

امتحان شهادة الدراسة الثانوية العامة لعام ٢٠٢٥

(وثيقة محمية/محدود)

د س
٣٠ ١

مدة الامتحان: ٣٠ د
اليوم والتاريخ: السبت ٢٠٢٥/٧/٥
رقم الجلوس:

رقم المبحث: 106
رقم النموذج: (١)

المبحث: علوم الحاسوب
الفرع: الفروع الأكاديمية كافة
اسم الطالب:

اختر رمز الإجابة الصحيحة في كل فقرة مما يأتي، ثم ظلّل بشكل غامق الدائرة التي تشير إلى رمز الإجابة في نموذج الإجابة (ورقة القارئ الضوئي) فهو النموذج المعتمد (فقط) لاحتساب علامتك، علماً أن عدد الفقرات (٥٠)، وعدد الصفحات (٦).

١- أساس أي نظام عدّ يساوي:

(أ) ترتيب الخانة داخل العدد المُستخدَم
(ب) عدد الرموز المُستخدَمة لتمثيل الأعداد فيه
(ج) مجموع أوزان رموز العدد
(د) أوزان الخانات لنظام العدّ المُستخدَم

٢- العبارة الصحيحة في ما يتعلّق بالنظام الثماني، هي:

(أ) يُستخدَم في الحاسوب لتخزين البيانات
(ب) أكثر أنظمة العدّ استخداماً
(ج) يُسهّل على المبرمجين استخدام الحاسوب
(د) الرموز المُستخدَمة من (0) إلى (9)

٣- الرمز الذي يُمثّل دائرة كهربائية مُغلقة في النظام الثنائي هو:

(أ) 1
(ب) 10
(ج) 0
(د) 11

٤- العدد الذي لا ينتمي لنظام العدّ الثماني، هو:

(أ) 100
(ب) 102
(ج) 86
(د) 52

٥- وزن الخانة للرمز (9) في العدد $(7923)_{16}$ هو:

(أ) 10^3
(ب) 16^2
(ج) 10^2
(د) 16^3

٦- قيمة الرقم 6 في العدد (2653) المُمثّلة بالنظام العشري تساوي:

(أ) 60
(ب) 650
(ج) 653
(د) 600

٧- العدد العشري المكافئ للعدد الثنائي $(110010)_2$ هو:

(أ) 40
(ب) 50
(ج) 60
(د) 30

٨- العدد الثنائي المكافئ للعدد السادس عشر $(BD5)_{16}$ يساوي:

(أ) 101111010111
(ب) 101111010101
(ج) 110111110101
(د) 111101110101

٩- العدد الثماني المكافئ للعدد الثنائي $(11001011)_2$ يساوي:

(أ) 313
(ب) 303
(ج) 213
(د) 203

١٠- أكبر عدد من الأعداد الآتية هو:

(أ) $(11011)_2$
(ب) $(1C)_{16}$
(ج) $(40)_8$
(د) $(37)_{10}$

يتبع الصفحة الثانية

الصفحة الثانية / النموذج (١)

١١- ناتج جمع العددين $(1101)_2$ و $(11100)_2$ في النظام الثنائي يساوي:

(أ) $(101011)_2$ (ب) $(111101)_2$ (ج) $(101001)_2$ (د) $(11100)_2$

١٢- ناتج طرح العدد $(45)_{10}$ من العدد $(75)_{10}$ في النظام الثنائي يساوي:

(أ) $(11110)_2$ (ب) $(11101)_2$ (ج) $(11111)_2$ (د) $(10000)_2$

١٣- ناتج ضرب العددين $(101)_2$ و $(11)_2$ في النظام العشري يساوي:

(أ) $(100)_2$ (ب) $(1010)_2$ (ج) $(15)_{10}$ (د) $(10)_{10}$

١٤- التفكير والتصرف منطقياً يُعد من:

(أ) قوانين الذكاء الاصطناعي (ب) منهجيات الذكاء الاصطناعي

(ج) خصائص الذكاء الاصطناعي (د) تطبيقات الذكاء الاصطناعي

١٥- أحد أهداف الذكاء الاصطناعي يُحقق عن طريق إنشاء أنظمة تُحاكي تفكير الإنسان وتُعلمه وتُصرفه، هو:

(أ) تصميم برامج قادرة على الإدراك والحدس (ب) تطبيق الذكاء الإنساني في الآلة

(ج) إنشاء أنظمة لحلّ المشكلات خارج نطاق التخصص (د) تصميم روبوتات ذات تكلفة تشغيل متدنية

١٦- من لغات البرمجة الخاصة بالذكاء الاصطناعي:

(أ) لِسْب وتورينغ (ب) برولوج وغوستمان (ج) برولوج ولِسْب (د) يوجين وتورينغ

١٧- العبارة الصحيحة حول " التمثيل الرمزي " في الذكاء الاصطناعي، هي:

(أ) القدرة على التعلّم ذاتياً عن طريق الخبرة المُخزّنة

(ب) وُضْع أهداف والقدرة على تحقيقها أو تغيير الخطة إذا اقتضى الأمر

(ج) تنظيم المعرفة وترميزها وتخزينها إلى ما هو موجود في الذاكرة

(د) التعامل مع البيانات الرمزية عن طريق عمليات المقارنة المنطقية والتحليل

١٨- أيّ من الآتية ظهرت في خمسينيات وستينيات القرن الماضي في ما يتعلّق بتطوّر مفهوم الروبوت:

(أ) الساعات المائية، أول ذراع روبوت في الصناعة، الآلات ذاتية الحركة

(ب) الساعات المائية، نظام خبير لحلّ مشكلات رياضية صعبة، الإنسان الآلي

(ج) آلة لغسل اليدين تُقدّم الصابون، مصطلح الذكاء الاصطناعي، دُمى تُقدّم الشاي وتُطلق السهام

(د) مصطلح الذكاء الاصطناعي، نظام خبير لحلّ مشكلات رياضية صعبة، أول ذراع روبوت في الصناعة

١٩- الروبوت المُستخدَم لنقل المواد السامّة والمُشعة يقع ضمن المجال:

(أ) الصناعي (ب) الطبي (ج) الأمني (د) التعليمي

٢٠- من مُحدّدات استخدام الروبوت في الصناعة:

(أ) صعوبة التعديل على البرنامج المُصمّم للروبوت (ب) عدم الدقّة في الإنجاز

(ج) عدم القدرة على العمل تحت الضغط (د) التقليل من فرص العمل

يتبع الصفحة الثالثة

الصفحة الثالثة / النموذج (١)

٢١- أحمد عالم جيولوجي، وزيد عالم آثار، يعملان معًا لاكتشاف أسرار الأردن وتاريخها. احتاج أحمد إلى نظام خبير لتحديد مواقع الحفر للتنقيب، بينما كان زيد يبحث عن نظام خبير يُقدّم نصائح لفحص الأدوات الحجرية. الأنظمة الخبيرة التي يمكن أن يستخدمها كلٌ منهما هي:

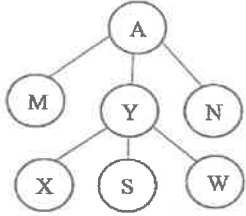
- (أ) ديندرال - ليثيان
(ب) باف - بروسبكتور
(ج) ديندرال - ديزاين أدفايزر
(د) بروسبكتور - ليثيان

٢٢- كل ما يأتي من أنواع المشكلات التي تحتاج إلى النظم الخبيرة، ما عدا:

- (أ) التفسير (ب) التشخيص (ج) الاستجابة (د) التخطيط

٢٣- من مكونات النظم الخبيرة، أحدهما يحتوي على مجموعة من الحقائق والمبادئ والخبرات في مجال معين، بينما الآخر يقوم بالبحث بها، هما:

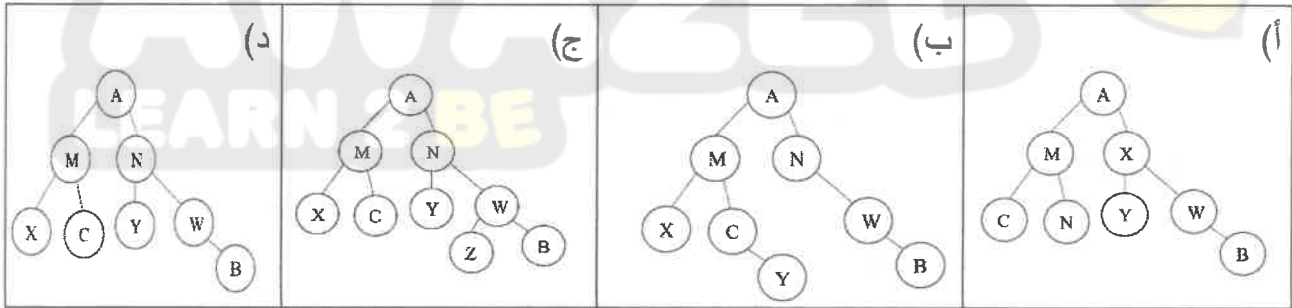
- (أ) قاعدة المعرفة ومحرك الاستدلال
(ب) قاعدة المعرفة وذاكرة العمل
(ج) قاعدة البيانات وذاكرة العمل
(د) قاعدة المعرفة وقاعدة البيانات



٢٤- في شجرة البحث المجاورة، العبارة الصحيحة عن النقطة (N):

- (أ) أب للنقطة A وابن للنقطة W
(ب) نقطة ميتة وابن للنقطة A
(ج) جذر الشجرة وأب للنقطة W
(د) نقطة ميتة وابن للنقطة Y

٢٥- أي من الآتية يُمثّل شجرة البحث، علماً بأنّ النقطة (C) هي النقطة الميتة، عدد حالات فضاء البحث فيها يساوي (8)، وأحد مسارات البحث في الشجرة هو A-N-W:



٢٦- المبدأ الأساسي المُستخدَم في مدخلات البوابات المنطقية والمُتحكَّم بمخرجات الدوائر المنطقية، يُسمّى مبدأ:

- (أ) الصواب والخطأ (ب) المعالجة الرقمية (ج) الدوائر الكهربائية (د) الجبر البولي

٢٧- الرمز الذي يُمثّل البوابة المنطقية الأساسية (و)، هو:



٢٨- إذا علمت أنّ قيمة كل من المتغيّرين $A=1$ و $B=0$ ، فإنّ العبارة المنطقية التي ناتجها يساوي 1 هي:

- (أ) $A \text{ AND } B$ (ب) $\text{NOT } A \text{ OR } B$ (ج) $A \text{ OR } B$ (د) $\text{NOT } A$

يتبع الصفحة الرابعة

الصفحة الرابعة / النموذج (١)

٢٩- قِيم المتغيرات التي تجعل ناتج العبارة المنطقية (A OR B AND (C AND NOT D)) يساوي 1، هي:

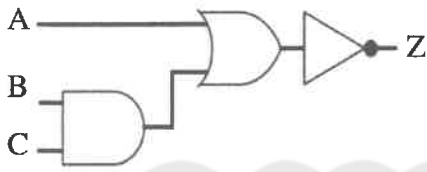
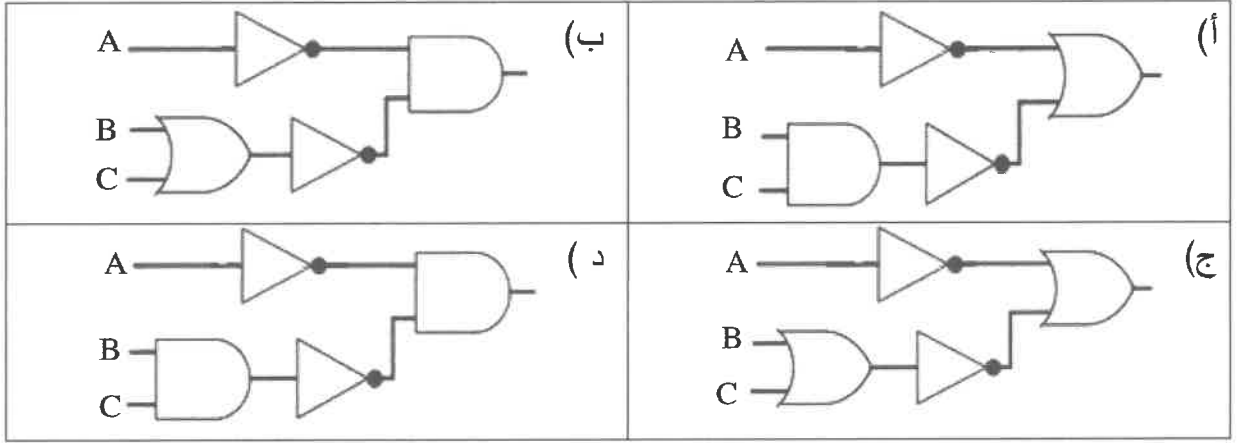
(أ) A=0, B=1, C=1, D=0

(ب) A=0, B=0, C=1, D=1

(ج) A=0, B=1, C=0, D=0

(د) A=0, B=0, C=0, D=0

٣٠- البوابات المنطقية التي تمثل العبارة المنطقية NOT (B OR C) AND NOT A ، هي:



٣١- العبارة المنطقية التي تمثلها البوابات المنطقية المجاورة هي:

(أ) $Z = \text{NOT} (B \text{ AND } C \text{ OR } A)$

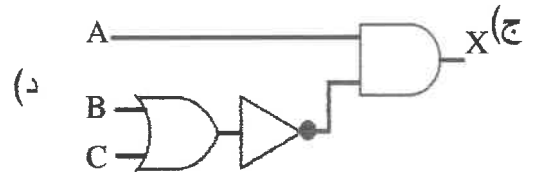
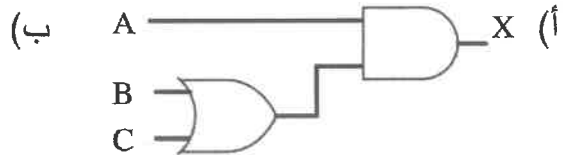
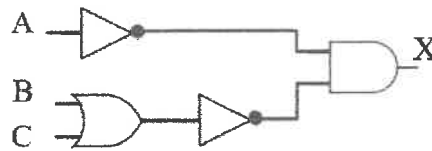
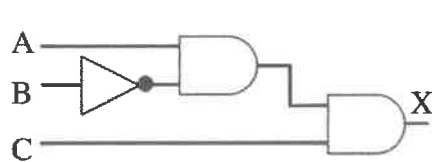
(ب) $Z = \text{NOT } A \text{ OR } B \text{ AND } C$

(ج) $Z = \text{NOT} (A \text{ OR } (B \text{ OR } C))$

(د) $Z = \text{NOT} (A \text{ AND } B) \text{ OR } C$

٣٢- بالاعتماد على الجدول المجاور، البوابات المنطقية التي تمثل جميع قيم X، هي:

A	B	C	X
1	0	1	0
1	0	0	1
1	1	1	0
1	1	0	0



٣٣- العبارة المنطقية التي ناتجها يساوي 0، هي:

(أ) 1 AND 1 OR NOT 1

(ب) 1 AND NOT 0 AND 1

(ج) 0 OR NOT 1 AND 1

(د) NOT 0 AND NOT 1 OR 1

الصفحة الخامسة / النموذج (١)

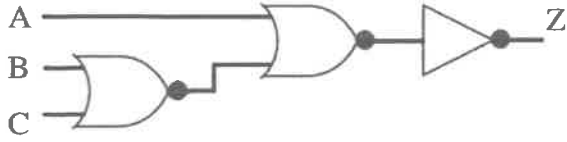
٣٤- قِيم المُتَغَيَّرَات التي تجعل ناتج العبارة المنطقية NOT A NAND NOT (B NAND C) يساوي 0 هي:

(أ) A=1, B=1, C=1

(ب) A=1, B=0, C=1

(ج) A=0, B=1, C=1

(د) A=1, B=0, C=0



٣٥- العبارة المنطقية التي تُمثِّل البوابات المنطقية المجاورة، هي:

(أ) $Z = \text{NOT } A \text{ NOR } B \text{ NOR } C$

(ب) $Z = \text{NOT } (B \text{ NOR } C \text{ NOR } A)$

(ج) $Z = A \text{ NOR } B \text{ NOR } \text{NOT } C$

(د) $Z = \text{NOT } (A \text{ NOR } B) \text{ NOR } C$

٣٦- من مؤلفات العالم الرياضي الإنجليزي جورج بول:

(أ) التحليل الرياضي للمنطق (ب) النظم الخبيرة (ج) معرفة الجيل الهندسية (د) ألعاب كاراكوري

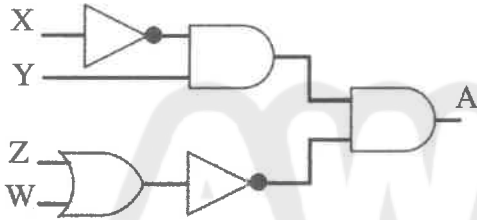
٣٧- العبارة الجبرية المنطقية التي تكافئ العبارة المنطقية X OR (NOT Y OR W) AND NOT Z ، هي:

(أ) $X + (\bar{Y} + \bar{W}) + \bar{Z}$

(ب) $X + (\bar{Y} + \bar{W}).\bar{Z}$

(ج) $X + (\bar{Y} + W) + \bar{Z}$

(د) $X + (\bar{Y} + W).\bar{Z}$



٣٨- العبارة الجبرية المنطقية التي تُمثِّلها البوابات المنطقية المجاورة، هي:

(أ) $A = (\bar{X} . Y) . (\bar{Z} + W)$

(ب) $A = \bar{X} . Y . \bar{Z} + \bar{W}$

(ج) $A = \bar{X} . (Y . \bar{Z} + W)$

(د) $A = (\bar{X} . \bar{Y}) . (\bar{Z} + W)$

٣٩- الخاصية التي تُعنى بحماية الرسائل أو المعلومات من التعديل هي:

(أ) الإيقاف (ب) السرية (ج) السلامة (د) التوافر

٤٠- من الأمثلة على الاعتداءات الإلكترونية التي قد تتعرَّض لها المعلومات:

(أ) الجُذُر النارية (ب) التهديدات (ج) الثغرات (د) الهجوم المُزوَّر

٤١- من الضوابط الخاصة بمراقبة بيئة العمل وحمايتها من الكوارث الطبيعية:

(أ) وجود خُرَّاس أمن (ب) الإجراءات التوجيهية

(ج) بروتوكولات الشبكة (د) تنظيم تدفق المعلومات

٤٢- "الوسائل التي يستخدمها المُعتدي الإلكتروني لجعل مُستخدم الحاسوب يُعطي معلومات سرّية تُسهِّل الوصول إلى

المعلومات المُخزَّنة في الأجهزة"، المصطلح الذي تشير إليه العبارة السابقة هو:

(أ) أمن المعلومات (ب) الضوابط المادية (ج) الهجوم الإلكتروني (د) الهندسة الاجتماعية

٤٣- البرنامج المسؤول عن نقل المُستخدم إلى صفحة الويب عند كتابة العنوان لمشاهدة المعلومات، يُسمّى:

(أ) الإنترنت (ب) مُتصفِّح الإنترنت (ج) البريد الإلكتروني (د) التشفير

يتبع الصفحة السادسة

الصفحة السادسة / النموذج (١)

٤٤- يتكوّن IPv4 من:

- (أ) أربعة مقاطع يفصل بينها نقاط، وكلّ مقطع يتضمّن رقمًا من 0 إلى 250
 (ب) ثمانية مقاطع يفصل بينها نقاط، وكلّ مقطع يتضمّن رقمًا من 0 إلى 250
 (ج) أربعة مقاطع يفصل بينها نقاط، وكلّ مقطع يتضمّن رقمًا من 0 إلى 255
 (د) ثمانية مقاطع يفصل بينها نقاط، وكلّ مقطع يتضمّن رقمًا من 0 إلى 255
 ٤٥- السلطة المسؤولة عن منح أرقام الإنترنت المُخصّصة للعناوين الرقمية، هي:

(أ) NAT (ب) IANA (ج) Router (د) Firewall

٤٦- النمط الثابت في تقنية تحويل العناوين الرقمية يعني تخصيص عنوان رقمي:

- (أ) داخلي مُتغيّر لكلّ جهاز خارجي
 (ب) خارجي مُتغيّر لكلّ جهاز داخلي
 (ج) داخلي ثابت لكلّ جهاز خارجي
 (د) خارجي ثابت لكلّ جهاز داخلي

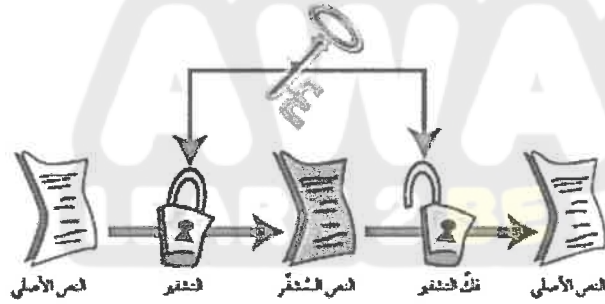
٤٧- كلّ ما يأتي من معايير تصنيف خوارزميات التشفير ما عدا:

- (أ) الرسالة بعد عملية التشفير
 (ب) المفتاح المُستخدم
 (ج) كمية المعلومات المُرسلة
 (د) الآلية المُستخدمة في التشفير

٤٨- خوارزمية الخطّ المُتعرّج، مثال على التشفير بـ:

- (أ) المفتاح السريّ (ب) التبديل (ج) التدفّق (د) المفتاح المُستخدم

٤٩- يُمثّل الشكل المجاور خوارزمية:



- (أ) التعميؤ
 (ب) المفتاح العام
 (ج) الإزاحة
 (د) المفتاح الخاص

٥٠- ناتج فكّ تشفير النصّ الآتي باستخدام خوارزمية الخطّ المُتعرّج، علماً أنّ مفتاح التشفير 4 أسطر، هو:

NRVPVREEVEVYVAVGVOODMEIUNURS

(أ) NEVER GIVE UP ON YOUR DREAMS

(ب) NEVER GO UP ON YOUR DREAMS

(ج) NEVER GO DOWN ON YOUR LIFE

(د) NEVER GIVE UP ON YOUR LIFE

﴿ انتهت الأسئلة ﴾