121	120	119	118	117	رقم السؤال
د	د	أ	أ	د	ب	أ	د	ب	ج	أ	ج	أ.	رمز الإجابة



الأسئلة الموضوعية / الذكاء الاصطناعي وتطبيقاته

1. من المنهجيات التي قام عليها علم الذكاء الاصطناعي :			
أ. إنشاء أنظمة خبيرة	ب. التفكير كآلة	ج. حل أعقد المشكلات	د. التفكير منطقياً
2. الاختبار الذي يقرر أن برنامجاً ما هو برنامج ذكي :			
أ. اختبار الجزري	ب. اختبار تورينغ	ج. اختبار إدوارد فيغبوم	د. اختبار غوستمان
3. من البرامج التي استطاعت اجتياز اختبار تورينغ			
أ. برنامج فيغبوم	ب. برنامج الجزري	ج. برنامج يوغين غوستمان	د. برنامج العاب كاراكوري
4. استطاع برنامج غوستمان أن يخدع :			
أ. 30% من المحكمين	ب. 31% من المحكمين	ج. 32% من المحكمين	د. 33% من المحكمين
5. النسبة المطلوبة من المحكمين لاجتياز اختبار آلان تورينغ بحيث لا يستطيعوا تمييز أن الذي يجيب هو إنسان أم برنامج هي:			
أ. 30% من المحكمين	ب. 31% من المحكمين	ج. 32% من المحكمين	د. 33% من المحكمين
6. من أهداف علم الذكاء الاصطناعي :			
أ. تطبيق الذكاء الإنساني في الآلة	ب. دراسة خصائص الذكاء	ج. التفكير منطقياً	د. التفكير كالإنسان
7. من لغات البرمجة الخاصة بعلم الذكاء الاصطناعي :			
أ. lisp	ب. C++	ج. prolog	د. أ+ ج
8. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تعني تنظيم المعرفة و ترميزها و تخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة :			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. تمثيل المعرفة	د. القدرة على التعلم
9. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تعني قدرة برنامج الذكاء الاصطناعي على وضع أهداف والعمل على تحقيقها :			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. تمثيل المعرفة	د. القدرة على التعلم
10. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تبين قدرة برنامج تشخيص أمراض على إعطاء تشخيص لحالة مرضية دون الحصول على نتائج التحاليل الطبية كاملة.			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. التعامل مع بيانات غير المكتملة أو غير المؤكدة	د. القدرة على التعلم
11. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تبين أن برامج الذكاء الاصطناعي تتعامل مع (الأرقام والحروف والرموز)			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. تمثيل المعرفة	د. القدرة على التعلم (تعلم الآلة)
12. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تبين قدر البرنامج على تصنيف عنصر إلى فئة معينة، بعد تعرفه عدداً من العناصر المشابهة			
أ. التخطيط	ب. التمثيل الرمزي	ج. التعامل مع بيانات غير مكتملة	د. القدرة على التعلم (تعلم الآلة)
13. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي والتي تبين قدرة برنامج الذكاء الاصطناعي على إيجاد نمط معين عن طريق عدد من المدخلات :			
أ. التخطيط	ب. د. القدرة على التعلم (تعلم الآلة)	ج. التعامل مع بيانات غير مكتملة	التمثيل الرمزي
14. من تطبيقات الذكاء الاصطناعي :			
أ. الأنظمة البصرية	ب. الشبكات العصبية	ج. أنظمة تمييز الأصوات	د. جميع ما ذكر
15. هو علم من علوم الحاسوب، يختص بتصميم وتمثيل وبرمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة، تحاكي في عملها طريقة تفكير الإنسان وردود أفعاله في مواقف معينة : (له قوانين مبنية على دراسة خصائص الذكاء الإنساني، ومحاكاة بعض عناصره)			
أ. الروبوت	ب. علم الروبوت	ج. الذكاء الاصطناعي	د. الأنظمة الخبيرة

16. هـآآة (إلكآرو-ميكانيكية) آبرمج بوساطة برامج آاسوبية آاصة ، لآقيآام بالعديد من الأعمال الآطرة والآاقة والآقيقة آاصة .			
أ. ألعاب آارا آوري	ب. الروبوت	آ. علم الروبوت	د. الذكاء الاصطناعي
17. الاسم الذي يطلق على الروبوت في العصور الآديمة قبل الميلاد هو:			
أ. دمي آلية	ب. آلات ذاتية الآركة	آ. الإنسان الآلي	د. آلة الغسيل
18. آهر مصطلآ الذكاء الاصطناعي وصمم أول نظام آبير لآل مشكلات رياضية صعبة في :			
آمسينات وستينات القرن	ب. القرنين الثاني عشر والثالث عشر	آ. القرن التاسع عشر	د. منذ العام 2000 م
19. آطورت فكرة الروبوت وفي آمسينيات وستينات القرن الماضي آهر :			
أ. ساعات مائية وآلة لغسل اليدين	ب. ألعاب آارا آوري	آ. الإنسان الآلي	د. أول ذراع روبوت في الصناعة
20. آهر الإنسان الآلي في :			
أ. آمسينات وستينات القرن الماضي	ب. القرنين الثاني عشر والثالث عشر	آ. منذ العام 2000 م	د. القرن التاسع عشر
21. آطورت فكرة الروبوت وفي القرن التاسع عشر آهرآ :			
أ. آلة لغسل اليدين وآقديم	ب. دمي آلية لآقديم الشاي (ألعاب آارا آوري)	آ. الإنسان الآلي	د. نظم آبيرة لآل مسائل رياضية
22. من صفات آلة الروبوت آيآ يقوم بالآوران 40° لليمين ، لأنه مبرمج على ذلك :			
أ. آخطيط ومعالجة	ب. استآعار	آ. استآابة	د. ردة الفعل
23. من صفات آلة الروبوت آيآ يقوم الروبوت بآآيير مساره بسبب آوء عائق :			
أ. آخطيط	ب. استآعار	آ. استآابة	د. معالجة
24. من صفات آلة الروبوت آيآ يقوم الروبوت بالآقاط ضوء يذل على آوء آسم قريب من الروبوت			
أ. آخطيط ومعالجة	ب. استآعار	آ. استآابة	د. ردة الفعل
25. من أآزاء الروبوت ، يقوم باستآبال البيانات ، ثم يعالآها ، ويعطي الأوامر اللازمة للاستآابة لها ويعآبر بمآابة دماغ الروبوت :			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المآآكم	آ. المآآآيب النهائي	د. المشآل الميكانيكي
26. من أآزاء الروبوت ، وآآآوي على مفاصل صناعية لآسهيل آركآها عند آنفيذ الأوامر الصادرة إليها			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المآآكم	آ. المآآآيب النهائي	د. المشآل الميكانيكي
27. من أآزاء الروبوت ، مسؤولة عن آمع البيانات من البيئة المحيطة لآتم معالآتها والاستآابة لها من قبل الروبوت (الآواس الآمس)			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المآآكم	آ. المآآآيب النهائي	د. الآساسات
28. من أآزاء الروبوت ، مسؤؤل عن آركة الروبوت وهو بمآابة عضلات الروبوت :			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المآآكم	آ. المآآآيب النهائي	د. المشآل الميكانيكي
29. من أآزاء الروبوت ، آآول أوامر المآآكم إلى آركة فيزيائية :			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المآآكم	آ. المآآآيب النهائي	د. المشآل الميكانيكي
30. من أآزاء الروبوت ، يقوم بآنفيذ المهمة التي يصدرها الروبوت :			
أ. الذراع الميكانيكية	ب. المآآكم	آ. المآآآيب النهائي	د. المشآل الميكانيكي
31. من أآزاء الروبوت ، قد يكون بآآاً أو مطرقة أو يداً :			
أ. الآساسات	ب. المآآكم	آ. المآآآيب النهائي	د. المشآل الميكانيكي

32. وظيفة حساس اللمس في الروبوت هو استشعار:			
أ. المسافة بين الروبوت والاجسام الأخرى	ب. التماس بين الروبوت وأي جسم آخر	ج. شدة الضوء المنعكس من الاجسام المختلفة	د. شدة الأصوات المحيطة
33. وظيفة حساس المسافة في الروبوت هو استشعار:			
أ. المسافة بين الروبوت والاجسام الأخرى	ب. التماس بين الروبوت وأي جسم آخر	ج. شدة الضوء المنعكس من الاجسام المختلفة	د. شدة الأصوات المحيطة
34. أحد حساسات الروبوت الذي يميز بين ألوان الأجسام المحيطة:			
أ. حساس الضوء	ب. حساس المسافة	ج. حساس الصوت	د. حساس اللمس
35. أحد حساسات الروبوت والذي يشبه الميكروفون:			
أ. حساس الضوء	ب. حساس المسافة	ج. حساس الصوت	د. حساس اللمس
36. استخدم أول روبوت شبيه بالإنسان:			
أ. لحل مشكلات رياضية معقدة	ب. في الصناعة	ج. في أبحاث وكالة ناسا	د. في التسلية
37. ظهرت ألعاب كارا كوري في:			
أ. منذ العام 2000	ب. القرن الثاني عشر	ج. القرن التاسع عشر	د. خمسينيات القرن الماضي
38. العالم الذي صمم الساعات المائية هو:			
أ. غوستمان	ب. آلان تورينغ	ج. إدوارد فيغنوم	د. الجزري
39. أحد الآتيه تعتبر من صفات الروبوت:			
أ. التحكم	ب. حل المشكلات	ج. الحساسات	د. الاستشعار
40. الجزء في الروبوت الذي يعتمد تصميمه على طبيعة المهمة التي يقوم بها:			
أ. المستجيب النهائي	ب. المتحكم	ج. المشغل الميكانيكي	د. الحساسات
41. من استخدامات الروبوت الصناعي:			
أ. مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة	ب. تحفيز الطلبة	ج. أعمال الصب وسكب المعادن	د. مكافحة الحرائق
42. الروبوت الذي يستخدم في عمليات تجميع القطع وتثبيتها في أماكنها:			
أ. الروبوت الصناعي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت في المجال الأمني	د. الروبوت التعليمي
43. الروبوت الذي يقوم بمساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة:			
أ. الروبوت الصناعي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت في المجال الأمني	د. الروبوت التعليمي
44. الروبوت الذي استخدم لدراسة سطح المريخ:			
أ. الروبوت التعليمي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت في المجال الأمني	د. الروبوت في الفضاء
45. الروبوت الذي استخدم نقل المواد السامة والمشعة:			
أ. الروبوت التعليمي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت في المجال الأمني	د. الروبوت في الفضاء
46. من استخدامات الروبوت الصناعي:			
أ. مساعدة ذوي الاحتياجات الخاصة	ب. تحفيز الطلبة	ج. عمليات الطلاء بالبخ الحراري	د. مكافحة الحرائق
47. ذراع الروبوت التي تستشعر النبضات العصبية الصادرة عن الدماغ والاستجابة لها، هذا من استخدامات:			
أ. الروبوت التعليمي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت الصناعي	د. الروبوت في الفضاء

48. من أنواع الروبوت حسب الاستخدام:			
أ. الروبوت ذو العجلات	ب. الروبوت السباح	ج. الروبوت ذو الأرجل	د. الروبوت التعليمي
49. من خصائص الروبوت الصناعي والتي لا يستطيع الانسان القيام بها:			
أ. تحمل درجات الحرارة العالية	ب. إجراء العمليات الجراحية المعقدة	ج. جذب الانتباه بأشكال مختلفة	د. استشعار الأجسام المحيطة
50. الجزء المسؤول عن أداء المهمة المطلوبة في الروبوت الثابت هو:			
أ. عجلات الروبوت	ب. قاعدة الروبوت	ج. أرجل الروبوت	د. ذراع الروبوت
51. من أنواع الروبوت المتنقل:			
أ. الروبوت التعليمي	ب. الروبوت الطبي	ج. الروبوت السباح	د. الروبوت الصناعي
52. الفائدة المرجوة من استخدام الروبوتات داخل المصانع في الأعمال التي تتطلب تكراراً لمدة طويلة من دون تعب هي زيادة:			
أ. اتقان العمل	ب. المرونة	ج. الحس الفني	د. الانتاجية
53. الفائدة المرجوة من استخدام الروبوتات داخل المصانع للقيام بالأعمال التي تتطلب تجميع القطع وتركيبها في مكانها بدقة عالية:			
أ. اتقان العمل	ب. المرونة	ج. الحس الفني	د. الانتاجية
54. الفائدة المرجوة من استخدام الروبوتات حيث يمكن التعديل على البرنامج المصمم للروبوت حسب المتطلبات التي تقتضيها عملية التصنيع			
أ. اتقان العمل	ب. المرونة	ج. الحس الفني	د. الانتاجية
55. هو برنامج حاسوبي ذكي، يستخدم مجموعة من قواعد المعرفة في مجال معين لحل المشكلات التي تحتاج إلى الخبرة البشرية:			
أ. الروبوت	ب. علم الروبوت	ج. النظام الخبير	د. الذكاء الاصطناعي
56. يتميز النظام الخبير عن البرنامج العادي بقدرته على:			
أ. معالجة البيانات	ب. التعلم واكتساب خبرات جديدة	ج. اتباع خطوات محددة لحل المسائل	د. تنفيذ العمليات بسرعة هائلة
57. "هي حصيلة المعلومات والخبرة البشرية التي تجمع في عقول الأفراد من خلال الخبرة" تمثل هذه العبارة:			
أ. الروبوت	ب. المعرفة	ج. النظام الخبير	د. معالجة البيانات
58. ظهر مفهوم النظم الخبيرة أول مرة من قبل العالم:			
أ. غوستمان	ب. آلان تورينغ	ج. إدوارد فيغنوم	د. الجزري
59. اسم النظام الخبير المستخدم لتقديم نصائح لتصميم رقائق معالج الحاسوب هو:			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. بروسبكتور	ج. ديندرال	د. ليشيان
60. اسم النظام الخبير المستخدم لتشخيص أمراض الجهاز التنفسي:			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. باف	ج. ديندرال	د. ليشيان
61. اسم النظام الخبير المستخدم لتقديم نصائح لعلماء الآثار لفحص الأدوات الحجرية:			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. بروسبكتور	ج. باف	د. ليشيان
62. اسم النظام الخبير المستخدم لتحديد مكونات المركبات الكيميائية:			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. بروسبكتور	ج. ديندرال	د. ليشيان
63. اسم النظام الخبير المستخدم من قبل الجيولوجيين لتحديد مواقع الحفر للتنقيب عن النفط والمعادن:			
أ. ديزاين أدفايزر	ب. ليشيان	ج. ديندرال	د. بروسبكتور
64. عملية تنظيم مسار الرحلات الجوية تعتبر من المشكلات التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة:			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التفسير

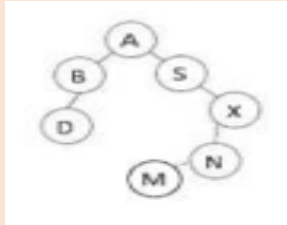
65. عملية معرفة أعطال المعدات لنوع معين من الآلات تعتبر من المشكلات التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة:			
أ. التخطيط	ب. التشخيص	ج. التنبؤ	د. التصميم
66. عملية التعيين الطبي لأمراض الإنسان تعتبر من المشكلات التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة:			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التشخيص
67. عملية توقع حالة الطقس أو أسعار الأسهم من المشكلات التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة:			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التشخيص
68. عملية إعطاء نصائح عند رسم مكونات أنظمة الحاسوب والدارات الإلكترونية من المشاكل التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة:			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التفسير
69. عملية تحليل بيانات الصور الإشعاعية من المشاكل التي ينجح النظام الخبير في حلها وتقع ضمن فئة:			
أ. التخطيط	ب. التنبؤ	ج. التصميم	د. التفسير
70. من مكونات النظم الخبيرة وهو جزء من الذاكرة، مخصص لتخزين المشكلة المدخلة بواسطة مستخدم النظام، والمطلوب إيجاد حل لها			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
71. من مكونات النظم الخبيرة وهو برنامج حاسوبي يقوم بالبحث في قاعدة المعرفة لحل مسألة أو مشكلة، عن طريق آلية استنتاج تحاكي آلية عمل الخبير عند الاستشارة في مسألة ما لإيجاد الحل:			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
72. من مكونات النظم الخبيرة تحتوي على مجموعة من الحقائق والمبادئ والخبرات بمجال معرفة معين:			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
73. من مكونات النظم الخبيرة وسيلة تفاعل بين المستخدم والنظام الخبير، حيث تسمح بإدخال المشكلة إلى النظام الخبير وإظهار النتيجة			
أ. قاعدة المعرفة	ب. واجهة المستخدم	ج. محرك الاستدلال	د. ذاكرة العمل
74. تتميز قاعدة المعرفة بالمرونة، حيث يمكن:			
أ. الإضافة عليها	ب. الحذف منها	ج. التعديل عليها	د. جميع ما ذكر
75. من متطلبات تصميم واجهة المستخدم للنظام الخبير:			
أ. الاعتناء بالألوان	ب. سهولة الاستخدام	ج. عدم الملل في إدخال البيانات	د. ب+ج
76. الخيار الذي يدل على قدرة النظام على التعامل مع الإجابات الغامضة.			
أ. لا أعرف	ب. أفضل عدم الإجابة	ج. غير متأكد	د. أ+ب
77. السؤال الذي يبين قدرة النظام على التعامل مع المعطيات غير الكاملة أو المؤكدة:			
أ. هل أنت متأكد من إجابتك؟	ب. هل لديك استفسار آخر؟	ج. كم درجة ثقتك حول استجابتك للسؤال؟	د. لا شيء مما ذكر
78. في النظام الخبير يمكن للمستخدم إدخال درجة التأكد من إجابته، وهذا يدل على:			
أ. إمكانية تفسير سبب طرح السؤال للمستخدم	ب. قدرة النظام على التعامل مع الإجابات الغامضة	ج. إمكانية استخدام معطيات غير كاملة	د. لا شيء مما ذكر
79. من مزايا النظم الخبيرة:			
أ. القيام بالأعمال التي تتطلب حساً فنياً	ب. تقليل من المشكلات التي تتعرض لها المصانع مع العمال	ج. القدرة على التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية	د. المساعدة على تدريب المختصين ذوي الخبرة المنخفضة

80. من فوائد الروبوت في مجال الصناعة :			
أ. يستطيع العمل تحت الضغط	ب. القيام بالأعمال التي تتطلب حساً فنياً	ج. الاستغناء عن الموظفين في المصانع	د. المساعدة على تدريب المختصين ذوي الخبرة المنخفضة
81. من محددات النظم الخبيرة :			
أ. يحتاج الموظفون إلى برامج تدريبية للتعامل معها	ب. صعوبة جمع الخبرة والمعرفة اللازمة لبناء قاعدة المعرفة من الخبراء	ج. الاستغناء عن الموظفين في المصانع	د. توفر مستوى منخفض من الخبرة
82. من محددات استخدام الروبوت في الصناعة :			
أ. عدم القدرة على الإدراك والحدس	ب. لا يقوم بالأعمال التي تتطلب تكراراً	ج. مساحة المصانع يجب أن تكون كبيرة جداً	د. عدم القدرة على التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية
83. هي سلسلة من الخطوات غير المعروفة مسبقاً ، للعثور على الحل الذي يطابق مجموعة من المعايير من بين مجموعة من الحلول المحتملة :			
أ. شجرة البحث	ب. فضاء البحث	ج. المسار	د. خوارزمية البحث
84. هي الطريقة المستخدمة للتعبير عن المشكلة لتسهيل عملية البحث عن الحلول الممكنة من خلال خوارزميات البحث			
أ. شجرة البحث	ب. فضاء البحث	ج. المسار	د. خوارزمية البحث
85. هي النقاط التي تنظم بشكل هرمي (مستويات مختلفة) .			
أ. العقد	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. النقاط الميتة
86. الحالات الممكنة جميعها لحل المشكلة :			
أ. شجرة البحث	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. فضاء البحث
87. وهي النقطة الموجودة أعلى الشجرة وهو الحالة الابتدائية للمشكلة / نقطة البداية التي نبدأ منها البحث			
أ. الأبناء	ب. النقطة الميتة	ج. جذر الشجرة	د. النقطة الهدف
88. في شجرة البحث ، الحالة النهائية للمشكلة هي :			
أ. الأبناء	ب. النقطة الميتة	ج. الأب	د. النقطة الهدف
89. مجموعة من النقاط المتتالية في شجرة البحث :			
أ. شجرة البحث	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. فضاء البحث
90. اتباع خوارزمية البحث للوصول إلى المسار الصحيح لحل المشكلة من الحالة الابتدائية أو جذر المشكلة إلى الحالة الهدف :			
أ. شجرة البحث	ب. المسار	ج. مسار الحل	د. فضاء البحث
91. من صفات المشكلات التي تحتاج لخوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي			
أ. لا يوجد للحل طريقة تحليلية واضحة	ب. يحتاج الحل إلى عمليات حسابية كثيرة	ج. يحتاج الحل إلى حدس عالي	د. جميع ما ذكر
بناءً على دراستك لشجرة البحث الآتية ، أجب عن الفقرات من 92 إلى 102 ،			
92. ما هو مسار الحل باستخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً للوصول إلى النقطة الهدف K			
لا تنس حل أسئلة سنوات سابقة <pre> graph TD A --> B A --> C B --> D B --> E C --> F C --> G D --> H E --> I F --> J J --> K </pre>			
أ. A-B-D-H-E-I-C-F-J-K	ب. A,B,D,H,E,I,C,F,J,K	ج. A-C-F-J-K	د. A-B-D-H-E-I-C-F-J-K

93. عدد نقاط فضاء البحث و أسماؤها هو :			
أ. 11 وهي A-B-D-H-E-I-C-F-J-K-G	ب. 4 وهي H,I,K,G	ج. 11 وهي A,B,D,H,E,I,C,F,J,K,G	د. 4 وهي H-I-K-G
94. عدد النقاط الميتة واسماؤها هو :			
أ. 3 وهي H,I,K	ب. 3 وهي H-I-K	ج. 4 وهي H-I-K-G	د. 4 وهي H,I,K,G
95. أبناء النقطة C هي :			
أ. F , G	ب. F,G, J	ج. F,G,J ,K	د. F – G
96. أب النقطة D هو :			
أ. H	ب. B	ج. A	د. E
97. عدد الآباء والأبناء في الشجرة هو :			
أ. 10 آباء و 7 أبناء	ب. 7 آباء و 11 ابن	ج. 7 آباء و 7 أبناء	د. 7 آباء و 10 أبناء
98. المسارين النقطتين B و I هو :			
أ. E	ب. B , E , I	ج. B – E – I	د. I-E-B
99. مسار الحل (البحث) إذا علمت أن K هي الهدف هو :			
أ. C-F-J-K	ب. A-C-F-J-K	ج. A,C,F,J,K	د. C,F,J,K
100. جذر الشجرة هو :			
أ. A	ب. k	ج. G	د. H
101. عدد مستويات الشجرة هو :			
أ. 3	ب. 4	ج. 2	د. 5
102. واحدة من الآتية تعد مثالاً على نقاط تحتوي على علاقة (الأب-الأبناء)			
أ. النقطة B أب للنقاط (D-E)	ب. النقطة B أب للنقطة D	ج. النقطة B أب للنقاط (D,E)	د. النقطة B أب للنقاط D,E,H,I
103. العلم الذي يهتم بتصميم وبناء وبرمجة الروبوتات لتتفاعل مع البيئة المحيطة هو :			
أ. علم الذكاء الاصطناعي	ب. علم الروبوت	ج. علم الآلة	د. الأنظمة الخبيرة
104. تطورت فكرة الروبوت وفي القرنين الثاني عشر والثالث عشر للميلاد ظهرت :			
أ. آلة لغسل اليدين وتقديم الصابون	ب. دمي آلية لتقديم الشاي (ألعاب كاراكوري)	ج. الإنسان الآلي	د. نظم خبيرة لحل مسائل رياضية
105. إنشاء أنظمة خبيرة تظهر تصرفاً ذكياً ، قادرة على التعلم والإدارة تعبر هذه العبارة عن إحدى :			
أ. مميزات برامج الذكاء الاصطناعي	ب. تطبيقات الذكاء الاصطناعي	ج. أهداف الذكاء الاصطناعي	د. لغات الذكاء الاصطناعي
106. العالم الذي كان له بصمة واضحة في علم الذكاء الاصطناعي هو :			
أ. كارل تشابيك	ب. آلان تورينغ	ج. الجزري	د. إدوارد فيغنوم
107. يعد كلاً من " قاعدة المعرفة , محرك الاستدلال , ذاكرة العمل , واجهة الاستخدام " مكونات لـ :			
أ. الأنظمة الخبيرة	ب. الروبوت	ج. الذكاء الاصطناعي	د. نظام المعلومات
108. يعرف الروبوت على أنه آلة :			
أ. كهربائية	ب. حاسوبية	ج. ميكانيكية	د. إلكترو – ميكانيكية
109. من أنواع الحساسات المستخدمة في الروبوت ويقوم بإطلاق موجات لتتصادم في الجسم وترتد عنه :			
أ. حساس اللمس	ب. حساس الصوت	ج. حساس الضوء	د. حساس المسافة

110. تسمى خوارزمية البحث في العمق أولاً أيضاً بـ :			
أ. البحث الرأسى	ب. نقطة الوصول	ج. البحث الأفقى	د. المسار
111. في شجرة البحث يكتب مسار الحل ويُقرأ من :			
أ. اليمين إلى اليسار	ب. الأعلى إلى الأسفل	ج. الأسفل إلى الأعلى	د. اليسار إلى اليمين
112. إن قدرة برامج الذكاء الاصطناعي على إعطاء حلولاً مقبولة ، حتى لو كانت المعلومات غير مكتملة أو غير مؤكدة يعتبر من :			
أ. مميزات برامج الذكاء الاصطناعي	ب. تطبيقات الذكاء الاصطناعي	ج. أهداف الذكاء الاصطناعي	د. محددات الذكاء الاصطناعي
113. اشتقت كلمة روبوت من الكلمة التشيكية (روبوتا) والتي تعني :			
أ. العمل الحر	ب. العمل المستقل	ج. العمل الإجباري(السخرة)	د. العمل الاختياري
114. الروبوت ذو العجلات والسباح هما من أنواع الروبوت :			
أ. الجوال	ب. الثابت	ج. المتطور	د. المتحول
115. من المنهجيات التي يقوم عليها الذكاء الاصطناعي التفكير كالحاسوب.			
أ. نعم	ب. لا		
116. يُعد (يوغين غوستمان) من برامج النظم الخبيرة :			
أ. نعم	ب. لا		
117. من مكونات النظم الخبيرة والتي تتميز بالمرونة وتبنى بالاعتماد على الخبرة البشرية :			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
118. كل ما يأتي من خوارزميات البحث ما عدا :			
أ. البحث في العمق أولاً	ب. البحث في العرض أولاً	ج. الحدسية	د. خوارزمية التشفير
119. من الصفات التي يجب أن تتوافر في الآلة كي يطلق عليها مسمى الروبوت :			
أ. الاستشعار	ب. التمثيل	ج. التفكير	د. التنبؤ
120. من ملامح تطور علم الروبوت تصميم أول ذراع روبوت في الصناعة ، وكان ذلك في :			
أ. خمسينات وستينات القرن الماضي	ب. القرنين الثاني عشر والثالث عشر	ج. منذ العام 2000 م	د. القرن التاسع عشر
121. من المكونات الرئيسية للنظم الخبيرة التي يتطلب تصميمها أن تكون سهلة الاستخدام ، وعدم الشعور بالملل والتعب من عملية إدخال المعلومات والإجابات :			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
122. من مزايا النظم الخبيرة أنها توفر مستوى عالياً من الخبرات عن طريق :			
أ. تجميع خبرة أكثر من شخص في نظام واحد	ب. التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية	ج. الإدراك والحدس	د. توثيق القرارات
123. أحد مجالات المشكلات التي نجحت النظم الخبيرة في التعامل معها :			
أ. الخبرة	ب. الترميز	ج. التفسير	د. التفكير
124. البرنامج الذي يتبع خوارزمية محددة الخطوات للوصول إلى الحل لا يعد من برامج الذكاء الاصطناعي :			
أ. نعم	ب. لا		
125. استخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً ، يعطي المسار الأقصر للحل دائماً.			
أ. نعم	ب. لا		

126. كل العبارات الآتية صحيحة عن الروبوت ما عدا:			
أ. هو آلة إلكترو - ميكانيكية	ب. صمم للقيام بالأعمال الشاقة والدقيقة	ج. آلة مصممة دائماً على شكل إنسان	د. ظهرت فكرته في العصور القديمة قبل الميلاد
127. الروبوتات الصناعية والطبية تعد من الروبوتات المصنفة حسب:			
أ. مجال حركتها وإمكانية تجوالها	ب. حجم الروبوت المستخدم	ج. المساحة التي تحتاجها	د. الاستخدام والخدمات التي تقدمها
128. من أهداف الذكاء الاصطناعي:			
أ. برمجة الآلات لمعالجة المعلومات بشكل متوازٍ	ب. توثيق القرارات بشكل مستمر	ج. إنشاء أنظمة خبيرة غير قادرة على التعلم	د. التعامل مع بيانات غير مكتملة
129. العالم الذي أوضح أن العالم ينتقل من معالجة البيانات إلى معالجة المعرفة واستخدامها في حل المشكلات بالاعتماد على محاكاة الخبير:			
أ. يوغين غوستمان	ب. آلان تورينج	ج. إدوارد فيغنوم	د. الجزري
130. كل نظام خبير تم تصميمه لحل مشكلة مرتبطة في:			
أ. مجال واحد	ب. مجالين اثنين	ج. ثلاثة مجالات	د. عدد غير محدود من المجالات
131. لغات البرمجة لسب (lisp) وبرولوج (prolog) من لغات البرمجة:			
أ. الذكاء الاصطناعي	ب. شجرة البحث	ج. تمثيل المعرفة	د. تقنية تحويل العناوين الرقمية
132. أحد الآتية ليس من الصفات التي يجب أن تجتمع بالآلة ليطلق عليها مسمى روبوت:			
أ. التخطيط والمعالجة	ب. التحكم	ج. الاستجابة وردة الفعل	د. الاستشعار
133. من أكثر أنواع الروبوت استخداماً وانتشاراً في مجال الصناعة وأبسطها من ناحية التصميم:			
أ. الروبوت على هيئة إنسان	ب. الروبوت ذو الأرجل	ج. الروبوت على شكل ذراع	د. الروبوت ذو العجلات
134. التفكير والتصرف كالإنسان هي من المنهجيات التي قام يقوم عليها موضوع:			
أ. الذكاء الاصطناعي	ب. أمن المعلومات	ج. التشفير	د. الهندسة الاجتماعية
135. النظام غير المعرض للنسيان ويوثق قراراته بشكل دائم هو:			
أ. نظام الروبوت	ب. نظام توافر المعلومات	ج. النظام الخبير	د. نظام سرية المعلومات
136. تُستخدم شجرة البحث لإيجاد حل محتمل للمشكلة، عن طريق النظر في البيانات المتاحة بطريقة منظمة تعتمد على:			
أ. عدد النقاط الكلي في الشجرة	ب. جذر الشجرة	ج. عدد النقاط الميتة في الشجرة	د. هيكلية الشجرة
137. من المشكلات التي تحتاج إلى نظم خبيرة:			
أ. أنظمة تمييز الأصوات	ب. التنبؤ	ج. أنظمة الألعاب	د. التشفير
138. العبارة الصحيحة عن الذكاء الاصطناعي هي:			
أ. له قوانين مبنية على دراسة خصائص الذكاء الانساني ومحاكاة بعض عناصره	أ. لا تختلف برامجها عن البرامج التقليدية	ج. هو علم من علوم الرياضيات	د. كان للعالم كارل تشابيك بصمة واضحة في علم الذكاء الاصطناعي
139. من مميزات برامج الذكاء الاصطناعي			
أ. لسب وبرولوج	ب. الشبكات العصبية والأنظمة البصرية	ج. تمثيل المعرفة والتخطيط	د. التفكير والتصرف كالإنسان
140. من محددات استخدام الروبوت في الصناعة			
أ. تكلفة تشغيله منخفضة	ب. يزيد نسبة البطالة	ج. المساحة التي يحتاجها صغيرة	د. قدرته على ابتداء أفكار
141. يعد كلاً من "التصميم، التنبؤ، التخطيط" أمثلة على:			
أ. برامج النظم الخبيرة	ب. مزايا النظم الخبيرة	ج. مشكلات تحتاج إلى النظم الخبيرة	د. مكونات النظم الخبيرة

142. الترتيب الذي يمثل تطور فكرة الروبوت عبر العصور من الأقدم إلى الأحدث :			
أ. ألعاب كارا كوري- آلة غسل اليدين -الذكاء الاصطناعي- الإنسان الآلي	ب. الإنسان الآلي- ألعاب كارا كوري- آلة غسل اليدين-الذكاء الاصطناعي	ج. الإنسان الآلي- الذكاء الاصطناعي- ألعاب كارا كوري-آلة غسل اليدين	د. آلة غسل اليدين - ألعاب كارا كوري- الذكاء الاصطناعي- الإنسان الآلي
143. من أهداف الذكاء الاصطناعي " تطبيق الذكاء الانساني في الآلة عن طريق "إنشاء أنظمة			
أ. تنفذ أمراً واحداً في أثناء حل المسائل	ب. تحاكي تفكير وتعلم وتصرف الإنسان	ج. قادرة على معالجة المعلومات بشكل متوالٍ	د. لا تحاكي تفكير وتعلم وتصرف الإنسان
144. "أخذ المشكلة على أنها مدخلات، ثم القيام بسلسلة من العمليات والتوقف عند الوصول إلى الهدف" هذه العبارة تمثل مبدأ عمل :			
أ. الروبوتات	ب. النظم الخبيرة	ج. خوارزميات البحث	د. محرك الاستدلال
145. تعتبر عملية البحث في قاعدة المعرفة لإيجاد حل للمشكلة من وظائف :			
أ. قاعدة المعرفة	ب. ذاكرة العمل	ج. محرك الاستدلال	د. واجهة المستخدم
146. أي الآتية من صفات المشكلات التي تعمل خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي على حلها :			
أ.الحل مستحيل بالطرائق الاعتيادية	ب. يحتاج الحل إلى عمليات حسابية بسيطة	ج. يوجد طريقة واضحة للحل	د. لا يحتاج الحل إلى حدس عالي
147. تقنية الذكاء الاصطناعي، التي تعتبر الأكثر تقدماً من حيث التطبيقات التي تقدم حلولاً للمشكلات			
أ. أنظمة الألعاب	ب. الأنظمة البصرية	ج. الشبكات العصبية	د. علم الروبوت
148. العبارة الصحيحة عن خوارزميات البحث هي :			
أ. عدم القدرة على التمييز بين حالة غير الهدف من حالة الهدف	ب. امتلاكها معلومات مسبقة عن المسألة التي تقوم بحلها	ج. استخدام استراتيجيات ثابتة للبحث	د. هناك نوع واحد منها هو البحث في العمق أولاً
149. الفترة الزمنية في تاريخ نشات الروبوت التي كان للعلماء المسلمين أثر واضح فيها هي :			
أ. القرنين الثاني عشر والثالث عشر	ب. خمسينات وستينات القرن الماضي	ج. القرن التاسع عشر	د. منذ العام 2000 م
150. العبارة التي تعبر عن اهداف الذكاء الاصطناعي :			
أ. إنشاء أنظمة تقدم النصيحة للمستخدمين	ب. التصرف والتفكير منطقياً	ج. معالجة اللغات الطبيعية	د. التعامل مع البيانات غير المكتملة
151. في شجرة البحث المجاورة إذا كانت S هي الحالة الهدف، فما هي النقاط التي لم يتم المرور عليها أو فحصها عند استخدام خوارزمية البحث في العمق أولاً :			
			
أ. B,D,A	ب. X,N,M	ج. A,B,X	د. A,N,M
152. كل مما يأتي من تطبيقات الذكاء الاصطناعي ما عدا :			
أ. الروبوت الذكي	ب. أنظمة الألعاب	ج. الأنظمة الخبيرة	د. أمن المعلومات
153. مساحة المصانع التي تستخدم الروبوت يجب أن تكون كبيرة ذلك ل :			
أ. زيادة الابداع والأفكار	ب. تجنب الاصطدامات و الحوادث أثناء حركتها	ج. توفير المرونة في تعديل التصميمات	د. تحمل درجات حرارة و رطوبة المصانع

154. أي من الخيارات توضح العبارة الآتية : "برمجة الآلات لتصبح قادرة على معالجة المعلومات بشكل متواز:			
أ. يتم تنفيذ أمر واحد أثناء حل المسائل	ب. تنفيذ أكثر من أمر في وقت واحد أثناء حل المسائل	ج. طريقة تنفيذ حل المسائل قريبة من تفكير الآلات	د. طريقة تنفيذ حل المسائل بعيدة من تفكير الانسان
155. ارتبطت هذه الكلمات ب (كارل تشابك الأدب السخرة) ب:			
أ. الذكاء الاصطناعي	ب. النظام الخبير	ج. أنظمة الألعاب	د. كلمة روبوت
156. بعض أنواع الروبوتات الثابتة يتم تثبيت قاعدته على أرضية ثابتة، أي من المكونات الآتية لهذا الروبوت يقوم بأداء المهمة المطلوبة بنقل عناصر أو ترتيبها بطريقة معينة؟			
أ. العجلات	ب. الذراع	ج. الأرجل	د. الحساسات
157. تعبر العبارة الآتية : "تنظيم المعرفة وترميزها وتخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة" عن إحدى:			
أ. ميزات برامج الذكاء الاصطناعي	ب. أهداف برامج الذكاء الاصطناعي	ج. تطبيقات برامج الذكاء الاصطناعي	د. منهجيات برامج الذكاء الاصطناعي
158. تعد معالجة اللغات الطبيعية من:			
أ) لغات الذكاء الاصطناعي	ب) أهداف الذكاء الاصطناعي	ج) تطبيقات الذكاء الاصطناعي	د) قوانين الذكاء الاصطناعي
159. من مزايا النظم الخبيرة أنها تساعد على تدريب المختصين ذوي الخبرات المنخفضة ويعود الفضل في هذا إلى:			
أ) توثيق القرارات بشكل دائم	ب) وسائل التفسير وقواعد المعرفة التي تستخدم كوسائل للتعليم	ج) إمكانية العمل بمعلومات غير كاملة أو مؤكدة	د) قدرة النظام الخبير على إدراك وحس نقاط القوة والضعف
160. وجدت خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي لحل المشكلات التي تمتلك صفة أن الحل يحتاج إلى حدس عال ومن الأمثلة عليها:			
أ) التخطيط	ب) الشطرنج	ج) التشفير	د) التصميم
161. وجدت خوارزميات البحث في الذكاء الاصطناعي لحل المشكلات التي تمتلك صفة أن الحل يحتاج إلى عمليات حسابية كثيرة ومتنوعة لإيجاده ومن الأمثلة عليها:			
أ) التخطيط	ب) الشطرنج	ج) التشفير والألعاب	د) التصميم
162. إذا كان حل المشكلة مستحيلًا بالطرائق العادية، ويحتاج إلى عمليات حسابية كثيرة ومتنوعة، أو لا يوجد للحل طريقة تحليلية واضحة، فإننا نستعين بـ			
أ) ذاكرة العمل	ب) قاعدة المعرفة	ج) الروبوت الذكي	د) خوارزميات البحث
163. في شجرة بحث إذا كان مسار البحث عن نقطة ما هو: X-K-H-M-A-F فأي من العبارات الآتية صحيحة؟			
أ) X نقطة ميتة	ب) F جذر الشجرة	ج) A الحالة الهدف	د) X الحالة الابتدائية
164. في شجرة بحث إذا كان مسار البحث عن نقطة ما هو: X-K-H-M-A-F فأي من العبارات الآتية صحيحة؟			
أ) X نقطة ميتة	ب) F جذر الشجرة	ج) X الحالة الهدف	د) F النقطة الهدف
165. في شجرة بحث إذا كان مسار البحث عن نقطة ما هو: X-K-H-M-A-F فأي من العبارات الآتية صحيحة؟			
أ) X نقطة ميتة	ب) النقطة A ابن للنقطة M	ج) النقطة A ابن للنقطة F	د) F الحالة الابتدائية
166. الروبوت هو آلة (إلكترو-ميكانيكية) تبرمج بوساطة خاصة ، للقيام بأعمال خطيرة ودقيقة. يملأ الفراغ في العبارة السابقة ب:			
أ. أنظمة خبيرة	ب. برامج حاسوبية	ج. أنظمة تشفير	د. برامج محاسبية
167. من مكونات الروبوت:			
أ. ذراع ميكانيكية، الحساسات، واجهة المستخدم	ب. ذراع ميكانيكية، المستجيب النهائي، الحساسات	ج. المتحكم، المستجيب النهائي، التخطيط والمعالجة	د. قاعدة المعرفة، المستجيب النهائي، المشغل الميكانيكي

إجابات الأسئلة المتعلقة بوحدة الذكاء الاصطناعي

16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	رقم السؤال
ب	ج	د	ب	د	ب	ج	أ	ج	د	أ	أ	د	ج	ب	د	رمز الإجابة
32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	رقم السؤال
ب	ج	ج	د	د	د	أ	ب	ب	ج	أ	ب	ج	د	أ	ب	رمز الإجابة
48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	رقم السؤال
د	ب	ج	ج	د	ب	أ	ج	أ	د	د	ج	ج	ج	أ	أ	رمز الإجابة
64	63	62	61	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	رقم السؤال
أ	د	ج	د	ب	أ	ج	ب	ب	ج	ب	أ	د	ج	د	أ	رمز الإجابة
80	79	78	77	76	75	74	73	72	71	70	69	68	67	66	65	رقم السؤال
أ	د	ج	ج	د	د	د	ب	أ	ج	ب	د	ج	ب	د	ب	رمز الإجابة
96	95	94	93	92	91	90	89	88	87	86	85	84	83	82	81	رقم السؤال
ب	أ	د	ج	د	د	ج	ب	د	ج	د	أ	أ	د	ج	ب	رمز الإجابة
112	111	110	109	108	107	106	105	104	103	102	101	100	99	98	97	رقم السؤال
أ	د	أ	د	د	أ	ب	ج	أ	ب	ج	د	أ	ب	ج	د	رمز الإجابة
128	127	126	125	124	123	122	121	120	119	118	117	116	115	114	113	رقم السؤال
أ	د	ج	ب	أ	ج	أ	د	أ	أ	د	أ	ب	ب	أ	ج	رمز الإجابة
144	143	142	141	140	139	138	137	136	135	134	133	132	131	130	129	رقم السؤال
ج	ب	د	ج	ب	ج	أ	ب	د	ج	أ	ج	ب	أ	أ	ج	رمز الإجابة
160	159	158	157	156	155	154	153	152	151	150	149	148	147	146	145	رقم السؤال
ب	ب	ج	أ	ب	د	ب	ب	د	ب	أ	أ	ج	د	أ	ج	رمز الإجابة
									167	166	165	164	163	162	161	رقم السؤال
									ب	ب	ب	د	د	د	ج	رمز الإجابة

LEARN 2 BE